

IT 1 - Sandvika VGS

8. Design og utvikling av nettsteder

Hva er en god nettside?

- Eksempler på dårlige nettsider:
 - <http://arngren.net/>
 - <http://www.suzannecollinsbooks.com/>
 - <https://www.lingscars.com/>
 - <http://www.patimex.com/>

Universell utforming

- Universell utforming er en forskrift som definerer designkrav IKT-løsninger laget for norske innbyggere må følge.

Med universell utforming menes utforming eller tilrettelegging av hovedløsningen i de fysiske forholdene, herunder informasjons- og kommunikasjonsteknologi (IKT), slik at virksomhetens alminnelige funksjon kan benyttes av flest mulig.

<https://uu.difi.no/kva-er-universell-utforming>

Universell utforming

Universell utforming av IKT
– enklare digital kvardag

<https://uu.difi.no/kva-er-universell-utforming>

Syv prinsipper for godt design

1. Enkle nettsider er ofte bedre enn kompliserte
2. Alle skal kunne forstå og bruke nettsiden
3. En forside bør være oversiktlig
4. Bruk bilder som illustrerer innholdet
5. Tenk på valg av tekststørrelse, tekstfarge og linjelengde
6. Nettsiden skal fungere på store og små skjermer
7. Nettsiden bør fungere for personer med synshemming, hørselshemming og fargeblindhet

- Kilde: Kode 1, s. 99

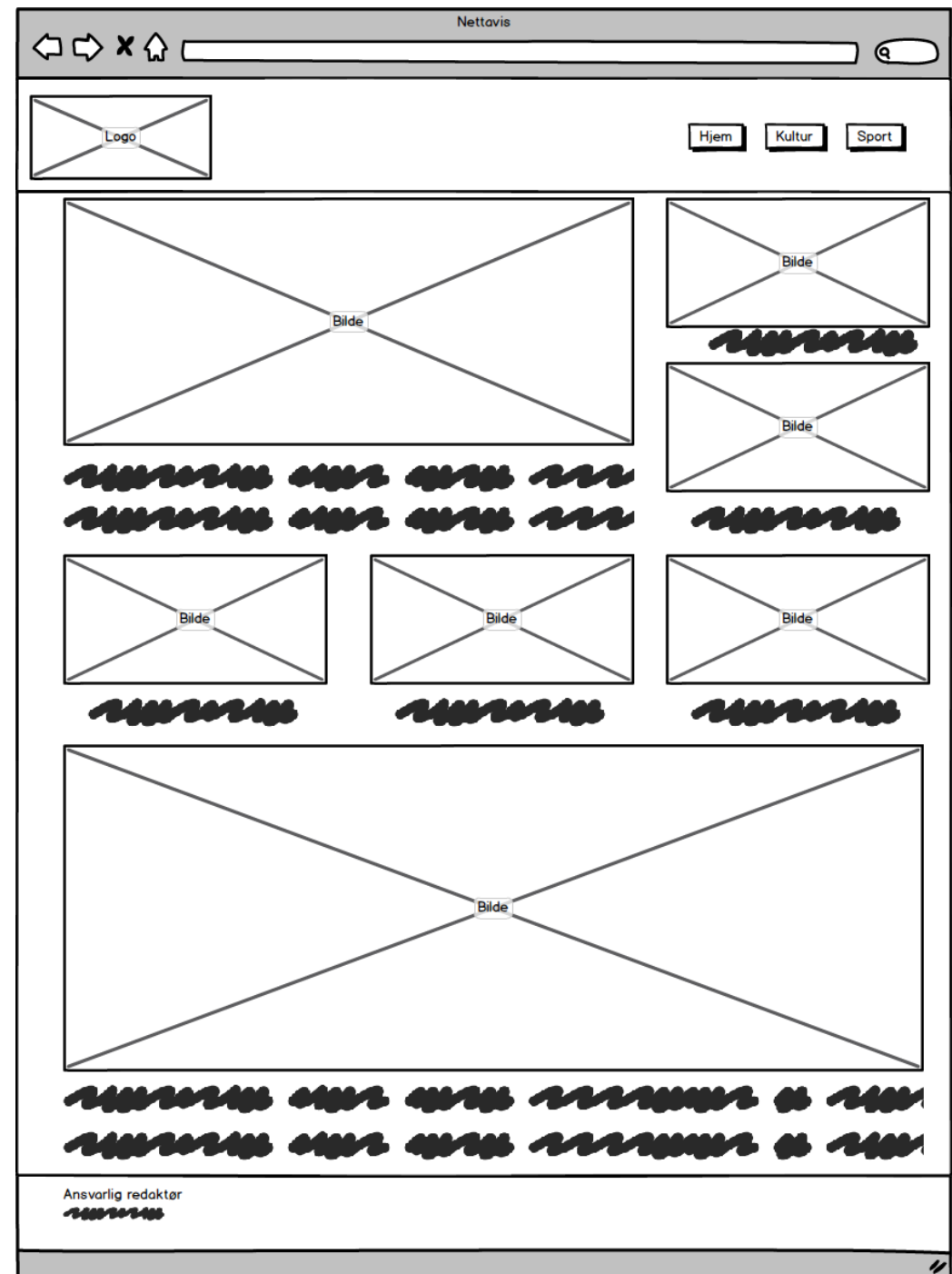
<https://www.readriordan.com/>

Utvikle et nettsted

- Arbeidsprosess for utvikling av nettsteder:
 1. Lag en skisse (wireframe) med penn og papir som viser innholdet på nettsiden
 2. Lag en skisse av tre- og filstrukturen til nettsiden
 3. Skriv inn i wireframe-skissen de HTML-elementene nettsiden skal ha
 4. Lag kode ut fra skissen. Først HTML-koden, så CSS-koden

Wireframe (skisse)

- Skisse som viser hvordan nettsiden skal fungere
- Brukes til å *teste* nettsiden på andre



Program for å tegne skisser

<https://balsamiq.cloud>

Eksempel

- Vi lager en skisse av <https://www.google.no/>