

IT 1 - Sandvika VGS

8. Design og utvikling av nettsteder

Hva er en god nettside?

- Eksempler på dårlige nettsider:
 - <http://arngren.net/>
 - <http://www.suzannecollinsbooks.com/>
 - <https://www.lingscars.com/>
 - <http://www.patimex.com/>

Universell utforming

Universell utforming av IKT
– enklare digital kvardag

<https://uu.difi.no/kva-er-universell-utforming>

Universell utforming

- Universell utforming er en forskrift som definerer designkrav IKT-løsninger laget for norske innbyggere må følge.

Med universell utforming menes utforming eller tilrettelegging av hovedløsningen i de fysiske forholdene, herunder informasjons- og kommunikasjonsteknologi (IKT), slik at virksomhetens alminnelige funksjon kan benyttes av flest mulig.

<https://uu.difi.no/kva-er-universell-utforming>

Syv prinsipper for godt design

1. Enkle nettsider er ofte bedre enn kompliserte
2. Alle skal kunne forstå og bruke nettsiden
3. En forside bør være oversiktlig
4. Bruk bilder som illustrerer innholdet
5. Tenk på valg av tekststørrelse, tekstfarge og linjelengde
6. Nettsiden skal fungere på store og små skjermer
7. Nettsiden bør fungere for personer med synshemming, hørselhemming og fargeblindhet

- Kilde: Kode 1, s. 99

Gruppearbeid

- A) Velg et nettsted som dere mener er bra.
 - Hva gjør nettstedet bra?
 - Bruk de syv prinsippene for å vurdere nettstedet deres.
- B) Analyser nettsiden til Sandvika VGS
 - Hva synes dere om den?
 - Hvilke endringer ville dere gjort på den?

Gruppearbeid - gode nettsider

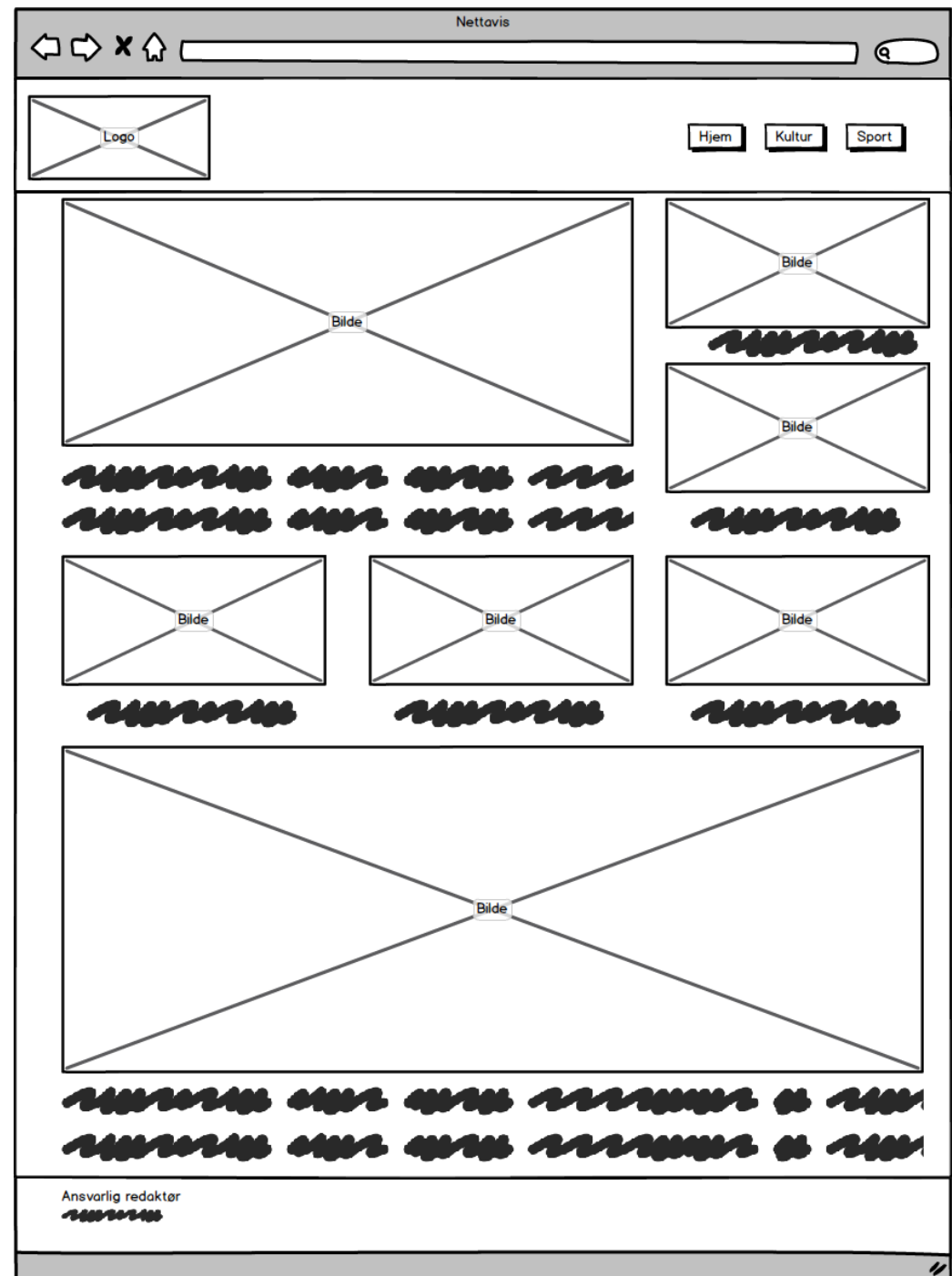
- Forslag til gode nettsteder:

Utvikle et nettsted

- Arbeidsprosess for utvikling av nettsteder:
 1. Lag en skisse (wireframe) med penn og papir som viser innholdet på nettsiden
 2. Lag en skisse av tre- og filstrukturen til nettsiden
 3. Skriv inn i wireframe-skissen de HTML-elementene nettsiden skal ha
 4. Lag kode ut fra skissen. Først HTML-koden, så CSS-koden

Wireframe (skisse)

- Skisse som viser hvordan nettsiden skal fungere
- Brukes til å *teste* nettsiden på andre



Balsamiq

- <https://balsamiq.com/wireframes/desktop/>

Oppgave

1. Lag en skisse av google.no
2. Lag en skisse med et forslag til en nettside til Sandvika VGS