# Spillprosjekt

Lag et spill som kan kjøres i nettleseren. Spillet skal lages med HTML, CSS og Javascript. P5 og andre biblioteker kan brukes.

Tema for spillet er valgfritt. Pass på at du ikke begynner på et for omfattende og avansert spill. Vurderingskriterier er vedlagt, sjekk disse før du leverer.

Tips til spill som passer til nivået i IT2:

- Hangman

- Stein, saks og papir

- Cookie clicker (<https://orteil.dashnet.org/cookieclicker/>)

- Flappy bird (<https://flappybird.io/>)

## Plan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dato** | **Plan** | **Innlevering** |
| 19.11 | Fagdag | Beskrivelse og plan |
| 26.11 | Fagdag |  |
| 29.11 | Innlevering | Ferdig spill leveres som en .zip-fil på its. |

## Vurderingskriterier

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Kriterier | Lav måloppnåelse | Middels måloppnåelse | Høy måloppnåelse |
| Problemløsning | programmerer løsninger med enkle variabler, og bruker enkle valgsetninger og tar i bruk standardfunksjoner og/eller metoder. | programmerer løsninger med enkle variabler, sammensatte valgstrukturer og løkker og lager og bruker egne funksjoner | programmerer løsninger med enkle variabler, sammensatte valgstrukturer og løkker og lager og bruker egne funksjoner | programmerer løsninger med indekserte variabler, lagrer og henter fram variabelverdier, bruker og velger løkker, egne funksjoner og setter sammen delprogram |
| Helhetsinntrykk | spillet og nettsiden fremstår uferdig | spillet og nettsiden har mangler | spillet funger uten mangler, og nettsiden er gjennomført med beskrivelse av hvordan spillet fungerer |