

# ASSIGNMENT 01

Hạn nộp: Trước **18h00** ngày **07/11/2022**

## Hướng dẫn nộp bài:

Sau khi làm xong, thực hiện Nén folder project lại dưới dạng file .rar hoặc .zip. Sau đó gửi qua email với các thông tin như sau:

- Địa chỉ email nhận: [linh.dq@aptechlearning.edu.vn](mailto:linh.dq@aptechlearning.edu.vn)
- Tiêu đề theo cấu trúc: **[Assignment01] - [Họ và tên] - [Mã số sinh viên]**
- Đính kèm file nén của project Assignment 01.

**Câu 1 (2 điểm).** Thực hiện tạo Project Android theo các yêu cầu sau:

- Đặt tên project theo cú pháp: HovaTen\_Assignment\_01. (VD: NguyenVanA\_Assignment\_01). (1 điểm)
- Đặt tên package theo cú pháp: TênSV.aprotrain.com (VD: nguyenvana.aprotrain.com). (1 điểm)

**Câu 2 (3 điểm).** Thực hiện tạo giao diện main\_activity.xml theo thiết kế dưới đây, sử dụng LinearLayout làm Root layout (Layout cha) để thiết kế giao diện trong file main\_activity.xml:



- (0.25đ) Khai báo mã màu Đen trong file Resource Color theo nội dung như sau:
  - o Tên màu: black

- Mã màu: #000000
- (0.25đ) Khai báo mã màu Cam trong file Resource Color theo nội dung như sau:
  - Tên màu: orange
  - Mã màu: #fb8c00
- (0.5đ) Tạo tiêu đề tính năng có nội dung “QUẢN LÝ SINH VIÊN”, sử dụng màu chữ là màu orange đã khai báo phía trên. Nội dung tiêu đề được căn giữa màn hình theo chiều ngang.
- (0.25đ) Tạo Textview chứa tiêu đề khung nhập tên với nội dung: “Họ và tên:”.
- (0.25đ) Tạo EditText để nhập Họ và tên, với hint là “VD: Nguyễn Văn A”.
- (0.25đ) Tạo Textview chứa tiêu đề khung nhập mã sinh viên với nội dung: “Mã số sinh viên:”.
- (0.25đ) Tạo EditText để nhập Mã số sinh viên, với hint là “VD: SE01234”.
- (0.25đ) Tạo Button có text hiển thị là “THÊM SINH VIÊN”, được căn chính giữa màn hình theo chiều ngang.
- (0.25đ) Tạo Textview chứa tiêu đề danh sách nhập với nội dung “Danh sách sinh viên đã thêm:”.
- (0.5đ) Tạo ListView phủ kín phần màn hình còn lại để hiển thị danh sách sinh viên đã thêm.

**Câu 3 (1 điểm).** Thực hiện liên kết các phần tử giao diện sau vào MainActivity.java:

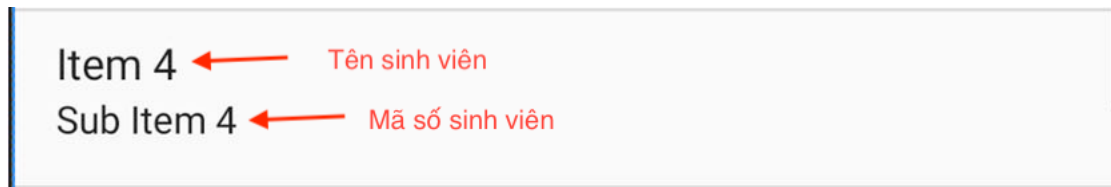
- EditText nhập họ và tên.
- EditText nhập mã số sinh viên.
- Button Thêm sinh viên.
- ListView hiển thị sinh viên đã thêm.

**Câu 4 (1 điểm).** Tạo model chứa thông tin sinh viên, đặt tên: Student.java, chứa các thuộc tính sau:

- name: kiểu String, chứa Họ và tên được nhập vào.
- rollNumber: kiểu String, chứa Mã số sinh viên được nhập vào.
- Hàm khởi tạo mặc định, không chứa tham số truyền vào.
- Hàm khởi tạo chứa 2 tham số truyền vào là name và rollNumber.
- Các phương thức Setter và Getter cho 2 thuộc tính trong class.

**Câu 5 (1 điểm).** Thực hiện tạo view cho từng item trong listview và Adapter cho ListView:

- Tạo file giao diện item view cho listview với tên: item\_student.xml, giao diện bao gồm 2 Textview sắp xếp theo chiều dọc như sau:



- Tạo Adapter cho listview, đặt tên là StudentsAdapter.java, kế thừa từ BaseAdapter. Thực hiện liên kết giao diện item\_student.xml vào adapter và viết code logic để cho phép adapter làm nhiệm vụ hiển thị dữ liệu lên ListView.

**Câu 6 (2 điểm).**

- Tạo sự kiện onClick cho button THÊM SINH VIÊN trong MainActivity.java.
- Trong sự kiện onClick của button THÊM SINH VIÊN, thực hiện get ra thông tin Họ tên và Mã số sinh viên, tạo đối tượng Student theo thông tin nhận được. Sau đó thêm đối tượng Student vừa tạo vào danh sách Sinh viên và hiển thị lên ListView.