

ASSIGNMENT 02

Hạn nộp: Trước 18h00 ngày 14/11/2022

Hướng dẫn nộp bài:

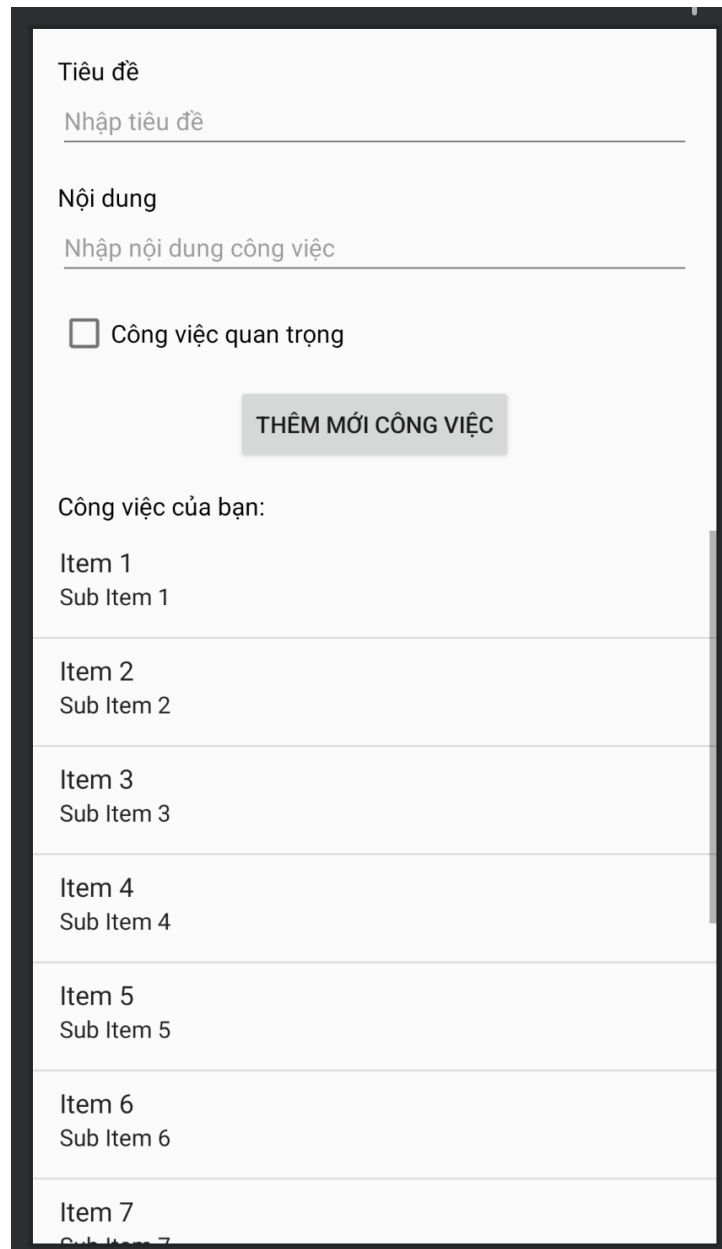
Sau khi làm xong, thực hiện Nén folder project lại dưới dạng file .rar hoặc .zip. Sau đó gửi qua email với các thông tin như sau:

- - Địa chỉ email nhận: linh.dq@aptechlearning.edu.vn
- - Tiêu đề theo cấu trúc: [\[Assignment02\]](#) - [\[Họ và tên\]](#) - [\[Mã số sinh viên\]](#)
- - Đính kèm file nén của project Assignment 02.

Câu 1 (0.5 điểm). Thực hiện tạo Project Android theo các yêu cầu sau:

- Đặt tên project theo cú pháp: HovaTen_Assignment_02. (VD: NguyenVanA_Assignment_02).
- Đặt tên package theo cú pháp: TênSV.aprotrain.com (VD: nguyenvana.aprotrain.com).

Câu 2 (2 điểm). Thực hiện viết code tạo giao diện trong file layout activity_main.xml như thiết kế dưới đây:



The image shows a mobile application interface design. At the top, there is a header section with the title 'Tiêu đề' and a text input field labeled 'Nhập tiêu đề'. Below this is a content section with the title 'Nội dung' and a text input field labeled 'Nhập nội dung công việc'. Underneath the input fields, there is a checkbox labeled 'Công việc quan trọng'. To the right of the checkbox is a button labeled 'THÊM MỚI CÔNG VIỆC'. Below the button, there is a section titled 'Công việc của bạn:' followed by a list of seven items. Each item consists of a main title (Item 1 through Item 7) and a subtitle (Sub Item 1 through Sub Item 7). The list is displayed in a scrollable container.

Tiêu đề	
Nhập tiêu đề	
Nội dung	
Nhập nội dung công việc	
<input type="checkbox"/>	Công việc quan trọng
THÊM MỚI CÔNG VIỆC	
Công việc của bạn:	
Item 1	Sub Item 1
Item 2	Sub Item 2
Item 3	Sub Item 3
Item 4	Sub Item 4
Item 5	Sub Item 5
Item 6	Sub Item 6
Item 7	Sub Item 7

Nội dung giao diện của ứng dụng Sổ tay công việc bao gồm các thành phần sau:

- Nhập thông tin tiêu đề.
- Nhập nội dung công việc.
- Checkbox tích chọn đây có phải là công việc quan trọng hay không.
- Button thêm mới công việc.
- ListView hiển thị danh sách công việc đã thêm.

Câu 3 (0.5 điểm). Thực hiện kết nối các thành phần giao diện vào trong file MainActivity.java.

Câu 4 (1 điểm). Tạo đối tượng MyTask.java, chứa các thuộc tính sau:

- taskId: int, chứa ID của công việc, ID này được lấy tự động theo timestamp tại thời điểm tạo công việc.
- taskTitle: String, chứa Tiêu đề công việc.
- taskContent: String, chứa Nội dung công việc.
- isImportant: bool, cho biết công việc này có phải việc quan trọng hay không.
- Tạo các phương thức Getter và Setter.

Câu 5 (3 điểm). Tạo lớp DBHelper kế thừa từ SQLiteOpenHelper để quản lý cơ sở dữ liệu và bảng lưu thông tin Công việc phía trên.

Đồng thời viết các function thực hiện các nhiệm vụ CRUD:

- Thêm mới công việc.
- Xoá công việc.
- Lấy danh sách công việc.
- Cập nhật nội dung công việc.

Câu 6 (3 điểm). Viết logic để thực hiện các công việc sau:

- Sau khi nhập thông tin công việc, click button Thêm mới công việc -> Thực hiện validate dữ liệu nếu Tiêu đề và Nội dung công việc khác rỗng, thì thực hiện thêm công việc vào Database và hiển thị công việc vừa thêm lên ListView.

- Sau khi thực hiện Thêm công việc xong, reset dữ liệu đã nhập tại 2 khung nhập Tiêu đề và nội dung về mặc định.
- Sau khi ứng dụng đã có dữ liệu công việc được lưu vào Database, thực hiện lấy dữ liệu đã lưu để hiển thị ra Listview mỗi lần mở lại ứng dụng.