

# **LAPORAN PRAKTIKUM**

## **Praktikum 1**

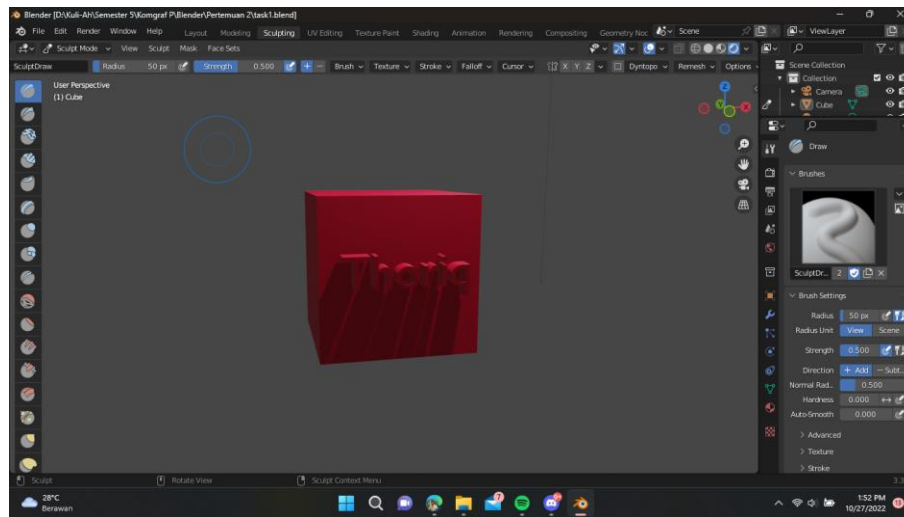
Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas praktikum Mata kuliah Komputer Grafik Praktek



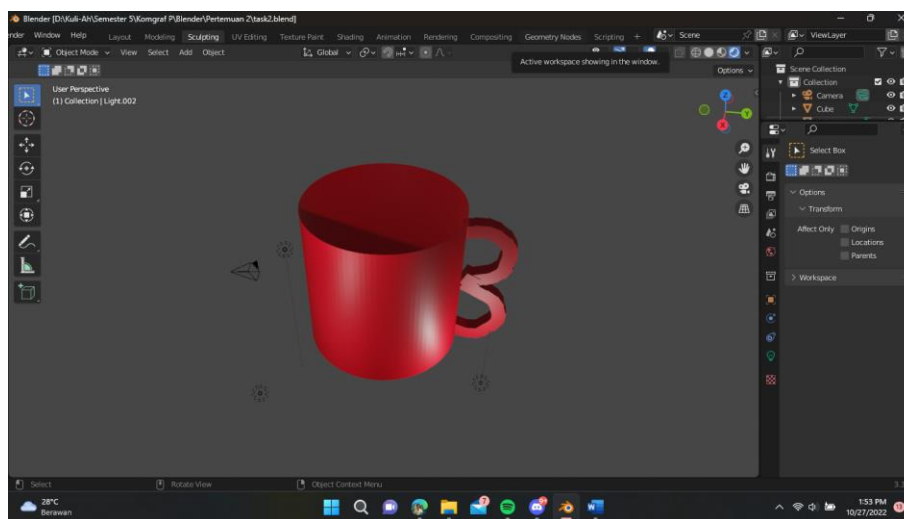
**Disusun Oleh:**  
**Thoriq Fadhillah AJiji (201511063)**  
**Jurusan Teknik Komputer dan Informatika**

**Program Studi D-3 Teknik Informatika**  
**Politeknik Negeri Bandung**  
**2020**

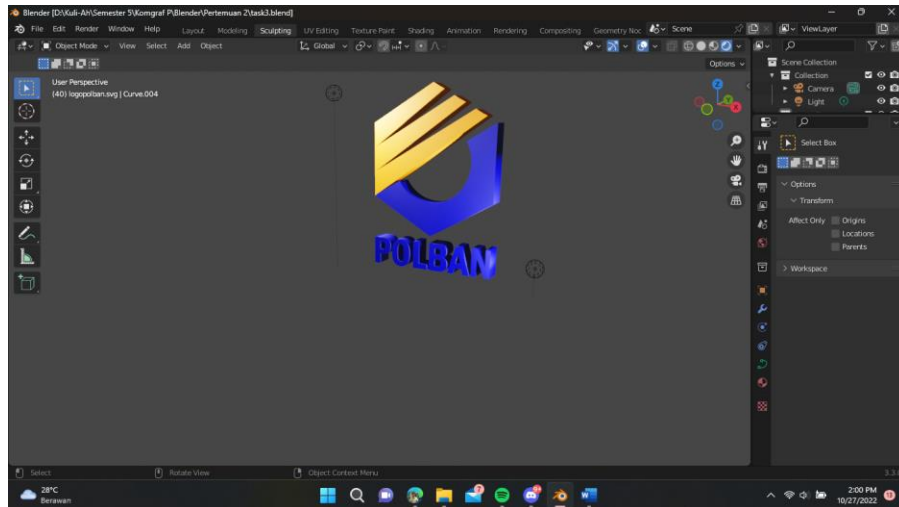
### 1. Task 1



### 2. Task 2



### 3. Task 3



Pengalaman mengerjakan praktikum meliputi:

- a. What went well? ...  
semua berjalan dengan baik, saya hanya kesulitan saat membuat pegangan gelas tetapi sudah teratasi
- b. What didn't go well? ...  
Tidak ada, dengan video yang diberi saya bisa menyelesaikannya dengan cepat
- c. What might have been better handled if done differently?  
Pegangan gelas, karena jika menggunakan file svg atau text berangka 3 mungkin akan lebih baik
- d. What recommendations would you give to others who might be involved in future projects of a similar type?  
Pada membuat gelas, lebih baik pegangan nya dibagi menjadi 2 jika bentuk pegangan nya seperti angka 3 karena saya sendiri kesulitan saat membuat nya