

LAPORAN PRAKTIKUM

Praktikum 1

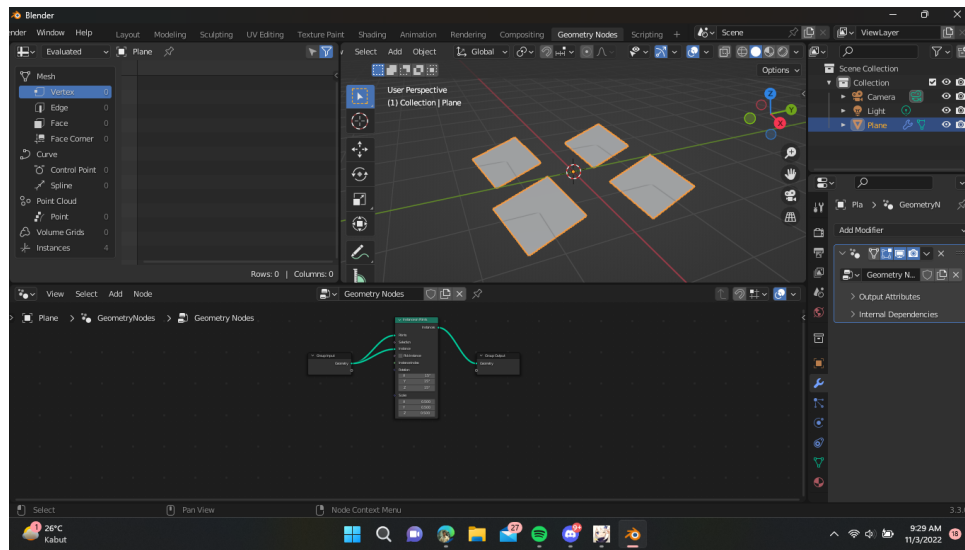
Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas praktikum Mata kuliah Komputer Grafik Praktek



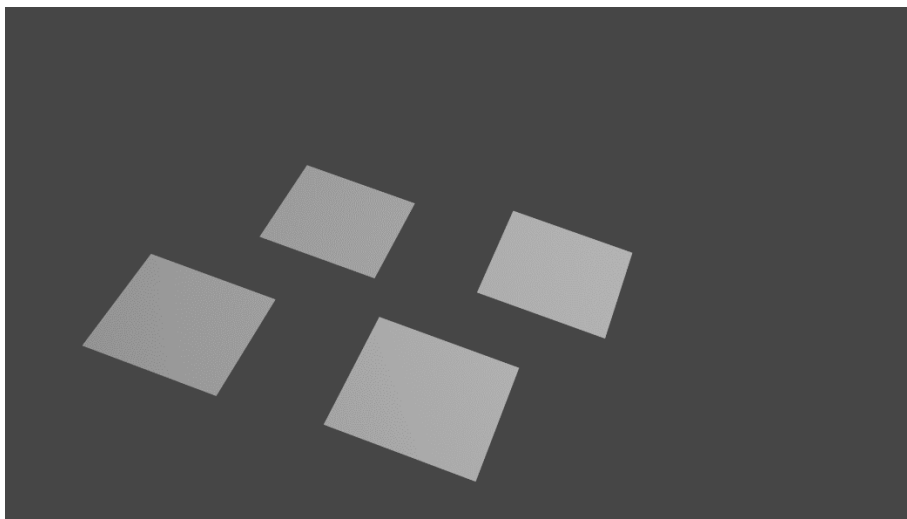
Disusun Oleh:
Thoriq Fadhilah AJiji (201511063)
Jurusan Teknik Komputer dan Informatika

Program Studi D-3 Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bandung
2020

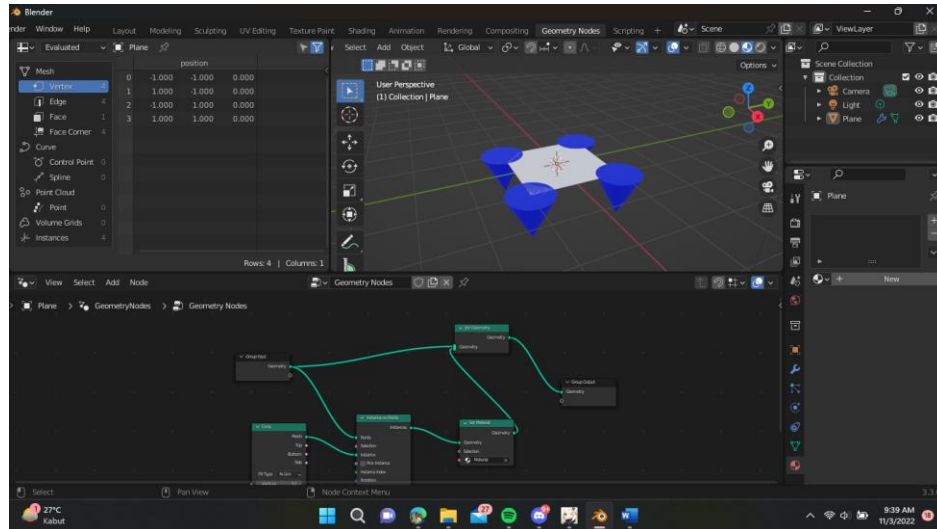
Task 1



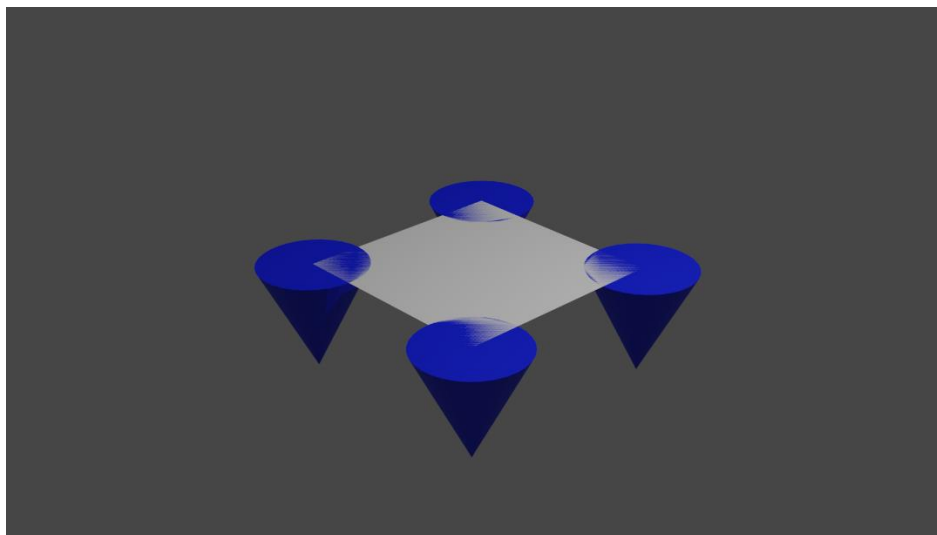
Hasil Render :



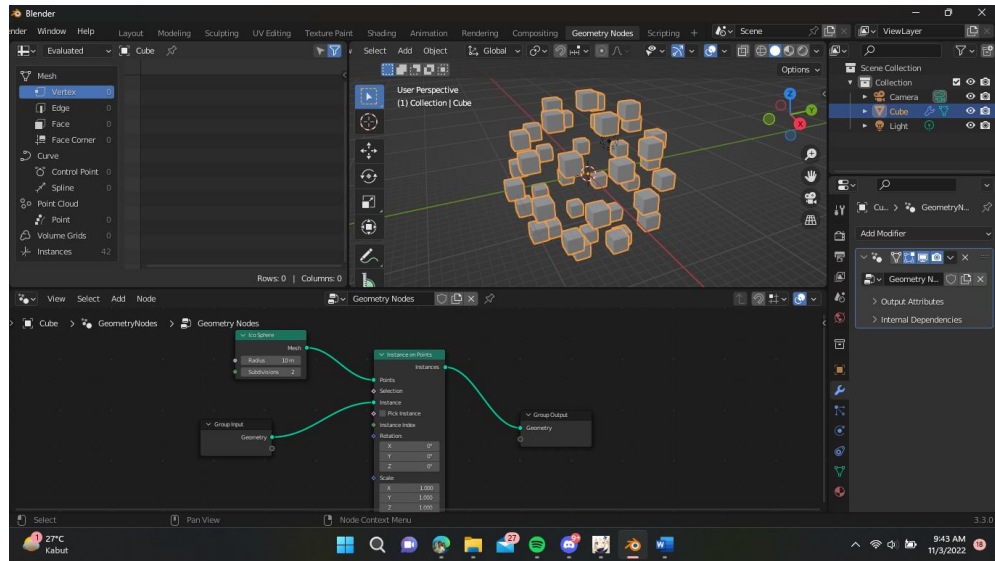
Task 2



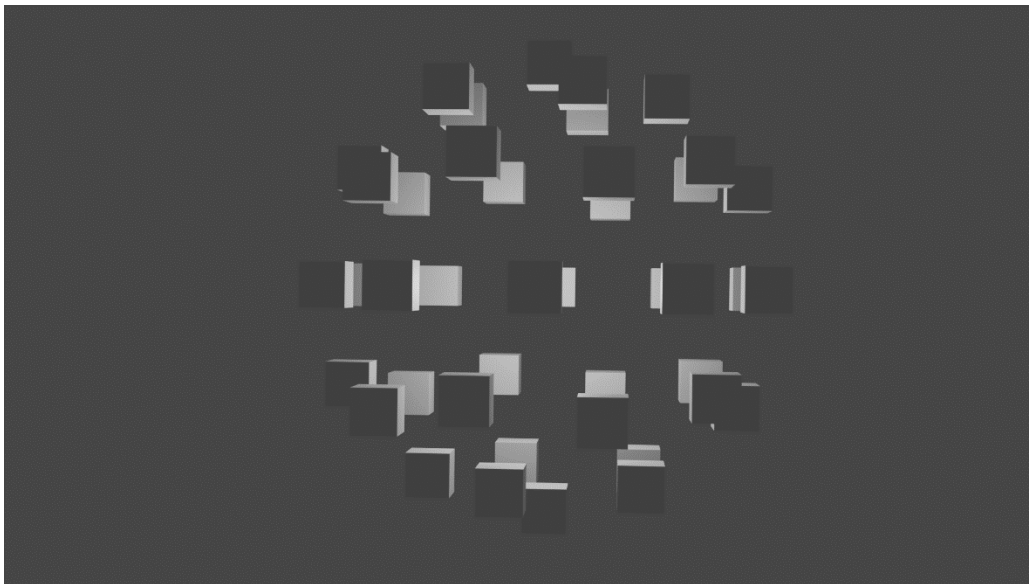
Hasil Render :



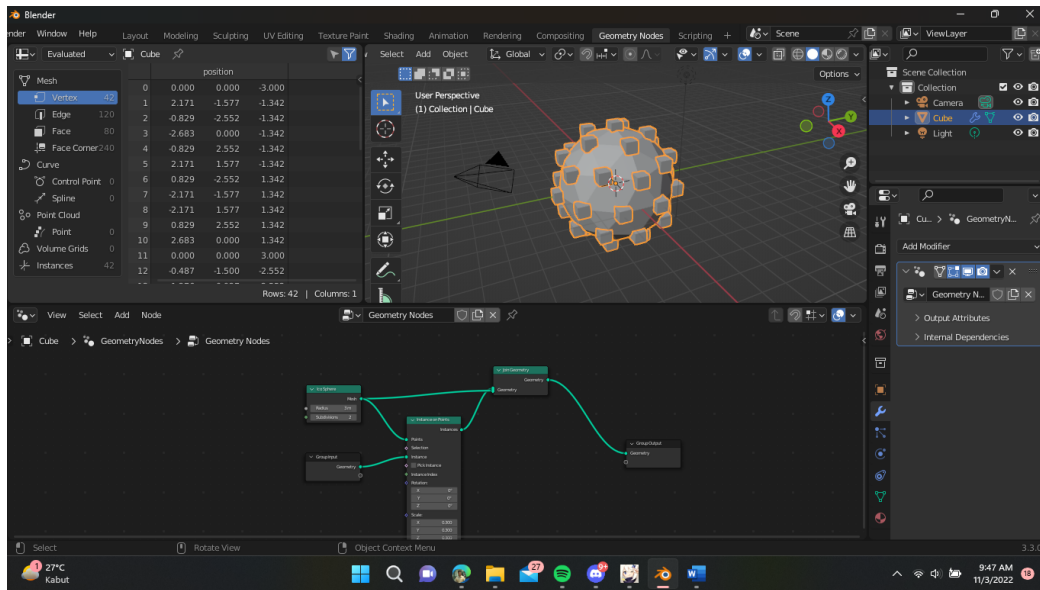
Task 3



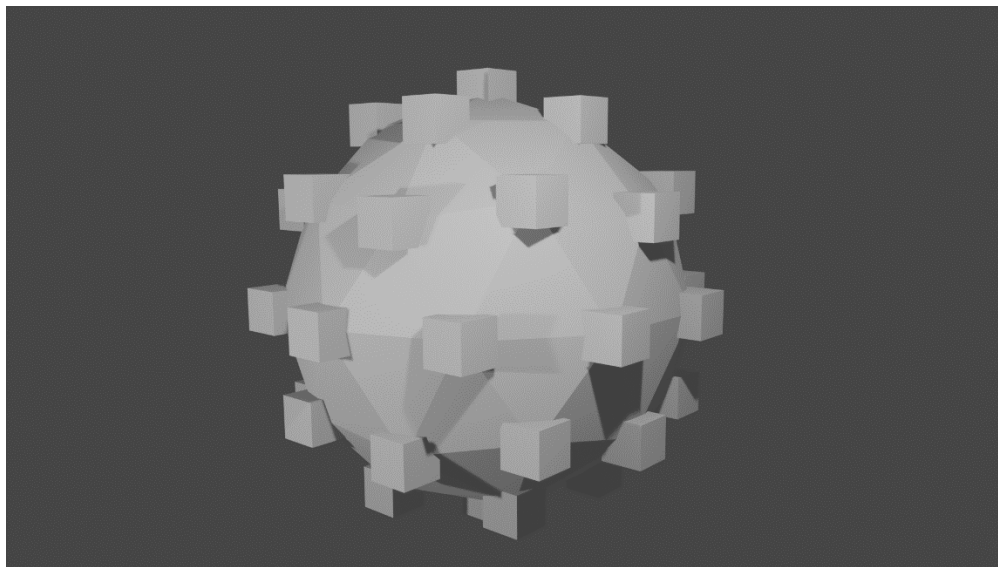
Hasil Render :



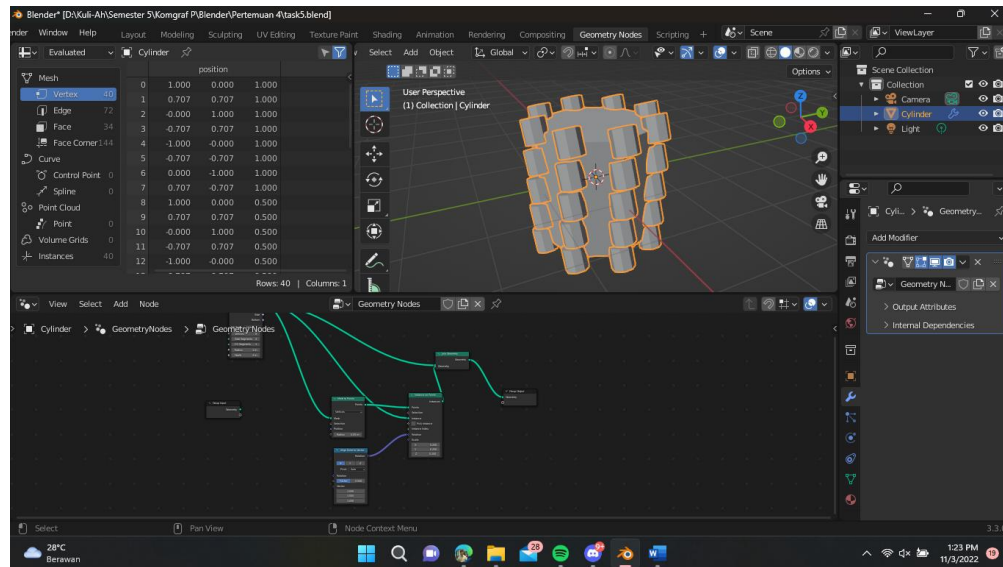
Task 4



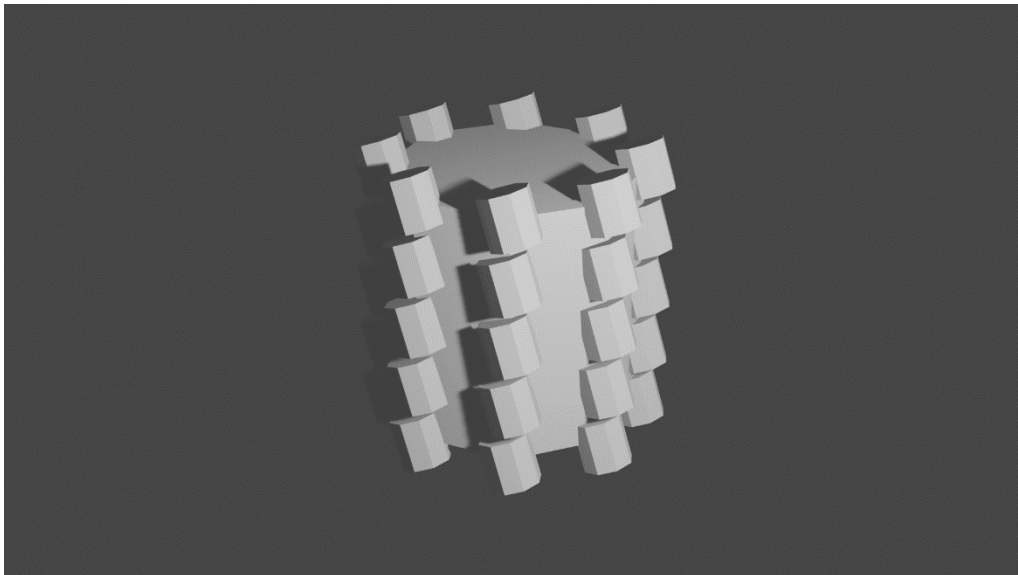
Hasil Render :



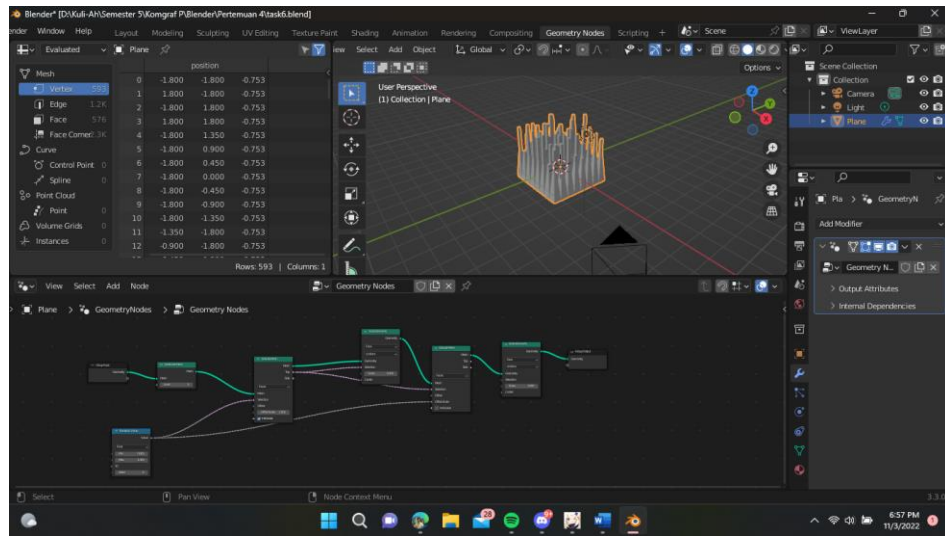
Task 5



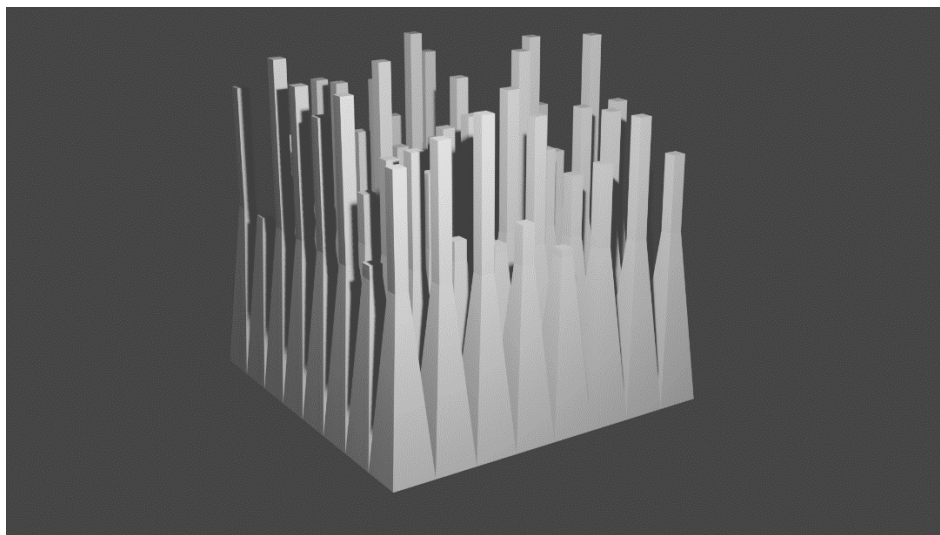
Hasil Render :



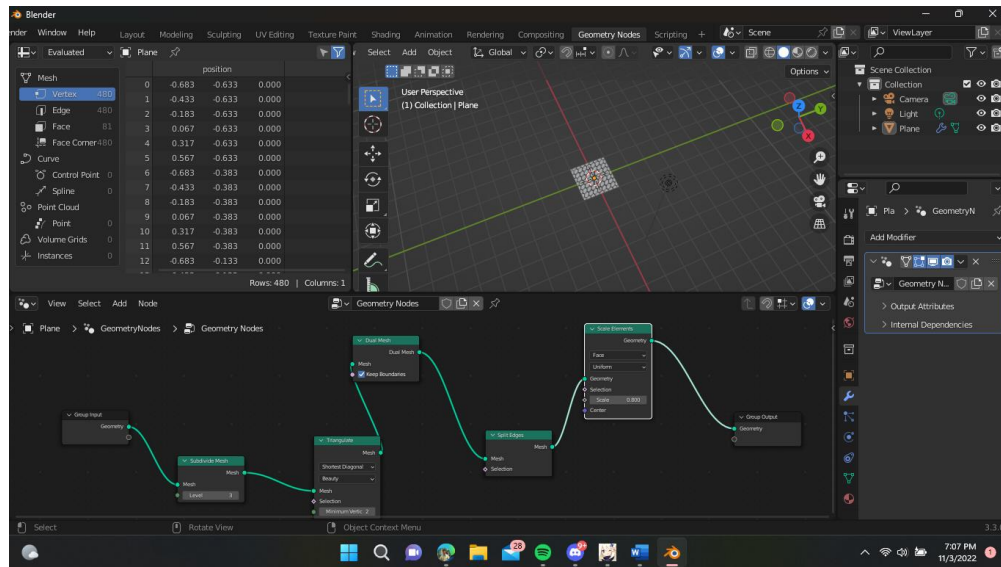
Task 6



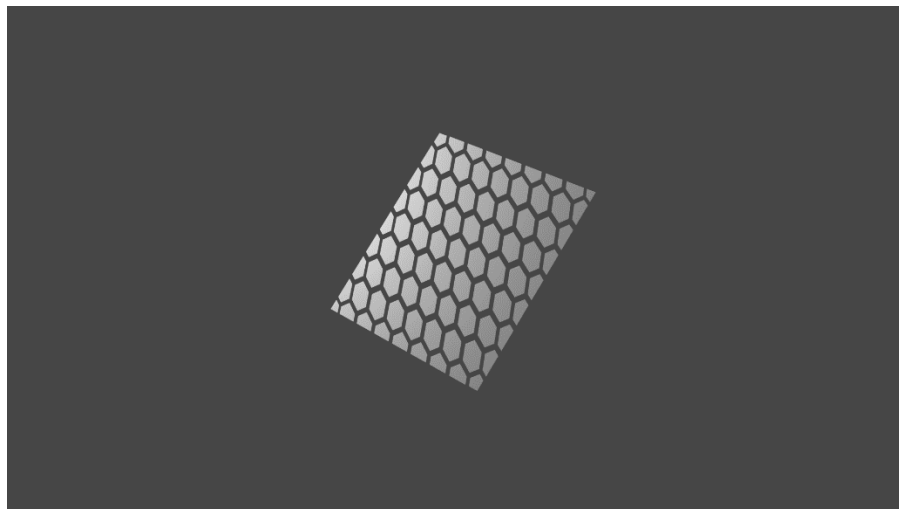
Hasil Render :



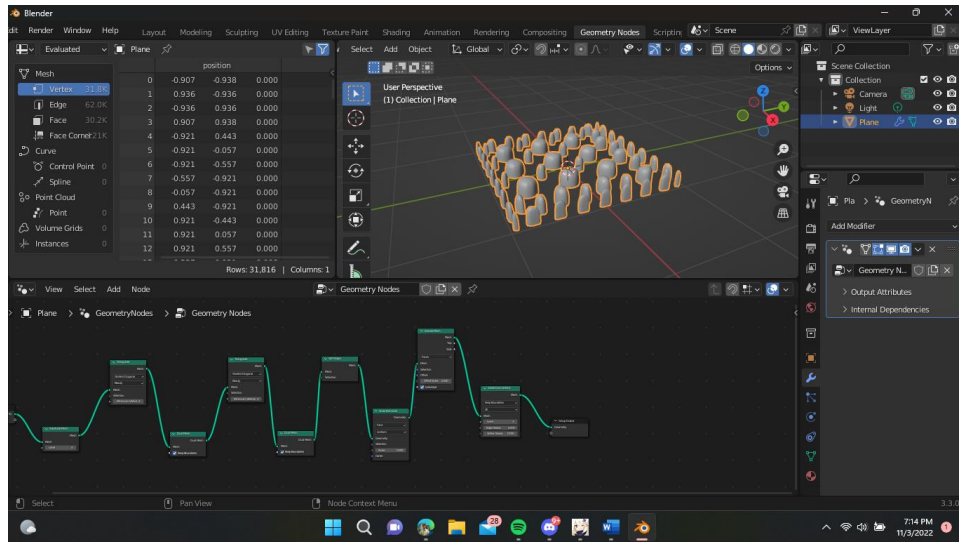
Taks 7



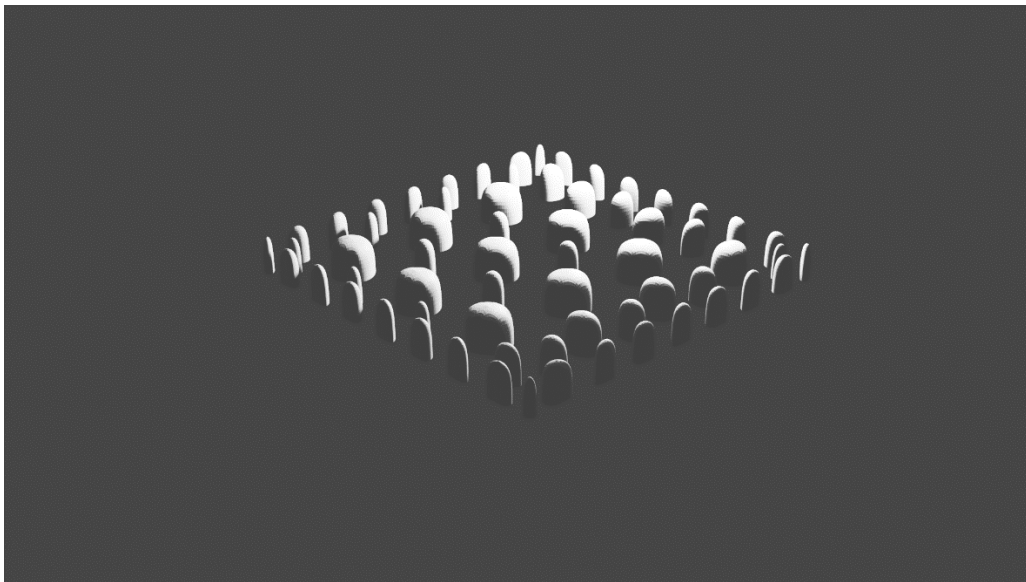
Hasil Render:



Task 9



Hasil Render :



Lesson Learn :

Hasil dari tugas minggu ini sangat membantu dalam pemahaman saya dengan 3D Modelling, karena tidak semudah yang dibayangkan, saya dahulu berpikir bagaimana membuat rumput dengan 1 object lalu melakukan duplikasi, ternyata ada cara yang lebih mudah dengan memakai geometry Nodes