

## PEDOMAN WAWANCARA GURU PRA PENELITIAN

### SMP UNGGULAN AISYIYAH BANTUL

No.	Aspek
<b>A. Strategi Pembelajaran</b>	
1.	Kurikulum apa yang digunakan di SMP Unggulan Aisyiyah Kelas VII?
2.	Model pembelajaran apa yang digunakan agar bisa menunjang proses pembelajaran dengan kurikulum yang ada?
3.	Apakah peserta didik mudah merasa bosan jika pembelajaran matematika hanya melalui penjelasan dari guru?
4.	Apakah solusi yang tepat agar peserta didik dapat mengikuti proses pembelajaran dengan baik?
5.	Apakah tingkat pemahaman peserta didik terhadap materi lebih tinggi dengan pendekatan <b>tersebut</b> dari pada transfer langsung dari guru?
<b>B. Media Pembelajaran dan Sumber Belajar</b>	
6.	Sumber belajar apa saja yang digunakan peserta didik dalam proses pembelajaran matematika didalam kelas?
7.	Media pembelajaran apa saja yang telah digunakan guru saat proses pembelajaran matematika di kelas?
8.	Apakah selama ini pembelajaran di SMP Unggulan Aisyiyah sudah berbasis teknologi?
9.	Jika sudah, teknologi apa saja yang sudah digunakan untuk pembelajaran matematika di SMP Unggulan Aisyiyah?
10.	Menurut Ibu, apakah pengembangan media pembelajaran matematika berbasis <i>Augmented Reality</i> merupakan suatu inovasi yang bagus?
<b>C. Materi Pembelajaran</b>	
11.	Apakah materi bangun ruang sisi datar masih sulit oleh siswa? Dan bagaimana tanggapan ibu mengenai materi tersebut?

12.	Kesulitan apa saja yang dialami oleh siswa dalam mempelajari materi bangun ruang sisi datar?
13.	Menurut Ibu, bagaimana jika materi bangun ruang sisi datar disampaikan dengan teknologi <i>Augmented Reality</i> ?
<b>D. Minat dan Keaktifan Peserta Didik</b>	
14.	Bagaimana minat peserta didik dalam mempelajari pelajaran matematika?
15.	Apakah peserta didik aktif pada saat melakukan pembelajaran di kelas?
<b>E. Kebutuhan Penelitian</b>	
16.	Bagaimana hasil belajar siswa pada saat materi bangun ruang sisi datar? Apakah saya boleh meminta daftar nilai dari ujian sebagai kebutuhan penelitian?
17.	Sebagai penunjang penelitian saya mengenai teknologi <i>Augmented Reality</i> dalam pembelajaran, kira-kira kelas mana yang dapat saya jadikan untuk penelitian dan sesuai dengan topik penelitian saya? Mengapa kelas tersebut?