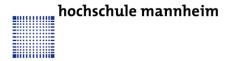
## Programmieren 2 Labor - WiSe 2017/18

Fakultät Informatik - UIB Prof. Dr. Frank Dopatka



# Regeln für die Übungen

#### §1 Allgemeines

 Um die Übungen erfolgreich zu absolvieren, müssen Sie die Mindest-Punktzahl von 150 Punkten erreichen. Sobald Sie die Mindest-Punktzahl erreicht haben, so sind die Übungen als Vorleistung zu der Klausur bestanden.

Sobald Sie bestanden haben, dürfen Sie an den Abnahmegesprächen (vgl. §3) nicht mehr aktiv in ihrer Gruppe teilnehmen. Sie dürfen die Aufgaben nur noch allein für sich bearbeiten und zuschauen. Es sind **maximal 200 Punkte** möglich. Es können **Zehntel-Punkte** vergeben werden. Die maximale Anzahl der Punkte setzt sich wie folgt zusammen:

100 Punkte 4 x 25 Punkte durch Tests §2	150 Punkte nötig zum Bestehen
100 Punkte 4 x 25 Punkte durch Übungsblätter §3	sowie 10x Anwesenheit

- 2. Verpassen Sie eine Deadline eines Übungsblatts oder einen Test-Termin, so erhalten Sie **keine Punkte**! Im Falle einer Deadline hätten Sie bereits vorher abgegeben können. Im Falle eines einzelnen versäumten Tests können Sie das Praktikum immer noch bestehen. Sind Sie länger krank, so müssen Sie die semesterbegleitende Leistung sowieso im nächsten Semester wiederholen.
- 3. Wenn Sie die Mindest-Punktzahl zum Ende der gesamten Laborübung nicht erreichen können oder sich per E-Mail an Prof. Dopatka und an alle Gruppenmitglieder abmelden, so müssen Sie alle Übungen im nächsten Semester wiederholen.
- 4. Ihren aktuellen Punktestand haben Sie selbständig zu erfragen und zu verwalten!

#### §2 Tests

- 1. Zu vier vorher festgelegten Terminen absolvieren Sie schriftliche Tests. Sie können für jeden Test maximal 25 Punkte erhalten, also insgesamt maximal 100 Punkte. Dazu müssen Sie pünktlich zu Beginn des jeweiligen Termins anwesend sein.
- 2. Es sind **keine vorbereiteten Hilfsmittel** (z.B. vorbereitete Texte, ein Ausdruck der Vorlesungs-Folien) und auch **keine elektronischen Geräte** erlaubt. Ebenso wird **Abschreiben** oder **Hilfestellung** als **Täuschungsversuch** gewertet.
- 3. Bringen Sie **nur dokumentenechte Stifte** mit; die konkreten Aufgabenstellungen sowie Zettel für die Lösung werden Ihnen bereit gestellt! Die Aufgaben und Zettel für die Lösung sind **vollständig wieder abzugeben**: Sie dürfen **keine eigenen Notizen** in den Raum mitbringen oder aus dem Raum entfernen; dies wird als **Täuschungsversuch** gewertet.

Stand: 13.09.2017, Seite 1 von 2

#### Programmieren 2 Labor - WiSe 2017/18

Fakultät Informatik - UIB Prof. Dr. Frank Dopatka

# hochschule mannheim

## §3 Abgaben von Übungsblättern

- Es werden 4 Übungsblätter ausgegeben, die von Ihnem Team selbständig in ca. 3-4 Wochen nach der Ausgabe zu erarbeiten sind. Die spätesten Termine sind auf den Blättern vermerkt. Für jedes Übungsblatt können Sie maximal 25 Punkte erhalten.
- 2. Eine Abgabe erfolgt in einem 3er- oder 4er-Team während eines Termins. Die Team-Besetzung darf nicht ohne Einverständnis von Prof. Dopatka verändert werden. Ist das Team nicht vollständig anwesend, erfolgt auch keine Abgabe! Ein Team kann und soll ein Blatt auch vor der Deadline teilweise abgeben; einmal erreichte Punkte nimmt Ihnen niemand mehr weg! Sie haben aus organisatorischen Gründen nur das Recht auf eine Abgabe pro Übungstermin. Vermeiden Sie die einmalige Abgabe am letztmöglichen Termin, da dies zu langen Wartezeiten führt und dadurch schnellere Antworten verlangt. Außerdem besteht ein hohes Risiko, falls Sie an diesem Tag erkranken sollten, zu spät erscheinen oder sonst verhindert sind.
- 3. Wenn Sie nicht mit Ihrem Team zusammenarbeiten, nicht innerhalb von 24 Stunden auf E-Mails reagieren bzw. zu vereinbarten Treffen mit Ihrem Team nicht erscheinen, so können Sie im Interesse Ihres Teams von der Übung für dieses Semester ausgeschlossen werden.
  Diese Entscheidung wird von Prof. Dopatka getroffen und Ihnen per E-Mail mitgeteilt.
- 4. Ein **unvollständiges Team** darf als Ausnahme zu §3.2 doch abgeben, wenn es der **letztmögliche Abgabetermin** ist. Die fehlenden Team-Mitglieder erhalten dann jedoch keine Punkte und können die Punkte auch nicht nachholen!
- 5. Geben Sie etwas am **letztmöglichen Tag** ab, so haben Sie bereits **pünktlich zu Beginn des Termins anwesend und bereit zur Abgabe** zu sein!

  Die Reihenfolge der Abgabe kann zu Beginn des Termins von Prof. Dopatka vorgegeben werden.
- 6. Die Punkte für eine Aufgabe erhalten Sie nicht automatisch, wenn Sie eine funktionsfähige Lösung präsentieren! Sie müssen diese Lösung bei der Abgabe erklären und zusätzliche Fragen im Umfeld der Lösung mündlich und/oder schriftlich beantworten können. Ebenso muss Ihre Lösung auch für alle möglichen Eingaben adäquat funktionieren.
  Prof. Dopatka kann verlangen, dass Sie die Lösung zügig während der Abgabe modifizieren, leicht erweitern und/oder schriftlich darlegen. Auf diese Weise wird das tiefe Verständnis der Lösung geprüft. Ebenso soll sicher gestellt werden, dass Sie die Lösung selbst verfasst haben.

  Jede Aufgabe muss von jedem Team-Mitglied vollständig verstanden werden. Im Normalfall erhält das Team als Gesamtheit die Punkte. Bei starken Leistungsdifferenzen können die Punkte auch nur einzelnen Teilnehmern des Teams zugerechnet werden.

Stand: 13.09.2017, Seite 2 von 2