

Projektstudium MensaApp

Warmspeisen 1



Master WINF, Modul 1400 mit Prof. Dr. Blakowski
Projektteam: Steven Kannevischer, Sascha Schwarz,
Robert Freese, Thorsten Witt, Christopher Karst

Einführung

1. Einführung
2. Projektorganisation
3. Projektdurchführung
4. Retroperspektive
5. Demo
6. Ausblick



Einführung

Ausgangslage

Realisiert mit:

- Android Framework
- JAVA
- Gradle

Funktionalitäten:

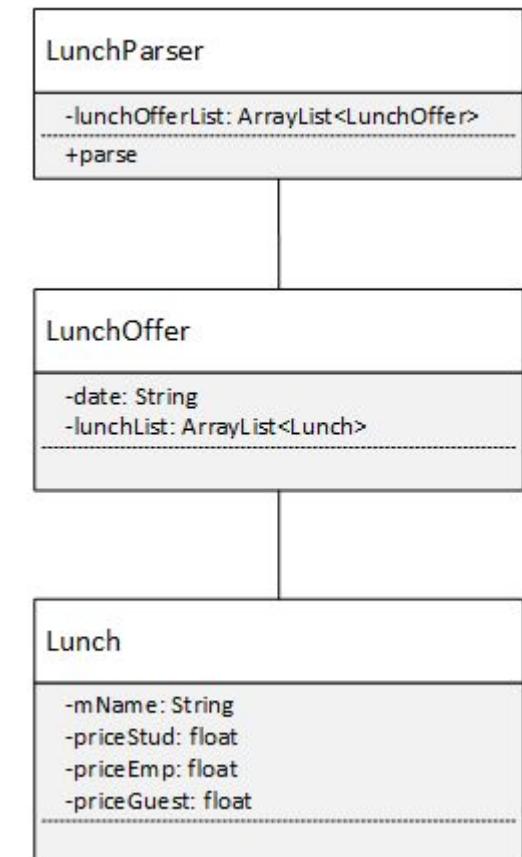
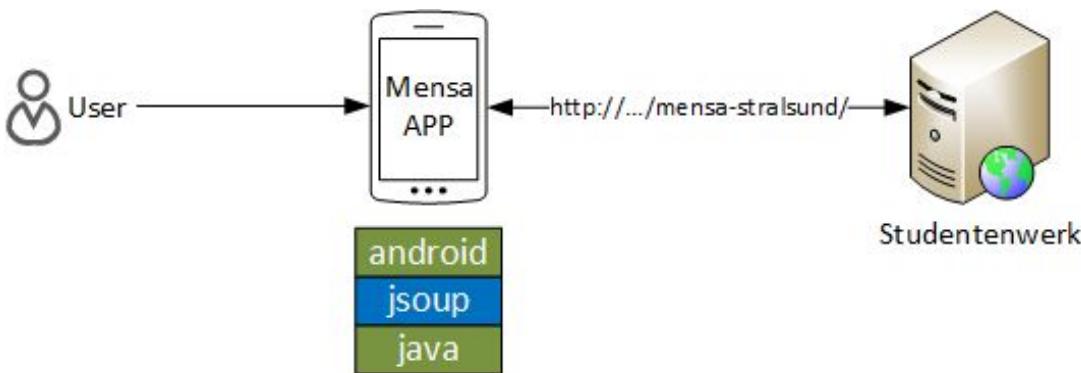
- Abruf der Speiseplan-Daten für Stralsund
- Datumsauswahl
- Preisdarstellung
- Rechner-Funktionalität

Einführung

Ausgangslage

Manuelle Verteilung der APK

Schematisch:



Einführung

Zielsetzung

1. Refactoring
2. Optimierung des Datenabrufs beim Studentenwerk
3. Anbindung von Wearables
4. Veröffentlichung der APP im Playstore



Projektorganisation

Zielsetzung:

Entwicklung und Umsetzung einer Android Wearables App
für Smartwatches auf Grundlage einer Mensa-App

- Organisation erfolgte anhand des Github-Boards (Epics+Issues)
 - Nutzung von Epics mit Issues(Tasks) und Milestones
- regelmäßige Meetings (7/14-tätig)
- Zusammenarbeit mit dem Studentenwerk Greifswald

Projektdurchführung

Steven Kannewischer

[Rolle und Verantwortung]

Scrum Master

- Verantwortung für Umsetzung und Erfolg von Scrum
- Scrum-Regeln einhalten, Organisation von Treffen/Terminen, Moderation
- Als “Coach” für das Team agieren

Projektdurchführung

Steven Kannewischer

[Aufgaben*]

Bezeichnung	Beschreibung
Scrum	Umsetzung/Einhaltung von Scrum-Regeln und Nutzung einer Projekt Management Plattform
Design der App	Entwurf von neuem Design der App für Phone und Smartwatches anfertigen
Rechtliche Aspekte	Rechtliche Absicherung für die Entwicklung und Veröffentlichung der App gewährleisten
Studentenwerk Greifswald	Kontakt und Absprache mit Studentenwerk Greifswald bzgl. der Datennutzung

Projektdurchführung

Steven Kannewischer

[Ergebnisse]

Bezeichnung	Ergebnis
Scrum	Nutzung von Github+Zenhub und Google Drive für organisierten Projektablauf und einfacher Übersicht von Tasks
Design der App	Designs für Phone und Smartwatch(Round/Square) entworfen → Smartwatch-Design umgesetzt
Rechtliche Aspekte	Nutzungserlaubnis von Fremddaten(Stud. Greifswald); GPLv3-Lizenz; an Richtlinien angepasst(Google, Github); Finanzamt noch nicht relevant; Berechtigungen → Netzwerk
Studentenwerk Greifswald	Zusammenarbeit/Kommunikation erfolgte über Email und war/ist stets offen, positiv und zielorientiert

Projektdurchführung

Sascha Schwarz

[Rolle und Verantwortung]

Product Owner

- Eigenschaften und wirtschaftlichen Erfolg des Produktes sicherstellen
- Entscheidung Implementierungsreihenfolge
- Nutzung des Backlogs für die Anforderungen

Projektdurchführung

Sascha Schwarz

[Aufgaben]

Bezeichnung	Beschreibung
Scrum	Umsetzung der Implementierungsreihenfolge & Nutzung des Backlogs für Anforderungen
AppStore	Identifizierung eines geeigneten Stores
AppStore Optimierung	Beeinflussende Faktoren identifizieren und anpassen
Qualitätsrichtlinien	Richtlinien recherchieren und kontinuierlich prüfen

Projektdurchführung

Sascha Schwarz

[Ergebnisse]

Bezeichnung	Ergebnis
Scrum	<ul style="list-style-type: none">• Reihenfolge der folgenden Implementierungen• Nutzung von Github+Zenhub und Google Drive zur Dokumentation der Anforderungen
AppStore	<ul style="list-style-type: none">• Fokus auf den GooglePlayStore• alle Richtlinien des Stores werden eingehalten
AppStore Optimierung	<ul style="list-style-type: none">• Anpassung & Erweiterung des Eintrages im Store
Qualitätsrichtlinien	<ul style="list-style-type: none">• kontinuierliche Prüfung -> positiv

Projektdurchführung

Robert Freese (Entwickler)

[Aufgaben]

- Einrichtung Entwicklungsumgebung
- Einarbeitung in vorhandenen Code
- Implementierung Datensynchronisierung
- Refactoring

Projektdurchführung

Robert Freese

[Ergebnisse]

Einarbeitung in vorhandenen Code

- keine Bösen Überraschungen

Implementierung Datensynchronisation

- Einarbeitung GoogleApi
- com.google.android.wearable.app-2.apk !
- Entwicklung DataSync

Projektdurchführung

Robert Freese

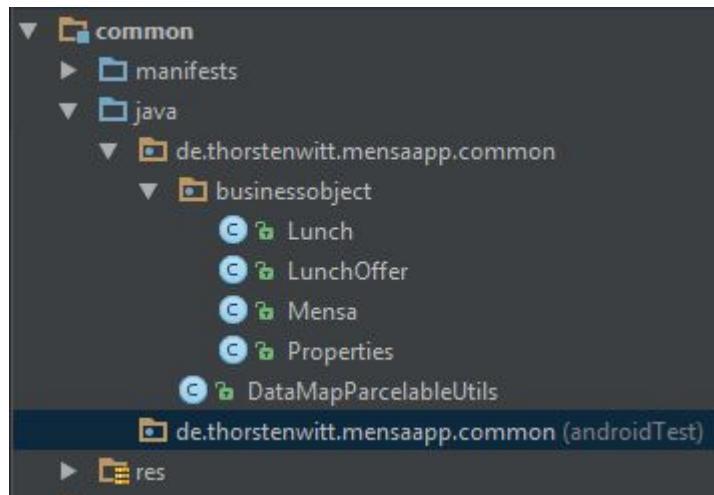
[Ergebnisse]

- Refactoring

- Ursprünglich 2 Module
 - Mobile
 - Wear

Projektdurchführung

Robert Freese



[Ergebnisse]

- Jetzt 3 Module
 - Mobile
 - Wear
 - Common (Gemeinsame Business-Objekte [Mensa, Lunch, etc.])
 - DataMapParcelableUtils

Projektdurchführung

Christopher Karst

[Rolle und Verantwortung]

Entwickler

- Einarbeitung in den bestehenden Code (MensaApp Vers. I)
- Refactoring des bestehenden Codes
- Verantwortlich für die Umsetzung von Issues

Projektdurchführung

Christopher Karst

[Aufgaben]

Bezeichnung	Beschreibung
InHouse GitHub	Einführung des Teams in VCS / GitHub Funktionalitäten
Refactoring	Anpassung an coding conventions Bugs in Vers. I beseitigen
Auswahl von HS in der App	Benutzer soll den Standort für seine Mensa im Verbund des Studentenwerk Greifswald wählen können
Disclaimer	Der Nutzer soll sich unkompliziert über rechtliche Aspekte bei der Nutzung der App informieren können

Projektdurchführung

Christopher Karst

[Ergebnisse]

MensaApp

Bezeichnung	Ergebnis
InHouse GitHub	Team ist über Branching & Merging Features informiert
Refactoring	Code komplett in englisch Packaging vorgenommen Fehler bei der Summierung von Mahlzeiten & bei der Appwiederherstellung bereinigt
Auswahl von HS in der App	Benutzer können sich Speisepläne der gewünschten Mensa über eine Mensenauswahl im Menü anzeigen lassen
Disclaimer	Nutzer können auf der ersten Ebene des Menüs durch einen Dialog über rechtliche Aspekten der Appnutzung informieren

Projektdurchführung

Thorsten Witt

[Rolle und Verantwortung]

Entwickler

- Ansprechpartner bei der fachlichen und technischen Einarbeitung
- Umsetzung von Issues
- Verantwortlich für das Deployment

Projektdurchführung

Thorsten Witt

[Aufgaben]

MensaApp

Bezeichnung	Beschreibung
Optimierte Datenanbindung	Abruf und Verarbeitung der XML-Schnittstelle vom Studentenwerk
Evaluierung Wearable-Frame work	Technischer Durchstich. Welche Komponenten des Android-Framework werden für die Synchronisation benötigt.
Umsetzung WearApp-Design	Einarbeitung in UI-Komponenten und Realisierung der Oberfläche
MensaVital	Kennzeichnung von MensaVital

Projektdurchführung

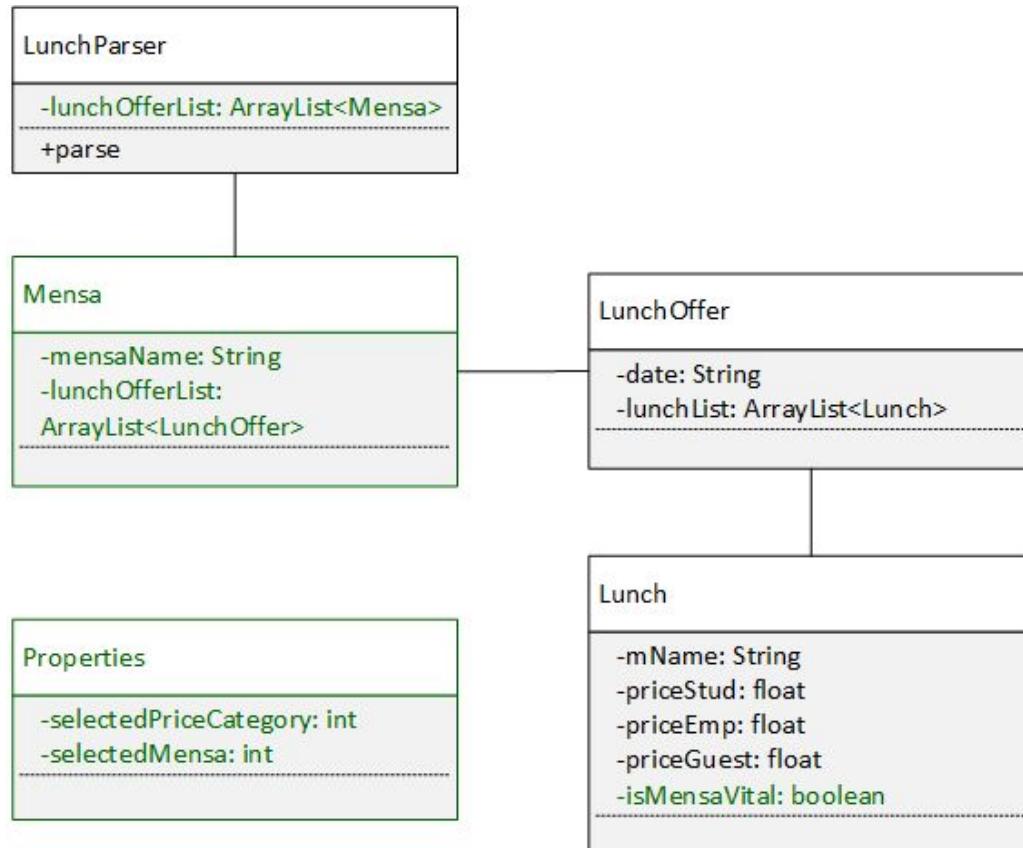
Thorsten Witt

[Ergebnisse]

Bezeichnung	Ergebnisse
Optimierte Datenanbindung	XML wird mit Hilfe von JSoup geparsed Es werden alle Menschen geparsed
Evaluierung Wearable-Frame work	Machbarkeit mit MessageAPI und DataAPI
Umsetzung WearApp-Design	Angelehnt an der Google Hangouts-APP
MensaVital	Grünfärbung von MensaVital in den Listen

Retrospektive

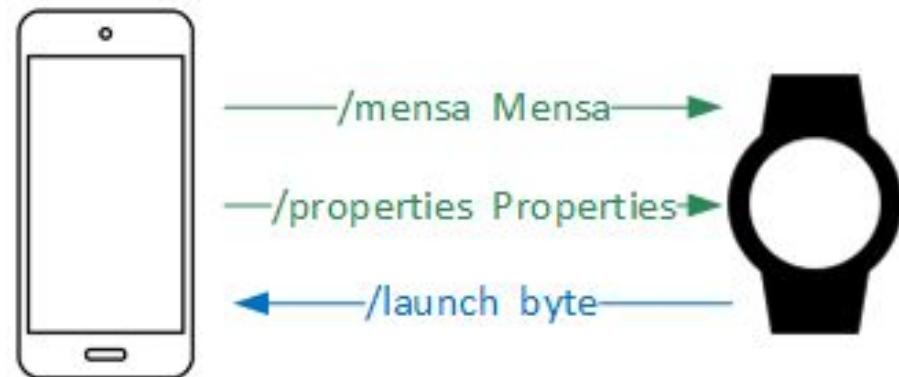
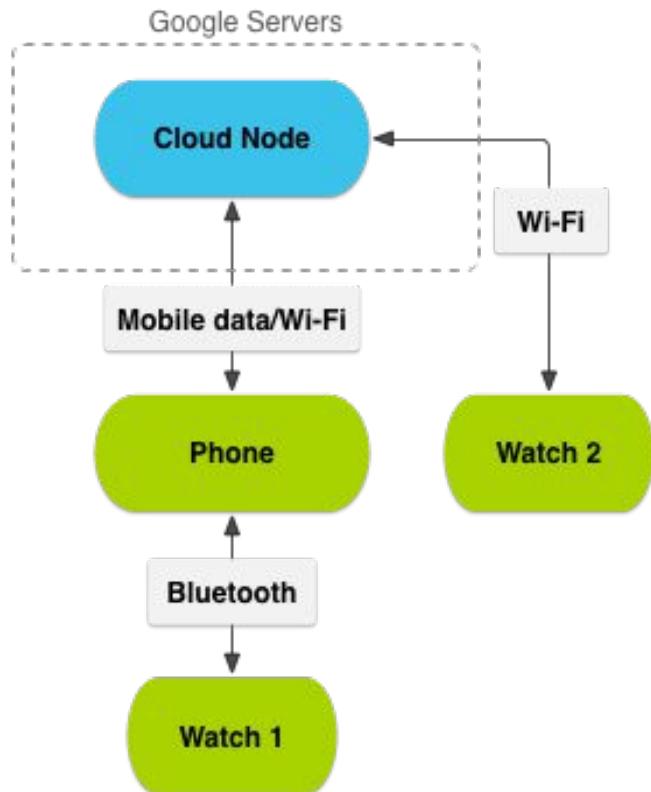
Erweiterte Datenstruktur



Retrospektive

Datensynchronisation zwischen Uhr und Phone

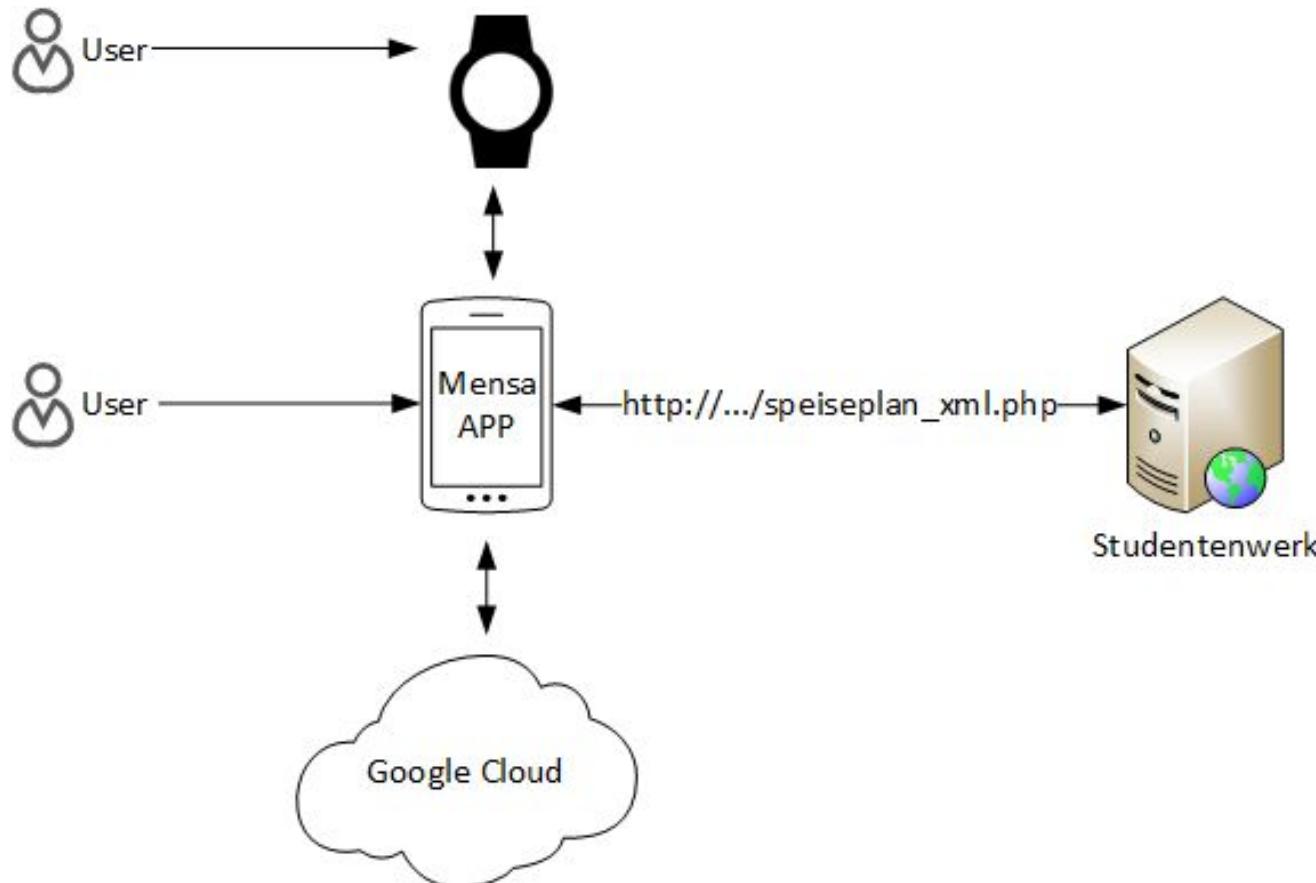
MensaApp



Retrospektive

Gesamtkontext

MensaApp





fachhochschule
stralsund

university of
applied
sciences

Demo

Als Movie

Smartphone

Smartwatch

Ausblick

Beta Testphase angelaufen

Einarbeitung in automatisierte Tests

Android Wear 2.0

Danke für die Aufmerksamkeit

Gibt es weitere Fragen?



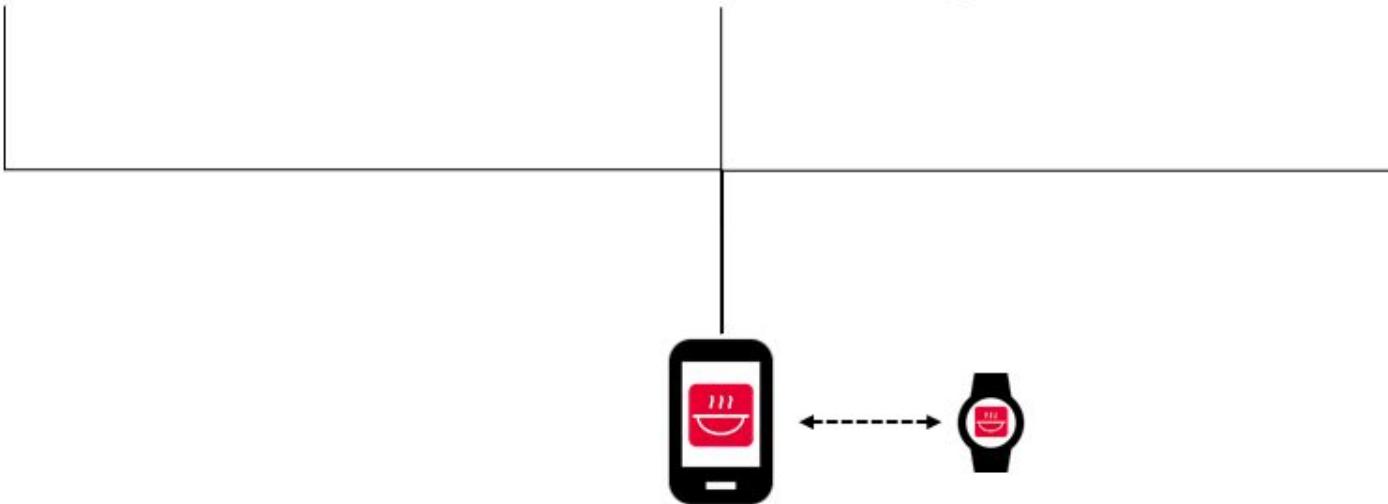
Projektstudium

MensaApp

FH Stralsund

HS Neubrandenburg

Uni Greifswald



Master WINF, Modul 1400 mit Prof. Dr. Blakowski

***Projektteam: Steven Kannewischer, Sascha Schwarz,
Robert Freese, Thorsten Witt, Christopher Karst***

Die DigiKrake wünscht allen einen guten Appetit

