

Þorsteinn Óskarsson

Tölvunarfræðingur



✉ tho85@hi.is

☎ 6923097

📍 Hjallabrekka 11, Kópavogur, Ísland

NÁMSFERILL

Tölvunarfræði Háskóli Íslands

08/2017 - 06/2020

VINNUFERILL

Matsölumaður Jöklavagnar

07/2020 - 09/2020

Matarvagn í Skaftafelli

Verkefni

- Sjá um hluta af daglegri starfssemi vagnsins, selja veitingar og fleira sem við kemur eldhússtarfssemi

Yfirmaður: Hilmar Þór Sigurjónsson - 8470037

Spyrill Hagstofa Íslands

01/2019 - 07/2020

Verkefni

- Gagnasöfnun fyrir rannsóknir, úthringingar

Yfirmaður: Valgeir Helgi Bergþórsson, hópstjóri - 6927041

Flokkstjóri Kópavogsbær

05/2018 - 08/2018

Verkefni

- Eftirlit og vinna með börnum á unglingastigi
- Ábyrgðá vinnuhópi, stjórn á verkefnum á verkstað og ábyrgð á viðveruskráningu fyrir hóp.

Stundakennari í forritun Snælandsskóli

09/2018 - 12/2018

Verkefni

- Kenna krökkum á unglingastigi grunn í vefforritun

Yfirmaður: Magnea Einarsdóttir, Skólastjóri - 4414200

Starfsmaður í eldhúsi Gamli Baukur

05/2016 - 08/2016

Veitingahús

Verkefni

- Útbúa og senda út rétti
- Almenn vinna í eldhúsi

FÆRNI

Ábyrgðarfullur

Samskipti

Metnaðarfullur

Heiðarlegur

Java

Javascript

Python

Sjálfstæð vinnubrögð

Fljótur að læra

HELSTU ÁFANGAR SEM ÉG HEF LOKIÐ, REYNSLA Í FORRITUN

Tölvunarfræði 1 og 2

- Java og C++

Vefforritun 1

- Javascript, HTML og CSS

Viðmótsforritun, Þróun hugbúnaðar

- Java, JavaFX

Gagnasafnsfræði

- Java og SQL

Forritunarmál

- Scheme, Morpho

Tölvuleikjaforritun

- Javascript

Stýrikerfi

- Linux

Hugbúnaðarverkefni 1

- Java, Spring framework, Thymeleaf

Forritun ofurtölva

- C, Python, Linux

Gervigreind, Stærðfræði og reiknifræði

- Python

TUNGUMÁL

Íslenska rituð

● ● ● ● ●

Íslenska skrifuð

● ● ● ● ●

Enska rituð

● ● ● ● ●

Enska skrifuð

● ● ● ● ●

ÁHUGAMÁL

Náttúran

Knattspyrna

Tölvur

Tölvuleikir

Vinir

Gervigreind