ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ - LUẬT KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN



ĐỀ TÀI THỰC HIỆN

XÂY DỰNG CHIẾN LƯỢC STARTUP THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ GIÀY CUSTOM BLENDING.COM



Giảng viên hướng dẫn: Ths. Châu Kim Phượng

Nhóm thực hiện: ENTER

TP.HCM, Tháng 4, 2021



DANH SÁCH THÀNH VIÊN NHÓM ENTER

HQ VÀ TÊN	MSSV
1. Nguyễn Hải Ly*	K184111384
2. Nguyễn Thị Nguyên	K184111398
3. Đinh Thị Quỳnh Như	K184111402
4. Phạm Thị My Ni	K184111404
5. Trần Anh Thơ	K184111424
6. Nghiêm Thị Cẩm Thùy	K183111425
7. Lâm Khánh Uyên	K184111435

DANH SÁCH BẢNG

Bảng 1 Bảng mục tiêu thiết kế theo nguyên tắc SMART	3
Bảng 2 Bảng phân tích đặc điểm từng phân khúc khách hàng theo độ tuổi	13
Bảng 3 Bảng thể hiện các cửa hàng custom giày	14
Bảng 4 Bảng thể hiện các chi phí khi thành lập doanh nghiệp	16
Bảng 5 Bảng thể hiện các chi phí hoạt động dự kiến trong quý đầu tiên	17
Bảng 6 Bảng thể hiện các chi phí hoạt động dự kiến ba quý tiếp theo	17
Bảng 7 Bảng tổng chi phí, doanh thu, lợi nhuận bán hàng dự kiến	18
Bảng 8 Bảng thể hiện vốn điều lệ ban đầu góp từ các thành viên sáng lập	18
Bảng 9 kế hoạch phân chia phòng ban bộ phận	19
Bảng 10 Lý do tích hợp cổng thanh toán VNPay và MOMO	25
Bảng 11 Bảng phân tích ưu nhược điểm hai hình thức xây dựng website	31
Bảng 12 Bảng thời gian và hoạt động marketing dự kiến	37
Bảng 13 Ma trận IFE	66
Bảng 14 Ma trận EFE	67
Bảng 15 Ma trận SWOT	73
Bảng 16 Ma trân OSPM	77

DANH SÁCH HÌNH

Hình 1 Sơ đồ cơ cấu tổ chức các phòng ban tại Blending	19
Hình 2 Bố cục Header, footer của website blending.com	42
Hình 3 Logo thương hiệu blending	43
Hình 4 Bố cục trang chủ website blending.com	44
Hình 5 Bố cục trang sản phẩm/sneaker của website blending.com	45
Hình 6 Bố cục trang sản phẩm/custom sneaker của website blending.com	46
Hình 7 Trang chi tiết sản phẩm custom trên website	47
Hình 8 Bố cục trang sản phẩm/phụ kiện trên website blending.com	48
Hình 9 Bố cục trang thương hiệu trên website blending.com	49
Hình 10 Bố cục trang custom sneaker trên website blending.com	50
Hình 11 Bố cục trang đội ngũ trên website blending.com	51
Hình 12 Bố cục trang Blog trên website blending.com	52
Hình 13 Header của website blending.com	53
Hình 14 Hình ảnh banner trên website blending.com	53
Hình 15 Footer trên website blending.com	54
Hình 16 Trang chủ website blending.com (1)	55
Hình 17 Trang chủ website blending.com (2)	56
Hình 18 Trang về chúng tôi trên website blending.com	57
Hình 19 Trang hỗ trợ khách hàng trên website blending.com	58
Hình 20 Trang sản phẩm trên website blending.com	59
Hình 21 Trang sản phẩm/phụ kiện trên website blending.com	60
Hình 22 Trang custom sneaker trên website blending.com	61
Hình 23 Trang chi tiết sản phẩm custom trên website blending.com	62
Hình 24 Trang blog trên website blending.com	63
Hình 25 Hình ảnh giỏ hàng trên website blending.com	64
Hình 26 Trang đội ngũ thiết kế trên website blending.com	65

MỤC LỤC

DANH SÁO	CH BÅNG	I
DANH SÁO	CH HÌNH	II
CHƯƠNG	1. Ý TƯỞNG VÀ KẾ HOẠCH KINH DOANH	1
1.1 Gić	ới thiệu	1
1.1.1	Giới thiệu ý tưởng kinh Doanh	1
1.1.2	Tổng quan dự án kinh Doanh	1
1.1.3	Giá trị dự án mang lại	2
1.1.4	Ý nghĩa của đề tài	2
1.2 Kế	hoạch kinh Doanh	2
1.2.1	Mục tiêu	2
1.2.2	Lĩnh vực, sản phẩm	11
1.2.3	Phân tích thị trường, khách hàng mục tiêu	12
1.2.4	Tài chính	15
1.2.5	Cơ cấu tổ chức	19
1.2.6	Giải pháp công nghệ	24
1.2.7	Thanh toán và giao hàng	31
1.2.8	Kế hoạch Marketing và bán hàng	33
CHƯƠNG	2. MÔ TẢ WEBSITE	41
2.1 Gić	ới thiệu khái quát về Website	41
2.1.1	Giới thiệu khái quát	41
2.1.2	Ý tưởng chủ đạo	41
2.1.3	Hỗ trợ khách hàng	41
2.1.4	Yêu cầu đặt ra cho Website	41
2.2 Mi	nh họa cấu trúc cơ bản của website	42
2.2.1	Header, footer	42
2.2.2	Logo	43
2.2.3	Trang trang chủ	44
2.2.4	Trang sản phẩm	45
2.2.5	Trang thương hiệu	49

2.2.6	Trang custom sneaker	50
2.2.7	Trang đội ngũ	51
2.2.8	Trang blog	52
2.3 M	ô tả chi tiết các thành phần của website	53
2.3.1	Header, banner, footer	53
2.3.2	Trang chủ	54
2.3.3	Trang giới thiệu (về chúng tôi)	57
2.3.4	Trang hỗ trợ khách hàng (trợ giúp)	57
2.3.5	Trang sản phẩm	59
2.3.6	Trang Custom sneaker	60
2.3.7	Trang Blog	63
2.3.8	Trang giỏ hàng	64
2.3.9	Trang đội ngũ	64
CHƯƠNG	G 3. PHÂN TÍCH VÀ LỰA CHỌN CHIẾN LƯỢC KINH DOANH	66
3.1 Pl	nân tích môi trường nội bộ	66
3.1.1.	Ma trận IFE	66
3.1.2.	Kết luận	67
3.2 Pl	nân tích môi trường bên ngoài	67
3.2.1	Ma trận EFE	67
3.2.2	Mô hình năm áp lực cạnh tranh của Michael E.Porter	68
3.3 Pl	nân tích chiến lược	72
3.4 Li	ra chọn chiến lược	76
3.4.1	Phân tích sơ bộ	76
3.4.2	Ma trận QSPM	76
3.4.3	Phân tích lựa chọn chiến lược	79
CHƯƠNG	G 4. TỔNG KẾT	80
4.1 Đ	ánh giá dự án	80
4.1.1	Mức độ hoàn thành	80
4.1.2	Đánh giá	80
4.2 Pl	nương hướng phát triển	81

TÀI LIỆU THAM KHẢO	82
PHỤ LỤC LÀM VIỆC NHÓM	83

CHƯƠNG 1. Ý TƯỞNG VÀ KẾ HOẠCH KINH DOANH

1.1 Giới thiệu

1.1.1 Giới thiệu ý tưởng kinh Doanh

Nhu cầu con người từ xưa đến nay đã vô cùng đa dạng và luôn tăng lên theo thời gian, tỉ lệ thuận với sự phát triển của xã hội. Nhu cầu mặc đẹp, thể hiện cá tính và khẳng định phong cách của bản thân cũng không nằm ngoài sự đa dạng đó, đặc biệt là đối với thế hệ trẻ hiện nay.

Trong những năm gần đây, **custom giày** là một trong những trào lưu đặc biệt nổi lên và được ưa chuộng. Có thể nói, **custom giày** là khái niệm không quá mới mẻ và xa lạ trên thế giới nói chung và giới "nghiện" giày nói riêng. Với sự khéo léo từ đôi bàn tay nhà thiết kế, những đôi sneaker đến từ những thương hiệu được ưa chuộng trong và ngoài nước với phom dáng cơ bản được "thay da đổi thịt", trở nên vô cùng độc lạ, cá tính. Hiện nay, hình thức kinh doanh này khá phổ biến ở nước ngoài, tuy nhiên ở Việt Nam, giày được custom chỉ được kinh doanh trực tiếp tại những shop nhỏ lẻ. Bên cạnh đó, việc trải nghiệm sản phẩm trước khi chọn mẫu là một bước rất quan trọng trong việc ra quyết định custom giày của khách hàng. Tuy nhiên, tại Việt Nam chưa có doanh nghiệp thương mại điện tử nào có thể đáp ứng được. Nắm bắt được điều đó, chúng tôi lựa chọn tích hợp Công nghệ thực tế tăng cường AR vào website như một điểm khác biệt, lấy trải nghiệm khách hàng làm trọng tâm khi hình thành ý tưởng kinh doanh này.

1.1.2 Tổng quan dự án kinh Doanh

Từ ý tưởng trên, chúng tôi xây dựng website kinh doanh sneaker với các phụ kiện liên quan, đặc biệt là cung cấp dịch vụ custom sneaker. Nguồn cung sản phẩm đến từ các thương hiệu trong và ngoài nước với nhiều phân khúc giá đa dạng. Áp dụng công nghệ thực tế tăng cường để nâng cao trải nghiệm của khách hàng là một trong những điều đặc biệt nhất của website.

Là dịch vụ trọng tâm của doanh nghiệp, custom sneaker phải chiếm được vị thế trong lòng khách hàng. Vì vậy, một cái tên thương hiệu phù hợp là điều vô cùng cần thiết. Nguồn cảm hứng lớn nhất của custom giày là đến từ họa tiết và màu sắc. Để khoác lên đôi

giày một chiếc áo mới độc đáo và cuốn hút, sự phối hợp màu sắc một cách hài hòa là vô cùng quan trọng. Để gợi mở hình ảnh những gam màu được pha trộn một cách nghệ thuật, chúng tôi lựa chọn cái tên "Blending" cho doanh nghiệp.

1.1.3 Giá trị dự án mang lại

- Khai thác những thị trường còn nhiều tiềm năng.
- Phân tích được nhu cầu của thị trường mua sắm sneaker, đặc biệt là thị trường custom sneaker trực tuyến.
- Úng dụng những công nghệ mới vào dự án kinh doanh, cụ thể là công nghệ thực tế tăng cường.
- Đưa ra chiến lược phù hợp đối với các doanh nghiệp startup trước khi xâm nhập vào thị trường giày sneaker nói riêng và thị trường TMĐT nói chung.

1.1.4 Ý nghĩa của đề tài

Trong quá trình thực hiện đề tài, nhóm đã tìm hiểu và áp dụng kiến thức môn học để xây dựng chiến lược cho dự án kinh doanh đã đề ra - Giày custom. Có cái nhìn tổng quan về thị trường custom sneaker nói riêng và thị trường thương mại điện tử nói chung. Nhóm đã biết các bước thực hiện 1 dự án kinh doanh startup, những khó khăn và thách thức đối với một doanh nghiệp và cách để đo lường các chỉ số cũng như cách lựa chọn chiến lược kinh doanh phù hợp. Nhóm cũng vận dụng được kiến thức của các môn học liên quan như Thương mại điện tử, Phân tích và thiết kế web, E-marketing, Quản trị dự án... để thực hiện đề tài này.

1.2 Kế hoạch kinh Doanh

1.2.1 Mục tiêu

Các mục tiêu được thiết kế theo nguyên tắc SMART được chúng tôi thiết kế như Bảng

1

Bảng 1 Bảng mục tiêu thiết kế theo nguyên tắc SMART

Nhóm mục tiêu	Chi tiết mục tiêu	Loại mục tiêu	Specific	Measurable	Achievable	Relevant	Time- based
	Xây dựng	Ngắn	Mục	Đạt được	Thông qua	Doanh	Theo
	các tài	hạn	tiêu xây	mục tiêu khi	việc xây	nghiệp có	loại tài
	khoản		dựng	các tài	dựng hệ	kế hoạch	khoản
	mạng xã		các tài	khoản đảm	thống các	xây dựng	mà
	hội:		khoản	bảo được	tài khoản	các tài	thời
	Fanpage		mạng xã	chức năng,	trên MXH,	khoản	gian
	Facebook,		hội của	nhiệm vụ,	người dùng	MXH khi	xây
	Instagram,		doanh	mong muốn	sẽ dễ dàng	muốn	dựng
	Kênh		nghiệp	về hình thức,	kết nối với	thực hiện	và
	Youtube,		được	cũng như	doanh	hoạt động	phát
Bán	để thực		xác định	tính đồng	nghiệp, từ	tiếp thị và	triển
hàng	hiện các		rõ ràng	nhất về bộ	đó sẽ dễ	nâng cao	có thể
và	hoạt động			nhận diện	dàng thực	nhận thức	khác
Tiếp	tiếp thị và			thương hiệu	hiện các	về thương	nhau
thị	nâng cao			của doanh	hoạt động	hiệu	(3
	nhận thức			nghiệp	tiếp thị,		tháng)
	thương				quảng bá		
	hiệu trong				hơn		
	vòng 3						
	tháng						
	Tiếp cận	Ngắn	Mục	Hiệu quả có	Thông qua	Doanh	Theo
	được tập	hạn	tiêu tiếp	thể đo lượng	các hình	nghiệp có	từng
	khách		cận	được bằng	thức	kế hoạch	giai
	hàng mục		được	lưu lượng	Marketing	Marketing	đoạn

tiêu (16-		tập	truy cập vào	có thể giúp	khi muốn	(3
30 tuổi,		khách	trang web,	doanh	tiếp cận	tháng)
thu nhập		hàng	lượt tương	nghiệp dễ	đối tượng	
khá) trong		mục	tác trên	dàng quảng	khách	
vòng 3		tiêu	fanpage,	bá thương	hàng	
tháng		được	lượt like	hiệu, sản	mong	
thông qua		xác định	fanpage	phẩm đến	muốn	
Marketing		rõ ràng		đối tượng		
trên mạng				mong muốn		
xã hội và						
SEO						
website						
Kết hợp	Ngắn	Mục	Công nghệ	Đối tác của	Doanh	1- 2
với	hạn	tiêu	thực tế ảo	doanh	nghiệp có	năm
VRTECH		hoàn	được tích	nghiệp là	kế hoạch	
- Công ty		thiện	hợp trên	VRTECH	hợp tác	
cổ phần		công	website, thu	với kinh	với	
phát triển		nghệ	hút được sự	nghiệm lâu	VRTECH	
công nghệ		thực tế	quan tâm từ	năm, đội	khi muốn	
thực tế		tăng	người dùng	ngũ nhiều	triển khai	
tăng		cường		kinh	công nghệ	
cường		trên		nghiệm đã	thực tế	
Việt Nam		website		phát triển,	tăng	
để hoàn		được		triển khai	cường	
thiện công		xác định		thành công	trên	
nghệ		rõ ràng		nhiều sản	website	
website				phẩm thực		
ứng dụng				tế ảo trong		

	công nghệ thực tế ảo trong vòng				nhiều lĩnh vực khác nhau		
	1- 2 năm						
	Tạo ngân	Dài	Mục	Đo lường	Quản lý	Doanh	Suốt
	sách tài	hạn	tiêu	tính hiệu quả	dòng tiền là	nghiệp có	quá
	chính bền		quản lý	qua việc các	yếu tố	kế hoạch	trình
	vững bằng		dòng	khoản nợ	quyết định	kiểm soát	hoạt
	cách kiểm		tiền	với đối tác,	cho ngân	dòng tiền	động
	soát, quản		được	nợ tín dụng	sách tài	để cân đối	doanh
	lý dòng		xác định	được trả	chính bền	ngân sách	nghiệp
	tiền một		rõ ràng	đúng hạn,	vững, cân		
	cách hợp			chi tiêu các	đối		
	lý			khoản hợp			
				lý. Có nguồn			
Tài				ngân sách			
chính				liên tục và			
				đủ để điều			
				tiết các hoạt			
				động trong			
				doanh			
	Tuono	NI~Š.	Mara	nghiệp	C 41 A 404	Т:ѐ	1
	Trong	Ngắn	Mục	Đo lường		_	1 năm
	năm đầu tiên kinh	hạn	tiêu doanh	thông qua số lượng sản	được mục tiêu này	năng đến từ thị	đầu vận
	doanh,		thu	lượng sản phẩm bán	bằng cách	•	vạn hành
	bán được		được	được mỗi	_		
	1800-		auọc	duọc moi	thị và	của người	

2000 đôi giày	Noce	rõ ràng	ngày, tháng, quý	truyền thông. Giám sát chặt chẽ doanh thu bán hàng mỗi ngày, mỗi tháng	tiêu dùng trong lĩnh vực này	Sau 2
Bù lỗ sau ba năm	Ngắn hạn	Mục tiêu	Đo lườngthông qua	Đề ra chiến lược kinh		Sau 3 năm
hoạt động	nan	được	các công cụ	doanh thật	tài chính	hoạt
doanh		xác định	tài chính:	cụ thể, khả		động
nghiệp		rõ ràng	báo cáo thu	thi, kiểm	ty, bù lỗ	. 8
		_	nhập, báo	soát dòng	sau ba	
			cáo dòng	tiền ròng	năm hoạt	
			tiền	hàng tháng	động là	
				từ đó kịp	khả thi	
				thời điều		
				chỉnh kế		
Tr: 1 1 2 1	D);	M	D 1.3	hoạch	D1 2 110	T
Tinh chỉnh kế hoạch	Dài hạn	Mục tiêu	Đo lường thông qua	Có thể đạt được mục	Phải liên tục đánh	Trong suốt
kinh	IIạII	điều	doanh thu	tiêu bằng		thời
doanh sau		chỉnh kế	sau mỗi quý	cách liên	điều chỉnh	gian
mỗi quý		hoạch	1 7	tục đánh giá	kế hoạch	hoạt
		kinh		hiệu quả	kinh	động
		doanh		của kế	doanh để	doanh
		được		hoạch kinh	phù hợp	nghiệp

		xác định		doanh mỗi	với định	
		rõ ràng		tuần, mỗi	hướng	
				tháng, từ đó	phát triển	
				điều chỉnh	của doanh	
				cho phù	nghiệp	
				hợp với		
				thực tế		
Giảm chi	Ngắn	Mục	Đo lường	Đạt được	Doanh	Sau 2
phí kinh	hạn	tiêu	thông qua tỷ	bằng cách	nghiệp	năm
doanh để		giảm	suất lợi	áp dụng	startup	đầu
tối đa hóa		chi phí	nhuận qua	nhiều công	trong năm	tiên
lợi nhuận		để tối đa	từng tháng	nghệ hơn,	đầu tiên	vận
sau 2 năm		lợi		hạn chế tối	hoạt động	hành
đầu vận		nhuận		đa thiệt hại	sẽ cần tối	
hành		được		cho hỏng	đa hóa	
		xác định		hóc thiết bị	doanh thu	
		rõ ràng		gây ra, tìm	thông qua	
				kiếm nhà	việc cắt	
				cung cấp tốt	giảm các	
				nhất, loại	chi phí	
				bỏ thủ tục,	không cần	
				quy trình	thiết	
				chồng chéo		
Nâng cao	Dài	Mục	Đo lường	Thực hiện	Năng suất	Trong
năng suất	hạn	tiêu	thông qua	bằng cách	có ảnh	suốt
của nhân		nâng	hiệu suất,	đảm bảo	hưởng	quá
viên trong		cao	kết quả làm	điều kiện	trực tiếp	trình
		năng	việc của	làm việc	đến doanh	

	doanh		suất	nhân viên,	của nhân	thu và lợi	vận
	nghiệp		được	thời gian	viên, tối ưu	nhuận	hành
			xác định	cho ra một	quy trình		
			rõ ràng	thành phẩm	sản xuất,		
				được giảm	quan tâm		
				nhưng vẫn	đến nguyện		
				đảm bảo	vọng, nhu		
				chất lượng	cầu của		
				và tính thẩm	nhân viên		
				mỹ	trong quá		
					trình làm		
					việc, áp		
					dụng công		
					nghệ mới		
	Mở rộng	Ngắn	Mục	Đo lường	Có thể đạt	Mở rộng	2 năm
	mạng lưới	hạn	tiêu mở	thông qua số	được thông	mạng lưới	đầu
	mối quan		rộng	đối tác chiến	qua việc	quan hệ	vận
	hệ với đối		mạng	lược, mối	tham dự các	giúp	hành
	tác chiến		lưới	quan hệ với	buổi hội	doanh	doanh
	lược, mối		mối	các nhà đầu	nghị, hội	nghiệp	nghiệp
Phát	quan hệ		quan hệ	tư, nhà cung	thảo, tổ	tiến xa	
triển	với các		được	cấp, khách	chức, hội	hơn trên	
	nhà đầu		xác định	hàng, đơn vị	doanh	thương	
	tư, nhà		rõ ràng	phân phối	nhân, Hiệp	trường	
	cung cấp,				hội Thương		
	khách				mại điện		
	hàng, đơn				tử tăng		
	vị phân				cường		

phối trong				mạng lưới		
hai năm				trực tuyến		
đầu				của mình		
				trên các nền		
				tảng như		
				LinkedIn,		
				chia sẻ kiến		
				thức		
				chuyên		
				môn bằng		
				cách phát		
				biểu tại các		
				sự kiện		
				kinh doanh		
				nhỏ		
Nâng cao	Ngắn	Mục	Đo lường	Có thể đạt	Phản hồi	2 năm
và liên tục	hạn	tiêu cải	thông qua	được thông	từ khách	đầu
cải thiện		thiện	phản hồi	qua việc tạo	hàng	vận
quy trình		quy	nhận được	các cuộc	khiến	hành
phục vụ		trình	từ khách	khảo sát ý	doanh	doanh
khách		phục vụ	hàng, phản	kiến về	nghiệp	nghiệp
hàng trong		khách	ứng của	mức độ hài	hoạt động	
năm đầu		hàng	khách hàng	lòng của	tốt hơn,	
vận hành		được	trên mạng xã	khách hàng,	cải thiện	
doanh		xác định	hội về doanh	từ đó tập	những	
nghiệp		rõ ràng	nghiệp và	trung tạo ra	thiếu sót	
			sản phẩm	quy trình	và ngày	
				phục vụ,		
		-	nghiệp và	trung tạo ra quy trình	thiếu sót	

				giải quyết các khiếu	càng phát triển	
				nại hiệu quả		
Đào tạo và	Dài	Mục	Đo lường	Đạt được	Lực lượng	Tron
phát triển	hạn	tiêu đào	thông qua	bằng cách	lao động	suốt
đội ngũ		tạo và	mức độ hài	tuyển nhân	của doanh	quá
nhân viên		phát	lòng của	viên phù	nghiệp là	trình
		triển	nhân viên,	hợp, không	nguồn lực	vận
		nhân	sự gắn bó,	ngừng lắng	duy trì	hànl
		viên	trung thành	nghe	hoạt động	
		được	với công ty,	nguyện	kinh	
		xác định	chăm chỉ,	vọng, cải	doanh,	
		rõ ràng	hết lòng với	thiện môi	cung cấp	
			công việc,	trường làm	năng suất	
			thoải mái	việc, tìm ra	và lòng	
			hòa nhập với	mục tiêu và	trung	
			văn hóa	động lực	thành cho	
			công ty.	của nhân	doanh	
				viên để	nghiệp	
				khuyến		
				khích họ		
				không		
				ngừng cố		
				gắng		
Tạo ra	Ngắn	Mục	Đo lường	Đạt được	Tạo ra	6
nhánh sản	hạn	tiêu	thông qua kế	bằng cách	những sản	thár
phẩm,		phát	hoạch phát	phân tích	phẩm mới	sau
dịch vụ		triển		doanh thu	giúp	năm

11

mới (các	dòng	triển sản	thu được từ	doanh	vận
sản phẩm	sån	phẩm mới	custom	nghiệp	hành
custom	phẩm		sneaker và	thay đổi	
khác như	mới		nghiên cứu	hình ảnh	
ốp điện	được		nhu cầu	và tiếp cận	
thoại, áo	xác định		khách hàng	được đến	
hoodie, áo	rõ ràng		đối với	nhiều tập	
tshirt, nón			những sản	khách	
bảo			phẩm	hàng với	
hiểm,)			custom	nhu cầu	
trong thời			khác	khác nhau	
gian 6				hơn	
tháng sau					
1 năm vận					
hành					

1.2.2 Lĩnh vực, sản phẩm

Chúng tôi bán giày thể thao (sneaker) và các sản phẩm phụ kiện liên quan như dây giày, miếng lót kháng khuẩn khử mùi, bộ vệ sinh giày, sản phẩm xịt chống nước và chống bám bẩn, bọc giày đi mưa... Điểm khác biệt nổi bật là chúng tôi có đội ngũ chuyên custom giày, biến hóa những mẫu giày với form dáng cơ bản đến từ những thương hiệu được ưa chuộng trong và ngoài nước (Nike, Adidas, Vans, Converse, Fila, Ananas, Một, Biti's...) thành những đôi giày được custom vô cùng độc lạ, cá tính và dường như có một không hai. Ngoài ra, website của chúng tôi còn áp dụng công nghệ Thực tế tăng cường AR, giúp khách hàng có thể để dàng xem trước sản phẩm sẽ như thế nào sau khi được custom, từ đó giúp khách hàng dễ dàng chọn lựa mẫu mã, họa tiết, phong cách custom phù hợp với nhu cầu của mình, mang đến những trải nghiệm thú vị và mới lạ cho khách hàng. Ngoài việc chọn lựa những mẫu custom được đăng trên website, khách hàng cũng có thể liên hệ với đội ngũ thiết kế để được custom giày theo yêu cầu, phù hợp với sở thích và nguyện vọng của riêng mình.

Mức độ phù hợp với xu thế thị trường và đáp ứng nhu cầu khách hàng?

Ngày nay, kinh doanh trực tuyến thông qua website đã và đang được phổ biến rộng rãi trên thế giới. Hình thức bán hàng này không chỉ giúp cho doanh nghiệp tiết kiệm được nhiều chi phí về quản lý, kho bãi, nhà xưởng, cơ sở vật chất... mà còn giúp cho người tiêu dùng cập nhập thông tin về sản phẩm một cách nhanh chóng, thuận tiện và đầy đủ. Chính vì thế, doanh nghiệp chúng tôi được thành lập để giúp người tiêu dùng chỉ cần ở nhà cũng có thể xem trước mẫu mã thông qua công nghệ Thực tế tăng cường và mua được những đôi sneaker được custom hoàn toàn phù hợp với phong cách, sở thích của mình, thay vì phải tự mua hoặc đặt giày từ những nơi khác, sau đó tự liên hệ với các đơn vị custom nhỏ, lẻ bên ngoài với mức chi phí đắt đỏ mà lại tốn kém thời gian. Chúng tôi cung cấp cho khách hàng dịch vụ với chi phí tiết kiệm nhất, thời gian bỏ ra ngắn nhất, trải nghiệm trước khi mua hàng sinh động, thú vị nhất, và thành phẩm nhân được chất lượng nhất.

1.2.3 Phân tích thị trường, khách hàng mục tiêu

1.2.3.1 Môi trường bên ngoài doanh nghiệp

Hiện nay Việt Nam là nước sản xuất và xuất khẩu giày dép lớn thứ ba Châu Á (sau Trung Quốc và Ấn Độ) và thứ tư thế giới (sau Italia). Trên toàn bộ hệ thống kinh doanh nội địa đều có các cơ sở, công ty chuyên sản xuất giày dép để cung ứng cho thị trường nội địa và xuất khẩu.

Bên cạnh các nguồn hàng được sản xuất trong nước, nguồn hàng nhập ngoại cũng chiếm thị phần khá cao trong thị trường. Với nhiều lợi thế về giá cả, mẫu mã và kiểu dáng đa dạng, một số thương hiệu nổi tiếng như Nike, Adidas, Puma, của Mỹ, Italia, Australia, ... được khách hàng rất ưa chuộng.

1.2.3.2 Môi trường bên trong doanh nghiệp

Phân tích thị trường

Kinh tế ngày càng phát triển, cuộc sống của con người dần được nâng cao. Do đó, nhu cầu về thời trang của mỗi người ngày một phong phú và đa dạng hơn. Nắm bắt được điều này, thị trường giày thể thao cũng trở nên sôi động hơn, nhiều cửa hàng, website về giày đang được mở ra khá nhiều. Trên cả thị trường giày online và offline, hầu hết các sản phẩm đều rất đa dạng về mẫu mã, có sự chuyên môn hóa và khác biệt hóa. Không chỉ đẹp, bền

mà đòi hỏi giày phải thể hiện được bản sắc cá nhân của người mang. Để đáp ứng được nhu cầu ngày càng phức tạp của khách hàng, doanh nghiệp phải có sự thay đổi để bắt kịp xu hướng, trở thành những nhà dẫn đầu xu thế táo bạo có thể mang lại cho khách hàng niềm yêu thích và sự tin tưởng.

Tuy nhiên, những sản phẩm trên thị trường hiện nay thường có chất lượng không đảm bảo và mức giá chưa hợp lý với thu nhập bình quân của người dân Việt Nam. Chính vì thế, việc đảm bảo chất lượng và đưa ra những mức giá phù hợp sẽ mang lại nhiều lợi thế cho doanh nghiệp, cũng như sự hài lòng cao nhất cho khách hàng.

Nhóm chúng tôi tiến hành phân tích đặc điểm nhân khẩu học từng phân khúc khách hàng theo độ tuổi như Bảng 2

Bảng 2 Bảng phân tích đặc điểm từng phân khúc khách hàng theo độ tuổi

Độ tuổi	Đặc điểm nhân khẩu học	
	Ở lứa tuổi này thiếu niên đã có sở thích và chính kiến riêng.	
	Những người phụ huynh thường mua theo sở thích của	
12-15 tuổi	con. Sở thích của thiếu niên ở lứa tuổi này dễ bị ảnh hưởng	
12 13 tuoi	bởi các phương tiện truyền thông thông tin đại chúng. Lứa	
	tuổi này có xu hướng ưa thích những con vật đáng yêu hay	
	nhân vật hoạt hình.	
	Độ tuổi này hầu như có khả năng tự tìm kiếm sản phẩm	
	trên các phương tiện truyền thông trực tuyến. Nhìn chung	
	họ đã có xu hướng thời trang riêng và muốn được khẳng	
16-35 tuổi	định mình. Họ bị hấp dẫn bởi những mẫu mã mới, kiểu	
	dáng phá cách, thích sản phẩm đặc biệt mang bản sắc riêng	
	phù hợp với gu thẩm mỹ. Lứa tuổi này thường là người	
	dẫn đầu các xu hướng, trào lưu	
Từ 35 trở lên	Độ tuổi này đã có thu nhập ổn định và sẵn sàng chi trả cho	
1 u 33 uo ion	món đồ mình yêu thích. Tuy nhiên đây là phân khúc khách	

hàng khá khó tính, yêu cầu cao về chất lượng sản phẩm cũng như dịch vụ.

Phân tích đối thủ cạnh tranh hiện có trong ngành

shop giày custom bán lẻ online như Bảng 3

Các cửa hàng Local Brand: Những năm gần đây, thị trường giày Việt Nam dường như bị chi phối hoàn toàn bởi các ông lớn đến từ nước ngoài như Nike, Adidas, ... Thậm chí những sản phẩm fake hay super fake của các thương hiệu global brand đình đám này cũng được giới trẻ yêu thích rất nhiều. Tuy nhiên, các local brand cũng đã bắt đầu đầu lấy lại được vị thế trong nước của mình nhờ tận dụng được nhiều lợi thế như tiết kiệm chi phí, chất lượng cao, am hiểu văn hóa địa phương. Nhiều thương hiệu giày sneaker Việt đã cho ra đời các sản phẩm có mức giá tầm trung, nhưng đi kèm với mẫu mã bắt mắt và chất lượng không hề thua kém các thương hiệu ngoại nhập như Một, Ananas, Biti's, Dincox... Các cửa hàng custom giày: Được chia thành các cửa hàng custom giày offline và các

Bảng 3 Bảng thể hiện các cửa hàng custom giày

Đặc điểm	Cửa hàng custom giày offline	Shop giày custom bán lẻ online
Tiêu	Vitamin Sneaker, The Social Foot	Các shop nhỏ lẻ trên các trang TMĐT
biểu	Việt Nam, KQ Custom	
	Đã có chỗ đứng vững chắc trên thị	Giá rẻ; đa dạng gian hàng; có nhiều
	trường custom giày; đội ngũ nhân	khuyến mãi; không mất thời gian chờ
Điểm	viên có tay nghề cao; nhân viên	đợi do có mẫu sẵn; có sự hậu thuẫn
mạnh	thân thiện, nhiệt tình; khách hàng	của các sàn TMĐT (thương hiệu sẵn,
	tin tưởng khi custom offline	tích hợp giao hàng,); cung cấp
		nhiều lựa chọn cho khách hàng
	Đa số chưa có website, nếu có,	Chất lượng sản phẩm và dịch vụ
D:3	website còn đơn giản, chỉ có chức	không được đảm bảo; ít mẫu; đa số
Điểm yếu	năng chính là dặt lịch; giá thành	không có dịch vụ custom theo yêu
	khá cao; thời gian custom giày khá	

lâu; quy trình giao, nhận hàng bất	cầu; lòng tin khách hàng không cao;
tiện	phụ thuộc nhiều vào sàn giao dịch

Nhà cung cấp

Sản phẩm của doanh nghiệp là hàng chính hãng đến từ các thương hiệu lớn như Nike, Adidas, ... nên các tiêu chuẩn về chất lượng sản phẩm, giá cả, thời gian giao hàng, ... được đảm bảo.

Đối với dịch vụ custom, doanh nghiệp lựa chọn các nhà cung cấp nguyên vật liệu như sơn, màu vẽ, ... uy tín và chất lượng.

Khách hàng mục tiêu

Dòng sản phẩm tập trung vào: Giới trẻ trong độ tuổi từ 16-35, tập trung ở các thành phố lớn. Vì ở độ tuổi này có những đặc điểm:

- Tính cách năng động, tự tin, thích thể hiện bản thân và tạo ra sự khác biệt.
- Thu nhập ổn định, trung bình khá trở lên và chịu bỏ ra một số tiền lớn để mua những món đồ mà mình yêu thích.
- Có nhận thức cao về thẩm mỹ

Ngoài ra, Blending còn nhắm đến đối tượng khách hàng là người làm về nghệ thuật như underground, fashionista, model, ca sĩ,...

1.2.4 Tài chính

1.2.4.1 Kế hoạch tài chính một năm đầu

• Chi phí khi thành lập doanh nghiệp:

Các chi phí khi thành lập doanh nghiệp được thể hiện như Bảng 4

Bảng 4 Bảng thể hiện các chi phí khi thành lập doanh nghiệp

Nội dung	Chi phí dự kiến
Thuê văn phòng, kho, xưởng, cửa hàng (cọc)	400.000.000
Trang thiết bị	520.000.000
Bàn ghế làm việc	15.000.000
Hệ thống máy tính	200.000.000
Điện thoại văn phòng	1.000.000
Máy fax	4.000.000
Máy photocopy	10.000.000
Deco CH	100.000.000
Xưởng (bàn, ghế, máy phun màu,)	20.000.000
Máy lạnh	120.000.000
Các dụng cụ khác	50.000.000
Cơ sở hạ tầng công nghệ	200.000.000
Xây dựng và phát triển website	
Mạng nội bộ	
Tư vấn công nghệ	
Lắp đặt giao hàng bên thứ 3	
Nhập sản phẩm	2.000.000.000
Giày (500 sản phẩm)	
Phụ kiện giày	
Màu và dụng cụ custom giày	
Đóng gói	10.000.000
Chi phí dự phòng	50.000.000
Tổng cộng	3.180.000.000

Chi phí hoạt động trong quý đầu

Các chi phí hoạt động dự kiến trong quý đầu được thể hiện như Bảng 5.

Bảng 5 Bảng thể hiện các chi phí hoạt động dự kiến trong quý đầu tiên

Nội dung	Chi phí dự kiến
Lương nhân viên	450.000.000
Thuê văn phòng, kho, xưởng, cửa hàng	200.000.000
Chi phí vận hành văn phòng, xưởng,	40.000.000
Điện, nước, mạng	
Chi phí in ấn, điện thoại	
Chi phí marketing (quý đầu)	300.000.000
Dự kiến nhập thêm	500.000.000
Chi phí dự phòng khác	100.000.000
Tổng cộng	1.590.000.000

Chi phí hoạt động trong ba quý tiếp theo

Các chi phí hoạt động dự kiến trong ba quý tiếp theo được thể hiện như Bảng 6.

Bảng 6 Bảng thể hiện các chi phí hoạt động dự kiến ba quý tiếp theo

Nội dung	Chi phí dự kiến
Lương nhân viên	1.500.000.000
Thuê văn phòng, kho, xưởng, cửa hàng	200.000.000
Chi phí vận hành văn phòng, xưởng,	150.000.000
Điện, nước, mạng	
Chi phí in ấn, điện thoại	
Chi phí marketing	300.000.000
Dự kiến nhập thêm	2.000.000.000
Thưởng	400.000.000
Chi phí dự phòng khác	300.000.000
Tổng cộng	4.850.000.000

Tổng kết

Tổng chi phí cũng như doanh thu và lợi nhuận bán hàng dự kiến được thể hiện ở Bảng 7

Bảng 7 Bảng tổng chi phí, doanh thu, lợi nhuận bán hàng dự kiến

Chi phí dự kiến
7.090.000.000
3.180.000.000
3.910.000.000
6.000.000.000
2.090.000.000
-1.090.000.000

1.2.4.2 Kế hoạch huy động vốn

Nhóm quyết định thành lập công ty cổ phần để chủ động sử dụng nguồn vốn mà không phụ thuộc quá nhiều từ bên ngoài.

Vốn điều lệ ban đầu góp từ các thành viên sáng lập được thể hiện ở Bảng 8

Bảng 8 Bảng thể hiện vốn điều lệ ban đầu góp từ các thành viên sáng lập

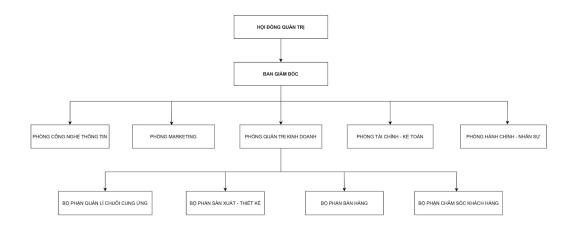
Thành viên	Số tiền (VND)
Nguyễn Thị Nguyên	500.000.000
Nguyễn Hải Ly	1.000.000.000
Đinh Thị Quỳnh Như	800.000.000
Phạm Thị My Ni	500.000.000
Trần Anh Thơ	700.000.000
Nghiêm Cẩm Thùy	500.000.000
Lâm Khánh Uyên	500.000.000
Tổng cộng	4.500.000.000

Vậy, vốn điều lệ của công ty là 4.500.000.000 VND, tương đương 63,47% cổ phần. Số vốn còn lại sẽ huy động vốn từ chào bán cổ phần ra công chúng 1.590.000.000 VND tương đương 22,43% cổ phần , còn lại là vay tín dụng ngân hàng 1.000.000.000 VND lãi suất hàng năm.

1.2.5 Cơ cấu tổ chức

1.2.5.1 Sơ đồ cơ cấu tổ chức tại Blending

Sơ đồ cơ cấu tổ chức các phòng ban tại Blending được thể hiện như Hình 1



Hình 1 Sơ đồ cơ cấu tổ chức các phòng ban tại Blending

1.2.5.2 Phân chia phòng ban, bộ phận

Kế hoạch phân chia phòng ban, bộ phận được thể hiện ở Bảng 9

Bảng 9 kế hoạch phân chia phòng ban bộ phận

Phòng ban	Nhiệm vụ và chức năng chính	Tiêu chí tuyển dụng
Phòng công ngh	ê - Cập nhật, điều chỉnh, xây dựng	- Có kiến thức về
thông tin	nội dung hiển thị website thường	HTML/CSS, Ajax,
	xuyên nhanh chóng theo kế hoạch	Javascript, JQuery,
	cụ thể;	Bootstrap, Responsive
	- Thực hiện sao lưu / backup dữ	- Có kiến thức về cơ sở dữ
	liệu website	liệu MySQL, Oracle,
	- Bảo trì, check lỗi / fix lỗi website	

	 Tối ưu website: Tối ưu hình ảnh, bài viết chuẩn SEO Chịu trách nhiệm xử lý các vấn đề phát sinh khác liên quan đến website 	 Sử dụng được các công cụ thiết kế đồ họa, có kiến thức về UI/UX Có kiến thức về công nghệ thông tin Kỹ thuật SEO: Tối ưu hóa công cụ tìm kiếm kỹ thuật Khả năng tư duy logic tốt, nắm bắt công việc nhanh Có khả năng làm việc độc lập và theo nhóm Có chiến lược nội dung, kỹ năng viết
Phòng Marketing	 Lập sơ đồ thị trường và dự đoán doanh thu Nghiên cứu dự đoán, phân khúc thị trường, xác định mục tiêu và định hướng thương hiệu Xây dựng và thực hiện các kế hoạch marketing Thiết lập và sử dụng hiệu quả sức mạnh truyền thông. 	 Có kiến thức chuyên sâu về marketing, đặc biệt là digital marketing Có kiến thức về đồ họa, có gu thẩm mĩ là một lợi thế Có Kỹ năng Giao tiếp, đàm phán, kỹ năng làm việc nhóm Xây dựng và duy trì mạng lưới quan hệ tích cực, thấu hiểu khách hành
Phòng quản trị kinh doanh	- Xác định mục tiêu tăng trưởng doanh thu, mở rộng thị trường, thu hút khách hàng; và đưa ra các	- Am hiểu sản phẩm, dịch vụ và thị trường.

chiến lược nhằm đạt được các mục tiêu này.

- Lên kế hoạch và tổ chức hoạt động kinh doanh, lập hợp đồng với đối tác, khách hàng.
- Phân tích dữ liệu bán hàng và kết quả kinh doanh nhằm đưa ra dự báo về doanh thu theo năm, theo quý của doanh nghiệp cũng như phát triển kế hoạch phù hợp theo từng giai đoạn

Bộ phận quản lý chuỗi cung ứng

- Lập kế hoạch cung ứng
- + Theo dõi việc lập kế hoạch nhu cầu hàng hóa theo Sales / Dự án
- + Lên kế hoạch, tổ chức và thực hiện chuỗi cung ứng theo tiến độ triển khai dự án.
- + Thiết lập và điều chỉnh quy trình, kế hoạch cung ứng để đáp ứng kế hoạch.
 - Quản lý bộ phận mua hàng
- + Cung cấp thông tin kinh tế, giá cả thị trường các chủng loại vật tư nguyên vật liệu
- + Tìm và mua vật liệu và hàng hóa với giá cả cạnh tranh

- Các kỹ năng mềm như giao tiếp, xử lý tình huống, thương lượng thuyết phục, quản lý thời gian,

Ngoài những chức năng chính trên, một số bộ phận được xây dựng nhằm đảm nhận những chức năng riêng biệt để tăng tính chuyên môn hóa cho hoạt động kinh doanh.

- Tiếng Anh giao tiếp
- Thành thạo Ms Office, Ms. Project, Powerpoint, sử dụng được các phần mềm thống kê, quản lý vật tư
- Kỹ năng giải quyết mâu thuẫn, quản lý thời gian, đàm phán, thiết lập quan hệ
 Chịu áp lực công việc cao, tư duy logic, có kỹ năng ra quyết định

- + Chịu trách nhiệm xem xét giá, kiểm tra chất lượng nhà cung cấp hàng năm, tìm kiếm và đánh giá nhà cung cấp mới
- + Triển khai công tác mua sắm, cung cấp vật tư nguyên vật liệu, thiết bị máy móc phục vụ cho sản xuất
- + Phát triển và duy trì mối quan hệ với nhà cung cấp
- Quản lý kho và vận chuyển
- + Chiu trách nhiệm kiểm soát Số liêu tồn kho, kiểm soát Xuất / Nhập hàng hóa
- + Quản lý việc phân phối, vận chuyển
- + Hỗ trợ hoạt động sản xuất: đảm bảo cho các sản phẩm chất lượng tốt nhất với giá cạnh tranh, đảm bảo điều kiện an toàn, giảm thiểu tác động môi trường mỗi ngày.

Bộ phận sản xuất thiết kế

- Nhận đặt hàng từ bộ phận kinh Có kỹ năng lập kế hoạch doanh, phân tích số liệu, lập kế hoạch – lịch trình sản xuất.
- Ước tính, thỏa thuận về thời gian, ngân sách sản xuất.
- và tổ chức sản xuất
- Có gu thẩm mỹ, am hiểu thị trường sản phẩm
- Có khả năng thiết kế là một lợi thế

	 Theo dõi quá trình xuất, nhập kho, quá trình sản xuất để đưa ra những phương hướng, đề xuất phát triển phù hợp. Thiết kế, triển khai sản xuất mẫu thiết kế mới Kiểm duyệt, chuyển đổi mẫu thiết kế thô của kỹ sư thành dạng có hình thức Tổng hợp mẫu 		
	 Quản lý, đào tạo, và tuyển dụng kỹ sư 		
Bộ phận chăm sóc	- Tiếp nhận và xử lý yêu cầu của	- Có kiến thức về Kinh	
khách hàng	khách hàng	doanh, Kinh tế, Truyền	
_	- Xây dựng các kênh thông tin	thông, Marketing và các	
	nhằm hỗ trợ việc khách hàng có	,	
	được nội dung mình cần một cách	-	
	nhanh chóng và chính xác nhất	phòng	
	- Đảm bảo đầu vào của thông tin	- Ngoại ngữ, khả năng giao	
	khiếu nại, các vấn đề cần giải quyết	tiếp tốt	
	của khách hàng và cung cấp thông		
	tin cho các bộ phận phù hợp cho		
	khiếu nại đó		
Bộ phận bán hàng	- Xử lý đơn hàng	- Có kiến thức về Kinh	
	- Nhận yêu cầu custom riêng từ	doanh, Kinh tế và các kiến	
	khách hàng	thức liên quan.	
	- Lập báo cáo kinh doanh	- Thành thạo tin học văn	
		phòng	

		- Ngoại ngữ, khả năng giao		
		tiếp tốt		
Phòng Tài chính -	- Quản lý, kiểm tra, hướng dẫn và	- Năng lực chuyên môn		
Kế toán	thực hiện chế độ kế toán thống kê.	- Kỹ năng tin học văn phòng		
	- Quản lý tài chính, tài sản, bảo	- Trung thực và cẩn thận,		
	toàn và phát triển vốn	đạo đức nghề nghiệp		
	- Đáp ứng nhu cầu tài chính cho - Kỹ năng phân tích, tổn			
	,			
	mọi hoạt động sản xuất kinh doanh	hợp,		
Phòng Hành chính –	mọi hoạt động sản xuất kinh doanh - Quản lý, sắp xếp, lưu trữ hồ sơ	hợp, Kỹ năng quản lí, tinh thần		
Phòng Hành chính – Nhân sự		,		
C	- Quản lý, sắp xếp, lưu trữ hồ sơ	- Kỹ năng quản lí, tinh thần		
	 - Quản lý, sắp xếp, lưu trữ hồ sơ - Quản lý, cập nhật dữ liệu 	- Kỹ năng quản lí, tinh thần trách nhiệm cao, làm việc		
	 - Quản lý, sắp xếp, lưu trữ hồ sơ - Quản lý, cập nhật dữ liệu - Xây dựng và thực hiện kế hoạch 	 Kỹ năng quản lí, tinh thần trách nhiệm cao, làm việc nhóm và độc lập hiệu quả 		

1.2.6 Giải pháp công nghệ

1.2.6.1 Hình thức giao dịch

Website tích hợp hai hình thức thanh toán:

- Thanh toán khi nhận hàng: COD (Cash On Delivery)
- Thanh toán trực tuyến: Ví điện tử (MOMO), online banking thẻ nội địa, VISA/ Mastercard

■ Thanh toán khi nhận hàng COD

Theo báo cáo Phát Triển Việt Nam năm 2019, chỉ có 10% người dùng trả tiền trực tuyến để mua hàng trên internet, có nghĩa rằng 90% người tiêu dùng thương mại điện tử ở Việt Nam sử dụng tiền mặt để mua hàng trực tuyến. Điều này thể hiện thanh toán bằng tiền mặt (COD) vẫn là hình thức thanh toán phổ biến và được ưa chuộng nhất của người tiêu dùng.

Cổng thanh toán trực tuyến

Chúng tôi chọn tích hợp cổng thanh toán VNP
ay và MOMO vì những lý do được mô tả ở Bảng $10\,$

Bảng 10 Lý do tích hợp cổng thanh toán VNPay và MOMO

Nội dung	Chi tiết	VN Pay	МОМО
1. Giới thiệu		VNPAY-QR do Công ty Cổ phần Giải pháp Thanh toán Việt Nam (VNPAY) xây dựng và vận hành, ra đời từ năm 2011	- MoMo Payment Platform API là giải pháp thanh toán cho các đơn vị kinh doanh, cho phép khách hàng sử dụng tài khoản Ví MoMo để thanh toán các dịch vụ trên nhiều nền tảng khác nhau: Desktop Website, Mobile Website, Mobile Application, POS, Pay In Bill, Web In App MoMo.
2. Tính năng	21 05	Dom oils 1.5	Thoub toon Wak in any
	2.1 Dề dàng, tiện		- Thanh toán Web-in-app
	lợi	việc tích hợp kênh	Thanh toán App-In-AppThanh toán QR code

	website một cách nhanh chóng và đơn giản nhất	– Scanner POS Payment
2.2 Tích	,	 Mỗi giao dịch thanh toán qua
hợp thanh	nhất tích hợp giải pháp	
toán	thanh toán bằng	
	VNPAY-QR trên ứng	 Khách hàng chỉ cần có Ví MoMo
	dung Mobile Banking	và dùng chức năng "Quét mã thanh
	-Không cần nhập	toán" là có thể thanh toán.
	thông tin thẻ/tài	
	khoản, giao dịch thực	
	hiện chỉ trong vài giây	
	bằng thao tác dùng	
	ứng dụng Mobile	
	Banking quét	
	VNPAY-QR.	
2.3 Lợi	Màn hình Pop-up	 Tiếp cận ngay và trực tiếp với
ích mang	được thiết kế đặc biệt	hơn 13 triệu người tiêu dùng, có
lại cho	cho phép khách hàng	sẵn tiền trong tài khoản Ví MoMo,
doanh	nhập thông tin dễ	đã quen với hình thức mua sắm và
nghiệp	dàng, nhanh chóng;	thanh toán trực tuyến.
	thao tác thanh toán	- Có hệ thống thu tiền tại hàng
	được thực hiện xuyên	ngàn điểm trên toàn quốc.
	suốt.	 Có thể chi trả các khoản tiền nhỏ
		ngay lập tức thông qua dịch vụ
		chuyển tiền Ví MoMo.

		 Có thể tương tác với khách hàng,
		đại lý thông qua tin nhắn trên ứng
		dụng Ví MoMo.
		 MoMo sẽ cung cấp hệ thống báo
		cáo chi tiết để doanh nghiệp có thể
		theo dõi các hạng mục được thanh
		toán qua Ví MoMo theo thời gian
		thực.
		 Nhận tiền ngay. Chi phí hợp lý,
		hiệu quả cao.
2.4 Chính	- Không phí tích hợp	 MoMo không yêu cầu số dư tối
sách/	ban đầu	thiểu trong tài khoản, không thu
biểu phí	- Không phí duy trì	phí khởi tạo, phí sử dụng hay bất
	hàng tháng	kỳ khoản phí bất thường nào.
	* Dịch vụ VN Pay QR	MoMo chỉ thu phí khi bạn sử dụng
	- Thẻ/ TKNH nội địa/	các dịch vụ sau:
	ví điện tử: 0,88% giá	- Nạp tiền từ thẻ ATM của 30 ngân
	trị GD	hàng thuộc hệ thống Napas. Phí:
	- Thẻ quốc tế: 2,2%	1800đ + 1.12% giá trị giao dịch.
	giá trị giao dịch	- Từ thẻ quốc tế Visa/Master/JCB.
	* Dịch vụ cổng thanh	Phí: 2.200đ + 2% giá trị giao dịch
	toán	* Dịch vụ chuyển tiền tại cửa hàng
	- Thẻ/ TKNH nội địa/	- 100.000- 5.000.000:
	ví điện tử: 1,1% giá trị	30.000VND
	GD + 1.650VND	* Lưu ý:
	- Thẻ quốc tế: 2,75%	Dịch vụ không thu phí người nhận.
	giá trị giao dịch +	
	2.500VND	

		 Phí trên đã bao gồm 	Trong vòng 30 ngày kể từ ngày gửi
		VAT VÀ được	,
		VNPay khấu trừ trực	
		tiếp vào số tiền	
		VNPay thanh toán cho	Miễn phí nạp tiền
		DVCNTT	Phí rút tiền
		DVCNII	
			- 50.000- 1.000.000: 8.000VND
			- 1.000.001- 2.000.000:
			12.000VND
			- 2.000.001- 3.000.000:
			20.000VND
			- 3.000.001– 5.000.000:
			35.000VND
			* Lưu ý:
			Phí này sẽ trừ trực tiếp vào tài
			khoản MoMo của khách hàng.
3. Các công	Tối ưu	 Hệ thống dashboard 	Hỗ trợ phát triển kinh doanh trên
cụ hỗ trợ	vận hành	(bảng điều khiển kỹ	toàn quốc với các chức năng:
	với nhiều	thuật số) sử dụng để	 Bán hàng trực tuyến.
	công cụ	thu thập, tổng hợp dữ	- Thu hộ tiền hàng hóa, dịch vụ.
	hỗ trợ	liệu và phân tích thông	 Chi hộ tiền hoa hồng, dịch vụ.
	mạnh mẽ	minh	- Tương tác trực tiếp với các đại lý
		- Hệ thống quản trị	bán hàng.
		sản phẩm	
		- Chính sách thanh	
		toán linh hoạt và có	
		thể điều chỉnh online	

			 Hệ thống đối soát tự 	
			động và online	
			– Công cụ cảnh báo và	
			theo dõi dịch vụ	
			 Hệ thống Tra cứu và 	
			chăm sóc khách hàng	
			thông minh.	
			 Hệ thống quản lý 	
			Giao dịch (Merchant	
			views, Merchant	
			app)	
4. Chín	h sách	Áp dụng	– Bảo mật kết nối	 Áp dụng mã hóa bảo mật thông
bảo n	nật	công	 Bảo mật dữ liệu 	tin hóa đơn
		nghệ bảo	 Xác thực hai lớp 	Hệ thống Server Backup Realtime,
		mật hiện		Chống DDOS
		đại tuân		Áp dụng Quy trình ISO
		thủ các		27001:2013
		tiêu		
		chuẩn		
		bảo mật		
		Quốc tế		
5. Hỗ tư	rợ/ Tư		Khách hàng gọi lên	Hỗ trợ thông báo phát hành hóa
vấn			hotline hoặc gửi mail	đơn
			để lại thông tin cần hỗ	Tư vấn nghiệp vụ hóa đơn trong
			trợ	quá trình sử dụng
				Giải quyết vướng mắc của mặt
				hàng

 VNPAY có những – Momo khá phổ biến với người đột phá về tính năng: dùng, đặc biệt là giới trẻ thanh toán bằng quét Các điểm chấp nhân Momo cũng trải rộng trên nhiều tỉnh thành, len mã QR Lương ngân hàng lỏi vào khu vực nông thôn, vùng đối tác lớn, doanh sâu vùng xa - tính năng tra cứu hóa đơn điện tử nghiệp sử dung **VNPAY** trên web momo dành cho doanh sẽ hưởng nhiều đãi, hỗ trơ từ nghiệp rất tiện lợi - Quy trình tích hợp dành cho kênh của các ngân doanh nghiệp rất rõ ràng hàng đó.

1.2.6.2 Mô hình kinh doanh:

Chúng tôi sử dụng mô hình kinh doanh: B2C

- Chúng tôi chọn bán và custom các thương hiệu giày chất lượng trong và ngoài nước được ưa chuộng như: Ananas, Converse, Adidas, Nike, Vans, Fila, Biti's, Một....

- Tuy nhiên phí cao hơn các ví

khác

Công ty chúng tôi có đội ngũ thiết kế riêng. Đối với những mẫu đã custom sẵn trên giày, khách hàng có thể chọn mua ngay. Đối với những mẫu chưa có custom sẵn, khách hàng có thể bấm chọn mẫu giày và thực hiện các bước theo hướng dẫn trên website để chọn mẫu custom theo sở thích. Ngoài ra, khách hàng có thể gửi mẫu thiết kế về công ty để custom giày theo yêu cầu. Tùy thuộc vào độ phức tạp của mẫu thiết kế mà giá thành khác nhau cũng như thời gian giao hàng nhanh hay chậm.

1.2.6.3 Xây dựng website

Chúng tôi tiến hành phân tích ưu nhược 2 hình thức xây dựng website: tự xây dựng và outsource website cho chuyên gia như Bảng 11

Bảng 11 Bảng phân tích ưu nhược điểm hai hình thức xây dựng website

Hình thức	Tự xây dựng website	Outsource website cho chuyên gia
Ưu điểm	 Tập trung vào khách hàng mục tiêu Khả năng kiểm soát và tối ưu trang web Cảm giác sở hữu website Sự phát triển qua thời gian của làm website 	 Chuyên môn hóa công việc Chi phí hiệu quả Tận hưởng công nghệ tiến tiến Tăng hiệu suất làm việc
Nhược điểm	Chi phí đầu tư lớnCố định công việc	Tính bảo mậtChất lượng công việc

Sau khi phân tích và tìm hiểu ưu nhược điểm của từng hình thức cũng như cân nhắc nguồn lực và khả năng công ty, chúng tôi quyết định chọn outsource website cho chuyên gia vì những lý do sau đây:

- Tiết kiệm chi phí: Nếu tự thiết kế website, công ty phải bỏ ra một khoản chi phí lớn để thuê đội ngũ website chuyên nghiệp bao gồm back-end, front-end developer, chưa kể đến phải chuẩn bị cơ sở hạ tầng ... Thay vì vậy, chọn outsource bên ngoài sẽ tiết kiệm chi phí hơn.
- Tối ưu thời gian: Thay vì dành thời gian để lên kế hoạch thiết kế một website thì đội ngũ công ty nên tập trung vào viết phân tích và lên chiến lược kinh doanh sản phẩm
- Chất lượng và chuyên nghiệp hơn: Các công ty outsource đều là những người có kinh nghiệm trong việc xây dựng và thiết kế website cũng như đảm bảo về cập nhật công nghệ tiến tiến mới nhất nên lựa chọn cách làm này sẽ khả thi hơn với tự thiết kế.

1.2.7 Thanh toán và giao hàng

1.2.7.1 Thanh toán

• Đối với các thương hiệu giày:

Công ty sẽ thực hiện mua sản phẩm, vật liệu từ nhà cung cấp và thanh toán tùy theo hợp đồng.

Đối với khách hàng:

- Khách hàng mua giày không thiết kế: Khách hàng có thể mua hàng tại website của công ty sau đó thực hiện thanh toán bằng các hình thức thanh toán điện tử hoặc thanh toán sau khi nhận hàng.
- Khách hàng mua giày thiết kế theo mẫu của công ty: Khách hàng phải đặt cọc trước 30% qua hình thức chuyển khoản khi đặt hàng để đảo bảo và thanh toán 70% còn lại sau khi nhận hàng. Khách hàng cũng có thể thanh toán luôn 100% giá tiền sản phẩm ngay khi đặt hàng.
- Khách hàng mua giày thiết kế theo mẫu riêng của khách hàng: Khách hàng phải thực hiện thanh toán 100% giá trị sản phẩm ngay sau khi đặt hàng.

1.2.7.2 Giao hàng

Đơn vị vận chuyển: Giao hàng nhanh và Viettel Post với những ưu điểm dưới đây:

- Mạng lưới rộng khắp
- + GHN có nền tảng công nghệ mạnh, có khả năng xử lý hàng chục ngàn đơn hàng/ngày.
- + ViettelPost có thể ship tới những nơi mà hầu hết các công ty vận chuyển khác không tới được như vùng nông thôn hay hải đảo
 - Giá cả cạnh tranh
 - Thời gian vận chuyển nhanh, thường là nhanh hơn thời gian cam kết
 - Uy tín

Đơn vị vận chuyển tiến hành nhận hàng tại kho, tiến hành các thủ tục bàn giao hàng và vận chuyển đưa hàng vào kho. Sau khi hàng được giao đến khách hàng, Đơn vị vận chuyển tiến hành việc thu hộ đã bao gồm chi phí vận chuyển. Sau khi liên hệ và giao trả phần thu hộ, đơn vị vận chuyển giữ lại phí vận chuyển và ghi nhận các chứng từ thanh toán.

Trong trường hợp đổi trả do lỗi từ bản chất sản phẩm khiến dịch vụ giao hàng qua lại diễn ra nhiều lần, sẽ tính thành nhiều lần giao và công ty sẽ chịu thanh toán các lần giao hàng sau.

Bên giao hàng sẽ chịu toàn bộ trách nhiệm bồi thường với công ty nếu làm hư hại, mất mát sản phẩm và miễn các chi phí giao hàng trong lần giao dịch kế tiếp của đơn hàng (trong trường hợp bị đổi trả).

1.2.8 Kế hoạch Marketing và bán hàng

1.2.8.1 Xác định mục tiêu và nguồn lực doanh nghiệp

• Mục tiêu:

- Thương hiệu

Định vị thương hiệu: Trở thành thương hiệu uy tín top đầu của thị trường bán lẻ sneaker đặc biệt là địa chỉ custom quen thuộc của khách hàng.

Độ nhận biết: Sự gia tăng ngày càng mạnh mẽ của tên tuổi cũng như độ nhận biết.

Cảm nhận về giá trị: Các mặt hàng đảm bảo chất lượng, nguồn gốc cũng như các mẫu custom ngày càng được thiết kế tinh tế, đẹp mắt, phục vụ nhu cầu ngày càng đa dạng của khách hàng.

Mối quan hệ giữa thương hiệu-khách hàng: Tạo dựng được một tập khách hàng lớn, đặc biệt là khách hàng trung thành với thương hiệu. Đồng thời mở rộng thêm các phân khúc khách hàng mới tiềm năng cho sự phát triển của doanh nghiệp. Nhận được các phản hồi đánh giá ngày càng tích cực từ khách hàng.

- Doanh số bán hàng:

Doanh số bán hàng trong dài hạn tăng trưởng ổn định, tỷ suất lợi nhuận xấp xỉ 10% doanh thu.

Nguồn lực

Nguồn vốn: Phân bổ hợp lý

Nhân lực: Đội ngũ quản lý được tuyển chọn chất lượng, đảm bảo hiệu suất công việc đạt mức tối ưu, nhân viên có năng lực chuyên môn tốt.

Công nghệ: Ứng dụng công nghệ mới vào trải nghiệm của khách hàng

Quan hệ: Hệ thống nhà cung ứng sản phẩm đầu vào, các nguyên liệu trong quá trình Custom được đảm bảo.

1.2.8.2 Xác định thị trường mục tiêu

Dòng sản phẩm tập trung vào: giới trẻ, thu nhập trung bình - khá trở lên

Giới trẻ ngày nay rất năng động, tự tin, họ thích thể hiện bản thân và tạo ra sự khác biệt. Vì vậy, những sản phẩm thời trang thuộc dòng cao cấp của các thương hiệu trên thế giới đáp ứng được tâm lý của giới trẻ.

Không chỉ với giới trẻ, những sản phẩm của chúng tôi còn hướng tới khách hàng độ tuổi trung niên hay những người làm về nghệ thuật như rapper, model, ca sĩ, diễn viên... Chúng tôi mang lại cho họ sự thoải mái nhưng vẫn thời trang thông qua những phiên bản giày độc quyền riêng biệt.

1.2.8.3 Nghiên cứu đối thủ

- Website chuyên về custom giày : Morino https://morino.vn/custom-giay : chuyên về spa giày và phụ kiện.
- Các trang TMĐT lớn: Shopee: https://shopee.vn/ mạnh về các chương trình voucher giảm giá, tổ chức livestream, hiệu ứng trò chơi,....
- Các trang fanpage kinh doanh từ lâu: KQ Customs:
 https://www.facebook.com/kqcustoms vệ sinh giày, tẩy ố khử mùi diệt khuẩn bằng
 UV công nghệ cao.

1.2.8.4 Chiến lược marketing

Chiến lược thương hiệu:

USP: Doanh nghiệp tiên phong trong ứng dụng công nghệ AR trong việc tăng cường trải nghiệm khách hàng khi thử các mẫu custom. Đồng thời cũng đem lại giá trị tiện lợi và tiết kiệm thời gian cho khách hàng khi không phải tự mình tìm kiếm dịch vụ Custom bên ngoài.

Thống nhất và duy trì giá trị cốt lõi của doanh nghiệp

- Con người: nền tảng tạo nên sự thành công của doanh nghiệp. Blending.com luôn nỗ lực hết mình cho sự phát triển của cá nhân, tạo cơ hội cho họ phát huy hết các khả năng để đạt được thành tích riêng và lợi ích chung cho công ty.
- *Chính trực*: đảm bảo kinh doanh trung thực và đạo đức. Blending.com luôn hướng đến sự công bằng, minh bạch và tôn trọng giữa các bên.
- *Chất lượng*: luôn nỗ lực tạo nên các sản phẩm và dịch vụ đạt chất lượng tốt nhất dành cho các đối tác và khách hàng.

- *Sáng tạo*: luôn đổi mới bản thân nội tại doanh nghiệp, tiếp thu các góp ý, hoàn thiện các sản phẩm dịch vụ và tiến đến sự sáng tạo xu thế mới.

Thống nhất bộ nhận diện thương hiệu trên tất cả các phương diện:

- Tên thương hiệu
- Logo, Slogan
- Đặc trưng về màu sắc và đường nét đồ họa.
- Website, landing page, microsite, Banner Ads
- Ấn phẩm: Profile, brochure, hồ sơ, sales kit, catalog, tờ gấp, tờ rơi...
- Bộ nhận diện văn phòng phẩm: Danh thiếp, hoá đơn doanh nghiệp, phong bì thư, tiêu đề thư, chữ ký email, kẹp file tài liệu, template ppt, bìa trình kí, túi đựng tài liệu...
- Decor không gian văn phòng, cửa hàng, túi giấy shopping, ...
- Chiến lược Marketing Mix
- Chiến lược giá:

Blending.com áp dụng giá theo sản phẩm đặt mua và các yêu cầu custom nếu có từ khách hàng (có bảng giá công khai trên Website)

Có các chương trình sale, giảm giá cho các dịp như: Sinh nhật, Black Friday, 11.11, Noel, Tết, ...

Có các chiết khấu thương mại cho các khách có số lượng đặt hàng > 2

- Chiến lược sản phẩm:

Liên tục nhập hàng về các mẫu hot nhất, trendy nhất sẵn sàng cung ứng đến khách hàng. Các mẫu thiết kế được sáng tạo không ngừng nghỉ, tạo ra các mẫu thiết kế độc đáo, có giới hạn số lượng, ...

- Chiến lược phân phối

Các kênh giao hàng được chọn lọc kỹ càng, giao đúng thời gian, đúng chất lượng, sản phẩm khi tới tay khách hàng đạt trạng thái tốt nhất có thể.

Đảm bảo lượng hàng hóa tại cửa hàng luôn có thể đáp mức tối thiểu, hạn chế tối đa tình trạng hết hàng có sẵn.

Cửa hàng được bày trí tiện lợi, đẹp mắt, thu hút khách hàng.

- Chiến lược chiêu thị

Quảng cáo và nhận diện thương hiệu

Blending.com tiến hành đẩy mạnh e-marketing qua các công cụ như: SEO và Social Networks

Các chương trình khuyến mãi

Tạo các chương trình phát hành coupon giảm giá nhân ngày lễ, kỷ niệm

- Chiến lược quản trị mối quan hệ với khách hang

Sử dụng các công nghệ dựa trên web để tương tác, thấu hiểu và đảm bảo sự hài lòng của khách hàng: contact, tư vấn, hỏi đáp, ...

Theo dõi lịch sử của khách hàng thông qua nhiều kênh trong thời gian thực, duy trì cơ sở dữ liệu phân tích và tối ưu hóa mối quan hệ của khách hàng trong ba khía cạnh: thu hút, mở rộng và duy trì.

Sử dụng hồ sơ dữ liệu khách hàng để có những kế hoạch marketing mang tính cá nhân, tập trung vào khách hàng tiềm năng thật sự.

Bảo mật thông tin khách hàng

1.2.8.5 Kế hoạch thực hiện

■ Tối ưu hóa Website, Fanpage:

- Website:
- + Giao diện website: đơn giản, rõ ràng, không quá rườm rà và nhiều chi tiết.
- + Thân thiện với thiết bị di động: tối ưu trải nghiệm trên mobile.
- + Chất lượng hình ảnh: rõ nét, có liên quan đến nội dung.
- + Tốc độ load trang: nên ít hơn 2 giây.
- + Tiến trình thanh toán online: nhanh chóng và liên kết với các cổng thanh toán phổ biến.
- + Vị trí đặt các thông thông tin liên lạc: dễ dàng tìm thấy thông tin liên lạc ngay khi khách hàng cần.
- + Cách điều hướng luồng nội dung: giúp khách hàng dễ tìm kiếm thông tin và lưu lại trên website lâu hơn.
- + Sự đồng bộ trong thiết kế: font chữ, size chữ, màu sắc, ...

- + Không ngừng sáng tạo nội dung Website để tạo nền tảng cho các bước marketing khác.
- + Tạo các CTA (Call to action) hiệu quả tạo kích thích chuyển đổi trên Web: "Register Now", "Buy", "Add to Cart".

- Fanpage:

- + Tạo fanpage có chứa URL ảo, URL có chứa từ khóa phản ánh sản phẩm dịch vụ của Shop.
- + Phần giới thiệu của fanpage giới hạn trong khoảng 140 ký tự để hiển thị đầy đủ thông tin trên công cụ tìm kiếm.
- + Điền đầy đủ điện thoại, địa chỉ liên hệ.
- + Tận dụng đặt các backlink của fanpage trên website, blog.
- + Các bài viết truyền thông có content hay, hấp dẫn, hình ảnh đính kèm phải chất lượng, liên quan đến nội dung sản phẩm

Marketing đa kênh:

Giai đoạn 1: Xây dựng hình ảnh, thâm nhập thị trường (01/06/2021 - 01/09/2021)

Thời gian và hoạt động dự kiến được thể hiện như Bảng 12

Bảng 12 Bảng thời gian và hoạt động marketing dự kiến

Thời gian	Hoạt động		
01/06-30/06	 Chạy Quảng cáo Page, SEO website, Fanpage Chuẩn bị Chiến dịch KOL 		
01/07-15/07	 Chạy chiến dịch KOL 		
16/07-01/09	Chạy quảng cáo, đa kênhRemarketing		

Giai đoạn 2: Nâng cao giá trị hình ảnh thương hiệu, tạo dựng quan hệ, phát triển tên tuổi, hình thành nhận thức về thương hiệu trong tâm trí khách hàng, Tỉ lệ chốt đơn và doanh thu tăng trưởng ổn định (01/09/2021 - 01/06/2022)

- Tối ưu hóa công cụ tìm kiếm:

- + Nghiên cứu bộ từ khóa, tiến hành xây dựng cấu trúc và nội dung cho các landing page để target từ khóa.
- + Sử dụng Google trendy để xác định xu hướng tìm kiếm xoay quanh sản phẩm và dịch vụ của Website.
- + Bộ từ khóa: sneaker, custom sneaker, giày hot 2021, mua giày, giày đẹp, độ giày, mẫu custom sneaker, custom giày uy tín, mua giày auth, ...
- E-Mail Marketing: Thu thập email, Email cho khách hàng tiềm năng để kêu gọi sử dụng dịch vụ, email chăm sóc cảm ơn khách hàng đã và đang sử dụng dịch vụ để tạo niềm tin và khuyến khích hoạt động quay lại của khách hàng.

- Social Network

- + **Facebook:** Tiến hành nghiên cứu các yếu tố như độ tuổi, khung giờ hoạt động, các trang liên quan đến dịch vụ giày và custom, ... để có dữ liệu cho quá trình đăng bài, quảng cáo chương trình trên Fanpage.
 - Vị trí: Bảng tin, bài viết tức thời, Stories
 - Phương thức tính phí: Cost Per Click
 - KPI:
 - Lượt tiếp cận: 15000/ngày,
 - Độ tương tác trên mỗi bài viết: Like:2000, Comment: 500, Share: 200
 - Lượng traffic về website: 500/ngày
- + **Instagram:** Tiến hành nghiên cứu các yếu tố như độ tuổi, khung giờ hoạt động, các trang liên quan đến dịch vụ của đặt áo, thiết kế, ... để có dữ liệu cho quá trình đăng bài, quảng cáo chương trình trên Fanpage.
 - Vị trí quảng cáo: Bảng tin, Stories
 - Phương thức tính phí: Cost Per Click
 - KPI:
 - Lượt tiếp cận: 1000/ngày
 - Click: 100/ngày
 - Tốc độ tăng follow trên Instagram: 50/ngày

• Độ tương tác trên mỗi bài viết

View: 600 Like: 400 Comment: 150

• Lượng traffic về website: 300

+ Youtube:

• Hình thức quảng cáo: In-video Overlay Ads

Phương thức tính phí: TrueView: 80đ – 150đ cho mỗi lượt xem.

• KPI:

• Lượng view:

• Lượng traffic về website:200/ngày

1.2.8.6 Kế hoạch theo dõi, điều chỉnh

Rủi ro dự tính:

Liên tục thay đổi nội dung và giao diện trang web, thậm chí chỉ thay đổi rất nhỏ trong một thời điểm nhất định dễ khiến Google gắn cờ. Điều này có khả năng khiến trang bị nghi ngờ và nhận hình phạt.

Google tiến hành trừng phạt các trường hợp lạm dụng Anchor text khiến trải nghiệm khách hàng xấu đi.

Google có một số hình phạt dành cho backlink (anchor text, link juice, dofollow link, nofollow link, internal link) xấu hoặc các low-quality link là do công cụ tìm kiếm nhận thấy bản thân các trang web đó không có quyền kiểm soát liên kết đến trang web của họ. Lúc này, trang web bị Google phạt vì backlink độc hại.

Tuy nhiên, nếu cố gắng từ chối tất cả các liên kết trung lập, có khả năng sẽ chặn các trang web có thể cải thiện xếp hạng của doanh nghiệp.

Nếu doanh nghiệp quá lạm dụng Email Marketing, khách hàng có khả năng sẽ đánh dấu Email là Spam và việc sử dụng danh sách đi mua càng nguy hiểm hơn.

Khi sử dụng các server gửi Email không uy tín sẽ khiến các Email gửi đi sẽ vào mục Spam hay có thể là khách hàng không nhận được Email.

Sử dụng rất nhiều chi phí cho các kênh marketing nhưng hoạt động doanh thu không được cải thiện đáng kể.

Đối thủ tiến hành tạo các account để tăng lượt click ảo làm ảnh hưởng đến quyết định chiến lược của doanh nghiệp.

Công tác kiểm tra:

Kiểm tra mức độ hoàn thành KPI định kỳ theo ngày, theo tuần, theo tháng

Đánh giá được nguyên nhân của việc chưa đạt chỉ tiêu KPI.

Đề xuất được giải pháp.

Kiểm tra dự trù kinh phí, hao hụt thất thoát, hoặc chi phí tiết kiệm được

Đánh giá được lý do dẫn đến hao hụt, vượt quá chi tiêu.

Kiểm tra các lỗi hệ thống liên quan đến Website, Fanpage, Social, ... do các bên cung cấp dịch vụ để kịp thời điều chỉnh.

Dự phòng điều chỉnh:

Tìm ra nguyên nhân của các sự cố và khắc phục.

Đề xuất chiến lược mới, hoặc thay đổi để cải thiện số liệu

Đánh giá, cân bằng lại chi phí tránh đầu tư vượt thu vào.

CHƯƠNG 2. MÔ TẢ WEBSITE

2.1 Giới thiệu khái quát về Website

2.1.1 Giới thiệu khái quát

Mỗi thương hiệu đều cần một website để tạo dựng hình ảnh uy tín, chuyên nghiệp và thân thiện hơn đối với khách hàng. Website là nơi khách hàng sử dụng dịch vụ, thực hiện các giao dịch, thanh toán, tìm kiếm thông tin... Chính vì thế, việc xây dựng và đầu tư phát triển website bắt mắt, thân thiện người dùng, đầy đủ tính năng là rất quan trọng.

2.1.2 Ý tưởng chủ đạo

Website Blending chính là kết hợp hài hòa giữa ba tone màu chủ đạo: vàng, cam, đen, trắng. Đây là những gam màu nóng, mang lại cảm giác năng động, trẻ trung, nhiệt huyết và đầy đam mê cho các tín đồ yêu sneakers.

Các tính năng và danh mục sản phẩm trên website được bố trí hợp lý, đơn giản nhưng vẫn truyền tải được thông điệp đến khách hàng, đảm bảo tiêu chí của một trang thương mại điện tử. Công nghệ thực tế ảo sẽ được Blending tích hợp ngay trên website giúp khách hàng có thể trải nghiệm sản phẩm một cách dễ dàng, nhanh chóng.

2.1.3 Hỗ trợ khách hàng

Đến với Blending.com, khách hàng không những có thể khám phá được gian hàng sản phẩm và dịch vụ chất lượng, mà còn có thể hiểu rõ hơn về Blending, tham khảo thêm những phong cách thời trang phối giày đang thịnh hành từ các influencers, các bài blogs, reviews...

Các tính năng nổi bật khác trên website: Thanh tìm kiếm giúp khách hàng có thể nhanh chóng tìm kiếm sản phẩm yêu thích; hệ thống chatbox hỗ trợ khách hàng 24/7, tính năng trực quan hóa sản phẩm custom trên website,..

Việc chọn và trải nghiệm sản phẩm bằng công nghệ thực tế ảo sẽ giúp khách hàng có được quyết định đúng đắn trước khi lựa chọn mua hàng.

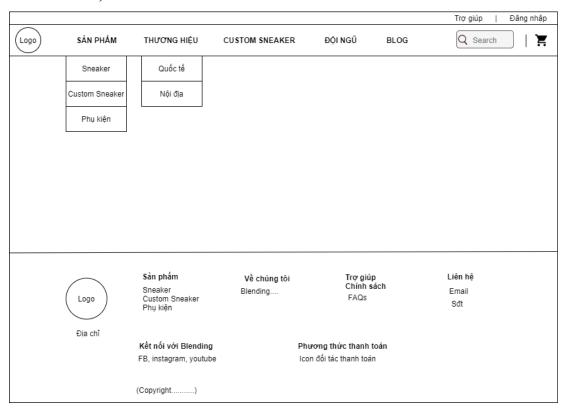
2.1.4 Yêu cầu đặt ra cho Website

- Giao diện bắt mắt, bố cục hợp lý, thân thiện dễ sử dụng
- Nội dung chuyên nghiệp
- Tối ưu hóa về SEO

- Đảm bảo tính bảo mật
- Quản trị dễ dàng
- Tốc độ tải nhanh
- Mang lại trải nghiệm tốt cả trên thiết bị máy tính cá nhân và cả thiết bị di động
- Có các tùy chọn liên kết đến các trang mạng xã hội

2.2 Minh họa cấu trúc cơ bản của website

2.2.1 Header, footer



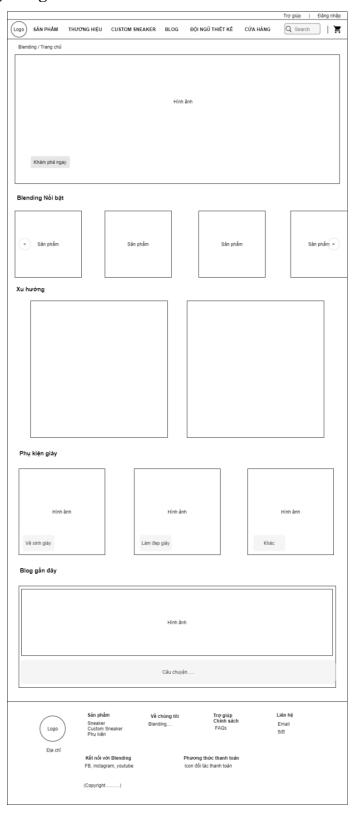
Hình 2 Bố cục Header, footer của website blending.com

2.2.2 Logo



Hình 3 Logo thương hiệu blending

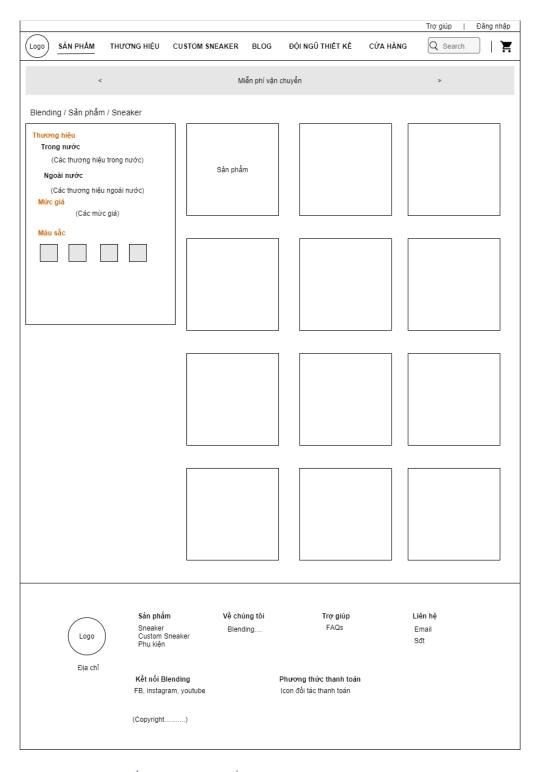
2.2.3 Trang trang chủ



Hình 4 Bố cục trang chủ website blending.com

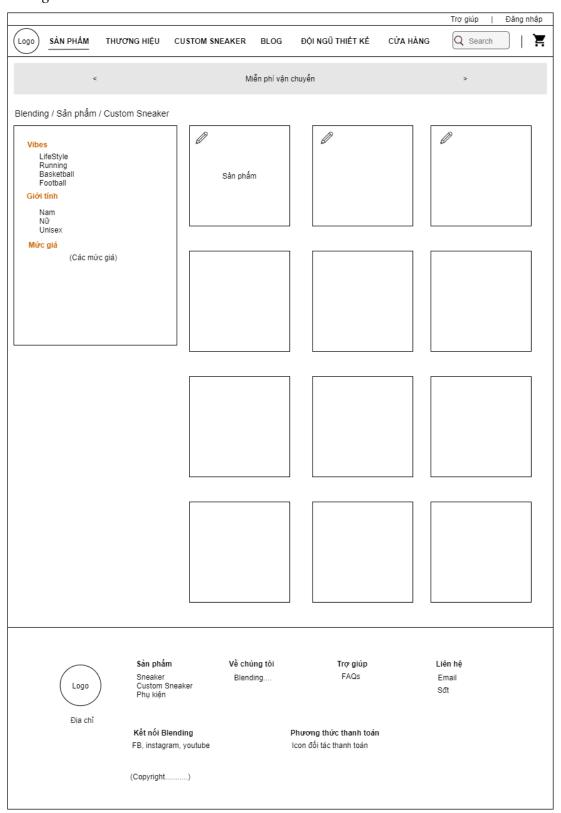
2.2.4 Trang sản phẩm

2.2.1.1 Trang Sneaker

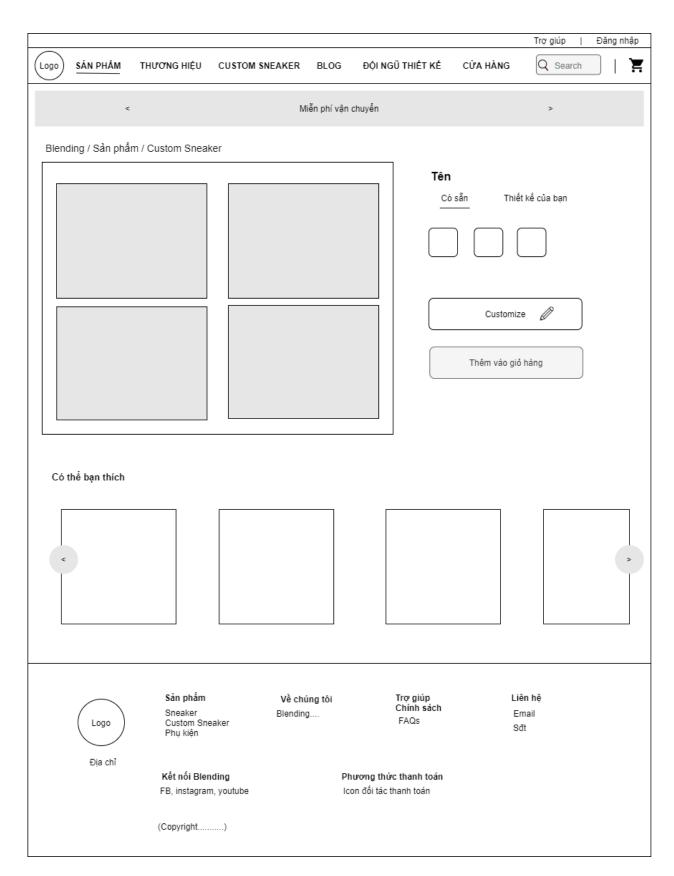


Hình 5 Bố cục trang sản phẩm/sneaker của website blending.com

2.2.1.2 Trang custom sneaker

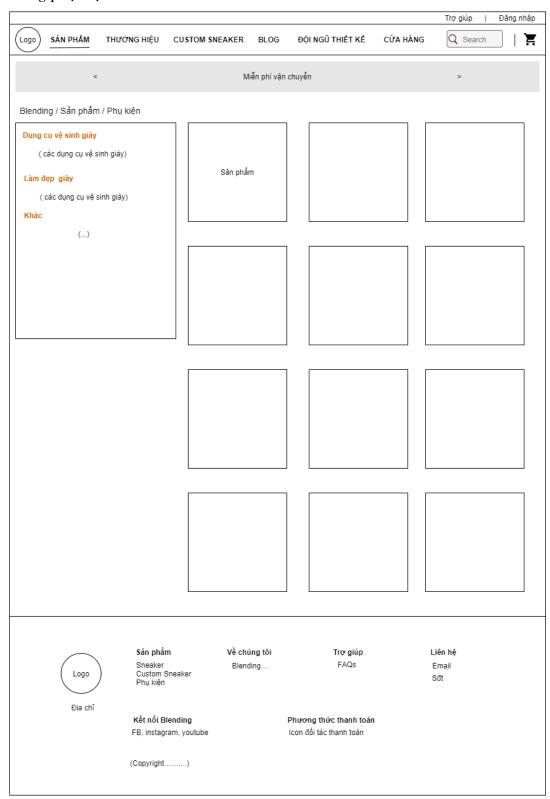


Hình 6 Bố cục trang sản phẩm/custom sneaker của website blending.com



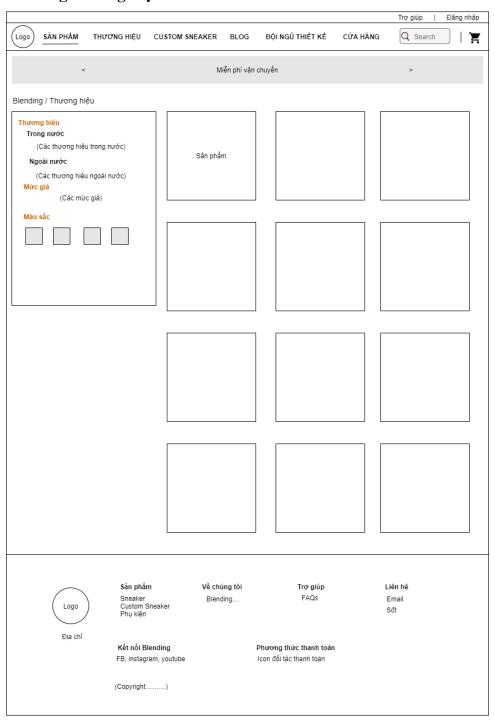
Hình 7 Trang chi tiết sản phẩm custom trên website

2.2.1.3 Trang phụ kiện



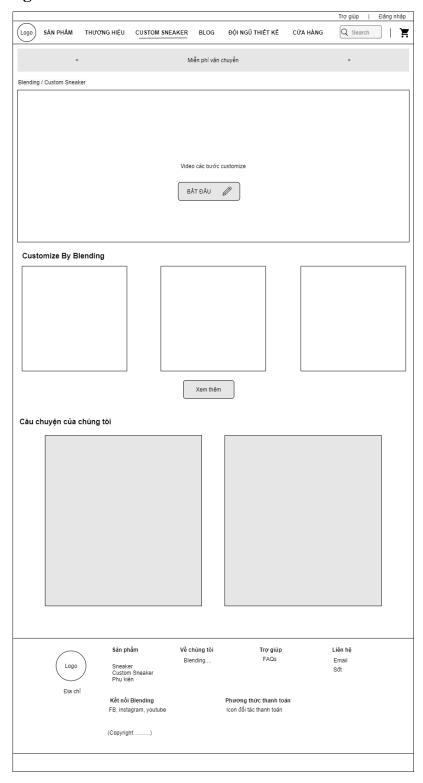
Hình 8 Bố cục trang sản phẩm/phụ kiện trên website blending.com

2.2.5 Trang thương hiệu



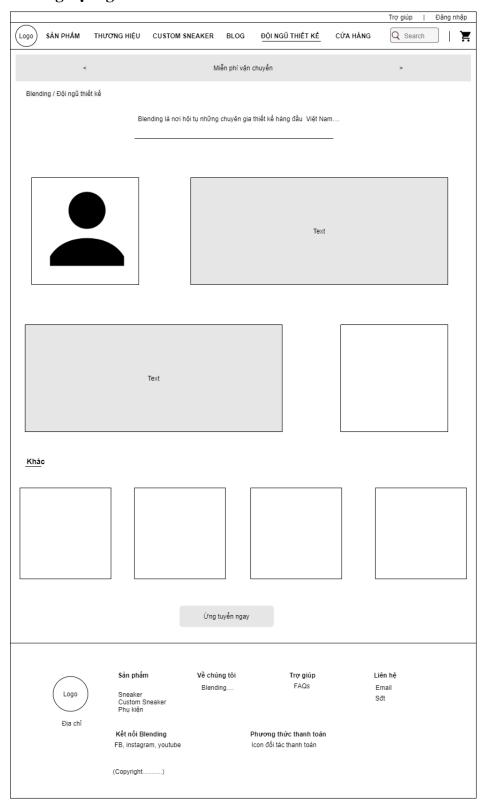
Hình 9 Bố cực trang thương hiệu trên website blending.com

2.2.6 Trang custom sneaker



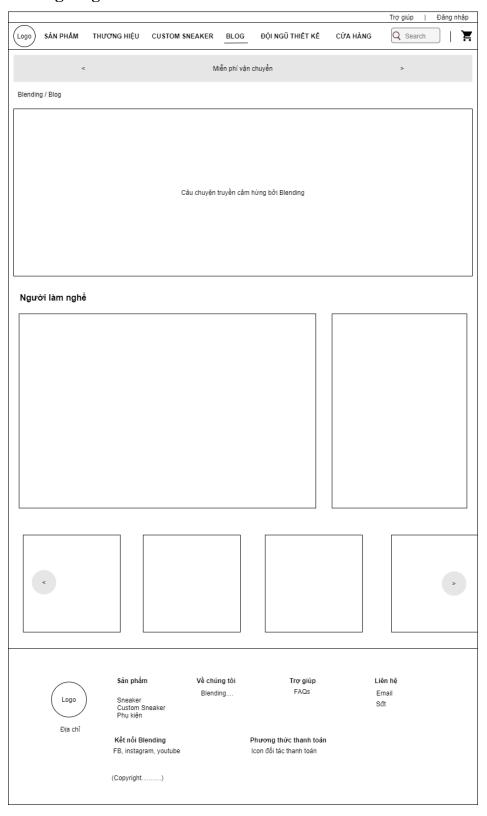
Hình 10 Bố cục trang custom sneaker trên website blending.com

2.2.7 Trang đội ngũ



Hình 11 Bố cục trang đội ngũ trên website blending.com

2.2.8 Trang blog



Hình 12 Bố cục trang Blog trên website blending.com

2.3 Mô tả chi tiết các thành phần của website

Link demo website: https://enterteam18411.wixsite.com/blending

2.3.1 Header, banner, footer

Header:

Header của website được thiết kế đầy đủ các tác vụ: Logo đồng thời là nút để về homepage, sản phẩm, thương hiệu, custom sneaker, đội ngũ, blog, đăng nhập/đăng ký, giỏ hàng.

Menu được cố định ở phần top của website để khách hàng dễ dàng điều hướng. Trong menu, mỗi item sẽ điều hướng đến các trang tương ứng.



Hình 13 Header của website blending.com

Banner

Banner là hình ảnh dạng slide, hiển thị những mẫu thiết kế đặc sắc, mới nhất của Blending, những chương trình, sự kiện nổi bật đang diễn ra.



Hình 14 Hình ảnh banner trên website blending.com

• Footer:

Hiện ra một số category gợi ý để khách hàng có thể nhanh chóng tìm ra. Ở phía góc trái là một số thông tin cơ bản của Blending cùng các icon liên kết tới các trang social network:

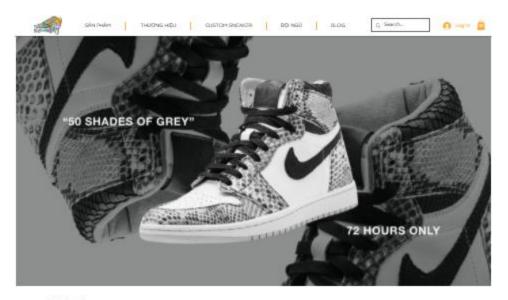
- Tên công ty và địa chỉ, số điện thoại, liên hệ.
- Sản phẩm
- Về chúng tôi (Blending)
- Trợ giúp
- Đăng ký nhận tin
- Kết nối
- Đối tác



Hình 15 Footer trên website blending.com

2.3.2 Trang chủ

Trang chủ là nơi đầu tiên gây ấn tượng với khách hàng truy cập website, chính vì thế đây cũng là trang được đầu tư thiết kế bắt mắt với những hình ảnh nổi bật và thông tin ngắn gọn giúp khách hàng có cái nhìn tổng quan về Blending, từ đó giữ chân và kích thích khách hàng ở lại ghé thăm những trang còn lại để biết rõ hơn những sản phẩm và dịch vụ mà Blending cung cấp. Trang chủ thể hiện toàn bộ thông tin căn bản, những sản phẩm, dịch vụ mà Blending cung cấp, xu hướng custom mới nhất, mẫu custom nổi bật, những nghệ sĩ custom độc quyền và những bài viết về sneaker, custom sneaker được đăng lên gần đây.



Xu hưởng





Nối bật







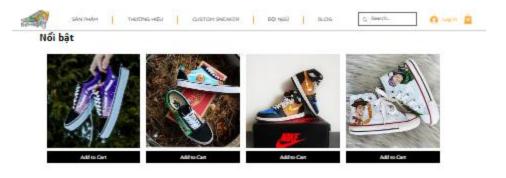


Phụ kiện



Nahê sĩ độc quyền

 $Hình\ 16\ Trang\ chủ\ website\ blending.com\ (1)$



Phụ kiện



Nghệ sĩ độc quyền



Bài viết gần đây



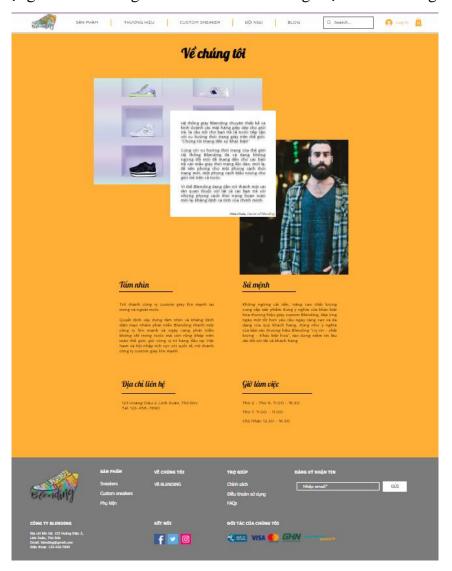


Hình 17 Trang chủ website blending.com (2)

2.3.3 Trang giới thiệu (về chúng tôi)

Ở đây thể hiện tầm nhìn và sứ mệnh mà Blending hướng tới muốn giới thiệu cho khách hàng về thương hiệu. Điểm đặc trưng, nổi bật và sứ mệnh của chúng tôi là gì? Chúng tôi cố gắng truyền đạt các giá trị văn hóa, điều gì tạo nên thương hiệu của Blending.

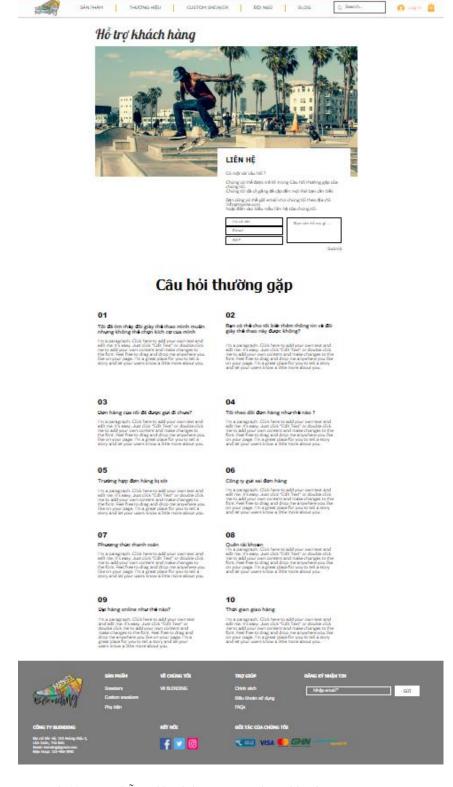
Ngoài ra, tại trang này còn thể hiện thông tin của cửa hàng như địa chỉ, số điện thoại, thời gian hoạt động để khách hàng có thể tìm đến Blending một cách dễ dàng.



Hình 18 Trang về chúng tôi trên website blending.com

2.3.4 Trang hỗ trợ khách hàng (trợ giúp)

Trang hỗ trợ khách hàng, gửi khiếu nại, liên hệ, một vài câu hỏi thường gặp...



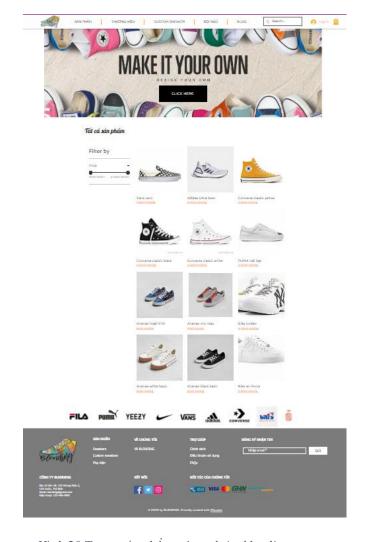
Hình 19 Trang hỗ trợ khách hàng trên website blending.com

2.3.5 Trang sản phẩm

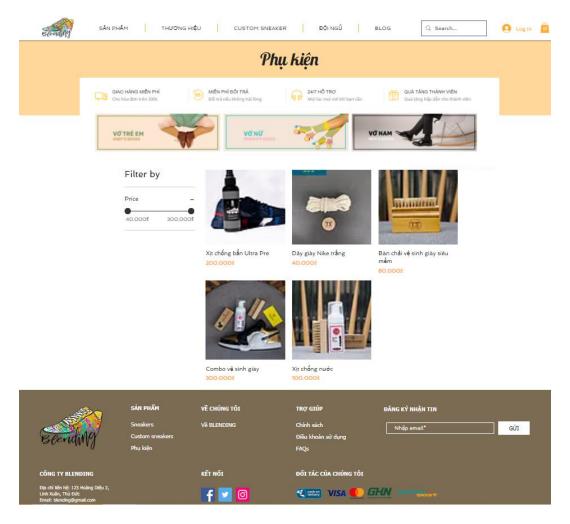
Trang sneaker: Trang bán giày chưa custom, bao gồm giày của tất cả các nhà cung cấp để khách hàng có thể dễ dàng lựa chọn.

Khách hàng có thể nhấn vào xem thông tin sản phẩm, đặc biệt có thể sử dụng smartphone để trải nghiệm trước sản phẩm bằng công nghệ AR và đặt mua.

Đầu trang là banner giới thiệu sản phẩm khách hàng có thể bấm vô để điều hướng sang trang custom sneaker, cuối trang là logo các thương hiệu nhà cung cấp của Blending.



Hình 20 Trang sản phẩm trên website blending.com



Hình 21 Trang sản phẩm/phụ kiện trên website blending.com

Trang phụ kiện: Trang bán tất cả các phụ kiện của Blending bao gồm dây giày, vớ, các sản phẩm vệ sinh và bảo quản giày.

Đầu trang là banner giới thiệu phụ kiện và 1 số thông tin mua hàng và giao hàng.

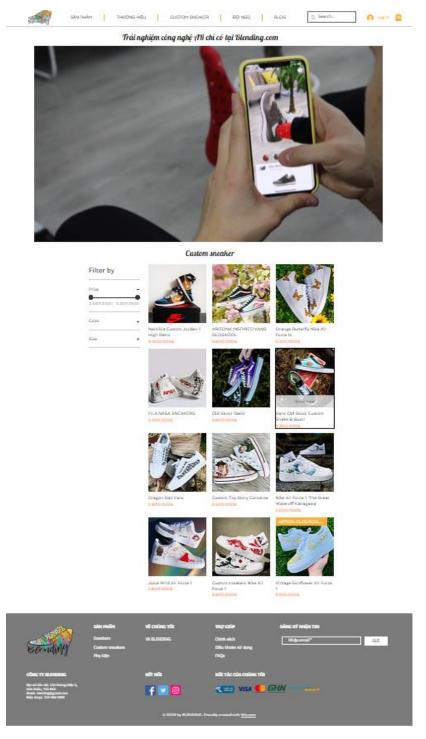
2.3.6 Trang Custom sneaker

Trang Custom chủ yếu thể hiện các mẫu custom của shop.

Ở đầu trang, Blending đặt 1 video demo công nghệ AR trong việc thử các mẫu giày và mẫu custom bằng việc sử dụng camera của các thiết bị di động.

Bên dưới video là danh mục các sản phẩm được thể hiện dưới dạng lưới trực quan, rõ ràng. Mỗi sản phẩm trong danh mục đều gồm các thông tin chủ yếu như tên, giá, hình ảnh.

Khi khách hàng quan tâm đến sản phẩm có thể click "Quick View" hoặc click trực tiếp vào hình/tên để chuyển điều hướng sang trang chi tiết sản phẩm.

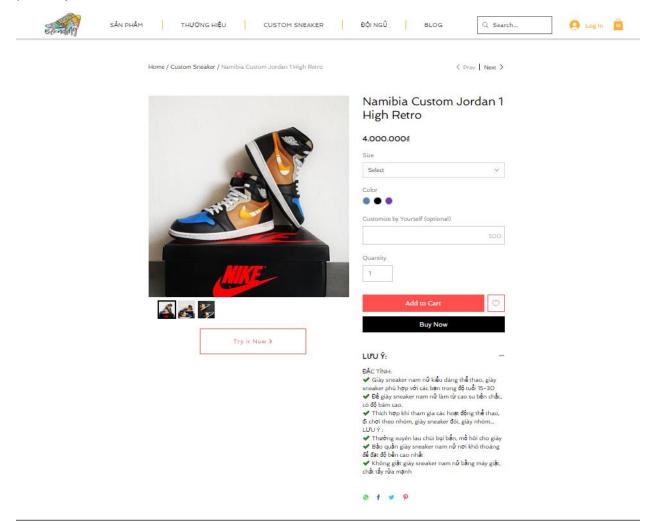


Hình 22 Trang custom sneaker trên website blending.com

Tại trang chi tiết sản phẩm, khách hàng có thể xem các lựa chọn về size, màu sắc và chú thích(nếu có) trong khung Yêu cầu custom.

Khi khách hàng lựa chọn đầy đủ và có nhu cầu mua hàng, khách hàng có thể click vào "Buy Now" để điều hướng sang trang checkout, hoặc "Add to Cart" để thêm vào giỏ hàng.

Giỏ hàng khi có sản phẩm được thêm vào sẽ được sổ ra khung nhỏ bên phải màn hình, thể hiện tất cả các sản phẩm đang có trong giỏ hàng. Nếu muốn thanh toán hoặc thay đổi bộ sản phẩm trong giỏ, khách hàng click View cart để hiển thị chi tiết và tiến hành các thay đổi(nếu có).

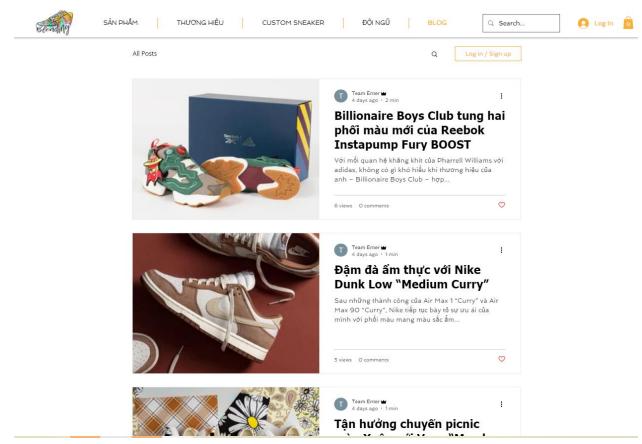


Hình 23 Trang chi tiết sản phẩm custom trên website blending.com

2.3.7 Trang Blog

Trang blog của Blending giúp khách hàng cập nhật những xu hướng, sự kiện mới nhất về sneaker, thời trang, đặc biệt là những phong cách custom hiện đại mới mẻ. Thông qua những bài viết cũng giúp khách hàng hiểu hơn về cá tính, phong cách và những giá trị mà Blending muốn truyền tải. Đây cũng là nơi giúp khách hàng thể hiện sự đồng tình với những thông tin trong bài viết, từ đó có thể giúp Blending chiếm được cảm tình và sự ủng hộ của khách hàng.

Trang blog được sắp xếp theo thứ tự thời gian đăng bài, được bổ sung tính năng search giúp khách hàng dễ dàng tìm kiếm từ khóa về những chủ đề họ quan tâm. Khách hàng có thể dễ dàng tương tác với những bài viết họ ưa thích và chia sẻ rộng rãi đến với bạn bè. Cuối mỗi trang chi tiết bài viết đều có đề xuất những bài viết mới nhất hoặc những bài có chủ đề liên quan, tạo nên tính chuyên nghiệp cần có của trang blog và giúp giữ chân khách hàng lâu hơn trên website.

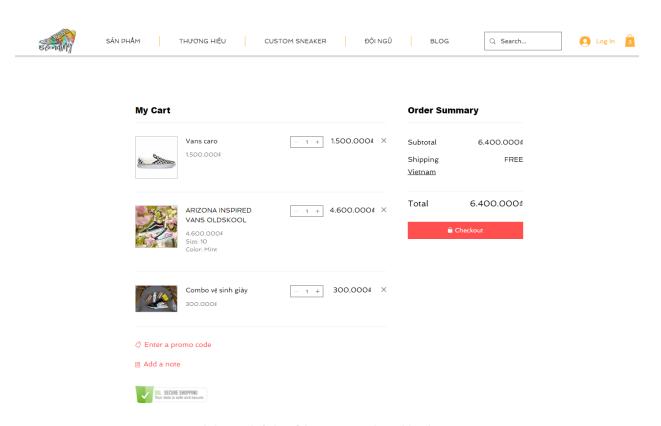


Hình 24 Trang blog trên website blending.com

2.3.8 Trang giỏ hàng

Khi khách hàng lựa chọn đầy đủ và có nhu cầu mua hàng, khách hàng có thể click vào "Buy Now" để điều hướng sang trang checkout, hoặc "Add to Cart" để thêm vào giỏ hàng.

Giỏ hàng khi có sản phẩm được thêm vào sẽ được sổ ra khung nhỏ bên phải màn hình, thể hiện tất cả các sản phẩm đang có trong giỏ hàng. Nếu muốn thanh toán hoặc thay đổi bộ sản phẩm trong giỏ, khách hàng click View cart để hiển thị chi tiết và tiến hành các thay đổi(nếu có).



Hình 25 Hình ảnh giỏ hàng trên website blending.com

2.3.9 Trang đội ngũ

Một trong những yếu tố khiến khách hàng tin tưởng và sử dụng dịch vụ custom của Blending nằm ở đội ngũ thiết kế độc quyền giàu kinh nghiệm, có gu thẩm mỹ, có tiếng trong cộng đồng những người yêu sneakers và có kiến thức về custom chuyên sâu. Chính vì thế, trang đội ngũ thiết kế được bố trí theo dạng gallery, khi bấm vào từng artist sẽ hiện ra sơ bộ portfolio và những thiết kế nổi bật của artist đó.



Ben Phạm



Kiện Trần tét thất là Trần Hoàng Trung Kiệt, sinh nằm 1994. Anh cháng 9X người Sai Gơn họy để thố hão vào vào số đội sneaker, biến chúng thành độc nhất tiến chân những thi độ vậu sneaker. Sức hất của anh trong cộng đồng underground là

Hình 26 Trang đội ngũ thiết kế trên website blending.com

CHƯƠNG 3. PHÂN TÍCH VÀ LỰA CHỌN CHIẾN LƯỢC KINH DOANH

3.1 Phân tích môi trường nội bộ

3.1.1. Ma trận IFE

Chúng tôi sử dụng ma trận IFE để đánh giá các yếu tố nội bộ của doanh nghiệp bao gồm điểm mạnh và điểm yếu như Bảng 13

Bảng 13 Ma trận IFE

Key internal factors	Weight	Rating	Weighted Score
Strengths			
1. Khác biệt hóa dịch vụ (custom giày)	0,12	4,00	0,48
2. Chất lượng sản phẩm đảm bảo, uy tín	0,08	4,00	0,32
3. Dịch vụ chăm sóc khách hàng tốt	0,06	3,00	0,18
4. Áp dụng công nghệ AR tăng trải nghiệm khách	0,10	4,00	0,40
hàng			
5. Marketing hiệu quả, được đầu tư	0,05	3,00	0,15
6. Có đội ngũ thiết kế riêng, chuyên nghiệp	0,08	3,00	0,24
7. Website thân thiện với người dùng	0,06	3,00	0,18
Weaknesses			
8. Nguồn lực tài chính còn hạn chế	0,10	1,00	0,10
9. Khả năng xoay vòng vốn chậm	0,08	1,00	0,08
10. Có thể phát sinh rủi ro trong quá trình custom	0,04	2,00	0,08
giày handmade			
11. Cơ cấu tổ chức của doanh nghiệp chưa tối ưu	0,05	2,00	0,10
12. Giá thành sản phẩm khá cao	0,08	2,00	0,16
13. Chuỗi cung ứng phức tạp	0,10	1,00	0,10
Total	1,00		2,57

3.1.2. Kết luận

Từ ma trận IFE, có thể thấy rằng hai điểm mạnh nổi bật, chiếm trọng số lớn nhất của Blending chính là khác biệt hóa dịch vụ custom giày trực tuyến (0.12) và ứng dụng công nghệ AR tăng trải nghiệm khách hàng trên website (0.1); nguồn lực tài chính còn hạn chế và chuỗi cung ứng phức tạp là hai điểm yếu lớn nhất của doanh nghiệp với trọng số đều là 0.1. Tuy nhiên sau khi đánh giá kết hợp với những yếu tố từ mạnh tới yếu khác, tổng số điểm quan trọng tính được là 2,57 lớn hơn số điểm trung bình (2,5) cho thấy nội bộ của doanh nghiệp mạnh các điểm nổi bật hơn so với đối thủ trong ngành. Song vẫn còn cần tiếp tục cải thiện để tăng khả năng cạnh tranh so với đối thủ.

Vì vậy, doanh nghiệp có thể chú trọng và cân nhắc phát huy hai điểm mạnh trên để xây dựng chiến lược phát triển lâu dài.

3.2 Phân tích môi trường bên ngoài

3.2.1 Ma trận EFE

Chúng tôi sử dụng ma trận EFE để đánh giá các yếu tố bên ngoài của doanh nghiệp bao gồm cơ hội và thách thức như Bảng 14

Bảng 14 Ma trận EFE

Opportunities	Weight	Rating	Weighted Score
Xu hướng custom giày để thể hiện cá tính ngày càng phát triển	0,15	4,00	0,60
Thị trường sneaker còn nhiều tiềm năng để khai thác	0,12	3,00	0,36
Công nghệ hiện đại ứng dụng trong TMĐT ngày một phát triển	0,05	2,00	0,10
Chưa có đối thủ lớn cạnh tranh trực tiếp trong lĩnh vực custom sneaker trực tuyến tại Việt Nam	0,16	4,00	0,64
Thương mại điện tử ngày càng phát triển đầu, năm 2020 đạt 5 tỷ USD, tốc độ tăng trưởng lên tới 81%,	0,08	4,00	0,32

giá trị mua sắm trực tuyến bình quân đầu người đạt			
202 USD, tăng 8,6%			
Kinh tế phát triển, thu nhập tăng, tăng chi tiêu (GDP	0,03	3,00	0,09
bình quân đầu người đạt 3.521 USD đứng thứ 6			
ASEAN)			
Hội nhập quốc tế, rào cản nhập hàng được dỡ bỏ (EU)	0,05	2,00	0,10
Threats	Weight	Rating	Weighted
			Score
Thương hiệu chưa có chỗ đứng trên thị trường do mới	0,06	2,00	0,12
gia nhập			
Công nghệ thay đổi không ngừng	0,06	2,00	0,12
Cạnh tranh với một số đối thủ đã có tên tuổi, kinh	0,06	3,00	0,18
nghiệm trong thị trường custom giày			
Cạnh tranh với nhiều ông lớn trong lĩnh vực kinh	0,10	2,00	0,20
doanh giày truyền thống			
Cạnh tranh về giá cả đối với các sản phẩm cùng phân	0,04	3,00	0,12
khúc			
Áp lực từ các nhà cung cấp	0,04	3,00	0,12
Total	1,00		2,65

Kết luận: Sau khi phân tích và đánh giá, tổng số điểm là 2,65 thể hiện doanh nghiệp đang phản ứng trung bình với các yếu tố môi trường bên ngoài. Điều này cho thấy rằng phản ứng của doanh nghiệp đối với các cơ hội khá tốt khi có đến 3/7 cơ hội xếp hạng 4. Tuy vậy, doanh nghiệp lại đang chưa phản ứng tốt với thách thức lớn nhất chiếm trọng số 0.1, đó là cạnh tranh với nhiều ông lớn trong lĩnh vực kinh doanh giày truyền thống. Do đó, Blending cần tận dụng triệt để các cơ hội để phát triển cũng như chuẩn bị kỹ càng để phản ứng tốt hơn với các mối đe dọa.

3.2.2 Mô hình năm áp lực cạnh tranh của Michael E.Porter

2.1.1.1 Mô hình 5 áp lực cạnh tranh

Mô hình 5 áp lực cạnh tranh được xây dựng bởi một nhà khoa học, nhà hoạch định chiến lược hàng đầu thế giới Michael Porter, công bố lần đầu tiên vào năm 1979. Michael Porter đã khái quát các ngành, doanh nghiệp vào chung một mô hình với 5 yếu tố cơ bản để nghiên cứu về sự biến đổi lợi nhuận của các ngành một cách khoa học nhất.

Mô hình 5 áp lực cạnh tranh gồm có 5 áp lực bao gồm:

- Sức mạnh của nhà cung cấp

Nhà cung cấp là những đơn vị cung cấp trực tiếp nguyên vật liệu giúp doanh nghiệp có thể tạo ra thành phẩm, sản phẩm cuối cùng. Mỗi sự thay đổi về giá cả hay chất lượng nguyên vật liệu đều ảnh hưởng lớn đến lợi nhuận của doanh nghiệp.

Đối thủ cạnh tranh trong ngành

Là những đối thủ trực tiếp cung cấp các sản phẩm cùng chủng loại và công dụng tương tự sản phẩm của doanh nghiệp. Cuộc chiến giành thị phần, khách hàng dựa trên giá cả, nhãn hiệu, chất lượng, ... là cuộc đấu không có hồi kết từ xưa đến nay.

- Áp lực từ khách hàng

Ngày nay, cạnh tranh ngày càng gay gắt, khách hàng trở nên thông thái và nhạy cảm hơn rất nhiều không chỉ vấn đề về giá cả, chất lượng mà còn nằm ở hình ảnh công ty, thương hiệu sản phẩm, tính đầy đủ của thông tin, ... Chỉ cần một yếu tố làm không tốt cũng có thể làm cho khách hàng quay lưng với doanh nghiệp của bạn.

- Sản phẩm thay thế

Là những sản phẩm không cùng loại nhưng có công dụng tương tự và những đặc điểm nổi trội riêng mà người tiêu dùng sẵn sàng chi trả để sử dụng nhằm đáp ứng một nhu cầu nào đó, có thể là sức khỏe, tính cộng đồng, an toàn,...

- Đối thủ cạnh tranh tiềm năng

Là những doanh nghiệp chưa tham gia vào ngành nhưng nếu họ có ý định gia nhập ngành thì sẽ đe dọa lớn đến lượng khách hàng hiện có của các sản phẩm hiện tại trong ngành và trở thành một đối thủ cạnh tranh đáng gờm.

2.1.1.2 Áp dụng cho doanh nghiệp

Sức mạnh của nhà cung cấp

Vị thế của người bán mạnh: Các nhà cung cấp của công ty chủ yếu là các cửa hàng chính hãng, các nhà phân phối bán lẻ uy tín. Tiềm lực của các hãng này trên thực tế là khá mạnh, họ có uy tín, chất lượng.

Chỉ có một vài nhà cung cấp tiềm năng: Việc gia nhập một ngành bán lẻ thời trang khá xa xỉ như giày sneaker vốn đã khó, để đạt được uy tín và chất lượng sản phẩm theo đúng tiêu chí của công ty lại khó hơn nên các nhà cung ứng tiềm năng còn khá hạn chế.

Công ty không lựa chọn việc cung ứng độc quyền với một nhà cung cấp nào nên hoàn toàn không có sự ràng buộc quyền và nghĩa vụ cung ứng.

Số lượng 1 lần nhập hàng của doanh nghiệp cũng chưa nhiều do hoạt động còn non trẻ, từ đó Nhà cung cấp có lợi thế hơn trong việc nhận có hay không bán hàng cho doanh nghiệp.

Tuy nhiên, Sự tập trung nguồn hàng của doanh nghiệp không đặt vào một nhà cung cấp đơn lẻ mà linh hoạt thay đổi. Sự tồn tại của các nhà cung cấp có mức độ uy tín và chất lượng ngang nhau trên thị trường là đồng thời, cho phép doanh nghiệp có nhiều sự lựa chọn thay đổi nguồn cung.

Việc chuyển đổi mua hàng từ nhà cung cấp này sang nhà cung cấp khác cũng khá dễ dàng.

Áp lực từ khách hàng

Khối lượng và nồng độ (tỉ lệ) của người mua còn hẹp, do phân khúc giá khá xa xỉ, lại là doanh nghiệp mới gia nhập ngành nên khách hàng có khả năng tạo ra áp lực về sản phẩm cũng như giá cả.

Khách hàng có quá nhiều nguồn thông tin hỗ trợ so sánh giữa các đối thủ cạnh tranh trong ngành, việc này tạo áp lực cho doanh nghiệp trong việc thương lượng.

Mức độ trung thành của khách hàng đối với thương hiệu còn thấp, do bản chất khách hàng trên thương mại điện tử có mối quan hệ với thương hiệu khá lỏng lẻo, họ không hề tiếp xúc cũng như gặp doanh nghiệp, việc họ quay lưng với doanh nghiệp là một quyết định không hề khó khăn.

Độ nhạy cảm về giá của khách hàng không cao nhưng yêu cầu của họ đối với sản phẩm là khá cao do sản phẩm là phân khúc khá xa xỉ cũng như mục đích thể hiện cá tính qua mẫu custom.

Hiện tại doanh nghiệp chỉ có khác biệt trong trải nghiệm khách hàng bằng công nghệ trong khi đó sản phẩm khá phổ thông, tồn tại rủi ro khách hàng lấy mẫu tại Website và sử dụng dịch vụ custom tại các doanh nghiệp đối thủ.

Sự sẵn có của các sản phẩm thay thế là khá nhiều khiến khách hàng không hề do dự khi ngưng ý định mua sản phẩm hoặc sử dụng dịch vụ của doanh nghiệp.

• Đối thủ cạnh tranh trong ngành

Ngành công nghiệp phát triển nhanh, các đối thủ đa dạng, nằm cả ở online và offline cũng như ở thị trường giày và thị trường dịch vụ custom.

Về mặt sản phẩm giày đơn thuần cũng như dịch vụ custom thì các doanh nghiệp đối thủ bán lẻ offline khá dày dặn kinh nghiệm và mối quan hệ với khách hàng khá tốt. Trong khi đó thì các đối thủ trong lĩnh vực thương mại điện tử tuy cung cấp các sản phẩm có chất lượng không được đảm bảo nhưng bù lại mức giá rẻ. Bên cạnh đó, trải nghiệm khách hàng còn chưa đảm bảo.

Rào cản thoát khỏi thị trường gần như là không có.

Sự khác biệt chỉ nằm ở sự trải nghiệm khách hàng, còn sản phẩm chưa có nhiều khác biệt tạo dấu ấn. Thêm vào đó việc kinh doanh trực tuyến tạo điều kiện cho đối thủ sao chép công nghệ cũng như mẫu thiết kế, biến điểm khác biệt của doanh nghiệp trở nên phổ thông đại trà.

Do mới gia nhập nên khả năng nhận diện của khách hàng so với đối thủ còn thấp, yêu cầu phải truyền thông và đổ chi phí quảng bá nhiều. Điều này khiến doanh nghiệp dễ bị đuối sức trong cuộc đua cạnh tranh khốc liệt.

Đối thủ cạnh tranh tiềm năng

Rào cản gia nhập đối với những người mới tham gia vào ngành này là khá cao.

Rào cản do vốn: Do sản phẩm kinh doanh có giá trị cao, yêu cầu về sự khác biệt trong sản phẩm và công nghệ khá lớn, nên yêu cầu về vốn khi gia nhập ngành này là khá cao.

Rào cản do lợi thế chi phí của đối thủ: Khi doanh nghiệp ổn định, các chi phí liên quan gần như được giảm mạnh đáng kể, lúc này các doanh nghiệp hiện có trong ngành có thể thi hành các chương trình sales, giảm giá, khuyến mãi. Với 1 doanh nghiệp mới gia nhập đây là 1 rào cản cực lớn do không đủ chi phí để chạy theo các chiến lược của đối thủ cũng như giành khách hàng từ tay đối thủ.

Trong một thị trường đã có quá nhiều người tham gia, mỗi đối thủ có một điểm mạnh để tạo dấu ấn với khách hàng thì việc phải suy nghĩ tạo sự khác biệt lại là một rào cản cho doanh nghiệp muốn gia nhập ngành.

Sản phẩm thay thế

Sản phẩm thay thế khá đa dạng: các sản phẩm có cùng chức năng về thời trang, cùng thương hiệu: Giày da, sandals, boot, cao gót, ... Ngoài ra hàng giả, hàng kém chất lượng, đạo nhái các thương hiệu có tên tuổi cũng là một thách thức lớn trong ngành.

Sản phẩm thay thế trong phân khúc giày custom: các sản phẩm như dép, boot, crocs, ... được custom bằng máy, custom bằng kỹ thuật laser, in sẵn, ...

Tuy chi phí chuyển đổi thấp nhưng hầu hết khách hàng không hay đưa ra lựa chọn hàng thay thế trong trường hợp này. Do mục tiêu mua hàng của khách hàng đối với sản phẩm sneaker đặc biệt là dịch vụ custom là khá vững.

3.3 Phân tích chiến lược

Từ những thế mạnh mà doanh nghiệp đang nắm giữ, những hạn chế cần khắc phục cũng như những cơ hội và thách thức đang phải đối mặt, Blending xây dựng ma trận SWOT để đưa ra chiến lược kết hợp điểm mạnh- cơ hội SO, điểm yếu- cơ hội WO, điểm mạnh- thách thức ST, điểm yếu- thách thức WT như Bảng 15

Bảng 15 Ma trận SWOT

	Strengths	Weaknesses
SWOT MATRIX	1. Khác biệt hóa dịch vụ (custom giày) 2. Chất lượng sản phẩm đảm bảo, uy tín 3. Dịch vụ chăm sóc khách hàng tốt 4. Áp dụng công nghệ AR tăng trải nghiệm khách hàng 5. Marketing hiệu quả, được đầu tư 6. Có đội ngũ ,thiết kế riêng, chuyên nghiệp 7. Website thân thiện với người dùng	1. Nguồn lực tài chính còn hạn chế 2. Khả năng xoay vòng vốn chậm 3. Có thể phát sinh rủi ro trong quá trình custom giày handmade 4. Cơ cấu tổ chức của doanh nghiệp chưa tối ưu 5. Giá thành sản phẩm khá cao 6. Chuỗi cung ứng phức tạp
Opportunities	SO strategies	WO strategies
 Xu hướng custom giày để thể hiện cá tính ngày càng phát triển Thị trường sneaker còn nhiều tiềm năng để khai thác Công nghệ hiện đại ứng dụng trong 	1. Chú trọng phát triển thị trường trực tuyến. (S1,S4,S7,O4,O5) 2. Đầu tư vào marketing xây dựng thương hiệu, tăng năng lực cạnh tranh (S5,S7,O1,O2) 3. Lấy dịch vụ custom giày trực tuyến làm trọng tâm, tạo signature cho doanh nghiệp cùng với công nghệ AR (S1,S4,S7,O3)	 (O1,O4,O6,W5) Đảm bảo chất lượng dịch vụ custom tương xứng với giá cả (O7,W6) Mở rộng quan hệ với đối tác nước ngoài từ đó mở rộng nguồn cung hàng hóa

TMĐT ngày một phát triển

- 4. Chưa có đối thủ lớn canh tranh trực tiếp trong lĩnh vực custom sneaker trực tuyến tại Viêt Nam
- 5. Thương mại điện tử ngày càng phát triển đầu, năm 2020 đạt 5 tỷ USD, tốc độ tăng trưởng lên tới 81%, giá trị mua sắm trực tuyến bình quân đầu người đạt 202 USD, tăng 8,6% 6. Kinh tế phát triển,
- thu nhập tăng, tăng chi tiêu (GDP bình quân đầu người đạt 3.521 USD đứng thứ 6 ASEAN)
- 7. Hội nhập quốc tế, rào cản nhập hàng được dỡ bỏ (EU)

4. Đề cao, chú ý vai trò của chăm sóc khách hàng (S3,O1)

Quảng bá triển lãm "Can I try?"/"U can try" về custom sneaker và công nghệ thực tế ảo, tạo các group trên mạng xã hội, tạo cộng đồng quan tâm đến custom sneaker lớn manh

Hợp tác với VR-TECH để tích hợp công nghệ AR vào website, đầu tư trong khâu thiết kế mẫu mã và nâng cao tay nghề của thợ thiết kế Nghiên cứu và cải thiện độ bền của 4. (O4,O5,W5) Tập thành phẩm bằng công nghệ chống thấm nước sau khi đã custom, cập nhật xu hướng và công nghệ custom mới trong và ngoài nước Khác biệt hóa:

- Triển lãm "Can I try?"/"U can try" về custom sneaker và công nghệ thực tế ảo
- Hợp tác với bên thứ ba thiết kế nghệ thuật để tung ra bộ sưu tập phiên bản giới hạn nhấn mạnh nghệ thuật thị giác Dẫn đầu về chi phí, giá trị tốt nhất:

- 3. (O1,O2,W2) Đấy mạnh tiếp thị thông qua Marketing một số dòng sản phẩm đặc biệt đến tập khách hàng mong muốn để tăng doanh số, giảm lượng hàng tồn kho, điều tiết tần suất nhập hàng hợp lý để vừa bắt kịp xu hướng sản phẩm mới vừa tăng khả năng xoay vòng vốn
- trung vào tăng giá trị thương hiệu và trải nghiệm khách hàng để họ sẵn sàng mua sản phẩm của mình dù mức giá có thể cao hơn.
- 5. (O2,O3,O4,O5,W1) Xây dựng một kế hoạch kinh doanh hấp dẫn và hợp lý để kêu gọi vốn đầu tư

- Cải thiện độ bền của thành phẩm bằng công nghệ chống thấm nước (Durable Water Repellent), phủ chống trầy xước sau khi đã custom
 Cải thiện độ bền của thành
- Cải thiện độ bền của thành phẩm bằng công nghệ phủ chống trầy xước.

Threats

Thương hiệu chưa có chỗ đứng trên thị trường do mới gia nhập

- Công nghệ thay đổi không ngừng
- 3. Cạnh tranh với một số đối thủ đã có tên tuổi, kinh nghiệm trong thị trường custom giày
- 4. Cạnh tranh với
 nhiều ông lớn trong
 lĩnh vực kinh doanh
 giày truyền thống
 5. Cạnh tranh về giá
 cả đối với các sản
 phẩm cùng phân khúc

ST strategies

 (S1,S2, S5,T1) Làm nổi bật khác biệt hóa trong sản phẩm, gây dựng thương hiệu
 (S5, T3, T4) Tổ chức nhiều các

sự kiện/hình thức marketing quảng

- cáo để thúc đẩy quảng bá sản phẩm/hình ảnh đến khách hàng, tăng khả năng cạnh tranh 3. (S4, S7, T3) Nâng cao chất lượng mua sắm, thanh toán, giao hàng trực tuyến trên hình thức thương mại điện tử
- lượng dịch vụ
 5. (S1,S6, T5) Chú trọng giá trị
 dịch vụ custom

4. (S1, T4) Chú trọng vào chất

WT strategies

- (W1,T1) Bắt kịp xu hướng để nhập hàng vừa đủ.. Không nên ồ ạt nhập quá nhiều hàng dẫn đến sản phẩm bị lỗi thời, tồn kho.
- (W3, W5, T3, T4)
 Tuyển chọn đội ngũ thiết kế cho công ty kỹ lưỡng. Thường xuyên tổ chức những buổi training nâng cao kỹ năng.
 Thiết lập quy định thưởng phạt rõ ràng.

 (W6, T6) Chọn lọc.
- 3. (W6, T6) Chọn lọc và thiết lập các mối

6. Áp lực từ các nhà	quan hệ với các nhà
cung cấp	cung cấp tiềm năng.

3.4 Lựa chọn chiến lược

3.4.1 Phân tích sơ bộ

Blending là 1 doanh nghiệp startup trên thị trường custom giày đầy tiềm năng, do đó việc cạnh tranh với những doanh nghiệp đã có chỗ đứng trong ngành là điều không hề dễ dàng. Tuy vậy, Blending lại có những điểm mạnh nổi bật về khác biệt hóa trong công nghệ AR và dịch vụ custom giày trực tuyến. Từ những chiến lược ở ma trận SWOT kết hợp với phân tích môi trường bên trong và bên ngoài (III.1, III.2), Blending quyết định xây dựng chiến lược khác biệt hóa dựa trên những điểm mạnh nổi bật nêu trên.

Hai chiến lược khác biệt hóa mà Blending lựa chọn để đưa vào ma trận QSPM là:

Chiến lược 1: Tổ chức triển lãm "Can I try?"/ "You can try" quảng bá bộ sưu tập nghệ thuật thị giác và công nghệ thực tế tăng cường AR

Chiến lược 2: Hợp tác với 16TYPH, nam rapper đình đám sau chương trình RapViet, để quảng bá công nghệ thực tế tăng cường AR trong bộ sưu tập nghệ thuật thị giác

3.4.2 Ma trận QSPM

Ma trận hoạch định chiến lược có thể định lượng (QSPM) đánh giá hai chiến lược được thể hiện trong Bảng 16

Bảng 16 Ma trận QSPM

		Chiến lượ	e 1.1	Chiến lượ	re 1.2
		Tổ chức tr	iển lãm	Hợp tác v	ới 16TYPH
		"Can I try?"/"U can		để quảng bá công	
		try" quảng	bá bộ sưu	nghệ trong	g bộ sưu
		tập nghệ th	nuật thị	tập signati	ure nhấn
		giác và côi	ng nghệ	mạnh ngh	ệ thuật thị
		thực tế ảo		giác	
	WT.	AS	TAS	AS	TAS
Strengths	0,29				
1. Khác biệt hóa dịch vụ (custom	0,07	3,00	0,21	4,00	0,28
giày)					
2. Chất lượng sản phẩm đảm	0,03	2,00	0,06	4,00	0,12
bảo, uy tín					
3. Dịch vụ chăm sóc khách hàng	0,02	2,00	0,04	1,00	0,02
tốt					
4. Áp dụng công nghệ AR tăng	0,07	4,00	0,28	3,00	0,21
trải nghiệm khách hàng					
5. Marketing hiệu quả, được đầu	0,03	4,00	0,12	4,00	0,12
tur					
6. Có đội ngũ, thiết kế riêng,	0,04	2,00	0,08	3,00	0,12
chuyên nghiệp					
7. Website thân thiện với người	0,03	1,00	0,03	2,00	0,06
dùng					
Weaknesses	0,22				
8. Nguồn lực tài chính còn hạn	0,04	4,00	0,16	2,00	0,08
chế					

9. Khả năng xoay vòng vốn	0,03	2,00	0,06	3,00	0,09
chậm					
10. Có thể phát sinh rủi ro trong	0,02	1,00	0,02	3,00	0,06
quá trình custom giày handmade					
11. Cơ cấu tổ chức của doanh	0,02				
nghiệp chưa tối ưu					
12. Giá thành sản phẩm khá cao	0,08	1,00	0,08	4,00	0,32
13. Chuỗi cung ứng phức tạp	0,03				
Opportunities	0,27				
14. Xu hướng custom giày để thể	0,06	3,00	0,18	3,00	0,18
hiện cá tính ngày càng phát triển					
15. Thị trường sneaker còn nhiều	0,04	3,00	0,12	3,00	0,12
tiềm năng để khai thác					
16. Công nghệ hiện đại ứng dụng	0,04	3,00	0,12		
trong TMĐT ngày một phát triển					
17. Chưa có đối thủ lớn cạnh	0,05	4,00	0,20	4,00	0,20
tranh trực tiếp trong lĩnh vực					
custom sneaker trực tuyến tại					
Việt Nam					
18. Thương mại điện tử ngày	0,03	3,00	0,09	2,00	0,06
càng phát triển đầu, năm 2020					
đạt 5 tỷ USD, tốc độ tăng trưởng					
lên tới 81%, giá trị mua sắm trực					
tuyến bình quân đầu người đạt					
202 USD, tăng 8,6%					
19. Kinh tế phát triển, thu nhập	0,03	2,00	0,06	3,00	0,09
tăng, tăng chi tiêu (GDP bình					

quân đầu người đạt 3.521 USD					
đứng thứ 6 ASEAN)					
20. Hội nhập quốc tế, rào cản	0,02				
nhập hàng được dỡ bỏ (EU)					
Threats	0,22				
21. Thương hiệu chưa có chỗ	0,05	4,00	0,20	4,00	0,20
đứng trên thị trường do mới gia					
nhập					
22. Công nghệ thay đổi không	0,02	3,00	0,06	3,00	0,06
ngừng					
23. Cạnh tranh với một số đối	0,04	2,00	0,08	3,00	0,12
thủ đã có tên tuổi, kinh nghiệm					
trong thị trường custom giày					
24. Cạnh tranh với nhiều ông lớn	0,03				
trong lĩnh vực kinh doanh giày					
truyền thống					
25. Cạnh tranh về giá cả đối với	0,04	3,00	0,12	3,00	0,12
các sản phẩm cùng phân khúc					
26. Áp lực từ các nhà cung cấp	0,04	2,00	0,08	2,00	0,08
TOTAL	1,00		2,45		2,71

3.4.3 Phân tích lựa chọn chiến lược

Ma trận QSPM cho thấy rằng hai chiến lược được đưa ra so sánh đều có thể mang lại hiệu quả cho doanh nghiệp, tuy nhiên chiến lược 2 có điểm số cao hơn (số). Do đó, doanh nghiệp quyết định lựa chọn chiến lược 2- kết hợp với 16TYPH để triển khai.

CHƯƠNG 4. TỔNG KẾT

4.1 Đánh giá dự án

4.1.1 Mức độ hoàn thành

Qua quá trình phân tích và tìm hiểu, nhóm đã đưa ra được kế hoạch kinh doanh, mục tiêu kinh doanh ngắn hạn và dài hạn, kế hoạch marketing, phân bổ nguồn vốn cũng như bước đầu thiết lập cấu trúc doanh nghiệp cho dự án. Đặc biệt, nhóm đã xây được được website với các chức năng cơ bản đảm bảo được quy trình mua hàng. Đồng thời, dựa trên quá trình phân tích môi trường trong và ngoài doanh nghiệp, nhóm đã đề xuất và chọn được chiến lược phát triển trong tương lai.

Bên cạnh đó, dự án vẫn còn tồn tại một số vấn đề chưa giải quyết được như là: chưa đảm bảo được lợi ích và tính hiệu quả khi tích hợp công nghệ AR, kế hoạch phân bổ nguồn vốn chưa được rõ ràng còn mang tính ước lượng, quá trình đánh giá các yếu tố khi phân tích môi trường bên trong và bên ngoài còn chưa được khách quan, ...

4.1.2 Đánh giá

- a. Thuận lợi khi triển khai
- Thương mại điện tử phát triển, thị trường mua hàng trực tuyến phát triển
- Tiên phong trong kết hợp mua bán giày và dịch vụ custom trực tuyến
- Tiên phong ứng dụng công nghệ thực tế tăng cường AR đáp ứng được nhu cầu trải nghiệm trước khi mua
- Đội ngũ quản trị có kiến thức chuyên môn cao
 - b. Khó khăn khi triển khai
- Thị trường nhiều đối thủ cạnh tranh
- Chuỗi cung ứng phức tạp, dễ xảy ra vấn đề trong khâu mua hàng và vật liệu do quá nhiều nhà cung ứng
- Người tiêu dùng ngày càng khó tính, yêu cầu cao về chất lượng sản phẩm và dịch
 vụ
- Một số rủi ro khi tích hợp công nghệ là có thể xảy ra
- Một số dịch vụ phải tiến hành thanh toán trước có thể khiến người dùng e ngại khi
 đại đa số người dân Việt Nam ưa chuộng hình thức thanh toán COD

- Nguồn vốn còn hạn chế, chưa có kế hoạch cụ thể trong việc thu hút vốn đầu tư, trong khi đó chi phí để phát triển của Doanh nghiệp thương mại điện tử là rất lớn.
- Khó khăn trong việc ước tính tài chính của doanh nghiệp

4.2 Phương hướng phát triển

- Xây dựng website thương mại điện tử với trải nghiệm tốt nhất cho người dùng và tập trung vào những tiêu chí sau:
 - + Tạo ấn tượng đầu tiên cho khách hàng, tốc độ tải, nội dung chặt chẽ, tính thuyết phục cao, thiết kế hợp lý, hình ảnh và văn bản rõ ràng
 - + Tối ưu tối đa quá trình mua hàng và thanh toán.
 - + Đặc biệt cần tối ưu hóa website trên thiết bị di động làm cơ sở phát triển công nghệ AR
- Hoàn thiện và đảm bảo quá trình tích hợp và sử dụng công nghệ, nắm bắt xu hướng để thay đổi phù hợp
- Xem xét mở rộng thêm các thị trường ngách đối với dịch vụ custom như: custom mũ bảo hiểm, ốp lưng, croc,
- Tìm kiếm khách hàng tiềm năng: Thông qua các bộ máy tìm kiếm và công cụ để nghiên cứu các vấn đề như sản phẩm, thương hiệu nào đang được quan tâm, phản ứng của người dùng để bắt kịp xu hướng của khách hàng.
- Xem xét cung cấp thêm một số hình thức thanh toán khác để khách hàng có đa dạng sự lựa chọn hơn.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

Kenneth Laudon and Carol Guercio Laudon, *E-Commerce 2019 Business, Technology and Society Global Edition*, Published by Pearson Education Limited Harlow, United Kingdom, 2019.

Kenneth Laudon and Carol Guercio Laudon, *E-Commerce 2016 Business, Technology and Society Global Edition*, Published by Pearson Education Limited Harlow, United Kingdom, 2016.

Fred R.David and Forest R.David (2015), *Strategic Management Concepts and Cases*, Published by Pearson Education Limited Harlow, United Kingdom, 2018.

THS. Châu Kim Phượng, Slides môn học *chiến lược thương mại điện tử*, trường Đại học Kinh tế - Luât.

PHỤ LỤC LÀM VIỆC NHÓM

1. Bảng phân công công việc

Bảng 17 Bảng phân công công việc theo nội dung

Chương	Nội dung	Chi tiết	Người thực hiện	Deadline
I. XÂY DỰNG	I.1. Giới thiệu	Lý do xuất phát ý tưởng kinh doanh	Thơ	ĐỢT 1: 8:00 AM
KÊ HOẠCH KINH DOANH		Ý nghĩa đề tài	1	THÚ BẢY (20/3)
		Giới thiệu tổng quan về đề tài Giới thiệu tổng quan về dự án kinh		
		doanh và ý nghĩa mang lại		
	I.2. Kế hoạch kinh doanh	Mục tiêu Lĩnh vực, sản phẩm	Ly	
		Phân tích thị trường, khách hàng mục tiêu	Thùy	
		Tài chính	Uyên	
		Cơ cấu tổ chức	Như	
		Giải pháp CN	My Ni	
		Thanh toán và giao hàng		

		Kế hoạch Marketing và bán hàng	Nguyên	
II. XÂY DỰNG WEBSITE	thiệu Ý tưởng chủ đạo khái quát về gì Website Yêu cầu đặt ra với Website II.2. Minh họa Footer cấu trúc Logo cơ bản của Website Thanh điều hướng	Giới thiệu khái quát Ý tưởng chủ đạo Hỗ trợ khách hàng những gì Yêu cầu đặt ra với	Uyên	ÐѺ́Т 2: ТНÚ́ ВА 5/4/2021
		Footer Logo Đăng nhập Đăng ký	Như My Ni	
	II.3. Mô tả chi tiết	Banner, Footer Trang chủ	Ly	
	các thành Trang giới thiệu (Về Thùy phần chúng tôi)	Thùy		
	chính của Website	Trang hỗ trợ Khách hàng (Trợ giúp) Trang sản phẩm	Thơ	
		Trang thương hiệu Trang custom	Thùy Nguyên	
		Trang blog Trang đội ngũ thiết kế	Ly Ly	
III. PHÂN TÍCH VÀ LỰA CHỌN CHIẾN	III.1. Phân tích môi trường nội bộ	Ma trận IFE	Nhóm	Ð ऐТ 3: 28/3/2021
LƯỢC	III.2.	Ma trận EFE	Nhóm	
	Phân tích môi trường ngoài	Mô hình 5 áp lực cạnh tranh của Michael E.Porter	Thùy Uyên	
	III.3. Phân tích chiến lược	Ma trận SWOT và BCG Phân tích các chiến lược kinh doanh		
	•	Ma trận QSPM	Nhóm	

	III.4. Lựa chọn chiến lược	Lựa chọn chiến lược kinh doanh	Nhóm	
IV. TÖNG KÉT	IV.1. Triển khai kế hoạch		Nguyên	ĐỢT 4: 9/4/2021
	IV.2. Đánh giá tính khả thi		Như	
	IV.3. Cải tiến		Như	

Bảng 18 Bảng phân công công việc theo nhiệm vụ

	Nội dung	Phân công	Thời gian
GIỮA KỲ	Deadline nội dung sau khi sửa		1 PM T5 (25/3)
	Tổng hợp nội dung	Nguyên, Thùy	
	Slide	Ly	
	Thuyết trình	Uyên, Thơ	
	Quay	Cả nhóm	T5(1/4)
	Duyệt slide, thuyết trình thử	Cả nhóm	T4(31/3)
	Nội dung	Cả nhóm	T7(27/3)
CUÓI KỲ	Chốt nội dung cũ, chốt SWOT, 5 áp lực cạnh tranh, QSPM	Cả nhóm	Chiều t5 (25/3) (1h)
	Tổng hợp nội dung word	Nguyên, MyNi, Như	CN (11/4)
	Slide	Tho	CN (11/4)
	Thuyết trình thử	Ly, Thùy	CN (11/4)

2. Đánh giá chung

Thuận lợi

Nhóm đã hoạt động với nhau qua rất nhiều đồ án vì thế không mất thời gian làm quen với phong cách và thái độ làm việc của từng thành viên.

Các thành viên rất nhiệt tình và đoàn kết, luôn hỗ trợ nhau để kết quả công việc hoàn thành tốt nhất. Tỷ lệ đóng góp của mỗi thành viên đều là 100%.

Nhóm trưởng sớm triển khai phân công công việc cũng như deadline cụ thể rõ ràng cho từng thành viên. Bên cạnh đó, ở những chương quan trọng cần sự thống nhất chung thì nhóm sẽ họp offline và cùng giải quyết vấn đề. Đa số các thành viên tham gia rất đầy đủ và chỉ vắng mặt với lý do chính đáng.

Tần suất họp offline trung bình 2 lần/ tuần, tần suất họp online trung bình 1 lần/ tuần, độ dài trung bình từ 3-4 tiếng. Những tuần có nội dung gấp thường thời gian họp lâu hơn và thường xuyên hơn.

Hạn chế

Nhóm phải họp offline khá nhiều nên việc sắp xếp thời gian cho các cuộc họp cũng là một hạn chế.

Thời gian triển khai khá gấp rút nên các thành viên phải sắp xếp lại công việc riêng và dành sự ưu tiên nhiều hơn cho đề tài này.

Tài liệu tham khảo bằng tiếng Anh gây đôi chút khó khăn trong quá trình đọc hiểu.

Mọi dữ liệu và thông tin được giả lập nên một số thông tin, hình ảnh, chức năng không phù hợp với thực tế và gây khó khăn cho việc tìm kiếm thông tin và xác định tính khả thi của dự án.

3. Tổng kết

Thành viên	MSSV	Hoàn thành
NGUYỄN HẢI LY *	K184111384	100%
NGUYỄN THỊ NGUYÊN	K184111398	100%
ĐINH THỊ QUỲNH NHƯ	K184111402	100%
PHAM THỊ MY NI	K184111404	100%
TRẦN ANH THƠ	K184111424	100%

NGHIÊM THỊ CẨM THÙY	K183111425	100%
LÂM KHÁNH UYÊN	K184111435	100%