**Abstract**

**C-3　　選手の3次元位置を追跡するバレーボール分析支援システム**

19番　佐野　裕馬 （制御工学研究室／外山）

本研究室ではバレーボール競技に対する定量的な分析を支援するシステムに関して研究を行ってきた。先行研究では1台のカメラを用いて選手の2次元位置を追跡したが，選手の跳躍時に誤った位置を推定する課題があった。そこで，本研究では複数のカメラを用いて3次元座標を追跡し，その課題を解決することを目的とする。

**1　はじめに**

本

**2　フォントサイズ等について**

予

1. **発表番号およびタイトル**

発

1. **発表者氏名及び所属研究室名等**

発

1. **Absrtact**

A

1. **本文**

本

1. **参考文献について**

本

1. **図表**

**4　おわりに**

本

**参考文献**

[1] 奥村晴彦, “改訂第3版 LaTeX2e美文書作成入門”，技術評論社，2004

[2] 藤田眞作，“LaTeXe階梯 第2版”，ピアゾン，2000

[3] 高橋章，“TeX によるレポート作成”，電子制御工学科 第 3 学年前期学生実験テキスト，2003