

- Cú pháp: <mã gọi nhớ> <Toán hạng đích> [, <Toán hạng nguồn>] + Mã gọi nhớ: Giúp người sử dụng biết hoạt động của lệnh + Toán hạng đích: Giữ kết quả (nếu có yêu cầu) sau khi thi hành lệnh. Có thể là thanh ghi hay bộ nhớ. + Toán hạng nguồn: có thể là thanh ghi, bộ nhớ hay một số tức thời	
---	--

Các nhóm lệnh		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Chuyển dữ liệu</li> <li>Xử lý số học với số nguyên</li> <li>Xử lý logic</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Điều khiển vào-ra</li> <li>Chuyển điều khiển (rẽ nhánh)</li> <li>Điều khiển hệ thống</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Xử lý số dấu phẩy động</li> <li>Xử lý các dữ liệu chuyên dụng</li> </ul>

Chuyển dữ liệu	
- Nhóm lệnh chuyển dữ liệu đa dụng - Nhóm lệnh chuyển địa chỉ - Nhóm lệnh chuyển cờ	

Chuyển dữ liệu đa dụng	
- move: Copy dữ liệu từ nguồn tới đích - load: Nạp dữ liệu từ bộ nhớ đến bộ xử lý - store: Cất dữ liệu từ bộ xử lý đến bộ nhớ - exchange: trao đổi nội dung của nguồn và đích	- clear: Chuyển các bit 0 vào toán hạng đích - set: Chuyển các bit 1 vào toán hạng đích - push: Cất nội dung toán hạng nguồn vào ngăn xếp - pop: Lấy nội dung ở đỉnh ngăn xếp đến toán hạng đích

Lệnh mov	
Ví dụ: - mov ds:100h, ax: chuyển nội dung trong ax vào vị trí nhớ 100h (đích: bộ nhớ, nguồn: thanh ghi) - mov ax, mem1: chuyển nội dung trong vị trí nhớ do nhãn mem1 chỉ ra vào thanh ghi ax (đích: thanh ghi, nguồn: bộ nhớ)	- mov ax, bx: chuyển nội dung trong bx vào thanh ghi ax (đích: thanh ghi, nguồn: thanh ghi) - mov ax, 0FFFFH: chuyển giá trị hằng số FFFFH vào thanh ghi ax (đích: thanh ghi, nguồn: giá trị tức thời)

Lệnh push/pop	
- push: Cất dữ liệu vào ngăn xếp - Cú pháp: push nguồn - Mô tả: + $sp \leftarrow sp - 2$ + Nguồn $\rightarrow \{sp\}$	- Ví dụ: + push bx: cất bx vào ngăn xếp tại vị trí do sp chỉ ra + push Table[bx]: cất 2 byte của vùng dữ liệu ds có địa chỉ đầu tại Table+bx
- pop: Lấy dữ liệu từ ngăn xếp - Cú pháp: pop đích - Mô tả: + $\text{đích} \leftarrow \{sp\}$ + $sp \leftarrow sp + 2$	- Ví dụ: + pop bx: Lấy 2 byte từ đỉnh ngăn xếp đưa vào bx + pop table[bx]: Lấy 2 byte từ đỉnh ngăn xếp đưa vào DS có địa chỉ đầu tại Table+bx

Chuyển địa chỉ	
- Lệnh lea reg mem: chuyển địa chỉ offset của toán hạng bộ nhớ vào thanh ghi reg16	

Chuyển cờ	
- Lệnh LAHF (Load AH from flag) - Lệnh SAHF (Store AH into flag)	

--	--

--	--

--	--

--	--

[illegible]