

# Lập trình trong SQL Server

## THỦ TỤC VÀ HÀM

# Biến trong SQL

- Biến là vùng nhớ trong bộ nhớ được đặt tên để chứa giá trị dữ liệu.
- Biến có thể phân thành 2 loại: Biến cục bộ và biến toàn bộ. Dữ liệu có thể truyền cho câu lệnh SQL bằng biến cục bộ.
- Local Variables (Biến cục bộ): Trong Transact-SQL, biến cục bộ được khai báo và sử dụng tạm thời khi thực thi câu lệnh SQL.

Cú pháp:

```
DECLARE
{
@local_variable_name [AS] data_type
}
```

# Biến trong SQL (tt)

- Gán giá trị cho biến: dùng SET hoặc SELECT  
SET @local\_variable = value  
Hoặc  
SELECT @local\_variable = value
- Xem giá trị hiện hành của biến  
PRINT @biến
- Đổi kiểu dữ liệu
  - CAST (@biến AS kiểu dữ liệu)
  - CONVERT: chuyển đổi dạng ngày tháng

# Biến trong SQL (tt)

- Global Variables (Biến toàn cục):
  - Biến toàn cục là biến có sẵn và hệ thống quản lý, được đặt tên bắt đầu bởi hai ký hiệu @.
  - Ví dụ:
    - SELECT @@VERSION AS 'SQL Server version'
  - Một số biến thường dùng
    - @@RowCount: tổng số bản ghi
    - @@Error: số mã lỗi của câu lệnh gần nhất
    - @@Fetch\_Status: trạng thái việc đọc dữ liệu theo từng bản ghi (cursor)

# Kiểu dữ liệu

Data Types in SQL Server			
tinyint	real	datetime	varbinary
smallint	char	smalldatetime	uniqueidentifier
int	nchar	image	numeric
bigint	varchar	money	timestamp
bit	nvarchar	smallmoney	sql_variant
decimal	text	xml	table
float	ntext	cursor	binary

# Kiểu dữ liệu (tt)

Kiểu dữ liệu	Kích thước	Miền giá trị dữ liệu lưu trữ
--------------	------------	------------------------------

## > Các kiểu dữ liệu dạng số nguyên

Int	4 bytes	từ -2,147,483,648 đến +2,147,483,647
-----	---------	--------------------------------------

SmallInt	2 bytes	từ -32768 đến +32767
----------	---------	----------------------

TinyInt	1 byte	từ 0 đến 255
---------	--------	--------------

Bit	1 byte	0, 1 hoặc Null
-----	--------	----------------

## > Các kiểu dữ liệu dạng số thập phân

Decimal, Numeric	17bytes	từ $-10^{38}$ đến $+10^{38}$
------------------	---------	------------------------------

## > Các kiểu dữ liệu dạng số thực

Float	8 bytes	từ $-1.79E+308$ đến $+1.79E+308$
-------	---------	----------------------------------

Real	4 bytes	từ $-3.40E+38$ đến $+3.40E+38$
------	---------	--------------------------------

# Kiểu dữ liệu (tt)

## > Các kiểu dữ liệu dạng chuỗi có độ dài cố định

Char                      N bytes                      từ 1 đến 8000 ký tự, mỗi ký tự là một byte

## > Các kiểu dữ liệu dạng chuỗi có độ dài biến đổi

VarChar                  N bytes                      từ 1 đến 8000 ký tự, mỗi ký tự là 1 byte

Text                      N bytes                      từ 1 đến 2,147,483,647 ký tự, mỗi ký tự là 1 byte

## > Các kiểu dữ liệu dạng chuỗi dùng font chữ Unicode

NChar                    2\*N bytes                      từ 1 đến 4000 ký tự, mỗi ký tự là 2 bytes

NVarChar                2\*N bytes                      từ 1 đến 4000 ký tự, mỗi ký tự là 2 bytes

NText                    2\*N bytes                      từ 1 đến 1,073,741,823 ký tự, mỗi ký tự là 2 bytes

# Kiểu dữ liệu (tt)

## > Các kiểu dữ liệu dạng tiền tệ

Money	8 bytes	từ -922,337,203,685,477.5808 +922,337,203,685,477.5807	đến
SmallMoney	4 bytes	từ -214,748.3648 đến + 214,748.3647	

## > Các kiểu dữ liệu dạng ngày và giờ

DateTime	8 bytes	từ 01/01/1753 đến 31/12/9999
SmallDateTime	4 bytes	từ 01/01/1900 đến 06/06/2079

## > Các kiểu dữ liệu dạng chuỗi nhị phân (Binary String)

Binary	N bytes	từ 1 đến 8000 bytes
VarBinary	N bytes	từ 1 đến 8000 bytes
Image	N bytes	từ 1 đến 2,147,483,647 bytes



# Định nghĩa chú thích

- Microsoft SQL Server hỗ trợ hai loại chú thích sau:
  - -- chú thích một dòng
  - /\* . . . \*/ chú thích nhiều dòng

# Cấu trúc lệnh

- Cấu trúc lệnh IF

**if** (điều\_kiện)  
    lệnh .... | khối\_lệnh  
**else**  
    lệnh .... | khối\_lệnh

- khối\_lệnh := **begin**

        lệnh ... | khối\_lệnh  
**end**

- Cấu trúc lệnh If Exists

**If exists** (Câu lệnh Select)  
    Lệnh...| khối\_lệnh  
**[ Else**  
    Lệnh...| khối\_lệnh]

# Cấu trúc lệnh (tt)

- Cấu trúc lệnh WHILE  
    while (điều\_kiện)  
        lệnh | khối\_lệnh
- Lệnh ngắt vòng lặp  
    break  
    continue

# Cấu trúc lệnh (tt)

- Biểu thức CASE

**Case** biểu thức

**When** giá trị 1 **Then** biểu thức 1

[**When** giá trị 2 **Then** biểu thức 2]

...

[**Else** biểu thức n]

**End**

# Cấu trúc lệnh (tt)

- Biểu thức CASE

## Case

**When** điều kiện 1 **Then** biểu thức 1  
[**When** điều kiện 2 **Then** biểu thức 2]  
...  
[**Else** biểu thức n]

## End

# Cấu trúc lệnh (tt)

- Ví dụ      Tính tổng số chẵn từ 1 -> 100

```
Declare @t int, @x int
Set @t = 0 ; Set @x = 1
While (@x <= 100)
begin
    if ((@x % 2) = 0)
        set @t = @t + @x
        set @x = @x + 1
    end
Print @t
```

# Con trỏ

- Khai báo biến:

*Declare Tên\_Biến CURSOR*

*[phạm vi] [di chuyển][trạng thái][xử lý]*

*For câu lệnh Select*

*[For update [OF danh sách cột]]*

- Trong đó:
  - Câu lệnh select: không chứa các mệnh đề Into, Compute, Compute by
  - Danh sách cột: là danh sách các cột sẽ thay đổi được

# Con trỏ (tt)

- Phạm vi :
  - Local :chỉ sử dụng trong phạm vi khai báo (mặc định)
  - Global :sử dụng chung cho cả kết nối
- Di chuyển :
  - ForWard\_Only :chỉ di chuyển một hướng từ trước ra sau(mặc định)
  - Scroll : di chuyển tùy ý



# Con trỏ (tt)

- Trạng thái
  - Static: dữ liệu trên Cursor không thay đổi mặc dù dữ liệu trong bảng nguồn thay đổi(mặc định)
  - Dynamic :dữ liệu trên Cursor sẽ thay đổi khi dữ liệu trong bảng nguồn thay đổi
  - KeySet :giống Dynamic nhưng chỉ thay đổi những dòng bị cập nhật
- Xử lý :
  - Read\_Only :chỉ đọc (mặc định)
  - Scroll\_Lock : đọc/ghi

# Con trỏ (tt)

- Sử dụng

`open`   tên\_biến\_cursor

....

`close`   tên\_biến\_cursor

- Hủy cursor

`deallocate`   tên\_biến\_cursor

# Con trỏ (tt)

- Di chuyển Cursor

```
fetch định_vị  
from tên_biến_cursor  
into @tên_biến [... n]
```

```
định_vị :=      next | prior | last | first |  
                  absolute (giá_trị | biến)  
                  relative (giá_trị | biến)
```

# Con trỏ (tt)

- NEXT: Di chuyển về sau
- PRIOR : Di chuyển về trước
- FIRST : Di chuyển về đầu
- LAST : Di chuyển về cuối
- ABSOLUTE n: nếu  $n > 0$  di chuyển đến bản ghi thứ  $|n|$  tính từ bản ghi đầu tiên, nếu  $n < 0$  : tính từ bản ghi cuối
- RELATIVE n :di chuyển đến bản ghi thứ n tính từ bản ghi hiện hành

# Con trỏ

- Trạng thái Cursor

@ @fetch\_status

- =0 : Đang trong dòng dữ liệu  
(lần đi kế tiếp thành công)
- ≠0 : Ngoài dòng dữ liệu  
(lần đi kế tiếp không thành công)

# Con trỏ (tt)

- Chú ý: thứ tự các thao tác khi xử lý dữ liệu trên CurSor

1.Định nghĩa biến Cursor

2.Mở Cursor

3.Duyệt và xử lý dữ liệu trên Cursor

4.Đóng và giải phóng Cursor

# Ví dụ

- Tính điểm trung bình chung (DTBC) của học sinh

```
Declare hs cursor for select mahs from DSHS
```

```
Open hs
```

```
Declare @mahs nvarchar(5), @dtb float
```

```
Fetch next from hs into @mahs
```

```
While (@@fetch_status = 0)
```

```
begin
```

```
    select @dtb=round((toan*2+van*2+hoa+ly)/6,2) from diem where  
        MAHS=@mahs
```

```
    update dshs set dtbc=@dtb where MAHS=@mahs
```

```
    Fetch next from hs into @mahs
```

```
end
```

```
Close hs; Deallocate hs
```

```

DECLARE cs CURSOR FOR SELECT MAHS FROM DSHS
OPEN cs
DECLARE @mahs nvarchar(5), @dtb float, @toan float, @ly float, @van float, @hoa
float, @dtn float
FETCH NEXT FROM cs into @mahs
WHILE @@FETCH_STATUS=0
BEGIN
declare @x1 nchar(25)
select @toan=toan, @van=van, @hoa=hoa, @ly=ly,
@dtn=round((toan*2+van*2+ly+hoa)/6,2) from DIEM where MAHS=@mahs
set @dtn=@toan
if @dtn>@van set @dtn=@van
if @dtn>@hoa set @dtn=@hoa
if @dtn>@ly set @dtn=@ly

IF (@dtb>=8 AND @dtn>=6.5) SET @x1=N'Giỏi'
ELSE IF (@dtb>=7 AND @dtn>=5) SET @x1=N'Khá'
ELSE SET @x1=N'Trung bình'
Update dshs set XepLoai=@x1 where MAHS=@mahs
FETCH NEXT FROM cs into @mahs
END
CLOSE cs
DEALLOCATE cs

```



# Tránh sử dụng cursor như thế nào?

- Tại sao lại tránh sử dụng cursor?
- Tránh sử dụng bằng cách nào?
  - Sử dụng câu lệnh SQL chuẩn (chẳng hạn: Case)
  - Sử dụng lặp (while)
  - Sử dụng bảng tạm

# Nội thủ tục (Stored procedure)

- Là các chương trình được lưu trữ trong CSDL. Được gọi thi hành khi có yêu cầu.
- Thường được thiết kế để thi hành các luật ràng buộc
- Ích lợi của SP:
  - Giảm thời gian biên dịch
  - Đơn giản trong bảo trì
  - Bảo mật
  - Giảm dung lượng truyền dữ liệu

# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

- Có 2 loại SP:
  - SP hệ thống (system sp)
  - SP người dùng (user sp)
- SP người dùng gồm 3 loại:
  - Trigger
  - User stored procedure
  - Defined function

# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

- SP được xây dựng từ các câu lệnh T-SQL và được lưu trữ trên SQL server.
- Muốn thực hiện một SP, NSD chỉ cần thực hiện một lời gọi hàm.
- Khi SP được chạy lần đầu tiên nó sẽ được biên dịch qua 5 bước và sinh ra một mô hình truy vấn. Mô hình này sẽ được đặt trong một CSDL của SQL server, lần sau chạy lại thủ tục sẽ không phải dịch lại nữa.

# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

- Năm bước biên dịch thủ tục:
  - Thủ tục được phân tích ra thành nhiều phần
  - Kiểm tra sự tồn tại của các đối tượng (view, table, ...) mà thủ tục tham chiếu tới.
  - Lưu trữ tên thủ tục vào bảng sysobject, lưu trữ các mã lệnh của thủ tục vào bảng syscomments.
  - Sinh ra mô hình truy vấn của thủ tục và lưu vào bảng sysprocedure
  - Khi SP được chạy lần đầu tiên, cây truy vấn sẽ được đọc và được tối ưu thành một kế hoạch thủ tục và chạy → tiết kiệm thời gian tái phân tích, biên dịch cây truy vấn mỗi khi chạy thủ tục.

# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

- Trong một phiên làm việc, nếu SP được thực hiện, nó sẽ được lưu trữ vào vùng nhớ đệm. Những lần sau nếu SP được gọi thực hiện lại thì nó sẽ được đọc trực tiếp ra từ vùng nhớ đệm → nâng cao hiệu suất chạy truy vấn.

# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

- Tạo sp:

```
CREATE PROCEDURE procedurename [parameter1  
    datatype [length] [OUTPUT], parameter2...]
```

```
AS
```

```
BEGIN ... END
```

Trong đó:

- + parameter1, parameter2, .. .: là các tham số
- + datatype: kiểu dữ liệu của tham số
- + output: tham số nhận giá trị trả về
- + trong khối BEGIN ... END là các lệnh SQL.

# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

- Thực thi thủ tục

**exec** tên\_thủ\_tục giá\_trị | @biến [output]  
[,...n]

- EXEC tên\_thủ\_tục giá\_trị\_1, giá\_trị\_2, ...
- EXEC tên\_sp @p1 = giá\_trị, @p2 = giá\_trị, ...

- Xóa thủ tục

**Drop procedure** tên\_thủ\_tục

- Thay đổi thủ tục

**Alter procedure** tên\_thủ\_tục



# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

- Ví dụ: sp có tham số

- `/* tạo thủ tục có đầu vào là mã học sinh, đầu ra là điểm trung bình của học sinh đó*/`

```
CREATE PROCEDURE DiemTrungBinh @mahs nvarchar(5), @dtb float
output
AS
begin
select @dtb=round((toan*2+van*2+ly+hoa)/6, 2) from diem where
MAHS=@mahs
End
```

Gọi thủ tục:

```
declare @tb float
exec DiemTrungBinh '00001', @tb output
print @tb
```

# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

- Ví dụ Viết thủ tục xóa các sinh viên theo thành phố  
sinhvien (masv char(5), tp char(5))

```
create procedure xoasinhvien
    @tp nchar(50)
as
begin
    delete from T1 where tp = @tp
end

exec xoasinhvien 'HCM'
```

# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

- Ví dụ      Viết thủ tục đếm xem có bao nhiêu sinh viên theo thành phố.

```
create procedure dem @tp char(5), @t int output as  
begin
```

```
    select @t = count(*) from sinhvien  
    where tp = @tp
```

```
end
```

```
declare @tong int
```

```
exec dem 'HCM' , @tong output
```

```
print @tong
```

# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

## ■ Ví dụ: sp có tham số đầu ra kiểu trỏ

```
CREATE PROCEDURE sp5 @p cursor varying output
AS
begin
    set @p = cursor forward_only static for
    select * from T1
    open @p
end
CREATE PROCEDURE sp6
AS
begin
    declare @mycursor cursor, @myid int, @myname char(100)
    execute sp5 @p= @mycursor output
    fetch next from @mycursor into @myid, @myname
    while (@@FETCH_STATUS = 0)
    begin
        print convert(varchar(100),@myid) + '    ' + @myname
        fetch next from @mycursor into @myid, @myname
    end
    close @mycursor
    deallocate @mycursor
end
```

# Nội thủ tục (Stored procedure) (tt)

- **Ví dụ: sp có giá trị trả về**

```
CREATE PROCEDURE sp7
```

```
AS
```

```
begin
```

```
    declare @x char(100)
```

```
    select @x = 'Hello world'
```

```
    return @x
```

```
End
```

```
declare @v char(100)
```

```
exec @v = sp7
```

```
print @v
```

# Kiểm soát lỗi với TRY ... CATCH

- Thực hiện các lệnh trong khối Try, nếu gặp lỗi sẽ chuyển qua xử lý bằng các lệnh trong khối Catch
- Cú pháp:  
BEGIN TRY  
    {các câu lệnh}  
END TRY  
BEGIN CATCH  
    {các câu lệnh}  
END CATCH

# Kiểm soát lỗi cơ TRY ... CATCH (tt)

- Lưu ý:
  - Try và Catch phải cùng lô xử lý
  - Sau khối Try phải là khối Catch
  - Có thể lồng nhiều cấp

```
BEGIN TRY
    -- Generate some error.
    Declare @str varchar(20);
    Set @str = 'SQL SERVER!';
    print convert(datetime, @str);
END TRY
BEGIN CATCH
    SELECT
        ERROR_NUMBER() AS ErrorNumber
        ,ERROR_SEVERITY() AS ErrorSeverity
        ,ERROR_STATE() AS ErrorState
        ,ERROR_PROCEDURE() AS ErrorProcedure
        ,ERROR_LINE() AS ErrorLine
        ,ERROR_MESSAGE() AS ErrorMessage;
END CATCH;
GO
```

Tạo một câu lệnh SQL  
phát sinh ra lỗi

Đọc thông tin  
về lỗi

# Kiểm soát lỗi với TRY ... CATCH (tt)

- Một số hàm cung cấp thông tin về lỗi vừa phát sinh:

STT	Tên hàm	Chức năng
1	Error_number()	Trả lại mã lỗi (dưới dạng số)
2	Error_severity()	Trả lại mức độ nghiêm trọng của lỗi
3	Error_state()	Trả lại trạng thái lỗi (dưới dạng số)
4	Error_procedure()	Trả lại tên thủ tục hoặc Trigger phát sinh lỗi
5	Error_line()	Trả lại vị trí dòng lệnh phát sinh lỗi
6	Error_message()	Trả lại thông báo lỗi dưới hình thức văn bản (text)



# Kiểm soát lỗi cơ TRY ... CATCH (tt)

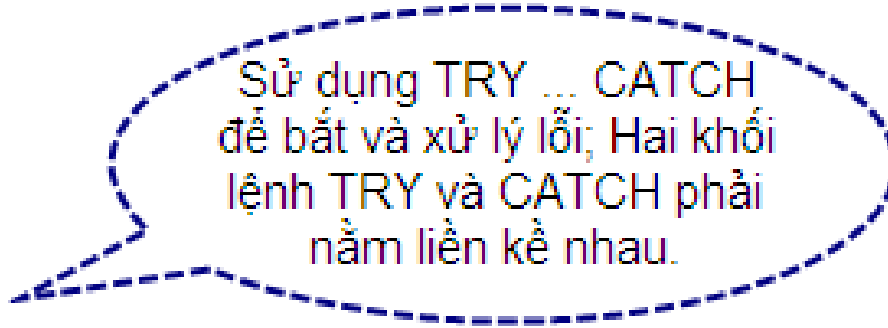
- Ví dụ kiểm soát lỗi TRY...CATCH với thủ tục:

```
ALTER PROCEDURE deleteA  
    @A1 int  
AS
```

```
BEGIN TRY  
    DELETE FROM A WHERE A1 = @A1  
END TRY
```

```
BEGIN CATCH  
    PRINT 'ERROR on delete record: ' + CONVERT(varchar, @A1)  
    RETURN 1001 -- return user-defined error code  
END CATCH
```

```
GO
```



Sử dụng TRY ... CATCH để bắt và xử lý lỗi; Hai khối lệnh TRY và CATCH phải nằm liền kề nhau.

# Hàm (function)

- Tạo lập hàm: Scalar Functions

```
CREATE FUNCTION [ schema_name. ] function_name
( [ { @parameter_name data_type [ = default ] [ READONLY ] } [ ,...n ] ] )
RETURNS return_data_type
[ WITH <function_option> [ ,...n ] ]
[ AS ]
BEGIN
    function_body
    RETURN scalar_expression
END
```

# Hàm (function)...

- Tạo lập hàm: Table-Valued Functions

```
CREATE FUNCTION [ schema_name. ] function_name  
    ( [ { @parameter_name parameter_datatype [ = default ]  
    [ READONLY ] } [ ,...n ] ]  
    RETURNS TABLE  
    [ WITH <function_option> [ ,...n ] ]  
    [ AS ]  
    RETURN [ ( ) select_stmt [ ) ]
```

# Hàm (function)...

```
CREATE FUNCTION [ schema_name. ] function_name
    ( [ { @parameter_name data_type [ = default ] [ READONLY ] } [ ,...n
    ] ] )
RETURNS @table_name TABLE
    (
        columns          data_type
    )
AS
BEGIN
    function_body
RETURN
END
```

**Không khuyến khích dùng cú pháp này**

# Hàm (function)

- Thực thi hàm

- = tên\_hàm (giá\_trị | @biến [,...n] )
- dùng **select** dbo.tên\_hàm hoặc **select...from** tên\_hàm

- Xóa hàm

**Drop function** tên\_hàm

- Thay đổi hàm

**Alter function** tên\_hàm

.....

# Hàm (function)

- Ví dụ

Viết hàm sinh ra mã sinh viên tự động theo quy tắc

- Mã sinh viên có dạng: UTC0001

‘UTC’ : quy định (luôn có)

0001 : là số thứ tự

VD:

Hiện tại sinh viên có mã cao nhất là UTC0024

Thì sinh mã mới là UTC0025

# Hàm (function)

```
Create function sinhkhoea () returns char(8) As
Begin
declare @max int
select
@max = max(cast(substring(mahs,4,5) as int)) + 1
from DanhSachHS
declare @s char(10)
set @s = '0000' + cast(@max as char(5))
set @s = 'UTC' + right(rtrim(@s),5)
return @s
End

--thử
Select dbo.sinhkhoea()
```

# Hàm (function)

- Ví dụ với Table Function
- VD: Lấy danh sách học sinh theo mã lớp

```
create function laydshs (@malop char(5))  
returns table  
as return  
(  
select MAHS,TEN from DSHS where MALOP = @malop  
)
```

--Thử

```
select * from laydshs('10A1')
```



# Hàm (function)

- Ví dụ với Table Function

```
create function laydssv1 (@malop char(5))
```

```
    returns  @btam table(masv char(5),tensv char(20))
```

```
as
```

```
begin
```

```
    insert into @btam select masv,tensv from sinhvien  
        where malop = @malop
```

```
    return
```

```
end
```

```
select * from laydssv1('QT1')
```

**Không khuyến khích dùng cú pháp này**

# HÀM CỦA NSD (USER DEFINED FUNCTIONS-UDFs)

- UDFs giống như SP nhưng khác ở các điểm sau:

## **UDF**

- Giá trị các tham số không được truyền ra ngoài.
- Có thể trả về một giá trị vô hướng hoặc một bảng dữ liệu.

## **SP**

- Có thể đưa giá trị của tham số ra ngoài bằng thuộc tính OUTPUT
- Chỉ trả về kiểu DL giá trị kiểu vô hướng

**Cảm ơn các em  
đã chú ý lắng nghe**

**Những em chưa chú ý vẫn được cảm ơn  
bình thường**