



MENU VÀ DỰ ÁN NHIỀU FORM

(Lập trình trực quan)

Ths. Nguyễn Thu Hường

NỘI DUNG

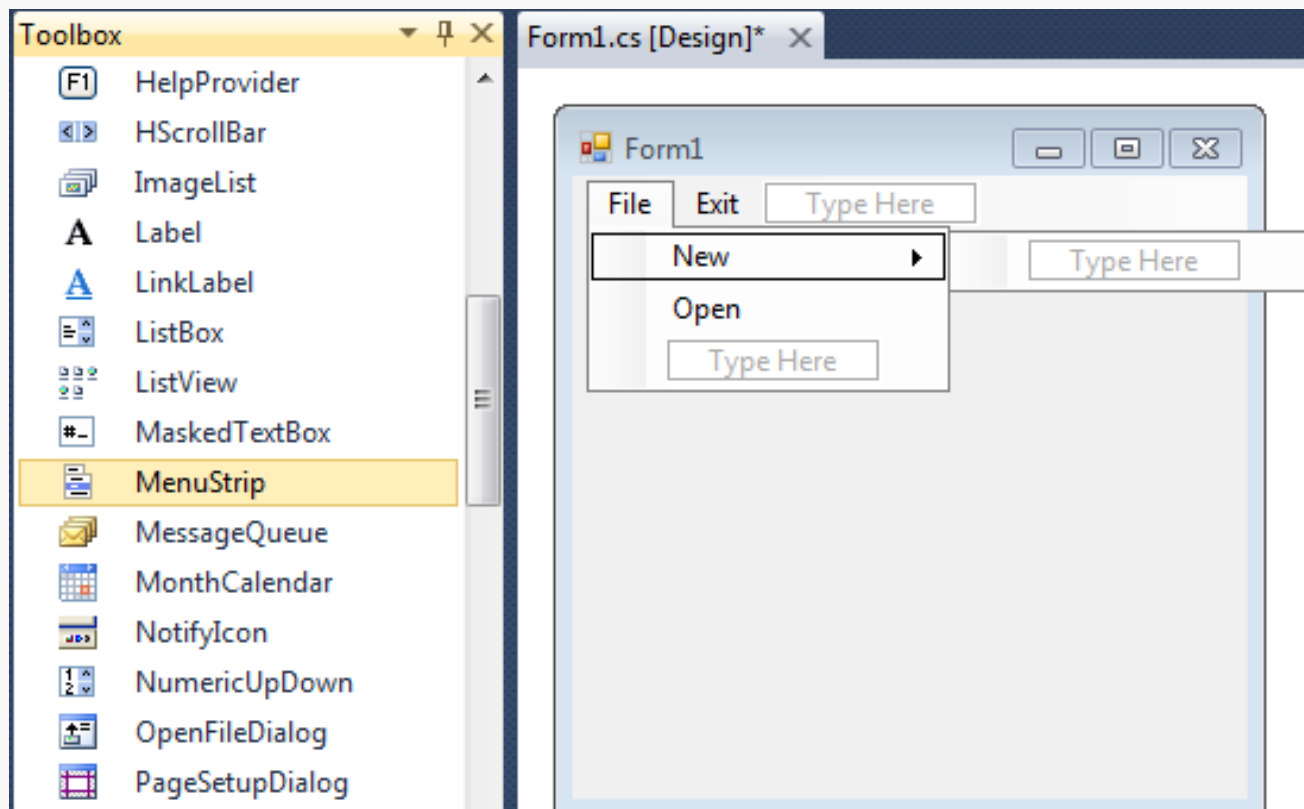
- ❖ MenuStrip
- ❖ Tạo menu động (Popup Menu)
- ❖ Dự án nhiều form

ĐIỀU KHIỂN MENUSTRIP

MenuStrip



❖ Là điều khiển giúp người lập trình thiết kế menu trên form.



❖ Các thuộc tính:

- Name: bắt đầu bằng mnu
- Enable
- Image
- ShortcutKeys: cho phép tạo phím tắt
- Text: nếu là dấu trừ (-) thì sẽ xuất hiện đường kẻ ngang.
- Visible
- TooltipText

❖ Sự kiện: Click

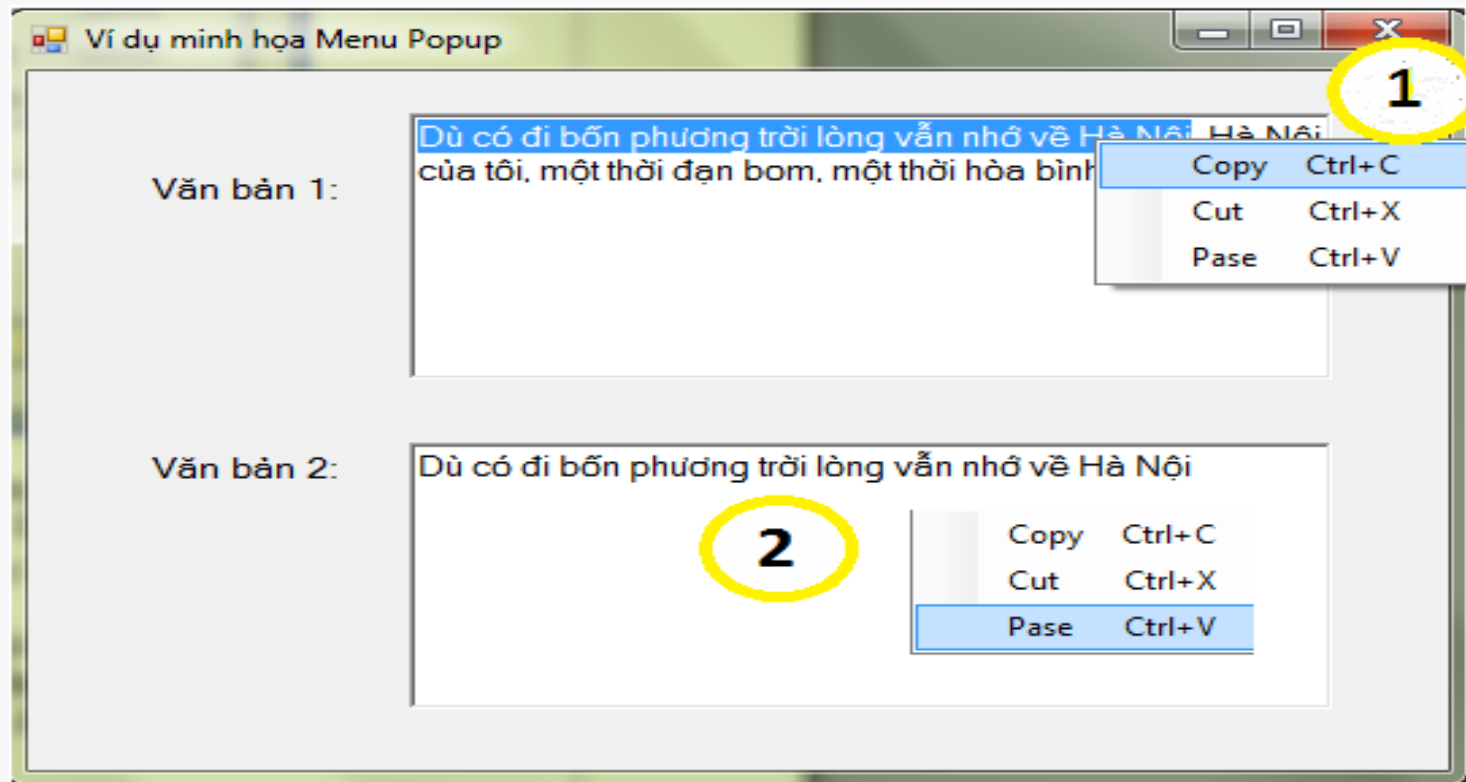
MENU ĐỘNG

- ❖ Cho phép tạo các menu động dạng Popup được gắn với một điều khiển nào đó trên Form.
- ❖ Menu này chỉ xuất hiện khi người dùng kích chuột phải tại điều khiển gắn menu đó.
- ❖ Điều khiển ContextMenuStrip có tiếp đầu ngữ là cmnu
- ❖ Các thuộc tính và phương thức tương tự như điều khiển MenuStrip.
- ❖ Để gắn Menu Popup vào điều khiển, ta sẽ chọn thuộc tính ContextMenuStrip của điều khiển đó có giá trị là Menu Popup đã thiết kế.

Điều khiển ContextMenuStrip



- ❖ Ví dụ: Viết chương trình tạo menu Popup có giao diện và các chức năng như sau:




DỰ ÁN CÓ NHIỀU FORM

Dự án nhiều form



- ❖ Khi ứng dụng trở lên phức tạp, chương trình không thể chỉ chứa trong một form mà phải sử dụng nhiều form để bổ sung tính linh hoạt và năng lực cho ứng dụng.

- ❖ **C1:** *Project/ Add New Item...*
- ❖ **C2:** Vào biểu tượng  trên thanh công cụ.
- ❖ Để thêm form đã được xây dựng sẵn trong các dự án khác chọn *Project/ Add Existing Item...*

- ❖ Khi chạy một ứng dụng, form được thực hiện đầu tiên gọi là form khởi động.
- ❖ Form này mặc định là form đầu tiên được xây dựng trong ứng dụng khi thiết kế giao diện.
- ❖ Ta có thể thay đổi mặc định này bằng cách:
 - Mở file *Program.cs*
 - Thay đổi tên form bắt đầu chạy trong dòng lệnh:
`Application.Run(new frmMain());`

❖ Ví dụ cần mở form frmPhepCong:

- Khởi tạo đối tượng form cần mở:

```
frmPhepCong phepCong=new frmPhepCong();
```

- Sử dụng 1 trong 2 cú pháp sau:

- ✓ **phepCong.Show();** phương thức này cho phép người sử dụng có thể tương tác được với các form khác
- ✓ **phepCong.ShowDialog();** người sử dụng chỉ có thể tương tác được với form hiện hành mà không thể tương tác với các form khác.

- ❖ **C1:** đóng form đang làm việc **this.Close()** ;
- ❖ **C2:** đóng một form bất kỳ, ví dụ form frmPhepCong được khởi tạo như trên:
phepCong.Close() ;

Form cha và form con



- ❖ Mỗi dự án chỉ có 1 form Cha.
- ❖ Để form trở thành form cha ta đặt thuộc tính:
IsMdiContainer=True
- ❖ Sau đó muốn mở form con ta dùng lệnh sau:

```
Form1 frm=new Form1();  
frm.MdiParent = this;  
frm.Show();  
frm.Dock = DockStyle.Fill;
```

Trân trọng cảm ơn!