

点阵效果使用说明

功能说明

用户可以上传图片，上传的图片会经系统映射成点阵，将图片的像素点映射到点阵的对应位置上。像素点的颜色信息决定了点阵中对应点的颜色。

为了实现这一转化，我们需要对图片的像素数据进行处理，将其转换为点阵数据。

具体来说，我们需要遍历图片的每一个像素，将其颜色值存储到一个数组中，作为点阵的输出。

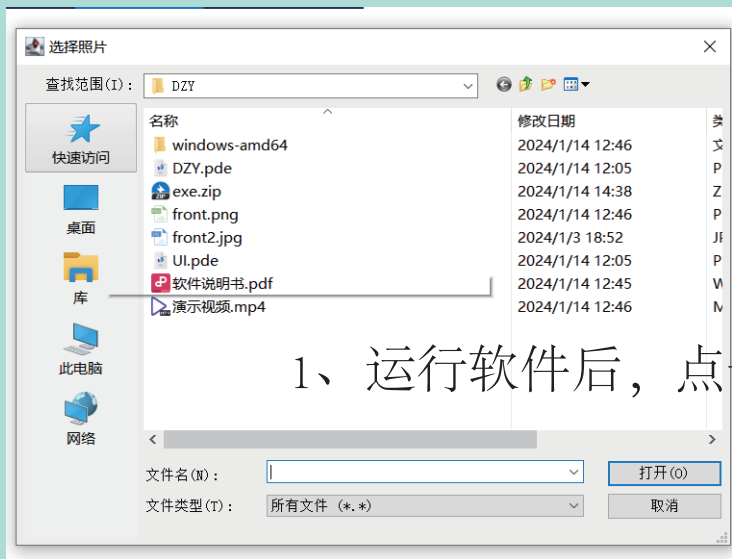
点阵密度决定了点阵中点的数量，进而影响点阵的显示效果。

较高的点阵密度可以提供更丰富的细节和更平滑的过渡，而较低的点阵密度可能导致图像的模糊或失真。

为了更改点阵密度，我们可以在生成点阵时调整点的数量和分布。

具体来说，可以增加或减少点的数量，或者改变点的排列方式，以达到所需的密度。

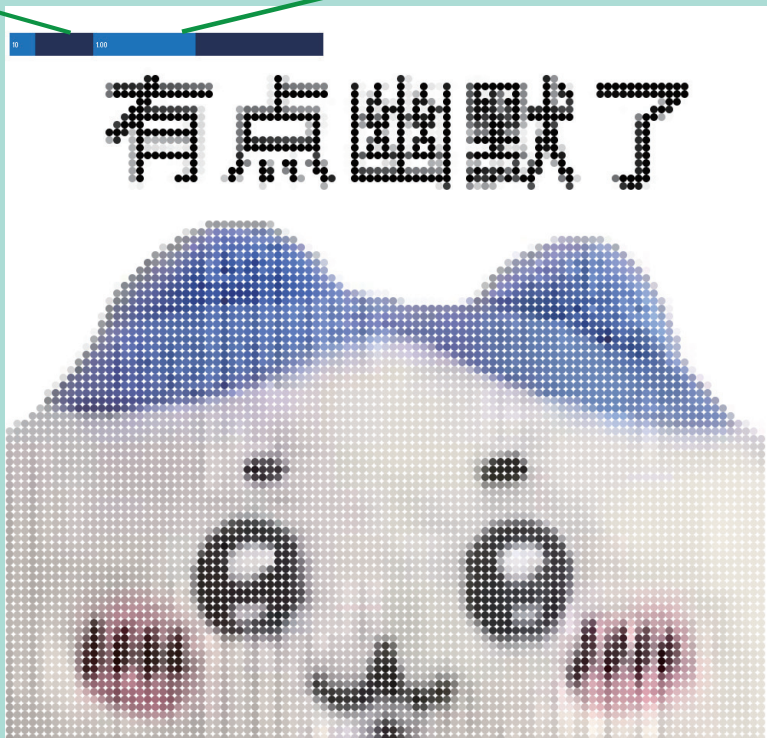
使用说明



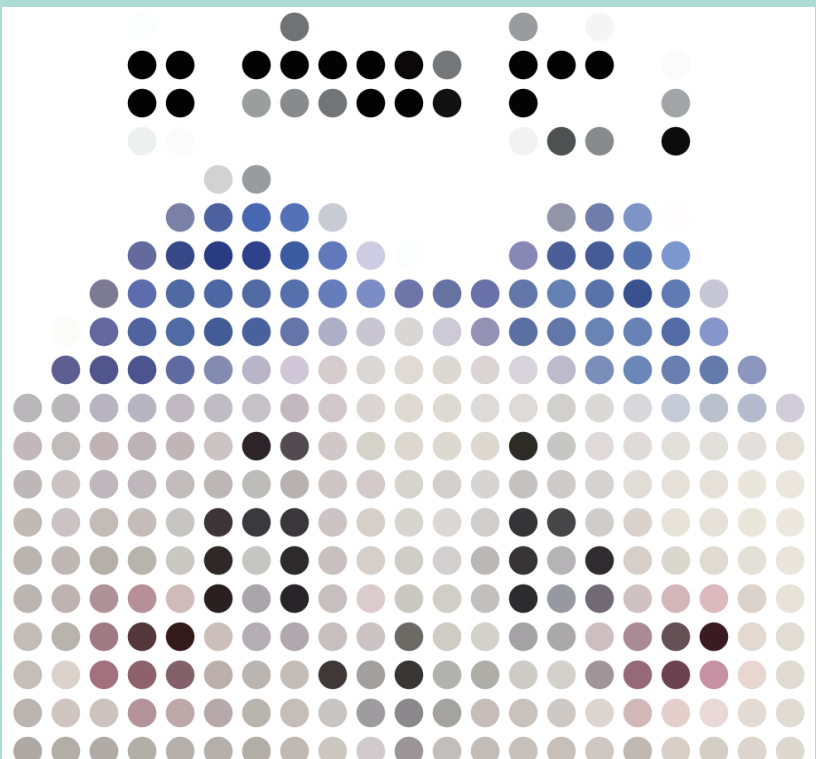
1、运行软件后，点击选择需要处理的图片。

点阵密度调节

点阵大小调节



2、通过滑块调节点阵的视觉效果



3、按s后图片会保存在文件夹中