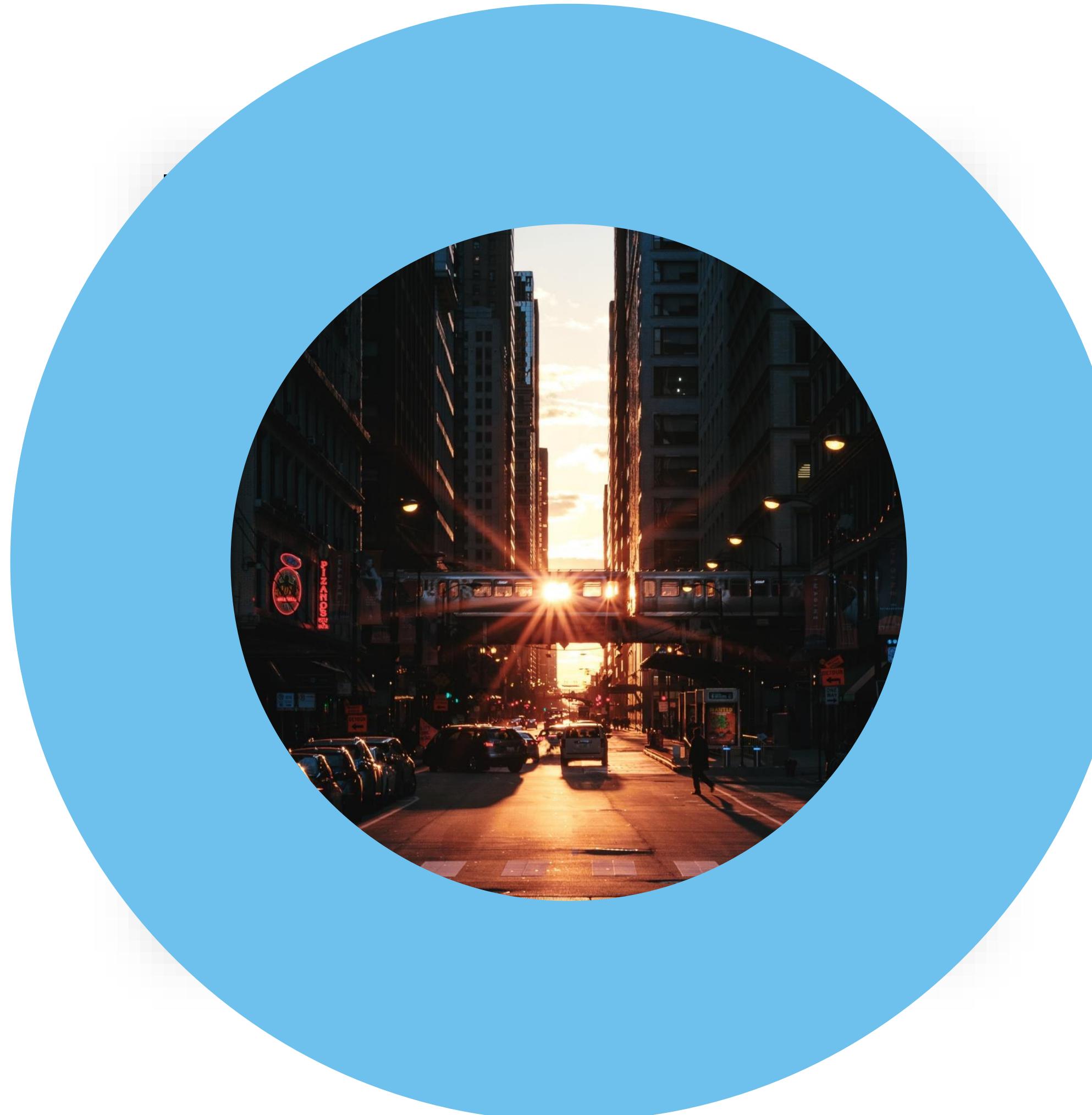




INTUITIVE . CREATIVE . EMOTION

Executive Summary



Business overview

Sebagai jembatan untuk global industri, Pendidikan global yang mendukung kebutuhan industri immersive integrated education system.



Product description

Platform edukasi berbasis gamifikasi blended learning bersertifikasi formal dan nonformal



Business Goals

Menjadi manfaat untuk tenaga pendidik, pelajar dan industri masa kini.



Target market

Global Company, Global education, Industri Hiburan, Kesehatan dan global society, Tech life skill dan entrepreneurship.

Edumedia.id

Vision

Menjadi satu-satu nya platform media edukasi online dan offline dengan Metode LMS, Gamifikasi, Chat Mentor, Edubank dan Encounter yang menyajikan pengetahuan beragam dan berkualitas, bersertifikasi dekat dengan kearifan lokal Indonesia, untuk semua kalangan.

Edumedia.id

Mission



Misi adalah penjelasan singkat tentang alasan keberadaan tempat edukasi.

Misi edumedia.id sebagai wadah edukasi solutif membantu teknik belajar cepat berbasis gamifikasi dan skoring nilai realtime yang terpantau oleh mentor nya secara online pada setiap video pembelajaran untuk menjangkau seluruh Indonesia.
offline untuk praktek inap vokasi, dengan nilai kearifan lokal yang bersertifikasi.



Idea Founded 2016

Business Plan 2020

Edumedia.id philosophy

Sebagai jembatan bagi para pendidik dan pelajar yang bebas berkreasi untuk mendapatkan ilmu pengetahuan berkualitas dari kompleksitas cara berfikir yang rumit menjadi mudah

Edumedia.id Goals

Rencana jangka panjang
dan jangka pendek.



Creative Ideas

Edumedia mengatur langkah untuk membuat banyak champion startup company dengan pelatihan pelatihan khusus dan boarding blended learning.

Fast response

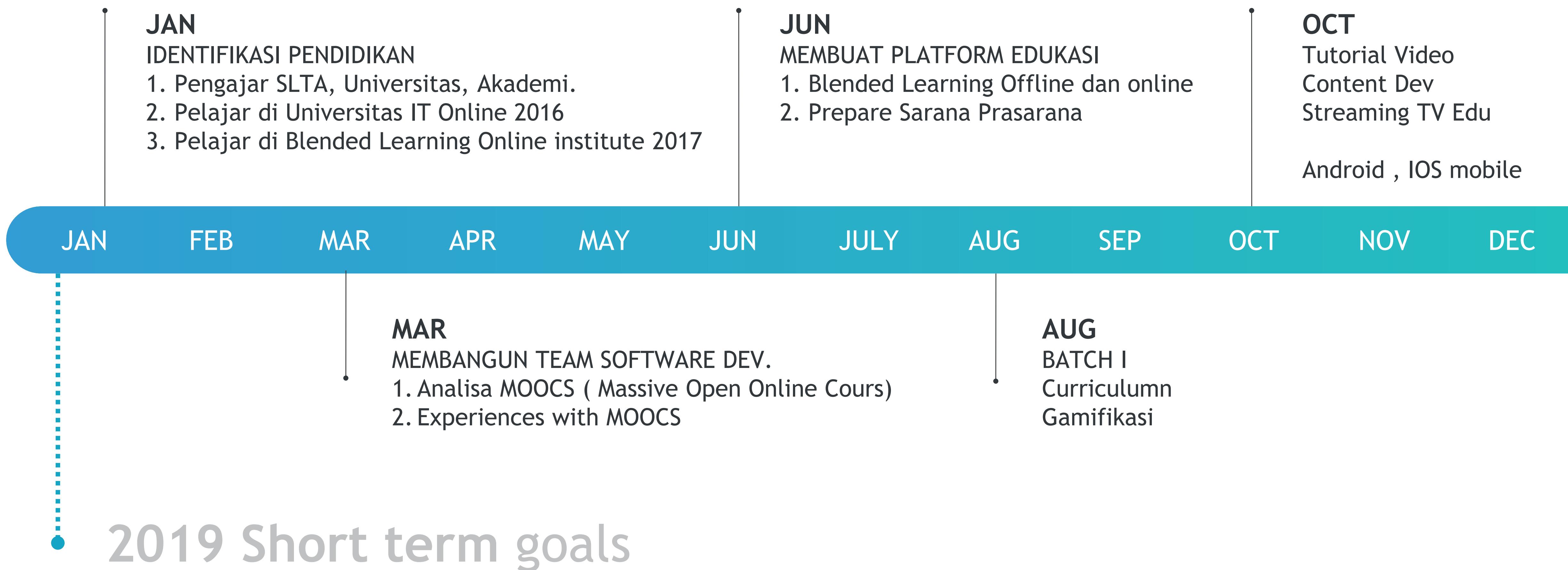
Memilih, memilah dan mendampingi setiap creativepreneur yang mempunyai karakter dan personality yang baik, pendampingan yang intens, secara internal dan external.

Professional support

Didampingi praktisi dan mentor yang berkualitas dan berpengalaman pada industrinya.

Edumedia.id Timeline

Long and short-term goals



Edumedia.id Cost Structure

Long and short-term goals

2019 Short term goals

1 years Rp. 321.000.000,-

- < 2016-JAN < 2018
Analisa Pendidikan Cost
Rp. 100.000.000,-

- JUN
Batch 01.
Rp. 120.000.000,-

- OCT
Tutorial Video
Content Dev
Streaming TV Edu

Android , IOS mobile

JAN

FEB

MAR

APR

MAY

JUN

JULY

AUG

SEP

OCT

NOV

DEC

MAR
MEMBANGUN TEAM SOFTWARE DEV.
Rp. 86.000.000,-

AUG
Batch 02.
Rp. 15.000.000,-

Edumedia.id Timeline

Long and short-term goals

JAN

- MEMBANGUN APLIKASI EDUMEDIA.ID
 - 1. Web Aplikasi
 - 2. Android App

CONTENT DEV

- Content Creator Edu Youtuber
- Podcast

JUN

- 10 Mentor industri
- 50 kategori ilmu pengetahuan.
- 50 produksi Video IT Pembelajaran

OCT

- 50 Mentor industry
- 100 kategori ilmu pengetahuan.
- 50 produksi Video IT Pembelajaran

JAN

FEB

MAR

APR

MAY

JUN

JULY

AUG

SEP

OCT

NOV

DEC

MAR

- Release full fitur aplikasi
 - 1. Web Aplikasi (Native)
 - 2. Android App & Ios Mobile
 - 3. Edupay/Edubank

Digital marketing

- 1. Social Media (IG, Youtube, Facebook)
- 2. Podcast Chanel (Spotify)

AUG

- 25 Mentor Industri
- 50 student online
- 25 Produksi Video IT Pembelajaran

Bekerjasama dengan sekolah kejuruan (SMK)
Dan Kampus-kampus Jabodetabek

2020 Short term goals

Edumedia.id Cost Structure

Long and short-term goals

2020 Short term goals

1 years Rp. 870.000.000,-

JAN

- MEMBANGUN APLIKASI EDUMEDIA.ID
 - 1. Web Aplikasi
 - 2. Android App

CONTENT DEV

- Content Creator Edu Youtuber
- Podcast

JUN

- 10 Mentor industri
- 50 kategori ilmu pengetahuan.
- 50 produksi Video IT Pembelajaran

OCT

- 50 Mentor industry
- 100 kategori ilmu pengetahuan.
- 50 produksi Video IT Pembelajaran

JAN

FEB

MAR

APR

MAY

JUN

JULY

AUG

SEP

OCT

NOV

DEC

MAR

- Release full fitur aplikasi
 - 1. Web Aplikasi (Native)
 - 2. Android App & Ios Mobile
 - 3. Edupay/Edubank

Digital marketing

- 1. Social Media (IG, Youtube, Facebook)
- 2. Podcast Chanel (Spotify)

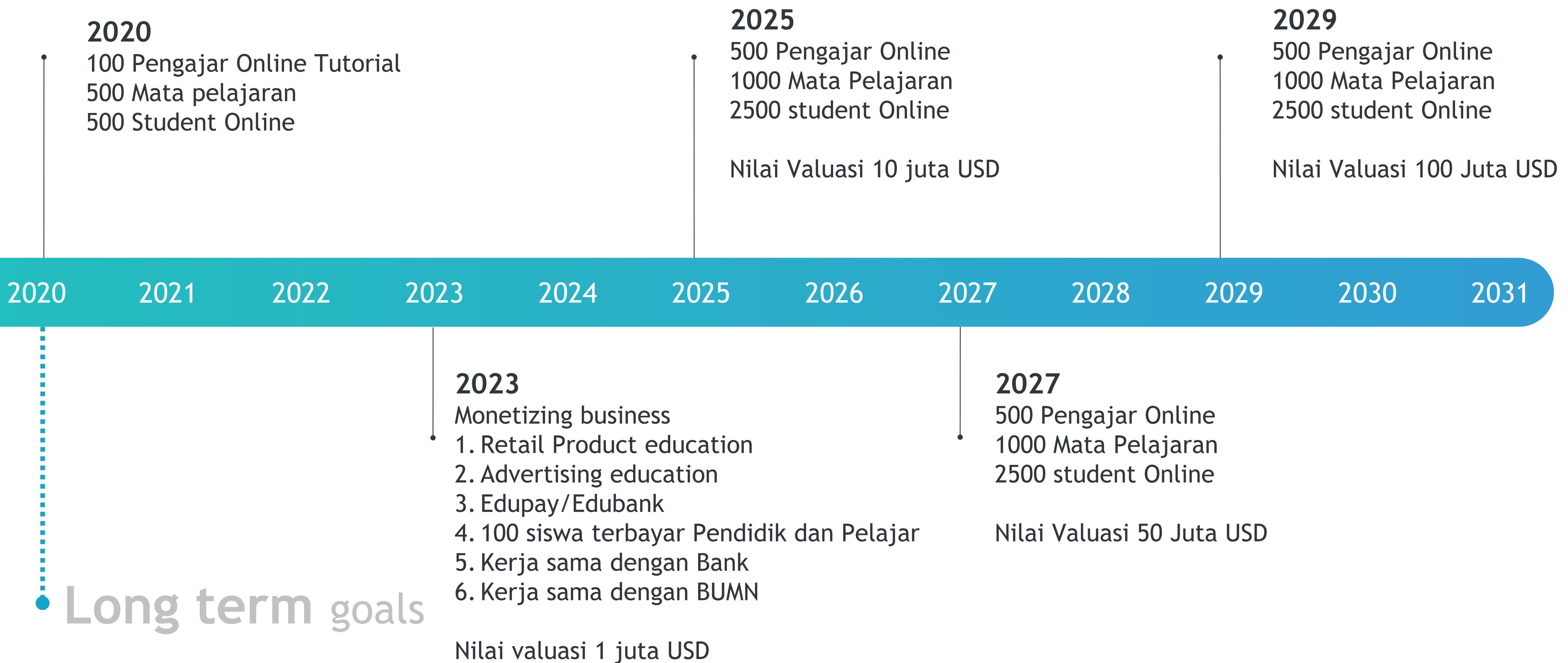
AUG

- 25 Mentor Industri
- 50 student online
- 25 Produksi Video IT Pembelajaran

Bekerjasama dengan sekolah kejuruan (SMK)
Dan Kampus-kampus Jabodetabek

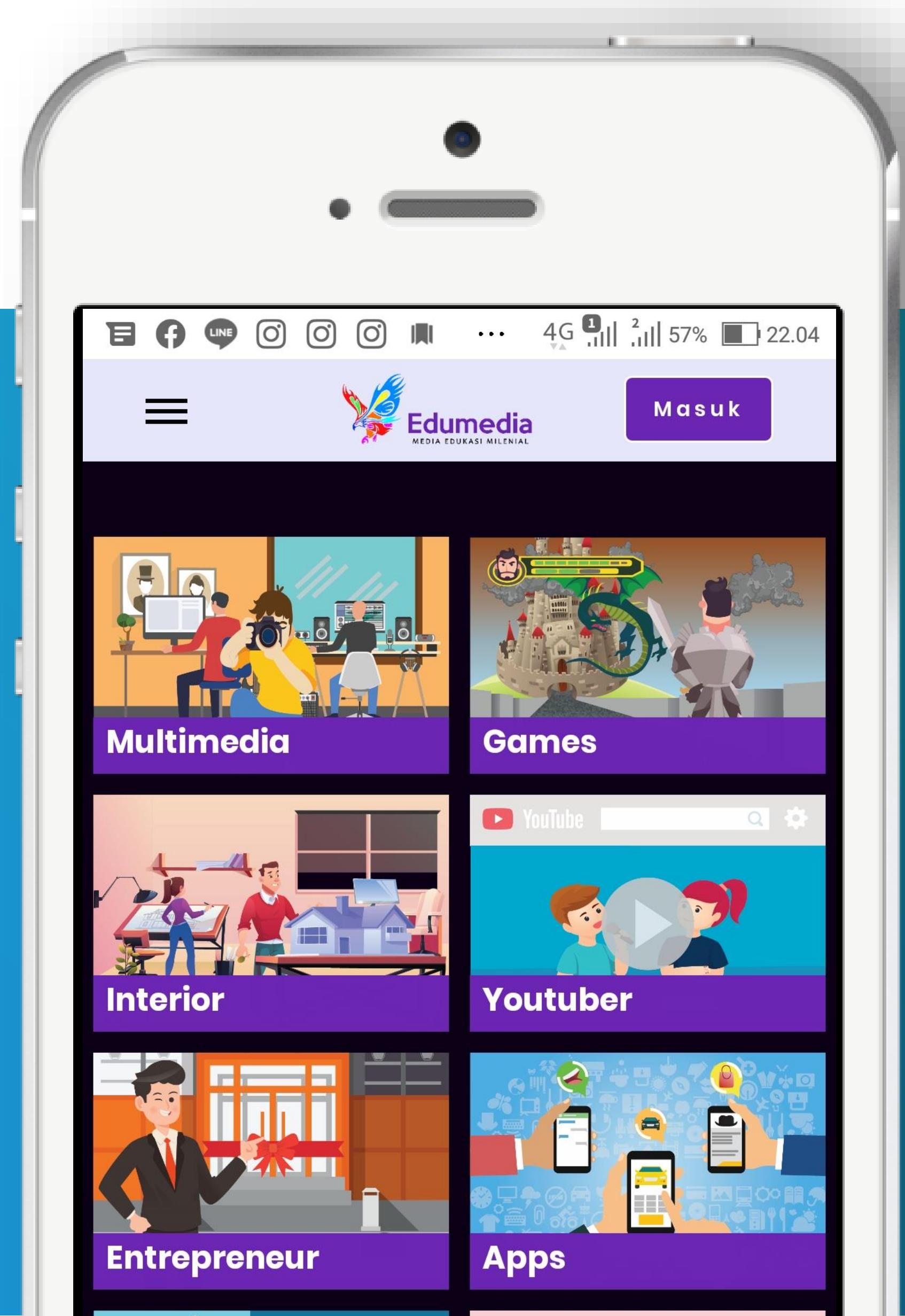
Edumedia.id Timeline

Long- and short-term goals



Edumedia.id Features

What are its benefits, features and unique selling proposition?



LMS (Blended Learning)

LMS atau Learning Management Sistem, LMS merupakan sistem untuk mengelola catatan pelatihan dan pendidikan, perangkat lunaknya untuk mendistribusikan program melalui internet dengan fitur untuk kolaborasi secara “online” .



Chat Mentor

Fitur ini memungkinkan siswa untuk berhubungan langsung dengan mentor profesional dibidang keahlian yang sudah mereka pilih untuk mendapatkan tips dan trik dan pendampingan khusus sesuai dengan kebutuhan industri



Program

Fitur advance program pembelajaran yang dibuat khusus oleh mentor untuk mendapatkan tips and trik secara singkat atau dengan metode boarding

Product Features

What are its benefits, features and unique selling proposition?

Program

Chat Mentor

VR

Kursus Singkat 3 hari bersama Mentor Special. Pengalaman dalam pembuatan game dan 3d animation. Membuat simulasi 3 dimensi dengan media Virtual Reality menggunakan device oculus rift.

Pack. Include
Tipa n Trick Meal
References Coffe Drink
Tutorial WiFi

Rp 1,500,000 Rp 750.000

VR

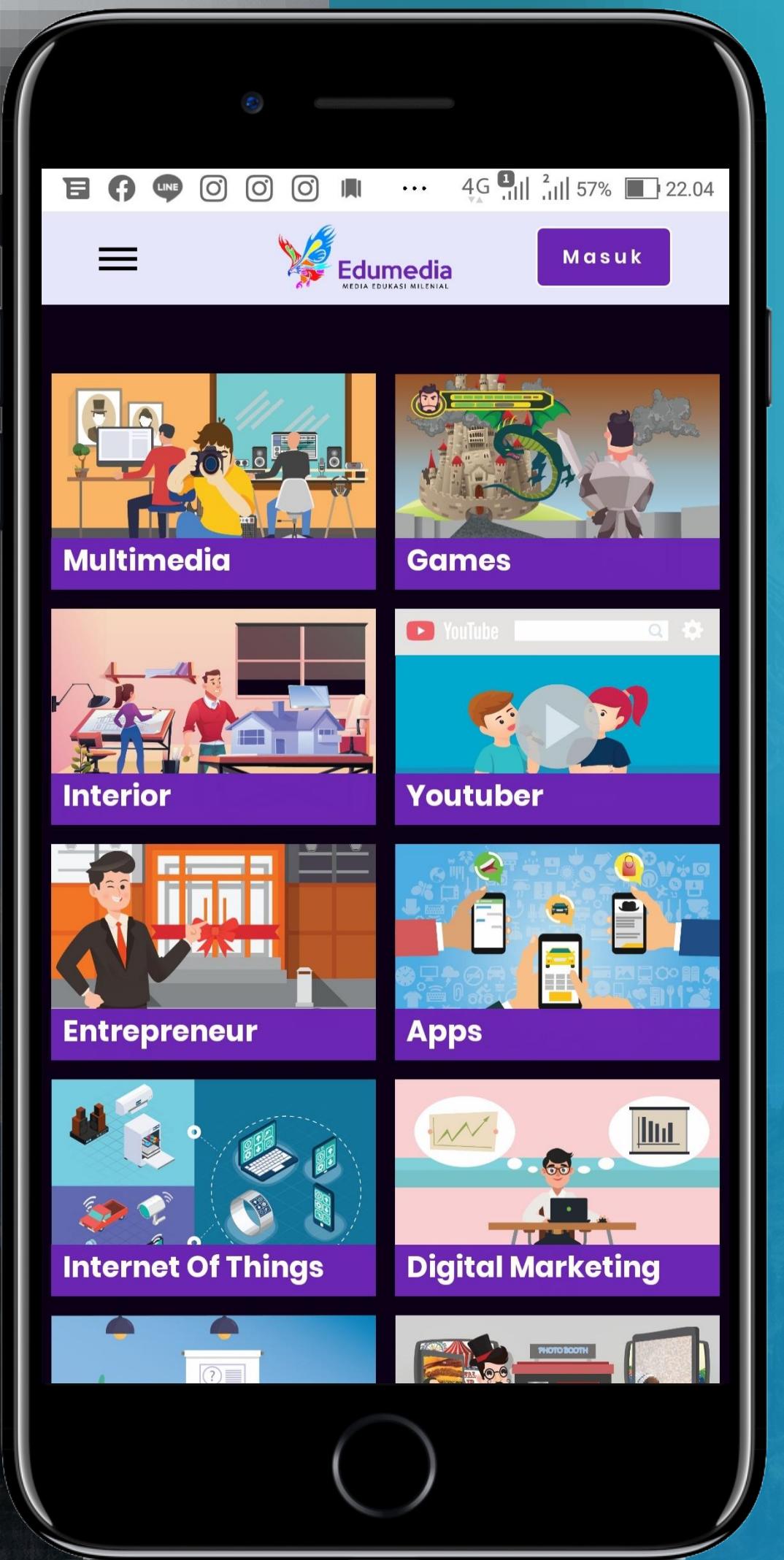
Kursus Singkat 3 hari bersama Mentor Special. Pengalaman dalam pembuatan game dan 3d animation. Membuat simulasi 3 dimensi dengan media Virtual Reality menggunakan device oculus rift.

Pack. Include
Tipa n Trick Meal
References Coffe Drink
Tutorial WiFi

Rp 1,500,000 Rp 750.000

Di Starbuck Cafe Kemang Village
Tgl 12 -14 Feb 2020
Jam 16.00 - 18.00 wib
Senin, Selasa, Rabu
Instructor : Gilang cebira
Hub: 081285232001

dr. Priyanto Sismadi Entrepreneur
Bullitt Sesariza Game Development
Dr. Mus Muliadi Mpd Motivator
Chandra Kirana Mn.g Interior
Prof. Greg Kessler Ph.D Speaker



Project Base

Project Base adalah inisiatif dari student meminta kepada mentornya yang berbasis project untuk memperdalam keilmuan yang mereka minati



Encounter

Evaluasi dari mentor kepada student untuk mempertanggung jawabkan kursus yang sudah mereka ambil dengan muginplementasikan ilmu yang didapat dari kursus untuk mendapatkan level berikutnya dan sertifikat



Edufest

acara pendidikan yang diadakan untuk memberikan informasi seluas-luasnya mengenai fitur-fitur Pendidikan mulai dari perguruan tinggi, beasiswa dengan beragam pengetahuan unik dan motivasi untuk pengembangan diri.



Competition

Menyelenggarakan kompetisi dari setiap student yang sudah terdaftar di Edumedia.id untuk mendapatkan juara-juara dari setiap kategori yang akan dikelola melalui local startup.

Product Features

What are its benefits, features and unique selling proposition?



Video Conference

Video Conference fitur yang menjembatani pembelajaran baik secara conference maupun webinar.

Vicon ini juga sebagai pengganti encounter jika peserta ada di luar daerah jangkauan.



JumpaLead

Dibuatkan seperti tempat belajar vokasi di setiap daerah yang sedia menjadikan tempat nya sebagai basecamp edumedia. Seperti warnet disana siswa bisa belajar online serta di damping oleh mentor atau pendamping sesuai mata pelajaran.



Edubank / Edupay

Pelajar Dan Mentor dapat mengumpulkan point point sebagai nilai tukar mereka.

Pelajar/Student dapat mengumpulkan 5 point matapelajaran yang telah di selesaikan, secara automatic dia terdaftar atau mempunyai akun bank. Setiap point yang di kumpulkan dapat akumulasi konversi nilai tukar ke rupiah ke akun pribadinya.

Pendidik/Mentor dapat mengumpulkan 5 point upload video pembelajaran dengan akumulasi viewer dan rating.

Dia akan mendapatkan valuasi conversi yang bisa ditukarkan point tersebut ke rupiah. Ke akun bank pribadi nya.

Maka Ekosistem pelajar dan pendidik tumbuh signifikan dengan control admin edumedia yang terukur lewat data science intelligence. (Bigdata).

A wide-angle photograph of a mountainous landscape. In the foreground, there are green, forested hills. In the middle ground, a valley opens up with a mix of green and brown terrain. The background features several majestic, snow-capped mountain peaks under a clear blue sky.

5W1H

Platform Edumedia.id Process Checklist

What ?

Subject

Mempertemukan pelajar dengan Mentor industri saling menguntungkan dapat ilmu dan dapat income, dapat talent dan dapat income.

Diselesaikan oleh Media Platform edukasi online dan offline.

Why ?

Tujuan

Permasalahan ini sangat penting karena hasil riset saya di beberapa sekolah kejuruan dan anak muda belia, tidak tahu apa tujuan dan cita cita hidup mereka, dan mereka tidak tau bakat nya. Karena sekolah tempat mereka belajar tidak mengarahkan sesuai minat setiap anak.

Where ?

Lokasi

Lokasi nya online dan offline. Online dengan metode LMS dan Gamifikasi, offline dengan metode encounter mempertanggung jawabkan hasil pelajaran online mereka dengan cara testing offline ke mentor nya.

When ?

Waktu

Ketika mereka masuk di jenjang kejuruan atau SLTA mereka sudah bisa mencari minat bakat mereka dengan chat mentor di edumedia.id sebagai curahan minat bakat kepada mentor industry yang mereka pilih.

Platform Edumedia.id Process Checklist

Who ?

Personil

Mentor si pemberi materi yang sudah di susun dengan LMS dan gamifikasi kuis kuis yang nilai nya realtime ke gandget masing masing mentor maupun siswa.
Mentor dan student sama sama punya tanggung jawab.
Karena system edumedia menjembatani dengan detail.

How ?

Metode

Rumus dan system yang ter integrasi dari pelajar ke mentor sudah di susun dalam fitur fitur unggulan edumedia.id
Mulai dari LMS,Scoring, Chat, encounter, Program, Project Base, Video conference, Webinar, serta competition setiap mata pelajaran semua dalam system yang berkelanjutan dan berkembang disesuaikan minat bakat dan mitra mentor industry.

How Much ?

Biaya

Lokasi nya online dan offline. Online dengan metode LMS dan Gamifikasi, offline dengan metode encounter mempertanggung jawabkan hasil pelajaran online mereka dengan cara testing offline ke mentor nya.

The background of the image is a wide-angle photograph of a majestic mountain range. In the foreground, there's a dense forest of tall evergreen trees. As the eye moves towards the middle ground, a valley opens up, showing a mix of green fields and more forested areas. The background is filled with towering mountains, their slopes partially covered in snow and ice. The sky above is a clear, pale blue.

SWOT

Strengths Weaknesses Opportunities Threats

Mudah
Gratis
Aktif Income
Pasif income
User Experiences menarik dan jelas
Sangat Edukatif

S
W
O
T

Social Media
Bertemu dengan ahlinya
Era informasi terhubung dengan internet
Membuka gandget setiap hari setiap waktu
Anak milenial ingin update semua hal.

Harus Terhubung dengan internet
Video harus menarik untuk di ikuti

Update technologi software terbaru
Jaringan internet susah sinyal
Cloning Profile Account

Business Model Canvas

Key Partners 1. Mentor/instruktur professional 2. Konten creator 3. Industri industri bidang IT dan creative. 4. Sekolah SLTA 5. Universitas universitas.	Key Activities 1. Membuat Program tips dan trik. 2. Produksi konten pembelajaran. 3. Menjadi penghubung murid dengan mentor professional. 4. Manajemen data pengguna 5. Video conference.	Value Proposition 1. Platform solutif di custom sesuai kebutuhan baik untuk umum sampai dengan kebutuhan korporasi. 2. mentor-mentor dari kalangan professional industri. 3. Internship boarding = praktek softskill dan hardskill. VOKASI sesuai minat student dengan pilihan bermalam.nyantri. 4. Sertifikasi dari industri, 3rd party software dan dari edumedia.id kerjasama dengan universitas yg terakreditasi A. 5. Kursus basic gratis. LMS sistem. 6. Bisa bertemu guru dan mentor Dengan cara chating, vicon dan webinar. 7. Gamifikasi proses belajar.	Customer Relationship • Chat Mentor • Become mentor • Community Training • Membership • Program • Video conference	Customer Segment Umur 12 - 40 Tahun yang butuh upgrade skill dalam berbagai bidang keilmuan Generasi melek internet
Key Resources 1. Platform edumedia.id 2. Youtube channel 3. Spotify podacsting 4. Infrastruktur server			Channel Website. Android . ios apps Sosmed (youtube, IG, FB, twitter) Chating apps, linked in • Komunitas • Sekolah SMK. • Kampus kampus	

Cost Structure • Gaji employee • Bagi hasil dengan mentor atau instruktur • Biaya pemeliharaan dan perbaikan sistem • Penyewaan infrastruktur server cloud/ hosting dan domain. • Classroom overhead. • Office overhead. Sewa ruko • Biaya penyewaan ballroom, coworking space, cafe.	Revenue Stream • Monetisasi platform edumedia.id • Iklan. Sponsor dan endorsmen. • Program pembelajaran /tips & trik 3 hari diluar kelas. • Advertising youtube channel • In house training • Corporate training.	• Webinar • Edufest event. • Competition event.
---	--	--

Business Lean Canvas

Key Partners 1. Mentor/instruktur professional 2. Konten creator 3. Industri industri bidang IT dan creative. 4. Sekolah SLTA 5. Universitas universitas.	Key Activities 1. Membuat Program tips dan trik. 2. Produksi konten pembelajaran. 3. Menjadi penghubung murid dengan mentor professional. 4. Manajemen data pengguna 5. Video conference.	Value Proposition 1. Platform solutif di custom sesuai kebutuhan baik untuk umum sampai dengan kebutuhan korporasi. 2. mentor-mentor dari kalangan profesional industri. 3. Internship boarding = praktik softskill dan hardskill. VOKASI sesuai minat student dengan pilihan bermalam.nyantri. 4. Sertifikasi dari industri, 3rd party software dan dari edumedia.id kerjasama dengan universitas yg terakreditasi A. 5. Kursus basic gratis. LMS sistem. 6. Bisa bertemu guru dan mentor Dengan cara chating, vicon dan webinar. 7. Gamifikasi proses belajar.	Customer Relationship • Chat Mentor • Become mentor • Community Training • Membership • Program • Video conference	Customer Segment • Perusahaan Global • Pendidikan global • Masyarakat global • Industri Hiburan • Kesehatan • Tech life skill • Entrepreneurship
Existing Alternatives • Menggunakan kursus online lain. • Menggunakan youtube channel • Kursus offline (Konvensional)	Key Resources 1. Platform edumedia.id 2. Youtube channel 3. Spotify podacsting 4. Infrastruktur server		Channel Website. Android . ios apps Sosmed (youtube, IG, FB, twitter) Chating apps, linked in • Komunitas • Sekolah SMK. • Kampus kampus	Early Adopter Umur 12 - 40 Tahun yang butuh upgrade skill dalam berbagai bidang keilmuan Generasi melek internet
Cost Structure • Gaji employee • Bagi hasil dengan mentor atau instruktur • Biaya pemeliharaan dan perbaikan sistem • Penyewaan infrastruktur server cloud/ hosting dan domain. • Classroom overhead. • Office overhead. Sewa ruko • Biaya penyewaan ballroom, coworking space, cafe.			Revenue Stream • Monetisasi platform edumedia.id • Iklan. Sponsor dan endorsmen. • Program pembelajaran /tips & trik 3 hari diluar kelas. • Advertising youtube channel • In house training • Corporate training.	 • Webinar • Edufest event. • Competition event.

Value Proposition Canvas

Cost Structure

1. Platform solutif di custom sesuai kebutuhan baik untuk umum sampai dengan kebutuhan korporasi.
2. mentor-mentor dari kalangan professional industri.
3. Internship boarding = praktek softkill dan hardskill. VOKASI sesuai minat student dengan pilihan bermalam.nyantri.
4. Sertifikasi dari industri, 3rd party software dan dari edumedia.id kerjasama dengan universitas yg terakreditasi A.
5. Kursus basic gratis. LMS sistem.
6. Bisa bertemu guru dan mentor Dengan cara chating, vicon dan webinar.
7. Gamifikasi proses belajar

Revenue Stream

Umur 12 - 40 Tahun yang butuh upgrade skill dalam berbagai bidang keilmuan
Generasi melek internet

Key Partners

- Aplikasi Edumedia.id
- Google playstore apps.
- Program Pembelajaran
- Program Tips & Trik
- Konten edukasi
- Chat mentor
- Pay later

Gain Creator

- Aplikasi kaya fitur dan program
- Sistem poin dan peringkat
- boarding praktek softkill dan hardskill
- Chat Mentor
- Sertifikasi industry dan dari edumedia.id

Gain

- Pembayaran Murah & Mudah
- Fleksibel (waktu & tempat)
- Mentor yang Profesional
- Fitur Kursus Lengkap
- Tersertifikasi
- Skill Meningkat

Customer Jobs

- Mencari tempat kursus
- Datang ketempat kursus
- Memilih kelas dan jadwal
- Daftar
- Bayar
- Kursus
- Ujian
- Mendapat sertifikat

Pain Reliever

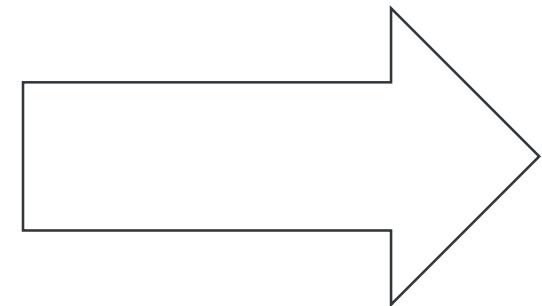
- Hemat biaya
- Pembelajaran berbasis LMS (Learning Management system)
- Rating mentor

Pain

- Mahal
- Tempat Jauh & Waktu terbatas
- Mentor kurang proferional

Classmate Simulation Process

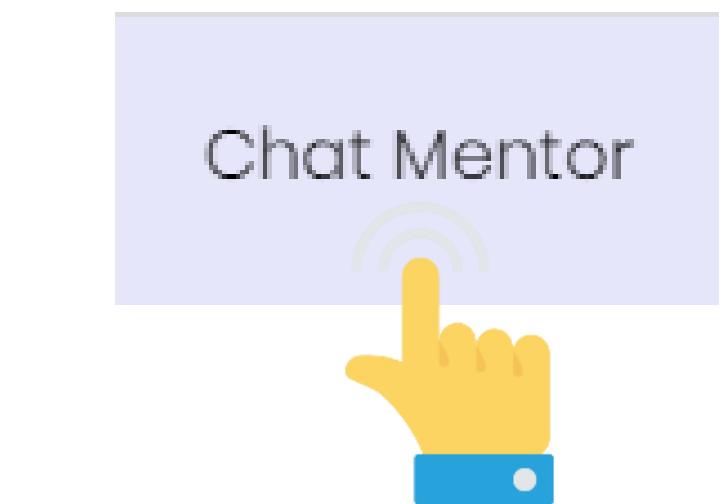
They don't know what they want



<https://www.edumedia.id>



Chat Mentor



Fitur chat mentor yang dapat digunakan untuk berdiskusi dan berkonsultasi



Student bertanya/berdiskusi kepada mentor melalui chat

Mentor menjawab chat dari student

Courses

Student registrasi untuk memulai kursus



Student memilih kursus yang akan diikuti



Student mengikuti kursus yang sudah dipilih



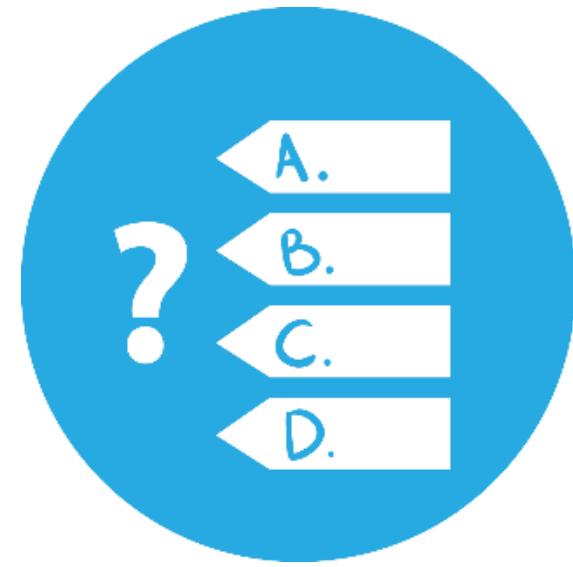
Student mendapatkan sertifikat setelah lulus dari encounter



Student harus mengikuti encounter setelah selesai mengikuti kursus



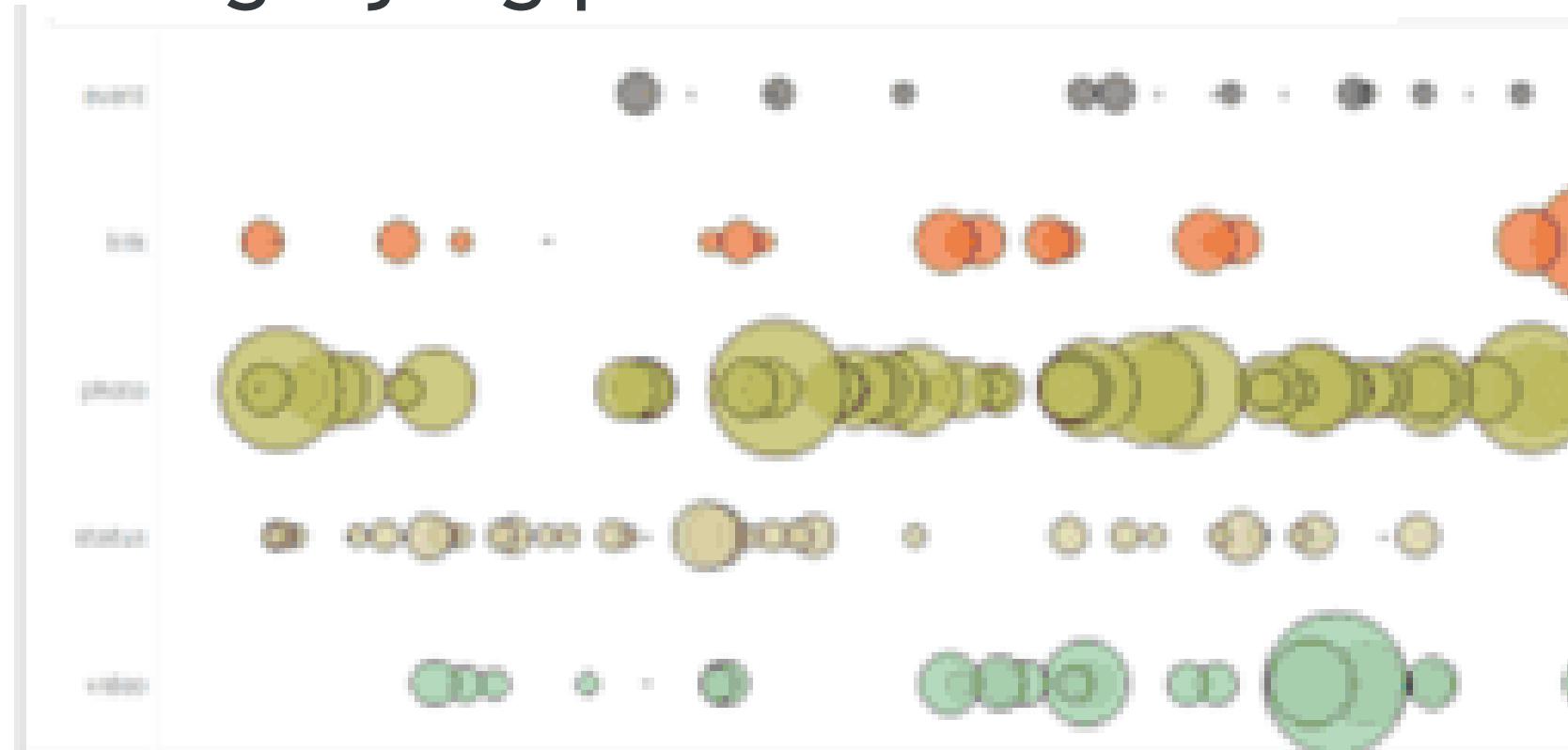
Student akan mendapatkan nilai kuis yang sudah dikerjakan



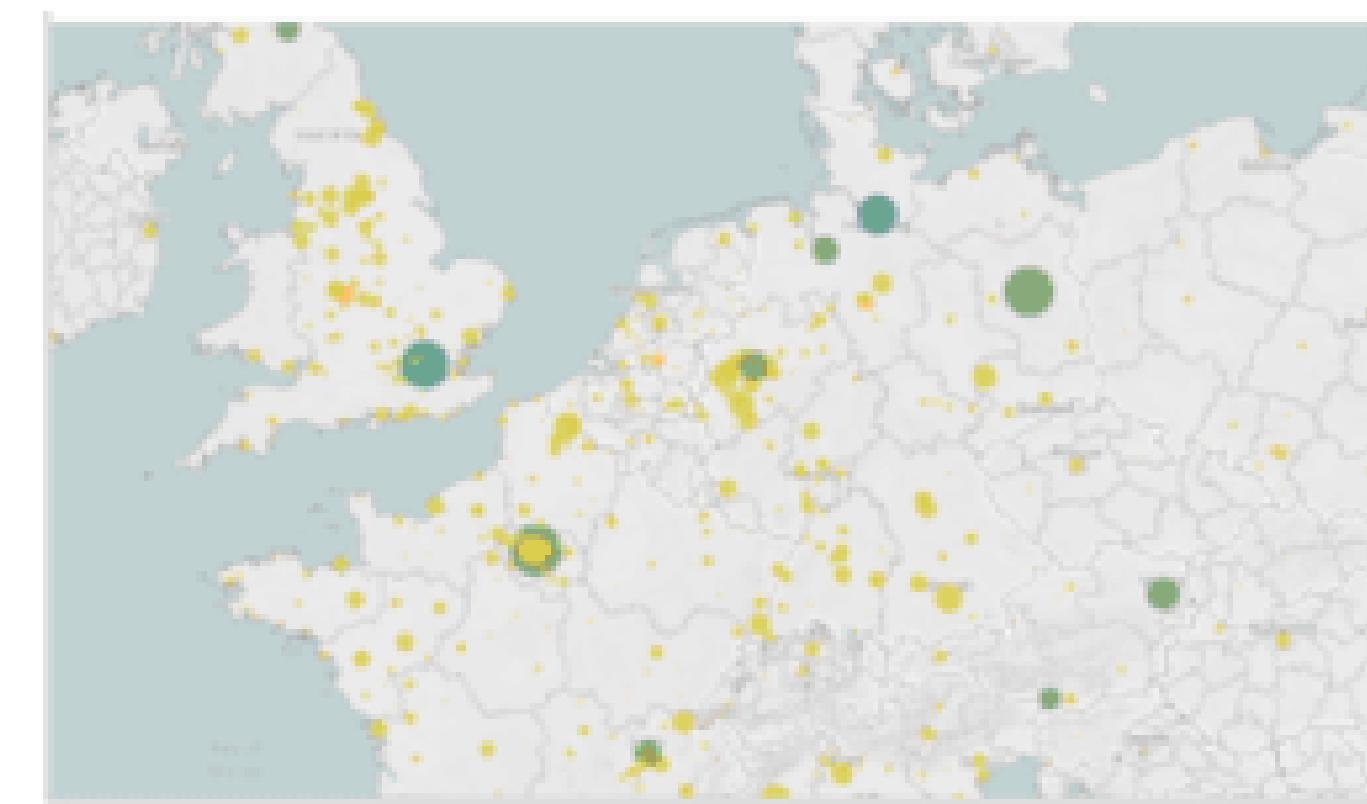
Student harus mengisi kuis setelah mempelajari materi

Data Traffic

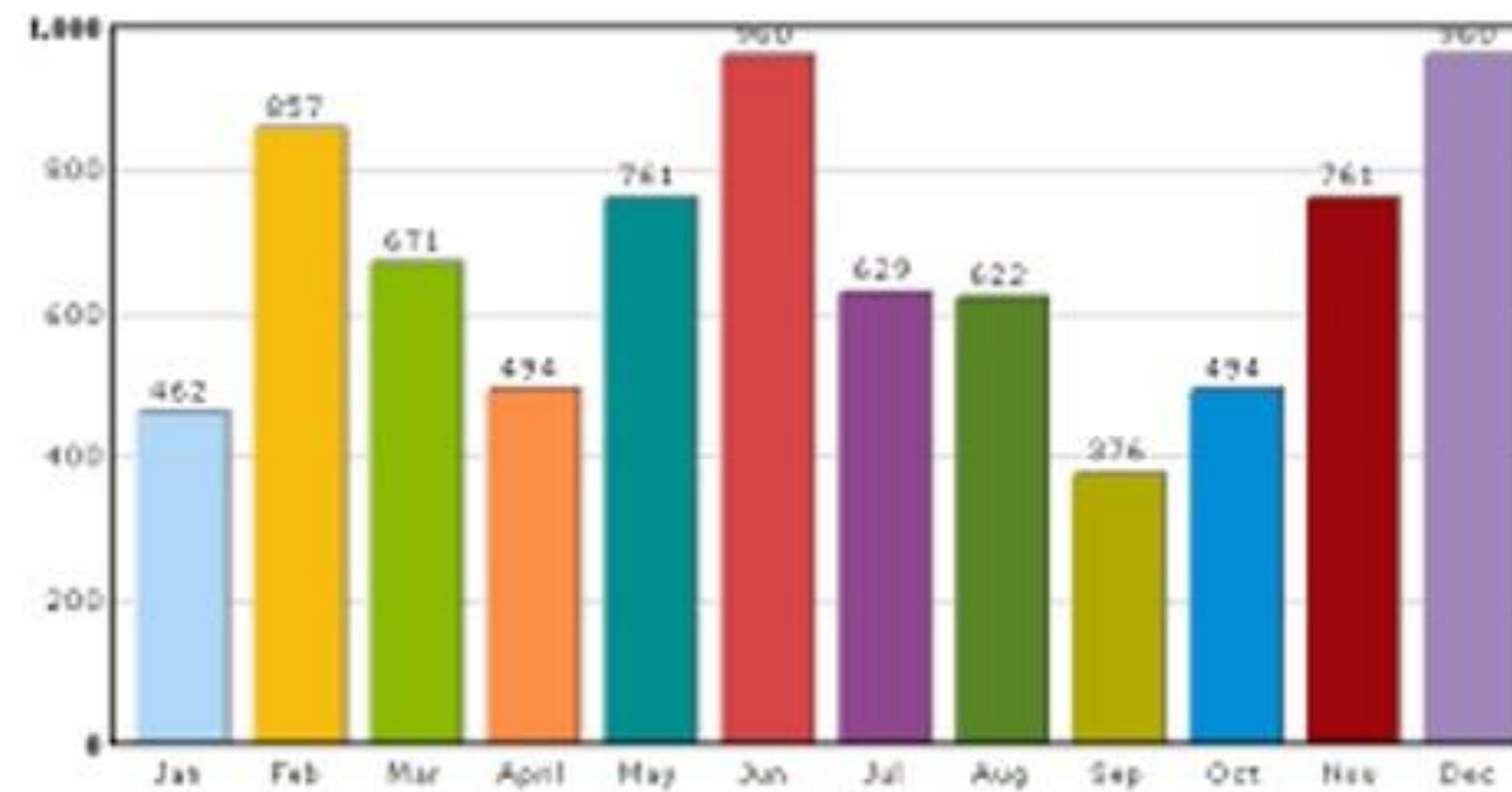
Pengunjung per hari



Login per wilayah/bulan



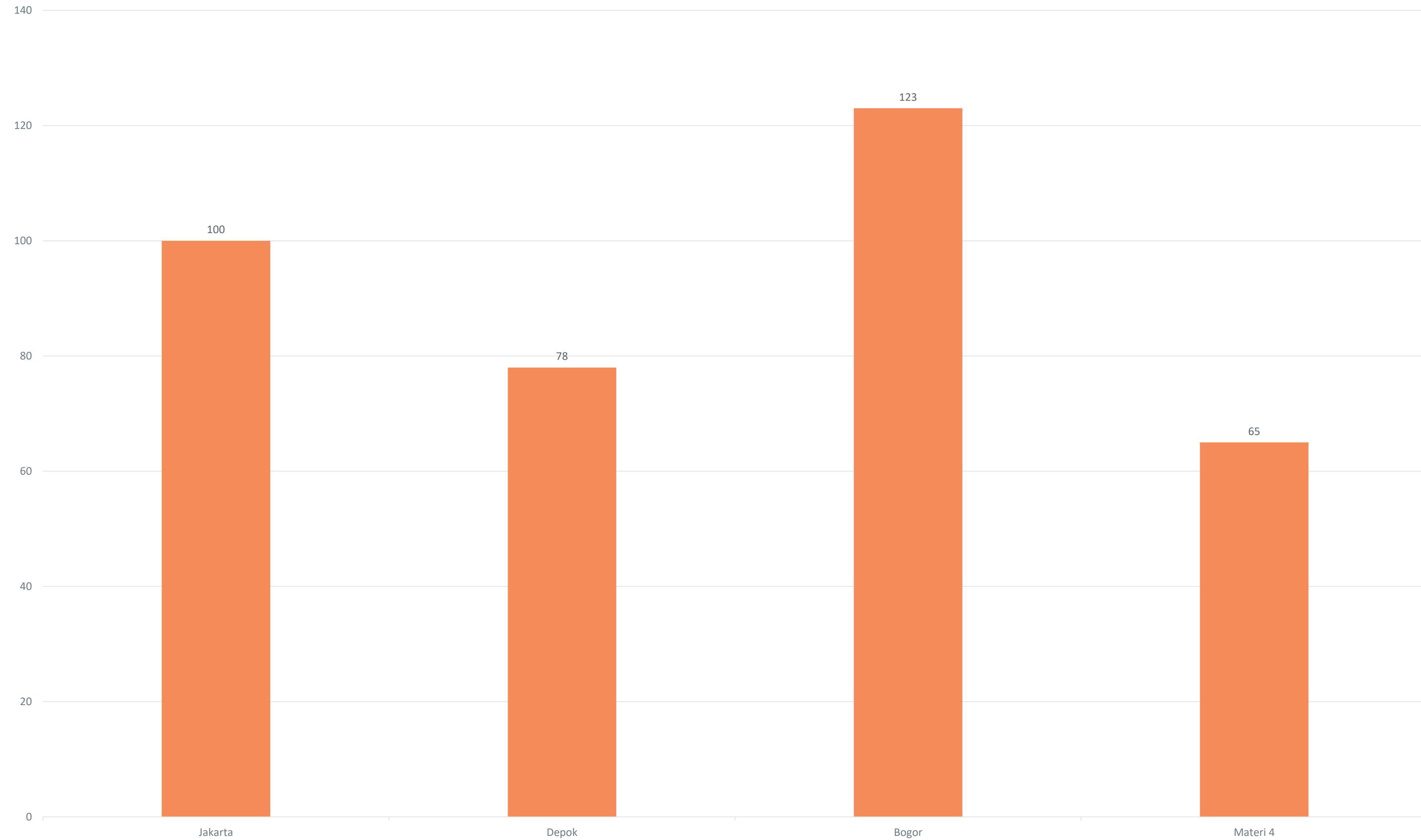
User baru/bulan



Login aktif per minggu



Login Per Wilayah/bulan



Detail Login perwilayah / Bulan

01 Januari 2020

20 pengunjung

02 Januari 2020

20 pengunjung

03 Januari 2020

10 pengunjung

04 Januari 2020

10 pengunjung

Detail Login perwilayah / Bulan

01 Januari 2020

- Haikal
- Anugrah
- Aldi
- Raniya
- Ayla
- Desta
- Fakhri
- Sofi
- Genta
- noval

The background of the image is a wide-angle photograph of a majestic mountain range. In the foreground, there are green, forested hills. As the eye moves towards the horizon, the mountains transition into a darker shade of blue-grey, suggesting mist or distance. The highest peaks in the background are heavily covered in white snow, with some rocky outcrops visible. The overall scene is one of natural beauty and tranquility.

Edubank



Albert Solihun

Mentor Advance



Pencapaian



Pendapatan yang disimpan



Profil



Pendapatan yang disimpan



Total Balance

Rp. 1.040.000,-

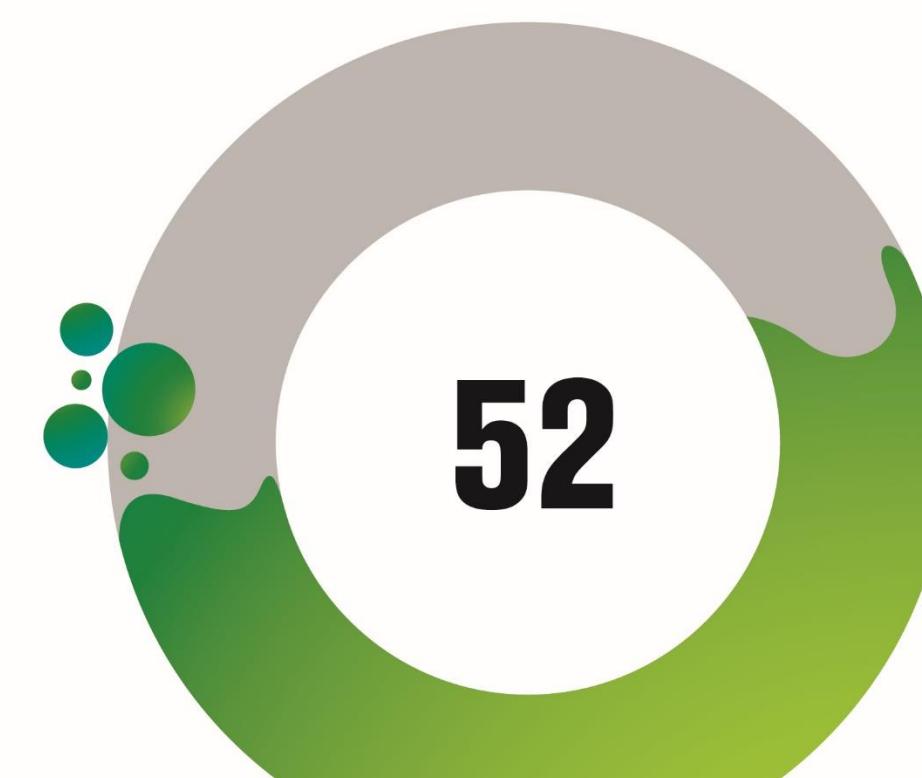
Card Number

4568 8976 3425 7557

Card Holder

Albert Solihun

Total Poin



Akumulatif Per month

10 Vp	: 10 poin
5 Participant	: 1 poin
2 Rating 5 Star	: 1 poin
Total	: 12 poin

Pasif Akumulatif

100 Participant	: 20 poin
40 Rating 5 Star	: 20 poin
Total	: 40 poin

Student														
No	Student	Course	Akun bank	Point	Rate Rp	Rekening Bank	Timer	Boost Injection by Sponsorship	Score	Point	Equal			
	5 MP			Rp	5.000	Local Bank		Rate depend on	Rp	5.000	5	Rp	50.000	
1	1 MP	5 Video Basic	1akun	1 Point	Rp Rp	5.000		1 Month		500	1			
2	2 MP	10 Video Basic		2 Point	Rp Rp	10.000				1000	2			
3	3 MP	15 Video Basic		3 Point	Rp Rp	15.000				1500	3			
4	4 MP	20 Video Basic		4 Point	Rp Rp	20.000				2000	4			
5	5 MP	25 Video Basic		5 Point	Rp Rp	25.000				2500	5			

Pendapatan perbulan

Mentor Basic												
No	Mentor	Course	Akun bank	Point	Rate Rp	Rekening Bank	Timer	Boost Injection by Sponsorship	Participant student	Rating	Eq	
	5 VP				10.000	Local Bank		Rate depend on	1	1	Rp	70.000
1	1 VP	5 Basic	1akun	1 Point	Rp Rp	10.000		1 Month				
2	2 VP	5 Basic		2 Point	Rp Rp	20.000						
3	3 VP	5 Basic		3 Point	Rp Rp	30.000						
4	4 VP	5 Basic		4 Point	Rp Rp	40.000						
5	5 VP	5 Basic		5 Point	Rp Rp	50.000	Rp	50.000		5 student	2 student 5 bintang	

	Akumulatif per month	Pasif Akumulatif
	1 month 5 vp	
	5 point	
Participant 5	1 point	10 100.000 Rp
Rating 2	1 point 7 10.000 Rp 70.000 month	10 100.000 Rp

Mentor Advance												
No	Mentor	Course	Akun bank	Point	Rate Rp	Rekening Bank	Timer	Boost Injection by Sponsorship	Participant	Rating	Eq	
	5 VP				20.000	Local Bank		Rate depend on	1	1	Rp	140.000
1	1 VP	5 Advance	1akun	1 Point	Rp Rp	20.000		1 Month				
2	2 VP	5 Advance		2 Point	Rp Rp	40.000						
3	3 VP	5 Advance		3 Point	Rp Rp	60.000						
4	4 VP	5 Advance		4 Point	Rp Rp	80.000						
5	5 VP	5 Advance		5 Point	Rp Rp	100.000	Rp	100.000		5 student	2 student 5 bintang	

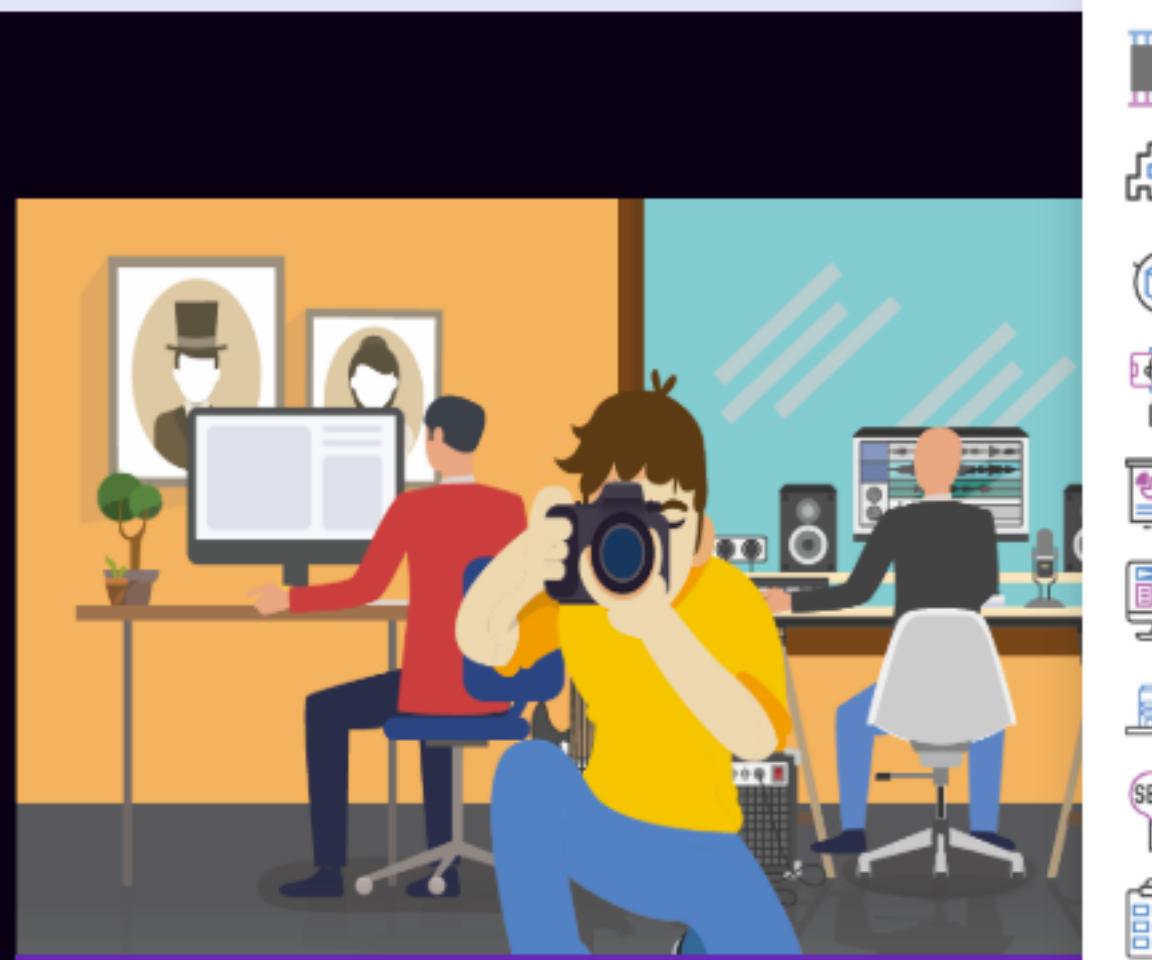
	Akumulatif per month	Pasif Akumulatif
	1 month 10 vp	
	10 point	
Participant 5	1 point	20 400.000 Rp
Rating 2	1 point 12 20.000 Rp	20 400.000 Rp
	240.000 month	800.000 Rp

Mentor Program												
No	Mentor	Course	Hours	Student	Rate Rp	Total	Class Rent	Rate	Admin	Total	Eq	
1	1 MP	1 Course	3 jam	5 Student	Rp Rp 1.500.000 Rp	7.500.000	3 hours	Rp 750.000 Rp	2.625.000 Rp	3.375.000 Rp	4.125.000	
						250.000		35%				



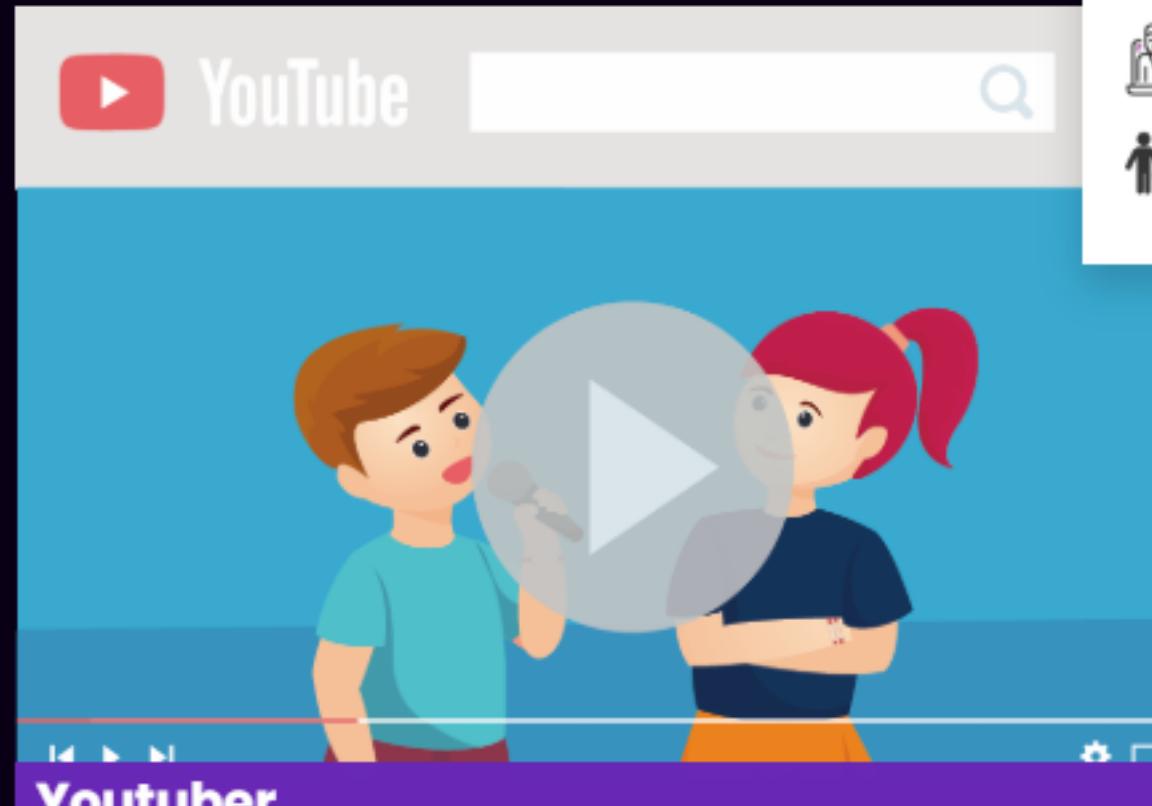
Edumedia
MEDIA EDUKASI MILENIAL

Platform



Multimedia

-  Multimedia
-  Games
-  Interior
-  Youtuber
-  Entrepreneur
-  Apps
-  Internet Of Things
-  Digital Marketing
-  Project Base
-  Custom Shop
-  Office
-  Edulove

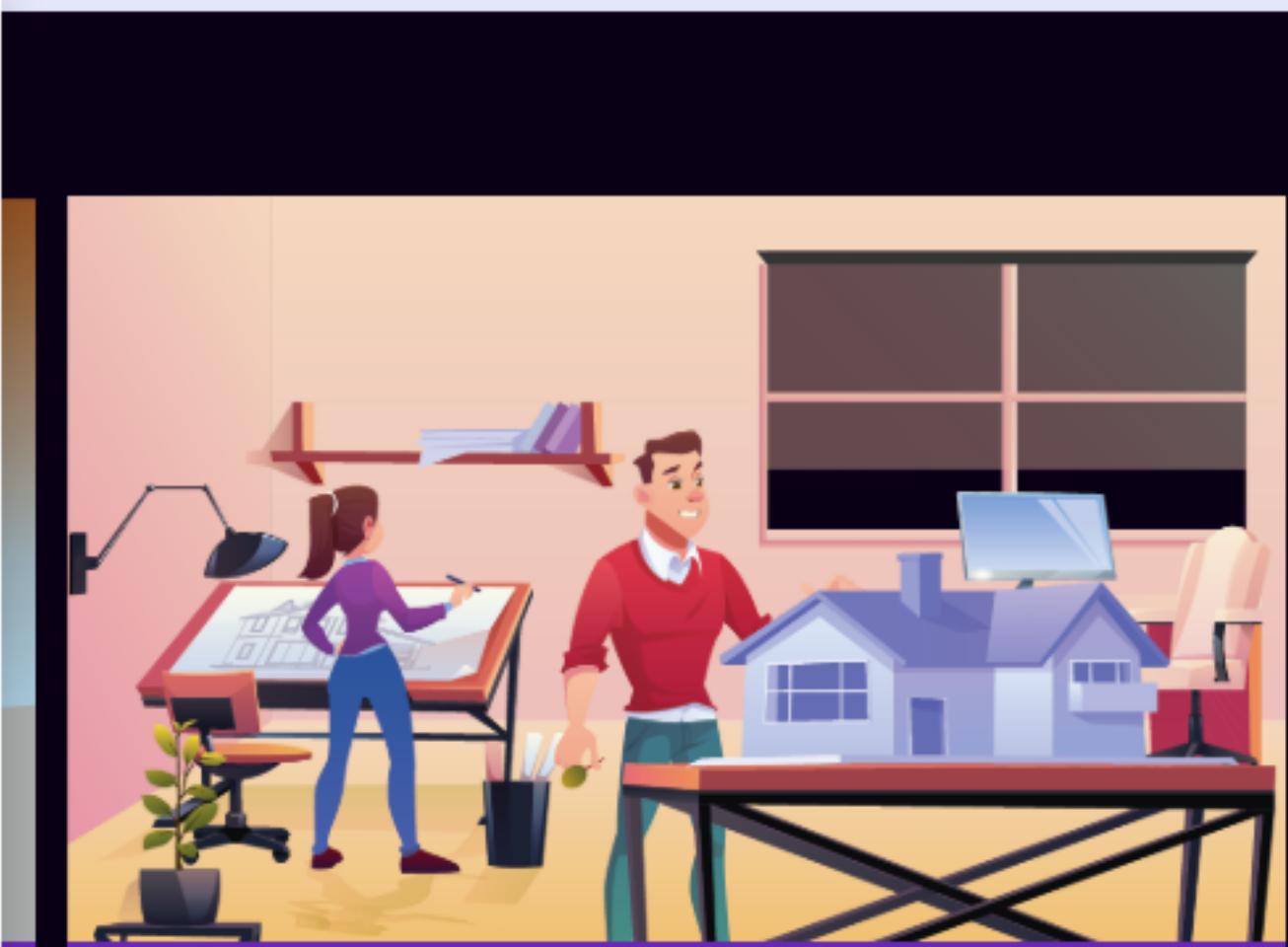


Youtuber

- Design Branding
- Videography
- Photography
- 2d Animation
- 2d & 3d Model
- Audio Recording
- Software Music Recording
- 3d Animation



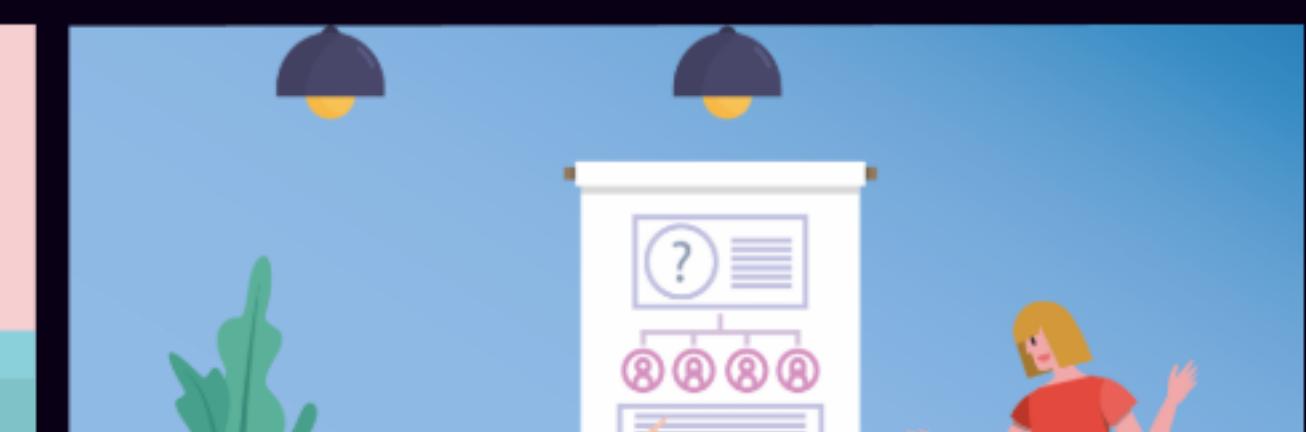
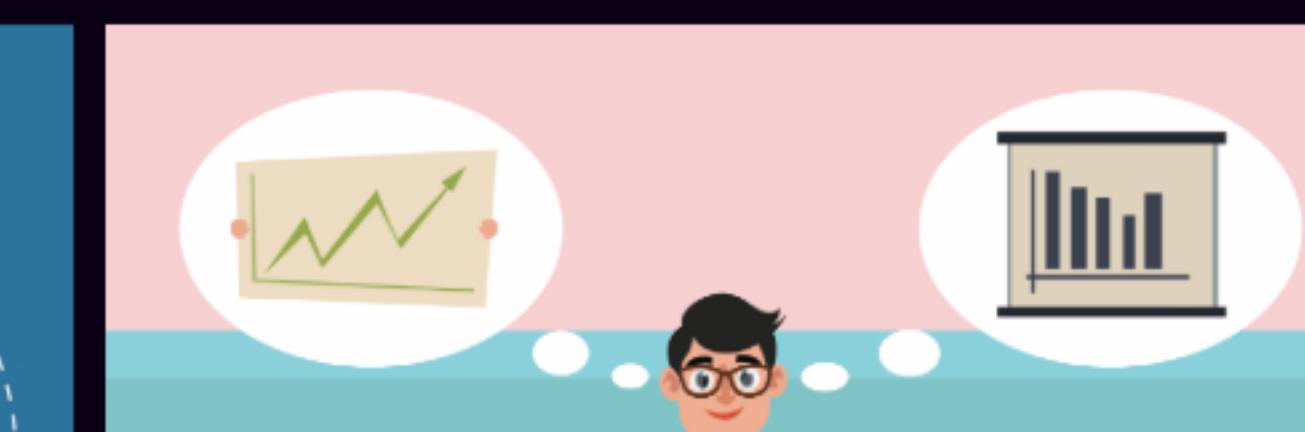
Entrepreneur

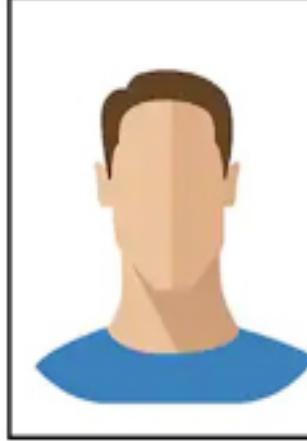


Interior



Apps





081318113088
Muhammad Fadillah Mubin





081318113089
Andin Rahmadani





089523738287
Galih Aldio Putra



Menghubungkan siswa di seluruh indonesia dengan instruktur terbaik,
Edumedia.id membantu individu mencapai tujuan mereka dan mengejar impian mereka.





NAMA MENTOR

Digital Marketing 101

Modul ini akan memberikan Anda gambaran bagaimana Digital Marketing bekerja dan juga terminologi yang perlu Anda ketahui dalam dunia Digital Marketing.

25 feb 2020 s/d 28 feb 2020

① 19.20 – 22.00

Ambil



NAMA MENTOR

Social Media 101

Pada modul ini, Anda akan mengetahui platform Social Media apa saja yang dapat digunakan untuk kegiatan Digital Marketing. Anda akan belajar setiap karakteristik dari platform tersebut, bagaimana menciptakan Social Media calendar, dan masih banyak lagi.

25 feb 2020 s/d 28 feb 2020

① 19.20 – 22.00

Ambil



NAMA MENTOR

Storytelling & Persuasion Marketing

Pada modul ini Anda akan belajar bagaimana menciptakan storytelling yang baik, konten marketing dan native ads, belajar untuk memiliki pemikiran yang kreatif ketika Anda menciptakan sebuah konten marketing, belajar tentang Social Media campaign dan menciptakan digital

25 feb 2020 s/d 28 feb 2020

① 19.20 – 22.00

Ambil



DETAIL KURSUS



Tutorial Onenote 2016

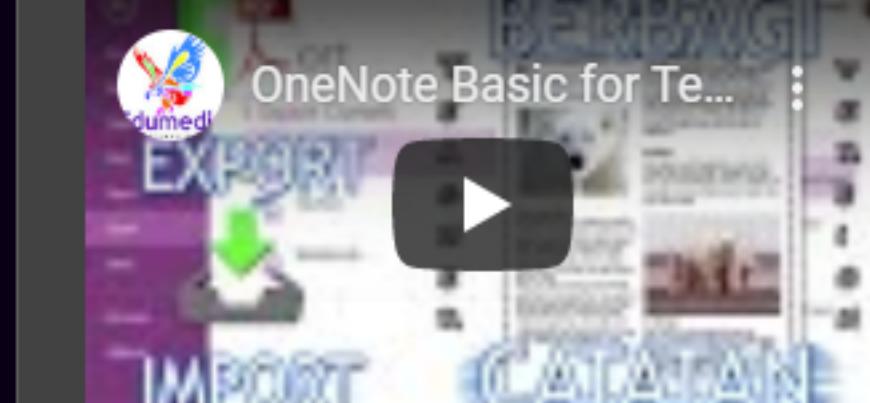
ONENOTE MANTAB ONE NOTE MANTAB

Lessons

30 lessons 02:17 lessons

— OneNote Basic for student

- ① Membuat Dokumen - #Part 1 Level 01 02:04
- ① Membuat Section & Page - #Part 1 Level 02 05:44
- ① Menambahkan Konten - #Part 1 Level 03 07:03
- ① Mencari dan Menandai catatan - #Part 2 Level 01 06:59
- ① Menggunakan Fitur Me@Onenote.com - #Part 2 Level 02 02:00
- ① Menggunakan Fitur Template dan Quick Note - #Part 2 Level 03 02:46
- ① Menandai Catatan Menggunakan Rekaman Audio #Level 3 Part 01 02:49
- ① Menggunakan Fitur Linked Note #Level 3 Part 02 02:14



Gratis

Mendaftar

Sudah Termasuk

- ❑ Dapat di buka di handphone
- ❑ Dapat diunduh
- ❑ Chat Mentor
- ❑ Sertifikat



Deskripsi Menggunakan Fitur Me@Onenote.com - #Part 2 Level 02

- Membuat Dokumen - #Part 1 Level 01 
- Membuat Section & Page - #Part 1 Level 02 
- Menambahkan Konten - #Part 1 Level 03 
- Mencari dan Menandai catatan - #Part 2 Level 01 
- Menggunakan Fitur Me@Onenote.com - #Part 2 Level 02 
- Menggunakan Fitur Template dan Quick Note - #Part 2 Level 03 
- Menandai Catatan Menggunakan Rekaman Audio #Level 3 Part 01 
- Menggunakan Fitur Linked Note #Level 3 Part 02 
- Berbagi Catatan #Level 3 Part 03 
- Export dan Import Catatan/Konten ... 

Kuis



Coming Soon On



Site Map

- Programs
- Student Testimony
- Internship
- Competition
- Edufest
- Partner
- About
- Become Mentor

Metode

- LMS
- Video Belajar
- Gamification
- Video Conference
- Chat Mentor
- Encounter
- Community
- Social Club

Follow Us

-  Instagram
-  Facebook
-  Twitter
-  Youtube
-  Spotify

Address

Jl. Inpesksi Kalimalang Puri Sentra Niaga E/72 2, 3, 4 Floor, Jakarta Timur, 13620

Contact

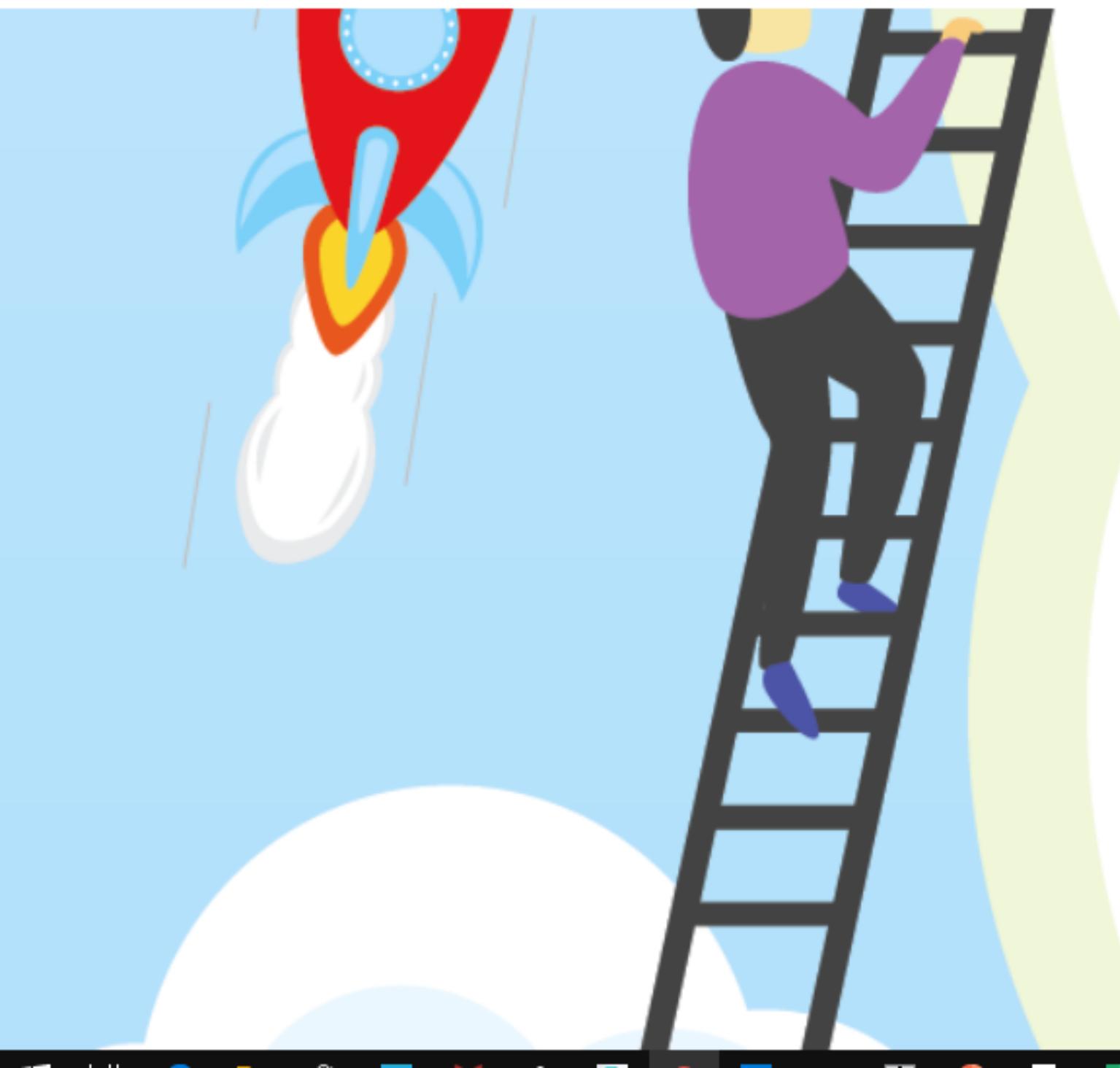
+ 62 812 8523 2001
info@edumedia.id
+ 62 812 8523 2001

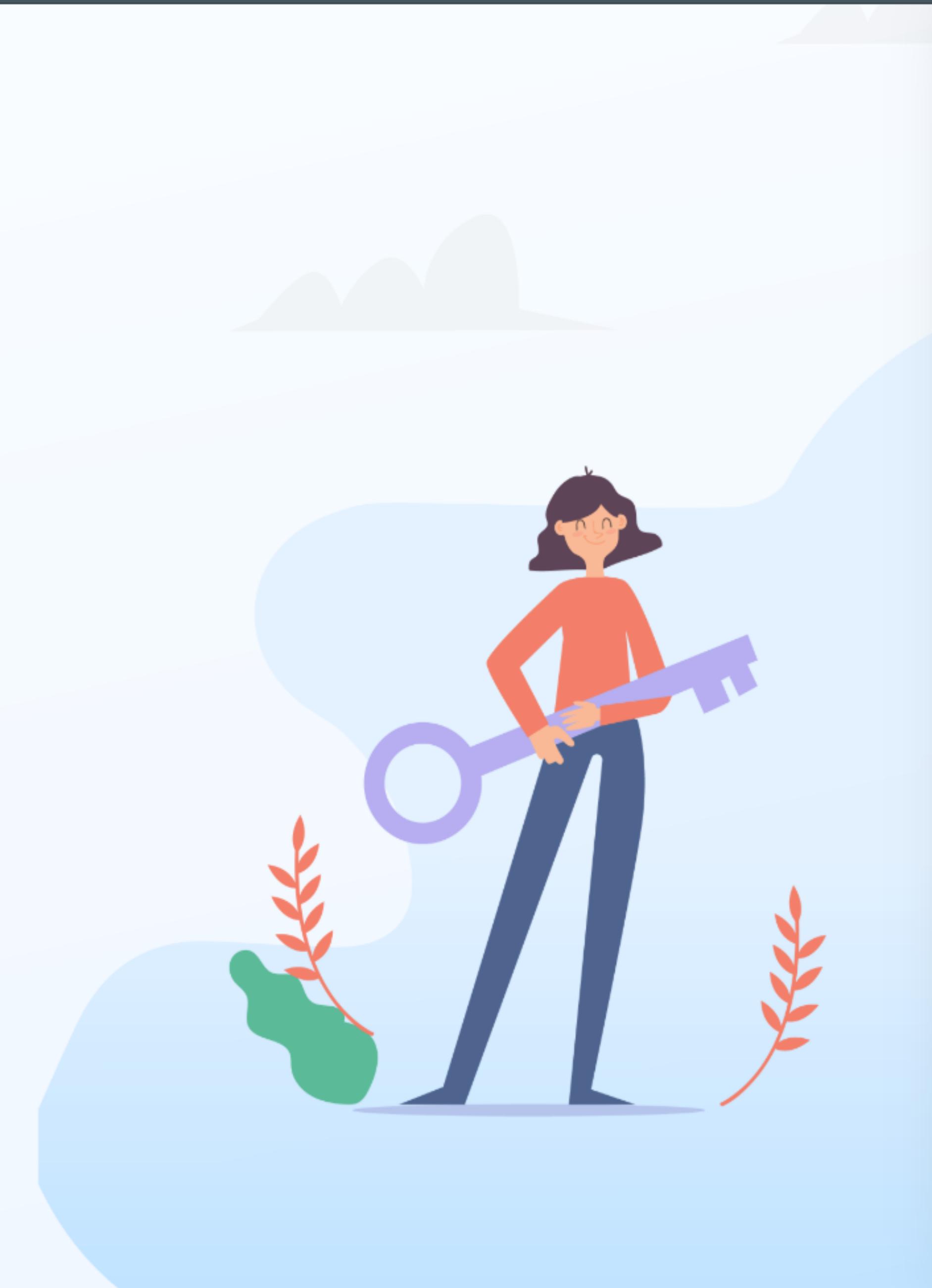
1/5

1. Apakah bisa mengirim dokumen melalui me@onenote.com?

- Tidak
- Bisa
- Mungkin
- Tidak Tahu

< Kembali Lanjut >





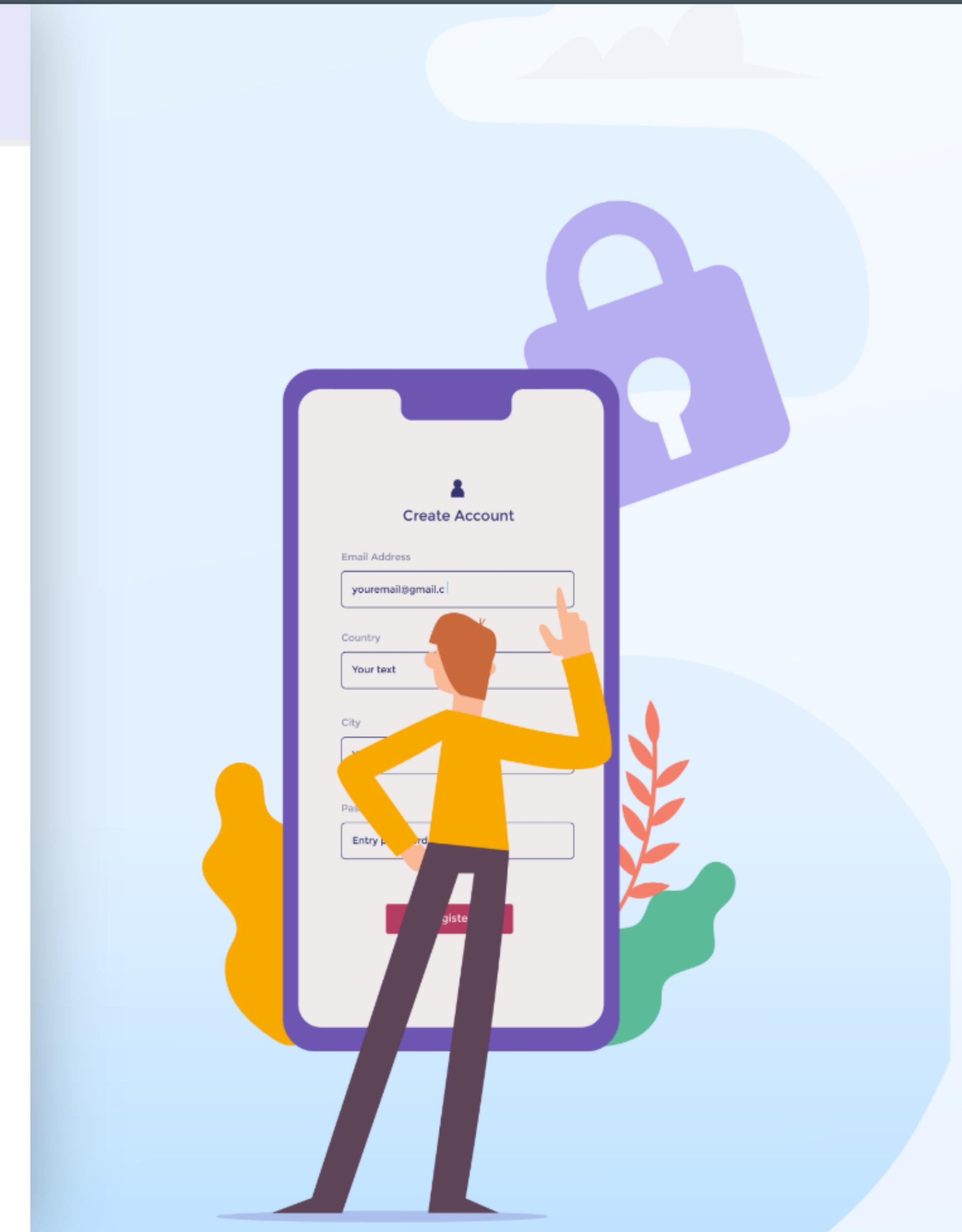


Edumedia
MEDIA EDUKASI MILENIAL

Poin

100

Submit ✓



Let's Discuss
Thank You