

ΜΕΤΑΦΡΑΣΤΕΣ

ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ ΡΟΥΔΗΣ 5098 ΣΤΥΛΙΑΝΟΣ ΣΗΜΑΝΤΗΡΑΚΗΣ 5127

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

	Αριθμός Σελίδας
1)Τρόπος εκτέλεσης	2
2)Αρχεία για έλεγχο ορθής λειτουργίας	2
3)Λεκτικός αναλυτής	3
4)Συντακτικός αναλυτής	7
5)Ενδιάμεσος κώδικας	37
6)Πίνακας συμβόλων	38
7)Τελικός κώδικας	42

1)Τρόπος εκτέλεσης

Το αρχείο του μεταγλωττιστή είναι το : cpy.py .Για να εκτελέσετε τον μεταγλωττιστή πρέπει να ανοίξετε ένα τερματικό στο φάκελο στον οποίο έχετε αποθηκεύσει το cpy.py και να εκτελέσετε την ακόλουθη εντολή:

\the_path_of_the_file>/python cpy.py nameOfTheFileToTest.cpy

Ο κώδικας που χρησιμοποιήθηκε για να είναι εφικτή αυτή η εντολή φαίνεται στην Εικόνα 1.

```
#Gia to diabasma apo ta arguments

parser = argparse.ArgumentParser(description='Compile a file.')

parser.add_argument('input_file', help='Path to the input file')

args = parser.parse_args()

fileToCompile = args.input_file

typ

f = open(fileToCompile)

solve except Exception as e:

print(e)
```

Εικόνα 1

Ο ενδιάμεσος κώδικας παράγεται στο αρχείο intermediate-for-(nameOfTheFileToTest.cpy).int και ο πίνακας συμβόλων παράγεται στο αρχείο symbol-table-for-(nameOfTheFileToTest.cpy).sym .Ο τελικός κώδικας παράγεται στο αρχείο assembly-for-(nameOfTheFileToTest.cpy).asm.

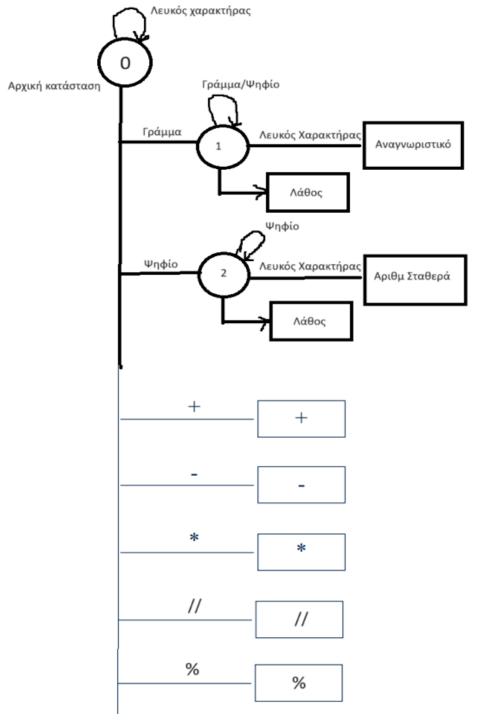
2) Αρχεία για έλεγχο ορθής λειτουργίας

Τα αρχεία για το έλεγχο ορθής λειτουργίας είναι:

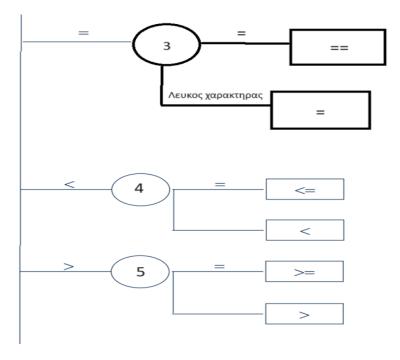
- i) test.cpy, το δοθέν αρχείο για έλεγχο.
- ii) onlyMainTest.cpy, περιέχει ένα πρόγραμμα μόνο με την συνάρτηση main.
- iii) more Than One Declarations Test.cpy, περιέχει ένα πρόγραμμα με παραπάνω από μια δηλώσεις.
- iv) limitsTest.cpy, περιέχει ένα πρόγραμμα με οριακές τιμές.
- v)smallTest.cpy, περιέχει ένα πρόγραμμα από τις διαφάνειες.
- vi)ifWhileTest.cpy, περιέχει ένα πρόγραμμα από τις διαφάνειες.
- vii) finalCodeExampleTest.cpy, περιέχει ένα πρόγραμμα από τις διαφάνειες.

3) Λεκτικός αναλυτής

Για την δημιουργία του λεκτικού αναλυτή χρησιμοποιήθηκε το αυτόματο των Εικόνων 2,3,4 & 5 . Πιο συγκεκριμένα ο λεκτικός αναλυτής διαβάζει έναν έναν τους χαρακτήρες από το αρχείο εισόδου και αποφασίζει σε ποια κατάσταση του αυτόματου βρίσκεται.

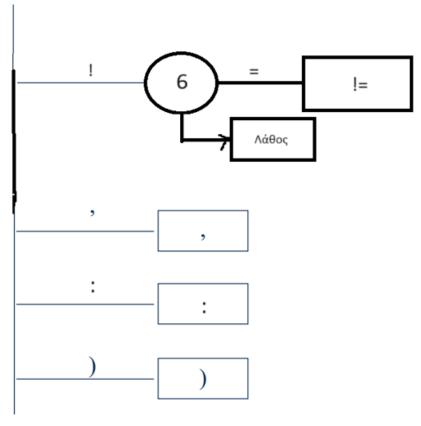


Εικόνα 2

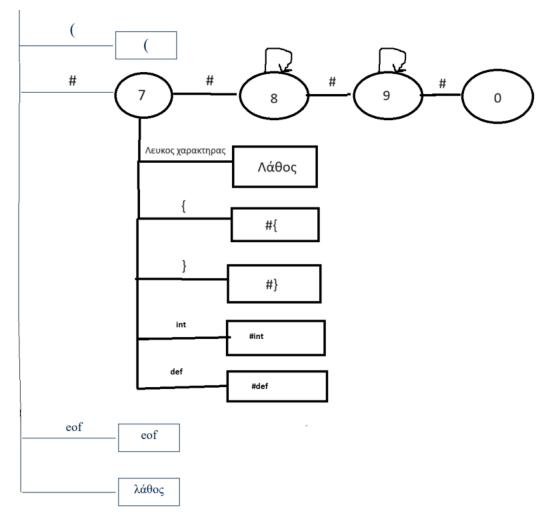


Εικόνα 3

Επίσης σε αυτό το στάδιο γίνεται ο έλεγχος για τις οριακές τιμές που δίνονται στην εκφώνηση. Τέλος όταν εντοπιστεί κάποιο λάθος είτε από το αυτόματο είτε από τις οριακές τιμές εκτυπώνεται το αντίστοιχο μήνυμα λάθους και μεταγλώττιση τερματίζεται.



Εικόνα 4



Εικόνα 5

Εξήγηση αυτομάτου/κώδικα:

Καταστάσεις

- **Κατάσταση 0**: Αρχική κατάσταση. Διαβάζει τον τρέχοντα χαρακτήρα και αποφασίζει την επόμενη κατάσταση με βάση τον χαρακτήρα αυτό.
 - ο Αν ο χαρακτήρας είναι κενό, newline, carriage return, tab ή vertical tab, παραμένει στην κατάσταση 0.
 - ο Αν ο χαρακτήρας είναι γράμμα, μεταβαίνει στην κατάσταση 1.
 - ο Αν ο χαρακτήρας είναι ψηφίο, μεταβαίνει στην κατάσταση 2.
 - ο Αν ο χαρακτήρας είναι =, μεταβαίνει στην κατάσταση 3.
 - ο Αν ο χαρακτήρας είναι <, μεταβαίνει στην κατάσταση 4.
 - ο Αν ο χαρακτήρας είναι >, μεταβαίνει στην κατάσταση 5.
 - ο Αν ο χαρακτήρας είναι!, μεταβαίνει στην κατάσταση 6.

- ο Αν ο χαρακτήρας είναι #, μεταβαίνει στην κατάσταση 7.
- ο Αν ο χαρακτήρας είναι +, επιστρέφει το token ["addtoken", line].
- ο Αν ο χαρακτήρας είναι -, επιστρέφει το token ["subtoken", line].
- ο Αν ο χαρακτήρας είναι *, επιστρέφει το token ["multoken", line].
- ο Αν ο χαρακτήρας είναι /, μεταβαίνει στην κατάσταση 14.
- ο Ανο χαρακτήρας είναι %, επιστρέφει το token ["modtoken", line].
- ο Αν ο χαρακτήρας είναι ,, επιστρέφει το token ["commatoken", line].
- ο **Αν ο χαρακτήρας είναι :, επιστρέφει το token** ["anwkatwtoken", line].
- ο Αν ο χαρακτήρας είναι (, επιστρέφει το token ["leftpartoken", line].
- ο Av ο χαρακτήρας είναι), επιστρέφει το token ["rightpartoken", line].
- Για οποιονδήποτε άλλο χαρακτήρα, εμφανίζει μήνυμα λάθους και σταματά την εκτέλεση.
- Κατάσταση 1: Συλλέγει λέξεις. Αν ο χαρακτήρας είναι γράμμα ή ψηφίο, τον προσθέτει στη λέξη. Διαφορετικά, επιστρέφει το κατάλληλο token.
 - ο Ανηλέξη υπάρχει στη commandList, επιστρέφει το token ["commandtoken", line, word].
 - Αν η λέξη είναι μοναδικό αναγνωριστικό (έως 30 χαρακτήρες), επιστρέφει το token ["anagnoristikotoken", line, word].
- Κατάσταση 2: Συλλέγει αριθμούς. Αν ο χαρακτήρας είναι ψηφίο, τον προσθέτει στον αριθμό. Διαφορετικά, επιστρέφει το token ["numbertoken", line, int(number)] αν ο αριθμός είναι εντός ορίων.
- Κατάσταση 3: Ελέγχει αν ο επόμενος χαρακτήρας είναι =.
 - ο Αν είναι, επιστρέφει το token ["isothtatoken", line].
 - ο Δ ιαφορετικά, επιστρέφει το token ["ana8eshtoken", line].
- Κατάσταση 4: Ελέγχει αν ο επόμενος χαρακτήρας είναι =.
 - ο Αν είναι, επιστρέφει το token ["mikisotoken", line].
 - ο Διαφορετικά, επιστρέφει το token ["mikroterotoken", line].
- Κατάσταση 5: Ελέγχει αν ο επόμενος χαρακτήρας είναι =.
 - ο Αν είναι, επιστρέφει το token ["megisotoken", line].
 - ο Διαφορετικά, επιστρέφει το token ["megaluterotoken", line].
- Κατάσταση 6: Ελέγχει αν ο επόμενος χαρακτήρας είναι =.
 - ο Αν είναι, επιστρέφει το token ["diaforotoken", line].
 - ο Διαφορετικά, εμφανίζει μήνυμα λάθους και σταματά την εκτέλεση.
- Κατάσταση 7: Ελέγχει για σχόλια και σύμβολα {, } ή αναγνωρίζει ειδικά tokens #i (για int) και #d (για def).
- Κατάσταση 8: Διαχειρίζεται τα σχόλια.
- Κατάσταση 9-12: Ελέγχουν για τις ειδικές λέξεις #int και #def.
- Κατάσταση 13: Συνεχίζει τα σχόλια.
- Κατάσταση 14: Ελέγχει για το // (ακέραια διαίρεση).

Αν η συνάρτηση φτάσει στο τέλος του αρχείου, επιστρέφει το token ["EOFtoken", line].

4)Συντακτικός αναλυτής

Για την υλοποίηση του συντακτικού αναλυτή χρησιμοποιήθηκε η γραμματική της γλώσσας cpy . Ακολουθεί η γραμματική της cpy η οποία δίνει και την ακριβή περιγραφή της γλώσσας:

```
startRule
         declarations
         def_function
      call_main_part
       ;
def function
        : 'def' ID '(' id list ')' ':'
           ′ # { ′
                  Declarations
                  ( def_function ) *
                   globals
               statements
           '#}'
declarations
      : ( declaration_line )*
declaration_line
       : '#int' id_list
globals
     : ( globals line ) *
globals_line
      : 'global' id_list
statement
       : simple_statement
       | structured_statement
```

```
statements
      : statement+
simple_statement
      : assignment_stat
       | print_stat
       | return_stat
structured_statement
   : if_stat
       | while stat
assignment_stat
      : ID '='
         ( expression
             | 'int' '(' 'input' '(' ')' ')'
          )
print_stat
      : 'print' '(' expression ')'
return_stat
  : 'return' expression
      ;
if stat
     : 'if' condition':'
             ( statement
         ( 'elif' condition ':'
            ( statement
         )
         ( 'else'':'
           ( statement
        )
        ) ?
while_stat
```

```
: 'while' condition ':'
         ' # { '
         ( statement
id_list
   : ID (',' ID)*
expression
     : optional sign term
      ( ADD_OP term ) *
term
     : factor
       ( MUL_OP factor )*
Factor
     : INTEGER

('(' expression ')'

ID idtail
idtail
  : '('actual_par_list ')'
      1
actual_par_list
     : expression ( ', ' expression )*
       |
Optional_sign
   : ADD_OP
      condition
  : bool_term ( 'or' bool_term )*
```

Ο συντακτικός αναλυτής διαβάζει σε κάθε περίπτωση τον λεκτικό αναλυτή έναν πίνακα ο οποίος περιέχει το token, τη γραμμή και σε κάποιες περιπτώσεις οτιδήποτε άλλο είναι χρήσιμο. Όταν εντοπιστεί κάποιο λάθος εκτυπώνεται το αντίστοιχο μήνυμα λάθους και μεταγλώττιση τερματίζεται.

Υλοποίηση γραμματικής σε python:

Κανόνας if_stat:

• Έλεγχος αν το token είναι commandtoken και αν η εντολή είναι if ή elif:

- Αν ναι, συνεχίζει με την επεξεργασία.
- Διαφορετικά, η συνάρτηση επιστρέφει.

• Έλεγχος και Ανάγνωση Συνθήκης:

- Καλεί τη συνάρτηση isCondition (token) για να ελέγξει αν το επόμενο token αποτελεί συνθήκη.
- Αν η συνθήκη είναι έγκυρη, αποθηκεύει τις λίστες conditionTrue και conditionFalse.
- Αν όχι, εμφανίζει μήνυμα λάθους και τερματίζει την εκτέλεση.

• Backpatch και Ανάγνωση Επόμενου Token:

- Ενημερώνει τις λίστες conditionTrue με την επόμενη τετράδα.
- Διαβάζει το επόμενο token.

• Έλεγχος για : Μετά το if ή elif:

• Αν το token είναι anwkatwtoken (δηλαδή:), συνεχίζει.

• Αν όχι, εμφανίζει μήνυμα λάθους και τερματίζει την εκτέλεση.

• Έλεγχος και Εκτέλεση Δήλωσης:

- Αν η δήλωση είναι έγκυρη (isStatement (token)), συνεχίζει.
- Δημιουργεί μια λίστα ifList με την επόμενη τετράδα και προσθέτει μια τετράδα jump.
- Ενημερώνει τη λίστα conditionFalse με την επόμενη τετράδα.
- Αποθηκεύει τη θέση του αρχείου και διαβάζει το επόμενο token.

• Έλεγχος για Επόμενη Εντολή:

- Αν η επόμενη εντολή είναι elif, καλεί αναδρομικά την ifState (token).
- Αν η επόμενη εντολή είναι else, καλεί την elseState (token).
- Αν είναι οποιαδήποτε άλλη εντολή, ενημερώνει τη λίστα ifList και επαναφέρει τη θέση του αρχείου.

```
state(token):
  token[0] == "commandtoken":
   if token[2] == "if" or token[2] == "elif":
      token = lex()
      cond is condition(token)
   if condition
        if cond[0]:
             conditionTrue = cond[1]
             conditionFalse = cond[2]
backpatch(conditionTrue, nextQuad())
              token = lex()
                  token[0] == "anwkatwtoken":
token = lex()
                    if isStatement(token):
                         ifList = makeList(nextQuad())
quadList.append(genQuad("jump",
                          backpatch(conditionFalse, nextQuad())
                         seekIndex = f.tell()
token = lex()
if token[0] == "commandtoken":
    if token[2] == "elif":
        x = ifState(token)
                                     backpatch(ifList,nextQuad())
                                return x
elif token[2] == "else":
                                     x = elseState(token)
                                     backpatch(ifList,nextQuad())
                                     return True
                               backpatch(ifList,nextQuad())
                         print ("Inside the 'if' at line:", token[1], "a statement was expected"
                         print("Compilation failed")
exit()
                   print ("After the 'if' at line:", token[1], "a ':' was expected")
print("Compilation failed")
exit()
             print("Compilation failed")
```

Εικόνα 6

• Έλεγχος Αν Η Εντολή Είναι else:

- Η συνάρτηση ξεκινά με την επαλήθευση ότι το token που έχει περαστεί είναι η εντολή else.
- Αν είναι, διαβάζει το επόμενο token με τη συνάρτηση lex().

• Έλεγχος Για : Μετά Το else:

- Αν το επόμενο token είναι anwkatwtoken (δηλαδή :), προχωρά στην επόμενη γραμμή.
- Αν όχι, εμφανίζει μήνυμα λάθους και τερματίζει την εκτέλεση.

• Έλεγχος και Εκτέλεση Δήλωσης:

- Διαβάζει το επόμενο token και ελέγχει αν αυτό αποτελεί μια έγκυρη δήλωση χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση isStatement (token).
- Αν η δήλωση είναι έγκυρη, επιστρέφει True.
- Αν όχι, εμφανίζει μήνυμα λάθους και τερματίζει την εκτέλεση.

• Λάθη και Εξαιρέσεις:

Αν βρεθεί οποιοδήποτε πρόβλημα (όπως απουσία: ή μη έγκυρη δήλωση),
 εμφανίζει μήνυμα λάθους και τερματίζει την εκτέλεση.

Εικόνα 7

Κανόνας condition:

• Αρχικοποίηση Λιστών:

• Οι λίστες Btrue και Bfalse αρχικοποιούνται ως κενές.

• Έλεγχος και Ανάγνωση Λογικού Όρου:

- Καλεί τη συνάρτηση isBoolTerm (token) για να ελέγξει αν το επόμενο token αποτελεί λογικό όρο.
- Αν ο λογικός όρος είναι έγκυρος, αποθηκεύει τις λίστες Qltrue και Qlfalse.
- Αν όχι, εμφανίζει μήνυμα λάθους και τερματίζει την εκτέλεση.

• Αρχικοποίηση Λιστών Btrue και Bfalse:

• Οι λίστες Btrue και Bfalse αρχικοποιούνται με τις τιμές των Qltrue και Qlfalse αντίστοιχα.

• Επανάληψη για τον Τελεστή or:

- Αποθηκεύει τη θέση του αρχείου και διαβάζει το επόμενο token.
- Αν το token είναι η εντολή or, συνεχίζει την επεξεργασία.
- Καλεί τη συνάρτηση isBoolTerm (token) για να ελέγξει τον επόμενο λογικό όρο μετά το or.
- Αν ο λογικός όρος δεν είναι έγκυρος, εμφανίζει μήνυμα λάθους και τερματίζει την εκτέλεση.
- Ενημερώνει τις λίστες Btrue και Bfalse με τις νέες τιμές.

• Επιστροφή Αποτελέσματος:

- Αν βρεθεί έγκυρος λογικός όρος, επιστρέφει μια λίστα με τρεις τιμές: [True, Btrue, Bfalse].
- Αν όχι, εμφανίζει μήνυμα λάθους και τερματίζει την εκτέλεση.

```
| def isCondition(token):
| Btrue = [] | Bfalse = [] | Bfa
```

Εικόνα 8

Kανόνας boolTerm:

• Αρχικοποίηση Μεταβλητών:

• Αρχικοποιεί τις λίστες Qtrue και Qfalse ως κενές.

• Έλεγχος και Ανάλυση του Πρώτου Λογικού Παράγοντα:

- Καλεί τη συνάρτηση isBoolFactor (token) για να ελέγξει τον πρώτο λογικό παράγοντα.
- Εάν ο πρώτος παράγοντας είναι έγκυρος, αποθηκεύει τις λίστες R1true και R1false.
- Εάν δεν είναι έγκυρος, εμφανίζει μήνυμα λάθους και τερματίζει την εκτέλεση.

• Επεξεργασία των Συνθηκών με Τον Τελεστή and:

- Εάν ο πρώτος παράγοντας είναι έγκυρος, ελέγχει εάν ακολουθεί ο τελεστής and.
- Αν υπάρχει το and, επιστρέφει στον επόμενο λογικό παράγοντα.
- Επαναλαμβάνει αυτήν τη διαδικασία μέχρι να μην υπάρχει πλέον ο τελεστής and.
- Επιστρέφει τις λίστες Qtrue και Qfalse μετά την επεξεργασία.

• Επιστροφή των Αποτελεσμάτων:

- Επιστρέφει μια λίστα με τρεις τιμές: [True, Qtrue, Qfalse].
- Αν ο πρώτος λογικός παράγοντας δεν είναι έγκυρος, εμφανίζει μήνυμα λάθους και τερματίζει την εκτέλεση.

Εικόνα 9

Κανόνας boolFactor:

• Αρχικοποίηση Μεταβλητών:

• Δημιουργεί τις λίστες Rtrue και Rfalse κενές.

• Έλεγχος του Τύπου του Πρώτου token:

- Αν το πρώτο token είναι μια εντολή (στοιχείο commandtoken), τότε πρέπει να είναι μια έκφραση ή μια συνθήκη.
 - Εάν είναι έκφραση, ελέγχει για τον τελεστή σύγκρισης και μια δεύτερη έκφραση.
 - ο Εάν είναι συνθήκη με το not, αναλύει την αντίστοιχη συνθήκη και επιστρέφει τα αντίθετα σύνολα Rtrue και Rfalse.
- Αν το πρώτο token δεν είναι εντολή, τότε μπορεί να είναι είτε μια έκφραση είτε μια συνθήκη.

```
if token[0] == "commandtoken":
    expr1 = isExpression(token)
    if expr1[0]:
         E1place = expr1[1]
token = lex()
if token[0] in relOpList:
              if token[0] == "isothtatoken":
    relOp = "="
              elif token[0] == "megaluterotoken":
    rel0p = ">"
              retop = >
elif token[0] == "mikisotoken":
    relop = "<="
elif token[0] == "megisotoken":
    relop = ">="
              token = lex()
expr2 = isExpression(token)
               if expr2[0]:
                   E2place = expr2[1]
Rtrue = makeList(nextQuad())
                   quadList.append(genQuad(relOp, E1place,E2place,"_"))
                   Rfalse = makeList(nextQuad())
                   quadList.append(genQuad("jump","_","_","_"))
                    return [True,Rtrue,Rfalse]
                   print("At line", token[1], "an expression was expected after a relationship opperand"
print("Compilation failed")
```

Εικόνα 10

• Εφαρμογή Τελεστή Σύγκρισης:

• Εάν το επόμενο token είναι τελεστής σύγκρισης, τότε εκτελεί την αντίστοιχη σύγκριση με την επόμενη έκφραση.

• Επιστροφή Αποτελεσμάτων:

• Επιστρέφει μια λίστα με τρεις τιμές: [True, Rtrue, Rfalse] αν η ανάλυση είναι επιτυχής, αλλιώς επιστρέφει [False].

```
elif token[2] == "not":
   token = lex()
    cond = isCondition(token)
    if cond[0]:
        Btrue = cond[1]
        Bfalse = cond[2]
        Rtrue = Bfalse
        Rfalse = Btrue
        return [True,Rtrue,Rfalse]
        print("At line:", token[1],"a boolean factor was expected after 'not")
        print("Compilation failed")
        exit()
    return [False]
expr1 = isExpression(token)
if expr1[0]:
    E1place = expr1[1]
    token = lex()
if token[0] in relOpList:
        if token[0] == "isothtatoken":
    relOp = "="
        elif token[0] == "mikroterotoken":
            rel0p = "<"
        elif token[0] == "megaluterotoken":
            relOp = ">"
        elif token[0] == "mikisotoken":
            relOp = "<="
        elif token[0] == "megisotoken":
            relOp = ">="
            relOp = "!="
        token = lex()
        expr2 = isExpression(token)
        if expr2[0]:
            E2place = expr2[1]
            Rtrue = makeList(nextQuad())
            quadList.append(genQuad(relOp, E1place,E2place,"_"))
            Rfalse = makeList(nextQuad())
            quadList.append(genQuad("jump","_","_","_"))
            return [True,Rtrue,Rfalse]
```

Εικόνα 11

```
quadList.append(genquad("jump", "_",""))
return [True,Rtrue,Rfalse]
else:
print("At line", token[1], "an expression was expected after a relationship opperand")
print("Compilation failed")
exit()

else:
cond = isCondition(token)
if cond[0]:
Btrue = cond[1]
Bfalse = cond[2]
Rtrue = Btrue
Rfalse = Bfalse
return [True,Rtrue,Rfalse]
else:
return [False]
```

Εικόνα 12

Κανόνας expression:

• Αρχικοποίηση Μεταβλητών:

• Αρχικά αρχικοποιούνται μεταβλητές όπως η Eplace, seekIndex, negSign.

• Έλεγχος Προαιρετικού Προσήμου:

- Εάν το τρέχον token έχει προαιρετικό πρόσημο (addtoken ή subtoken), αναλύει το επόμενο token.
- Εάν το πρόσημο είναι subtoken, τότε η μεταβλητή negSign ορίζεται ως True.

```
def isExpression(token):
    Eplace = 0
    global seekIndex
    global scope

seekIndex = f.tell()
    negSign = False
if isOptionalSign(token):
    if token[0] == "subtoken":
        negSign = True
    token = lex()

term1 = isTerm(token)
if term1[0]:

Tiplace = term1[1]
if negSign:
    y = newTemp()
    pos=pos+4
    newPos=pos
    newScope=scope-1
    recordStructure.addNewEntity(scopeIndex=newScope,entityName=y,entity_type='TemporaryVariable', offset=newPos)
    quadList.append(genQuad("-",0,Tiplace,y))
    Tiplace = y
    seekIndex = f.tell()
    token = lex()
```

Εικόνα 13

• Ανάλυση Όρων:

- Αναλύονται οι αριθμητικοί όροι (terms) της έκφρασης.
- Αν υπάρχει προαιρετικό πρόσημο "-", εφαρμόζεται αντίστροφος προσανατολισμός.
- Για κάθε addtoken ή subtoken που ακολουθεί, αναλύεται ένας νέος όρος και πραγματοποιείται η κατάλληλη ανάθεση τιμών.

• Επιστροφή Αποτελεσμάτων:

- Επιστρέφει True και τη θέση του αποτελέσματος (Eplace) αν η ανάλυση είναι επιτυχής.
- Σε διαφορετική περίπτωση, επιστρέφει False.

Εικόνα 14

Κανόνας optionalSign:

Έλεγχος του token:

- Εάν το τρέχον token είναι addtoken ή subtoken, τότε θεωρείται προαιρετικό πρόσημο και η συνάρτηση επιστρέφει True.
- Σε κάθε άλλη περίπτωση, επιστρέφει False.

```
def isOptionalSign(token):
    global seekIndex
    if token[0] == "addtoken" or token[0] == "subtoken":
        return True
else:
    return False
```

Εικόνα 15

Kανόνας term:

• Αρχικοποίηση Μεταβλητών:

• Αρχικοποιούνται μεταβλητές όπως η Tplace, seekIndex.

• Ανάλυση Παράγοντων:

- Αναλύονται οι αριθμητικοί παράγοντες (factors) του όρου.
- Για κάθε πολλαπλασιασμό ή διαίρεση που ακολουθεί, αναλύεται ένας νέος παράγοντας και πραγματοποιείται η κατάλληλη ανάθεση τιμών.

• Επιστροφή Αποτελεσμάτων:

- Επιστρέφει True και τη θέση του αποτελέσματος (Tplace) αν η ανάλυση είναι επιτυχής.
- Σε διαφορετική περίπτωση, επιστρέφει False.

Εικόνα 16

Κανόνας factor:

• Ελέγχος token:

• Αν το τρέχον token είναι numbertoken, η συνάρτηση επιστρέφει την τιμή του και True.

- Αν το token είναι αναγνωριστικό (anagnoristikotoken), ελέγχεται εάν ακολουθεί η ουρά του αναγνωριστικού.
- Αν το token είναι αριστερή παρένθεση (leftpartoken), αναλύεται η ακολουθούμενη έκφραση και αναμένεται η αντίστοιχη δεξιά παρένθεση.

• Επιστροφή Αποτελεσμάτων:

- Επιστρέφει True και τη θέση του παράγοντα (Fplace) αν η ανάλυση είναι επιτυχής.
- Σε διαφορετική περίπτωση, επιστρέφει False.

```
Fplace = 0
global seekIndex
global pos
global scope
if token[0] == "numbertoken":
if token[0] == numbertoken :
   Fplace = token[2]
   return [True,Fplace]
elif token[0] == "anagnoristikotoken":
   idName = token[2]
       tempSeekIndex = seekIndex
           w = newTemp()
            pos=pos+4
            recordStructure.addNewEntity(scopeIndex=newScope,entityName=w,entity_type='TemporaryVariable', offset=newPos)
quadList.append(genQuad("par",w,"ret","_"))
quadList.append(genQuad("call",idName,"_","_"))
            IDplace = idName
            f.seek(tempSeekIndex)
return [True,Fplace]
elif token[0] == "leftpartoken":
  token = lex()
      expr = isExpression(token)
      if expr[0]:
           Eplace = expr[1]

Fplace = Eplace
            token = lex()
if token[0] == "rightpartoken":
    return [True,Fplace]
                  print("At line", token[1], "a ')' was expected")
print("Compilation failed")
           print("At line", token[1], "an expression was expected")
print("Compilation failed")
       return [False]
```

Εικόνα 17

Κανόνας idTail:

• Ελέγχος Αναγνωριστικού: Αν το τρέχον token είναι αριστερή παρένθεση (leftpartoken), τότε ελέγχει αν ακολουθεί μια λίστα παραμέτρων (parList) και μετά αναμένει δεξιά παρένθεση (rightpartoken).

• Επιστροφή Αποτελέσματος: Επιστρέφει True αν η ουρά είναι συντακτικά σωστή, δηλαδή αν υπάρχει αριστερή και δεξιά παρένθεση μετά από μια λίστα παραμέτρων. Σε διαφορετική περίπτωση, επιστρέφει False.

```
def idTail(token):
    if token[0] == "leftpartoken":
        token = lex()
        if parList(token):
        token = lex()
        if token[0] == "rightpartoken":
            return True
        else:
            print("At line", token[1], "a ')' was expected")
            print("Compilation failed")
            exit()
        else:
        return False
        return False
```

Εικόνα 18

Κανόνας parList:

- Ανάλυση Έκφρασης: Αρχικά ελέγχει εάν υπάρχει μια έκφραση (expression). Αν ναι, τότε αποθηκεύει το αποτέλεσμα της έκφρασης σε μια μεταβλητή και προσθέτει την παράμετρο στην στοίβα (stack) με το κατάλληλο είδος (cv για το καλεσμένο τμήμα). Σημειώνει επίσης ότι τουλάχιστον μία παράμετρος υπάρχει.
- Επανάληψη: Εάν υπάρχει παράμετρος, η συνάρτηση επαναλαμβάνει τη διαδικασία για κάθε επόμενη παράμετρο που ακολουθεί μετά από το διαχωριστικό , .
- Επιστροφή Αποτελέσματος: Επιστρέφει True αν υπάρχουν παραμέτροι στη λίστα ή False αν δεν υπάρχει καμία παράμετρος.

```
global isAtLeastOnePar
global pos
global scope
expr1 = isExpression(token)
  expr1[0]:
   E1place = expr1[1]
   a = E1place
pos=pos+4
    newPos=pos
    newScope=scope-1
   recordStructure.addNewEntity(scopeIndex=newScope,entityName=a,entity_type='Variable', offset=newPos)
    quadList.append(genQuad("par",a,"CV","_"))
    isAtLeastOnePar = True
    while token[0] == "commatoken":
        seekIndex = f.tell()
token = lex()
         expr2 = isExpression(token)
         if expr2[0]:
            E2place = expr2[1]
            b = E2place
pos=pos+4
newPos=pos
             recordStructure.addNewEntity(scopeIndex=newScope,entityName=b,entity_type='Variable', offset=newPos
             quadList.append(genQuad("par",b,"CV","_"))
             seekIndex = f.tell()
            token=lex()
            print("At line", token[1], "an expression was expected after the ','")
print("Compilation failed")
             exit()
    f.seek(seekIndex)
    return isAtLeastOnePar
```

Εικόνα 19

Κανόνας statement:

- 1. Αρχικά ελέγχει εάν η δήλωση είναι μια απλή δήλωση (simple statement) με τη χρήση της συνάρτησης isSimpleStatement (token).
- 2. Αν η δήλωση δεν είναι απλή, ελέγχει εάν είναι δομημένη δήλωση (structured statement) με τη χρήση της συνάρτησης isStructuredStatement (token).

Αν ο έλεγχος σε κάποια από τις δύο περιπτώσεις επιστρέψει True, τότε η συνάρτηση επιστρέφει επίσης True, δηλώνοντας ότι η είσοδος είναι μια δήλωση. Σε διαφορετική περίπτωση, επιστρέφει False.

```
def isStatement(token):

if isSimpleStatement(token):

return True

elif isStructuredStatement(token):

return True

else:

return False
```

Εικόνα 20

Κανόνας simple_statement:

- 1. Ελέγχει αρχικά εάν η δήλωση είναι μια ανάθεση με τη χρήση της συνάρτησης is Assignment Stat (token).
- 2. Αν η δήλωση δεν είναι ανάθεση, ελέγχει εάν είναι μια εντολή εκτύπωσης με τη χρήση της συνάρτησης isPrintStat (token).
- 3. Αν η δήλωση δεν είναι ούτε ανάθεση ούτε εντολή εκτύπωσης, ελέγχει εάν είναι μια εντολή επιστροφής με τη χρήση της συνάρτησης isReturnStat (token).

Αν ο έλεγχος σε κάποια από τις παραπάνω περιπτώσεις επιστρέψει True, τότε η συνάρτηση επιστρέφει επίσης True, υποδεικνύοντας ότι η είσοδος είναι ένα απλό statement. Σε διαφορετική περίπτωση, επιστρέφει False.

```
def isSimpleStatement(token):
if isAssignmentStat(token):
return True
elif isPrintStat(token):
return True
elif isReturnStat(token):
return True
elif isReturnStat(token):
return True
return True
return True
return True
return True
```

Εικόνα 21

Κανόνας assignment_stat:

- Έλεγχος για αναγνωριστικό (identifier): Αρχικά ελέγχει εάν η δήλωση ξεκινάει με ένα αναγνωριστικό, το οποίο αναγνωρίζεται από το token "anagnoristikotoken". Αν όχι, η δήλωση δεν είναι μια ανάθεση και η συνάρτηση επιστρέφει False.
- Έλεγχος για τον τελεστή ανάθεσης: Αν το πρώτο token είναι αναγνωριστικό, ελέγχει αν ακολουθεί ο τελεστής ανάθεσης "=" μετά το token "ana8eshtoken". Αν όχι, η δήλωση δεν είναι μια ανάθεση και η συνάρτηση επιστρέφει False.
- Έλεγχος για έκφραση: Αν οι προηγούμενοι έλεγχοι περάσουν, η συνάρτηση ελέγχει αν ακολουθεί μια έκφραση (expression) μετά τον τελεστή ανάθεσης. Αυτό γίνεται καλώντας τη συνάρτηση is Expression (token). Αν υπάρχει έγκυρη έκφραση, δημιουργείται μια τριάδα (quadruple) για την ανάθεση με τη χρήση της συνάρτησης genQuad (":=", Eplace, "_", idPlace) και η συνάρτηση επιστρέφει True. Αν δεν υπάρχει έγκυρη έκφραση, εμφανίζεται μήνυμα σφάλματος και η συνάρτηση επιστρέφει False.

```
isAssignmentStat(token):
if token[0] == "anagnoristikotoken":
   idPlace = token[2]
   token = lex()
   if token[0] == "ana8eshtoken":
       token = lex()
       expr = isExpression(token)
       if expr[0]:
           Eplace = expr[1]
            quadList.append(genQuad(":=", Eplace, "_", idPlace))
            return True
       elif token[0] == "commandtoken":
            if token[2] == "int":
                token = lex()
                if token[0] == "leftpartoken":
                    token = lex()
                    if token[0] == "commandtoken":
                         if token[2] == "input":
                             token = lex()
                             if token[0] == "leftpartoken":
                                 token = lex()
                                 if token[0] == "rightpartoken":
                                     token = lex()
                                      if token[0] == "rightpartoken":
                                          quadList.append(genQuad("inp",idPlace,"_","_"))
                                         print("At line", token[1], "a ')' was expected")
print("Compilation failed")
                                          exit()
                                      print("At line", token[1], "a ')' was expected")
                                      print("Compilation failed")
                                      exit()
                             else:
                                 print("At line", token[1], "a '(' was expected")
                                 print("Compilation failed")
                                 exit()
                         return False
                    print("At line", token[1], "a '(' was expected")
                    print("Compilation failed")
                    exit()
                return False
```

Εικόνα 22

• Πρόσθετος Έλεγχος για 'int(input())': Αν η έκφραση είναι εσφαλμένη και το επόμενο token είναι η εντολή "int", η συνάρτηση προχωράει σε ένα επιπρόσθετο έλεγχο για να επιβεβαιώσει ότι η δήλωση είναι της μορφής "int(input())". Αν αυτό ισχύει, δημιουργείται μια τριάδα για την είσοδο με τη χρήση της συνάρτησης genQuad("inp", idPlace, "_", "_") και η συνάρτηση επιστρέφει True. Αν δεν είναι της αναμενόμενης μορφή

```
else:
print("At line", token[1], "either an expression or 'int(input()) was expected after the '='")
print("Compilation failed")
exit()
else:
return False
else:
return False
```

Εικόνα 23

Κανόνας return_stat:

- Έλεγχος για την εντολή επιστροφής: Αρχικά ελέγχει εάν το πρώτο token είναι η εντολή "return", το οποίο αναγνωρίζεται από το token "commandtoken". Αν δεν είναι, η συνάρτηση επιστρέφει False.
- Έλεγχος για έκφραση: Αν το πρώτο token είναι η εντολή "return", τότε ελέγχει εάν ακολουθεί μια έκφραση (expression). Αυτό γίνεται καλώντας τη συνάρτηση is Expression (token). Αν υπάρχει έγκυρη έκφραση, δημιουργείται μια τριάδα (quadruple) για την επιστροφή με τη χρήση της συνάρτησης genquad ("ret", Eplace, "_", "_") και η συνάρτηση επιστρέφει True. Αν δεν υπάρχει έγκυρη έκφραση, εμφανίζεται μήνυμα σφάλματος και η συνάρτηση επιστρέφει False.

```
| def isReturnStat(token):
| if token[0] == "commandtoken":
| if token[2] == "return":
| token = lex()
| expr = isExpression(token)
| if expr[0]:
| Eplace = expr[1]
| quadList.append(genQuad("ret", Eplace, "_", "_"))
| return True
| else:
| print("At line", token[1], "an expression was expected after the 'return' command")
| print("Compilation failed")
| exit()
| else:
| return False
| return False
| return False
```

Εικόνα 24

Κανόνας structure_statement:

- Έλεγχος για δήλωση if: Καλεί τη συνάρτηση ifState (token) για να ελέγξει εάν το token αντιπροσωπεύει μια δήλωση if. Αν ναι, επιστρέφει True.
- Έλεγχος για δήλωση while: Καλεί τη συνάρτηση whileState (token) για να ελέγξει εάν το token αντιπροσωπεύει μια δήλωση while. Αν ναι, επιστρέφει True.
- Επιστροφή False: Αν το token δεν αντιστοιχεί ούτε σε δήλωση if ούτε σε δήλωση while, επιστρέφει False.

```
936 def isStructuredStatement(token):
937
938 if ifState(token):
939 return True
940 elif whileState(token):
941 return True
942 else:
943 return False
```

Εικόνα 25

Κανόνας while_stat:

- Έλεγχος εάν το token αντιπροσωπεύει τη δήλωση while: Ελέγχει πρώτα εάν το token είναι έγκυρη εντολή (command token) και αν αντιστοιχεί στη λέξη-κλειδί "while". Αν όχι, επιστρέφει False.
- Ανάλυση του σώματος της while λούπας: Αφού ελέγξει ότι η δήλωση ξεκινά με τη λέξη-κλειδί "while", συνεχίζει τον έλεγχο με την εξής σειρά:
 - Ελέγχει τη συνθήκη της while λούπας χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση is Condition (token).
 - Εάν η συνθήκη είναι έγκυρη, τότε ελέγχει αν ακολουθείται από το σωστό σύμβολο '{' με τη συνάρτηση lex().
 - Ακολουθεί έλεγχος για τα statements που βρίσκονται μέσα στο σώμα της while λούπας χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση statements (token).
 - Ελέγχει εάν το σώμα της while λούπας κλείνει με το κατάλληλο σύμβολο '}'.
 - Εάν όλα τα παραπάνω είναι έγκυρα, επιστρέφει True.
- Επιστροφή False: Εάν το token δεν αντιπροσωπεύει μια δήλωση while, τότε επιστρέφει False.

Εικόνα 26

Κανόνας startRule:

- Λήψη επόμενου token: Αρχικά, καλεί τη συνάρτηση lex () για να λάβει το πρώτο token του προγράμματος.
- Δημιουργία νέου επιπέδου εμβέλειας: Προσθέτει ένα νέο επίπεδο εμβέλειας στη δομή εγγραφής για τις μεταβλητές και τις συναρτήσεις.
- Έλεγχος δηλώσεων: Ελέγχει εάν υπάρχουν δηλώσεις (declarations) στο πρόγραμμα χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση declarations (token). Εάν η διαδικασία δηλώσεων είναι επιτυχής, συνεχίζει, διαφορετικά τερματίζει τη μεταγλώττιση.
- Έλεγχος και κλήση συναρτήσεων: Ελέγχει και καλεί τη συνάρτηση isDefFunctions (token) για κάθε επόμενο token, έως ότου δεν υπάρχουν άλλες δηλώσεις συναρτήσεων στο πρόγραμμα.
- Έλεγχος και κλήση του κύριου τμήματος (main): Ελέγχει εάν υπάρχει το κύριο τμήμα (main) του προγράμματος με τη συνάρτηση callMainPart (token). Εάν όλα είναι έγκυρα, προσθέτει τις αντίστοιχες τελικές τετράδες (halt, end_block), εμφανίζει την τελική τετράδα και επιστρέφει True. Εάν δεν βρεθεί το κύριο τμήμα, το πρόγραμμα τερματίζει με σφάλμα.

```
def startRule():
   token=lex()
   recordStructure.addNewScope()
    if declarations(token):
        token=lex()
        while isDefFunctions(token):
            token=lex()
        if callMainPart(token):
            quadList.append(genQuad("halt","_","_","_"))
            quadList.append(genQuad("end_block","main"," "
            readQuadList(quadList[-1])
            return True
        else:
            exit()
        print("At line", token[1]," declarations was expected")
        print("Compilation failed")
        exit()
```

Εικόνα 27

Κανόνας print_stat:

1. Έλεγχος τύπου εντολής: Αρχικά, ελέγχει εάν το τρέχον token είναι εντολή. Αν δεν είναι, επιστρέφει False.

- 2. Έλεγχος εντολής εκτύπωσης: Αν το τρέχον token είναι εντολή εκτύπωσης (print), συνεχίζει τον έλεγχο, αλλιώς επιστρέφει False.
- 3. Έλεγχος αριστερού αγκύλης: Περιμένει το επόμενο token να είναι η αριστερή αγκύλη ((). Αν δεν είναι, εμφανίζει ένα μήνυμα σφάλματος και τερματίζει τη μεταγλώττιση.
- 4. Έλεγχος έκφρασης εκτύπωσης: Αναμένει μια έκφραση μετά το αριστερό αγκύλη. Αν υπάρχει έκφραση, συνεχίζει τον έλεγχο, αλλιώς εμφανίζει ένα μήνυμα σφάλματος και τερματίζει τη μεταγλώττιση.
- 5. **Έλεγχος δεξιού αγκύλης**: Αναμένει τη δεξιά αγκύλη ()) μετά την έκφραση. Αν αυτό δε συμβαίνει, εμφανίζει ένα μήνυμα σφάλματος και τερματίζει τη μεταγλώττιση.

Εάν όλα τα βήματα περάσουν επιτυχώς, προσθέτει μια τετράδα κατάλληλης εντολής εκτύπωσης (out) στην τελική λίστα τετράδων και επιστρέφει True.

```
def isPrintStat(token):
   global seekIndex
   if token[0] == "commandtoken":
       if token[2] == "print":
           token = lex()
           if token[0] == "leftpartoken":
               token = lex()
               expr = isExpression(token)
               if expr[0]:
                   Eplace = expr[1]
                   token = lex()
                   if token[0] == "rightpartoken":
                       quadList.append(genQuad("out",Eplace," "," "))
                       seekIndex = f.tell()
                       return True
                       print("At line", token[1]," a ')' was expected")
                        print("Compilation failed")
                    print("At line", token[1], "an expression was expected after the 'print' command")
                   print("Compilation failed")
               print("At line", token[1]," a '(' was expected after the 'print' command")
               print("Compilation failed")
               exit()
            return False
       return False
```

Εικόνα 28

Κανόνας id_List:

- Αρχικοποίηση μεταβλητών: Αρχικά, ορίζονται δύο μεταβλητές, η seekIndex και η isAtLeastOneID.
- Έλεγχος αναγνωριστικού: Αν το πρώτο token είναι αναγνωριστικό, θεωρείται ότι υπάρχει τουλάχιστον ένα αναγνωριστικό στη λίστα και καταγράφεται η θέση του στη μεταβλητή seekindex. Το αναγνωριστικό προστίθεται στη λίστα names.
- Επανάληψη για περισσότερα αναγνωριστικά: Αν ακολουθεί κόμμα, ελέγχει αν ακολουθεί ένα ακόμα αναγνωριστικό. Αν ναι, το προσθέτει στη λίστα names και

καταγράφει τη θέση του με το seekIndex. Επαναλαμβάνει αυτή τη διαδικασία μέχρι να τελειώσει η λίστα αναγνωριστικών.

• Επιστροφή αποτελεσμάτων: Επιστρέφει μια λίστα που περιέχει ένα λογικό boolean (isatleastoneId) που δηλώνει εάν υπάρχει τουλάχιστον ένα αναγνωριστικό και μια λίστα (names) με τα αναγνωριστικά που βρέθηκαν.

```
global seekIndex
global isAtLeastOneID
global pos
global scope
names =[]
if token[0]=="anagnoristikotoken":
    isAtLeastOneID = True
    seekIndex = f.tell()
    names.append(token[2])
    newScope=scope-1
     while token[0]=="commatoken":
         if token[0]=="anagnoristikotoken":
            names.append(token[2])
             token=lex()
            print("At line", token[1]," an id was expected")
print("Compilation failed")
    f.seek(seekIndex)
        recordStructure.addNewEntity(scopeIndex=newScope,entityName=x,entity_type='Variable', offset=newPos)
    return [isAtLeastOneID, names]
    f.seek(seekIndex)
    return [False, names]
```

Εικόνα 29

Κανόνας statements:

- Έλεγχος δήλωσης: Αρχικά, ελέγχει εάν το πρώτο token αντιπροσωπεύει μια δήλωση. Αν όχι, επιστρέφει False.
- Επανάληψη για περισσότερες δηλώσεις: Αν το πρώτο token αντιπροσωπεύει μια δήλωση, τότε εκτελεί μια επανάληψη για να ελέγξει αν υπάρχουν κι άλλες δηλώσεις στη σειρά. Αν όχι, επιστρέφει True.
- Επιστροφή αποτελέσματος: Επιστρέφει True αν όλες οι δηλώσεις είναι έγκυρες, αλλιώς False.

```
def statements(token):
    global seekIndex
    if isStatement(token) == False:
        f.seek(seekIndex)
        return False
    f.seek(seekIndex)
        token = lex()
    while isStatement(token):
        seekIndex = f.tell()
        f.seek(seekIndex)
        token=lex()

1077        f.seek(seekIndex)
        token=lex()

1078        f.seek(seekIndex)
        return True
```

Εικόνα 30

Κανόνας declarations:

- Έλεγχος δήλωσης: Αρχικά, ελέγχει εάν το πρώτο token αντιπροσωπεύει μια δήλωση. Αν υπάρχει τουλάχιστον μία δήλωση, η μεταβλητή is Atleast One Declaration θέτεται σε True.
- Επανάληψη για περισσότερες δηλώσεις: Αν υπάρχει τουλάχιστον μία δήλωση και η μεταβλητή isAtLeastOneDeclaration είναι True, τότε εκτελείται μια επανάληψη για να ελεγχθούν και οι υπόλοιπες δηλώσεις.
- Επιστροφή αποτελέσματος: Επιστρέφει την τιμή της μεταβλητής is Atleast One Declaration, η οποία δείχνει εάν υπάρχει τουλάχιστον μία έγκυρη δήλωση ή όχι.

```
def declarations(token):
    global seekIndex
    global isAtLeastOneDeclaration
    seekIndex = f.tell()
    isAtLeastOneDeclaration = isDeclaration(token)
    token=lex()
    while isDeclaration(token) and isAtLeastOneDeclaration:
        seekIndex = f.tell()
        token = lex()
        token = lex()
        token = lex()
        return isAtLeastOneDeclaration
```

Εικόνα 31

Κανόνας globals:

- Έλεγχος δήλωσης: Αρχικά, ελέγχει εάν το πρώτο token αντιπροσωπεύει μια δήλωση για καθολική μεταβλητή. Αν υπάρχει τουλάχιστον μία δήλωση, η μεταβλητή is Atleast One Global θέτεται σε True.
- Επανάληψη για περισσότερες δηλώσεις: Αν υπάρχει τουλάχιστον μία δήλωση και η μεταβλητή isAtleastOneGlobal είναι True, τότε εκτελείται μια επανάληψη για να ελεγχθούν και οι υπόλοιπες δηλώσεις για καθολικές μεταβλητές.
- Επιστροφή αποτελέσματος: Επιστρέφει την τιμή της μεταβλητής isAtleastOneGlobal, η οποία δείχνει εάν υπάρχει τουλάχιστον μία έγκυρη δήλωση για καθολική μεταβλητή ή όχι.

```
def globalVar(token):
    global seekIndex
    global isAtLeastOneGlobal
    seekIndex = f.tell()
    isAtLeastOneGlobal = isGlobal(token)
    token=lex()
    while isGlobal(token):
        seekIndex = f.tell()
        token=lex()
        token=lex()
        return isAtLeastOneGlobal
```

Εικόνα 32

Κανόνας declaration:

- Έλεγχος τύπου δήλωσης: Αρχικά, ελέγχει εάν το πρώτο token είναι ένα intdeftoken, που υποδηλώνει δήλωση μεταβλητής τύπου int.
- Ανάλυση της idList: Αν η δήλωση είναι τύπου int, συνεχίζει τον έλεγχο με τη λειτουργία isIdList για να ελέγξει αν ακολουθείται από μια έγκυρη λίστα ταυτοποιητών.

• Επιστροφή αποτελέσματος: Επιστρέφει True αν η δήλωση είναι έγκυρη, δηλαδή αν ξεκινά με intdeftoken και ακολουθείται από μια έγκυρη λίστα ταυτοποιητών, αλλιώς επιστρέφει False.

```
def isDeclaration(token):
    if token[0]=="intdeftoken":
        token=lex()
        idList =isIdList(token)
        if idList[0]:
            return True
    else:
        print("At line", token[1], "an id was expected ")
            print("Compilation failed")
        else:
    return False
```

Εικόνα 33

Κανόνας global:

- Έλεγχος είδους δήλωσης: Αρχικά, ελέγχει εάν το πρώτο token είναι ένα commandtoken και εάν η εντολή είναι global.
- Ανάλυση της idList: Αν η εντολή είναι τύπου global, συνεχίζει τον έλεγχο με τη λειτουργία isIdList για να ελέγξει αν ακολουθείται από μια έγκυρη λίστα ταυτοποιητών.
- Επιστροφή αποτελέσματος: Επιστρέφει True αν η εντολή είναι έγκυρη, δηλαδή αν ξεκινά με global και ακολουθείται από μια έγκυρη λίστα ταυτοποιητών, αλλιώς επιστρέφει False.

Εικόνα 34

Kανόνας def_function:

• Έλεγχος του πρώτου token:

• Ξεκινάει ελέγχοντας εάν το πρώτο token είναι ένα commandtoken και εάν η εντολή είναι def. Αυτό υποδηλώνει ότι βρίσκεται μια δήλωση συνάρτησης.

• Ανάλυση του ονόματος της συνάρτησης:

- Αν το τρέχον token είναι def, τότε περιμένουμε να ακολουθήσει το όνομα της συνάρτησης (ένα anagnoristikotoken). Αυτό το όνομα αποθηκεύεται στην μεταβλητή q.
- Στη συνέχεια, περιμένουμε ένα leftpartoken, δείχνοντας την αρχή της λίστας των ορισμάτων της συνάρτησης.
- Ακολουθεί η ανάλυση της λίστας των ορισμάτων της συνάρτησης, η οποία γίνεται με την κλήση της συνάρτησης isidlist.
- Στη συνέχεια, αποθηκεύουμε το μήκος του πλαισίου της συνάρτησης (το οποίο υπολογίζεται με βάση τον αριθμό των ορισμάτων) στη μεταβλητή framelen.
- Επιπλέον, δημιουργούμε μια νέα εγγραφή στη δομή δεδομένων του προγράμματος για την αποθήκευση της συνάρτησης, συμπεριλαμβανομένων των ορισμάτων της.

Εικόνα 35

Εικόνα 36

• Ανάλυση του σώματος της συνάρτησης:

- Ακολουθεί η ανάλυση του σώματος της συνάρτησης.
- Αναλύονται οι δηλώσεις με τη χρήση της συνάρτησης declarations.
- Ελέγχεται η ύπαρξη άλλων ενσωματωμένων συναρτήσεων με τη χρήση της is Deffunctions.
- Ακολουθεί η ανάλυση των μεταβλητών (global variables) με τη χρήση της globalVar.
- Τέλος, ακολουθεί η ανάλυση των εντολών του σώματος της συνάρτησης με τη χρήση της statements.

• Ολοκλήρωση της ανάλυσης:

- Ολοκληρώνει την ανάλυση του σώματος της συνάρτησης.
- Προσθέτει τα απαραίτητα τελικά τετράδια (genquad) για την έξοδο.

```
else:
                        print ("At line", token[1], "a ')' was expected")
                        print("Compilation failed")
                        exit()
                    print ("At line", token[1], "an id was expected")
                    print("Compilation failed")
                    exit()
                print ("At line", token[1], "a '(' was expected")
                print("Compilation failed")
                exit()
       else:
            print ("At line", token[1], "an id was expected")
            print("Compilation failed")
            exit()
   else:
        return False
else:
   return False
```

Εικόνα 37

• Προσθήκη των τελικών τετράδων :

- Προστίθενται τα τελικά τετράδια για τον τερματισμό της συνάρτησης.
- Αν υπάρχει μόνο ένα επίπεδο συναρτήσεων και δεν υπάρχουν ενσωματωμένες συναρτήσεις (isDefFunctions), τότε παίρνεται η εντολή halt για τον τερματισμό του προγράμματος.
- Εισάγεται το τελικό τετράδιο end_block για να δηλώσει το τέλος του σώματος της συνάρτησης.

• Επιστροφή αποτελέσματος:

- Επιστρέφει True αφού ολοκληρώθηκε επιτυχώς η ανάλυση της συνάρτησης.
- Εάν κάποια από τις αναμενόμενες εντολές λείπει, το πρόγραμμα εκτυπώνει ένα μήνυμα σφάλματος και τερματίζεται.

Κανόνας call_main_part:

- Έλεγχος ορισμού της συνάρτησης main: Αρχικά, ελέγχει εάν το πρώτο token είναι defitoken και αν η συνάρτηση έχει όνομα main.
- Δημιουργία εγγραφής συνάρτησης: Αν η συνάρτηση main είναι έγκυρη, προσθέτει μια εγγραφή για τη συνάρτηση main στη δομή δεδομένων recordStructure. Η εγγραφή αυτή περιλαμβάνει το όνομα, το μήκος του πλαισίου (framelength), το οποίο στην περίπτωσή σας είναι το μέγεθος της κύριας δομής δεδομένων scope (framelen), καθώς και τη λίστα των ορισμάτων (κενή για την main).
- Δημιουργία του πρώτης τετράδας: Προσθέτει μια ειδική τετράδα που δηλώνει την έναρξη του κύριου τμήματος κώδικα.

- Έλεγχος δηλώσεων και εντολών: Ελέγχει τις δηλώσεις και τις εντολές που ακολουθούν τον ορισμό της συνάρτησης main.
- Επιστροφή αποτελέσματος: Επιστρέφει True εάν ο ορισμός της συνάρτησης main είναι έγκυρος και ακολουθούν έγκυρες δηλώσεις και εντολές, αλλιώς επιστρέφει False.

```
| def calMainPart(token):
| global scope
| global pos
| global framclen
| recordStructure.addNewScope() |
| if token[0] == "commandtoken":
| token = lex() |
| if token[2] == "commandtoken":
| if token[2] == "commandtoken":
| if token[2] == "commandtoken":
| q = token[2] |
| pos=pos+4 |
| newFos=pos |
| newScope=scope-1 |
| framelen=newScope |
| recordStructure.addNewEntity(scopeIndex=newScope,entityName=q,entity_type='Function', framelength=newPos,arguments=[]) |
| updalist.append(genQuad('begin_block", "main", "_", "_")) |
| token=lex() |
| if declarations(token): |
| token=lex() |
| if statements(token): |
| return True |
| else: |
| print ("At line", token[1], "a statement was expected") |
| print("Compilation failed") |
| exit() |
| else: |
| exit() |
| else: |
| exit() |
| else: |
| print False |
|
```

Εικόνα 38

5)Ενδιάμεσος κώδικας

Για την υλοποίηση του ενδιάμεσου κώδικα χρησιμοποιήθηκαν οι βοηθητικές συναρτήσεις (η υλοποίηση τους φαίνεται στις Εικόνα 6) που περιγράφονται στις διαφάνειες και το handbook του μαθήματος και τοποθετήθηκαν στα κατάλληλα σημεία με τις κατάλληλες παραμέτρους (σύμφωνα με το handbook), ώστε να παραχθεί ο ενδιάμεσος κώδικας. Η περιγραφή των παραπάνω φαίνεται στο κεφάλαιο 4 αναλυτικά.

```
def nextQuad():
    global quadNum
    return quadNum+1
def genQuad(op,x,y,z):
    global quadNum
    quadNum += 1
    quad = [op,x,y,z]
    return quad
def newTemp():
    global tempNum
    tempNum += 1
    s = "T "
    return s+str(tempNum)
def emptyList():
    return genQuad(" "
def makeList(label):
    return [label]
def mergeList(list1,list2):
    return list1+list2
def backpatch(lst, label):
    for x in 1st:
        quadList[x-1][-1] = label
```

Εικόνα 39

6)Πίνακας συμβόλων

Για τον πίνακα συμβόλων δημιουργήθηκε η κλάση RecordStructure (Εικόνες 40,41&42) που υλοποιεί την δομή (σύμφωνα με τις διαφάνειες και το handbook) για τον πίνακα συμβόλων. Με την χρήση τον μεθόδων αυτής της δομής στα κατάλληλα σημεία δημιουργείται ο πίνακας. Πιο συγκεκριμένα χρησιμοποιείται η global μεταβλητή scope που καθορίζει το scope του πίνακα και pos που καθορίζει το offset . Το pos αυξάνεται κατά 4 όταν δημιουργείται κάποιο entity. Το scope αυξάνεται κατά 1 όταν φτάνει στο τέλος της .Η περιγραφή των παραπάνω φαίνεται στο κεφάλαιο 4 αναλυτικά.

```
140 + vclass RecordStructure:
           def init (self):
               self.scopes = []
           class RecordScope:
               def init (self, entityList, nestingLevel):
                   self.entityList = entityList
                   self.nestingLevel = nestingLevel
           class RecordEntity:
               def __init__(self, name):
                   self.name = name
           class Variable(RecordEntity):
               def __init__(self, name, offset):
                   super().__init__(name)
                   self.offset = offset
           class Function(RecordEntity):
               def __init__(self, name, framelength,arguments):
                   super().__init__(name)
                   self.framelength = framelength
                   self.arguments = arguments
           class TemporaryVariable(RecordEntity):
               def init (self, name, offset):
                   super().__init__(name)
                   self.offset = offset
           class RecordArgument:
               def __init__(self, parMode):
                   self.parMode = parMode
```

Εικόνα 40

Εσωτερικές Κλάσεις

RecordScope:

- ο Αναπαριστά ένα πεδίο (scope) με μια λίστα από οντότητες (entityList) και ένα επίπεδο φωλιάσματος (nestingLevel).
- ο __init__(self, entityList, nestingLevel): Κατασκευαστής που αρχικοποιεί τη λίστα οντοτήτων και το επίπεδο φωλιάσματος.

2. RecordEntity:

- Η βάση κλάση για όλες τις οντότητες, περιέχει μόνο το όνομα της οντότητας.
- ο init (self, name): Κατασκευαστής που αρχικοποιεί το όνομα.
- 3. Variable (κληρονομεί από RecordEntity):

- ο Αναπαριστά μια μεταβλητή με ένα όνομα και μια μετατόπιση (offset).
- ο __init__(self, name, offset): Κατασκευαστής που αρχικοποιεί το όνομα και τη μετατόπιση.
- 4. Function (κληρονομεί από RecordEntity):
 - ο Αναπαριστά μια συνάρτηση με ένα όνομα, μήκος πλαισίου (framelength) και λίστα επιχειρημάτων (arguments).
 - ο __init__(self, name, framelength, arguments): Κατασκευαστής που αρχικοποιεί το όνομα, το μήκος πλαισίου και τα επιχειρήματα.
- 5. TemporaryVariable (κληρονομεί από RecordEntity):
 - ο Αναπαριστά μια προσωρινή μεταβλητή με ένα όνομα και μια μετατόπιση (offset).
 - o __init__(self, name, offset): Κατασκευαστής που αρχικοποιεί το όνομα και τη μετατόπιση.
- 6. RecordArgument:
 - ο Αναπαριστά ένα επιχείρημα μιας συνάρτησης με μια λειτουργία παραμέτρου (parMode).
 - ο __init__ (self, parMode): Κατασκευαστής που αρχικοποιεί τη λειτουργία παραμέτρου.

Εικόνα 41

Μέθοδοι της RecordStructure

- 1. __init__(self):
 - ο Αρχικοποιεί μια κενή λίστα από πεδία (scopes).
- 2. addNewScope(self):
 - ο Προσθέτει ένα νέο πεδίο στην λίστα των πεδίων.

- ο Επιστρέφει το νέο πεδίο.
- 3. scopeDeletion(self, scopeIndex):
 - Διαγράφει ένα πεδίο από την λίστα των πεδίων σύμφωνα με τον δείκτη του.
- 4. addNewEntity(self, scopeIndex, entityName, entity_type,
 **kwargs):
 - ο Προσθέτει μια νέα οντότητα σε ένα συγκεκριμένο πεδίο.
 - o entity_type μπορεί να είναι 'Variable', 'Function' ή 'Temporary Variable'.
 - ο Επιστρέφει τη νέα οντότητα.
- 5. addNewArgument(self, scopeIndex, entityIndex, argumentName, parMode, type):
 - Προσθέτει ένα νέο επιχείρημα σε μια συνάρτηση μέσα σε ένα συγκεκριμένο πεδίο και οντότητα.
 - Επιστρέφει το νέο επιχείρημα.
- 6. searchEntity(self, entityName):
 - ο Αναζητά μια οντότητα σύμφωνα με το όνομα της σε όλα τα πεδία.
 - ο Επιστρέφει την οντότητα και το επίπεδο φωλιάσματος (ή None αν δεν βρεθεί).
- 7. printScopesToFile(self, filename="cpy.sym"):
 - ο Εκτυπώνει τα πεδία και τις οντότητες σε ένα αρχείο.
 - Δημιουργεί ένα αρχείο με αναφορά σε κάθε πεδίο και τις οντότητες που περιέχει.

Εικόνα 42

7)Τελικός κώδικας

Για τον πίνακα συμβόλων δημιουργήθηκε η κλάση Final (Εικόνες 43,44,5 & 46) που περιέχει της βοηθητικές συναρτήσεις των διαφανειών και του handbook (αντί να υπάρχει η produce υπάρχουν μέθοδοι για σχεδόν κάθε περίπτωση). Επίσης δημιουργήθηκε και η writeFunctionFinalCode(quadSubList) (παράγει τελικό κώδικα σύμφωνα με τις τετράδες που δέχεται) και readQuadList(quad) (βοηθητική για να δημιουργηθεί ο τελικός κώδικας) (Εικόνες 47,48,49,50,51 & 52) που βοηθούν στην συγγραφή του τελικού κώδικα. Επειδή δεν υπάρχει ο fp στον RISC-V χρησιμοποιήθηκε ο s0 στην θέση του .

```
class Final:
   def __init__(self, record_structure):
        self.record structure = record structure
        self.instructions = []
   def gnlvcode(self, var_name, reg):
        entity = self.record_structure.searchEntity(var_name)[0]
        entity_level = self.record_structure.searchEntity(var_name)[1]
        if entity is None:
            print (var_name, "has not been initialized")
            print("Running has failed")
            exit()
        current_level = len(self.record_structure.scopes)
        levels up = current level - entity level
        if levels_up > 0:
            self.instructions.append(f"\tlw {reg}, -4(sp)")
        for _ in range(1, levels_up):
            self.instructions.append(f"\tlw {reg}, -4({reg})")
        self.instructions.append(f"\taddi {reg}, {reg}, {entity.offset}")
   def loadvr(self, v, reg):
        def increment_reg(reg):
            prefix = reg[0]
           num = int(reg[1:])
            return f"{prefix}{num + 1}"
        if str(v).isnumeric():
            self.instructions.append(f"\tli {reg}, {v}")
            return
        entity level = self.record structure.searchEntity(v)[1]
        entity = self.record structure.searchEntity(v)[0]
        if entity is None:
            print (v, "has not been initialized")
            print("Running has failed")
            exit()
        current_level = len(self.record_structure.scopes)
```

Εικόνα 43

- __init__ (self, record_structure): Αυτή η μέθοδος είναι ο constructor της κλάσης. Δέχεται ένα αντικείμενο record_structure, που πιθανόν να αναπαριστά τη δομή του πηγαίου κώδικα. Αρχικοποιεί τα πεδία record_structure, που αναφέρεται στη δομή του πηγαίου κώδικα, και instructions, που αποθηκεύει τις εντολές εκτέλεσης.
- gnlycode (self, var_name, reg): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί κώδικα που επιστρέφει τη διεύθυνση μνήμης ενός ονόματος μεταβλητής. Χρησιμοποιείται κυρίως για τη διεύθυνση της μεταβλητής σε ένα εξωτερικό επίπεδο εμβέλειας.
- loadyr (self, v, reg): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί κώδικα που φορτώνει την τιμή μιας μεταβλητής ή μιας σταθεράς σε ένα ειδικό καταχωρητή (register) reg. Η increment_reg(reg) δημιουργήθηκε για να δίνει τον επόμενο καταχωρητή
- storery (self, v, reg): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί κώδικα που αποθηκεύει την τιμή από ένα ειδικό καταχωρητή (register) reg σε μια μεταβλητή v.

```
if entity level == 1:
        self.instructions.append(f"\tlw {reg}, -{entity.offset}(gp)")
    elif entity_level == current_level:
        if isinstance(entity, RecordStructure.Variable) or isinstance(entity, RecordStructure.TemporaryVariable):
            self.instructions.append(f"\tlw {reg}, -{entity.offset}(sp)")
         elif isinstance(entity, RecordStructure.RecordArgument) and entity.parMode == "CV":
           self.instructions.append(f"\tlw {reg}, -{entity.offset}(sp)")
             self.instructions.append(f"\tlw {reg}, 0({reg})")
             next_reg = increment_reg(reg)
             self.instructions.append(f"\tlw {next_reg}, 0({reg})")
    elif entity_level < current_level:</pre>
        self.gnlvcode(v, reg)
        self.instructions.append(f"\tlw {reg}, \theta({reg})")
        next_reg = increment_reg(reg)
self.instructions.append(f"\tlw {next_reg}, 0({reg})")
def storerv(self, v, reg):
    entity_level = self.record_structure.searchEntity(v)[1]
    entity = self.record_structure.searchEntity(v)[0]
if entity is None:
        print (v,"has not been initialized")
print("Running has failed")
    current_level = len(self.record_structure.scopes)
    if entity_level == current_level:
        self.instructions.append(f"\tsw {reg}, -{entity.offset}(sp)")
    elif entity_level < current_level:</pre>
        if isinstance(entity_level, RecordStructure.RecordArgument) and entity.parMode == "CV":
    self.gnlvcode(v, reg)
            self.instructions.append(f"\tsw {reg}, 0({reg})")
        self.instructions.append(f"\tsw {reg}, -{entity.offset}(gp)")
```

Εικόνα 44

- end (self): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί κώδικα που τερματίζει την εκτέλεση προγράμματος.
- callFun (self, funName): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί κώδικα που καλεί μια συνάρτηση με το όνομα funName.

- retToCaller (self): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί κώδικα που επιστρέφει στον καλούντα κώδικα από μια συνάρτηση.
- jump (self, jumpName): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί κώδικα που πραγματοποιεί άλμα (jump) σε μια ετικέτα με το όνομα jumpName.

```
def end(self):
    self.instructions.append("\tli a0, 0")
    self.instructions.append("\tli a7, 93")
   self.instructions.append("\tecall")
def callFun(self, funName):
   self.instructions.append(f"\tjal ra, {funName}")
def retToCaller(self):
    self.instructions.append("\tlw ra,0(sp)")
    self.instructions.append("\tjr ra")
def jump(self, jumpName):
    self.instructions.append(f"\tj {jumpName}")
def label(self, labelName):
   self.instructions.append(f"{labelName}:")
def move(self, r1, r2):
    self.instructions.append(f"\tmv {r1}, {r2}")
def operations(self, r1, r2, r3, op):
    if op == "+":
       self.instructions.append(f"\tadd {r1}, {r2}, {r3}")
    elif op == "-":
        self.instructions.append(f"\tsub {r1}, {r2}, {r3}")
    elif op == "*":
        self.instructions.append(f"\tmul {r1}, {r2}, {r3}")
    elif op == "/":
        self.instructions.append(f"\tdiv {r1}, {r2}, {r3}")
    elif op == "not":
        self.instructions.append(f"\tnot {r1}, {r2}")
    elif op == "or":
        self.instructions.append(f"\tor {r1}, {r2}")
    elif op == "and":
       self.instructions.append(f"\tand {r1}, {r2}")
```

Εικόνα 45

- label(self, labelName): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί μια ετικέτα με το όνομα labelName.
- move (self, r1, r2): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί κώδικα που αντιγράφει την τιμή από έναν καταχωρητή (register) r2 σε έναν άλλον καταχωρητή r1.

• operations (self, r1, r2, r3, op): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί κώδικα για διάφορες πράξεις (π.χ. πρόσθεση, αφαίρεση) μεταξύ των τιμών που βρίσκονται σε τρεις καταχωρητές (r1, r2, r3).

```
def branch(self, r1, r2, label, con):
    if con == "==":
        self.instructions.append(f"\tbeq {r1}, {r2}, {label}")
    elif con == "!=":
        self.instructions.append(f"\tbne {r1}, {r2}, {label}")
    elif con == ">=":
        self.instructions.append(f"\tblt {r1}, {r2}, {label}")
    elif con == ">=":
        self.instructions.append(f"\tblt {r1}, {r2}, {label}")
    elif con == "<":
        self.instructions.append(f"\tbge {r1}, {r2}, {label}")

def write_instructions(self,s):
    for instr in self.instructions:
        s+=(instr + "\n")
    self.instructions = []
    return s</pre>
```

Εικόνα 46

- branch (self, r1, r2, label, con): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί κώδικα που υλοποιεί προγραμματικά την εκτέλεση προγράμματος σε περίπτωση που μια συγκεκριμένη συνθήκη είναι αληθής ή ψευδής.
- write_instructions (self, s): Αυτή η μέθοδος δημιουργεί μια συμβολοσειρά που περιέχει τις εντολές εκτέλεσης που έχουν δημιουργηθεί και είναι αποθηκευμένες στο πεδίο instructions

```
writeFunctionFinalCode(quadSubList):
global tinalCode
global framelen
branchRelOperators = ["=",">","<","!=",">=","<="]
arithmeticOperators = ["+","-","*","/","and","not","or"]
index = 0
while(index<len(quadSubList)):</pre>
    quad = quadSubList[index]
    currentLabel = getNextLabel()
    finalCode += currentLabel+":\n"
    if(quad[0] == "begin_block" and quad[1] == "main"):
        finalCode += "Lmain:\n"
    if(quad[0] == "begin block"):
        funcBeginLabels[quad[1]] = currentLabel
        finalCode +="\tsw ra,0(sp)\n"
    elif(quad[0] == "end_block"):
        final.retToCaller()
        finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    elif(quad[0] == ":="):
        if(recordStructure.searchEntity(quad[1]) is not None):
            final.loadvr(str(quad[1]),"t0")
            finalCode = final.write_instructions(finalCode)
            final.gnlvcode(str(quad[1]),"t0")
            finalCode = final.write_instructions(finalCode)
        final.storerv((quad[3]),"t0")
        finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    elif(quad[0] in branchRelOperators):
        final.loadvr(str(quad[1]), "t0")
        finalCode = final.write_instructions(finalCode)
        final.loadvr(str(quad[2]), "t1")
        finalCode = final.write_instructions(finalCode)
        final.branch("t0","t1","L"+str(quad[3]),str(quad[0]))
        finalCode = final.write_instructions(finalCode)
```

Εικόνα 47

```
elif(quad[0] == "jump"):
    finalCode +=("\tj L"+str(quad[3])+"\n")
elif(quad[0] == "ret"):
    finalCode += "\tlw t0 -8(sp)\n\tlw t1, -"+str(pos)+"(sp)\n\tsw t1, 0(t0)\n"
elif(quad[0] in arithmeticOperators):
    if(str(quad[1]).isnumeric()):
        if(quad[\theta] == "+" or quad[\theta] == "-"):
        finalCode += "\taddi t0, zero, "+str(quad[1])+"\n"
elif(quad[0] == "*" or quad[0] == "/"):
    finalCode += "\muli t0, "+str(quad[1])+"\n"
         final.loadvr(str(quad[1]),"t0")
        finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    if(str(quad[2]).isnumeric()):
         if(quad[0] == "+" or quad[0] == "-"):
             finalCode += "\taddi t1, zero, "+str(quad[2])+"\n"
         elif(quad[0] == "*" or quad[0] == "/"):
             finalCode += "\muli t1, "+str(quad[2])+"\n"
        final.loadvr(str(quad[2]),"t1")
         finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    final.operations("t0","t1","t2",str(quad[0]))
    finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    final.storerv(str(quad[3]),"t2")
    finalCode = final.write_instructions(finalCode)
```

Εικόνα 48

```
elif(quad[0] == "mod"):
    if(recordStructure.searchEntity(quad[1]) is not None):
        final.loadvr(str(quad[1]),"t0")
        finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    else:
        final.gnlvcode(str(quad[1]),"t0")
        finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    if(recordStructure.searchEntity(quad[2]) is not None):
        final.loadvr(str(quad[2]),"t1")
        finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    else:
        final.gnlvcode(str(quad[2]),"t1")
        finalCode = final.write instructions(finalCode)
    final.loadvr(str(quad[3]),"t2")
    finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    finalCode+= "\trem t2,t0,t1\n"
    final.storerv(str(quad[3]),"t2")
    finalCode = final.write instructions(finalCode)
```

Εικόνα 49

```
elif(quad[0] == "inp"):
    final.loadvr(str(quad[1]),"t0")
    finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    finalCode+= "\tli a0, 0\n\tli a2, 1\n\tli a7,63\n\tecall\n"
    final.move("t0", "a0")
    finalCode = final.write_instructions(finalCode)
elif(quad[0] == "out"):
    final.loadvr(str(quad[1]),"t0")
    finalCode = final.write_instructions(finalCode)
    finalCode+= "\tlw a0, 0(t0)\n\tli a7,1\n\tecall\n"
elif(quad[0] == "halt"):
    final.end()
    finalCode = final.write_instructions(finalCode)
elif(quad[0] == "par"):
    finalCode+= "\taddi s0,sp,"+str(framelen)+"\n"#### opou fp s0
    while(quad[0] =="par" and quad[2]!="ret"):
        entity,entity_level = recordStructure.searchEntity(quad[1])
       offset = entity.offset
       finalCode += getNextLabel()+":\n"
       final.loadvr(str(quad[1]),"t0")
       finalCode = final.write_instructions(finalCode)
       finalCode+= "\tsw t0, -"+str(offset)+"(s0)\n"###opou fp s0
       index+=1
       quad = quadSubList[index]
   finalCode += getNextLabel()+":\n"
   finalCode+= "\taddi t0, sp, -"+str(offset)+"\n"
   finalCode+= "\tsw t0, -8(s0)\n"###opou fp s0
   index+=1
   quad = quadSubList[index]
   finalCode += getNextLabel()+":\n"
   label = funcBeginLabels[quad[1]]
   final.callFun(label)
    finalCode = final.write_instructions(finalCode)
index+=1
```

Εικόνα 52

```
def readQuadList(quad):
    funcName = quad[1]
    endIndex = quadList.index(quad)
    beginIndex = quadList.index(["begin_block",funcName,"_","_"])
    writeFunctionFinalCode(quadList[beginIndex:endIndex+1])
```

Εικόνα 52