

# Amazfit WF Editor par Bip Ilgruppotester

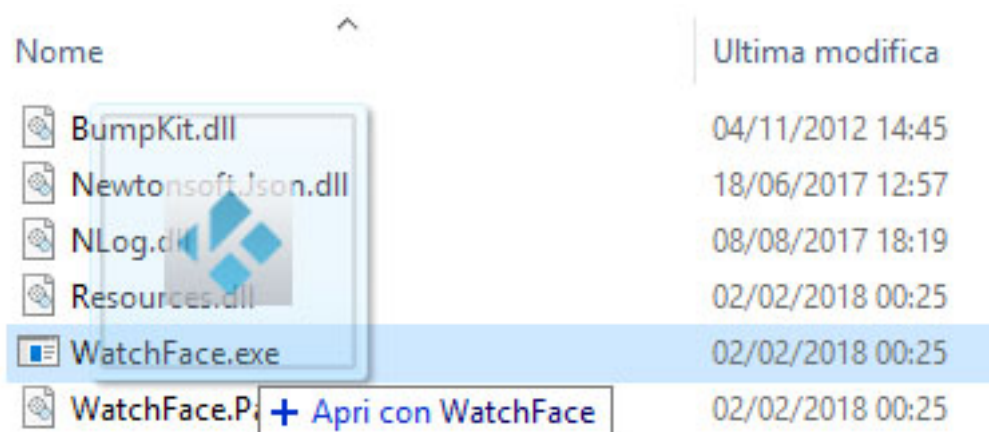
## Guide de l'utilisateur

### Pré-requis

- Bibliothèques vcredist 2008
- watchface.exe 1.0.2.8 Version pour extraire les fichiers bin et / ou les créer lorsque vous avez terminé l'édition  
<https://bitbucket.org/valeronm/amazfitbiptools/downloads/>

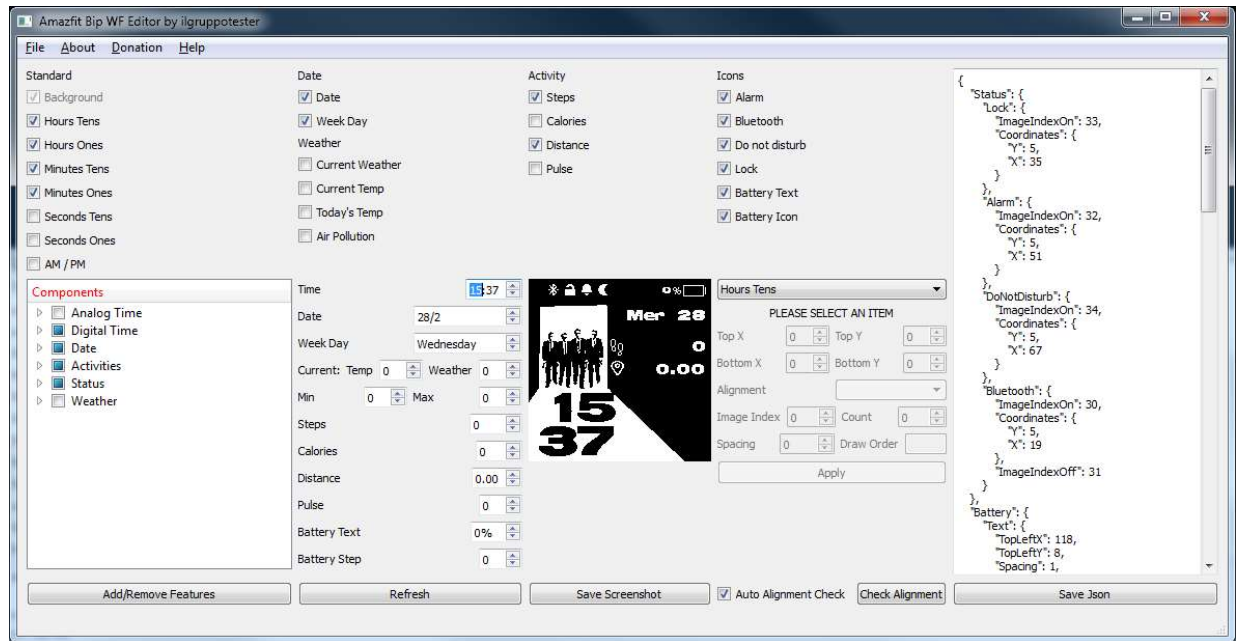
### Avant de commencer

- Si vous souhaitez modifier un existant au cadran, vous devez d'abord extraire le contenu du fichier bin. Une fois décompressé au cadran, il suffit de faire glisser le fichier sur l'icône du bac exécutable

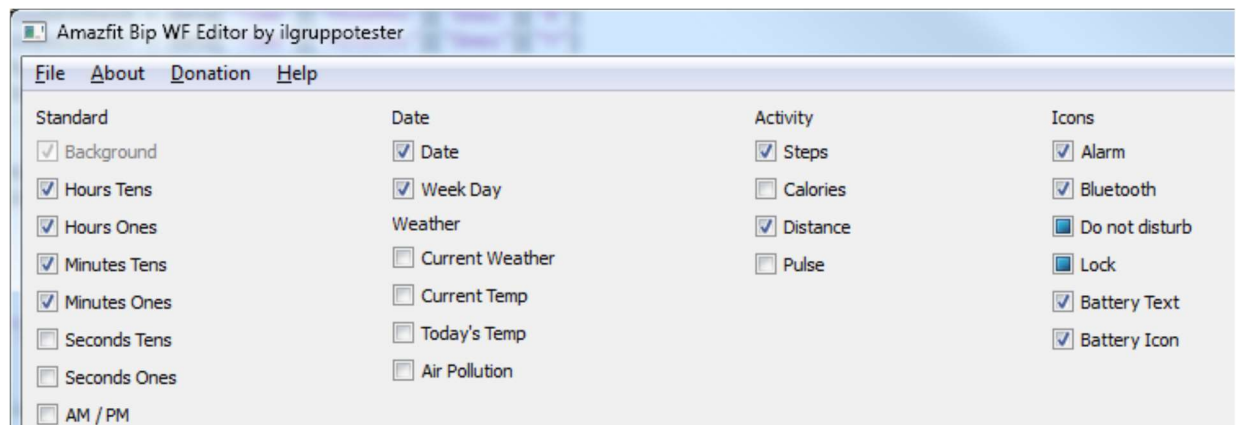


- Si vous voulez créer une nouvelle place au cadran, aucune opération spéciale

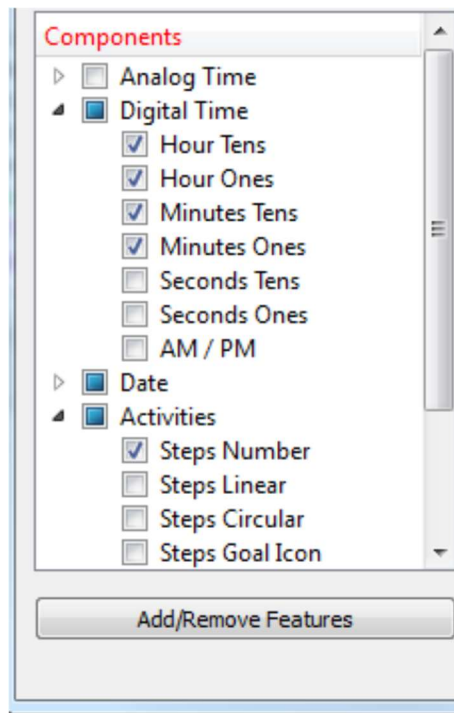
## Interface d'utilisateur



## vue d'ensemble



**case à cocher zone** pour activer / désactiver l'affichage d'un objet. Dans le cas des propriétés avec des icônes On / Off, la case à cocher a trois états: l'objet affiché, l'icône d'état OFF et l'état sur l'icône



**arbre Composants** : Permet l'ajout / suppression d'objets de modifications de fichiers json. Per, vous devez cocher / décocher les objets requis et cliquez sur Ajouter / supprimer des fonctionnalités de bouton

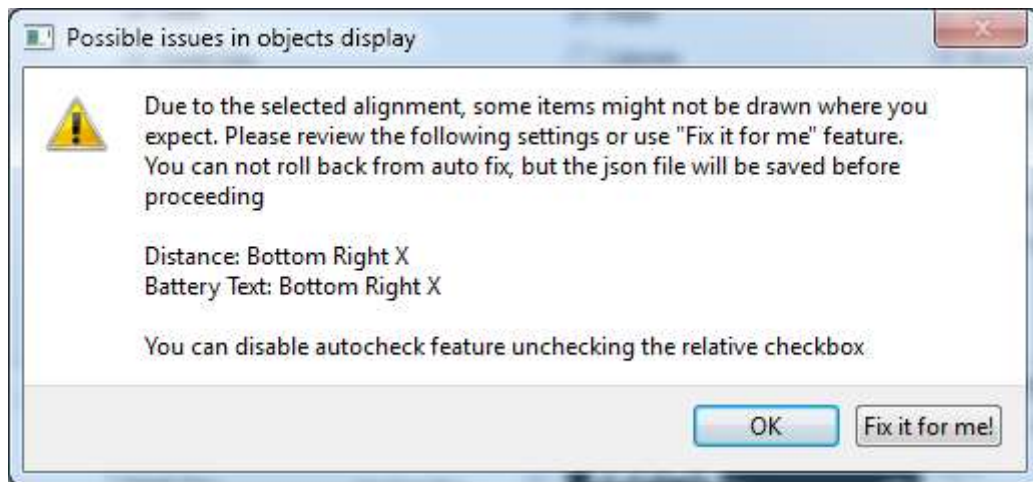
**Paramètres d'aperçu** : Zone où ils peuvent être modifiés par les valeurs indiquées dans l'aperçu. Remarque: certains objets sont liés à la valeur réglée, comme étape progrès: jusqu'à ce que le nombre d'étapes insérées ne permet pas d'atteindre un niveau tel qu'il puisse être établi, il n'y aura pas de retour visuel. Mises à niveau sont calculés sur la norme objective de 8000 étapes. En appuyant sur le bouton Actualiser est généré nouvel aperçu



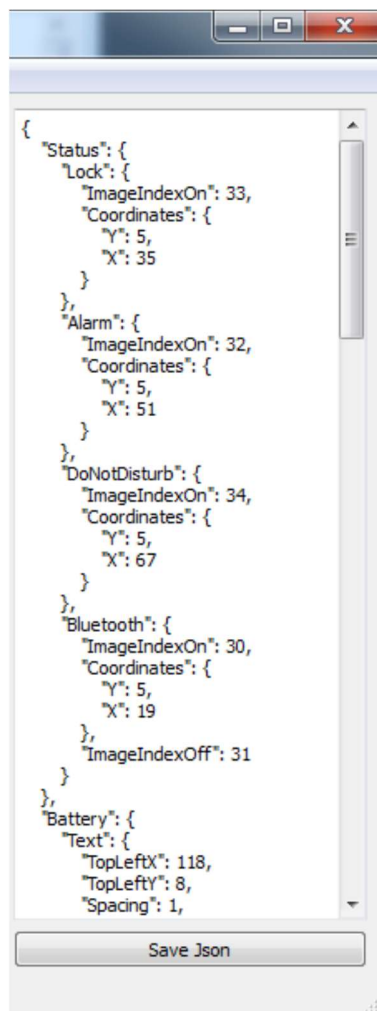
**avant-première:** Ici, vous affichez un aperçu du résultat. En cliquant sur le bouton Enregistrer Capture d'écran, un aperçu sera sauvegardé le fichier jpg dans le même dossier bin

**zone d'édition:** La sélection d'un élément de la boîte de transfert, vous pouvez modifier les propriétés disponibles. En cliquant sur Appliquer Bottona, les nouvelles valeurs sont entrées dans le JSON et un aperçu mis à jour seront générés.

**Alignement zone de contrôle** Lorsque l'alignement automatique Cochez la case est cochée, à chaque rafraîchissement courra un alignement sur l'essieu. Si elle est désactivée, vous pouvez forcer un « vérifier l'alignement » commande manuelle en cliquant sur le bouton.



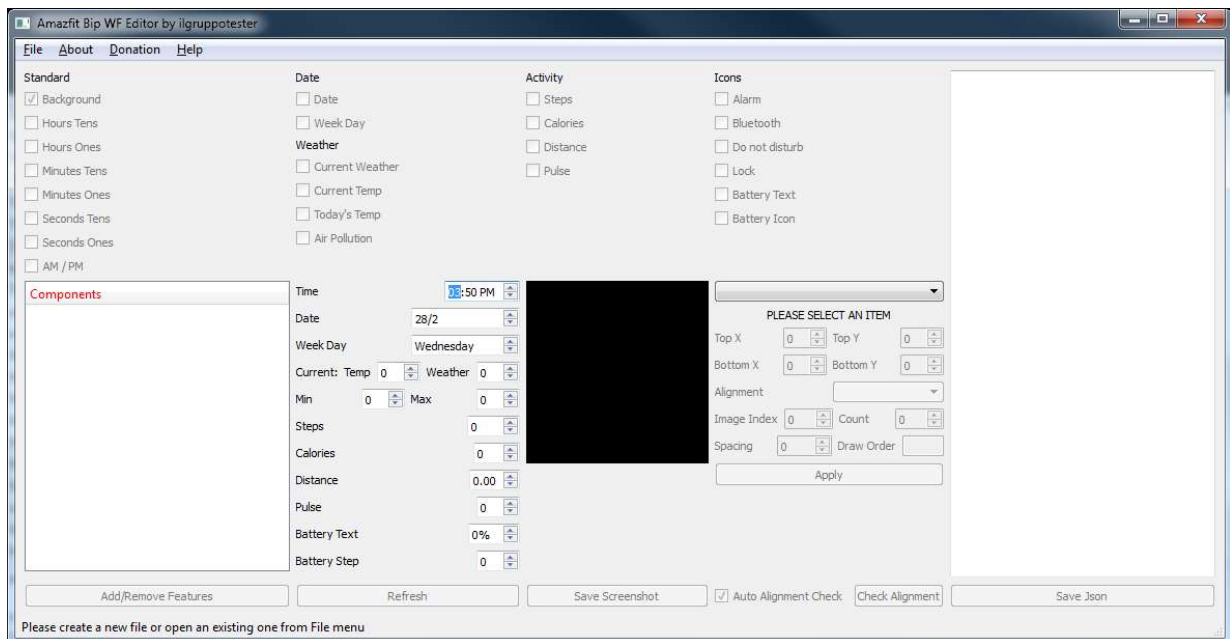
**erreur d'alignement** Si elle détecte des erreurs dans l'alignement, il apparaît un message comme celui-ci, ce qui porte les objets pour lesquels il peut y avoir un problème. E « peut automatiquement les corriger en cliquant sur le « Aidez-moi! » Ou cliquez sur OK pour ignorer le message. Pour plus de détails, voir l'alignement dans « Informations utiles »



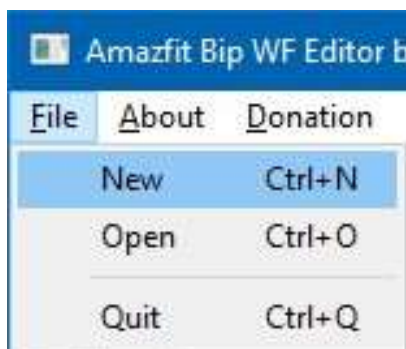
**JSON Editor** « peut également intervenir manuellement sur le fichier JSON (ne pas recommandé si vous ne savez pas bien ce que vous faites). JSON Le bouton Enregistrer permet d'enregistrer les progrès des changements. Il n'y a aucune disposition aucune opération d'enregistrement automatique, vous devrez ensuite enregistrer le fichier manuellement.

## instructions

Décompressez l'éditeur de fichier zip dans un dossier et lancer l'exécutable "Amazfit\_Bip\_WF\_Editor\_ilgruppotester\_vxxx.exe"

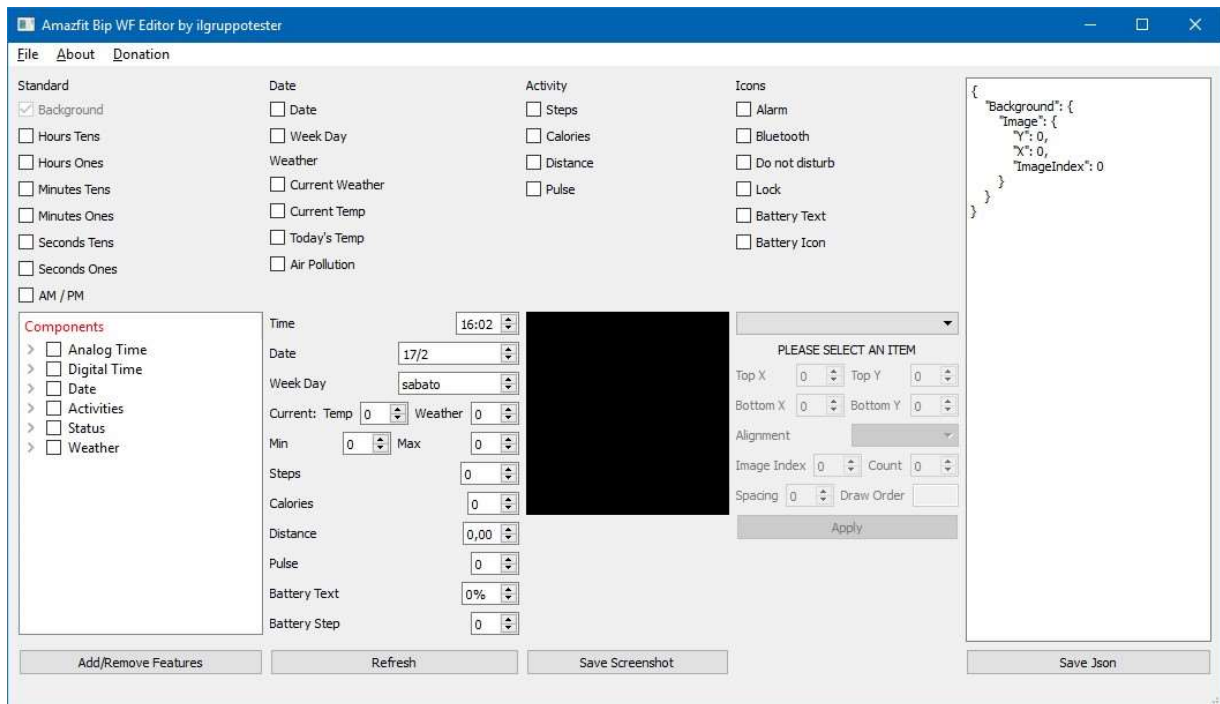


Lorsque vous commencez, il obtiendra une interface propre à partir de laquelle vous devrez choisir de créer une nouvelle editarne ou de l'un au cadran existant, via le menu « Fichier \ Nouveau » ou « Fichier \ Ouvrir »



Dans le cas de nouveaux wf, vous êtes invité à sélectionner le dossier où créer le fichier JSON, en cas d'ouverture d'un mais, un, existant devra sélectionner le JSON de fichier désiré.

Si un nouveau wf est créé, un fichier d'arrière-plan sera copié dans le dossier et sa partie du JSON sera peuplée.



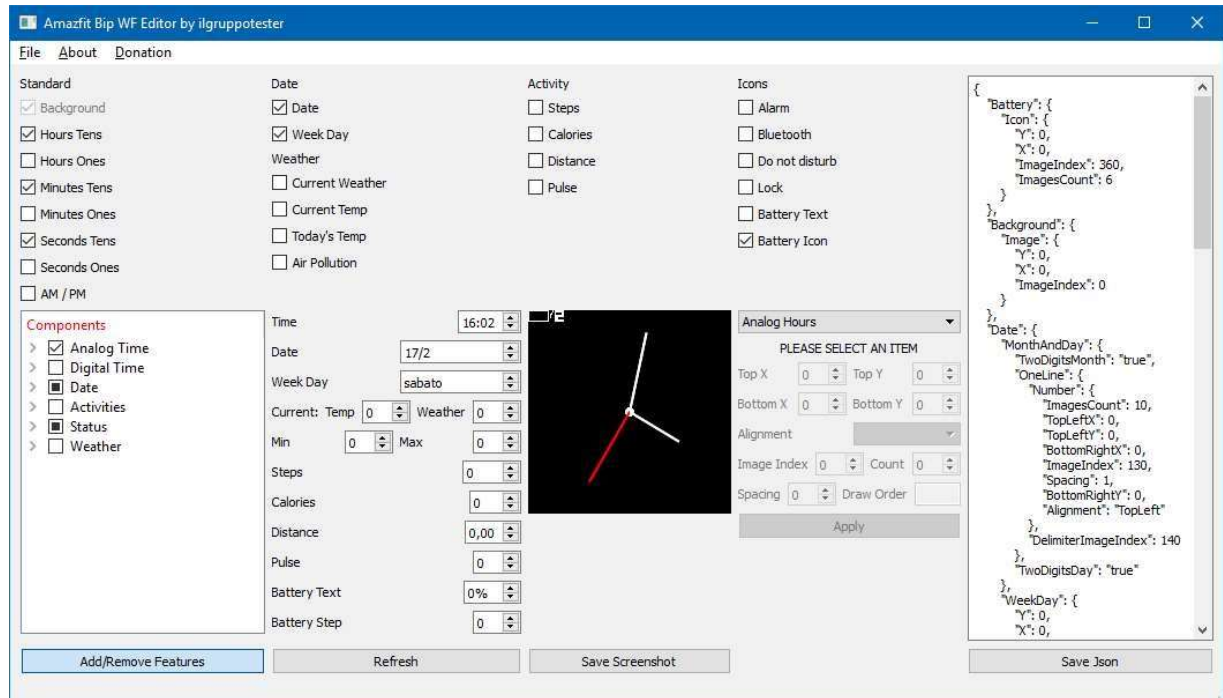
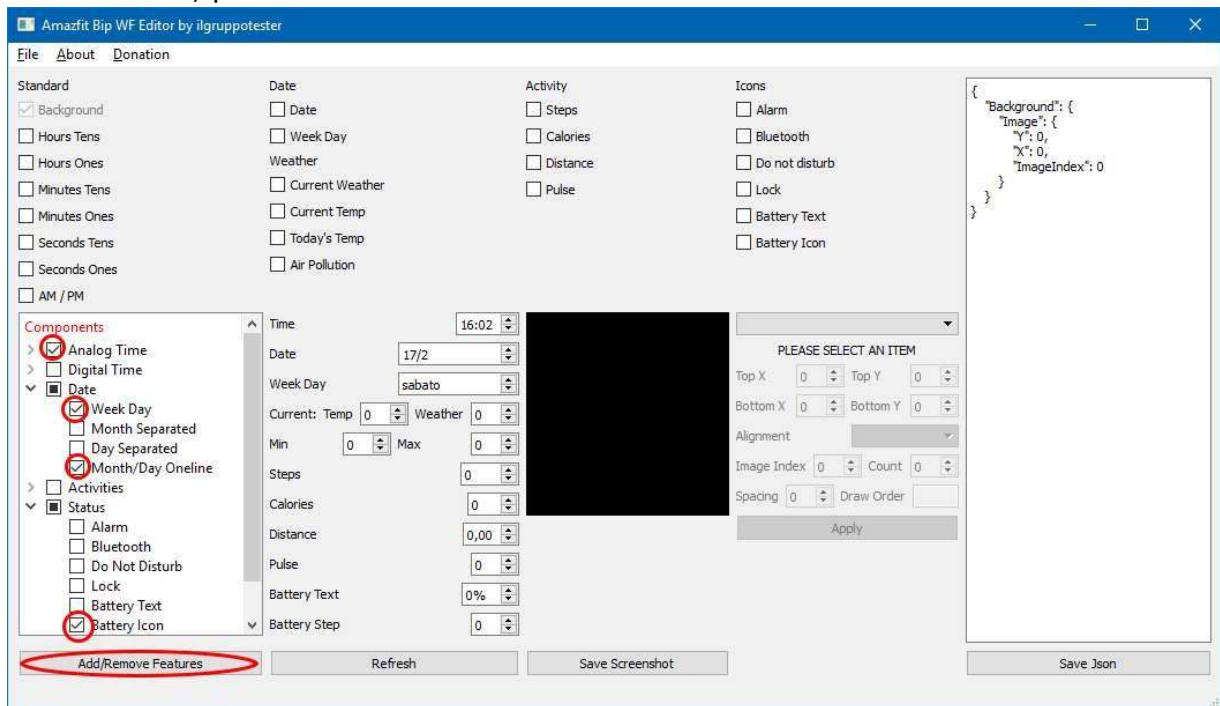
Si, toutefois, un JSON existant est sélectionné, tous les éléments présents dans le wf seront chargés et affichés, aussi la section du JSON sera rempli avec le contenu.





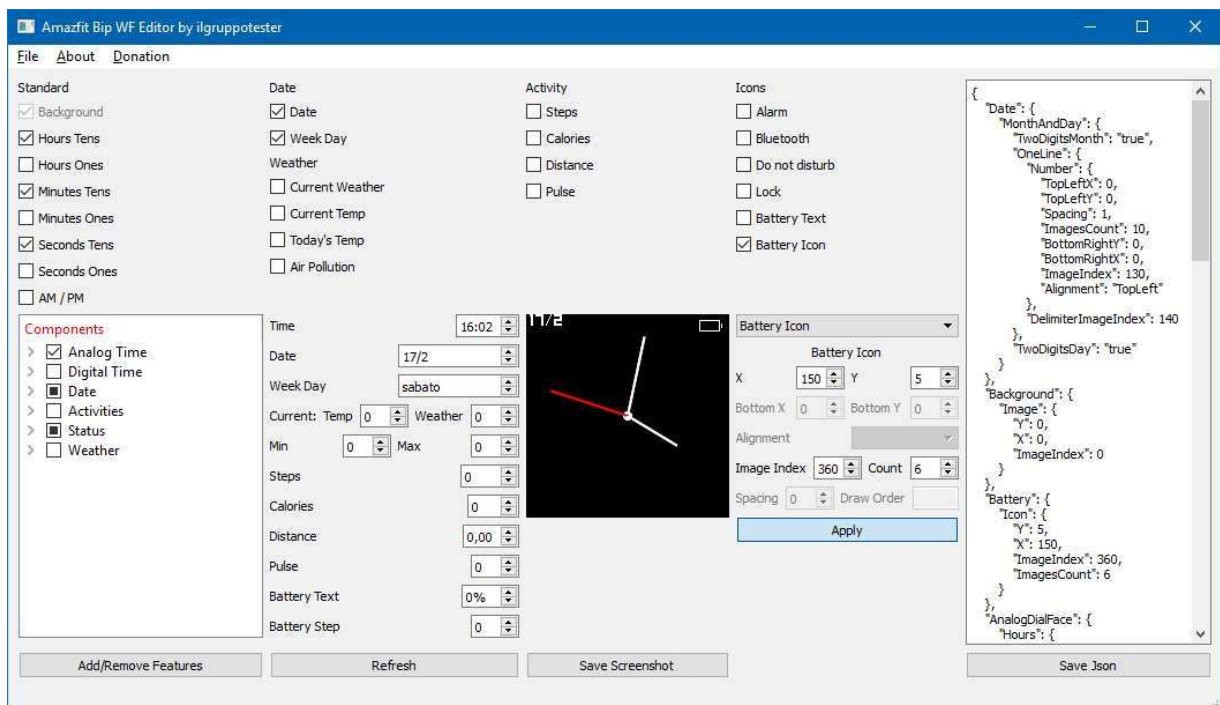
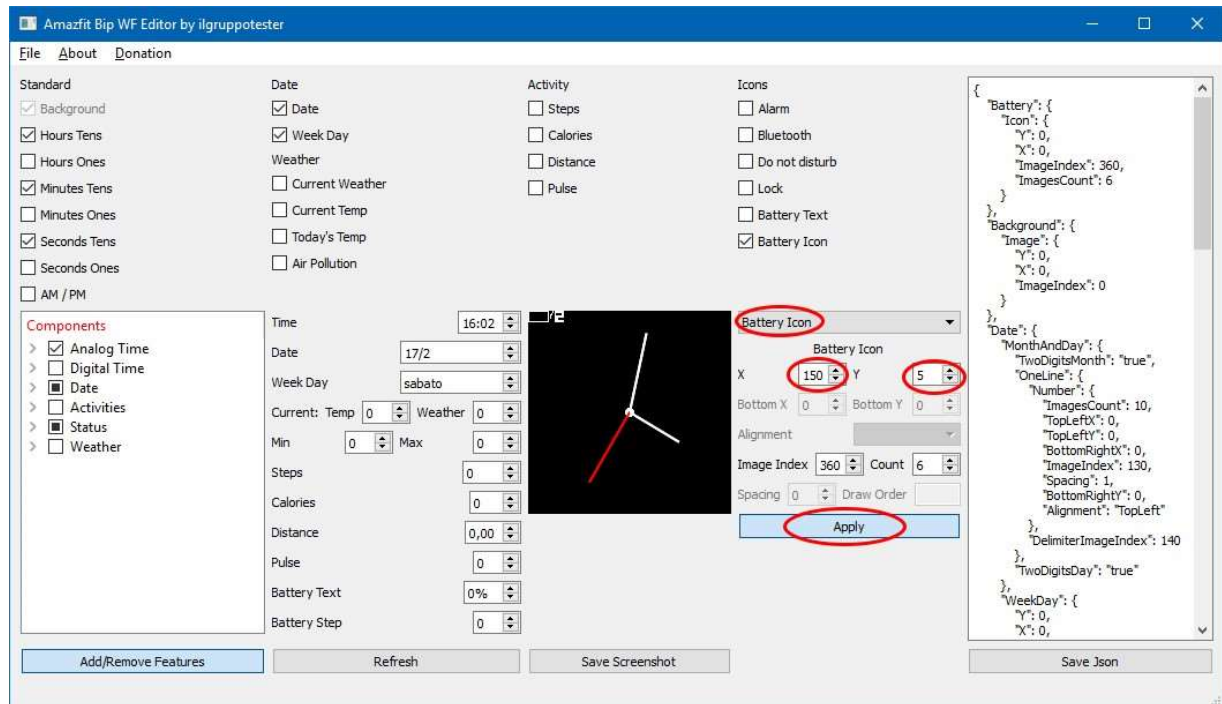
A partir de ce moment-là, nous procédons de la même façon dans les deux cas:

vous pouvez ajouter et supprimer des objets simplement en cochant ou décochant les de l'arborescence « Composants » et en cliquant sur le bouton « Ajouter / supprimer des fonctionnalités ». En cas d'addition, les images par défaut seront copiés dans le dossier JSON, pour avoir subi une rétroaction visuelle.

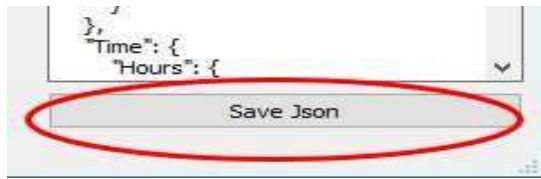




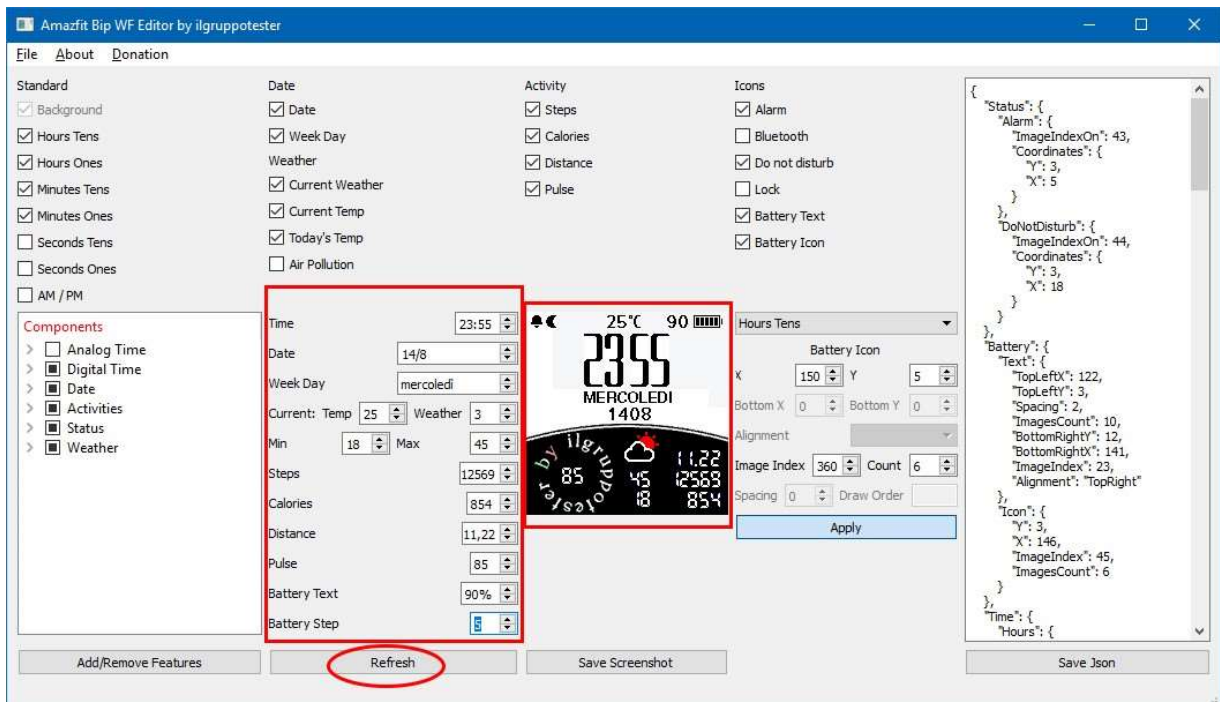
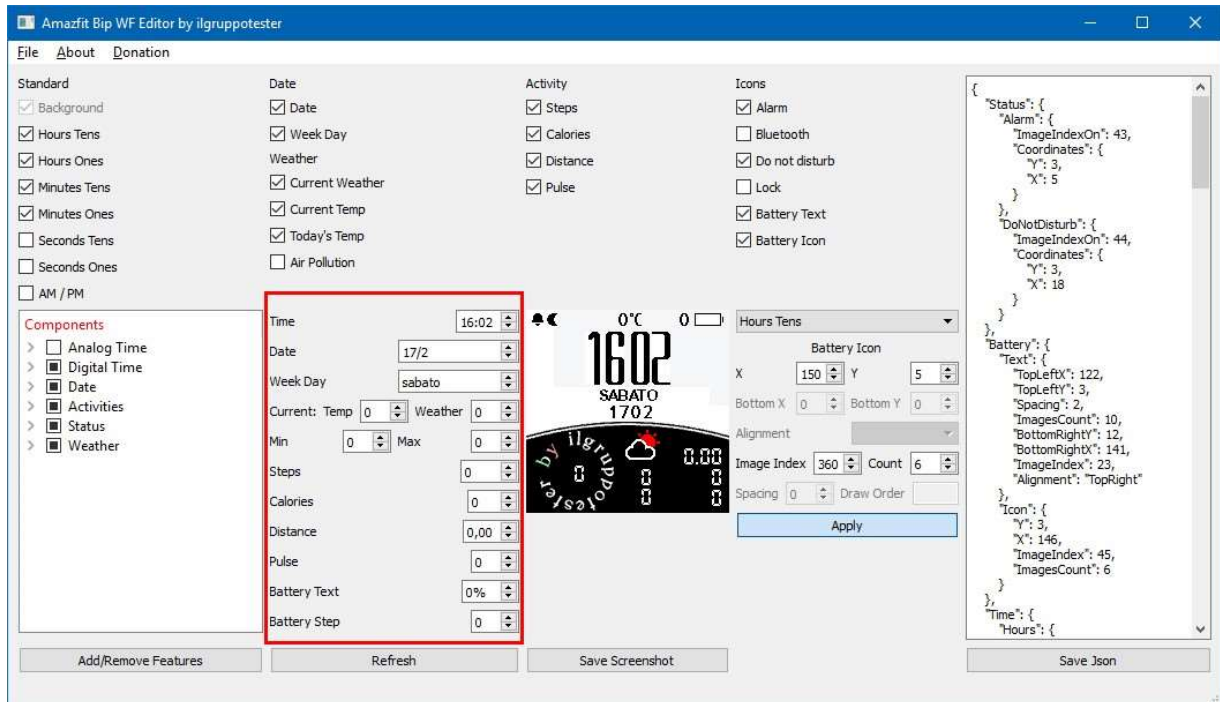
Au lieu de sélectionner un objet dans la liste déroulante, affiche ses propriétés, et une fois ensemble, cliquez sur le bouton « Appliquer », les données seront incluses dans le JSON et montreront la date de prévisualisation.



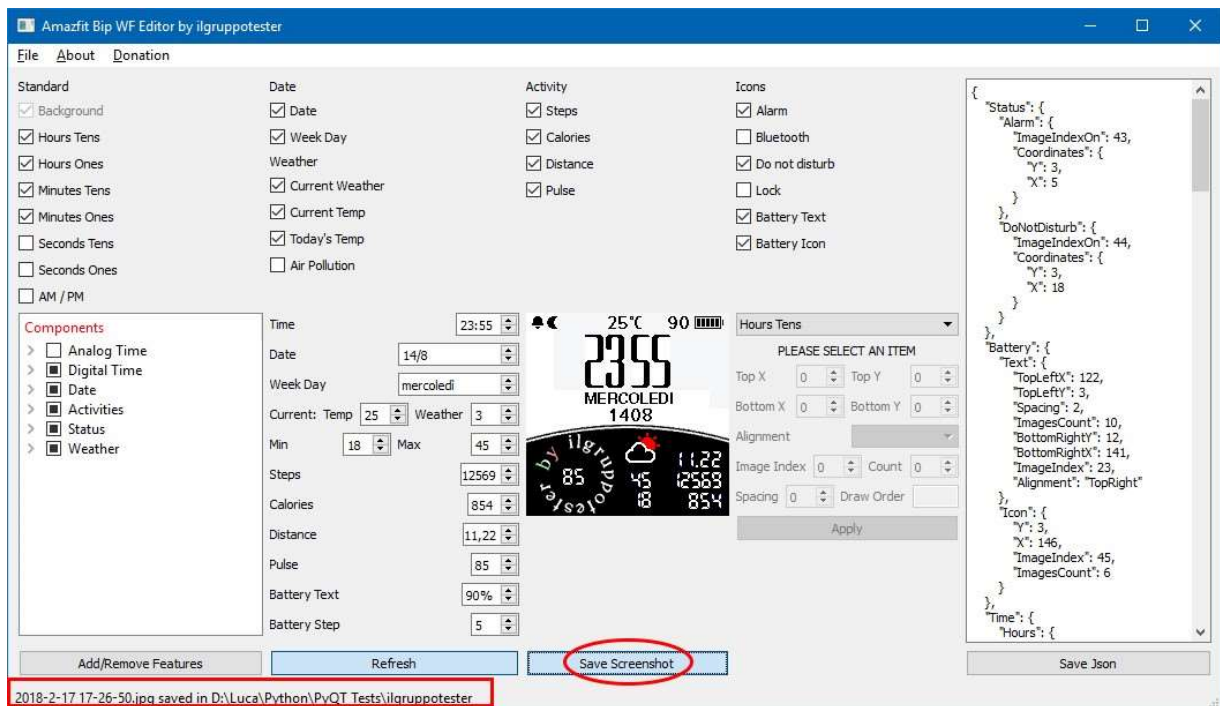
**Rappelez-vous, le JSON est pas enregistré automatiquement, mais vous devrez cliquer sur « Enregistrer Json ».**



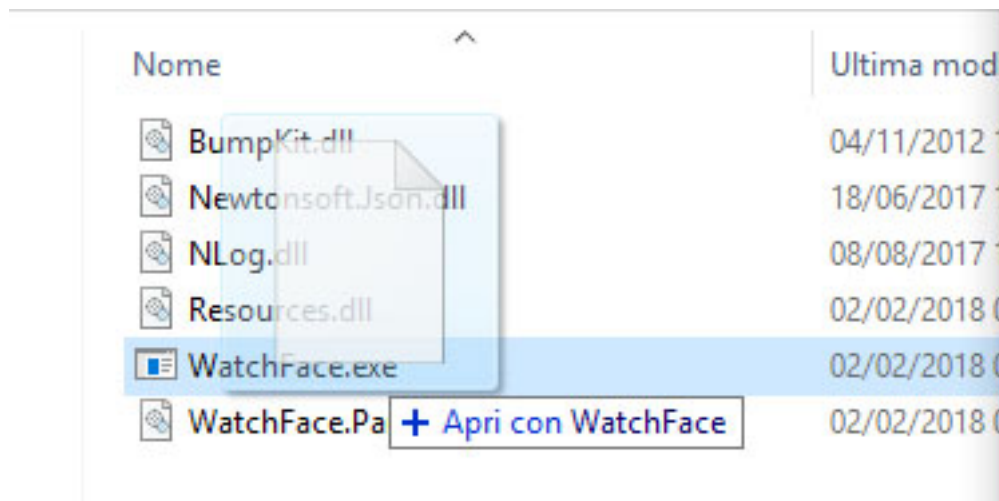
Pour avoir un aperçu détaillé du résultat, vous pouvez modifier les valeurs affichées dans la zone appropriée, de telle manière à ne pas avoir des déceptions lorsque les valeurs changent sur la SmartWatch.



E « peut également enregistrer une capture d'écran en cliquant sur le au cadran « Enregistrer Screenshot » va créer un fichier jpg dans le même dossier JSON.



Pour créer le fichier bin à télécharger sur les signaux sonores, il suffit de glisser le fichier exécutable pour JSON au cadran.



## des conseils utiles




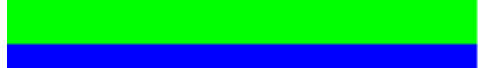





Vous ne voulez pas être un guide exhaustif, mais une simple poignée de la façon dont les éléments les plus utilisés dans watchfaces.

Le filet est plein de guides, comme un peut « plutôt intéressant (en anglais) se trouve ici: <http://amazfitcentral.com/2018/02/05/amazfit-bip-watchface-reference-including-some-json-docs/>

## général

### couleurs utilisées

La palette de couleurs utilisée sur le signal sonore est la suivante, si les images sont présentes dans d'autres couleurs ou d'autres teintes, watchface.exe utilisera les couleurs prises en charge pour retourner l'effet visuel de ceux non pris en charge (tramage) dans la phase de la création bin.

	0x000000
	0xFFFFFFFF
	0xFF0000
	0x00FF00
	0x0000FF
	0xFFFF00
	0x00FFFF
	0xFF00FF
	0xFEFE00

### Images

Et « possible, et a recommandé, d'éditer toutes les images fournies sous forme d'échantillon ou extrait de casier existant ou en créer de nouveaux, grâce à un éditeur d'image tel que GIMP ou Photoshop. De plus pour ce processus sont nombreux guides sur le net, et le conseil est d'essayer, comme la satisfaction d'avoir un avec les polices au cadran conviennent le mieux à votre goût est inestimable.

### fond

L'image de fond doit être d'une taille de 176x176 pixels PNG

X=0, Y=0



## JSON

Le fichier JSON contient des informations sur tous les éléments sur le cadran de la montre, d'utiliser l'alignement d'image et sont différents pour chaque élément. Les plus importants sont:

### **X, Y**

"X": 0, # Coordonnée X de la partie supérieure gauche de l'image  
"Y": 0, # Y les coordonnées de l'angle en haut à gauche image

Dans le cas d'images individuelles, telles que les icônes d'état, les chiffres de l'heure ... les coordonnées X, Y indiquent le point sur l'écran à partir duquel l'objet sera tiré au sort

### **ImageIndex et ImagesCount**

"ImageIndex": 1, # Nommez le fichier du premier chiffre, dans ce cas 001.png  
"ImagesCount": 10 # Nombre d'images à utiliser à partir de la (001.png - 010.png)

Utilisé par exemple l'heure et le jour de la semaine, indique l'indice de la première image et le nombre d'images à utiliser en commençant par la

### **TopLeft, BottomRight X, Y**

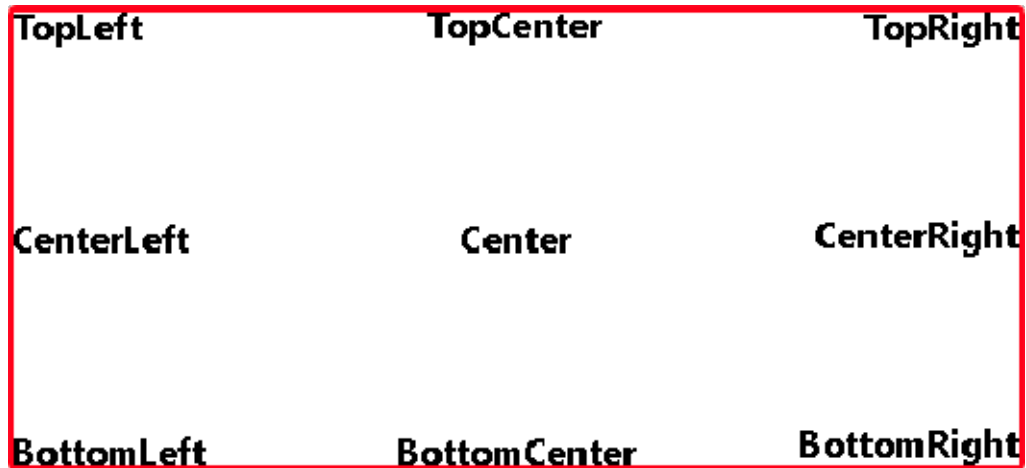
"TopLeftX": 102, #Coordinate angle X en haut à gauche  
"TopLeftY": 60, #Coordinate angle Y en haut à gauche  
"BottomRightX": 170, angle #Coordinate X en bas à droite  
"BottomRightY": 70, #Coordinate angle Y en bas à droite  
"Alignement": "BottomRight" #Allineamento, Voir le point suivant  
"Spacing": 2 # Espace en pixels entre un chiffre et l'autre

Utilisé dans des éléments composés de plus d'un chiffre, comme un pourcentage de la batterie, le nombre d'étapes ... Rappelez-vous: BottomRight X doit être supérieure à TopLeftX, même chose pour BottomRightY et TopLeftY

### **alignement**

Pour plus d'objets composés d'un chiffre, tel que la batterie est un pourcentage numérique, les étapes, la distance ... vous pouvez choisir comment aligner le texte dans un polygone ayant comme sa dimension coordonnées allant de TopLeftX, TopLeftY à BottomRightX, BottomRightY. En cas de différents alignements de TopLeft, si le texte ne rentre pas dans la boîte, le signal sonore, le texte sera automatiquement aligné TopLeft. Pour cette raison, un message d'avertissement sera affiché lorsque les informations sont incorrectes

## Top Left X,Y



## BottomRight X,Y

Regardons un créé pendant la au cadran des tests sur l'éditeur:

### fond

```
"Contexte": {  
  "Image": {  
    "X": 0,          # Coordonnée X de la partie supérieure gauche  
    "Y": 0,          # Y les coordonnées de l'angle en haut à gauche  
    "ImageIndex": 0  # Nom du fichier, dans ce cas 000.png  
  }  
}
```



### Maintenant

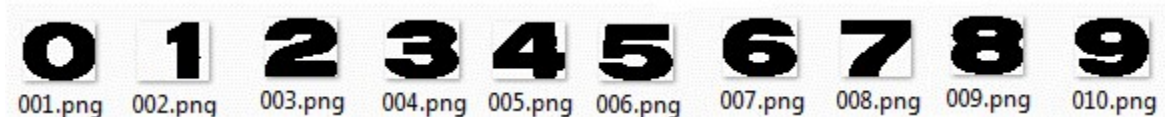
```
"Time": {  
  "Heures": {  
    "Des dizaines": {          # Figure indiquant les dizaines d'heures  
      "X": 10, #Coordinate angle X en haut à gauche  
      "Y": 110, # Y les coordonnées de l'angle en haut à gauche  
      "ImageIndex": 1, # Nom du premier chiffre du fichier (0), dans ce cas 001.png  
      "ImagesCount": 10      # Nombre d'images à utiliser à partir de la (001.png - 010.png)  
    },  
    "Ones": {                  # Chiffres indiquant les unités d'heures  
      "X": 47,  
      "Y": 110,  
      "ImageIndex": 1,  
      "ImagesCount": 10  
    }  
  },  
  "Minutes": {
```



```

"Des dizaines": {          # Figure indiquant les dizaines de minutes
  "X": 10,
  "Y": 142,
  "ImageIndex": 1,
  "ImagesCount": 10
},
"Ones": {                  # Chiffres indiquant les unités minute
  "X": 47,
  "Y": 142,
  "ImageIndex": 1,
  "ImagesCount": 10
}
},
},
},

```



## activités

### mesures

```

"étapes": {
  "TopLeftX": 102,  #Coordinate angle X en haut à gauche
  "TopLeftY": 60,   #Coordinate angle Y en haut à gauche
  "BottomRightX": 170,  angle #Coordinate X en bas à droite
  "BottomRightY": 70,   #Coordinate angle Y en bas à droite
  "Alignement": "BottomRight"  #Allineamento, voir la note au début
  "Spacing": 2          # L'espace entre un chiffre et l'autre
  "ImageIndex": 11, # Nom du premier fichier de chiffres
  « ImagesCount »: 10 # Nombre d'images à utiliser à partir de la
}

```

### distance

```

"Distance": {
  "Numéro": {
    "TopLeftX": 111,
    "TopLeftY": 82,
    "BottomRightX": 172,
    "BottomRightY": 96,
    "Alignement", "topright"
    "Spacing": 2
    "ImageIndex": 11,
    "ImagesCount": 10
  },
  "SuffixImageIndex": 21, # Index d'images pour l'unité de mesure "Km"
  "DecimalPointImageIndex": 22 # Index de l'image pour séparer les unités de la distance de
                                la décimaleEn général. « » Ou « »
}

```

## date

### Jour de la semaine

```

"Weekday": {
  "X": 92
  "Y": 30,
  "ImageIndex": 23,
  "ImagesCount": 7
}

```

## Jour et / ou par mois

```
"Date": {
  "MonthAndDay": {
    "Séparé": {
      "Jour": {
        "TopLeftX": 130,
        "TopLeftY": 30,
        "BottomRightX": 170,
        "BottomRightY": 40,
        "Alignement", "topright"
        "Spacing": 2
        "ImageIndex": 11,
        "ImagesCount": 10
      }
    },
    "TwoDigitsMonth": false, # Si cela est vrai, le mois est toujours affiché avec 2 chiffres, par
    exemple. Janvier = 01
    "TwoDigitsDay": true     # Si cela est vrai, le jour est toujours affiché avec 2 chiffres, par
    exemple. 05
  }
}
```

## L'état

Pour les objets de la catégorie de l'Etat, nous avons deux valeurs qui indiquent l'icône pour afficher lorsqu'un objet est actif, et l'écran quand il est pas



```
"Bluetooth": {
  "Coordonnées": {
    "X": 19,
    "Y": 5
  },
  "ImageIndexOn": 30,          # Nom du fichier Icône de statut ON
  "ImageIndexOff": 31         # Nom du fichier Icône de statut OFF
}
```

## batterie

En ce qui concerne « Texte de la batterie », le comportement est le même que l'activité relative des objets

```
"Batterie": {
  "Texte": {
    "TopLeftX": 118,
    "TopLeftY": 8,
    "BottomRightX": 137,
    "BottomRightY": 16,
    "Alignement", "topright"
    "Spacing": 1,
    "ImageIndex": 35,
    "ImagesCount": 10
  },
  "Batterie": {
    "Icône": {
      "X": 149,
      "Y": 5,
      "ImageIndex": 45, # Image de départ (batterie vide)
      « ImagesCount »: 5 # Nombre d'images relatives à différents états de la batterie
    }
  }
}
```

