

Редактор Amazfit Бип WF по Igruppotester

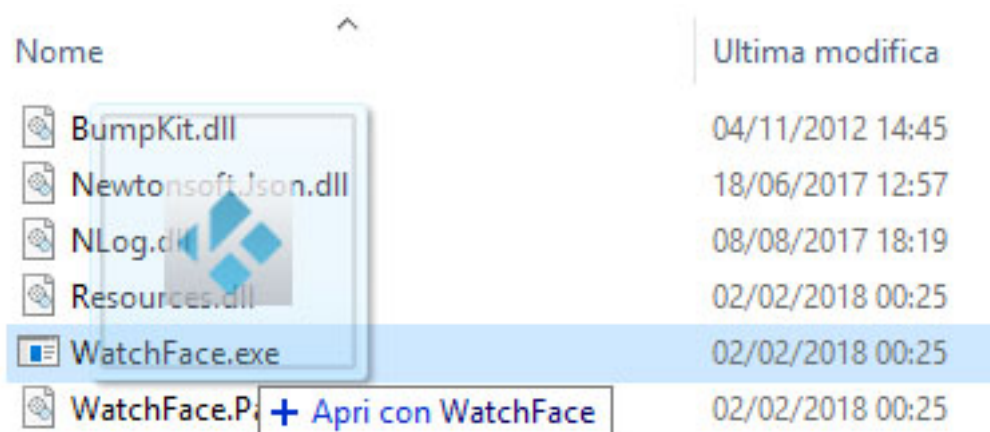
Руководство пользователя

Предпосылки

- Библиотеки VCRedist 2008
 - watchface.exe 1.0.2.8 версии для извлечения бен файлов и / или создавать их, когда вы закончили редактирование
- <https://bitbucket.org/valeronm/amazfitbiptools/downloads/>

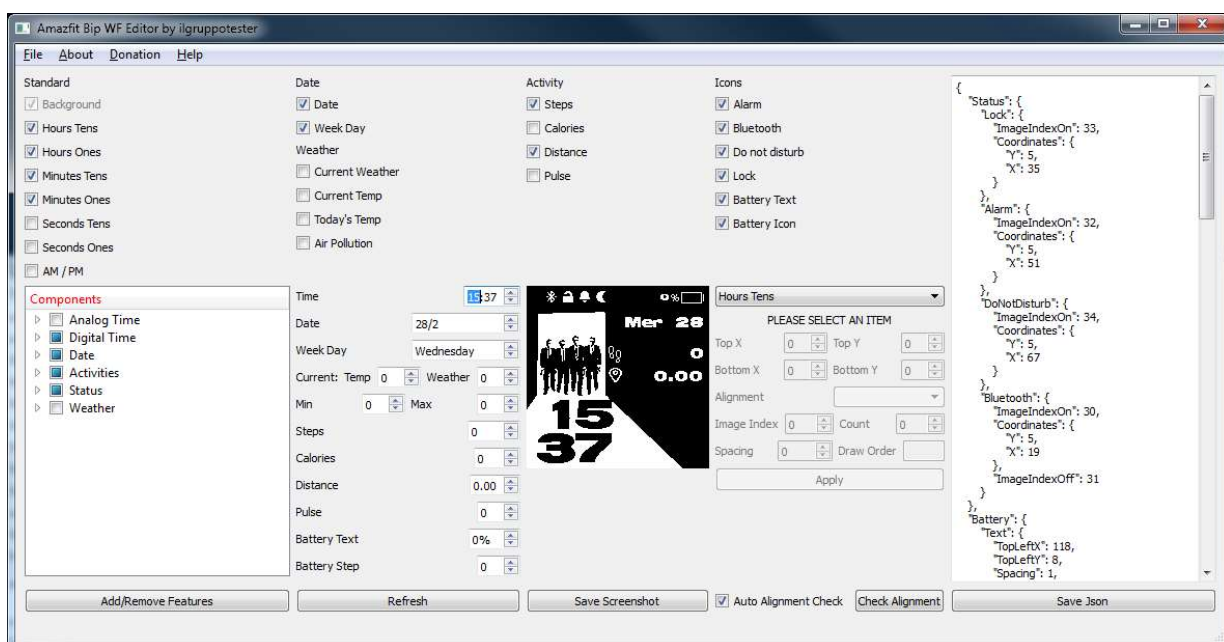
Перед тем, как начать

- Если вы хотите изменить существующий циферблат, необходимо сначала извлечь содержимое файла бен. После того, как распакованной циферблат, просто перетащите файл на иконку исполняемого бункера

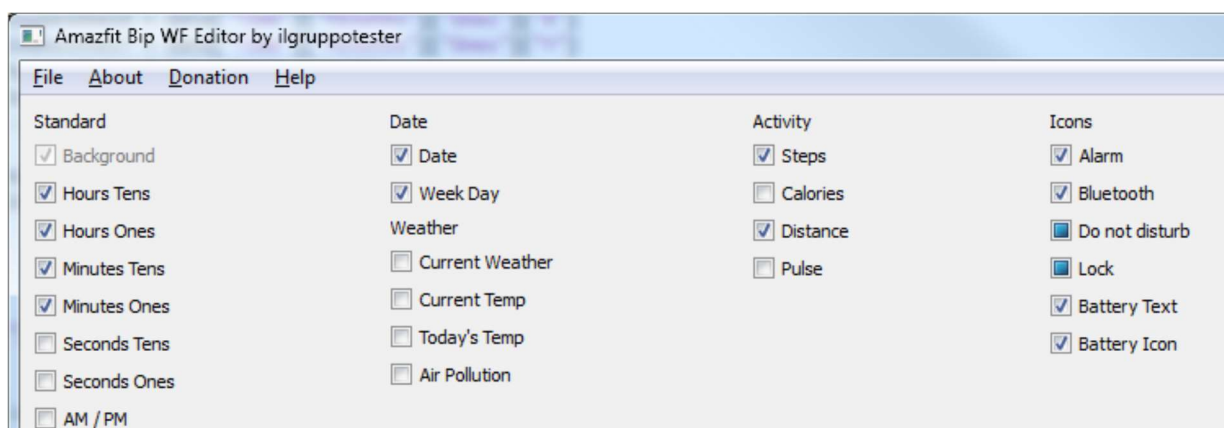


- Если вы хотите, чтобы вместо того, чтобы создать новый, не циферблат специальных операций

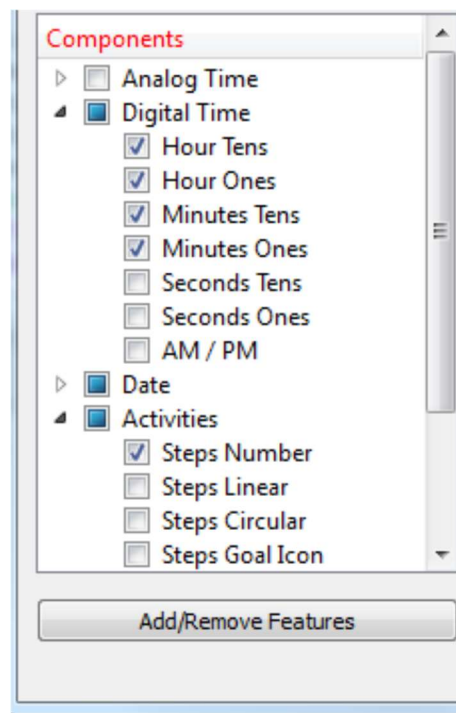
Интерфейс пользователя



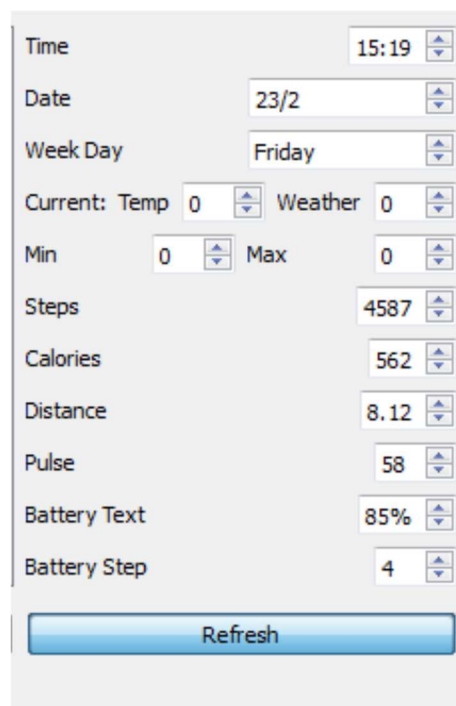
обзор



флажок Площадь чтобы включить / отключить отображение объекта. В случае свойств с иконками On / Off, флажок имеет три состояния: отображается объект, значок состояния OFF и состояние ON значок



Компоненты дерева : Позволяет добавлять / удалять объекты из файла изменений json.Per, вы должны проверить / снимите нужные объекты и нажмите кнопку Добавить / Удалить кнопку Функции



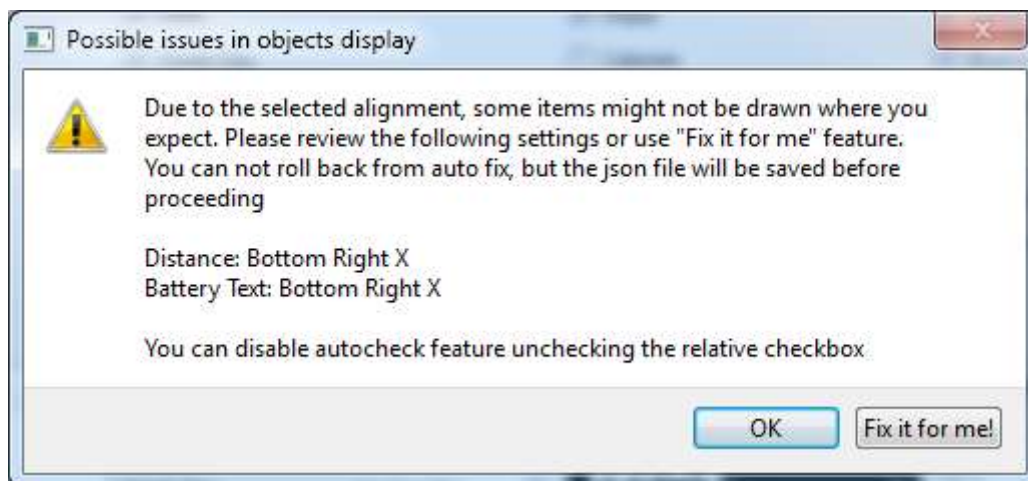
Просмотр настроек: Площадь, где они могут быть изменены по значениям, указанным в окне предварительного просмотра. Примечание: некоторые объекты связаны с заданным значением, такими, как прогресс Шага: пока число вставленных шагов не позволяет достичь такого уровня, что можно сделать, не будет никакой визуальной обратной связи. Обновления рассчитаны на объективном стандарте 8000 шагов. При нажатии на кнопку Refresh генерируется новый предварительный просмотр



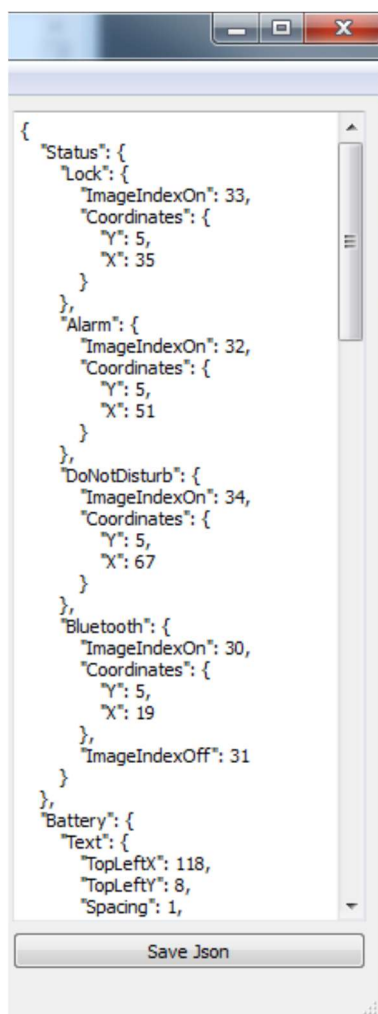
предварительный просмотр: Здесь вы предварительно просмотреть результат. При нажатии на кнопку Сохранить Скриншот, предварительный просмотр будет сохранен JPG файл в той же папке бен

Область редактирования: Выбор пункта из раздаточных, вы можете изменить доступные свойства. При нажатии на Apply Bottona, новые значения вводятся в формат JSON и будет сгенерированы предварительное обновление.

Выравнивание Проверьте площадь Когда Auto Alignment Проверьте флажок установлен, то при каждом обновлении будет выполняться выравнивание оси. Если этот параметр отключен, вы можете принудительно «Check Alignment» ручное управление, нажав на кнопку.



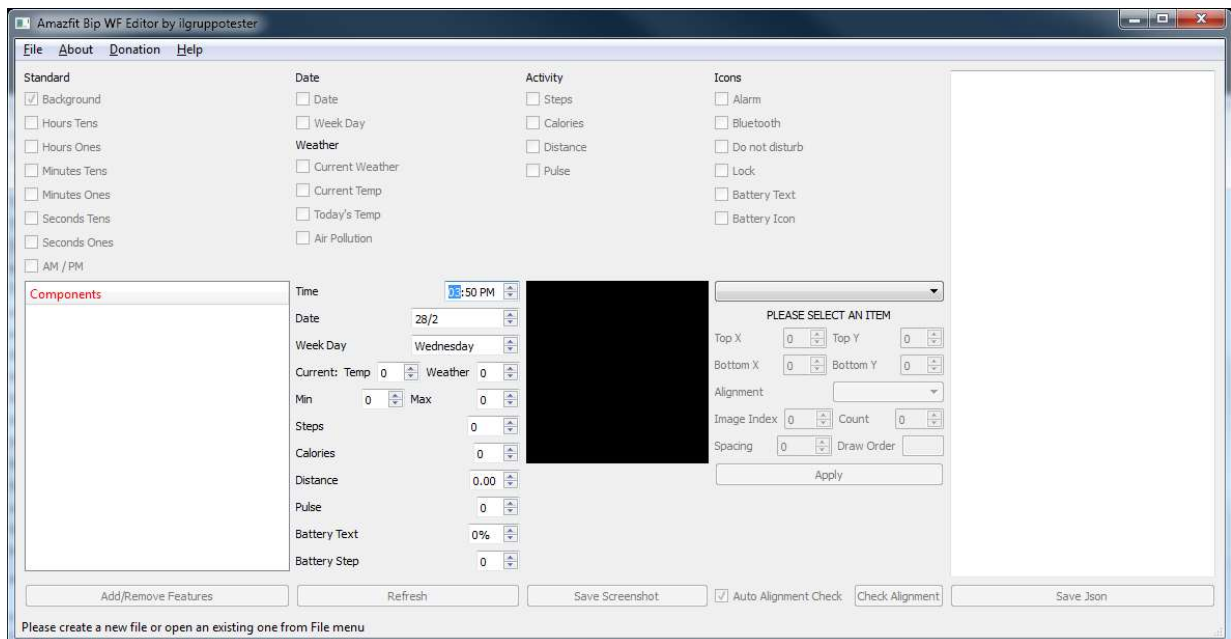
Ошибка юстировки При обнаружении ошибки в расстановке, показано сообщение, как это, в результате чего объектов, для которых может быть проблемой. Е «может автоматически исправить их, нажав на кнопку „Исправить это для меня!“ Или нажмите кнопку ОК, чтобы проигнорировать сообщение. Для получения более подробной информации см выравнивания в «Полезной информации»



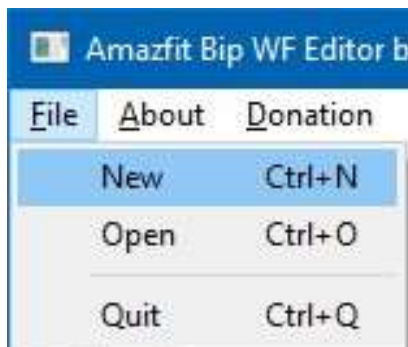
Json редактор «может также вмешаться вручную на файл JSON (не рекомендуется, если вы не знаете, хорошо, что вы делаете). Кнопка JSON Сохранить используется для сохранения прогресса изменений. Там нет положения не автосохранения операции, не нужно будет сохранить файл вручную.

инструкции

Распакуйте редактор zip файл в любую папку и запустите исполняемый файл "Amazfit_Bip_WF_Editor_ilgruppotester_vxxx.exe"

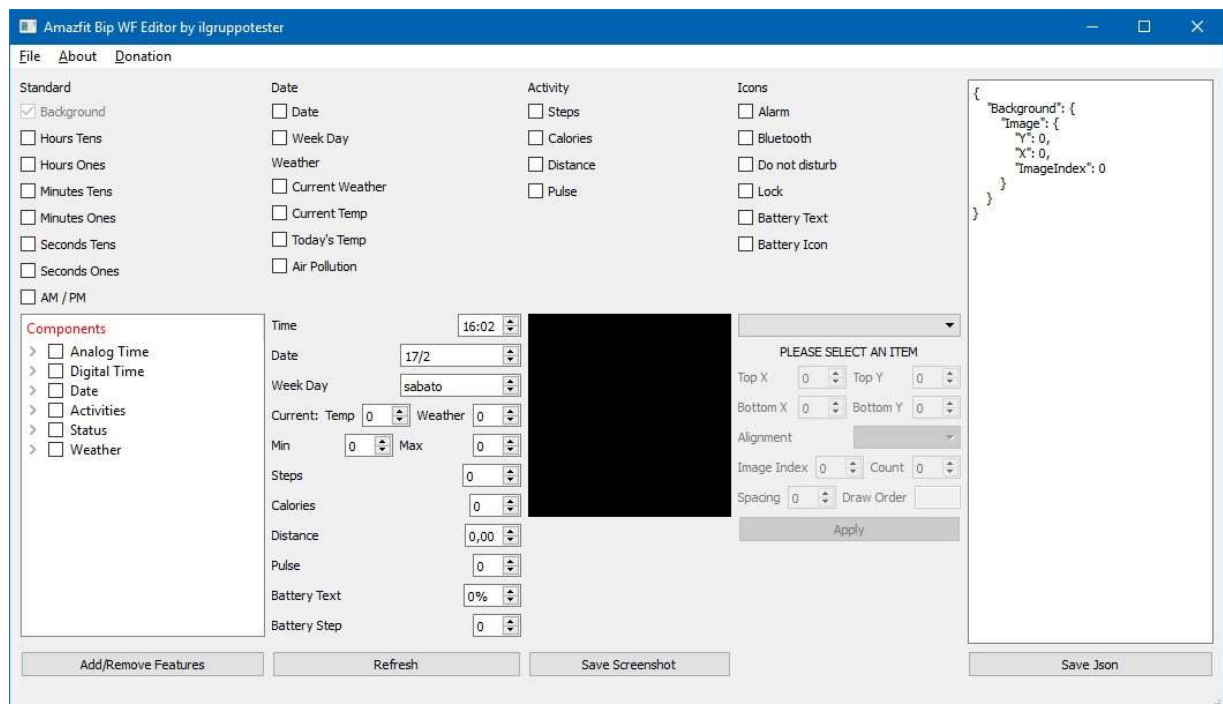


При запуске, она получит чистый интерфейс, из которого вы должны будете выбрать, следует ли создать новый циферблат editarne или существующий, через «File \ New» меню или «Файл \ Открыть»

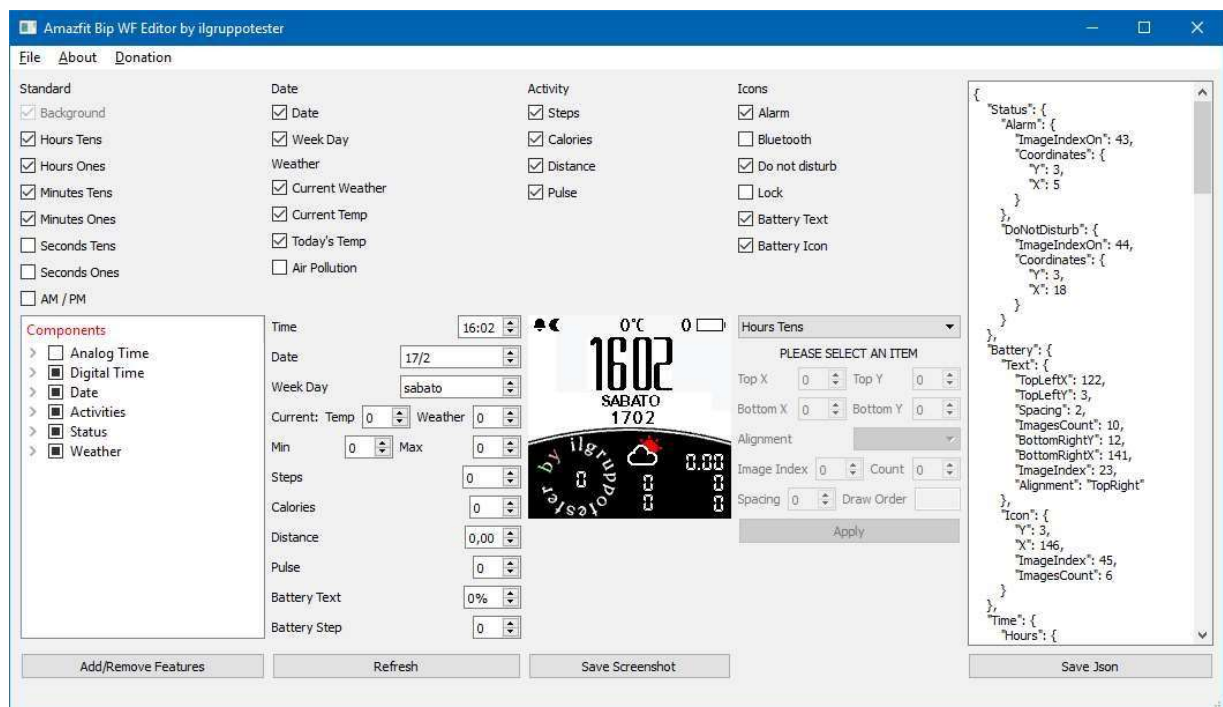


В случае нового ВФ, вам будет предложено выбрать папку, в которой для создания файла JSON, в случае открытия существующего, однако, необходимо, чтобы выбрать нужный файл JSON.

Если новый ВФ создан, фон файл будет скопирован в папку и ее часть будет JSON заселена.

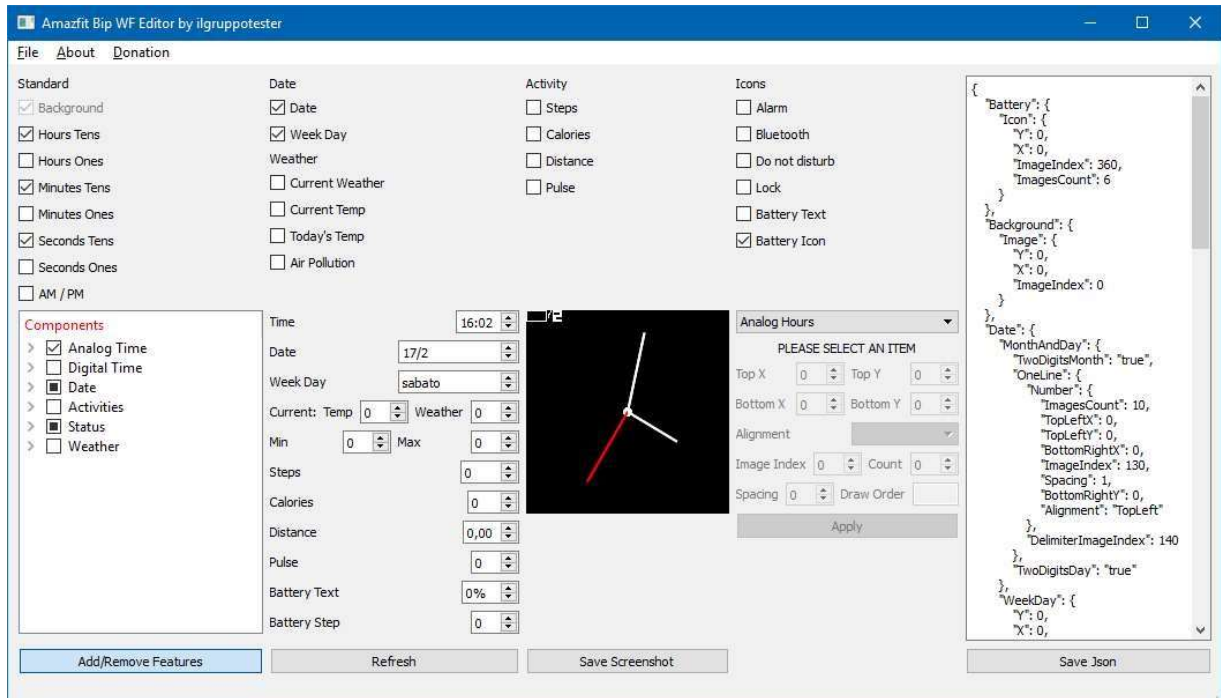
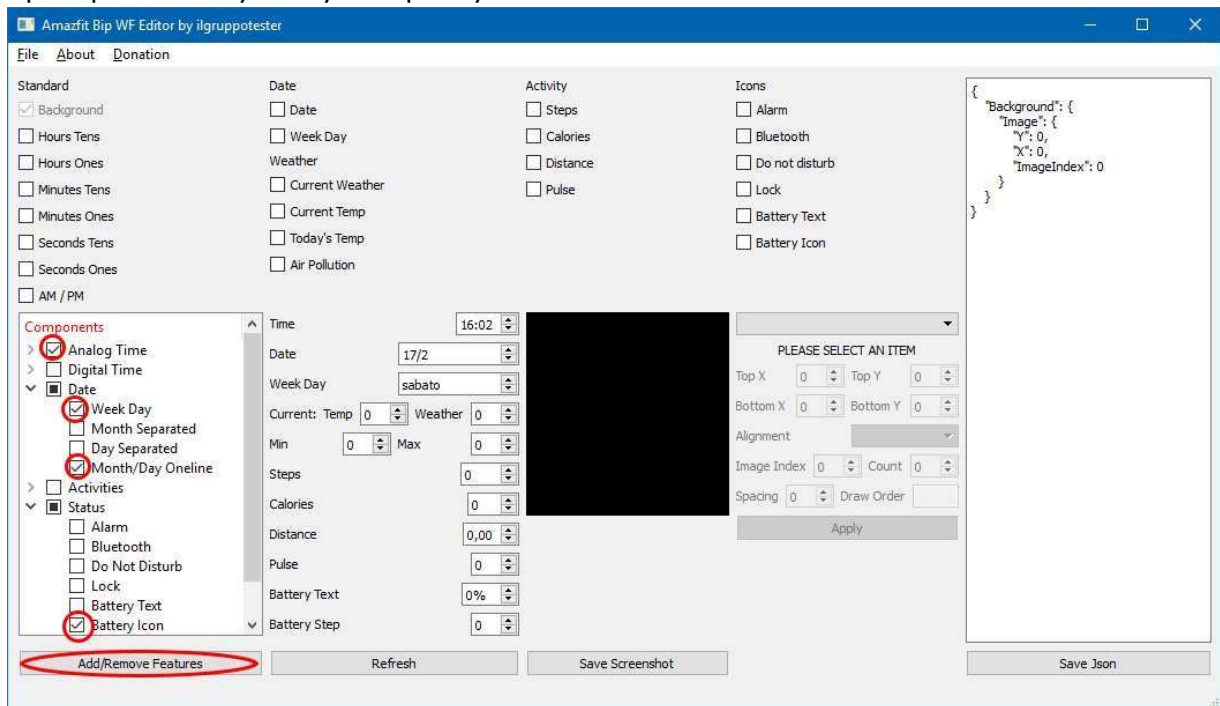


Если, однако, выбран существующий JSON, все элементы, присутствующие в ВФ будут загружены и отображены, также раздел JSON будет заполняться со всем содержимым.

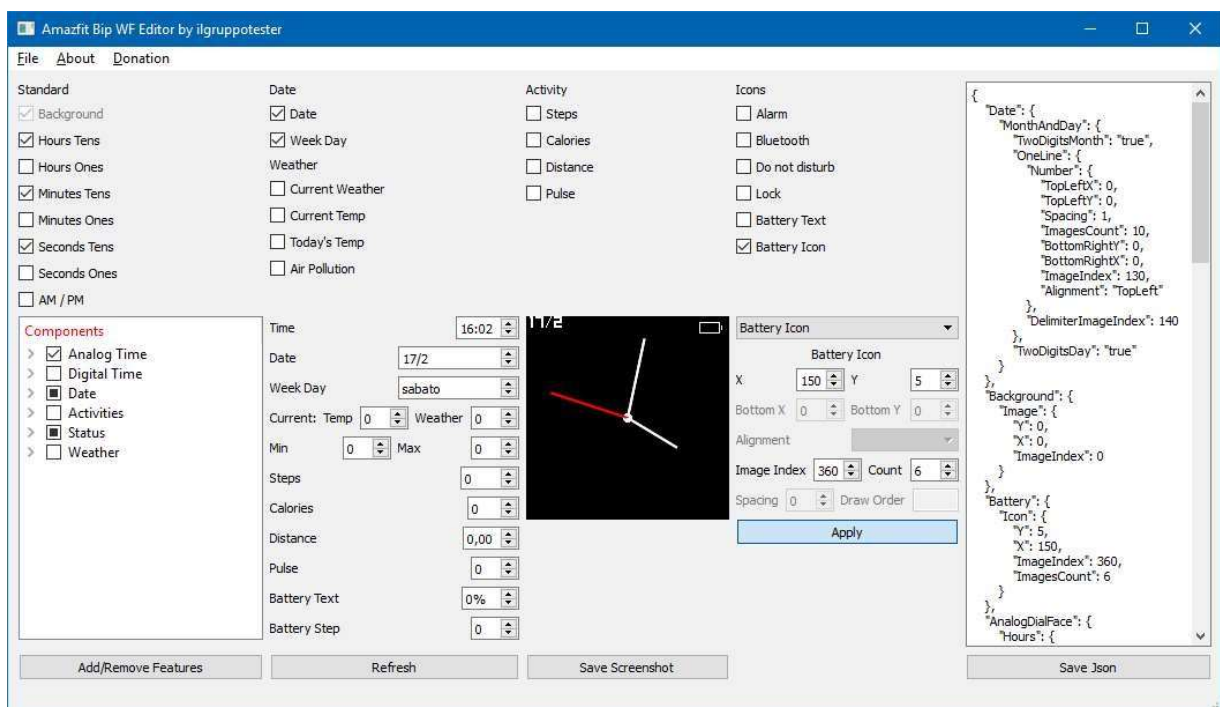
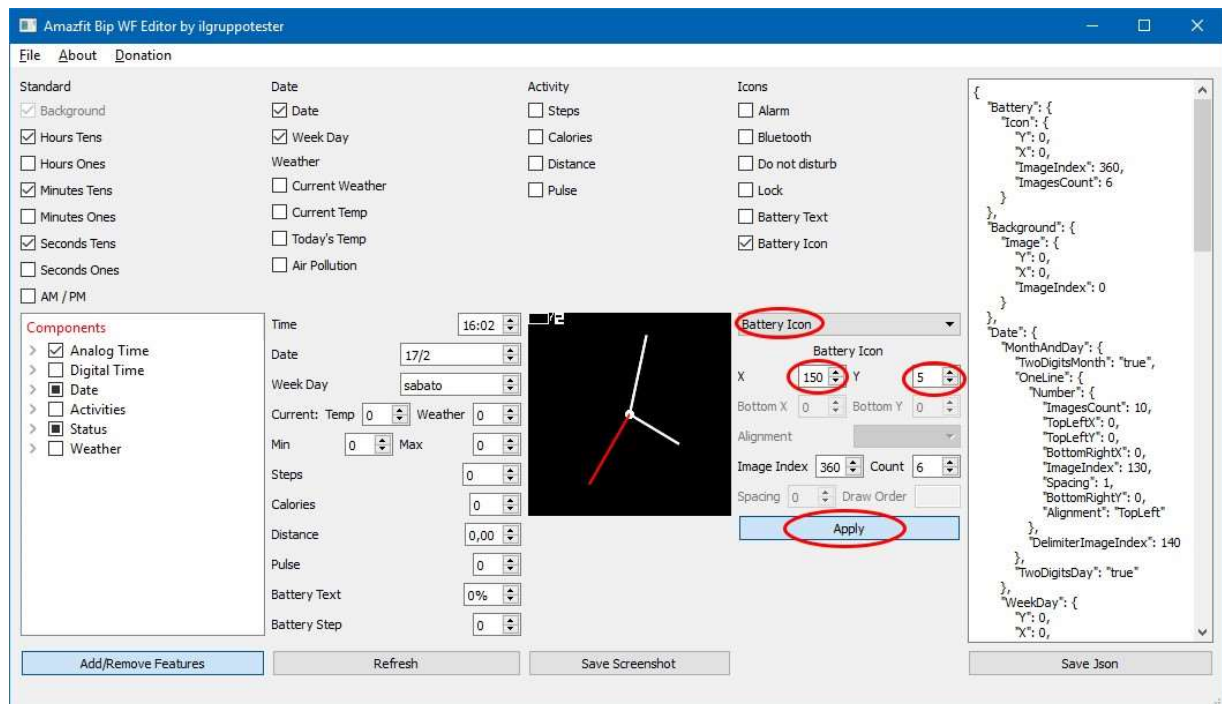


С этого момента, мы продолжим так же для обоих случаев:

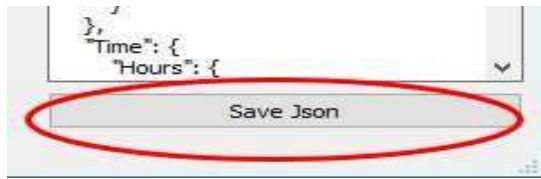
Вы можете добавлять и удалять объекты, просто флажков из древовидных «Компонентов» и нажав на кнопку «Добавить / удалить компоненты». В случае добавления, по умолчанию изображения будут скопированы в папку JSoN, чтобы претерпели визуальную обратную связь.



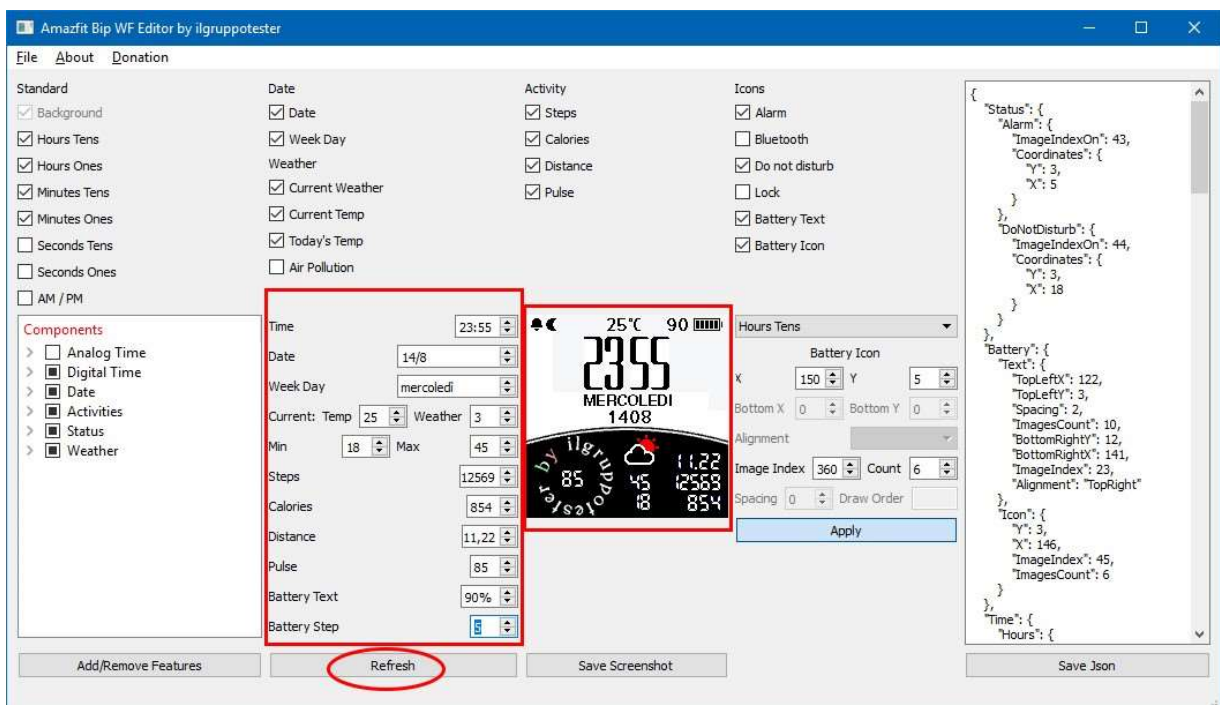
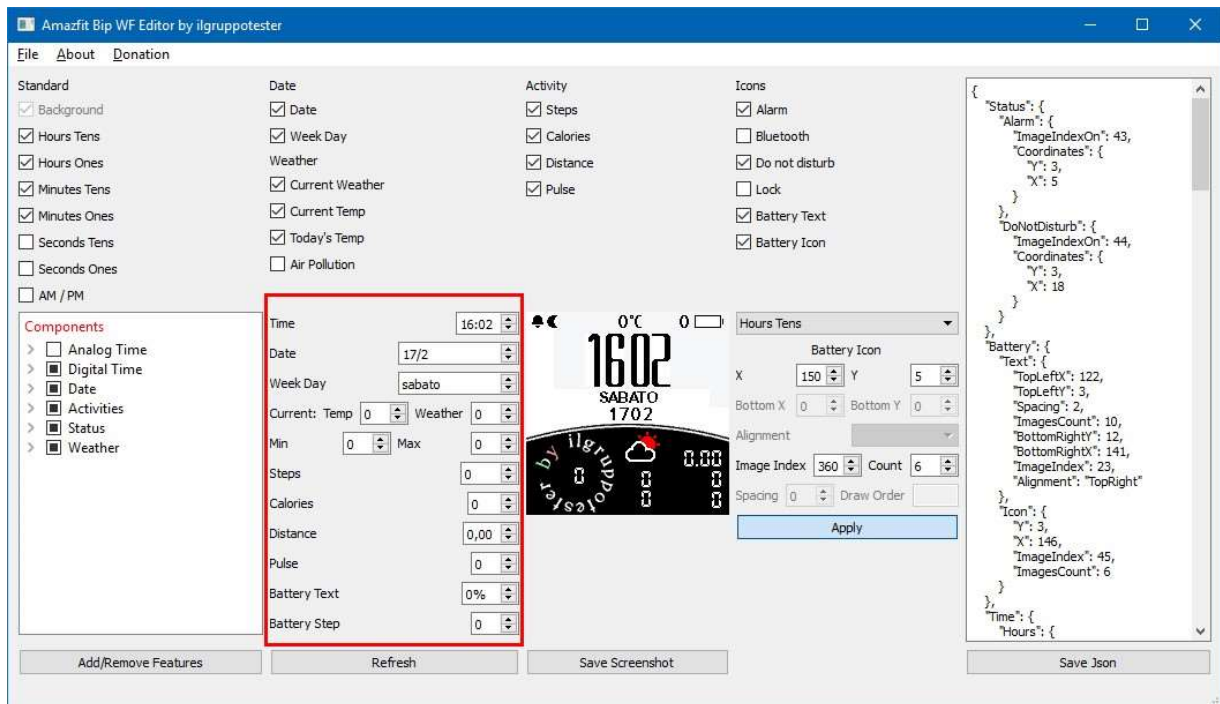
Вместо того, чтобы выбрать объект из списка, покажет его свойства, а после установки, нажмите на кнопку «Применить», данные будут включены в JSON, и он покажет дату предварительного просмотра.



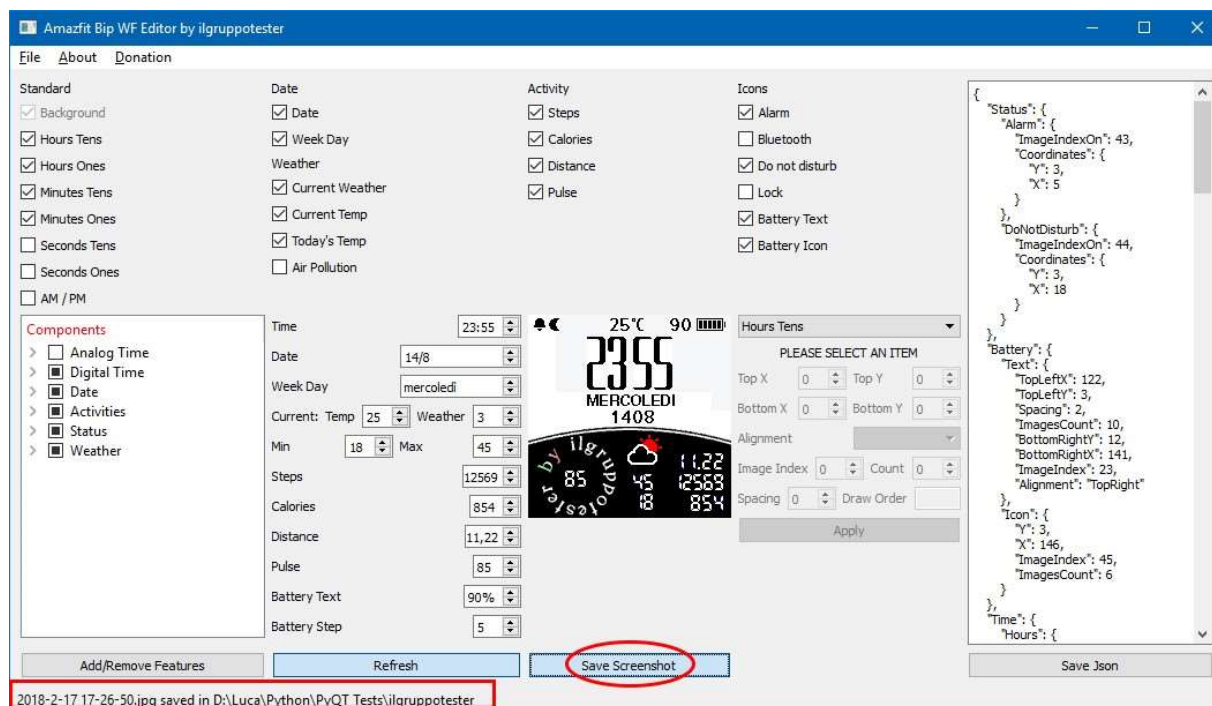
Помните, что JSON не сохраняется автоматически, но вам нужно будет нажать на «Сохранить Json».



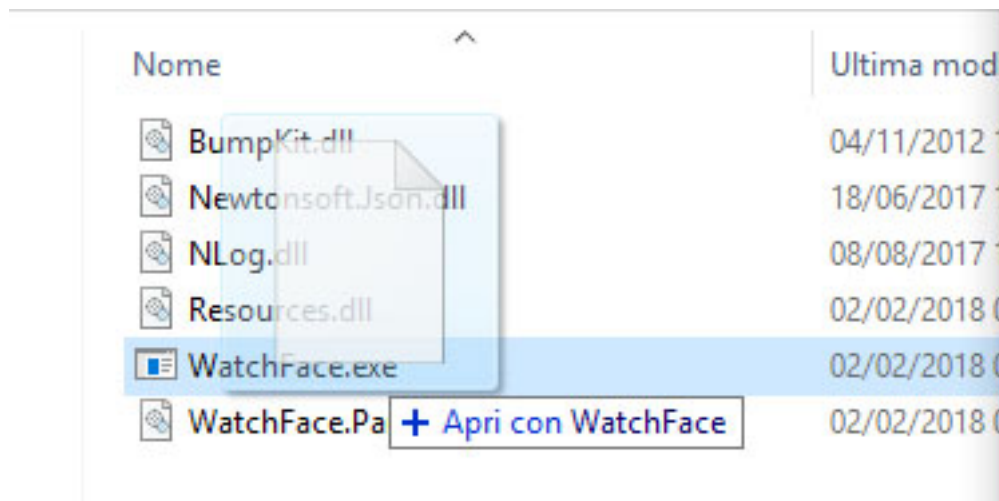
Для того, чтобы иметь детальный просмотр результата, вы можете изменить значение, отображаемое с помощью соответствующей области, таким образом, чтобы не иметь огорчение, когда значения изменяются на SmartWatch.



Е «может также сохранить скриншот на циферблат щелкнув на „Сохранить снимок“ будет создан файл JPG в том же формате JSON папки.



Чтобы создать файл бен для загрузки в гудки, просто перетащить исполняемый файл в формат JSON циферблата.



полезные рекомендации

Не хочу быть исчерпывающим руководством, но лишь поверхностное знание о том, как наиболее часто используемых элементов в watchfaces.










Сеть полна всеобъемлющие руководства, такие, как довольно интересные (на английском языке) можно «найти здесь:

<http://amazfitcentral.com/2018/02/05/amazfit-bip-watchface-reference-including-some-json-docs/>

общий

Цвета используются

Цветовая палитра используется на гудок следующим образом, если изображения присутствуют в других цветах или других оттенков, watchface.exe будет использовать цвета, поддерживаемые вернуть визуальный эффект этих не поддерживается (сглаживания) в фазе создания бен.

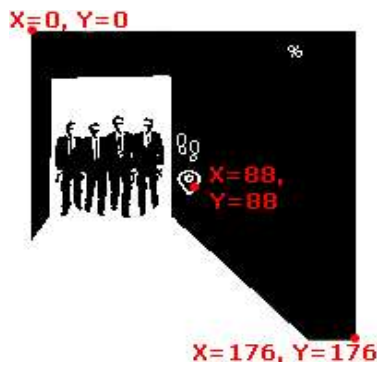
	0x000000
	0xFFFFFF
	0xFF0000
	0x00FF00
	0x0000FF
	0xFFFF00
	0x00FFFF
	0xFF00FF
	0xFEFE00

Фотографии

И «возможно, и рекомендовал, чтобы изменить все изображения, предоставленные в качестве образца или извлечены из существующего бункера, или создавать новые, через редактор изображений, таких как GIMP или Photoshop. Кроме того, для этого процесса много руководств по сети, и совет, чтобы попытаться, как удовлетворение, имеющий циферблат с шрифтами, которые лучше всего подходит для вашего вкуса бесценен.

фон

Фоновое изображение должно быть размером 176x176 пикселей PNG



JSON файла

Файл JSON содержит информацию обо всех элементах на циферблате, чтобы использовать выравнивание изображения, и различны для каждого элемента. Те, наиболее важными являются:

X, Y

"X": 0, # X-координата верхнего левого изображения
 "Y": 0, # Y координаты угла в верхнем левом углу картина

В случае отдельных изображений, таких как значки состояния, часовые цифры ... X, координаты Y указывают на точку на экране, от которой объект будет рисоваться

ImageIndex и ImagesCount

"ImageIndex": 1, # Имя файла первой цифры, в данном случае 001.png
 "ImagesCount": 10 # Количество изображений, которые будут использоваться, начиная с (001.png - 010.png)

Используется, например, час и день недели, указывает на индекс первого изображения и сколько изображений, которые будут использоваться, начиная с

TopLeft, BottomRight X, Y

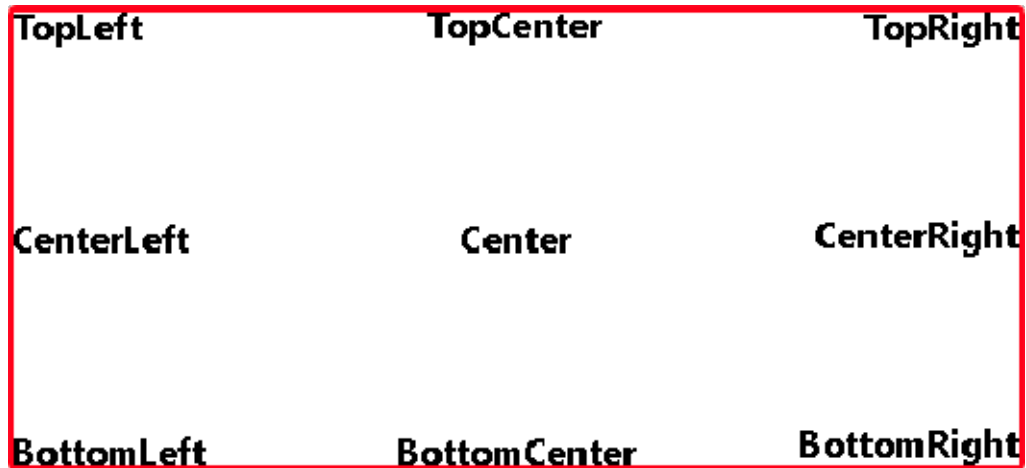
"TopLeftX": 102, #Coordinate угол X в верхнем левом углу
 "TopLeftY": 60, #Coordinate угол Y в верхнем левом углу
 "BottomRightX": 170, #Coordinate угол X в правом нижнем углу
 "BottomRightY": 70, #Coordinate угол Y в правом нижнем углу
 "Выравнивание": "BottomRight" #AllineamentoСмотри следующий пункт
 "Разнос": 2 # Пространство в пикселях между одной цифрой, а другой

Используется в составных элементах более одной цифры, например, процент от батареи, количество шагов ... помните: BottomRight X должен быть больше, чем TopLeftX, то же самое для BottomRightY и TopLeftY

центрировка

Для соединения объектов более одной цифры, например, батарея численный процент, шаги, расстояние ... Вы можете выбрать способ выравнивания текста внутри многоугольника, имеющего размерность его координаты в пределах от TopLeftX, TopLeftY к BottomRightX, BottomRightY. В случае различных мировоззрений из TopLeft, если текст не помещается в поле, то звуковой сигнал текст будет автоматически выравниваются TopLeft. По этой причине, предупреждающее сообщение будет отображаться, если информация неверна

Top Left X,Y



BottomRight X,Y

Давайте посмотрим на циферблате, созданный во время испытаний на редакторе:

фон

```
"Фон": {  
  "Изображение": {  
    "X": 0,          # X координата верхнего левого  
    "Y": 0,          # Y координаты угла в верхнем левом углу  
    "ImageIndex": 0   # Имя файла, в этом случае 000.png  
  }  
}
```



в настоящее время

```
"Время": {  
  "Часы": {  
    "Десятка": {          # Рисунок с указанием десятков часов  
      "X": 10, # Coordinate угол X в верхнем левом углу  
      "Y": 110, # Y координаты угла в верхнем левом углу  
      "ImageIndex": 1, # Название первой цифры файла (0), в этом случае 001.png  
      "ImagesCount": 10 # Количество изображений, которые будут использоваться,  
# начиная с (001.png - 010.png)  
    },  
    "Ones": {          # Разряд с указанием единиц часов  
      "X": 47,  
      "Y": 110,  
      "ImageIndex": 1,  
      "ImagesCount": 10  
    }  
  }  
}
```



```

"Протокол": {
  "Десятка": {          # Рисунок с указанием десятков минут
    "X": 10,
    "Y": 142,
    "ImageIndex": 1,
    "ImagesCount": 10
  },
  "Ones": {              # Цифра указывает на мельчайшие единицы
    "X": 47,
    "Y": 142,
    "ImageIndex": 1,
    "ImagesCount": 10
  }
}
},

```



деятельность

меры

```

"Шаги": {
  "TopLeftX": 102,    #Coordinate угол X в верхнем левом углу
  "TopLeftY": 60,     #Coordinate угол Y в верхнем левом углу
  "BottomRightX": 170, #Coordinate угол X в правом нижнем углу
  "BottomRightY": 70,  #Coordinate угол Y в правом нижнем углу
  "Выравнивание": "BottomRight" #Allineamento см примечание в начале
  "Разнос": 2          # Пространство между одной цифрой, а другой
  "ImageIndex": 11, # Имя первого значного файла
  «ImagesCount»: 10 # Количество изображений, которые будут использоваться, начиная с
}

```

расстояние

```

"Расстояние": {
  "Номер": {
    "TopLeftX": 111,
    "TopLeftY": 82,
    "BottomRightX": 172,
    "BottomRightY": 96,
    "Выравнивание", "topright"
    "Разнос": 2
    "ImageIndex": 11,
    "ImagesCount": 10
  },
  "SuffixImageIndex": 21, # Индекс изображения для единицы измерения «Км»
  "DecimalPointImageIndex": 22 # Индекс изображения, чтобы отделить единицы
                                расстояния от десятичнойВ целом «» Или «»
}

```

дата

День недели

```

"Будни": {
  "X": 92
  "Y": 30,
  "ImageIndex": 23,
  "ImagesCount": 7
}

```

День и / или месяц

```
"Дата": {
  "MonthAndDay": {
    "Separate": {
      "День": {
        "TopLeftX": 130,
        "TopLeftY": 30,
        "BottomRightX": 170,
        "BottomRightY": 40,
        "Выравнивание", "topright"
        "Разнос": 2
        "ImageIndex": 11,
        "ImagesCount": 10
      }
    },
    "TwoDigitsMonth": ложь, # Если это правда, месяц всегда отображается с 2 цифрами
    например. Январь = 01
    "TwoDigitsDay": правда # Если это правда, на следующий день всегда отображается с 2-х
    цифр, например. 05
  }
}
```

состояние

Для объектов государственной категории, у нас есть два значения, которые указывают на иконку для отображения, когда объект активен, и дисплей, когда он не



```
"Bluetooth": {
  "Координаты": {
    "X": 19,
    "Y": 5
  },
  "ImageIndexOn": 30, # Имя файла для иконки статуса
  "ImageIndexOff": 31 # Имя файла в Status Icon OFF
}
```

аккумулятор

Что касается «Текст батареи», поведение такое же, как и объекты, относительная активность

```
"Батарея": {
  "Текст": {
    "TopLeftX": 118,
    "TopLeftY": 8
    "BottomRightX": 137,
    "BottomRightY": 16,
    "Выравнивание", "topright"
    "Разнос": 1,
    "ImageIndex": 35,
    "ImagesCount": 10
  },
  "Батарея": {
    "Икона": {
      "X": 149,
      "Y": 5,
      "ImageIndex": 45, # Начало изображения (Battery Empty)
      «ImagesCount»: 5 # Количество изображений, относящихся к различным состояниям
      батареи
    }
  }
}
```

