

Editor Amazfit Bip WF por Ilgruppotester

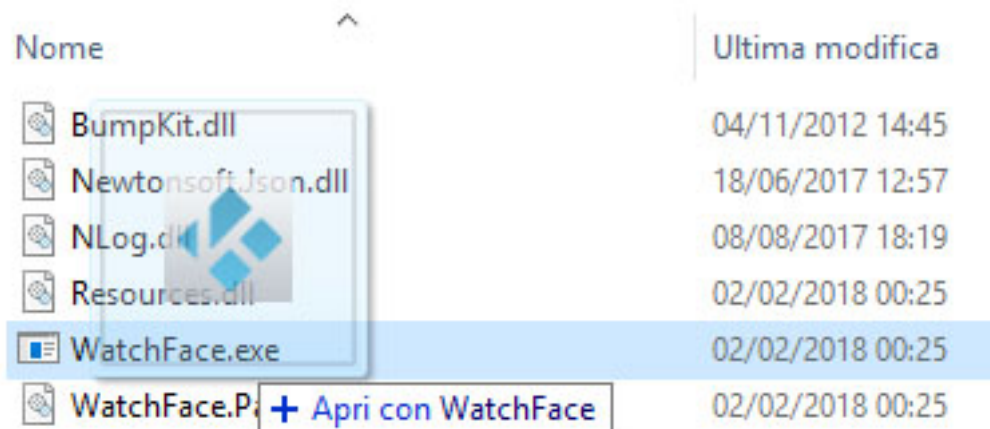
Guía del usuario

Requisitos previos

- Bibliotecas Vcredist 2008
 - watchface.exe versión 1.0.2.8 para extraer archivos bin y / o crearlos cuando haya terminado de editar
- <https://bitbucket.org/valeronm/amazfitbiptools/downloads/>

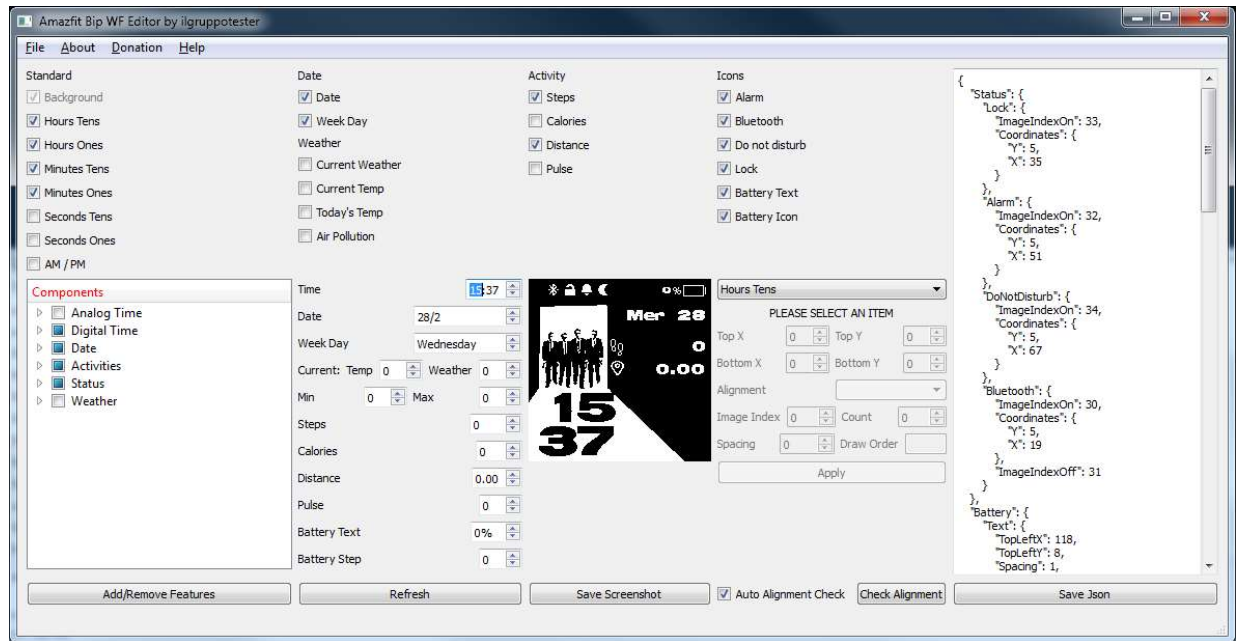
Antes de empezar

- Si desea cambiar su esfera de una existente, primero debe extraer el contenido del archivo bin. Una vez descomprimido su esfera, basta con arrastrar el archivo sobre el icono de la papelera ejecutable

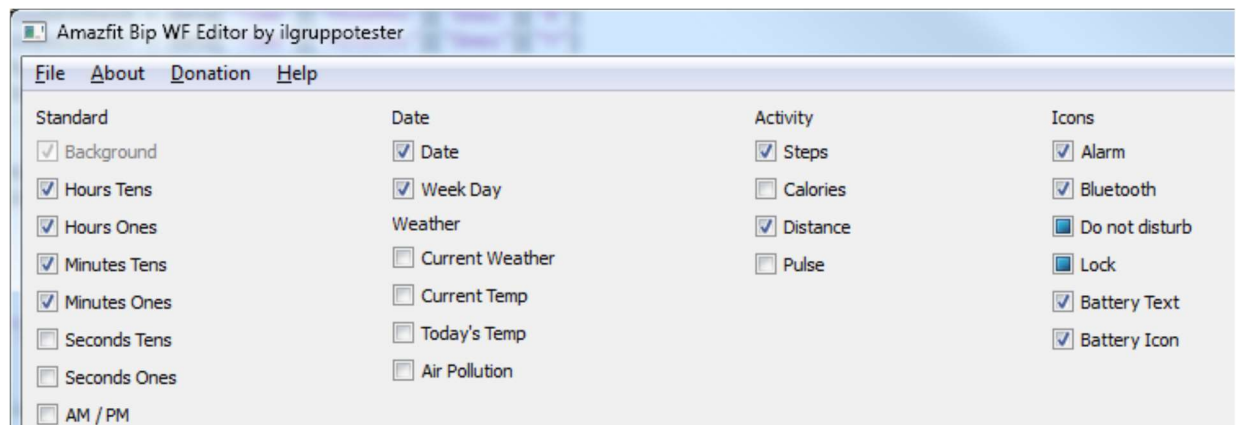


- Si desea crear una nueva esfera, no hay operaciones especiales

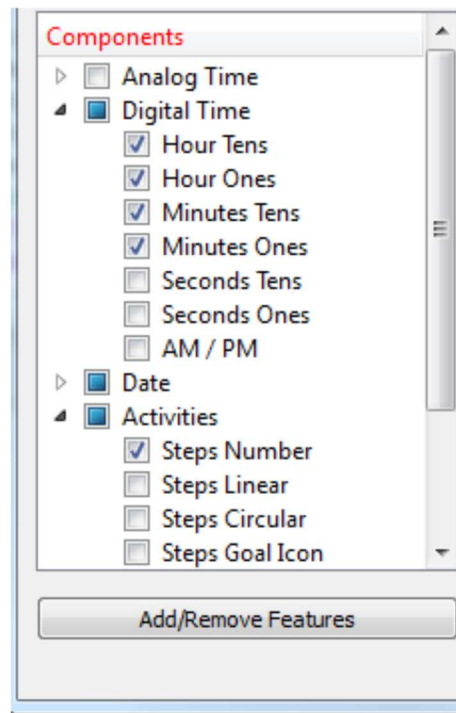
Interfaz de usuario



visión de conjunto



Área casillas: para activar / desactivar la visualización de un objeto. En el caso de propiedades con iconos en la casilla / Off tiene tres estados: el objeto está representada, el icono de estado OFF y el estado en el icono



Componentes del árbol : Permite añadir / eliminar objetos de cambios en los archivos json. Per, debe marcar / desmarcar los objetos requeridos y haga clic en la opción Agregar / quitar funciones de botón

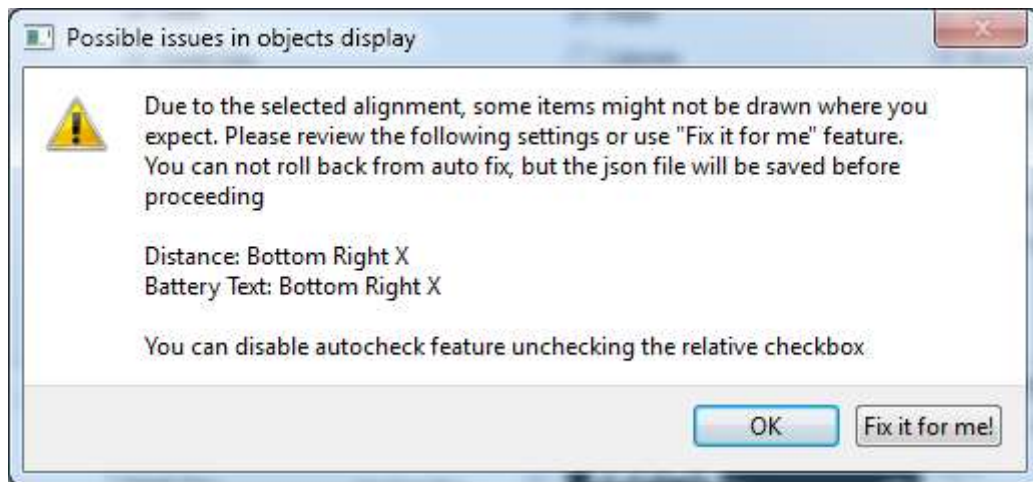
Configuración de vista previa: Área donde pueden ser cambiados por los valores que se muestran en la vista previa. Nota: algunos objetos están relacionados con el valor determinado, como por ejemplo Etapa: hasta que el número de pasos insertados no permite llegar a un nivel tal que se puede extraer, no habrá una respuesta visual. Las actualizaciones se calculan sobre la norma objetiva de 8.000 pasos. Al pulsar el botón Actualizar se genera nueva vista previa



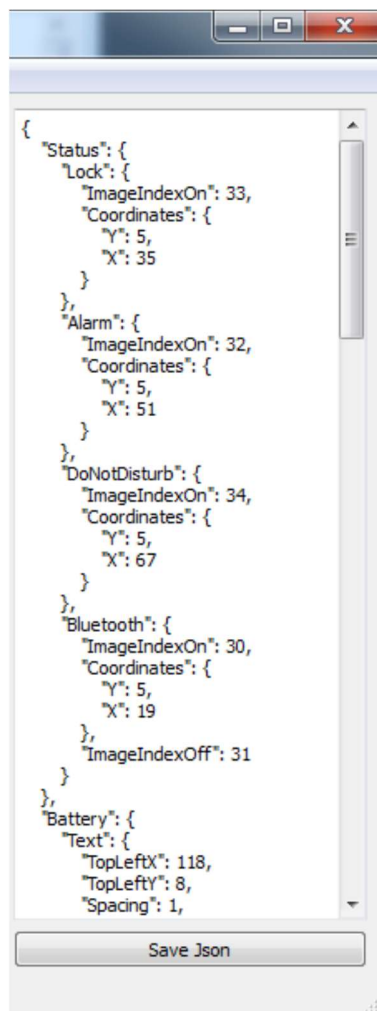
Vista previa: Aquí obtiene una vista previa del resultado. Al hacer clic en el botón Guardar captura de pantalla, una vista previa se guardará el archivo jpg en la misma carpeta bin

Área de edición: Al seleccionar un elemento de la caja de reenvío, puede cambiar las propiedades disponibles. Al hacer clic en el botón Aplicar, los nuevos valores se introducen en el JSON y se generará una vista previa actualización.

Comprobación de la alineación Área: Cuando Auto comprobación de la alineación se marca la casilla, en cada actualización se ejecutará una alineación del eje. Si está desactivado, puede forzar un "Comprobar alineación" control manual haciendo clic en el botón.



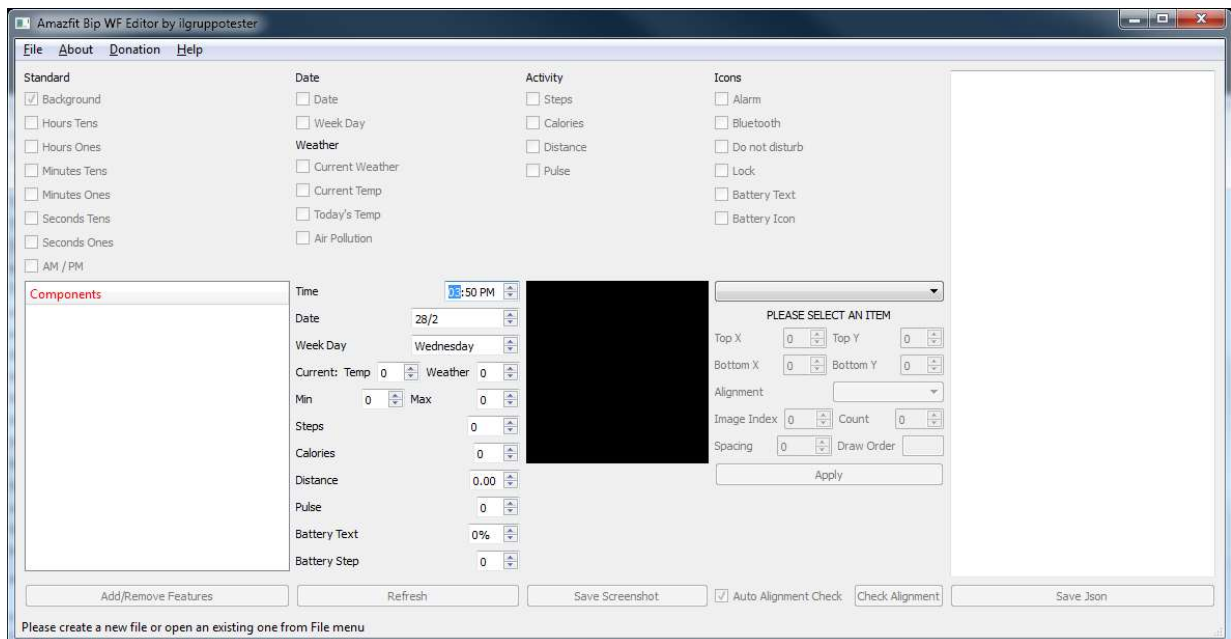
Error de alineación: Si detecta errores en la alineación, se muestra un mensaje como este, con lo que los objetos de los que puede haber un problema. E 'puede corregir automáticamente haciendo clic en el 'Fix it for me!', O haga clic en OK para ignorar el mensaje. Para más detalles, véase la alineación en "Información útil"



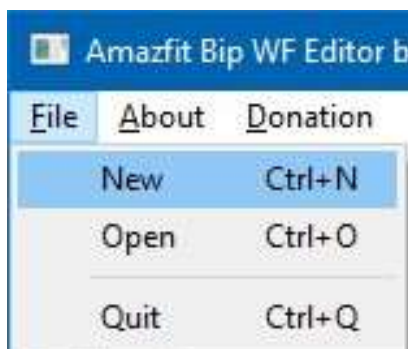
Editor JSON: También puede intervenir manualmente en el archivo JSON (no recomendable si usted no sabe bien lo que está haciendo). JSON El botón Guardar se utiliza para guardar el progreso de los cambios. No hay disposición ninguna operación de guardado automático, a continuación, tendrá que guardar el archivo manualmente.

instrucciones

Descomprimir el editor de archivos zip en cualquier carpeta y lanzar el ejecutable "Amazfit_Bip_WF_Editor_ilgruppotester_vxxx.exe"

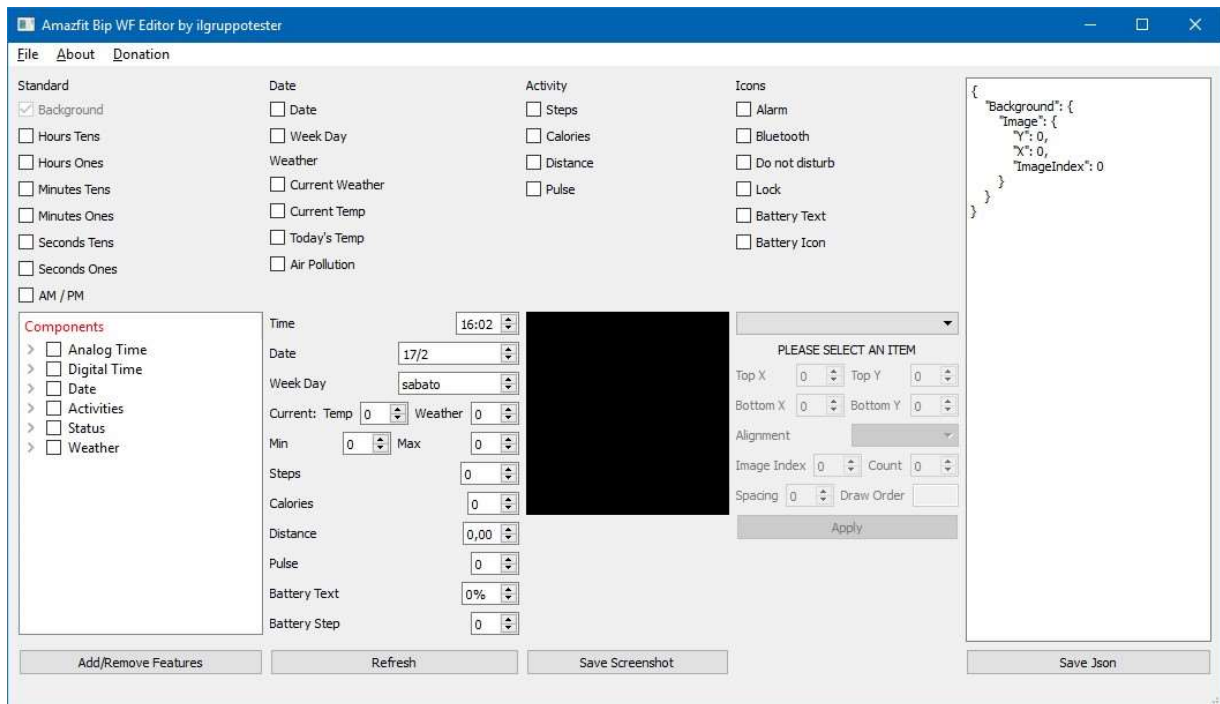


Al iniciar, se obtendrá una interfaz limpia desde el que tendrá que elegir si desea crear un nuevo editarne su esfera o una ya existente, a través del "Archivo \ Nuevo" del menú o "Archivo \ Abrir"

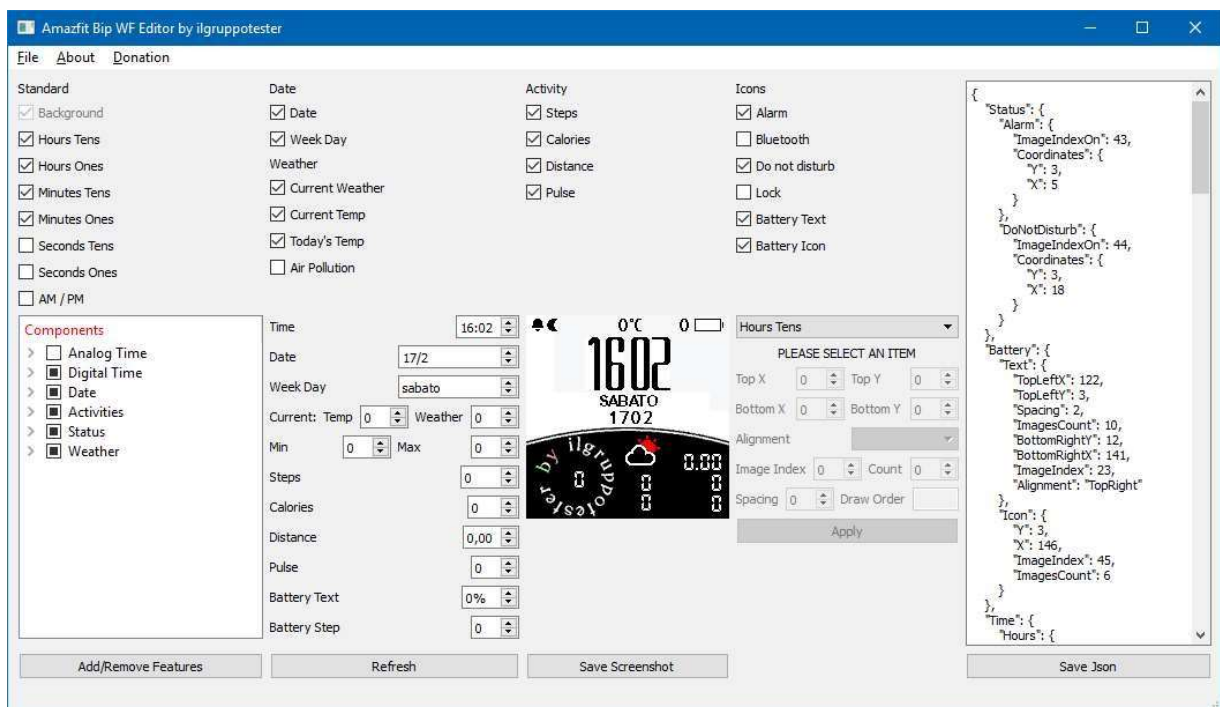


En el caso de la nueva WF, se le solicitará que seleccione la carpeta donde para crear el archivo JSON, en el caso de la apertura de una ya existente, sin embargo, tendrá que seleccionar el archivo deseado JSON.

Si se crea un nuevo WF, un archivo de fondo se copiará en la carpeta y su parte de la JSON se rellenará.

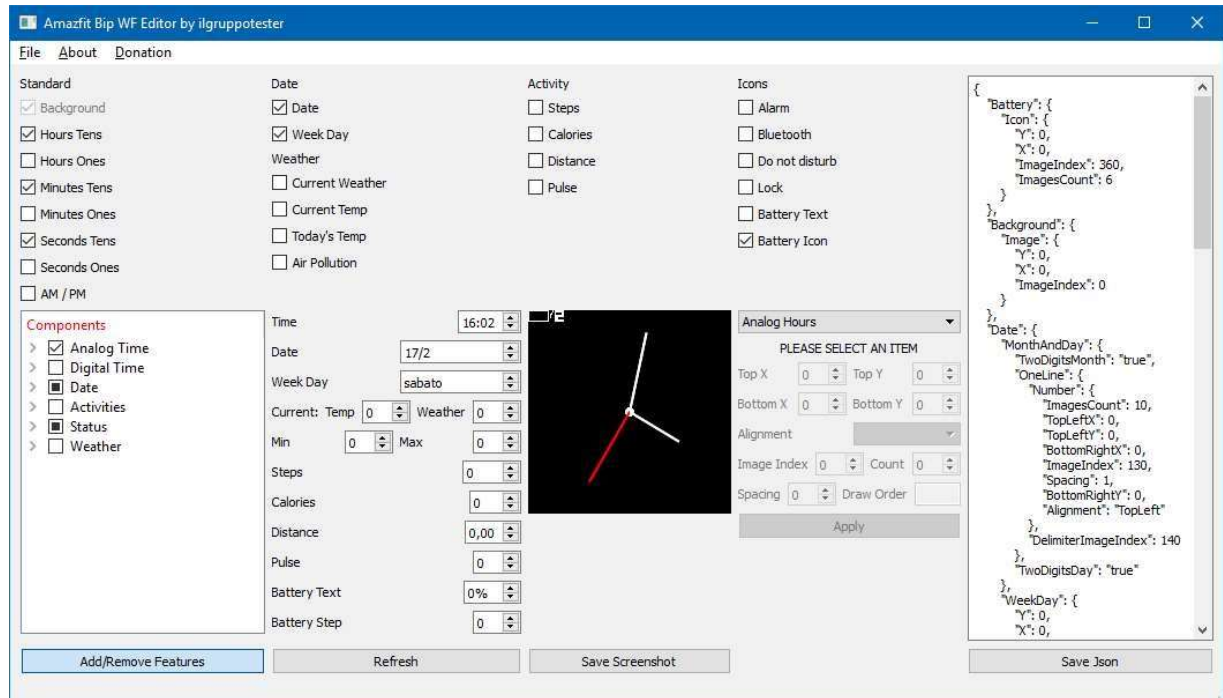
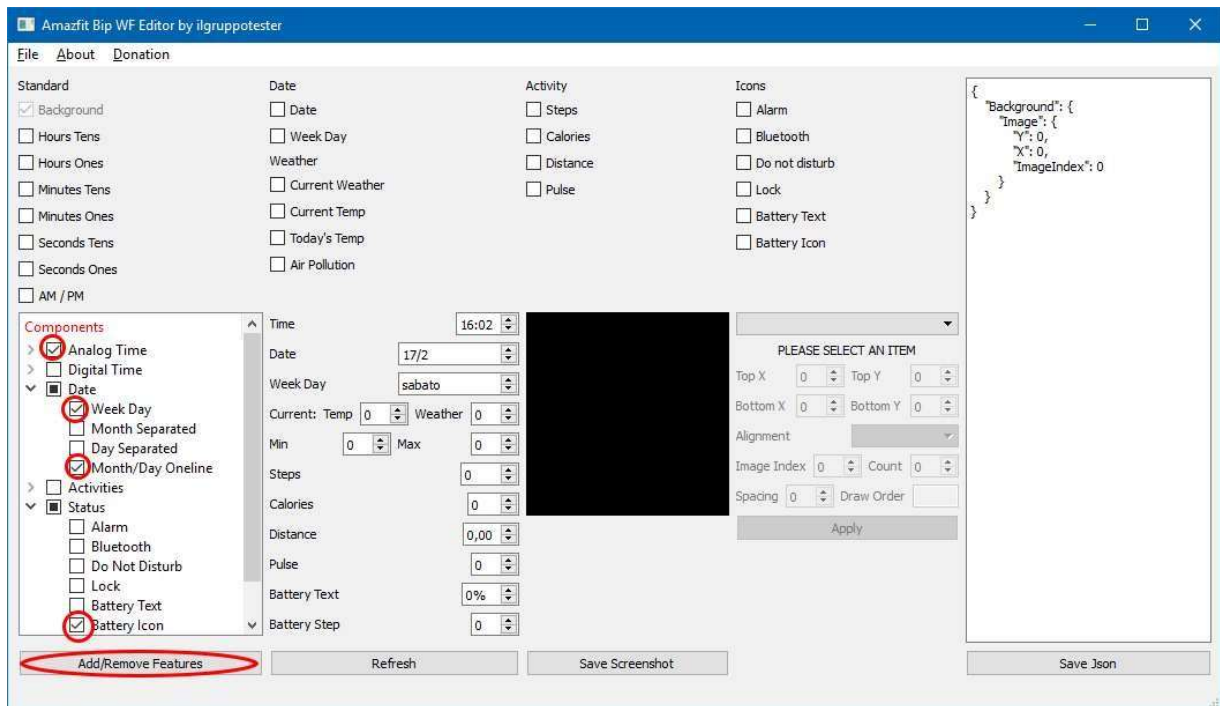


Sin embargo, si se selecciona, un json existente, todos los elementos presentes en el wf se cargarán y se muestran, también la sección de la JSON se rellenará con todo el contenido.

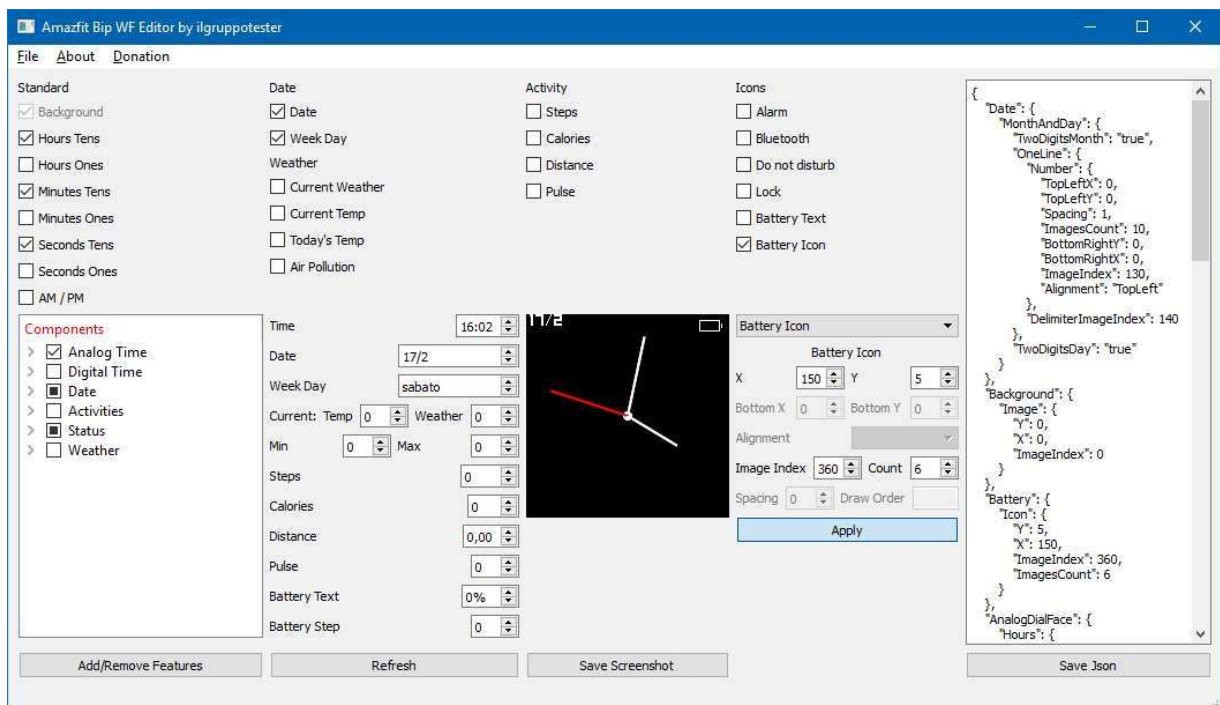
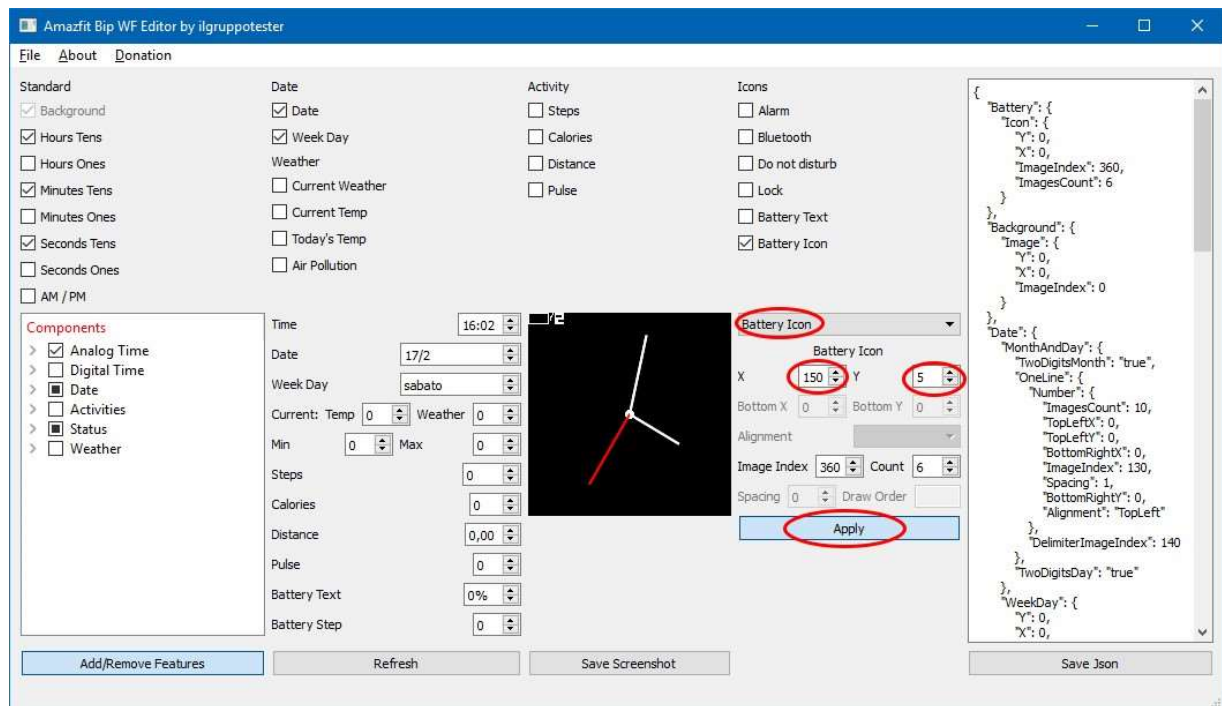


A partir de ahora, se procede de la misma manera para ambos casos:

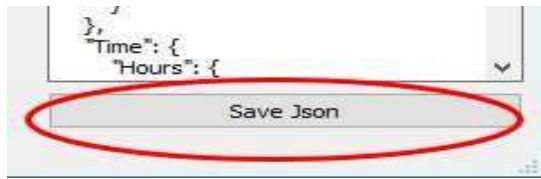
se puede añadir y eliminar objetos, simplemente activando o desactivando los de los "componentes" vista de árbol y hacer clic en la opción "Agregar / quitar funciones". En caso de adición, las imágenes predeterminadas, se copiarán en la carpeta JSON, con el fin de haber sufrido una retroalimentación visual.



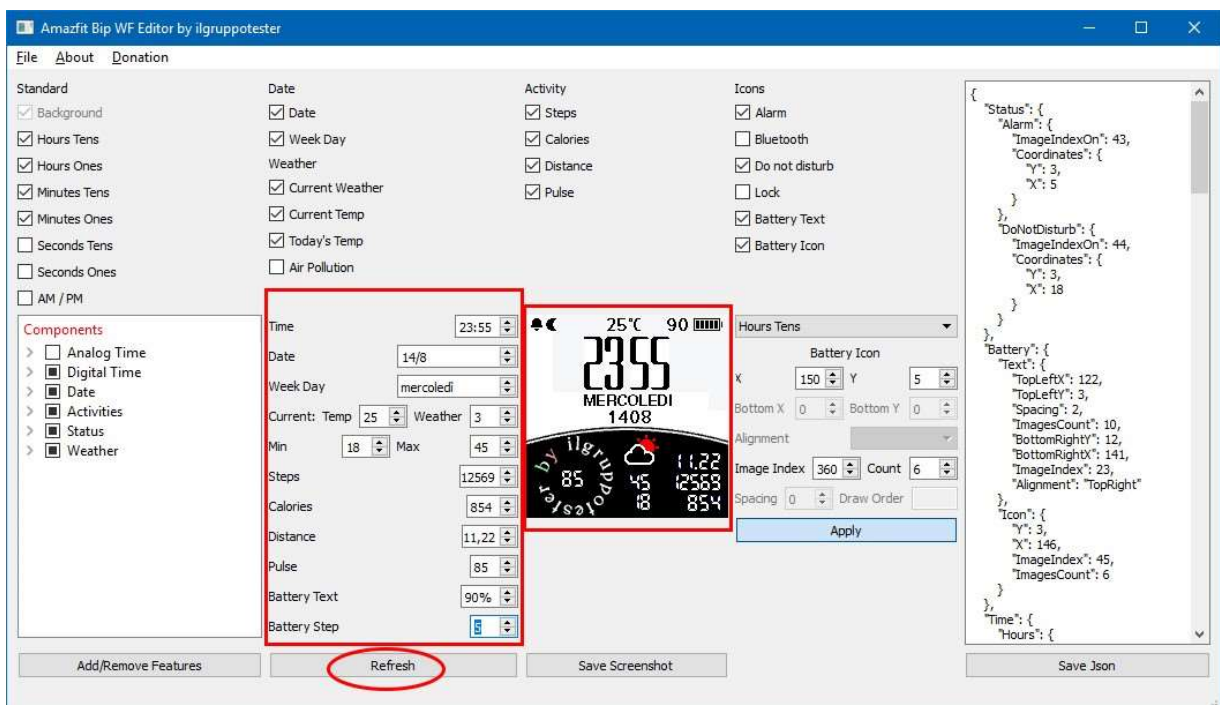
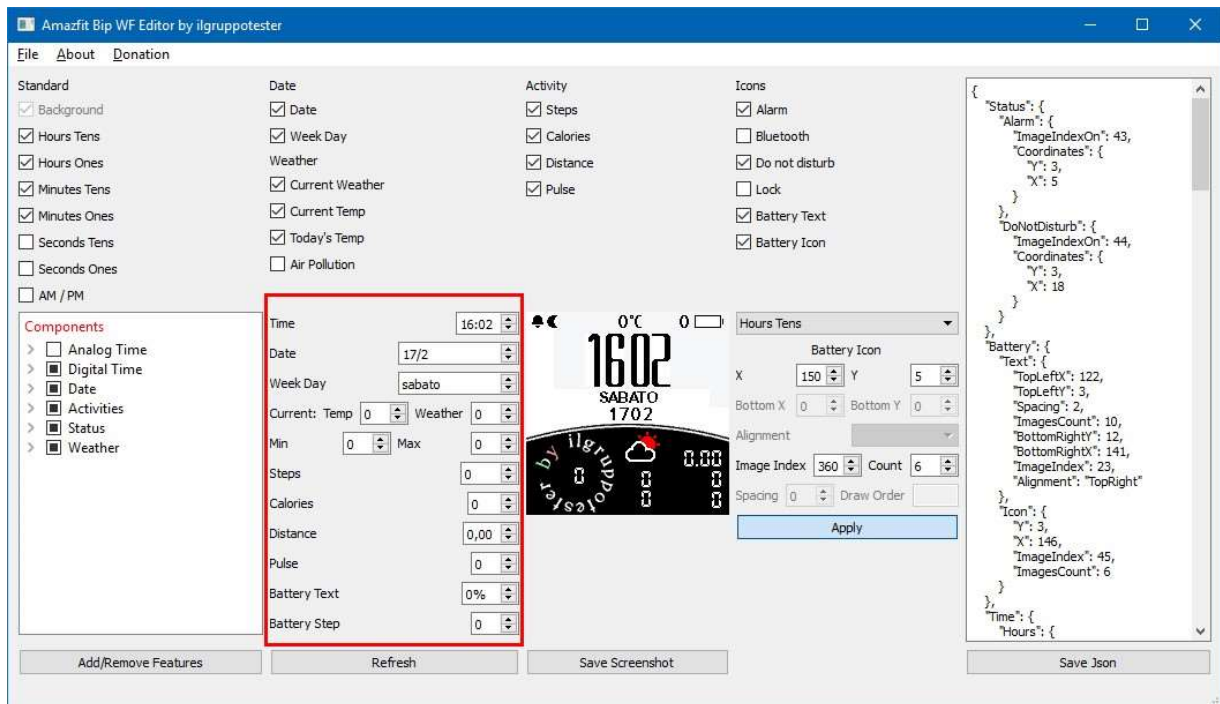
En lugar de seleccionar un objeto en la lista desplegable, mostrará sus propiedades, y una vez establecido, haga clic en el botón "Aplicar", los datos se incluirán en el JSON y se mostrará la fecha de la vista previa.



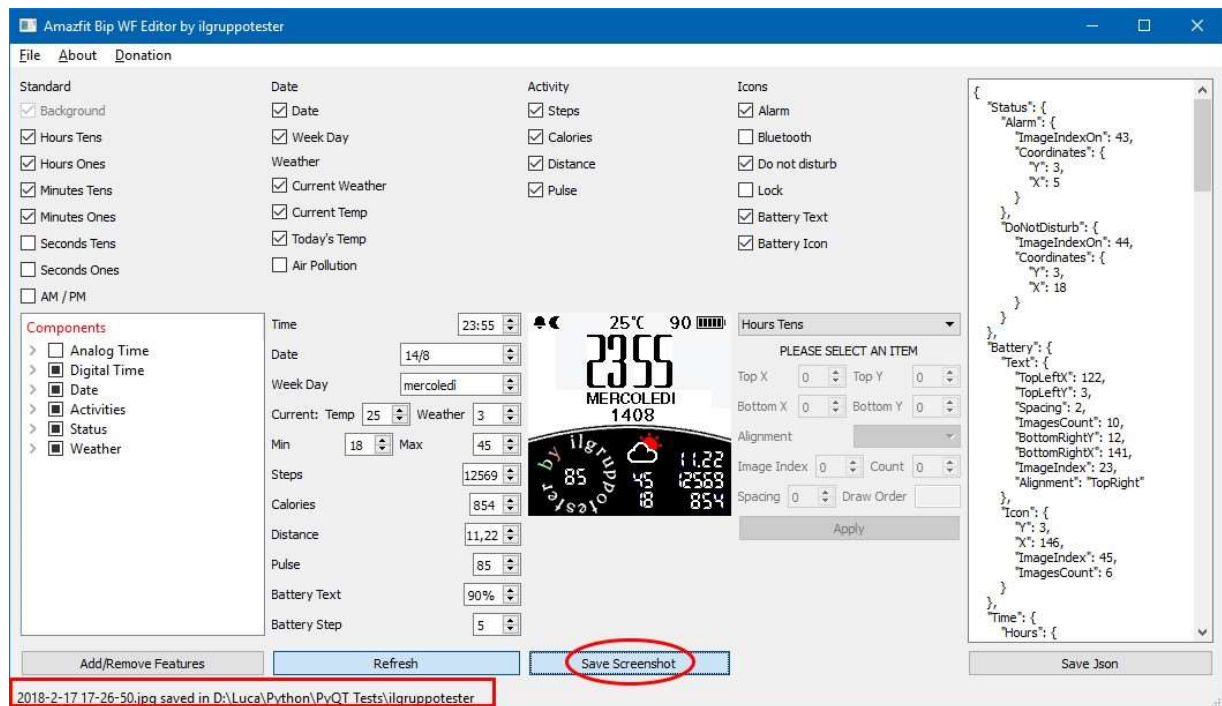
Recuerde, el JSON no se guarda de forma automática, pero tendrá que hacer clic en la opción "Guardar JSON".



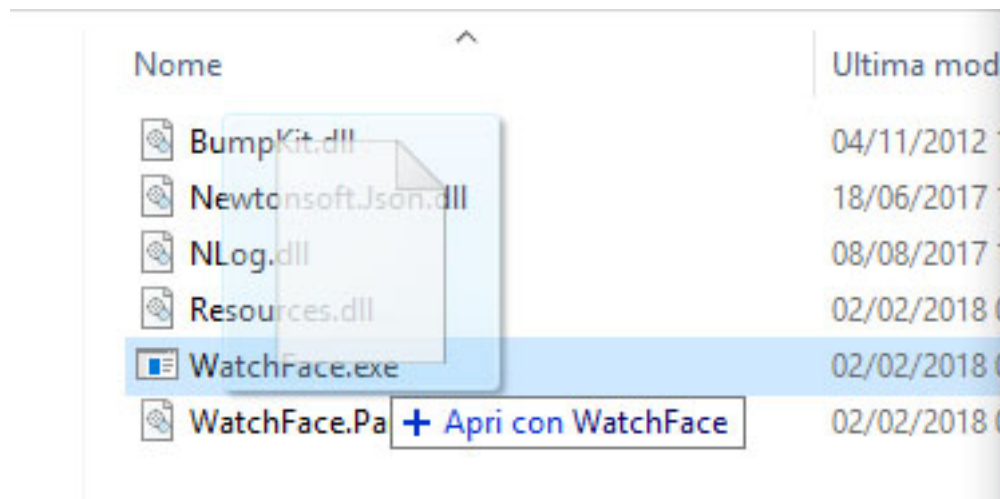
Para tener una vista previa detallada del resultado, puede cambiar los valores que se muestran a través del área correspondiente, de manera tal que no tenga desilusiones cuando los valores se basan en el SmartWatch.



También puede guardar una captura de pantalla de su esfera clic en 'Guardar captura de pantalla' creará un archivo JPG en la misma carpeta de JSON.



Para crear el archivo bin para cargar a los pitidos, sólo tienes que arrastrar el archivo ejecutable en su esfera JSON.



Una guía útil










No quiero ser una guía exhaustiva, sino un simple puñado de cómo los elementos más utilizados en fondos del reloj.

La red está llena de guías completas, tales como un lugar interesante (en Inglés) pueden encontrar aquí: <http://amazfitcentral.com/2018/02/05/amazfit-bip-watchface-reference-including-some-json-docs/>

General

Colores utilizados

La paleta de colores utilizado en la señal acústica es la siguiente, si las imágenes están presentes en otros colores u otras tonalidades, watchface.exe utilizará los colores soportados para devolver el efecto visual de los que no soportado (dithering) en la fase de la creación bin.

	0x000000
	0xFFFFFFFF
	0xFF0000
	0x00FF00
	0x0000FF
	0xFFFF00
	0x00FFFF
	0xFF00FF
	0xFEFE00

Fotos

Es posible y recomendable, para editar todas las imágenes proporcionadas como una muestra o extraídos del silo existente, o crear otros nuevos, a través de un editor de imágenes como GIMP o Photoshop. También para este proceso son muchas guías en la red, y el consejo es tratar, como la satisfacción de tener un su esfera con las fuentes que mejor se adapten a su gusto no tiene precio.

fondo

La imagen de fondo debe ser de un tamaño 176x176 píxeles png

X=0, Y=0



archivo JSON

El archivo JSON contiene información sobre todos los elementos de la esfera del reloj, para utilizar la alineación de la imagen, y son diferentes para cada elemento. Los más importantes son:

X, Y

"X": 0, # Coordenada X de la esquina superior izquierda de la imagen
"Y": 0, # Coordenadas del ángulo en la parte superior izquierda imagen

En el caso de las imágenes individuales, como los iconos de estado, los dígitos de la hora ... la coordenadas X, Y indican el punto de la pantalla desde la cual se extraerá el objeto

ImageIndex y ImagesCount

"ImageIndex": 1, # El nombre del archivo del primer dígito, en este caso 001.png
"ImagesCount": 10 # El número de imágenes que se utilizará a partir de la (001.png - 010.png)

Se utiliza, por ejemplo, la hora y el día de la semana, indica el índice de la primera imagen y la cantidad de imágenes se puede utilizar a partir de la

TopLeft, bottomRight X, Y

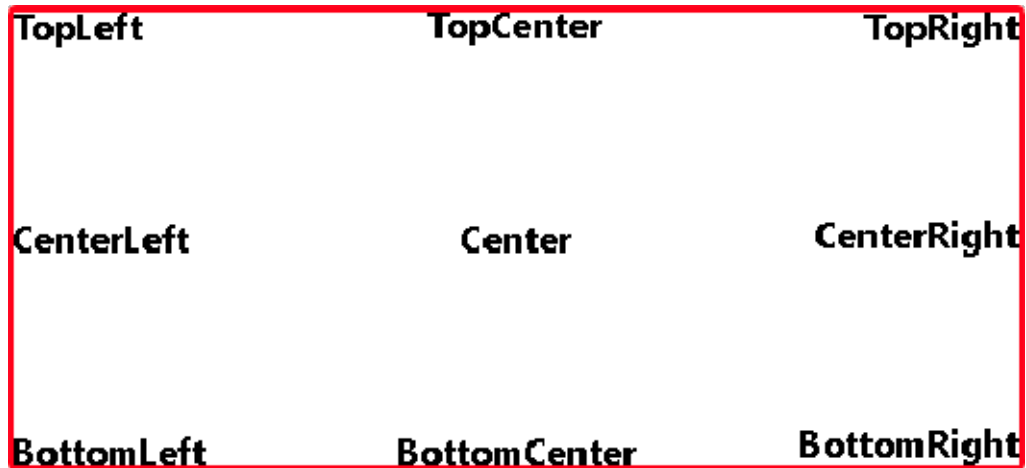
"TopLeftX": 102, ángulo X #Coordinate en la parte superior izquierda
"TopLeftY": 60, ángulo #Coordinate Y en la parte superior izquierda
"BottomRightX": 170, ángulo X #Coordinate en la parte inferior derecha
"BottomRightY": 70, ángulo #Coordinate Y en la parte inferior derecha
"Alineación": "bottomRight" #AllineamentoVéase el apartado siguiente
"Separación": 2 # Espacio en píxeles entre un dígito y el otro

Se utiliza en elementos compuestos con más de un dígito, como un porcentaje de la batería, el número de pasos ... recuerda: bottomRight X debe ser mayor que TopLeftX, lo mismo para BottomRightY y TopLeftY

Alineación

Para el compuesto objetos más de un dígito, como la batería es un porcentaje numérico, los pasos, la distancia ... se puede elegir la forma de alinear el texto dentro de un polígono que tiene como su dimensión coordenadas que van desde TopLeftX, a TopLeftY BottomRightX, BottomRightY. En caso de diferentes alineaciones de topLeft, si el texto no cabe en la caja, el pitido del texto se alinearé automáticamente topLeft. Por esta razón, un mensaje de advertencia se mostrará cuando la información es incorrecta

Top Left X,Y



BottomRight X,Y

Veamos un su esfera creado durante las pruebas en el editor:

fondo

```
"Fondo": {  
  "Imagen": {  
    "X": 0,          # Coordenada X de la esquina superior izquierda  
    "Y": 0,          # Coordenadas del ángulo en la parte superior izquierda  
    "ImageIndex": 0  # El nombre del archivo, en este caso 000.png  
  }  
}
```



ahora

```
"Time": {  
  "Hours": {  
    "Tens": {          # Cifra que indica las decenas de horas  
      "X": 10, ángulo X #Coordinate en la parte superior izquierda  
      "Y": 110, # Coordenadas del ángulo en la parte superior izquierda  
      "ImageIndex": 1, # Nombre de la primera cifra del archivo (0), en este caso 001.png  
      "ImagesCount": 10 # El número de imágenes que se utilizará a partir de la (001.png -  
010.png)  
    },  
    "Ones": {          # Dígito que indica las unidades de hora  
      "X": 47,  
      "Y": 110,  
      "ImageIndex": 1,  
      "ImagesCount": 10  
    }  
  },  
}
```



```

"Minutes": {
  "Tens": {          # Cifra que indica las decenas de minutos
    "X": 10,
    "Y": 142,
    "ImageIndex": 1,
    "ImagesCount": 10
  },
  "Ones": {          # Dígito que indica las unidades de un minuto
    "X": 47,
    "Y": 142,
    "ImageIndex": 1,
    "ImagesCount": 10
  }
}
},

```



Activities

pasos

```

"Steps": {
  "TopLeftX": 102,  ángulo X #Coordinate en la parte superior izquierda
  "TopLeftY": 60,   ángulo #Coordinate Y en la parte superior izquierda
  "BottomRightX": 170,  ángulo X #Coordinate en la parte inferior derecha
  "BottomRightY": 70,   ángulo #Coordinate Y en la parte inferior derecha
  "Alineación": "bottomRight"      #Alineamiento, ver nota al principio
  "Spacing": 2                # El espacio entre un dígito y el otro
  "ImageIndex": 11, # Nombre del primer archivo dígitos
  "ImagesCount": # 10 Número de imágenes que se utilizará a partir de la
}

```

Distancia

```

"Distance": {
  "Número": {
    "TopLeftX": 111,
    "TopLeftY": 82,
    "BottomRightX": 172,
    "BottomRightY": 96,
    "Alineación": "topright"
    "Separación": 2
    "ImageIndex": 11,
    "ImagesCount": 10
  },
  "SuffixImageIndex": 21, # Índice de imágenes para la unidad de medida "Km"
  "DecimalPointImageIndex": 22 # Índice de la imagen para separar las unidades de la
                                distancia del punto decimalPor lo general. "" O ""
}

```

fecha

Día de la semana

```

"Weekday": {
  "X": 92
  "Y": 30,
  "ImageIndex": 23,
  "ImagesCount": 7
}

```

Día y / o mes

```
"Date": {
  "MonthAndDay": {
    "Independiente": {
      "Day": {
        "TopLeftX": 130,
        "TopLeftY": 30,
        "BottomRightX": 170,
        "BottomRightY": 40,
        "Alineación", "topright"
        "Separación": 2
        "ImageIndex": 11,
        "ImagesCount": 10
      }
    },
    "TwoDigitsMonth": false, # Si es verdad, el mes siempre se muestra con 2 dígitos por ejemplo.
    Enero = 01
    "TwoDigitsDay": true      # Si es verdad, el día siempre se muestra con 2 dígitos por ejemplo.
    05
  }
}
```

Status

Para los objetos de la categoría de estado, tenemos dos valores que indican el icono para mostrar cuando un objeto está activo, y en la pantalla cuando no está



```
"Bluetooth": {
  "Coordinates": {
    "X": 19,
    "Y": 5
  },
  "ImageIndexOn": 30,          # Nombre del archivo de icono en Estado
  "ImageIndexOff": 31         # Nombre de Icono de estado OFF
}
```

batería

En cuanto a "Texto de la batería", el comportamiento es el mismo que se opone la actividad relativa

```
"Battery": {
  "Text": {
    "TopLeftX": 118,
    "TopLeftY": 8
    "BottomRightX": 137,
    "BottomRightY": 16,
    "Alineación", "topright"
    "Espaciamiento": 1,
    "ImageIndex": 35,
    "ImagesCount": 10
  },
  " Battery ": {
    "Icon": {
      "X": 149,
      "Y": 5,
      "ImageIndex": 45, # de salida de imagen (batería vacía)
      "ImagesCount": 5 # Número de imágenes relacionadas con diferentes estados de la batería
    }
  }
}
```

