

Amazfit Bip WF-Editor von Ilgruppotester

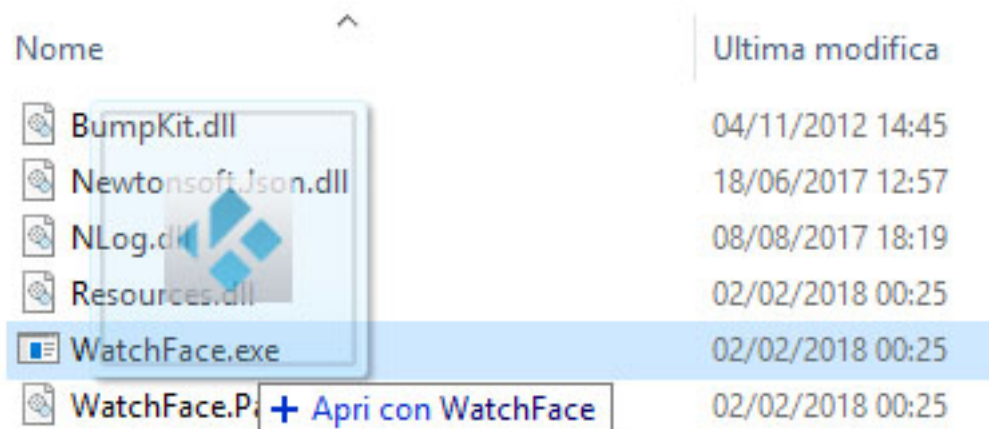
Benutzerhandbuch

Voraussetzungen

- Bibliotheken vcredist 2008
- watchface.exe 1.0.2.8 Version Bin-Dateien und / oder erstellen Sie sie zu extrahieren, wenn Sie mit der Bearbeitung fertig sind
<https://bitbucket.org/valeronm/amazfitbiptools/downloads/>

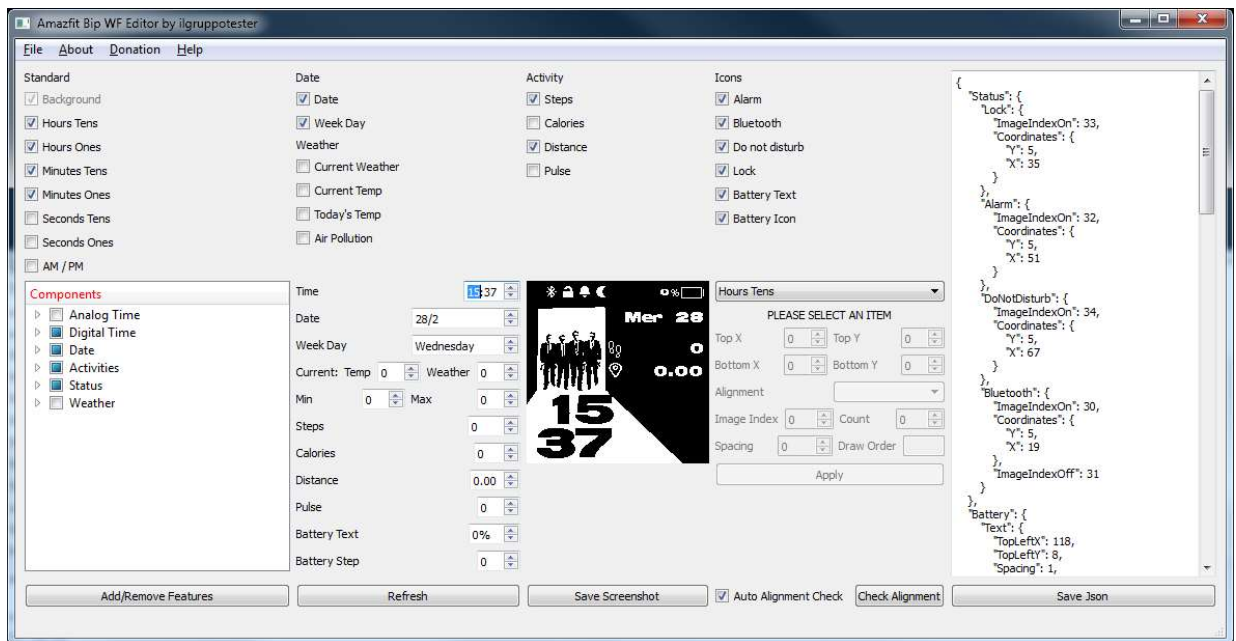
Bevor Sie beginnen

- Wenn Sie eine bestehende Watch ändern möchten, müssen Sie zunächst den Inhalt der bin-Datei extrahieren. Nach dem Auspacken Watch, ziehen Sie einfach die Datei über das Symbol der ausführbaren sind

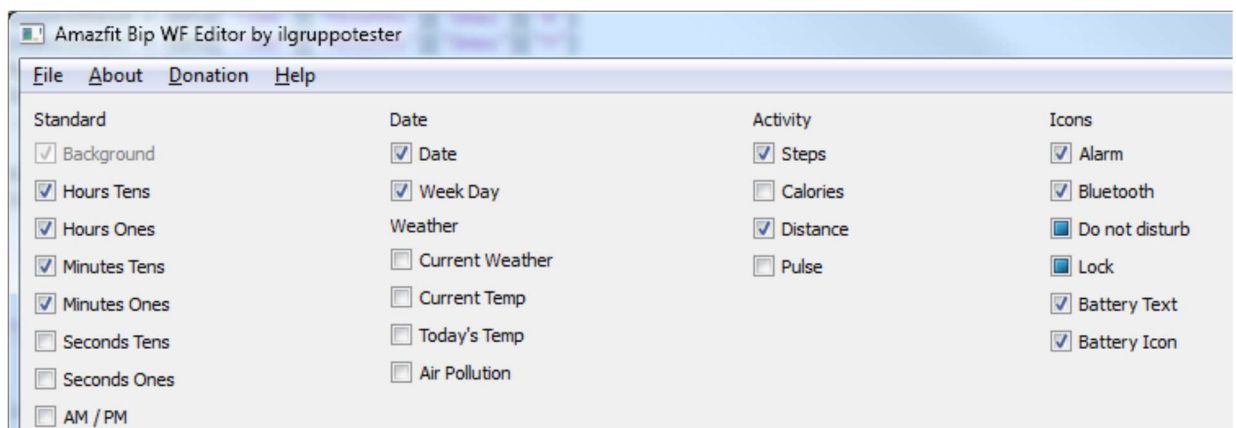


- Wenn Sie wollen, anstatt eine neue Watch schaffen, keine speziellen Operationen

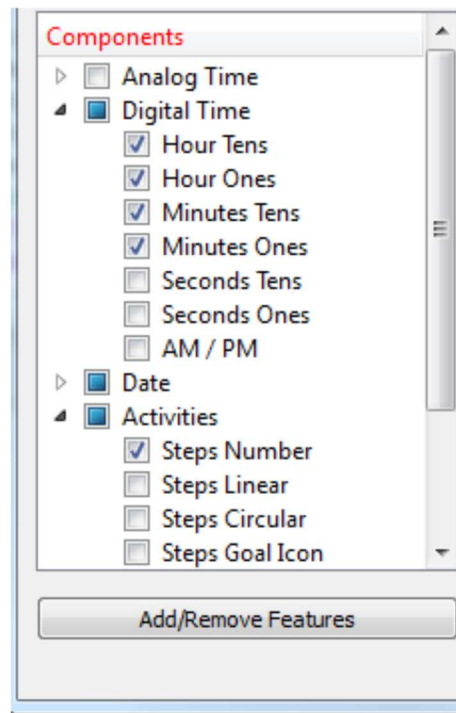
Benutzer-Interface



Überblick



Checkbox Gebiet die Anzeige eines Objekts zu aktivieren / deaktivieren. Im Fall von Eigenschaften mit Symbolen Ein / Aus, hat das Kontrollkästchen drei Zustände: das Objekt angezeigt, die AUS-Statussymbol und Status auf das Symbol



Komponenten Baum Ermöglicht das Hinzufügen / Objekte aus json. Per Dateiänderungen zu entfernen, müssen Sie aktivieren / deaktivieren Sie die gewünschten Objekte und klicken Sie auf die Schaltfläche Hinzufügen / Entfernen Features:

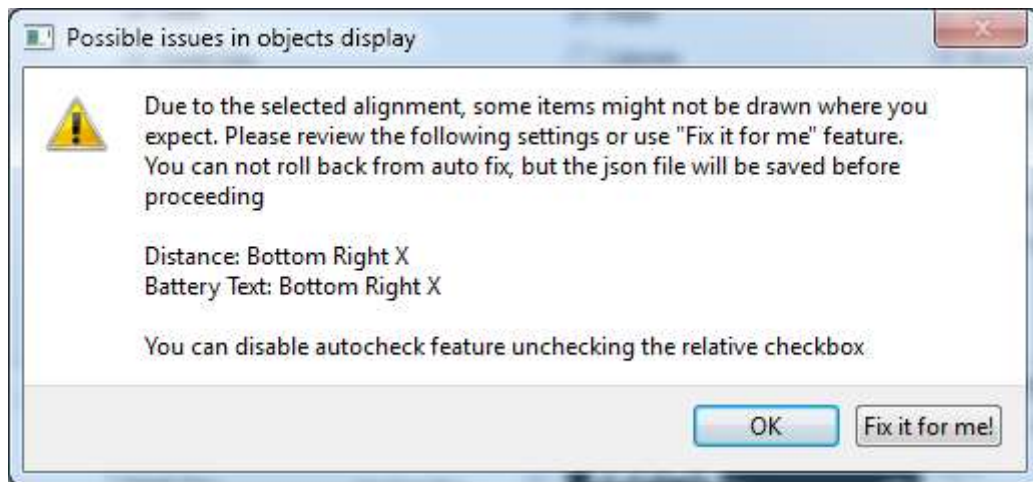
Vorschau-Einstellungen: Die Umgebung, wo sie durch die Werte in der Vorschau angezeigt geändert werden. Hinweis: Einige Objekte verknüpft sind, auf den eingestellten Wert, wie Schritt für Fortschritt: bis die Anzahl der eingefügten Schritte ermöglichen es keine Ebene so zu erreichen, dass sie gezogen werden kann, wird es keine visuelle Rückmeldung sein. Upgrades sind auf dem Ziel-Standard von 8000 Schritten berechnet. die Refresh-Taste drückt, wird neue Vorschau erzeugt



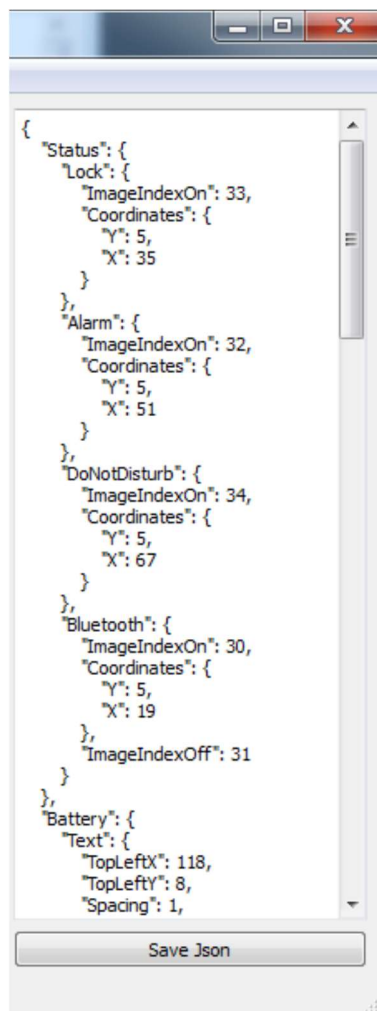
Vorschau: Hier eine Vorschau Sie das Ergebnis. Ein Klick auf die Speicher Screenshot-Taste wird eine Vorschau jpg-Datei im selben Ordner sind gespeichert werden

Bearbeitungsbereich: Ein Element aus der Dropbox auswählen, können Sie die verfügbaren Eigenschaften ändern. Mit einem Klick auf Apply Bottona, werden die neuen Werte in die json eingegeben und eine Vorschau generiert werden aktualisiert.

Ausrichtung Prüfbereich Wenn die automatische Ausrichtung der Checkbox aktiviert ist, bei jeder Aktualisierung wird eine Achsvermessung laufen. Wenn deaktiviert, können Sie eine „Ausrichtung prüfen“ manuelle Steuerung erzwingen, indem Sie auf den Button klicken.



Ausrichtungsfehler Wenn es Fehler in der Ausrichtung feststellt, wird es eine Nachricht wie dies dargestellt ist, um die Objekte zu bringen, für die es ein Problem sein kann. E ,können sie automatisch beheben, indem Sie auf den Button,'Fix it for me!' Oder klicken Sie auf OK, um die Nachricht zu ignorieren. Weitere Einzelheiten finden Sie Ausrichtung in „Praktische Informationen“

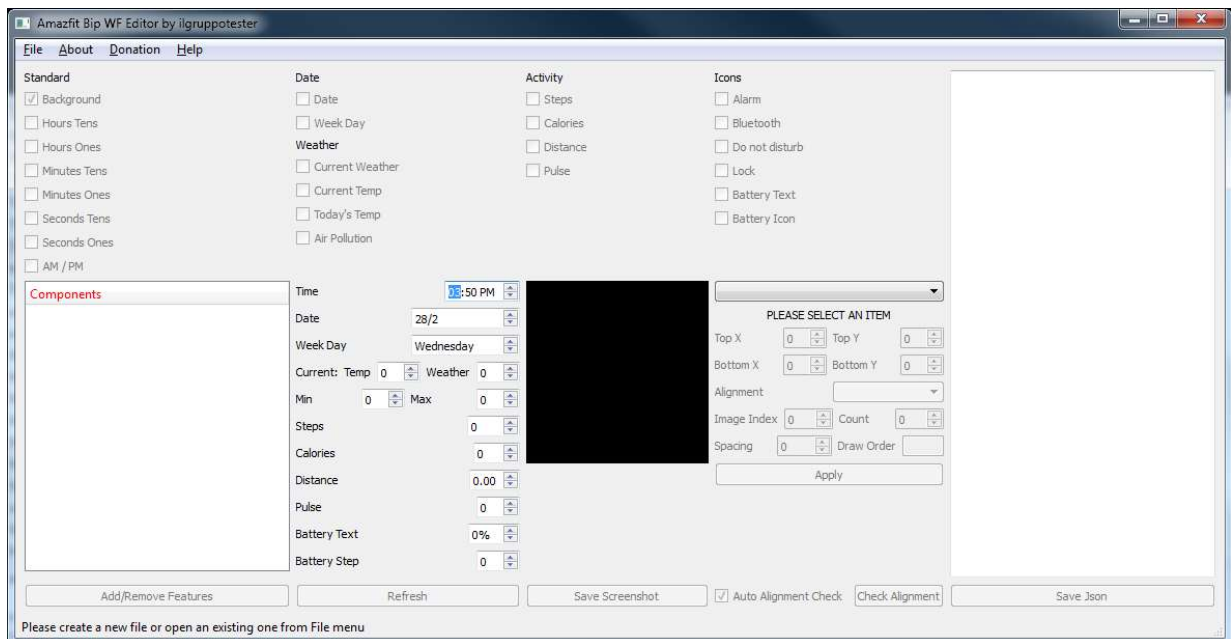


json EditorE ,kann auch manuell über die JSON-Datei eingreifen (nicht empfohlen nicht, wenn Sie nicht wissen genau, was Sie tun). JSON Die Schaltfläche Speichern wird verwendet, um den Fortschritt der Änderungen zu speichern. Es gibt keine Bestimmung keinen Auto-Save-Betrieb, werden Sie dann die Datei manuell speichern müssen.

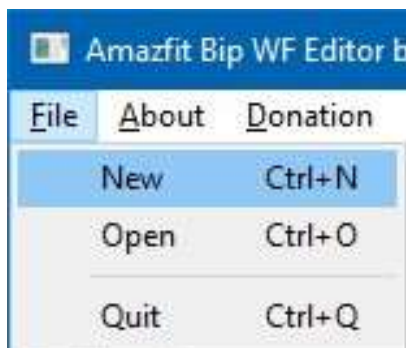
Anleitung

Entpacken Sie die Zip-Datei-Editor in einem beliebigen Ordner und starten Sie die ausführbare Datei

"Amazfit_Bip_WF_Editor_ilgruppotester_vxxx.exe"

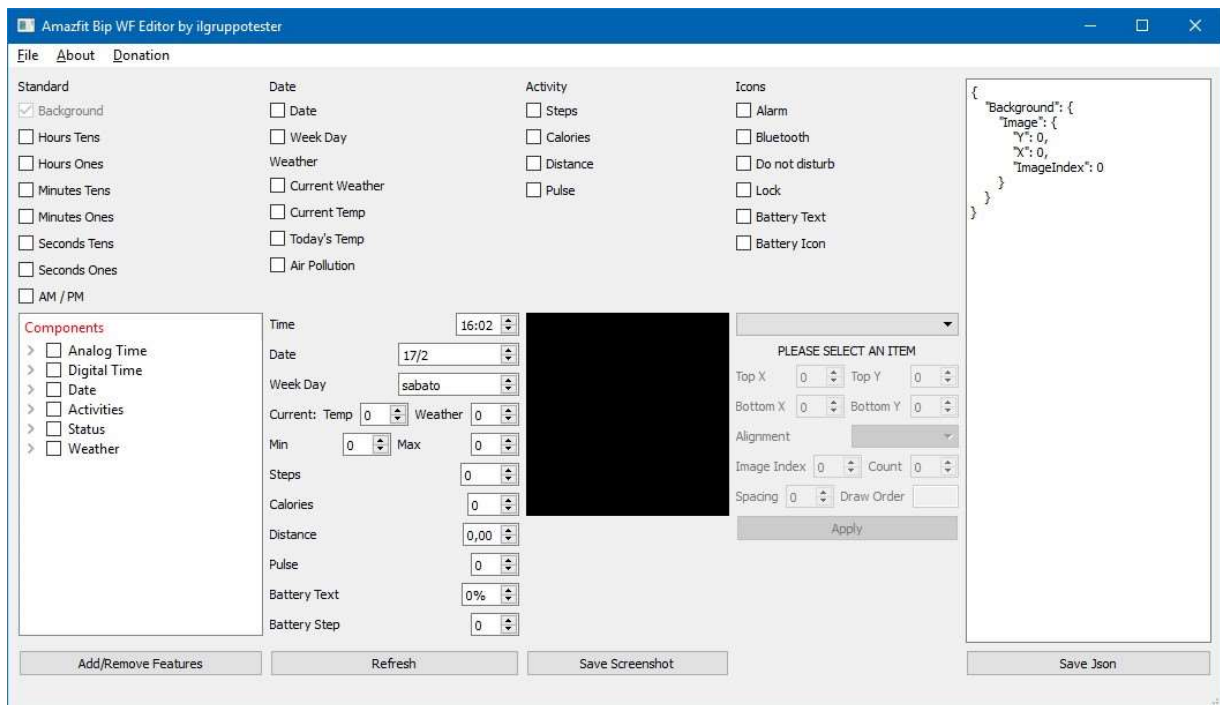


Wenn Sie beginnen, wird es eine saubere Schnittstelle erhalten, aus denen müssen Sie entscheiden, ob ein neues Watch editarne oder eine bestehenden, über „Datei \ Neu“ erstellen oder „Datei \ Öffnen“



Im Falle der neuen wf, Sie aufgefordert werden, den Ordner auszuwählen, in dem die JSON-Datei zu erstellen, für den Fall eines bestehenden Öffnung wird jedoch müssen Sie die gewünschte Datei json auszuwählen.

Wenn ein neuer wf erstellt wird, wird eine Hintergrund-Datei in den Ordner und sein Teil des json kopiert wird aufgefüllt werden.

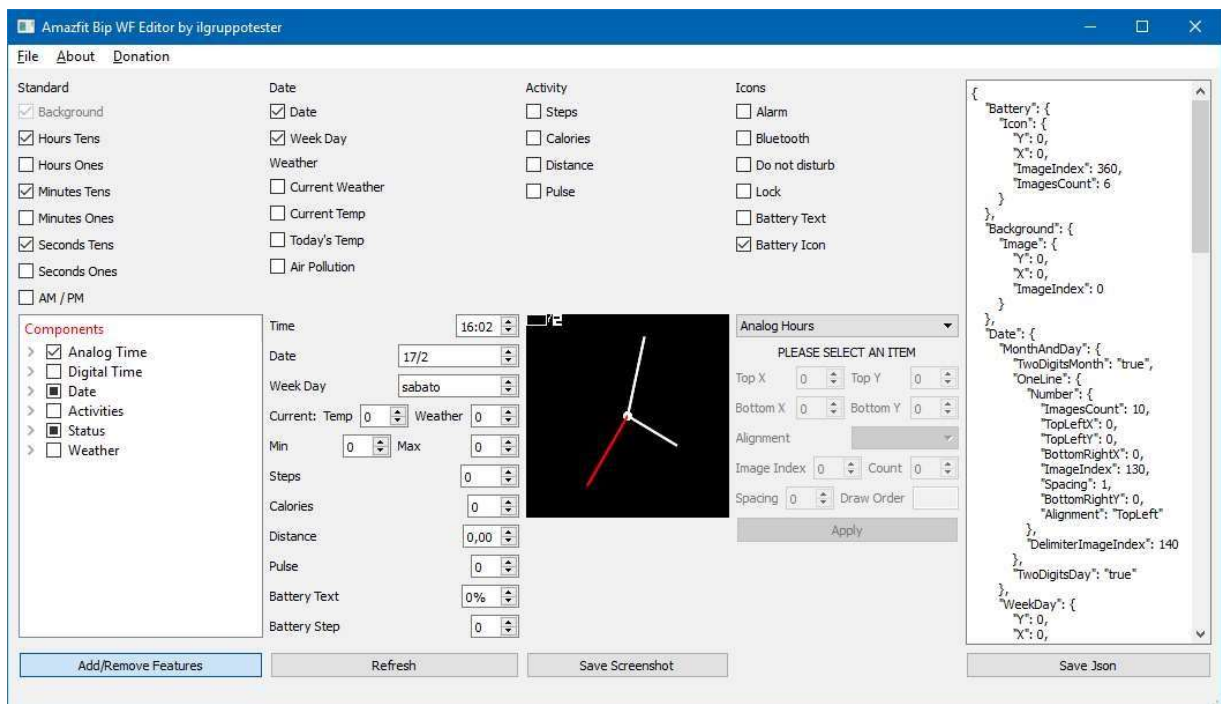
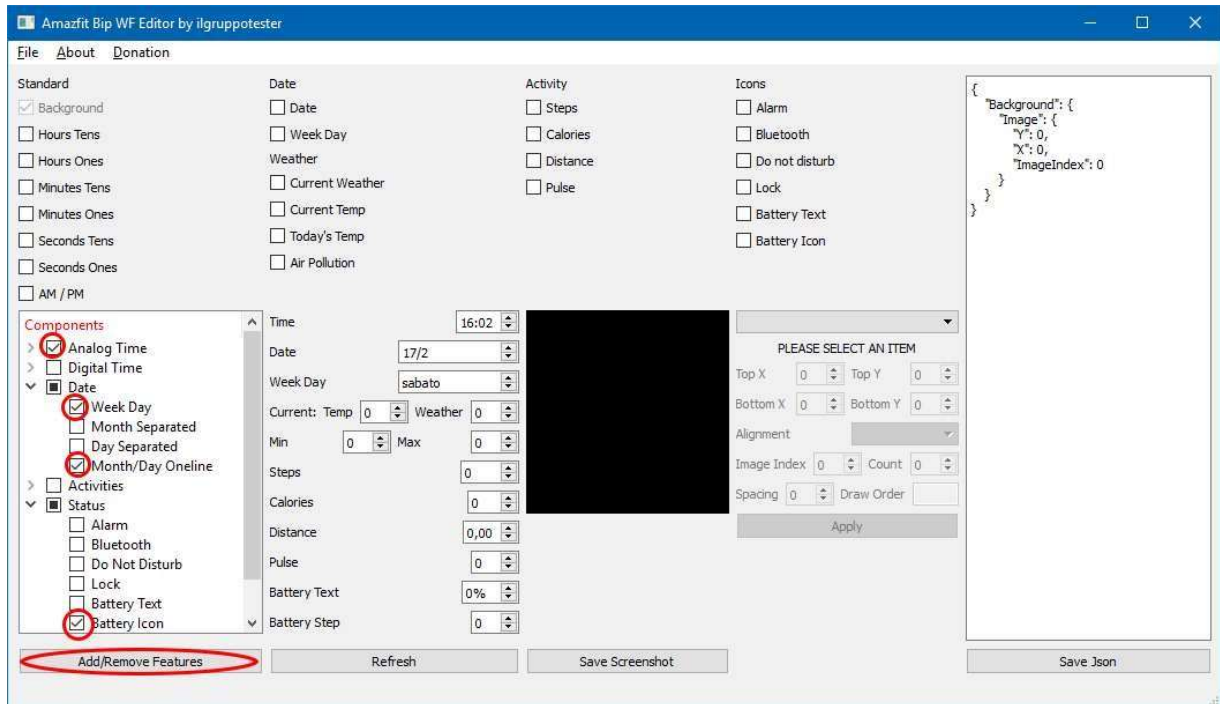


Wenn jedoch eine bestehende json ausgewählt wird, werden alle Elemente, die in der wf wird geladen und angezeigt werden, auch der Querschnitt des json wird mit dem gesamten Inhalt gefüllt werden.

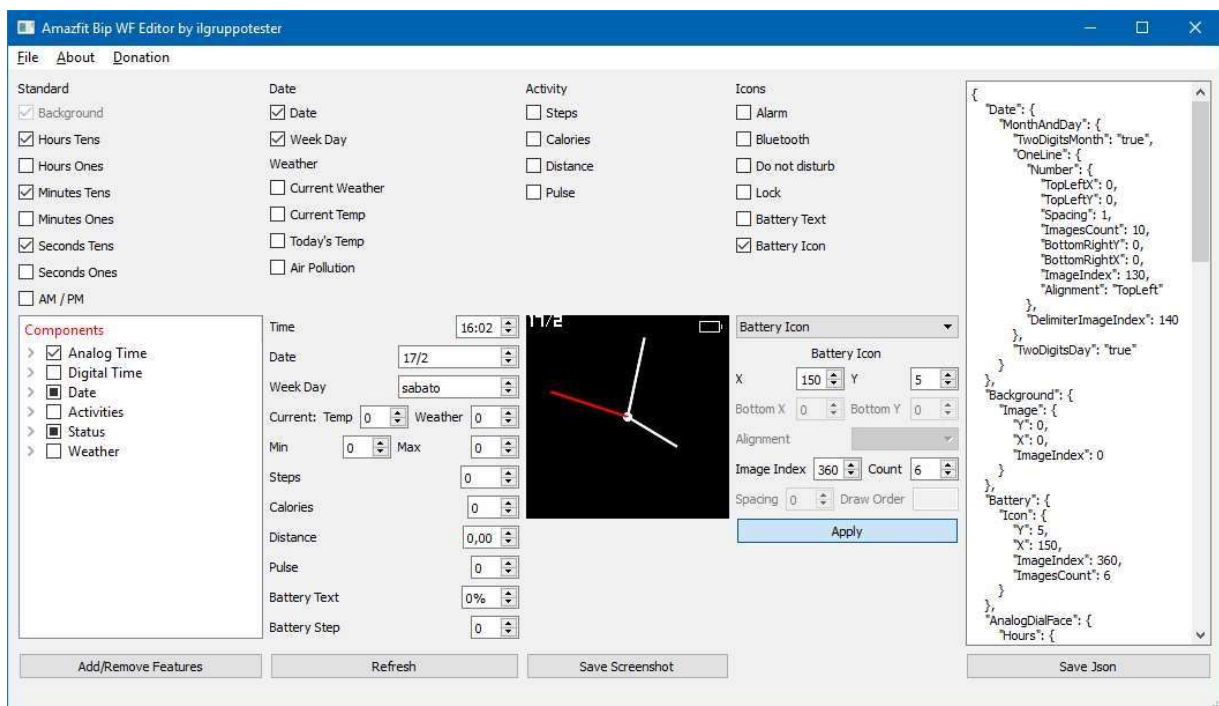
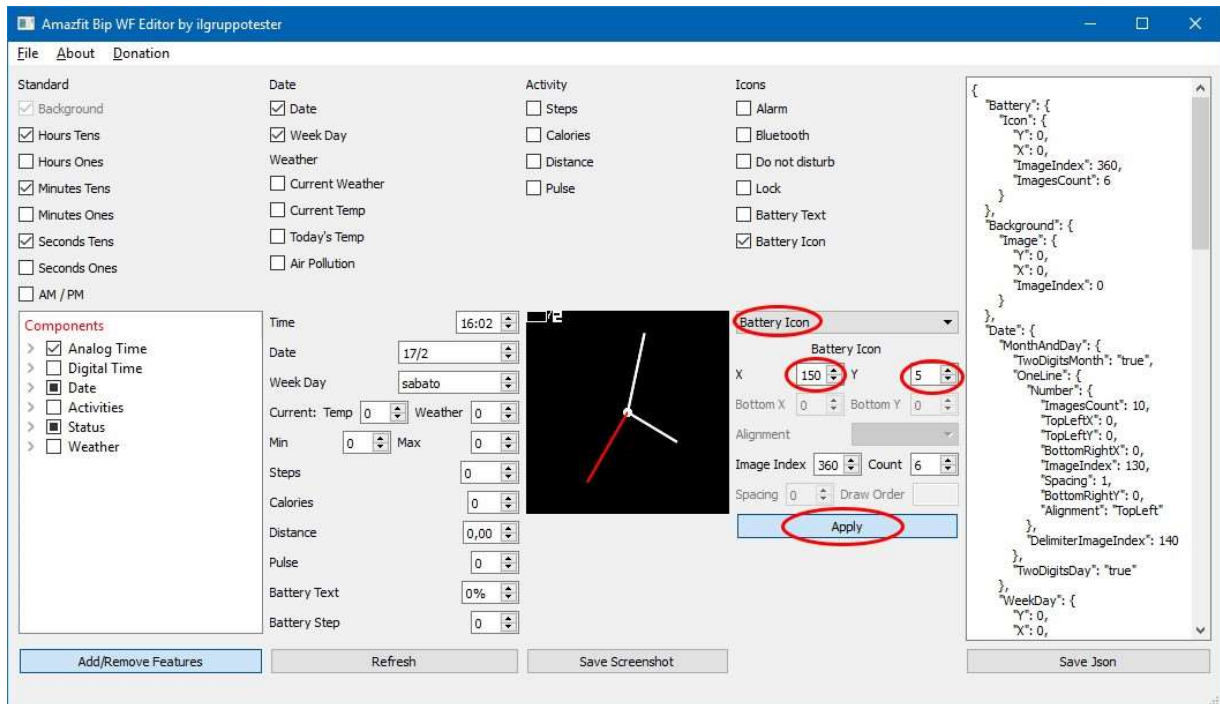


Von diesem Punkt an, gehen wir auf die gleiche Weise für beide Fälle:

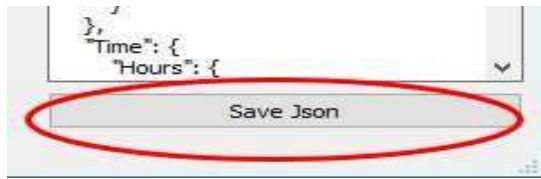
Sie können Objekte einfach durch Aktivieren oder Deaktivieren sie aus der Baumansicht „Komponenten“ und klicken Sie auf die Schaltfläche „Hinzufügen / Entfernen von Funktionen“ hinzufügen und entfernen. Im Fall der Zugabe Standardbilder werden in die json Ordner kopiert werden, um ein visuelles Feedback worden zu sein.



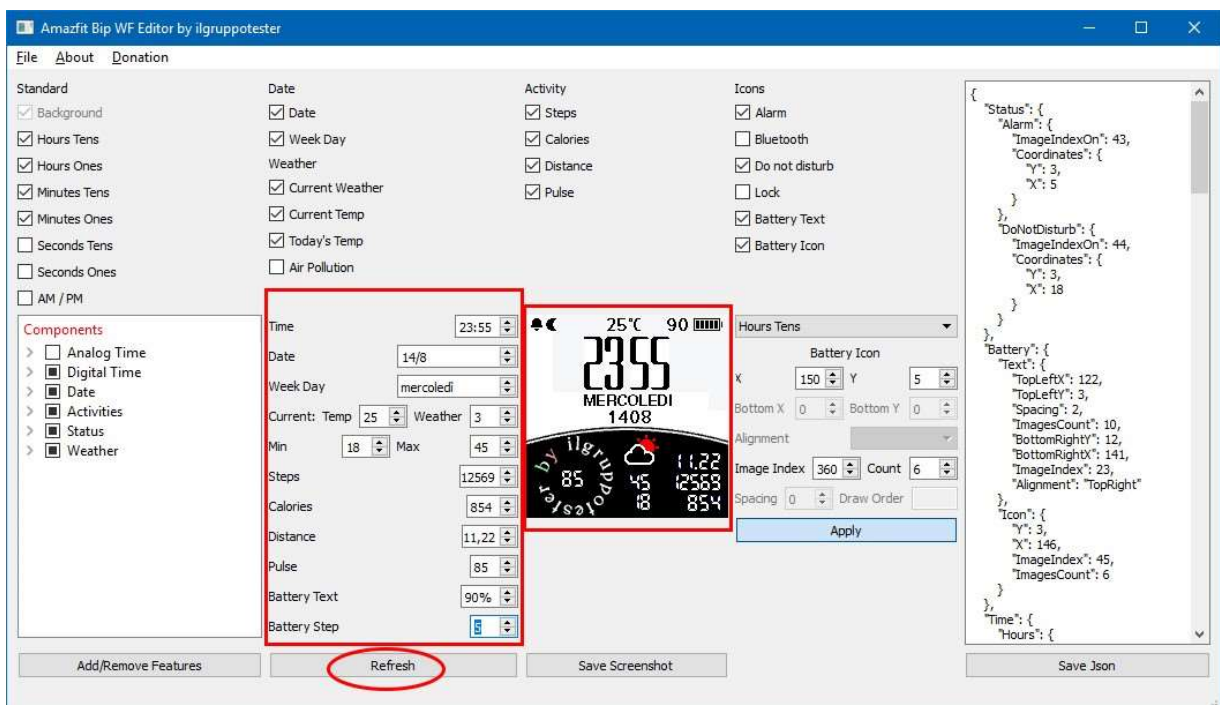
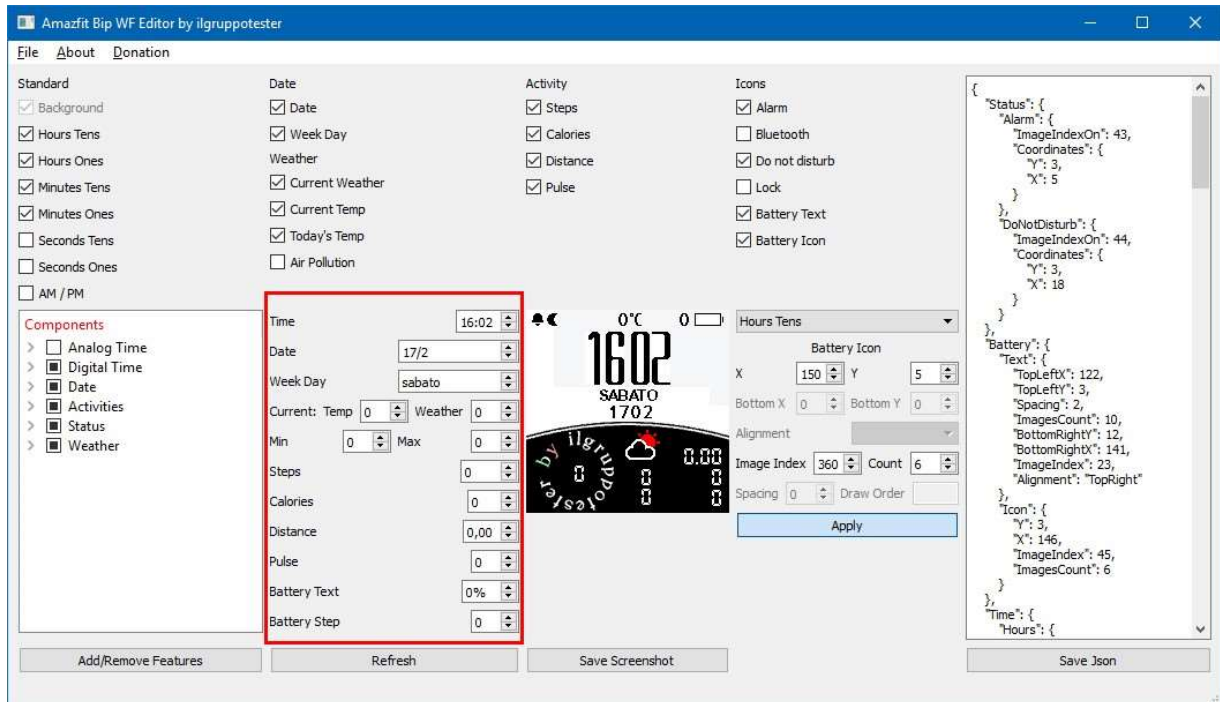
Statt ein Objekt aus der Dropdown-Liste auswählen, werden seine Eigenschaften angezeigt, und einmal gesetzt, klicken Sie auf die Schaltfläche „Apply“ werden die Daten in der json enthalten sein und es wird die Vorschau Datum zeigen.



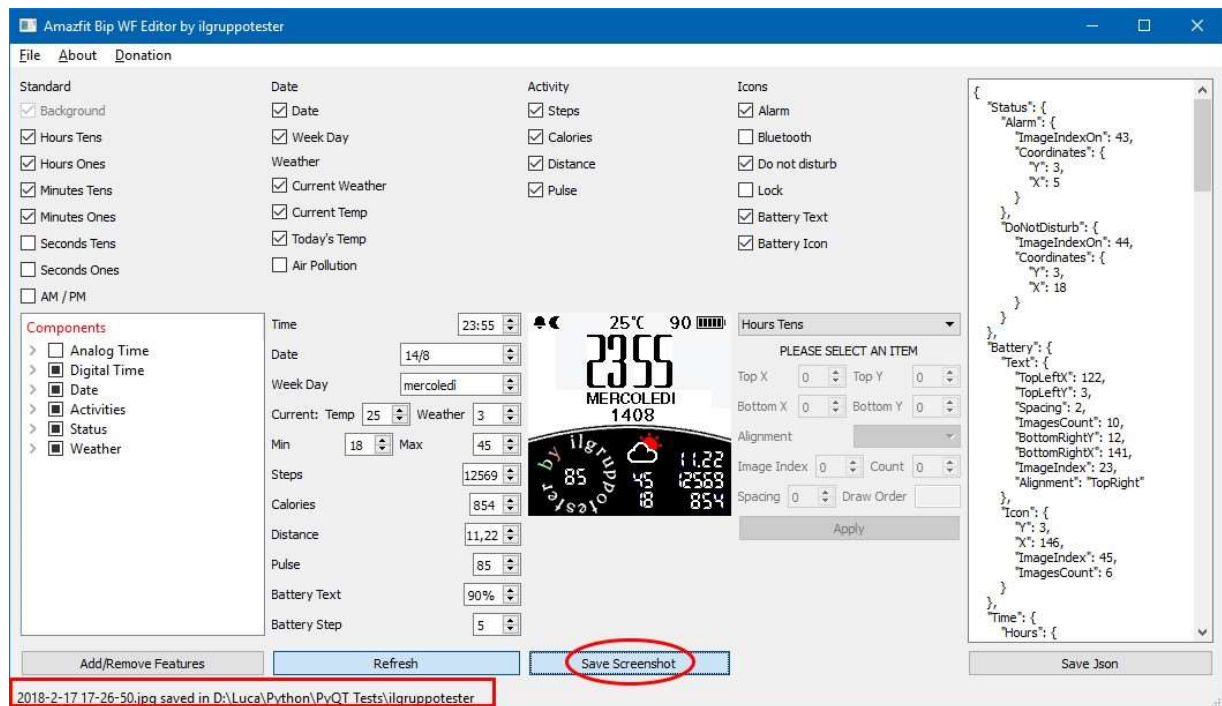
Denken Sie daran, die json nicht automatisch gespeichert, aber Sie werden auf dem „Save Json“ klicken müssen.



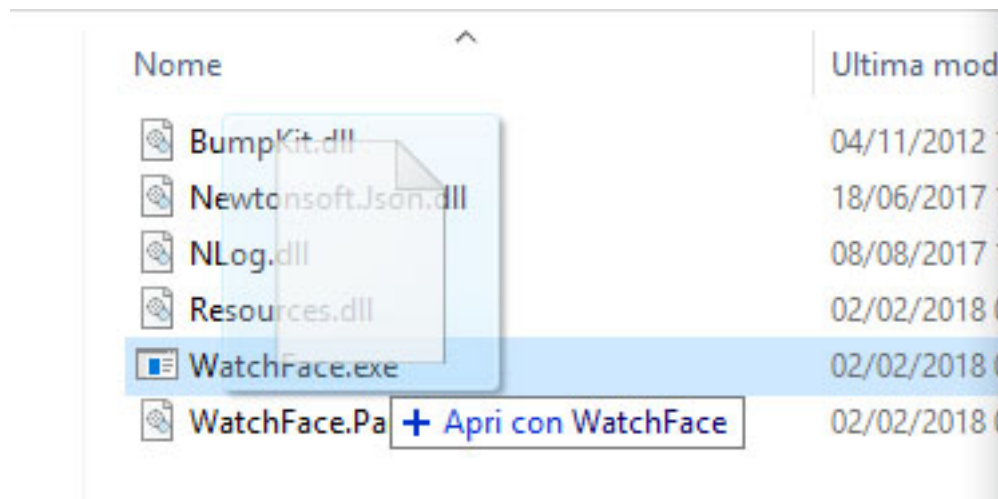
Um eine detaillierte Vorschau auf das Ergebnis zu haben, können Sie die Werte durch den entsprechenden Bereich angezeigt ändern, so wie nicht Enttäuschungen zu haben, wenn die Werte auf der Smartwatch ändern.



E ,kann auch einen Screenshot von Watchclick auf dem,Save Screenshot'speichert eine jpg-Datei im selben Ordner json erstellen.



Um die bin-Datei zu erstellen, um die Töne zu laden, ziehen Sie einfach die Datei ausführbar JSon Watch.



nützliche Anleitung








Ich will keine umfassende Anleitung, sondern eine bloße paar Brocken wie die am häufigsten verwendeten Elemente in watchfaces.

Das Netz ist voll von umfassenden Führer, wie ein ziemlich interessant (in englischer Sprache) kann ,hier: <http://amazfitcentral.com/2018/02/05/amazfit-bip-watchface-reference-including-some-json-docs/>

General

Farben verwendet

Die Farbpalette auf dem Signalton verwendet wird, ist wie folgt, wenn Bilder vorhanden in anderen Farben oder andere Farbtöne sind, werden watchface.exe die Farben verwenden unterstützt die visuelle Wirkung dieser nicht unterstützt (Dithering) in der Phase der bin Schöpfung zurückzukehren.

	0x000000
	0xFFFFFFFF
	0xFF0000
	0x00FF00
	0x0000FF
	0xFFFF00
	0x00FFFF
	0xFF00FF
	0xFEFE00

Bilder

Und ,möglich, und empfohlen, um alle Bilder als Probe oder extrahiert aus vorhandenen Behälter zur Verfügung gestellt zu bearbeiten, oder neue schaffen, durch einen Bildeditor wie GIMP oder Photoshop. Auch für diesen Prozess sind viele Führer auf dem Netz, und der Rat ist, zu versuchen, wie die Zufriedenheit eine Watch mit Schriften zu haben, die am besten Ihrem Geschmack ist von unschätzbarem Wert.

Hintergrund

Das Hintergrundbild ist eine png Größe 176x176 Pixel groß sein

X=0, Y=0



JSON-Datei

Die JSON-Datei enthält Informationen über alle Elemente auf dem Ziffernblatt, die Bildausrichtung zu verwenden und ist für jedes Element unterschiedlich. Diejenigen, die wichtigsten sind:

X, Y

"X": 0, # X-Koordinate der oberen linken Seite des Bildes
"Y": 0, # Y-Koordinaten des Winkels an der oberen linken Bild

Im Fall von Einzelbildern, wie die Statussymbolen, die Stundenziffern ... der X-, Y-Koordinaten angeben, den Punkt auf dem Bildschirm, von dem das Objekt gezogen werden

Imageindex und ImagesCount

"Imageindex": 1, # Benennen Sie die Datei von der ersten Stelle, in diesem Fall 001.png
"ImagesCount": 10 # Anzahl der Bilder verwendet werden, beginnend bei der (001.png - 010.png)

Verwendet zum Beispiel die Stunde und den Tag der Woche, gibt den Index des ersten Bildes und wie viele Bilder verwendet werden, beginnend mit dem

TopLeft, Bottom X, Y

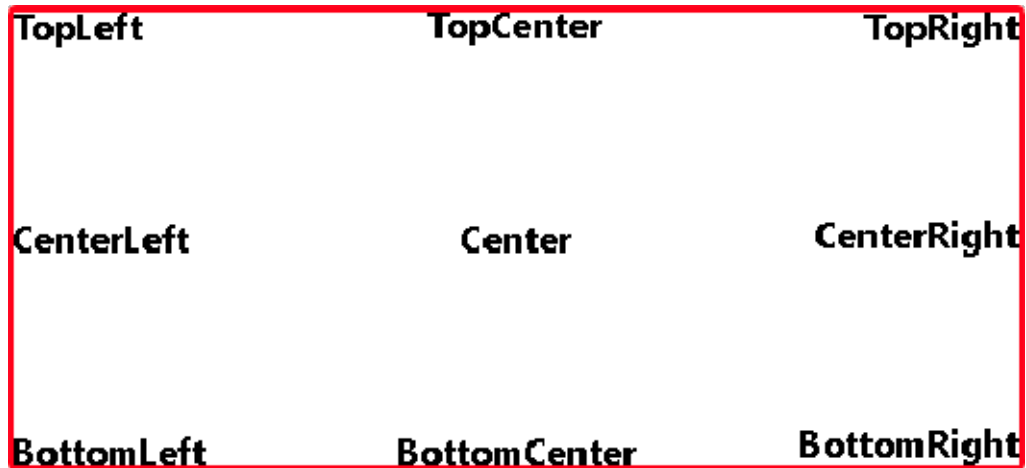
"TopLeftX": 102, # Coordinate Winkel X in der linken oberen
"TopLeftY": 60, # Coordinate Winkel Y in der oberen linken
"BottomRightX": 170, # Coordinate Winkel X in der unteren rechten
"BottomRightY": 70, # Coordinate Winkel Y in der rechten unteren
„Ausrichtung“: „Bottom“ # AllineamentoSiehe nächsten Punkt
"Abstand": 2 # Raum in Pixeln zwischen einer Ziffer und den anderen

Verwendet in Verbindung Elemente mehr als eine Ziffer, wie ein Prozentsatz der Batterie, die Anzahl der Schritte ... denken Sie daran: Bottom X muss größer sein als TopLeftX, die gleiche Sache für BottomRightY und TopLeftY

Ausrichtung

Für Verbindung Objekte mehr als eine Ziffer, wie die Batterie eine numerische Prozentsatz, die Schritte, die Entfernung ... können Sie wählen, wie Sie den Text auszurichten innerhalb eines Polygons, wie seine Dimension von TopLeftX Koordinaten hin, TopLeftY zu BottomRightX, BottomRightY. Bei unterschiedlichen Ausrichtungen von TopLeft, wenn der Text nicht in der Box passt, wird der Ton der Text automatisch TopLeft ausgerichtet werden. Aus diesem Grunde wird eine Warnmeldung angezeigt, wenn die Informationen falsch sind

Top Left X,Y



BottomRight X,Y

Lassen Sie uns ein Watch während der Tests auf dem Editor erstellt aussehen:

Hintergrund

```
"Hintergrund": {  
  "Bild": {  
    "X": 0,          # X-Koordinate der oberen linken  
    "Y": 0,          # Y-Koordinaten des Winkels an der oberen linken  
    "Imageindex": 0  # Nennen Sie #, um die Datei, in diesem Fall 000.png  
  }  
}
```



jetzt

```
"Time": {  
  "Stunden": {  
    "Tens": {          # Figur die zig Stunden angibt,  
      "X": 10,         # Coordinate Winkel X in der linken oberen  
      "Y": 110,        # Y-Koordinaten des Winkels an der oberen linken  
      "Imageindex": 1, # Name der ersten Ziffer der Datei (0), in diesem Fall 001.png  
      "ImagesCount": 10 # Anzahl der Bilder verwendet werden, beginnend bei der (001.png -  
010.png)  
    },  
    "Ones": {          # Digit die Einheiten von Stunden angibt,  
      "X": 47,  
      "Y": 110,  
      "Imageindex": 1,  
      "ImagesCount": 10  
    }  
  },  
}
```



```

"Minutes": {
  "Tens": {          # Figur die zig Minuten angibt,
    "X": 10,
    "Y": 142,
    "Imageindex": 1,
    "ImagesCount": 10
  },
  "Ones": {          # Digit Anzeige der Minuten-Einheiten
    "X": 47,
    "Y": 142,
    "Imageindex": 1,
    "ImagesCount": 10
  }
}
},

```



Aktivitäten

Treppe

```

"Step": {
  "TopLeftX": 102,  #Coordinate Winkel X in der linken oberen
  "TopLeftY": 60,   #Coordinate Winkel Y in der oberen linken
  "BottomRightX": 170,  #Coordinate Winkel X in der unteren rechten
  "BottomRightY": 70,  #Coordinate Winkel Y in der rechten unteren
  „Ausrichtung“: „Bottom“  #Allineamento, siehe Hinweis am Anfang
  "Abstand": 2        # Raum zwischen einer Ziffer und der anderen
  "Imageindex": 11,  # Name der ersten Ziffer Datei
  „ImagesCount“: # 10 Anzahl der Bilder verwendet werden, um den Start
}

```

Entfernung

```

"Distance": {
  "Nummer": {
    "TopLeftX": 111,
    "TopLeftY": 82,
    "BottomRightX": 172,
    "BottomRightY": 96,
    "Ausrichtung", "topright"
    "Abstand": 2
    "Imageindex": 11,
    "ImagesCount": 10
  },
  "SuffixImageIndex": 21, # Bildindex für die Maßeinheit "Km"
  "DecimalPointImageIndex": 22 # Index des Bildes zu trennen Einheiten des Abstandes von
                                dem KommaIm Allgemeinen. „“ Oder „“
}

```

Datum

Tag der Woche

```

"Wochentag": {
  "X": 92
  "Y": 30,
  "Imageindex": 23,
  "ImagesCount": 7
}

```

Tag und / oder Monat

```
"Datum": {
  "MonthAndDay": {
    "Separate": {
      "Tag": {
        "TopLeftX": 130,
        "TopLeftY": 30,
        "BottomRightX": 170,
        "BottomRightY": 40,
        "Ausrichtung", "topright"
        "Abstand": 2
        "Imageindex": 11,
        "ImagesCount": 10
      }
    },
    "TwoDigitsMonth": false, # Wenn das stimmt, wird der Monat immer mit zwei Ziffern zB
    gezeigt. Januar = 01
    "TwoDigitsDay": true     # Wenn dies zutrifft, wird der Tag immer mit zwei Ziffern angezeigt,
    z. 05
  }
}
```

Zustand

Für Objekte der staatlichen Kategorie haben wir zwei Werte, die das Symbol anzuzeigen, angezeigt werden, wenn ein Objekt aktiv ist, und die Anzeige, wenn dies nicht der Fall



```
"Bluetooth": {
  "Koordinaten": {
    "X": 19,
    "Y": 5
  },
  "ImageIndexOn": 30,          # Dateistatussymbol ON
  "ImageIndexOff": 31         # Dateistatussymbol OFF
}
```

Batterie

Wie für „Battery Text“ ist das Verhalten das gleiche wie die relative Aktivität Objekte

```
"Batterie": {
  "Text": {
    "TopLeftX": 118,
    "TopLeftY": 8,
    "BottomRightX": 137,
    "BottomRightY": 16,
    "Ausrichtung", "topright"
    "Abstand": 1,
    "Imageindex": 35,
    "ImagesCount": 10
  },
  "Batterie": {
    "Icon": {
      "X": 149,
      "Y": 5,
      "Imageindex": 45, # Startbild (Batterie leer)
      „ImagesCount“: 5 # Anzahl der Bilder, die auf verschiedene Zustände der Batterie in Bezug
    }
  }
}
```

