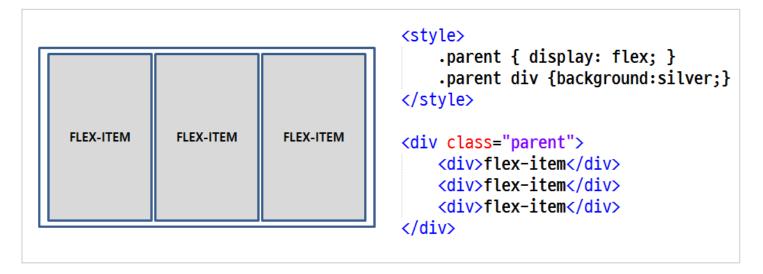
updated 2022년 4월 28일

1. 플렉서블 박스

플랙서블 박스에서 부모박스는 가변적인 박스로 작동하기 위한 기본 개념 wrap처럼 모든 요소를 감싸고 있는 존재) 이 부모 박스에 블렉서블 박스에 특정 속성값을 적용하여 가변적인 박스로 작동하도록 설정

아래와 같이 부모요소에 display:flex를 설정하면 특별한 설정없이 자식요소들이 3등분으로 가로 배열이 된다.



Basic

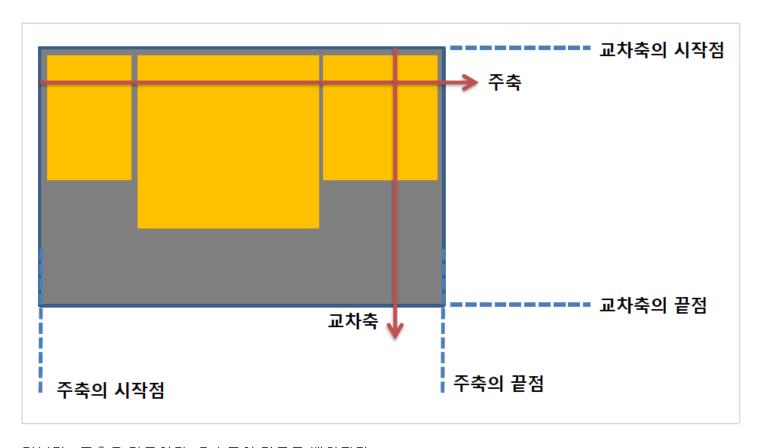
https://codepen.io/alikerock/pen/WNNEaom

부모요소를 플렉스 박스, 자식요소를 플렉스 아이템이라고 한다.

플렉서블 레이아웃 속성들

플렉스 박스	플렉스 요소
display	order
flex-direction	align-self
justify-content	flex
align-items	
flex-wrap	
flow-flow	
align-content	

2. 플렉서블 박스의 기본개념



기본값: 주축은 가로이다. 요소들이 가로로 배치된다.

기본값: 교차축은 세로이다. 요소들은 위에서 부터 배치된다.

3. 플렉서블 박스의 기본개념

속성명:속성값	설명
display: flex;	자식요소를 블록 수준의 플렉스 아이템으로 작동하게 한다. (부모 요소는 block요소로 변경된다)
display: inline-flex;	부모 요소를 인라인 -flex 수준 (inline-block) 글씨 + flex (부모 요소가 inline-block 요소로 변경된다)

기본적으로 컨텐츠의 너비만큼 너비가 잡힌다.

4. 플렉스 아이템의 배치 방향 설정하기(주축 변경)

속성명:속성값	설명
flex-direction:row(기본값)	 기본값으로 주축의 방향을 가로로 설정 요소를 주축의 시작점에서 끝점 방향으로 배치
flex-direction:row-reverse	- 요소를 주축의 끝점에서 시작점 방향으로 배치
flex-direction:column	 주축의 방향을 세로로 설정 요소를 주축의 시작점에서 끝점 방향으로 배치
flex-direction:column-reverse	주축의 방향을 세로로 설정요소를 주축의 끝점에서 시작점 방향으로 배치

[CSS]

```
.wrap{
    display:flex;
    flex-direction:row;
    height:500px;
    margin:20px auto;
}
```

[화면]



참조: https://codepen.io/alikerock/pen/RVOWJo

5. 플렉스 아이템을 여러 줄로 배치하기

속성명:속성값	설명
flex-wrap:nowrap(기본값)	박스를 한줄로 배치, 기본값 / 아래줄로 넘기지 말아라.(기본값)
flex-wrap:wrap	박스를 여러 줄로 배치 / 넘치면 아래줄로 넘겨라.
flex-wrap:wrap-reverse	박스를 여러줄로 배치하되 역방향으로 배치, 주축이 가로일 때는 아래에서 위쪽으로,

주축이 세로일 때는 오른쪽에서 왼쪽으로 배치.

css에서 wrap의 자식요소의 너비를 100%로 했지만 아래로 배열되지 않는다. 기본값이 아래로 넘기지말아라(nowrap)이기 때문이다.

[CSS]

```
.wrap{
    display:flex;
    flex-direction:row;
    height:500px;
    margin:20px auto;
}

.wrap div{
    width:100%;
}
```

[화면]

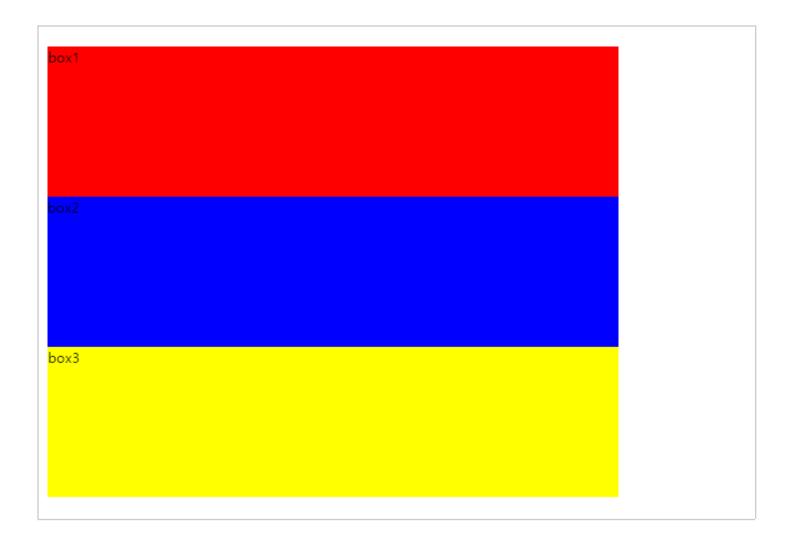


flex-wrap의 속성을 wrap으로 설정하면 자식요소의 너비가 넘치면 다음줄로 넘겨준다.

[CSS]

```
.wrap{
    display:flex;
    flex-direction:row;
    flex-wrap:wrap;
    height:500px;
    margin:20px auto;
}
.wrap div{
    width:100%;
}
```

[화면]



참조: https://codepen.io/alikerock/pen/GmLpwE

6. 플렉스 아이템의 방향과 배치를 한번에 설정하기

속성명:속성값

flex-flow: [flex-direction] [flex-wrap]

설명

flex-flow: row wrap

주축의 방향을 가로로 즉 자식요소들을 가로로 배열하고 자식요소들의 너비가 커서 부모요소너비에 들어오지 않으면 아래로 내려라.

자식요소들을 가로로 배열하되 넘치면 다음줄로 넘긴다. 그런데 순서를 반대로 한다.

[CSS]

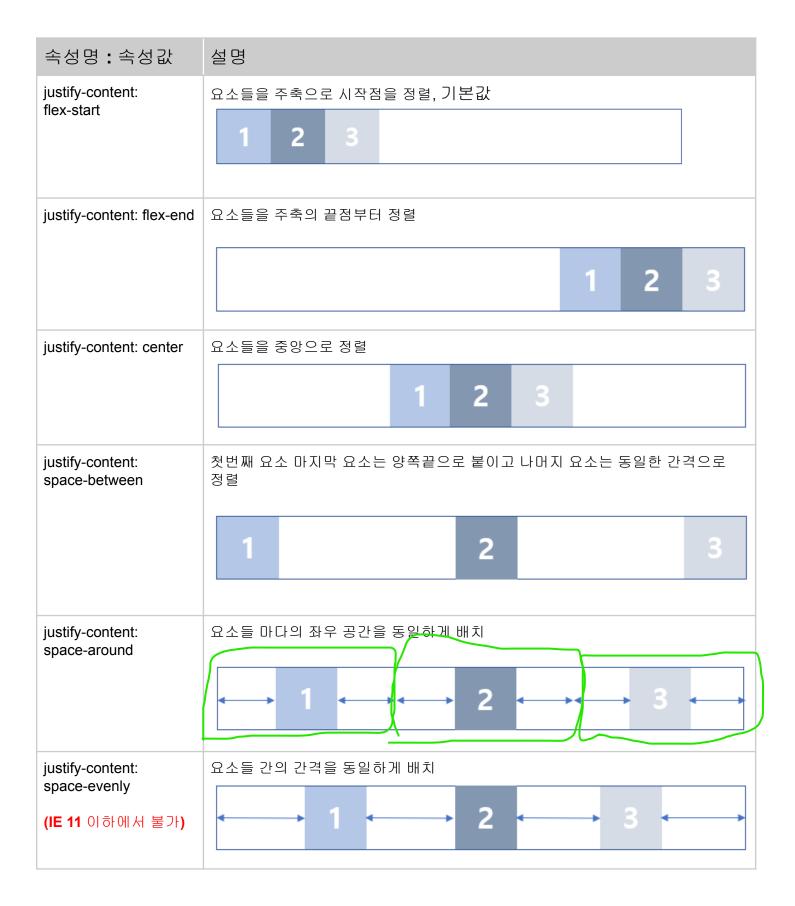
```
.wrap{
    display:flex;
    flex-flow:row wrap-reverse;
    height:500px;
    margin:20px auto;
}
```

[화면]

```
box2
box1
```

참조: https://codepen.io/alikerock/pen/aWxvgO

7. 주축방향으로 다양하게 배치하기(justify-content) (하나, 하나이상의 요소를)



[CSS]

```
.wrap{
    display:flex;
    justify-content:space-between;
    width:90%;
    height:500px;
    margin:20px auto;
    border:2px solid;
}

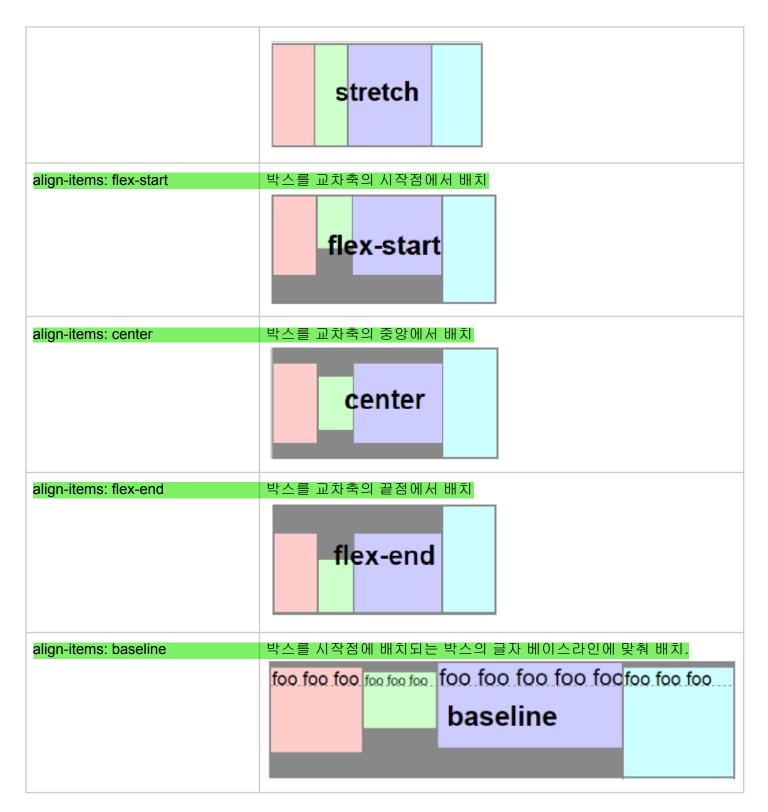
.wrap div{
    width:20%;
}
```



참조: https://codepen.io/alikerock/pen/MmRKwM

8. 교차축 방향으로 다양하게 플렉스 아이템 배치하기

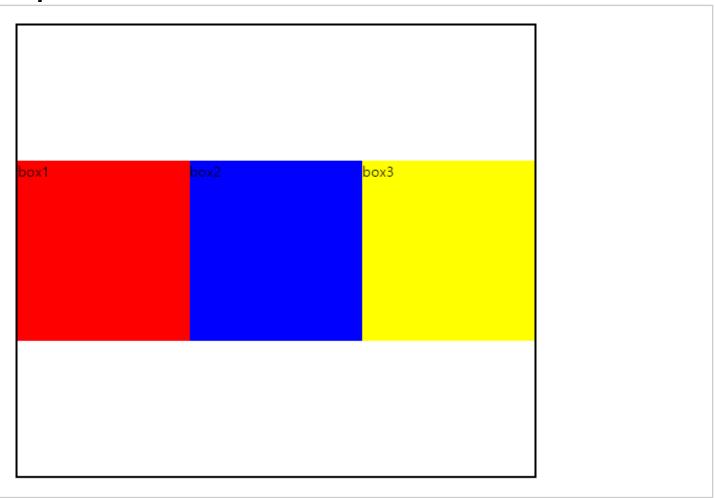
속성명:속성값	설명
align-items: stretch	박스를 확장해서 배치(기본값)



[CSS]

```
.wrap{
    display:flex;
    align-items:center;
    width:90%;
    height:500px;
    margin:20px auto;
    border:2px solid;
}
.wrap div{
    width:100%;
```

```
height:200px;
}
```



참조: https://codepen.io/alikerock/pen/EmJPNP

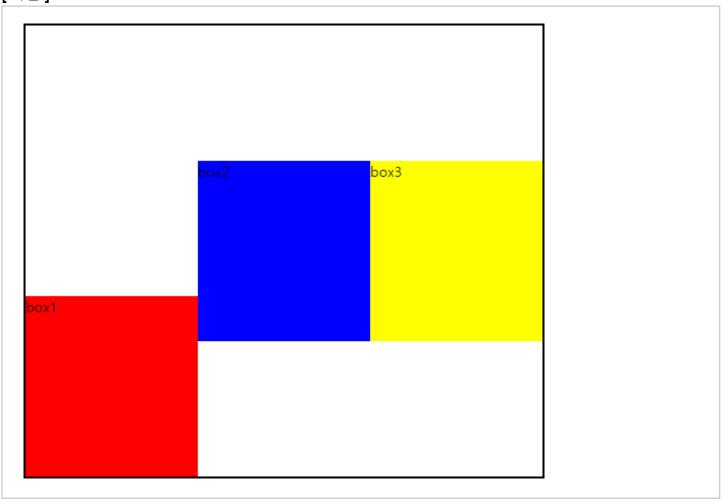
9. 교차축 방향으로 플렉스 아이템을 개별적으로 배치하기

속성명	속성값
align-self	auto, stretch, flex-start, flex-end, center, baseline

[CSS]

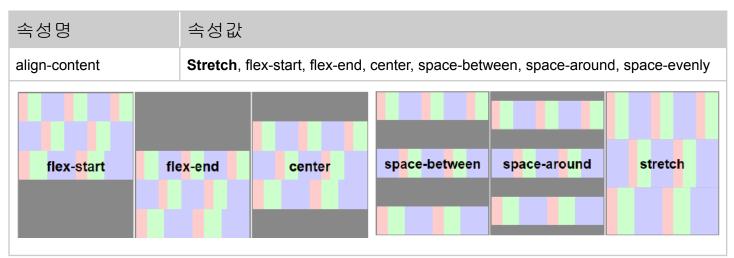
```
.wrap div:first-child{
    background:red;
    align-self:flex-end;
}sp
```

[화면]



참조: https://codepen.io/alikerock/pen/rmbxGO

10. 여러줄인 플렉스 아이템을 교차축 방향으로 다양하게 배치



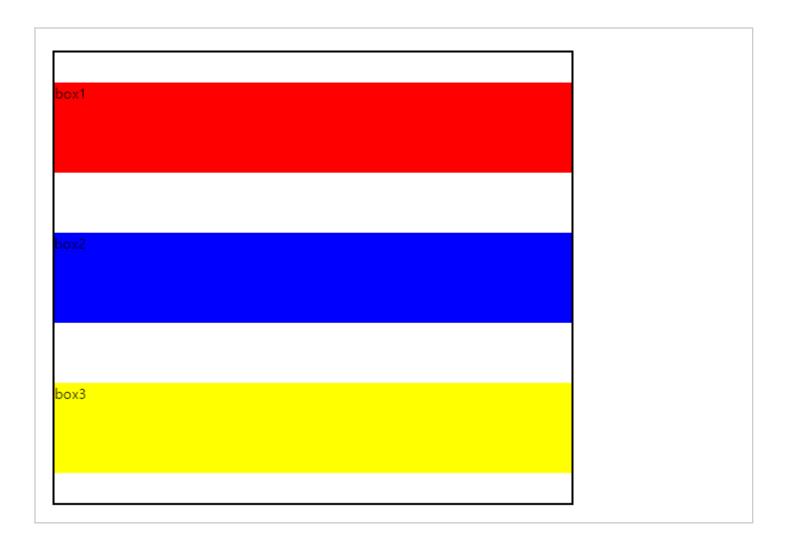
align-content:space-evenly;

[CSS]

```
.wrap{
    display:flex;
    flex-wrap:wrap;/* 아래로 내려올수 있도록 */
    align-content:space-around;
    width:90%;
    height:500px;
    margin:20px auto;
    border:2px solid;
}

.wrap div{
    width:100%;
    height:100px;
}
```

[화면]



참조: https://codepen.io/alikerock/pen/zwXrWK

11. 플렉스 아이템의 배치 순서 바꾸기

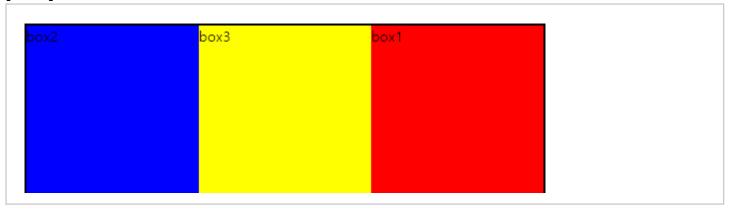
속성명	속성값
order	0(기본값), 정수값

정수값으로는 양수, 음수 모두 사용할 수 있다. 같은 값을 지정하면 HTML태그 순서에 따라 배치된다. 값이 작을수록 앞으로 배치된다.

[CSS]

```
.wrap div:first-child{
    order:3;
    background:red;
}
.wrap div:nth-child(2){
    background:blue;
    order:1;
}
```

```
.wrap div:nth-child(3){
    background:yellow;
    order:2;
}
```



참조: https://codepen.io/alikerock/pen/MmRKBa

12. 플렉스 아이템의 크기 변경1

플렉스 아이템이 플렉서블 박스보다 작거나 클 경우 여백이 생기거나 넘칠수 있다. 다음 속성을 사용하여 늘이거나, 줄이거나, 또는 가변적인 박스로 설정 가능하다.

속성명	속성값
flex	[flex-grow] [flex-shrink] [flex-basis] 1 1 0 0 1 auto (기본값) 0 auto(0 1 auto와 같음) initial(0 1 auto와 같음) auto(1 1 auto와 같음) none(0 0 auto와 같음)

flex-grow : 플렉서블 박스에 여백이 있을 때 플렉스 아이템의 크기를 늘일 수 있는 속성. 속성값을 비율로 설정. width, flex-basis 속성값에 따라 늘어가는 크기가 변할 수 있다.

예) 플렉서블 박스 안에 자식 박스가 세 개 있는 상황. 각각 flex-grow 속성값을 1, 1, 2로 설정하면 남은 공간을 4등분하여 각각 ¼, ¼, 2/4 크기 만큼을 기본 크기에 더한다.

flex-shrink : 플렉서블 박스 안의 플렉스 아이템의 크기가 넘칠 경우 크기를 줄일 수 있는 속성

예) 블렉서블 박스안에 자식 박스가 세개 있는 상황. 각각 flex-shrink 속성을 1,1,2로 설정하면 넘치는 공간을 4등분하여, 각각 ¼, ¼, 2/4 크기 만큼을 넘치는 양에서 계산후 축소한다.

참조 링크

flex-basis: 플렉스 아이템의 초기 크기를 지정

예)

속성값으로 0을 설정할 경우: 플렉스 아이템에 flex-grow, flex-shrink 속성값으로 설정한 비유일 그대로 적용된다.

속성값으로 auto를 설정할 경우: 플렉스 아이팀이 기본적으로 가지고 있는 크기를 기준으로 flex-grow, flex-shrink 속성값에서 설정한 비율이 적용된다.

flex-grow : 0.5; 모자른 부분을 채우는 값을 50% flex-grow : 1: 모자른 부분을 채우는 값을 100%;

flex-basis:0(1)(auto); 기본값으로 컨텐츠(내용)의 너비만큼만 인식.

flex-basis:1; 컨텐츠(내용)의 너비만큼만 인식.

flex-basis:200px; 너비가 200px

flex-basis:50%; 부모가 만들어준 공간에서 50%;

[flex-grow] [flex-shrink] [flex-basis]

110

모자르면 늘리는 속성 100%, 넘치면 줄이는 속성 100%, 콘텐츠의 너비 맞춰서.

[CSS]

```
.wrap div:first-child{
    flex:1 1 0;
    background:red;
}
.wrap div:nth-child(2){
    background:blue;
    flex:1 1 0;
}
.wrap div:nth-child(3){
    background:yellow;
    flex:2 2 0;
}
```

첫번째 박스와 두번째 박스에는 크기를 늘이는 속성인 flex-grow 속성의 값을 1로,

> 모자란 크기의 4/1을 더해줘서 grow(크게)해준다.

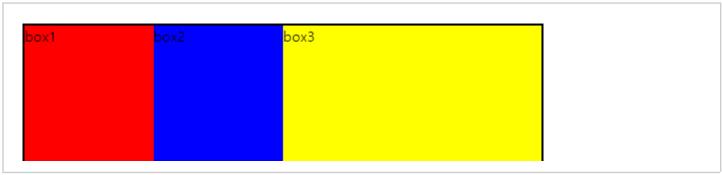
flex-shrink 값을 1로 설정.

> 넘치는 크기의 4/1을 빼주어 shrink(줄어들게)해준다.

flex-basis 값을 0으로 설정

> grow,shrink에서 설정한 비율을 그래도 적용함)

```
마지막 박스에는 flex-grow 속성의 값을 2로,
> 모자란 크기의 4/2를 더해준다.
flex-shrink 값을 2로 설정.
> 넘치는 크기의 4/2를 빼준다.
flex-basis 값을 0으로 설정
> grow,shrink에서 설정한 비율을 그래도 적용함)
```



참조: https://codepen.io/alikerock/pen/YVMwoj

13. 플렉스 아이템의 크기 변경2

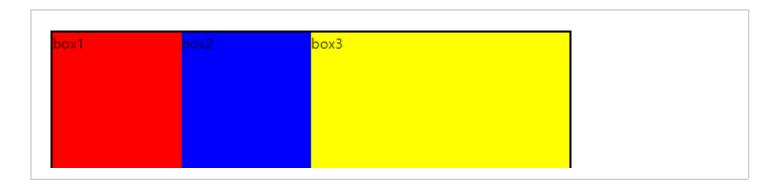
기본 크기만 지정해도 너비를 변경할 수 있다.

1⁄4 , 1⁄4, 2/4 을 사용하도록 한다.

[CSS]

```
.wrap div:first-child{
    flex:1;
    background:red;
}
.wrap div:nth-child(2){
    background:blue;
    flex:1;
}
.wrap div:nth-child(3){
    background:yellow;
    flex:2;
}
```

[화면]



참조 :https://codepen.io/alikerock/pen/ybrOyJ

flex-basis

참조:https://codepen.io/alikerock/pen/rNxJqzL

https://www.w3schools.com/cssref/tryit.asp?filename=trycss3_flex-basis

14. 플렉스 아이템의 크기 변경 애니메이션

참조 :https://codepen.io/alikerock/pen/mddBBKK

종합 참조

참조 : https://codepen.io/alikerock/pen/GEKXEJ

Flex-shrink

Flex-shrink속성은 넘치는 플렉스 아이템의 크기를 줄여줍니다. 예제부분에서 클래스명 shrink의 자식요소는 너비가 200px로 설정되어 있어 3개 요소의 합은 부모 요소의 너비보다 큰 상태이고 현재는 flex-shrink속성이 설정되어 있지 않지만 기본값인 1이 적용된 상태로 각각 조금씩 축소되어 넘치지 않고 배치되어 있는 상태입니다.

그림 A-246 각각 축소되어 있는 플렉스 아이템

현재 화면을 개발자도구의 Elements 부분에서 box3에 마우스를 올려보면 해당 요소의 크기가 200px이 아니라 133.33px로확인되고 있습니다. 각각의 플렉스 아이템은 부모의 너비 400px 자식요소전체의 너비는 600px이기 때문에 총 200px이 넘쳐서 표현이 되어야 하지만 flex-shrink의 기본값인 1이 설정되어 있어 flex-shrink의 값이 1:1:1의 비율로 설정된 값에서

각각 1/3의 비율로 축소된 상태입니다. 즉 200px의 1/3인 33.333%의 값인 66.6666px이 축소되어 133.33px로 크기가 되어 있습니다.

클래스명 shrink의 자식요소중 마지막 요소에 flex-shrink의 값을 2로 설정합니다. 그러면 1:1:2의 비율이 되기 때문에 첫번째와 두번째는 1/4의 비율 즉 25%이며, 넘치는 200px의 값에서 25%인 즉 50px이 줄어서 150px의 너비로 보일 것입니다. 그리고 마지막 요소는 2/4의 비율 즉 50%이며 100px이 줄어서 100px로 보일 것입니다. CSS를 작성하고 브라우저 화면을 확인해봅니다.

코드 A-204 [58_flex.html]

```
중략...

.shrink div {

    width: 200px;
}

.shrink div:last-child {

    flex-shrink: 2;
}

</style>

중략...
```

그림 A-247 200px의 25%가 축소된 플렉스 아이템

그림 A-248 200px의 20%가 축소된 플렉스 아이템