

东方网力地图**API**是一套由JavaScript语言编写的应用程序接口，它能够帮助您在网站中构建功能丰富、交互性强的地图应用，包含了构建地图基本功能的各种接口，及提供了相关数据服务。

## 第一章 地图API简介

### 功能介绍

- 地图展现：支持ARCGIS在线地图、PGIS在线地图、PGIS离线地图、谷歌在线地图、谷歌离线地图、NPGIS在线地图。
- 地图控件展示功能：可以在地图上添加/删除鹰眼、工具条、比例尺、自定义版权等控件，并可以设置各类控件的显示位置。
- 基本地图功能：可对地图进行平移、缩放等。
- 地图信息获取功能：可获取地图的中心点、当前缩放级别、可视范围坐标等。
- 覆盖物功能：支持在地图上添加/删除点、线、面、图像标注、文本标注、动画标注、信息框等。
- 图层功能：支持ArcGIS在线缓存地图图层、ArcGIS离线缓存地图图层、PGis在线缓存地图图层、PGis离线缓存地图图层、Google在线缓存地图图层、Google离线缓存地图图层、WMS缓存地图图层、GML矢量图层、覆盖物图层等。
- 右键菜单功能：支持在地图上添加自定义右键菜单等。
- 地图工具功能：支持在地图上进行测量和绘制几何图形。

### 目标读者

本套API是提供给那些具有一定JavaScript编程经验和了解面向对象概念的读者使用。此外，读者还应该对地图产品有一定的了解。您在使用中遇到任何问题，可以联系和反馈给我们。

1. [外网演示地址](#)
2. [内网演示地址](#)
3. [网页版API](#)

## 第二章 Hello World!

### 示例代码

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5   <meta charset="utf-8">
6   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, minimum-scale=1, user-scalable=1">
8   <title>NPMAP3D Demo</title>
9   <style>
10    ##viewerContainer {
11      position: absolute;
12      top: 0px;
13      left: 6px;
14      width: 98%;
15      height: 98%;
16    }
17  </style>
18 </head>
19
20 <body>
21   <div id="viewerContainer"></div>
22   <script src="init.js"></script>
23   <script type="text/javascript">
24     var mapContainer = document.getElementById('viewerContainer');
25     var map = new NPMMapLib.Map(mapContainer, {
26       minZoom: 5,
27       maxZoom: 18,
28       projection: 'EPSG:900913',
29       centerPoint: [11628328.629245, 3957647.1667763]
30     });
31     var url = ["http://webrd01.is.autonavi.com/appmaptile??lang=zh_cn&size=1&scale=1&style=7",
32               "http://webrd02.is.autonavi.com/appmaptile??lang=zh_cn&size=1&scale=1&style=7",
33               "http://webrd03.is.autonavi.com/appmaptile??lang=zh_cn&size=1&scale=1&style=7",
34               "http://webrd04.is.autonavi.com/appmaptile??lang=zh_cn&size=1&scale=1&style=7"
35     ];
36     var layerSLYX = new NPMMapLib.Layers.GaoDeLayer(url, "ditu");
37     map.addLayers([layerSLYX]);
38   </script>
39 </body>
40
41 </html>

```

## 第三章 地图控件

### 3.1 控件概述

东方网力地图上负责与地图交互的UI元素称为控件，东方网力地图API提供以下控件：

- 导航控件（NavigationControl）：默认位于地图左上方，它包含控制地图的平移和缩放的功能
- 比例尺控件（ScaleControl）：默认位于地图右下方，显示地图的比例关系
- 鹰眼控件（OverviewControl）：默认位于地图右下方，是一个可折叠的缩略地图。
- 版权控件（CopyrightControl）：默认位于地图左下方

### 3.2 定义控件

```

1 //导航控件
2 var ctrl = new NPMMapLib.Controls.NavigationControl();
3
4 //比例尺控件
5 var ctrl = new NPMMapLib.Controls.ScaleControl();
6
7 //鹰眼控件
8 var ctrl = new NPMMapLib.Controls.OverviewControl();
9
10 //版权控件
11 var ctrl = new NPMMapLib.Controls.CopyrightControl("东方网力");

```

```
1 //添加
2 map.addControl(ctrl);
3
4 //移除
5 map.removeControl(ctrl);
```

## 第四章 地图覆盖物

### 4.1 覆盖物概述

所有叠加或覆盖到地图的内容，我们统称为地图覆盖物。如标注、矢量图形元素(包括：折线和多边形和圆)、信息窗口等。覆盖物拥有自己的地理坐标，当您拖动或缩放地图时，它们会相应的移动。地图API提供了如下几种覆盖物：

- **Overlay**: 覆盖物的抽象基类，所有的覆盖物均继承此类的方法。
- **Polyline**: 表示地图上的折线。
- **Polygon**: 表示地图上的多边形。多边形类似于闭合的折线，您可以为其自定义样式。
- **Circle**: 表示地图上的圆。
- **Icon**: 表示地图上的图像标注，您可以自定义标注的图像。
- **Label**: 表示地图上的文本标注，您可以自定义标注的文本内容。
- **Marker**: 标注表示地图上的点，可自定义标注的图标。
- **Animation**: 表示地图上的动画标注。
- **InfoWindow**: 信息窗口也是一种特殊的覆盖物，它可以展示更为丰富的文字和多媒体信息。注意：同一时刻只能有一个信息窗口在地图上打开。

### 4.2 折线

```
1 //点序列
2 var points = [];
3
4 points.push(new NPMAPLib.Geometry.Point(12959745.271695066,4848706.4522418715));
5 points.push(new NPMAPLib.Geometry.Point(12975414.862493526,4848782.889270157));
6 points.push(new NPMAPLib.Geometry.Point(12975109.114380386,4838846.075593084));
7
8 //多段线
9 var polyline = new NPMAPLib.Geometry.Polyline(points, {
10     color:"blue",    //颜色
11     weight:5,        //宽度，以像素为单位
12     opacity:0.5,      //透明度，取值范围0 - 1
13     lineStyle:NPMAPLib.LINE_TYPE_SOLID //样式
14 });
```

#### 4.2.1折线操作:

```

1 //添加
2 map.addOverlay(polyline);
3
4 //移除
5 map.removeOverlay(polyline);
6
7 //显示
8 polyline.show();
9
10 //隐藏
11 polyline.hide();
12
13 //闪烁
14 polyline.flash();

```

## 4.3 多边形

```

1 //点序列（注：多连形的起始点与终止点一致，形成闭合）
2 var points = [];
3 points.push(new NPMaLib.Geometry.Point(12959745.271695066, 4848706.4522418715));
4 points.push(new NPMaLib.Geometry.Point(12975414.862493526, 4848782.889270157));
5 points.push(new NPMaLib.Geometry.Point(12975109.114380386, 4838846.075593084));
6 points.push(new NPMaLib.Geometry.Point(12959898.145751636, 4837470.20908395));
7 points.push(new NPMaLib.Geometry.Point(12938954.4000015, 4839992.631017361));
8 points.push(new NPMaLib.Geometry.Point(12959745.271695066, 4848706.4522418715));
9
10 //多边形
11 var polygon = new NPMaLib.Geometry.Polygon(points, {
12     color: "blue", //颜色
13     fillColor: "red", //填充颜色
14     weight: 2, //宽度，以像素为单位
15     opacity: 1, //透明度，取值范围0 - 1
16     fillOpacity: 0.5 //填充的透明度，取值范围0 - 1
17 });

```

### 4.3.1 多边形操作：

```

1 //添加
2 map.addOverlay(polygon);
3 //移除
4 map.removeOverlay(polygon);
5 //显示
6 polygon.show();
7 //隐藏
8 polygon.hide();
9 //闪烁
10 polygon.flash();

```

## 4.4 圆形

```

1 //中点
2 var center = new NPMaLib.Geometry.Point(12959745.271695066, 4848706.4522418715);
3 var radius = 5000;
4
5
6 //圆形
7 var circle = new NPMaLib.Geometry.Circle(center, radius, {
8     color: "blue", //颜色
9     fillColor: "red", //填充颜色
10    weight: 2, //宽度，以像素为单位
11    opacity: 1, //透明度，取值范围0 - 1
12    fillOpacity: 0.5 //填充的透明度，取值范围0 - 1
13 });

```

### 4.4.1 圆形操作：

```

1 //添加
2 map.addOverlay(circle);
3 //移除
4 map.removeOverlay(circle);
5 //显示
6 circle.show();
7 //隐藏
8 circle.hide();
9 //闪烁
10 circle.flash();

```

## 4.5 图像标注

```

1 //图像标记的地理坐标
2 var pt = new NPMaLib.Geometry.Point(12959745.271695066, 4848706.4522418715);
3 //图片大小
4 var size = new NPMaLib.Geometry.Size(32, 32);
5
6 //图片
7 var icon = new NPMaLib.Symbols.Icon("../images/Flag.png", size);
8 //设置偏移量, 这里取坐标点为图片中心点
9 icon.setAnchor(new NPMaLib.Geometry.Size(-size.width / 2, -size.height / 2));
10
11 //文本标记
12 var label = new NPMaLib.Symbols.Label("一个图像标记");
13 //设置样式
14 label.setStyle({
15     fontSize: 12, //文字大小
16     fontFamily: '宋体', //字体
17     color: 'red', //文字前景色
18     align: 'center', //对方方式
19     isBold: true //是否粗体
20 });
21 //设置偏移量
22 label.setOffset(new NPMaLib.Geometry.Size(0, size.height / 2));
23
24 //图像标记
25 var marker = new NPMaLib.Symbols.Marker(pt);
26 marker.setIcon(icon);
27 marker.setLabel(label);

```

### 4.5.1 图像标注操作:

```

1 //添加
2 map.addOverlay(marker);
3 //移除
4 map.removeOverlay(marker);
5 //显示
6 marker.show();
7 //隐藏
8 marker.hide();
9 //闪烁
10 marker.flash();
11 //显示文本
12 marker.showLabel();
13 //隐藏文本
14 marker.hideLabel();

```

## 4.6 动画标注

```

1
2 var animation = new NPMaLib.Symbols.Animation(map.id, marker, options);
3 animation.setPath(polyline);
4 animation.setSpeed(20);

```

### 4.6.1 动画标注操作:

```
1 //添加
2 map.addOverlay(marker);
3 //开始
4 animation.start();
5 //暂停
6 animation.pause();
7 //移除
8 animation.stop();
9 map.removeOverlay(marker);
10 animation = null;
11 //显示
12 marker.show();
13 //隐藏
14 marker.hide();
15 //闪烁
16 marker.flash();
```

## 4.7 信息窗口

```
1 var infoWindow = new NPMaLib.Symbols.InfoWindow(title, content, {
2     width: w, //信息窗宽度, 单位像素
3     height: h, //信息窗高度, 单位像素
4     offset: offset, //信息窗位置偏移值
5     arrow: false //是否带箭头
6 });
```

### 4.7.1 信息窗口操作:

```
1 //打开
2 var posPixel = map.pointToPixel(position);
3 infoWindow.open(posPixel.x, posPixel.y);
4 //关闭
5 infoWindow.close();
6 infoWindow = null;
```

## 第五章 地图事件

### 5.1 地图事件概述

东方网力地图提供的事件包括：地图事件、图像标注事件、文本标注事件、线事件、多边形事件、圆形事件等。

### 5.2 地图事件

```

1 //左键单击
2 map.addListener(NPMapLib.MAP_EVENT_CLICK, function(point) {
3     alert("您左键单击了地图! 点击的经纬度为: " + point.lon + "," + point.lat);
4 });
5 //右键单击
6 map.addListener(NPMapLib.MAP_EVENT_RIGHT_CLICK, function(point) {
7     alert("您右键单击了地图! 点击的经纬度为: " + point.lon + "," + point.lat);
8 });
9 //双击事件
10 map.addListener(NPMapLib.MAP_EVENT_DBLCLICK, function(point) {
11     alert("您左键双击了地图! 点击的经纬度为: " + point.lon + "," + point.lat);
12 });
13 //地图更改缩放级别开始时触发触发此事件
14 map.addListener(NPMapLib.MAP_EVENT_ZOOM_START, function(zoomLevel) {
15     alert("正准备进行地图缩放! 当前缩放级别为: " + zoomLevel);
16 });
17 //地图更改缩放级别结束时触发触发此事件
18 map.addListener(NPMapLib.MAP_EVENT_ZOOM_END, function(zoomLevel) {
19     alert("已完成地图缩放! 当前缩放级别为: " + zoomLevel);
20 });
21 //移除事件 (此处以移除左键事件为例)
22 map.removeEventListener(NPMapLib.MAP_EVENT_CLICK);

```

### 5.3 图像标注事件

```

1 //左键单击
2 marker.addListener(NPMapLib.MARKER_EVENT_CLICK, function(point) {
3     alert("左键单击!")
4 });
5 //右键单击
6 marker.addListener(NPMapLib.MARKER_EVENT_RIGHT_CLICK, function(point) {
7     alert("右键单击!")
8 });
9 //双击事件
10 marker.addListener(NPMapLib.MARKER_EVENT_DBLCLICK, function(point) {
11     alert("双击事件!")
12 });
13 //移除事件 (此处以移除图像标注左键事件为例)
14 marker.removeEventListener(NPMapLib.MARKER_EVENT_CLICK);

```

## 第六章 地图图层

### 6.1 地图图层概念

地图可以包含一个或多个图层，每个图层在每个级别都是由若干张图块组成的，它们覆盖了地球的整个表面。例如您所看到包括监控点的地图展现就是一个图层。

### 6.2 东方网力地图图层

东方网力地图目前提供的图层包括：

- ArcGIS在线缓存地图图层
- PGis在线缓存地图图层
- PGis离线缓存地图图层
- Google在线缓存地图图层
- Google离线缓存地图图层
- WMS缓存地图图层
- GML矢量图层
- 覆盖物图层

```

1 //ArcGIS在线缓存地图图层
2 var layerSL = new NPMAPLib.Layers.ArcgisTileLayer(url, "矢量地图", opts);
3 //PGis在线缓存地图图层
4 var layerSLYX = new NPMAPLib.Layers.EzMapTileLayer(url, "矢量影像地图", opts);
5 //PGis离线缓存地图图层
6 var layerSLYX = new NPMAPLib.Layers.EzMapOffLineLayer(url, "矢量影像地图", opts);
7 //Google在线缓存地图图层
8 var layerSLYX = new NPMAPLib.Layers.GoogleMapTileLayer(url, "矢量影像地图", opts);
9 //Google离线缓存地图图层
10 var layerSL = new NPMAPLib.Layers.GoogleOffLineLayer(url, "矢量地图", opts);
11 //WMS缓存地图图层
12 var layerSL = new NPMAPLib.Layers.WMSLayer(url, "矢量地图", opts);
13 //GML矢量图层
14 var layerSL = new NPMAPLib.Layers.VectorGMLLayer(url, "矢量地图", opts);
15 //覆盖物图层
16 var layerSL = new NPMAPLib.Layers.OverlayLayer("矢量地图");

```

## 6.3 自定义图层

```

1 //覆盖物图层
2 var layer = new NPMAPLib.Layers.OverlayLayer("图层1");
3 map.addLayer(layer2, true);
4
5 //向图层中添加覆盖物
6 layer.addOverlay(marker1);
7 layer.addOverlay(marker2);
8 layer.addOverlay(marker3);
9 layer.addOverlay(circle);
10 layer.addOverlay(polygon);
11
12 layer.show();

```

## 6.4 图层操作

```

1 //添加图层
2 map.addLayer(layer);
3 //移除图层
4 map.removeLayer(id);
5 //显示
6 layer.show();
7 //隐藏
8 layer.hide();
9 //根据图层名称获取该图层并且显示
10 map.switchLayerByName(layerName);

```

# 第七章 地图工具

## 7.1 地图工具概述

东方网力地图主要提供地图测量工具和几何绘制工具：

- 测量工具：通过该工具可以实现距离（两点之间）测量和面积（多个点闭合而成）测量；
- 几何绘制工具：通过该工具可以实现线、矩形、圆形、多边形的绘制；

## 7.2 测量工具



```
1 //测量工具
2 var tool = new NMapLib.Tools.MeasureTool(map, {
3     lengthUnit: NMapLib.MAP_UNITS_METERS, //长度单位
4     areaUnit: NMapLib.MAP_UNITS_SQUARE_KILOMETERS, //面积单位
5     mode: NMapLib.MEASURE_MODE_DISTANCE //测量模式
6 });
7
8 //操作
9 /*测距离*/
10 tool.setMode(NMapLib.MEASURE_MODE_DISTANCE);
11 /*测面积*/
12 tool.setMode(NMapLib.MEASURE_MODE_AREA);
13 /*开启*/
14 tool.startUp();
15 /*取消*/
16 tool.cancel();
```

## 7.3 绘制工具

```
1 //绘制工具
2 var tool = new NMapLib.Tools.DrawingTool(map);
3
4 //操作
5 /*画线*/
6 tool.setMode(NMapLib.DRAW_MODE_POLYLINE, callBackMethod);
7 /*画矩形*/
8 tool.setMode(NMapLib.DRAW_MODE_RECT, callBackMethod);
9 /*画圆形*/
10 tool.setMode(NMapLib.DRAW_MODE_CIRCLE, callBackMethod);
11 /*画多边形*/
12 tool.setMode(NMapLib.DRAW_MODE_POLYGON, callBackMethod);
13 /*开启*/
14 tool.startUp(callBackMethod);
15 /*取消*/
16 tool.cancel();
```

— raw 

# MapConfig

MapPlatForm.Base.MapConfig

## new MapConfig()

地图配置

See:

- [MapConfig Demo\[内网\]](#)
- [MapConfig Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:MapConfig.js

## Requires

- module:MapConfig.js

## Methods

### createMap(mapContainer, mapInfo)

新建地图，一键式生成地图

Parameters:

Name	Type	Description
<code>mapContainer</code>	string   HTMLDOM	地图容器的dom元素，id和Dom均可支持
<code>mapInfo</code>	object	指地图配置参数信息，此对象直接由读取NPGISSever生成的配置文件而来

Returns:

Type

object

### showSattilateLayer()

矢量影像切换，显示影像图出层

### showVectorLayer()

矢量影像切换，显示矢量图出层

# MapGeometry

MapPlatForm.Base.MapGeometry

## new MapGeometry(map)

主要实现几个对象与几种几何格式的转换暂时支持geojson wkt， 主要支持marker的生成，解决偏移使用困难问题

Parameters:

Name	Type	Description
map	NPMapLib.Map	当前地图

See:

- MapGeometry Demo[内网]
- MapGeometry Demo[外网]

Requires:

- module:MapGeometry.js

## Requires

- module:MapGeometry.js

## Methods

### createMarker(point, markerParam)

[创建标注]

Parameters:

Name	Type	Description																					
point	<a href="#">NPMMapLib.Geometry.Point</a>	[坐标点]																					
markerParam	object	<div>Properties<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>url</td><td>string</td><td>图片路径</td></tr><tr><td>iconOffset</td><td>object</td><td>偏移量</td></tr><tr><td colspan="3">Properties</td></tr><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>width</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>height</td><td>number</td><td></td></tr></table></div>	Name	Type	Description	url	string	图片路径	iconOffset	object	偏移量	Properties			Name	Type	Description	width	number		height	number	
Name	Type	Description																					
url	string	图片路径																					
iconOffset	object	偏移量																					
Properties																							
Name	Type	Description																					
width	number																						
height	number																						
size	object	图片大小																					
		Properties																					
		<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>width</td><td>object</td><td></td></tr><tr><td>height</td><td>object</td><td></td></tr></table>	Name	Type	Description	width	object		height	object													
Name	Type	Description																					
width	object																						
height	object																						

Name	Type	Description
markerType	number	以中心点为中心 0，以底部为中心 1,根据iconOffset设置中心点

### getExtent2Polygon(extent)

将区域转换成几何面对象

Parameters:

Name	Type	Description
extent	NPMaLib.Geometry.Extent	

Returns:

Type  
NPMaLib.Geometry.Polygon

### getExtentByOverlays(overlays)

获取覆盖物要素数组的范围

Parameters:

Name	Type	Description
overlays	Array.<NPMaLib.Overlay>	

Returns:

Type  
NPMaLib.Geometry.Extent

### getFGeoJsonByGeometry(geometry)

根据几何对象获取要素的json对象，主要是除了几何对象外还有属性信息在内

Parameters:

Name	Type	Description
geometry	NPMaLib.Geometry	

Returns:

Type  
object

### getGeometryByGeoJson(geojson)

根据GeoJson对象生成NPGIS几何对象

Parameters:

Name	Type	Description
geojson	object	

Returns:

Type  
NPMaLib.Geometry

### getGeometryByWKT(wkt)

根据WKT格式数据生成NPGIS几何对象

Parameters:

Name	Type	Description
wkt	string	

Returns:

Type  
NPMAPLib.Geometry

### getGGeoJsonByGeometry(geometry)

根据几何对象获取要素的geojson对象

Parameters:

Name	Type	Description
geometry	NPMAPLib.Geometry	

Returns:

Type  
string

### getIconByParam(param)

根据参数获取Icon对象

Parameters:

Name	Type	Description									
param	object	<div>Properties<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>url</td><td>object</td><td></td></tr><tr><td>markerType</td><td>string</td><td></td></tr></table></div>	Name	Type	Description	url	object		markerType	string	
Name	Type	Description									
url	object										
markerType	string										

Returns:

Type  
NPMAPLib.Symbols.Icon

### getWKTByGeometry(geometry)

根据几何对象获取要素的WKT格式

Parameters:

Name	Type	Description
geometry	NPMAPLib.Geometry	

Returns:

Type  
string

## sortingResourceByLine(resources, line, speed)

资源信息基于线进行排序

Parameters:

Name	Type	Description
resources	Array.<object>	
line	<a href="#">NPMapLib.Geometry.Polyline</a>	
speed	number	

# MapGeometryAnim

MapPlatForm.Base.MapGeometryAnim

## new MapGeometryAnim(map)

动态数据流向展示，支持点线数据动态的展示

Parameters:

Name	Type	Description
<code>map</code>	NPMaP.Map	当前操作地图对象

See:

- [MapConfig Demo\[内网\]](#)
- [MapConfig Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:MapGeometryAnim.js

## Requires

- module:MapGeometryAnim.js

## Methods

### clear()

清除，清除所有的要素对象

### createAnimLine(line, opts)

创建动画线

Parameters:

Name	Type	Description
<code>line</code>	NPMaP.Geoemtry.Poyline	添加的线对象
<code>opts</code>	object	添加的线对象

#### Properties

Name	Type	Description
<code>flowStep</code>	number	流动速度，默认为3,
<code>flowElementSpace</code>	number	流动要素小点间隔的像素距离，默认3.5,
<code>flowCount</code>	number	流动要素个数，指一条线同时存在的流动对象，默认1,
<code>flowElementBgColor</code>	number	流动要素背景色 默认'#FFFF72',
<code>flowElementMax</code>	number	单个流动对象的最大像素尺寸 默认 7,
<code>flowElementMin</code>	number	单个流动对象的最小像素尺寸 默认0,
<code>flowElementCount</code>	number	单个流动对象的小点个数 默认10,
<code>lineBorderWidth</code>	number	线的宽度默认5,

Name	Type	Description
<code>lineDashColor</code>	number	线的颜色默认'#FF0000',
<code>lineDash</code>	number	是否开启虚线默认false,
<code>lineDashColor</code>	number	虚线颜色默认'#00FF00',
<code>lineDashPattern</code>	number	虚线间隔尺寸默认[16, 16],
<code>lineDash3d</code>	number	是否开启虚线3D效果 默认false

## createAnimPoint(point, opts)

创建动画点

Parameters:

Name	Type	Description
<code>point</code>	NPMMap.Geoemtry.Point	点位坐标信息
<code>opts</code>	object	样式参数

Properties

Name	Type	Description
<code>startColor:</code>	string	起始颜色默认'#FF0000'
<code>endColor:</code>	string	终止颜色默认'#FF0000'
<code>size:</code>	string	尺寸大小默认20

## disableFlow()

停止线动画

## enableFlow(interval)

启动线动画

Parameters:

Name	Type	Description
<code>interval</code>	number	动画刷新时间间隔，默认60ms,



# MapLineAnim

MapPlatForm.Base.MapLineAnim

## new MapLineAnim(map)

动态数据流动展示类，主要是仿照百度实现大数据人口流动的OD分析效果，支持IE9+，Chrome3.0+

Parameters:

Name	Type	Description
<code>map</code>	NPMaP.Map	当前操作地图对象

See:

- [MapConfig Demo\[内网\]](#)
- [MapConfig Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:MapLineAnim.js

## Requires

- module:MapLineAnim.js

## Methods

### addLines(lines, style)

添加线数组对象

Parameters:

Name	Type	Description
<code>lines</code>	Array.<NPMaP.Geometry.Polyline>	线数组对象
<code>style</code>	object	显示样式

Properties

Name	Type	Description
<code>color</code>	string	线颜色,支持rgba, rgb两个格式类型

### addTargetPoint(point, style)

添加线流向的目标点位置

Parameters:

Name	Type	Description
<code>point</code>	Array.<NPMaP.Geometry.Point>	点对象
<code>style</code>	object	显示样式

Properties

Name	Type	Description

Name	Type	Description
------	------	-------------

---

`color` string

线颜色, 支持rgba, rgb两个格式类型

# MapRoutePlan

MapPlatform.Base.MapRoutePlan

## new MapRoutePlan(map, layer)

地图路径规划类实现路径规划多点拖拽

Parameters:

Name	Type	Description
<code>map</code>	<a href="#">NPMaLib.Map</a>	当前地图
<code>layer</code>	<a href="#">NPMaLib.Layers.OverlayLayer</a>	要操作的图层对象

See:

- [MapRoutePlan Demo\[内网\]](#)
- [MapRoutePlan Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:MapRoutePlan.js

## Requires

- module:MapRoutePlan.js

## Methods

### addRoutePlanControl(params, successCallback, errorCallback)

途经点拖拽

Parameters:

Name	Type	Description												
<code>params</code>	object	请求参数 <a href="#">Properties</a> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><code>endMarker</code></td><td><a href="#">NPMaLib.Symbols.Marker</a></td><td>终点标注</td></tr><tr><td><code>startMarker</code></td><td><a href="#">NPMaLib.Symbols.Marker</a></td><td>起点标注</td></tr><tr><td><code>planroadtype</code></td><td>string</td><td>计算类型, 最短时间: 1, 最短距离: 2, 避开高速: 3</td></tr></table>	Name	Type	Description	<code>endMarker</code>	<a href="#">NPMaLib.Symbols.Marker</a>	终点标注	<code>startMarker</code>	<a href="#">NPMaLib.Symbols.Marker</a>	起点标注	<code>planroadtype</code>	string	计算类型, 最短时间: 1, 最短距离: 2, 避开高速: 3
Name	Type	Description												
<code>endMarker</code>	<a href="#">NPMaLib.Symbols.Marker</a>	终点标注												
<code>startMarker</code>	<a href="#">NPMaLib.Symbols.Marker</a>	起点标注												
<code>planroadtype</code>	string	计算类型, 最短时间: 1, 最短距离: 2, 避开高速: 3												
<code>successCallback</code>	function	成功回调函数 返回1个参数: 经停点信息												
<code>errorCallback</code>	function	失败回调函数 返回1个参数: "没有合适的路线, 请重新拖动!" 提示信息												

# MapService

MapPlatForm.Base.MapService

## new MapService(map)

查询服务

Parameters:

Name	Type	Description
<code>map</code>	<a href="#">NPMaPLib.Map</a>	当前地图

See:

- [MapService Demo\[内网\]](#)
- [MapService Demo\[外网\]](#)

Requires:

- `module:MapService.js`

## Requires

- `module:MapService.js`

## Methods

### addPOI(point, callBack)

添加兴趣点

Parameters:

Name	Type	Description
<code>point</code>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Point</a>	
<code>callBack</code>	function	

### addRoadCross(point)

添加路口信息，将路口信息存在point.data中

Parameters:

Name	Type	Description
<code>point</code>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Point</a>	

### cancelService()

清除服务中的所有请求

### getGeometryBuffer(geometry, buffer, callBack)

根据几个对象获取缓冲区对象

Parameters:

Name	Type	Description
geometry	NPMaPLib.Geometry	geometry要分析的几何对象
buffer	number	缓存范围（m为单位）
callBack	function	回传参数为NPMaPLib.Geometry.Polyline数组

### queryPOIByCoord(point, callBack)

根据坐标查询兴趣点信息，用于地理信息数据匹配，通过已知坐标获取相应地址信息

Parameters:

Name	Type	Description
point	NPMaPLib.Geometry.Point	point坐标信息
callBack	function	callBack回调方法，将获取的结果信息传回

### queryPOIByFilter(filter, callBack, maxResult, rowIndex)

根据条件查询兴趣点

Parameters:

Name	Type	Description
filter	string	filter的格式暂时是fildName=keyWord，等号前面是字段名称，等号后面是关键字
callBack	function	callBack请求返回回调。
maxResult	number	maxResult页最大行数，默认为10行
rowIndex	number	rowIndex页数，默认为1

### queryPOIByGeometry(geometry, callBack, maxResult, rowIndex)

根据几何对象进行空间查询

Parameters:

Name	Type	Description
geometry	NPMaPLib.Geometry	geometry空间几何对象
callBack	function	callBack请求返回回调。
maxResult	number	maxResult页最大行数，默认为10行
rowIndex	number	rowIndex页数，默认为1

### queryPOIByGeometryAndFilter(geometry, filter, callBack, maxResult, rowIndex)

根据几何对象及条件查询兴趣点数据

Parameters:

Name	Type	Description
geometry	NPMaPLib.Geometry	geometry空间几何对象
filter	string	filter的格式暂时是fildName=keyWord，等号前面是字段名称，等号后面是关键字
callBack	function	callBack请求返回回调。

<b>maxResult</b> Name	<b>number</b> Type	<b>maxResult</b> Description
<b>rowIndex</b>	<b>number</b>	<b>rowIndex</b>

页最大行数，默认为10行

页数，默认为1

### queryPOIByName(name, callBack, maxResult, rowIndex)

根据兴趣点名称查询。支持中文，拼音全拼，拼音首字母查询

Parameters:

Name	Type	Description
<b>name</b>	string	查询关键字
<b>callBack</b>	function	<b>callBack</b> 查询结束触发回调，传递点位对象数据
<b>maxResult</b>	number	<b>maxResult</b> 页最大行数，默认为10行
<b>rowIndex</b>	number	<b>rowIndex</b> 页数，默认为1

### queryRoadByName(roadName, callBack)

根据路名查询

Parameters:

Name	Type	Description
<b>roadName</b>	string	路名关键字，支持拼音，拼音首字母，汉字
<b>callBack</b>	function	

### queryRoadCrossByGeometry(geometry, callBack)

根据几何对象查询路口信息

Parameters:

Name	Type	Description
<b>geometry</b>	<a href="#">NPMMapLib.Overlay</a>	
<b>callBack</b>	function	

### queryRoadCrossByName(name, callBack)

根据路名查询路口信息

Parameters:

Name	Type	Description
<b>name</b>	string	<b>name</b> 为查询路名信息，如果是两条路，则用 隔开
<b>callBack</b>	function	

### searchRouteByCoor(param, callBack)

根据起始坐标查询路线

Parameters:

Name	Type	Description
<b>param</b>	object	<a href="#">Properties</a>

Name	Type	Description
	<code>startStop</code>	<a href="#">NPMAPLib.Geometry.Point</a> 起始点
	<code>endStop</code>	<a href="#">NPMAPLib.Geometry.Point</a> 终止点
	<code>trafficModel</code>	string 交通方式:"car"、"walk"
	<code>planRoadType</code>	number 路径选择: 最短时间 1、最短距离 2、不走高速 3

`callback` function

## updatePOI(point, callback)

更新兴趣点信息

Parameters:

Name	Type	Description
<code>point</code>	<a href="#">NPMAPLib.Geometry.Point</a>	
<code>callback</code>	function	

## updateRoadCross(point)

更新路口信息，将路口信息存在point.data中

Parameters:

Name	Type	Description
<code>point</code>	<a href="#">NPMAPLib.Geometry.Point</a>	

# MapStar

MapPlatForm.Base.Star

## new MapStar(map, opts)

点位闪烁控制对象类，主要实现大数据点位的地图移动效果[待完善]

Parameters:

Name	Type	Description
<code>map</code>	NPMaP.Map	地图对象
<code>opts</code>	object	点位闪烁样式

Properties

Name	Type	Description
<code>starColor</code>	string	开始颜色 默认"#303845",
<code>endColor</code>	string	终止颜色 默认"white",
<code>freshTime</code>	number	刷新时间间隔 默认500

See:

- [MapConfig Demo\[内网\]](#)
- [MapConfig Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:Star.js

## Requires

- module:Star.js

## Methods

### addStars(callbackMethod)

添加闪烁的点位信息

Parameters:

Name	Type	Description
<code>callbackMethod</code>	function	结束后回调方法



# MapTag

MapPlatForm.Base.MapTag

## new MapTag(map, layer)

MapTag

Parameters:

Name	Type	Description
map	NPMapLib.Map	当前地图
layer	NPMapLib.Layer	

See:

- MapTag Demo[内网]
- MapTag Demo[外网]

Requires:

- module:MapTag.js

## Requires

- module:MapTag.js

## Methods

### adrawMarker(markerParam, callback)

添加点位标注,鼠标点击地图增加标注

Parameters:

Name	Type	Description																														
markerParam	object	<div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>url</td><td>string</td><td>图片地址</td></tr><tr><td>iconOffset</td><td>object</td><td><div>偏移量</div><div>Properties</div><table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>width</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>height</td><td>number</td><td></td></tr></table></td></tr><tr><td>size</td><td>object</td><td><div>图片大小</div><div>Properties</div><table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>height</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>width</td><td>number</td><td></td></tr></table></td></tr></table>	Name	Type	Description	url	string	图片地址	iconOffset	object	<div>偏移量</div> <div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>width</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>height</td><td>number</td><td></td></tr></table>	Name	Type	Description	width	number		height	number		size	object	<div>图片大小</div> <div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>height</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>width</td><td>number</td><td></td></tr></table>	Name	Type	Description	height	number		width	number	
Name	Type	Description																														
url	string	图片地址																														
iconOffset	object	<div>偏移量</div> <div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>width</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>height</td><td>number</td><td></td></tr></table>	Name	Type	Description	width	number		height	number																						
Name	Type	Description																														
width	number																															
height	number																															
size	object	<div>图片大小</div> <div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>height</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>width</td><td>number</td><td></td></tr></table>	Name	Type	Description	height	number		width	number																						
Name	Type	Description																														
height	number																															
width	number																															

Name	Type	Description	Type	Description	Type	Description
		<code>markerType</code>	number	默认1 [以中心点为中心0，以底部为中心1,自定义位置2，根据iconOffset设置中心点]		
<code>callback</code>	function	回调方法，返回参数为标注的marker对象				

delAdrawMarker()

取消绘制

# MapTools

MapPlatForm.Base.MapTools

## new MapTools()

地图基础工具类，主要实现地图中工具的方法,主要有测距，测面，绘线，绘矩形，多边形，圆，以及添加移除圆搜索控件

See:

- [MapConfig Demo\[内网\]](#)
- [MapConfig Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:MapTools.js

## Requires

- module:MapTools.js

## Methods

### addCircleSearchControl(center, callback, minDistance, maxDistance)

添加圆查询控件，用来支持圆搜索

Parameters:

Name	Type	Description
<code>center</code>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Point</a>	要添加圆的圆心坐标点位
<code>callback</code>	function	<code>callback</code> 调整圆结束时触发
<code>minDistance</code>	number	最小搜索半径
<code>maxDistance</code>	number	最大搜索半径

### cancelDraw()

停止绘制

### cancelMeasure()

停止量算

### drawCircle(callBackMethod, style)

绘制圆

Parameters:

Name	Type	Description
<code>callBackMethod</code>	function	结束后回调方法
<code>style</code>	object	绘制过程中的样式

### drawCircleByDiameter(callBackMethod, style)

两点直径绘制圆

Parameters:

Name	Type	Description
callbackMethod	function	结束后回调方法
style	object	绘制过程中的样式

drawFreehand(callbackMethod, style)

鼠标自由绘制多边形

Parameters:

Name	Type	Description
callbackMethod	function	结束后回调方法
style	object	绘制过程中的样式

drawLine(callbackMethod, style)

绘制线

Parameters:

Name	Type	Description
callbackMethod	function	结束后回调方法
style	object	绘制过程中的样式

drawPolygon(callbackMethod, style)

绘制多边形

Parameters:

Name	Type	Description
callbackMethod	function	结束后回调方法
style	object	绘制过程中的样式

drawRectangle(callbackMethod, style)

绘制矩形

Parameters:

Name	Type	Description
callbackMethod	function	结束后回调方法
style	object	绘制过程中的样式

measureArea()

面积测量

measureDistance()

距离测量

---

## removeCircleSearchControl()

移除圆搜索

---

# MapPlatForm

MapPlatForm

## new MapPlatForm()

地图服务类库

Requires:

- module:MapConfig.js

## Requires

- module:MapConfig.js

## Members

### <static> BottomMarker :Number

创建Marker图标底部为中心点

Type:

- Number

### <static> CustomMarker :Number

创建Marker图标自定义中心点

Type:

- Number

### <static> ModdleMarker :Number

创建Marker图标居中

Type:

- Number

# BaseUtils

NPMaLib.Utils.BaseUtils

## new BaseUtils()

帮助类

# Control

NPMaLib.Control

---

## new Control()

控件(基类)

### Requires:

- module:Control.js

## Requires

- module:Control.js
-



# CopyRightControl

NPMaPLib.Controls.CopyRightControl

## new CopyRightControl(info)

版权控件

Parameters:

Name	Type	Description
<code>info</code>	string	版权信息

See:

- [CopyRight Demo\[内网\]](#)
- [CopyRight Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:CopyRightControl.js

## Extends

- [NPMaPLib.Control](#)

## Requires

- module:CopyRightControl.js

## Methods

### hide()

隐藏

### setInfo(info)

设置版权信息

Parameters:

Name	Type	Description
<code>info</code>	string	地图容器

### show()

显示

# MousePositionControl

NPMaLib.Controls.MousePositionControl

## new MousePositionControl(type)

鼠标所在位置地理坐标控件

Parameters:

Name	Type	Description
<code>type</code>	string	type为NPMaLib.CONTROL_TYPE_MOUSEPOSITION时，创建的是经纬度鼠标位置控件。type为其他时，创建一个默认的鼠标位置控件。

See:

- [MousePositionControl Demo\[内网\]](#)
- [MousePositionControl Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:MousePositionControl.js

## Extends

- [NPMaLib.Control](#)

## Requires

- module:MousePositionControl.js

## Methods

### hide()

隐藏

### show()

显示

# NavigationControl

NPMaLib.Controls.NavigationControl

## new NavigationControl(opts)

导航控件

Parameters:

Name	Type	Description																					
opts	object	Properties																					
		<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>navigationType</td><td>string</td><td>commom' 或者'NPGIS'</td></tr><tr><td>position</td><td>object</td><td>{x:pixel,y:pixel},导航条的位置</td></tr><tr><td colspan="3">Properties</td></tr><tr><td>Name</td><td>Type</td><td>Description</td></tr><tr><td>x</td><td>number</td><td>导航条的x位置</td></tr><tr><td>y</td><td>number</td><td>导航条的y位置</td></tr></table>	Name	Type	Description	navigationType	string	commom' 或者'NPGIS'	position	object	{x:pixel,y:pixel},导航条的位置	Properties			Name	Type	Description	x	number	导航条的x位置	y	number	导航条的y位置
		Name	Type	Description																			
		navigationType	string	commom' 或者'NPGIS'																			
		position	object	{x:pixel,y:pixel},导航条的位置																			
		Properties																					
		Name	Type	Description																			
x	number	导航条的x位置																					
y	number	导航条的y位置																					

See:

- [NavigationControl Demo\[内网\]](#)
- [NavigationControl Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:NavigationControl.js

## Extends

- [NPMaLib.Control](#)

## Requires

- module:NavigationControl.js

## Methods

### hide()

隐藏

### show()

显示

# NorthControl

NPMaLib.Controls.NorthControl

---

## new NorthControl()

指北针控件

### See:

- [NorthControl Demo\[内网\]](#)
- [NorthControl Demo\[外网\]](#)

### Requires:

- module:NorthControl.js

## Extends

- [NPMaLib.Control](#)

## Requires

- module:NorthControl.js

## Methods

---

### hide()

隐藏

---

### show()

显示

---

# OverviewControl

NPMaPLib.Controls.OverviewControl

## new OverviewControl(options)

鹰眼控件

Parameters:

Name	Type	Description									
<code>options</code>	object	<div>Properties<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><code>minRatio</code></td><td>number</td><td>地图缩小比例 默认为10</td></tr><tr><td><code>maxRatio</code></td><td>number</td><td>地图放大比例 默认为10</td></tr></table></div>	Name	Type	Description	<code>minRatio</code>	number	地图缩小比例 默认为10	<code>maxRatio</code>	number	地图放大比例 默认为10
Name	Type	Description									
<code>minRatio</code>	number	地图缩小比例 默认为10									
<code>maxRatio</code>	number	地图放大比例 默认为10									

See:

- [OverviewControl Demo\[内网\]](#)
- [OverviewControl Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:OverviewControl.js

## Extends

- [NPMaPLib.Control](#)

## Requires

- module:OverviewControl.js

## Methods

### changeView(isOpen)

设置开合状态

Parameters:

Name	Type	Description
<code>isOpen</code>	bool	

### hide()

隐藏

### setAnchor()

设置控件停靠位置

### setOffset()

`show()`

显示

---

# ScaleControl

NPMaPLib.Controls.ScaleControl

## new ScaleControl()

比例尺控件

### See:

- [ScaleControl Demo\[内网\]](#)
- [ScaleControl Demo\[外网\]](#)

### Requires:

- module:ScaleControl.js

## Extends

- [NPMaPLib.Control](#)

## Requires

- module:ScaleControl.js

## Methods

### hide()

隐藏

### setAnchor()

设置控件停靠位置

### setOffset()

设置控件停靠的偏移量

### show()

显示

# zoomAnimationControl

NPMaPLib.Controls.zoomAnimationControl

## new zoomAnimationControl()

缩放时鼠标的动画效果控件

### See:

- [zoomAnimationControl Demo\[内网\]](#)
- [zoomAnimationControl Demo\[外网\]](#)

### Requires:

- module:zoomAnimationControl.js

## Extends

- [NPMaPLib.Control](#)

## Requires

- module:zoomAnimationControl.js

## Methods

### hide()

隐藏

### show()

显示





# Events

NPMapLib.Events

## new Events(obj, supportEvents)

NPGIS 事件类，支持事件注册，注销

Parameters:

Name	Type	Description
obj	string	
supportEvents	Array.<string>	支持的事件

Requires:

- module:Events.js

## Requires

- module:Events.js

## Methods

### register(type, func, scope)

Parameters:

Name	Type	Description
type	string	
func	function	
scope	object	

### setSupportEvent(supportEvents)

设置supportEvents 支持的事件

Parameters:

Name	Type	Description
supportEvents	Array.<string>	支持的事件

### supportEvent(type)

Parameters:

Name	Type	Description
type	string	

Returns:

Type  
bool

## triggerEvt(type, param)

Parameters:

Name	Type	Description
type	string	
param	object	

---

## unregister(type, func)

Parameters:

Name	Type	Description
type	string	
func	function	

---

# Circle

NPMapLib.Geometry.Circle

new Circle(center, radius, opts)

圆形

Parameters:

Name	Type	Description																														
center	NPMapLib.Geometry.Point	中心点																														
radius	number	半径																														
opts	object	opts <div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>color</td><td>string</td><td>color</td></tr><tr><td>fillColor</td><td>string</td><td>fillColor</td></tr><tr><td>weight</td><td>number</td><td>weight</td></tr><tr><td>opacity</td><td>number</td><td>opacity</td></tr><tr><td>fillOpacity</td><td>number</td><td>fillOpacity</td></tr><tr><td>lineStyle</td><td>string</td><td>lineStyle</td></tr><tr><td>strokeColor</td><td>string</td><td>strokeColor</td></tr><tr><td>strokeOpacity</td><td>number</td><td>strokeOpacity</td></tr><tr><td>strokeWidth</td><td>number</td><td>strokeWidth</td></tr></table>	Name	Type	Description	color	string	color	fillColor	string	fillColor	weight	number	weight	opacity	number	opacity	fillOpacity	number	fillOpacity	lineStyle	string	lineStyle	strokeColor	string	strokeColor	strokeOpacity	number	strokeOpacity	strokeWidth	number	strokeWidth
Name	Type	Description																														
color	string	color																														
fillColor	string	fillColor																														
weight	number	weight																														
opacity	number	opacity																														
fillOpacity	number	fillOpacity																														
lineStyle	string	lineStyle																														
strokeColor	string	strokeColor																														
strokeOpacity	number	strokeOpacity																														
strokeWidth	number	strokeWidth																														

See:

- Circle Demo[内网]
- Circle Demo[外网]

Requires:

- module:Circle.js

## Extends

- NPMapLib.Overlay

## Requires

- module:Circle.js

## Methods

disableEditing()

禁用编辑

Inherited From:

- [NPMaPLib.Overlay#disableEditing](#)

## enableEditing(mode, options)

启用编辑

Parameters:

Name	Type	Description
mode	string	模式 NPMaPLib.ModifyFeature_DRAG 拖放 NPMaPLib.ModifyFeature_ROTATE 旋转 NPMaPLib.ModifyFeature_RESIZE 大小变化 NPMaPLib.ModifyFeature_RESHAPE 形状变化
options	object	

Inherited From:

- [NPMaPLib.Overlay#enableEditing](#)

## flash()

闪烁，默认3次

Inherited From:

- [NPMaPLib.Overlay#flash](#)

## flash2(times)

闪烁

Parameters:

Name	Type	Description
times	number	闪烁次数

Inherited From:

- [NPMaPLib.Overlay#flash2](#)

## flashStop()

停止闪烁

Inherited From:

- [NPMaPLib.Overlay#flashStop](#)

## getArea()

返回圆的面积

## getBounds()

获取当前区域

Inherited From:

- [NPMaPLib.Overlay#getBounds](#)

Returns:

Type

[NPMaPLib.Geometry.Extent](#)

## getCenter()

返回圆形的中心点坐标

---

## getCentroid()

获取当前中心

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getCentroid](#)

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getColor()

返回圆形的边线颜色

---

## getData()

获取数据

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getData](#)

Returns:

**Type**

object

---

## getExtent()

返回覆盖物的地理区域范围

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Extent](#)

---

## getId()

获取ID

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getId](#)

Returns:

**Type**

number

---

## getPoints()

获取圆上的所有点

---

## getRadius()

返回圆形的半径，单位为米

---

## getTop()

返回最高点

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getTop](#)

Returns:

Type  
NPMaPLib.Geometry.Point

getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- NPMaPLib.Overlay#getZIndex

Returns:

Type  
number

hide()

隐藏

Inherited From:

- NPMaPLib.Overlay#hide

isVisible()

是否显示

Inherited From:

- NPMaPLib.Overlay#isVisible

Returns:

Type  
Boolean

refresh()

刷新

Inherited From:

- NPMaPLib.Overlay#refresh

removeMenu()

移除菜单栏

Inherited From:

- NPMaPLib.Overlay#removeMenu

setIcon(icon)

更换图标

Parameters:

Name	Type	Description
icon	string	图标

Inherited From:

- NPMaPLib.Overlay#setIcon

rotate(angle)

旋转

Parameters:

Name	Type	Description
------	------	-------------

angle Name	number Type	旋转角度 Description
---------------	----------------	---------------------

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#rotate](#)

### setCenter(center)

设置圆形的中心点坐标

Parameters:

Name	Type	Description
center	<a href="#">NPMAPLib.Geometry.Point</a>	

### setColor(color)

设置圆形的边线颜色

Parameters:

Name	Type	Description
color	string	

### setData(data)

设置数据

Parameters:

Name	Type	Description
data	object	

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setData](#)

### setFillColor(color)

设置圆形的填充颜色

Parameters:

Name	Type	Description
color	string	

### setFillText(text, fontSize)

设置文案

Parameters:

Name	Type	Description
text	string	
fontSize	number	

### setRadius(radius)

设置圆形的半径，单位为米

Parameters:

Name	Type	Description
radius	number	

setStyle(style)

设置样式

Parameters:

Name	Type	Description																								
style	object	<div>Properties<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>color</td><td>string</td><td></td></tr><tr><td>fillColor</td><td>string</td><td></td></tr><tr><td>weight</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>opacity</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>fillOpacity</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>lineStyle</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>text</td><td>string</td><td></td></tr></table></div>	Name	Type	Description	color	string		fillColor	string		weight	number		opacity	number		fillOpacity	number		lineStyle	number		text	string	
Name	Type	Description																								
color	string																									
fillColor	string																									
weight	number																									
opacity	number																									
fillOpacity	number																									
lineStyle	number																									
text	string																									

setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
zIndex	number	次序Index

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setZIndex](#)

setZStyle(style)

设置样式

Parameters:

Name	Type	Description
style	object	对应openlayers 的样式

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setZStyle](#)

show()

显示

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#show](#)



# Events

## addEventListener

添加事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description		
event	string	事件类型	回调函数	描述
		NPMAPLib.CIRCLE_EVENT_CLICK	target(point:Point)	点击圆后会触发此事件。
		NPMAPLib.CIRCLE_EVENT_DBLCLICK	target(point:Point)	双击圆后会触发此事件。（暂时有问题）
		NPMAPLib.CIRCLE_EVENT_RIGHT_CLICK	target(point:Point)	右键点击圆时触发此事件。
		NPMAPLib.CIRCLE_EVENT_MOUSE_DOWN	target(point:Point)	鼠标在圆上按下触发此事件。（暂未实现）
		NPMAPLib.CIRCLE_EVENT_MOUSE_UP	target(point:Point)	鼠标在圆上释放触发此事件。（暂未实现）
		NPMAPLib.CIRCLE_EVENT_MOUSE_OVER	target(point:Point)	当鼠标进入圆区域时会触发此事件。
		NPMAPLib.CIRCLE_EVENT_MOUSE_OUT	target(point:Point)	鼠标离开圆时触发此事件。
		NPMAPLib.CIRCLE_EVENT_DRAG_START	target()	开始拖拽圆时触发此事件。（注册该事件前要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）
		NPMAPLib.CIRCLE_EVENT_DRAG_END	target()	结束拖拽圆时触发此事件。（注册该事件前要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）

handler    FUNCTION

## removeEventListener

移除事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	

# CircleSector

NPMapLib.Geometry.CircleSector

new CircleSector(center, radius, sides, antBearing, lobeAngle, opts)

扇形

Parameters:

Name	Type	Description
center	NPMapLib.Geometry.Point	中心点
radius	number	半径
sides	string	扇形边数
antBearing	string	扇形夹角
lobeAngle	number	扇形旋转角
opts	object	opts

Properties

Name	Type	Description
color	string	边线颜色
fillColor	string	填充颜色
weight	number	边线的宽度
opacity	number	opacity
fillOpacity	number	边线透明度
lineStyle	number	边线的样式

See:

- CircleSector Demo[内网]
- CircleSector Demo[外网]

Requires:

- module:CircleSector.js

## Extends

- NPMapLib.Overlay

## Requires

- module:CircleSector.js

## Methods

disableEditing()

禁用编辑

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#disableEditing](#)

## enableEditing(mode, options)

启用编辑

Parameters:

Name	Type	Description
<code>mode</code>	string	模式 NPMAPLib.ModifyFeature_DRAG 拖放 NPMAPLib.ModifyFeature_ROTATE 旋转 NPMAPLib.ModifyFeature_RESIZE 大小变化 NPMAPLib.ModifyFeature_RESHAPE 形状变化
<code>options</code>	object	

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#enableEditing](#)

## flash()

闪烁，默认3次

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#flash](#)

## flash2(times)

闪烁

Parameters:

Name	Type	Description
<code>times</code>	number	闪烁次数

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#flash2](#)

## flashStop()

停止闪烁

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#flashStop](#)

## getBounds()

获取当前区域

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#getBounds](#)

Returns:

Type

[NPMAPLib.Geometry.Extent](#)

## getCenter()

返回扇形的中心点坐标

## getCentroid()

获取当前中心

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getCentroid](#)

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getData()

获取数据

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getData](#)

Returns:

**Type**

object

---

## getExtent()

返回覆盖物的地理区域范围

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Extent](#)

---

## getId()

获取ID

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getId](#)

Returns:

**Type**

number

---

## getTop()

返回最高点

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getTop](#)

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getZIndex](#)

Returns:

**Type**

number

---

## hide()

隐藏

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Overlay#hide](#)

## isVisible()

是否显示

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Overlay#isVisible](#)

Returns:

**Type**

Boolean

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Overlay#refresh](#)

## removeMenu()

移除菜单栏

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Overlay#removeMenu](#)

## setIcon(icon)

更换图标

Parameters:

Name	Type	Description
<code>icon</code>	string	图标

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Overlay#setIcon](#)

## rotate(angle)

旋转

Parameters:

Name	Type	Description
<code>angle</code>	number	旋转角度

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Overlay#rotate](#)

## setCenter(center)

设置扇形的中心点坐标

Parameters:

Name	Type	Description
<code>center</code>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Point</a>	

## setData(data)

设置数据

Parameters:

Name	Type	Description
data	object	

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setData](#)

### setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
zIndex	number	次序Index

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setZIndex](#)

### setZStyle(style)

设置样式

Parameters:

Name	Type	Description
style	object	对应openlayers 的样式

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setZStyle](#)

### show()

显示

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#show](#)

## Events

### addEventListener

添加事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	事件类型
		回调函数
		描述
		NPMAPLib.CIRCLESECTOR_EVENT_CLICKtarget(point:Point) 点击标注后会触发此事件。
		NPMAPLib.CIRCLESECTOR_EVENT_DBLCLICKtarget(point:Point) 双击标注后会触发此事件。（暂时有问题）
		NPMAPLib.CIRCLESECTOR_EVENT_RIGHT_CLICKtarget(point:Point) 右键点击标注时触发此事件。
		NPMAPLib.CIRCLESECTOR_EVENT_MOUSE_DOWNtarget(point:Point) 鼠标在标注上按下触发此事件。（暂未实现）

Name	Type	Description
	NPMapLib.CIRCLESECTOR_EVENT_MOUSE_UP	target(point:Point) 鼠标在标注上释放触发此事件。（暂未实现）
	NPMapLib.CIRCLESECTOR_EVENT_MOUSE_OVER	target(point:Point) 当鼠标进入标注区域时会触发此事件。
	NPMapLib.CIRCLESECTOR_EVENT_MOUSE_OUT	target(point:Point) 鼠标离开标注时触发此事件。
	NPMapLib.CIRCLESECTOR_EVENT_DRAG_START	target() 开始拖拽标注时触发此事件。（注册该事件前要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）
	NPMapLib.CIRCLESECTOR_EVENT_DRAG_END	target() 结束拖拽标注时触发此事件。（注册该事件前要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）

handler    FUNCTION

### removeEventListener

移除事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	

# Extent

NPMaPLib.Geometry.Extent

`new Extent(a, b, c, d)`

矩形范围

Parameters:

Name	Type	Description
<code>a</code>	number	最小经度
<code>b</code>	number	最小纬度
<code>c</code>	number	最大经度
<code>d</code>	number	最大纬度

See:

- [Extent Demo\[内网\]](#)
- [Extent Demo\[外网\]](#)

Requires:

- `module:Extent.js`

## Requires

- `module:Extent.js`

## Methods

`equals()`

当且仅当此矩形中的两点参数都等于其他矩形的两点参数时，返回`true`

`getCenter()`

返回矩形的中心点

Returns:

Type

[NPMaPLib.Geometry.Point](#)

`getNorthEast()`

返回矩形区域的东北角

Returns:

Type

[NPMaPLib.Geometry.Point](#)

`getSouthWest()`

返回矩形区域的西南角

Returns:



## Type

[NPMapLib.Geometry.Point](#)

---

## toString()

toString

---

# Pixel

NPMaPLib.Geometry.Pixel

## new Pixel(x, y)

像素点

Parameters:

Name	Type	Description
<code>x</code>	number	
<code>y</code>	number	

Requires:

- module:Pixel.js

## Requires

- module:Pixel.js

## Methods

### equals(other)

判断坐标点是否相等，当且仅当两点的x坐标和y坐标均相等时返回true。

Parameters:

Name	Type	Description
<code>other</code>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Pixel</a>	



# Point

NPMapLib.Geometry.Point

## new Point(lon, lat)

坐标点

Parameters:

Name	Type	Description
lon	number	
lat	number	

Requires:

- module:Point.js

## Requires

- module:Point.js

## Methods

### clone()

克隆一个Point对象

### equals(other)

判断坐标点是否相等，当且仅当两点的经度和纬度均相等时返回true。

Parameters:

Name	Type	Description
other	NPMapLib.Geometry.Point	

### toGeoJson()

GEOJSON 序列化

### toString()

toString 123.23,23.65

### transform(source, dest)

坐标转换

Parameters:

Name	Type	Description
source	string	源坐标投影
dest	string	目标坐标投影



# Polygon

NPMapLib.Geometry.Polygon

## new Polygon(points, opts)

多边形

Parameters:

Name	Type	Description																					
points	Array.<NPMapLib.Geometry.Point>																						
opts	object	<div>Properties<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>color</td><td>string</td><td></td></tr><tr><td>fillColor</td><td>string</td><td></td></tr><tr><td>lineStyle</td><td>string</td><td></td></tr><tr><td>weight</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>opacity</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>fillOpacity</td><td>number</td><td></td></tr></table></div>	Name	Type	Description	color	string		fillColor	string		lineStyle	string		weight	number		opacity	number		fillOpacity	number	
Name	Type	Description																					
color	string																						
fillColor	string																						
lineStyle	string																						
weight	number																						
opacity	number																						
fillOpacity	number																						

See:

- [Polygon Demo\[内网\]](#)
- [Polygon Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:Polygon.js

## Extends

- [NPMapLib.Overlay](#)

## Requires

- module:Polygon.js

## Methods

### disableEditing()

禁用编辑

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#disableEditing](#)

### enableEditing(mode, options)

启用编辑

Parameters:

Name	Type	Description
<code>mode</code>	string	模式 NPMAPLib.ModifyFeature_DRAG 拖放 NPMAPLib.ModifyFeature_ROTATE 旋转 NPMAPLib.ModifyFeature_RESIZE 大小变化 NPMAPLib.ModifyFeature_RESHAPE 形状变化
<code>options</code>	object	

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#enableEditing](#)

## flash()

闪烁，默认3次

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#flash](#)

## flash2(times)

闪烁

Parameters:

Name	Type	Description
<code>times</code>	number	闪烁次数

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#flash2](#)

## flashStop()

停止闪烁

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#flashStop](#)

## getArea(units)

获取当前多边形面积

Parameters:

Name	Type	Description
<code>units</code>	string	km m 默认km

Returns:

Type  
string

## getBounds()

获取当前区域

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#getBounds](#)

Returns:

Type  
[NPMAPLib.Geometry.Extent](#)

## getCentroid()

获取当前中心

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getCentroid](#)

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getData()

获取数据

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getData](#)

Returns:

**Type**

object

---

## getExtent()

返回覆盖物的地理区域范围

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Extent](#)

---

## getId()

获取ID

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getId](#)

Returns:

**Type**

number

---

## getPath()

返回多边型的点数组

---

## getTop()

返回最高点

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getTop](#)

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getZIndex](#)

Returns:

**Type**

number

### hide()

隐藏

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#hide](#)

### isVisible()

是否显示

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#isVisible](#)

Returns:

Type

Boolean

### refresh()

刷新

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#refresh](#)

### removeMenu()

移除菜单栏

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#removeMenu](#)

### resetIcon(icon)

更换图标

Parameters:

Name	Type	Description
<code>icon</code>	string	图标

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#resetIcon](#)

### rotate(angle)

旋转

Parameters:

Name	Type	Description
<code>angle</code>	number	旋转角度

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#rotate](#)

### setData(data)

设置数据

Parameters:



Name	Type	Description
<code>data</code>	object	

Inherited From:

- [NPMMapLib.Overlay#setData](#)

setFillText(text, fontSize)

设置文案

Parameters:

Name	Type	Description
<code>text</code>	string	
<code>fontSize</code>	number	

setPath(path)

设置多边型的点数组

Parameters:

Name	Type	Description
<code>path</code>	Array.< <a href="#">NPMMapLib.Geometry.Point</a> >	

setStyle(style)

设置样式

Parameters:

Name	Type	Description																								
<code>style</code>	object	<div>Properties<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><code>color</code></td><td>string</td><td></td></tr><tr><td><code>fillColor</code></td><td>string</td><td></td></tr><tr><td><code>weight</code></td><td>number</td><td></td></tr><tr><td><code>opacity</code></td><td>number</td><td></td></tr><tr><td><code>fillOpacity</code></td><td>number</td><td></td></tr><tr><td><code>lineStyle</code></td><td>number</td><td></td></tr><tr><td><code>text</code></td><td>string</td><td></td></tr></table></div>	Name	Type	Description	<code>color</code>	string		<code>fillColor</code>	string		<code>weight</code>	number		<code>opacity</code>	number		<code>fillOpacity</code>	number		<code>lineStyle</code>	number		<code>text</code>	string	
Name	Type	Description																								
<code>color</code>	string																									
<code>fillColor</code>	string																									
<code>weight</code>	number																									
<code>opacity</code>	number																									
<code>fillOpacity</code>	number																									
<code>lineStyle</code>	number																									
<code>text</code>	string																									

setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

Name	Type	Description
Inherited From:		
<ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">NPMAPLib.Overlay#setZIndex</a></li></ul>		

### setZStyle(style)

设置样式

Parameters:

Name	Type	Description
style	object	对应openlayers 的样式

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setZStyle](#)

### show()

显示

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#show](#)

## Events

### addEventListener

添加事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	事件类型
		回调函数
		描述
		NPMAPLib.POLYGON_EVENT_CLICKtarget(point:Point) 点击多边形后会触发此事件。
		NPMAPLib.POLYGON_EVENT_DBLCLICKtarget(point:Point) 双击多边形后会触发此事件。（暂时有问题）
		NPMAPLib.POLYGON_EVENT_RIGHT_CLICKtarget(point:Point) 右键点击多边形时触发此事件。
		NPMAPLib.POLYGON_EVENT_MOUSE_DOWNtarget(point:Point) 鼠标在多边形上按下触发此事件。（暂未实现）
		NPMAPLib.POLYGON_EVENT_MOUSE_UPtarget(point:Point) 鼠标在多边形上释放触发此事件。（暂未实现）
		NPMAPLib.POLYGON_EVENT_MOUSE_OVERtarget(point:Point) 当鼠标进入多边形区域时会触发此事件。
		NPMAPLib.POLYGON_EVENT_MOUSE_OUTtarget(point:Point) 鼠标离开多边形时触发此事件。
handler	FUNCTION	NPMAPLib.POLYGON_EVENT_DRAG_STARTtarget() 开始拖拽多边形时触发此事件。（注册该事件前要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）
		NPMAPLib.POLYGON_EVENT_DRAG_ENDtarget() 结束拖拽多边形时触发此事件。（注册该事件前要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）

## removeEventListener

移除事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	

# Polyline

NPMapLib.Geometry.Polyline

## new Polyline(points, opts)

多段线

Parameters:

Name	Type	Description																											
points	Array.<NPMapLib.Geometry.Point>																												
opts	object	<div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>color</td><td>string</td><td></td></tr><tr><td>fillColor</td><td>string</td><td></td></tr><tr><td>lineStyle</td><td>string</td><td></td></tr><tr><td>weight</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>opacity</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>fillOpacity</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>pointRadius</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>text</td><td>string</td><td></td></tr></table>	Name	Type	Description	color	string		fillColor	string		lineStyle	string		weight	number		opacity	number		fillOpacity	number		pointRadius	number		text	string	
Name	Type	Description																											
color	string																												
fillColor	string																												
lineStyle	string																												
weight	number																												
opacity	number																												
fillOpacity	number																												
pointRadius	number																												
text	string																												

See:

- [Polyline Demo\[内网\]](#)
- [Polyline Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:Polyline.js

## Extends

- [NPMapLib.Overlay](#)

## Requires

- module:Polyline.js

## Methods

### addPoint(point)

加入一个点到线段中，此点加到线段末端

Parameters:

Name	Type	Description
point	NPMapLib.Geometry.Point	

## disableEditing()

禁用编辑

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#disableEditing](#)

## enableEditing(mode, options)

启用编辑

Parameters:

Name	Type	Description
<code>mode</code>	string	模式 NPMAPLib.ModifyFeature_DRAG 拖放 NPMAPLib.ModifyFeature_ROTATE 旋转 NPMAPLib.ModifyFeature_RESIZE 大小变化 NPMAPLib.ModifyFeature_RESHAPE 形状变化
<code>options</code>	object	

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#enableEditing](#)

## flash()

闪烁，默认3次

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#flash](#)

## flash2(times)

闪烁

Parameters:

Name	Type	Description
<code>times</code>	number	闪烁次数

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#flash2](#)

## flashStop()

停止闪烁

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#flashStop](#)

## getBounds()

获取当前区域

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#getBounds](#)

Returns:

Type

[NPMAPLib.Geometry.Extent](#)

## getCentroid()

获取当前中心

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getCentroid](#)

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getColor()

返回折线的颜色

Returns:

style

**Type**

string

---

## getData()

获取数据

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getData](#)

Returns:

**Type**

object

---

## getExtent()

返回覆盖物的地理区域范围

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Extent](#)

---

## getId()

获取ID

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getId](#)

Returns:

**Type**

number

---

## getLength()

获取多线段长度

Returns:

**Type**

number

---

## getLineStyle()

返回当前线样式

Returns:

**Type**

string

---

## getOpacity()

返回透明度

Returns:

**Type**

number

---

## getPath()

返回折线的点数组

Returns:

**Type**

Array.<[NPMAPLib.Geometry.Point](#)>

---

## getTop()

返回最高点

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getTop](#)

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getZIndex](#)

Returns:

**Type**

number

---

## hide()

隐藏

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#hide](#)
- 

## isVisible()

是否显示

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#isVisible](#)

Returns:

**Type**

Boolean

---

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#refresh](#)

## removeMenu()

移除菜单栏

Inherited From:

- [NPMMapLib.Overlay#removeMenu](#)

## resetIcon(icon)

更换图标

Parameters:

Name	Type	Description
icon	string	图标

Inherited From:

- [NPMMapLib.Overlay#resetIcon](#)

## rotate(angle)

旋转

Parameters:

Name	Type	Description
angle	number	旋转角度

Inherited From:

- [NPMMapLib.Overlay#rotate](#)

## setColor(style)

设置折线的颜色

Parameters:

Name	Type	Description
style	string	

## setData(data)

设置数据

Parameters:

Name	Type	Description
data	object	

Inherited From:

- [NPMMapLib.Overlay#setData](#)

## setLineStyle(lineStyle)

设置当前线样式

Parameters:

Name	Type	Description
lineStyle	string	



setOpacity(opacity)

设置透明度，取值范围0 - 1

Parameters:

Name	Type	Description
opacity	number	

setPath(path)

设置折线的点数组

Parameters:

Name	Type	Description
path	Array.<NPMAPLib.Geometry.Point>	

setStyle(style)

设置折线的样式

Parameters:

Name	Type	Description															
style	object	<div><div>Properties</div><table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>color</td><td>string</td><td></td></tr><tr><td>opacity</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>weight</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>lineStyle</td><td>number</td><td></td></tr></table></div>	Name	Type	Description	color	string		opacity	number		weight	number		lineStyle	number	
Name	Type	Description															
color	string																
opacity	number																
weight	number																
lineStyle	number																

setWeight(weight)

设置线的宽度，范围为大于等于1的整数

Parameters:

Name	Type	Description
weight	number	

setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
zIndex	number	次序Index

Inherited From:

- NPMAPLib.Overlay#setZIndex

setZStyle(style)

设置样式

Parameters:

Name	Type	Description
style	object	对应openlayers 的样式

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setZStyle](#)

show()

显示

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#show](#)

Events

addEventListener

添加事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	事件类型
		回调函数
		描述
		NPMAPLib.POLYLINE_EVENT_CLICK
		target(point:Point)
		点击多线段后会触发此事件。
		NPMAPLib.POLYLINE_EVENT_DBLCLICK
		target(point:Point)
		双击多线段后会触发此事件。（暂时有问题）
		NPMAPLib.POLYLINE_EVENT_RIGHT_CLICK
		target(point:Point)
		右键点击多线段时触发此事件。
		NPMAPLib.POLYLINE_EVENT_MOUSE_DOWN
		target(point:Point)
		鼠标在多线段上按下触发此事件。（暂未实现）
		NPMAPLib.POLYLINE_EVENT_MOUSE_UP
		target(point:Point)
		鼠标在多线段上释放触发此事件。（暂未实现）
		NPMAPLib.POLYLINE_EVENT_MOUSE_OVER
		target(point:Point)
		当鼠标进入多线段区域时会触发此事件。
		NPMAPLib.POLYLINE_EVENT_MOUSE_OUT
		target(point:Point)
		鼠标离开多线段时触发此事件。
		NPMAPLib.POLYLINE_EVENT_DRAG_START
		target()
		开始拖拽多线段时触发此事件。（注册该事件前要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）
		NPMAPLib.POLYLINE_EVENT_DRAG_END
		target()
		结束拖拽多线段时触发此事件。（注册该事件前要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）

handler      FUNCTION

removeEventListener

移除事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
------	------	-------------

event	string	
-------	--------	--

# Size

NPMaPLib.Geometry.Size

## new Size(width, height)

以像素表示一个矩形区域的大小

Parameters:

Name	Type	Description
width	number	width
height	number	

Requires:

- module:Size.js

## Requires

- module:Size.js

## Methods

### equals()

当且仅当此矩形中的宽度和高度都等于其他矩形的宽度和高度时，返回true。

# GisToolKit

NPMapLib.GisToolKit

## new GisToolKit()

离线下载工具JS端接口

Requires:

- module:GisToolKit.js

## Requires

- module:GisToolKit.js

## Methods

### getDistanceByProjection(distance, map)

根据平面的距离长度，返回对应的地图投影信息的对应长度 【直接是度和米的转换】

Parameters:

Name	Type	Description
distance	number	
map	NPMapLib.Map	

Returns:

Type

number

### getDistanceByProjection2(distance, map)

根据平面的距离长度，返回对应的地图投影信息的对应长度

Parameters:

Name	Type	Description
distance	number	
map	NPMapLib.Map	

Returns:

Type

number

### getPlatDistanceByProjection(distance, map)

地图距离转平面距离 【未考虑到当前地图单位】,直接是度和米的转换

Parameters:

Name	Type	Description
distance	number	
map	NPMapLib.Map	

Name	Type	Description
Returns:		
Type		
number		

## getPlatDistanceByProjection2(distance, map)

地图距离转平面距离 【考虑到当前地图单位】

Parameters:

Name	Type	Description
distance	number	
map	NPMapLib.Map	

Returns:

Type  
number

# Layer

NPMaPLib.Layer

## new Layer()

图层(基类)

Requires:

- module:Layer.js

## Requires

- module:Layer.js

## Methods

### getName()

获取名称

### getUrl()

获取图层路径

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

### hide()

隐藏(由继承类实现)

### isVisible()

判断是否显示

### refresh()

刷新

### setName()

设置名称

### setUrl()

设置图层路径

### setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

---

## show()

显示(由继承类实现)



# ArcgisTileLayer

NPMaPLib.Layers.ArcgisTileLayer

## new ArcgisTileLayer(url, name, opts)

ARCgis在线图层

Parameters:

Name	Type	Description									
<code>url</code>	string	图层服务地址									
<code>name</code>	string	图层名称									
<code>opts</code>	object	opts Properties <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><code>isBaseLayer</code></td><td>bool</td><td>是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true</td></tr><tr><td><code>layerInfo</code></td><td>object</td><td>Ajax请求地图服务返回的jsonp对象，内容为地图参数</td></tr></table>	Name	Type	Description	<code>isBaseLayer</code>	bool	是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true	<code>layerInfo</code>	object	Ajax请求地图服务返回的jsonp对象，内容为地图参数
Name	Type	Description									
<code>isBaseLayer</code>	bool	是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true									
<code>layerInfo</code>	object	Ajax请求地图服务返回的jsonp对象，内容为地图参数									

See:

- [ArcgisTileLayer Demo\[内网\]](#)
- [ArcgisTileLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:ArcgisTileLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:ArcgisTileLayer.js

## Methods

### getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

---

## hide()

隐藏(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#isVisible](#)

---

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#refresh](#)

---

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#setName](#)

---

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#setUrl](#)

---

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#setZIndex](#)

---

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#show](#)

# BaiduTileLayer

NPMaPLib.Layers.BaiduTileLayer

## new BaiduTileLayer(url, name, opts)

百度切片在线图层

Parameters:

Name	Type	Description									
<code>url</code>	string   Array. <string>	在线地图地址 <code>http://online1.map.bdimg.com/tile/?qt=tile&amp;x=\${x}&amp;y=\${y}&amp;z=\${z}&amp;styles=pl&amp;udt=20150605&amp;scaler=1</code>									
<code>name</code>	string	图层名称									
<code>opts</code>	object	opts <a href="#">Properties</a> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><code>isBaseLayer</code></td><td>bool</td><td>是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true</td></tr><tr><td><code>isLocalMap</code></td><td>bool</td><td>是否离线地图，默认false</td></tr></table>	Name	Type	Description	<code>isBaseLayer</code>	bool	是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true	<code>isLocalMap</code>	bool	是否离线地图，默认false
Name	Type	Description									
<code>isBaseLayer</code>	bool	是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true									
<code>isLocalMap</code>	bool	是否离线地图，默认false									

See:

- [BaiduTileLayer Demo\[内网\]](#)
- [BaiduTileLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:BaiduTileLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:BaiduTileLayer.js

## Methods

### getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

---

## hide()

隐藏(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#isVisible](#)

---

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#refresh](#)

---

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#setName](#)

---

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#setUrl](#)

---

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#setZIndex](#)

---

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#show](#)

# BingTileLayer

NPMaPLib.Layers.BingTileLayer

## new BingTileLayer(url, name, opts)

BingTileLayer切片在线图层

Parameters:

Name	Type	Description
<code>url</code>	string	图层服务地址
<code>name</code>	string	图层名称
<code>opts</code>	object	opts

See:

- [BingTileLayer Demo\[内网\]](#)
- [BingTileLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:BingTileLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:BingTileLayer.js

## Methods

### getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

### hide()

隐藏(由继承类实现)

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#isVisible](#)
- 

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#refresh](#)
- 

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setName](#)
- 

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setUrl](#)
- 

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)
- 

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#show](#)
-

# ClusterLayer

NPMaPLib.Layers.ClusterLayer

## new ClusterLayer(name, opts)

聚合图层

Parameters:

Name	Type	Description
<code>name</code>	string	-
<code>opts</code>	object	opts -

Requires:

- module:ClusterLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:ClusterLayer.js

## Methods

### getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

### hide()

隐藏(由继承类实现)

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

### isVisible()

判断是否显示

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#isVisible](#)

---

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#refresh](#)
- 

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setName](#)
- 

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setUrl](#)
- 

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

---

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)
- 

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#show](#)
-



# EzMapOffLineLayer

NPMaPLib.Layers.BaiduTileLayer

`new EzMapOffLineLayer(url, name, opts)`

PGis切片离线图层

Parameters:

Name	Type	Description
<code>url</code>	string	图层服务地址
<code>name</code>	string	图层名称
<code>opts</code>	object	opts

See:

- [EzMapOffLineLayer Demo\[内网\]](#)
- [EzMapOffLineLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:BaiduTileLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:BaiduTileLayer.js

## Methods

### `getName()`

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### `getUrl()`

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

### `getZIndex()`

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

### `hide()`

隐藏(由继承类实现)

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#isVisible](#)
- 

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#refresh](#)
- 

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#setName](#)
- 

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#setUrl](#)
- 

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#setZIndex](#)
- 

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#show](#)
-

# GaoDeLayer

NPMaPLib.Layers.GaoDeLayer

## new GaoDeLayer(url, name, opts)

高德在线图层

Parameters:

Name	Type	Description						
<code>url</code>	string	图层服务地址 <code>http://webrd01.is.autonavi.com/appmaptile?lang=zh_cn&amp;size=1&amp;scale=1&amp;style=7&amp;x=\${x}&amp;y=\${y}&amp;z=\${z}</code>						
<code>name</code>	string	图层名称						
<code>opts</code>	object	opts <div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><code>isLocalMap</code></td><td>bool</td><td>是否离线地图，默认false</td></tr></table>	Name	Type	Description	<code>isLocalMap</code>	bool	是否离线地图，默认false
Name	Type	Description						
<code>isLocalMap</code>	bool	是否离线地图，默认false						

See:

- [GaoDeLayer Demo\[内网\]](#)
- [GaoDeLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:GaoDeLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:GaoDeLayer.js

## Methods

### getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

---

## hide()

隐藏(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#hide](#)
- 

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#isVisible](#)
- 

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#refresh](#)
- 

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setName](#)
- 

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setUrl](#)
- 

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

---

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)
- 

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#show](#)
-

# GoogleMapTileLayer

NPMaPLib.Layers.GoogleMapTileLayer

## new GoogleMapTileLayer(url, name, opts)

Google在线地图图层

Parameters:

Name	Type	Description
<code>url</code>	string	-
<code>name</code>	string	-
<code>opts</code>	object	opts -

See:

- [GoogleMapTileLayer Demo\[内网\]](#)
- [GoogleMapTileLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:GoogleMapTileLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:GoogleMapTileLayer.js

## Methods

### getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

### hide()

隐藏(由继承类实现)

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#isVisible](#)
- 

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#refresh](#)
- 

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#setName](#)
- 

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#setUrl](#)
- 

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#setZIndex](#)
- 

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#show](#)
-

# GoogleOffLineLayer

NPMaPLib.Layers.GoogleOffLineLayer

## new GoogleOffLineLayer(url, name, opts)

Google离线地图图层

Parameters:

Name	Type	Description									
<code>url</code>	string	图层服务地址									
<code>name</code>	string	图层名称									
<code>opts</code>	object	opts Properties <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><code>isBaseLayer</code></td><td>object</td><td>是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true</td></tr><tr><td><code>type</code></td><td>object</td><td>图片类型，默认为png</td></tr></table>	Name	Type	Description	<code>isBaseLayer</code>	object	是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true	<code>type</code>	object	图片类型，默认为png
Name	Type	Description									
<code>isBaseLayer</code>	object	是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true									
<code>type</code>	object	图片类型，默认为png									

See:

- [GoogleOffLineLayer Demo\[内网\]](#)
- [GoogleOffLineLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:GoogleOffLineLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:GoogleOffLineLayer.js

## Methods

### getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMMapLib.Layer#getZIndex](#)

---

## hide()

隐藏(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#isVisible](#)

---

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#refresh](#)

---

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setName](#)

---

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setUrl](#)

---

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)

---

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#show](#)



# HeatMapLayer

NPMaPLib.Layers.HeatMapLayer

## new HeatMapLayer(name, opts)

HeatMaplayer热力图层

Parameters:

Name	Type	Description
<code>name</code>	string	名称
<code>opts</code>	object	opts 具体详见 <a href="https://www.patrick-wied.at/static/heatmaps/">https://www.patrick-wied.at/static/heatmaps/</a>

Properties

Name	Type	Description
<code>opacity</code>	number	
<code>radius</code>	number	

See:

- [HeatMapLayer Demo\[内网\]](#)
- [HeatMapLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:HeatMapLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:HeatMapLayer.js

## Methods

### addDataPoint(point)

新增一个点

Parameters:

Name	Type	Description
<code>point</code>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Point</a>	

### getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

## getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

## hide()

隐藏(由继承类实现)

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

## isVisible()

判断是否显示

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#isVisible](#)

## refresh()

刷新

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#refresh](#)

## setDataset(dataset)

Parameters:

Name	Type	Description												
<code>dataset</code>	object	<div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><code>max</code></td><td>number</td><td></td></tr><tr><td><code>min</code></td><td>number</td><td></td></tr><tr><td><code>data</code></td><td>Array.&lt;object&gt;</td><td>{lon:横坐标,lat:纵坐标,count:计数}</td></tr></table>	Name	Type	Description	<code>max</code>	number		<code>min</code>	number		<code>data</code>	Array.<object>	{lon:横坐标,lat:纵坐标,count:计数}
Name	Type	Description												
<code>max</code>	number													
<code>min</code>	number													
<code>data</code>	Array.<object>	{lon:横坐标,lat:纵坐标,count:计数}												

## setName()

设置名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#setName](#)

## setUrl()

设置图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#setUrl](#)

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
zIndex	number	次序Index

Inherited From:

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)

show()

显示(由继承类实现)

Inherited From:

- [NPMMapLib.Layer#show](#)

toggle()

隐藏/显示

# ImageLayer

NPMaPLib.Layers.ImageLayer

## new ImageLayer(url, name, opts)

ImageLayer切片在线图层

Parameters:

Name	Type	Description
<code>url</code>	string	图层服务地址
<code>name</code>	string	图层名称
<code>opts</code>	object	opts Properties
Name	Type	Description
<code>fullExtent</code>	Array.<number>	全图坐标范围，必须设置
<code>size</code>	Array.<number>	图片像素大小，必须设置

See:

- [ImageLayer Demo\[内网\]](#)
- [ImageLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:ImageLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:ImageLayer.js

## Methods

### getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMMapLib.Layer#getZIndex](#)

---

## hide()

隐藏(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#isVisible](#)

---

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#refresh](#)

---

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setName](#)

---

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setUrl](#)

---

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)

---

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#show](#)

# LayerGroup

NPMaLib.Layers.LayerGroup

## new LayerGroup(name, layer)

图层组

Parameters:

Name	Type	Description
<code>name</code>	string	图层组名称
<code>layer</code>	<a href="#">NPMaLib.Layers.OverlayLayer</a>	layer

Requires:

- `module:LayerGroup.js`

## Extends

- [NPMaLib.Layer](#)

## Requires

- `module:LayerGroup.js`

## Methods

### addOverlay(overlay)

添加一个覆盖物

Parameters:

Name	Type	Description
<code>overlay</code>	<a href="#">NPMaLib.Overlay</a>	

### addOverlays(overlays)

添加覆盖物数组

Parameters:

Name	Type	Description
<code>overlays</code>	Array.< <a href="#">NPMaLib.Overlay</a> >	

### containFeatures(geometry, filter)

返回geometry中所包含的要素

Parameters:

Name	Type	Description
<code>geometry</code>	<a href="#">NPMaLib.Geometry</a>	
<code>filter</code>	functoin	

Returns:

**Type**  
Array.<NPMaPLib.Overlay>

getAllOverlayers()

获取图层组中所有覆盖物

getName()

获取名称  
**Inherited From:**

- NPMaPLib.Layer#getName

getOverlay(id)

获取覆盖物

Parameters:

Name	Type	Description
id	string	覆盖物ID

Returns:

**Type**  
Array.<NPMaPLib.Overlay>

getOverlaysByProperty(fieldName, value)

通过属性字段获取图层组中的覆盖物

Parameters:

Name	Type	Description
fieldName	string	字段名称
value	object	字段值

Returns:

**Type**  
Array.<NPMaPLib.Overlay>

getUrl()

获取图层路径  
**Inherited From:**

- NPMaPLib.Layer#getUrl

getZIndex()

获取当前图层组在图层中的叠加次序  
**Overrides:**

- NPMaPLib.Layer#getZIndex

Returns:

**Type**  
number

## hide()

隐藏

Overrides:

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

## isVisible()

判断是否显示

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#isVisible](#)

## refresh()

刷新

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#refresh](#)

## removeAllOverlays()

移除图层组中所有覆盖物

## removeOverlay(overlay)

移除某一覆盖物

Parameters:

Name	Type	Description
<code>overlay</code>	<a href="#">NPMaPLib.Overlay</a>	

## removeOverlays(overlays)

移除覆盖物数组

Parameters:

Name	Type	Description
<code>overlays</code>	<code>Array.&lt;<a href="#">NPMaPLib.Overlay</a>&gt;</code>	

## setName()

设置名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#setName](#)

## setUrl()

设置图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#setUrl](#)

## setZIndex(zIndex)

设置当前图层组在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
	<code>number</code>	



**zIndex**  
**Name**

**Type**

**Description**

**Overrides:**

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)

**show()**

显示

**Overrides:**

- [NPMMapLib.Layer#show](#)

# NPLayer

NPMapLib.Layers.NPLayer

new NPLayer(url, name, opts)

Netposa地图图层

Parameters:

Name	Type	Description									
url	string										
name	string										
opts	object	opts Properties <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>isBaseLayer</td><td>bool</td><td>是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true</td></tr><tr><td>layerInfo</td><td>object</td><td>Ajax请求地图服务返回的jsonp对象，内容为地图参数</td></tr></table>	Name	Type	Description	isBaseLayer	bool	是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true	layerInfo	object	Ajax请求地图服务返回的jsonp对象，内容为地图参数
Name	Type	Description									
isBaseLayer	bool	是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true									
layerInfo	object	Ajax请求地图服务返回的jsonp对象，内容为地图参数									

See:

- [NPLayer Demo\[内网\]](#)
- [NPLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:NPLayer.js

## Extends

- [NPMapLib.Layer](#)

## Requires

- module:NPLayer.js

## Methods

getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMapLib.Layer#getName](#)

getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMapLib.Layer#getUrl](#)

getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

---

## hide()

隐藏(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#isVisible](#)

---

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#refresh](#)

---

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#setName](#)

---

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#setUrl](#)

---

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#setZIndex](#)

---

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMaPLib.Layer#show](#)

# OSMLayer

NPMaPLib.Layers.OSMLayer

`new OSMLayer(url, name, opts)`

OSMLayer

Parameters:

Name	Type	Description
<code>url</code>	string	
<code>name</code>	string	
<code>opts</code>	object	opts

See:

- [OSMLayer Demo\[内网\]](#)
- [OSMLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- `module:OSMLayer.js`

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- `module:OSMLayer.js`

## Methods

`getName()`

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

`getUrl()`

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

`getZIndex()`

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

`hide()`

隐藏(由继承类实现)

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#isVisible](#)
- 

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#refresh](#)
- 

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setName](#)
- 

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setUrl](#)
- 

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)
- 

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#show](#)
-

# OverlayLayer

NPMaPLib.Layers.OverlayLayer

`new OverlayLayer(name, useCluster, opts)`

覆盖物图层

Parameters:

Name	Type	Description																																													
<code>name</code>	string																																														
<code>useCluster</code>	bool	默认false，如果为聚合图层则为true																																													
<code>opts</code>	object	opts <div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><code>mouseover</code></td><td>function</td><td>聚合点的鼠标移入事件</td></tr><tr><td><code>mouseout</code></td><td>function</td><td>聚合点的鼠标移出事件</td></tr><tr><td><code>click</code></td><td>function</td><td>聚合点的鼠标单击事件</td></tr><tr><td><code>clusteronmouseover</code></td><td>function</td><td>聚合点的鼠标移入事件</td></tr><tr><td><code>getUr1</code></td><td>function</td><td>获取聚合点位图片url</td></tr><tr><td><code>getImageSize</code></td><td>function</td><td>获取聚合点位图片大小</td></tr><tr><td><code>getContent</code></td><td>function</td><td></td></tr><tr><td><code>getRotation</code></td><td>function</td><td>获取Mark 旋转角度</td></tr><tr><td><code>maxZoom</code></td><td>number</td><td>聚合图层时，达到zoom 聚合点全部展开</td></tr><tr><td><code>fontColor</code></td><td>string</td><td>聚合点位文字显示颜色，默认为白色</td></tr><tr><td><code>clusterClickModel</code></td><td>string</td><td>聚合点点击展开模式 默认 'zoom' 地图zoom 增加一级，其他为散点</td></tr><tr><td><code>selectZoom</code></td><td>number</td><td>点击聚合点时，地图缩放到指定级别(只在clusterClickModel为'zoom'时起作用)</td></tr><tr><td><code>distance</code></td><td>number</td><td>聚合的像素距离</td></tr><tr><td><code>minClusterCount</code></td><td>number</td><td>聚合点位少于threshold撒开</td></tr></table>	Name	Type	Description	<code>mouseover</code>	function	聚合点的鼠标移入事件	<code>mouseout</code>	function	聚合点的鼠标移出事件	<code>click</code>	function	聚合点的鼠标单击事件	<code>clusteronmouseover</code>	function	聚合点的鼠标移入事件	<code>getUr1</code>	function	获取聚合点位图片url	<code>getImageSize</code>	function	获取聚合点位图片大小	<code>getContent</code>	function		<code>getRotation</code>	function	获取Mark 旋转角度	<code>maxZoom</code>	number	聚合图层时，达到zoom 聚合点全部展开	<code>fontColor</code>	string	聚合点位文字显示颜色，默认为白色	<code>clusterClickModel</code>	string	聚合点点击展开模式 默认 'zoom' 地图zoom 增加一级，其他为散点	<code>selectZoom</code>	number	点击聚合点时，地图缩放到指定级别(只在clusterClickModel为'zoom'时起作用)	<code>distance</code>	number	聚合的像素距离	<code>minClusterCount</code>	number	聚合点位少于threshold撒开
Name	Type	Description																																													
<code>mouseover</code>	function	聚合点的鼠标移入事件																																													
<code>mouseout</code>	function	聚合点的鼠标移出事件																																													
<code>click</code>	function	聚合点的鼠标单击事件																																													
<code>clusteronmouseover</code>	function	聚合点的鼠标移入事件																																													
<code>getUr1</code>	function	获取聚合点位图片url																																													
<code>getImageSize</code>	function	获取聚合点位图片大小																																													
<code>getContent</code>	function																																														
<code>getRotation</code>	function	获取Mark 旋转角度																																													
<code>maxZoom</code>	number	聚合图层时，达到zoom 聚合点全部展开																																													
<code>fontColor</code>	string	聚合点位文字显示颜色，默认为白色																																													
<code>clusterClickModel</code>	string	聚合点点击展开模式 默认 'zoom' 地图zoom 增加一级，其他为散点																																													
<code>selectZoom</code>	number	点击聚合点时，地图缩放到指定级别(只在clusterClickModel为'zoom'时起作用)																																													
<code>distance</code>	number	聚合的像素距离																																													
<code>minClusterCount</code>	number	聚合点位少于threshold撒开																																													

See:

- [OverlayLayer Demo\[内网\]](#)
- [OverlayLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:OverlayLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

# Requires

- module:OverlayLayer.js

# Methods

## addClusterPoints(clusterMarkers)

聚合图层 临时将聚合点增加到地图

Parameters:

Name	Type	Description
clusterMarkers	Array.<NPMAPLib.Symbols.ClusterMarker>	

## addGroup(groupName)

新增图层组

Parameters:

Name	Type	Description
groupName	string	图层组名称

Returns:

Type  
NPMAPLib.Layers.LayerGroup

## addOverlay(overlay)

添加覆盖物

Parameters:

Name	Type	Description
overlay	NPMAPLib.Overlay	

## addOverlays(overlays)

添加覆盖物数组

Parameters:

Name	Type	Description
overlays	Array.<NPMAPLib.Overlay>	

## containFeatures(geometry, filter)

返回geometry中所包含的要素

Parameters:

Name	Type	Description
geometry	NPMAPLib.Geometry	
filter	function	

Returns:

Type

Array.<NPMaPLib.Overlay>

### getAllGroups()

获取所有图层组

### getGroupByName(groupName)

根据名称获取图层组

Parameters:

Name	Type	Description
groupName	string	图层组名称

### getName()

获取名称

Inherited From:

- NPMaPLib.Layer#getName

### getOverlays()

获取所有覆盖物

Returns:

Type
object

### getOverlaysArry()

获取所有覆盖物以数组形式返回

Returns:

Type
Array.<NPMaPLib.Overlay>

### getOverlaysByProperty(fieldName, value)

通过属性字段获取覆盖物

Parameters:

Name	Type	Description
fieldName	string	字段名称
value	object	字段值

Returns:

Type
Array.<NPMaPLib.Overlay>

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- NPMaPLib.Layer#getUrl

Overrides:

- NPMaPLib.Layer#getUrl



## getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMapLib.Layer#getZIndex](#)

## hide()

隐藏

Overrides:

- [NPMapLib.Layer#hide](#)

## isVisible()

判断是否显示

Inherited From:

- [NPMapLib.Layer#isVisible](#)

## refresh()

针对聚合图层的刷新进行支持，普通矢量图层也支持

Overrides:

- [NPMapLib.Layer#refresh](#)

## removeAllGroups()

清除所有图层组

## removeAllOverlays()

移除所有覆盖物

## removeGroup(groupName)

移除图层组

Parameters:

Name	Type	Description
<code>groupName</code>	string	

## removeOverlay(id)

移除某一覆盖物

Parameters:

Name	Type	Description
<code>id</code>	<a href="#">NPMapLib.Overlay</a>   number	覆盖物对象或ID

## setClusterStatistics(statistics)

设置统计信息

Parameters:

Name	Type	Description

<b>statistics</b> Name	Array.<object> Type	Description
---------------------------	------------------------	-------------

## setMakrerTypeVisiable(markerType, visible)

聚合图层，根据数据markerType 显示或隐藏数据 相当于数据库中的group by 中的一组显示或隐藏

Parameters:

Name	Type	Description
markerType	string	分组
visible	Boolean	

## setName()

设置名称

Inherited From:

- [NPMaLib.Layer#setName](#)

## setUrl()

设置图层路径

Inherited From:

- [NPMaLib.Layer#setUrl](#)

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
zIndex	number	次序Index

Inherited From:

- [NPMaLib.Layer#setZIndex](#)

## show()

显示

Overrides:

- [NPMaLib.Layer#show](#)

# QQMapLayer

NPMaPLib.Layers.QQMapLayer

`new QQMapLayer(url, name, opts)`

QQ 图层

Parameters:

Name	Type	Description
<code>url</code>	string   Array.<string>	
<code>name</code>	string	
<code>opts</code>	object	opts

See:

- [QQMapLayer Demo\[内网\]](#)
- [QQMapLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:QQMapLayer.js

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- module:QQMapLayer.js

## Methods

### `getName()`

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

### `getUrl()`

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

### `getZIndex()`

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

### `hide()`

隐藏(由继承类实现)

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#isVisible](#)
- 

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#refresh](#)
- 

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setName](#)
- 

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setUrl](#)
- 

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)
- 

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#show](#)
-

# SuperMapLayer

NPMapLib.Layers.SuperMapLayer

## new SuperMapLayer(url, name, opts)

SuperMapLayer

Parameters:

Name	Type	Description
url	string	
name	string	
opts	object	opts

See:

- SuperMapLayer Demo[内网]
- SuperMapLayer Demo[外网]

Requires:

- module:SuperMapLayer.js

## Extends

- NPMapLib.Layer

## Requires

- module:SuperMapLayer.js

## Methods

### getName()

获取名称

Inherited From:

- NPMapLib.Layer#getName

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- NPMapLib.Layer#getUrl

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- NPMapLib.Layer#getZIndex

### hide()

隐藏(由继承类实现)

Inherited From:

- NPMapLib.Layer#hide

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#isVisible](#)
- 

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#refresh](#)
- 

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#setName](#)
- 

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#setUrl](#)
- 

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#setZIndex](#)
- 

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Layer#show](#)
-

# TDMapLayer

NPMapLib.Layers.TDMapLayer

## new TDMapLayer(url, name, opts)

天地图在线图层

Parameters:

Name	Type	Description												
url	string   Array.<string>	在线地图地址http://t1.tianditu.com/DataServer												
name	string													
opts	object	<div>opts</div> <div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>mapType</td><td>string</td><td>图层类型（'EMap':基础图层;'ESatellite':标注图层）</td></tr><tr><td>isBaseLayer</td><td>string</td><td>是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true</td></tr><tr><td>isLocalMap</td><td>string</td><td>是否离线地图，默认false</td></tr></table>	Name	Type	Description	mapType	string	图层类型（'EMap':基础图层;'ESatellite':标注图层）	isBaseLayer	string	是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true	isLocalMap	string	是否离线地图，默认false
Name	Type	Description												
mapType	string	图层类型（'EMap':基础图层;'ESatellite':标注图层）												
isBaseLayer	string	是否作为基础图层，备注：基础图层无法控制显示隐藏，默认为true												
isLocalMap	string	是否离线地图，默认false												

See:

- [TDMapLayer Demo\[内网\]](#)
- [TDMapLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:TDMapLayer.js

## Extends

- [NPMapLib.Layer](#)

## Requires

- module:TDMapLayer.js

## Methods

### getName()

获取名称

Inherited From:

- [NPMapLib.Layer#getName](#)

### getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMapLib.Layer#getUrl](#)

### getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

**Inherited From:**

- [NPMaLib.Layer#getZIndex](#)

---

## hide()

隐藏(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMaLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMaLib.Layer#isVisible](#)

---

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMaLib.Layer#refresh](#)

---

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMaLib.Layer#setName](#)

---

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMaLib.Layer#setUrl](#)

---

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMaLib.Layer#setZIndex](#)

---

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMaLib.Layer#show](#)



# WMSLayer

NPMapLib.Layers.WMSLayer

new WMSLayer(url, name, opts)

WMSLayer

Parameters:

Name	Type	Description									
url	string	图层服务地址									
name	string	图层名称									
opts	object	opts <div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>layerName</td><td>string</td><td></td></tr><tr><td>fullExtent</td><td>Array.&lt;number&gt;</td><td>全图坐标范围</td></tr></table>	Name	Type	Description	layerName	string		fullExtent	Array.<number>	全图坐标范围
Name	Type	Description									
layerName	string										
fullExtent	Array.<number>	全图坐标范围									

See:

- WMSLayer Demo[内网]
- WMSLayer Demo[外网]

Requires:

- module:WMSLayer.js

## Extends

- NPMapLib.Layer

## Requires

- module:WMSLayer.js

## Methods

getName()

获取名称

Inherited From:

- NPMapLib.Layer#getName

getUrl()

获取图层路径

Inherited From:

- NPMapLib.Layer#getUrl

getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMMapLib.Layer#getZIndex](#)

---

## hide()

隐藏(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#isVisible](#)

---

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#refresh](#)

---

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setName](#)

---

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setUrl](#)

---

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)

---

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#show](#)

# WMTSLayer

NPMaPLib.Layers.WMTSLayer

`new WMTSLayer(url, name, opts)`

切片在线图层

Parameters:

Name	Type	Description
<code>url</code>	string	
<code>name</code>	string	
<code>opts</code>	object	opts

See:

- [WMTSLayer Demo\[内网\]](#)
- [WMTSLayer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- `module:WMTSLayer.js`

## Extends

- [NPMaPLib.Layer](#)

## Requires

- `module:WMTSLayer.js`

## Methods

`getName()`

获取名称

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getName](#)

`getUrl()`

获取图层路径

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getUrl](#)

`getZIndex()`

获取当前对象在图层中的叠加次序

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#getZIndex](#)

`hide()`

隐藏(由继承类实现)

Inherited From:

- [NPMaPLib.Layer#hide](#)

---

## isVisible()

判断是否显示

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#isVisible](#)
- 

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#refresh](#)
- 

## setName()

设置名称

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setName](#)
- 

## setUrl()

设置图层路径

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setUrl](#)
- 

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

**Parameters:**

Name	Type	Description
<code>zIndex</code>	number	次序Index

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#setZIndex](#)
- 

## show()

显示(由继承类实现)

**Inherited From:**

- [NPMMapLib.Layer#show](#)
-

# Map

NPMapLib.Map

## new Map(container, opts)

地图对象

Parameters:

Name	Type	Description
container	HTMLDOM	地图容器
opts	green	opts

Properties

Name	Type	Description
minZoom	number	地图最小层级
maxZoom	number	地图最小层级
defaultZoom	number	地图初始层级
centerPoint	Array.<number>	地图中心点[x,y],如[121.32,23.45]
projection	string	地图投影方式 EPSG:900913 OR EPSG:4326
restrictedExtent	Array.<number>	限制区域 [xmin,ymin,xmax,ymax]

See:

- [Map Demo\[内网\]](#)
- [Map Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:Map.js

## Requires

- module:Map.js

## Methods

### activateMouseContext(context)

激活鼠标提示控件

Parameters:

Name	Type	Description
context	stirng	默认按住鼠标左键拖选区域 释放完成绘制

### addControl(control)

将控件添加到地图，一个控件实例只能向地图中添加一次

Parameters:

Name	Type	Description
<code>control</code>	<code>NPMapLib.Controls</code>	

### `addHandStyle()`

给地图添加百度地图手的样式

### `addLayer(layer)`

添加一个图层

Parameters:

Name	Type	Description
<code>layer</code>	<code>NPMapLib.Layer</code>	

### `addLayers(layers)`

添加图层组

Parameters:

Name	Type	Description
<code>layers</code>	<code>Array.&lt;NPMapLib.Layer&gt;</code>	

### `addOverlay(overlay)`

将覆盖物添加到地图中，一个覆盖物实例只能向地图中添加一次

Parameters:

Name	Type	Description
<code>overlay</code>	<code>NPMapLib.Overlay</code>	

### `addOverlays(overlays)`

将多个覆盖物添加到地图中

Parameters:

Name	Type	Description
<code>overlays</code>	<code>Array.&lt;NPMapLib.Overlay&gt;</code>	

### `centerAndZoom(center, zoom)`

地图根据指定的点和级别进行对中

Parameters:

Name	Type	Description
<code>center</code>	<code>NPMapLib.Geometry.Point</code>	
<code>zoom</code>	<code>number</code>	

### `centerAtMouse()`

注册一个click事件，当鼠标在地图上点击时，地图会以鼠标点击位置为中心点重绘。

### clearOverlays()

清除地图上所有覆盖物

### closeAllInfoWindows()

清除所有的信息窗口

### containFeatures(selectBounds, filter, layer)

获取选中区域的要素

Parameters:

Name	Type	Description
selectBounds	NMapLib.Geometry.Extent	
filter	function	
layer	NMapLib.Layer	

Returns:

Type  
Array.<NMapLib.Overlay>

### deactivateMouseContext()

销毁鼠标提示控件

### destroyMap()

销毁Map

### disableBoxSelect()

禁用地图框选

### disableDoubleClickZoom()

禁用双击放大

### disableEditing()

禁用修改

### disableInertialDragging()

禁用地图惯性拖拽

### disableKeyboard()

禁用键盘操作

### disableLayerSwitcher()

禁用图层切换

disableMapOperation()

禁用

disableScrollWheelZoom()

禁用滚轮放大缩小

enableBoxSelect()

启用地图框选

enableDoubleClickZoom()

启用双击放大，默认启用

enableEditing()

启用修改

enableInertialDragging()

启用地图惯性拖拽，默认禁用

enableKeyboard()

启用键盘操作，默认启用

enableLayerSwitcher()

启用图层切换

enableMapOperation()

启用

enableScrollWheelZoom()

启用滚轮放大缩小，默认启用

fullExtent()

全图

getAllLayers()

获取所有图层

Returns:

Type  
Array.<NPMMapLib.Layer>

getCenter()

返回地图当前中心点

Returns:

Type



### getContainer()

返回地图的容器元素

Returns:

Type  
HTMLDOM

### getCursor()

返回地图鼠标指针样式

Returns:

Type  
string

### getDefaultLayer()

获取默认图层

Returns:

[description]  
Type  
NPMapLib.Layer

### getDistance(start, end)

返回两点之间的距离，单位是米

Parameters:

Name	Type	Description
start	NPMapLib.Geometry.Point	
end	NPMapLib.Geometry.Point	

Returns:

Type  
number

### getExtent()

返回地图可视区域，以地理坐标表示

Returns:

Type  
NPMapLib.Geometry.Extent

### getInfoWindows()

获取所有的信息窗口

Returns:

[description]  
Type  
Array.<NPMapLib.Symbols.InfoWindow>

## getLayer(id)

获取图层，根据图层id

Parameters:

Name	Type	Description
id	number	

Returns:

Type  
NPMaLib.Layer

## getLayerByName(name)

获取图层，根据图层

Parameters:

Name	Type	Description
name	string	

Returns:

Type  
NPMaLib.Layer

## getMapId()

获取地图ID

Returns:

Type  
number

## getMapTileUrl(point)

获取点位的图片资源路径

Parameters:

Name	Type	Description
point	NPMaLib.Geometry.Point	

Returns:

Type  
string

## getMapUnits()

获取Map 的单位

Returns:

Type  
string

## getMaxZoom()

返回地图允许的最大缩放级别

Returns:

**Type**  
number

---

## getMinZoom()

返回地图允许的最小缩放级别

Returns:

**Type**  
number

---

## getOverlays()

返回地图上的所有覆盖物

Returns:

overlays

**Type**  
Array.<[NPMapLib.Overlay](#)>

---

## getProjection()

返回地图的投影方式。

Returns:

**Type**  
string

---

## getRestrictedExtent()

获取地图限制区域

Returns:

**Type**  
[NPMapLib.Geometry.Extent](#)

---

## getSize()

返回地图视图的大小，以像素表示

Returns:

**Type**  
[NPMapLib.Geometry.Pixel](#)

---

## getTitleSize()

获取地图切片大小

Returns:

**Type**  
[NPMapLib.Geometry.Size](#)

---

## getVersion()

获取地图版本

Returns:

**Type**  
string

## getVisibleLayers()

获取可见图层

Returns:

**Type**  
Array.<NPMaLib.Layer>

## getZoom()

返回地图当前缩放级别

Returns:

**Type**  
number

## pan()

平移

## panByPixel(x, y)

将地图在水平位置上移动x像素，垂直位置上移动y像素

Parameters:

Name	Type	Description
x	number	
y	number	

## panTo(center)

将地图的中心点更改为给定的点

Parameters:

Name	Type	Description
center	NPMaLib.Geometry.Point	

## pixelToPoint(pixel)

像素坐标转换为经纬度坐标

Parameters:

Name	Type	Description
pixel	NPMaLib.Geometry.Pixel	

Returns:

**Type**  
NPMaLib.Geometry.Point

## pointToPixel(point)

经纬度坐标转换为像素坐标

Parameters:

Name	Type	Description
<code>point</code>	<code>NMapLib.Geometry.Point</code>	

Returns:

**Type**

`NMapLib.Geometry.Pixel`

## removeControl(control)

从地图中移除控件。如果控件从未被添加到地图中，则该移除不起任何作用

Parameters:

Name	Type	Description
<code>control</code>	<code>NMapLib.Control</code>	

## removeHandStyle()

移除百度地图手的样式

## removeLayer(id)

移除一个图层，根据图层id

Parameters:

Name	Type	Description
<code>id</code>	number	

## removeLayerByName(name)

移除一个图层，根据图层name

Parameters:

Name	Type	Description
<code>name</code>	string	

## removeOverlay(overlay)

从地图中移除覆盖物。如果覆盖物从未被添加到地图中，则该移除不起任何作用

Parameters:

Name	Type	Description
<code>overlay</code>	<code>NMapLib.Overlay</code>	

## removeOverlays(overlays)

从地图中移除覆盖物。如果覆盖物从未被添加到地图中，则该移除不起任何作用

Parameters:

Name	Type	Description
<code>overlays</code>	<code>Array.&lt;NMapLib.Overlay&gt;</code>	

## reset()

重新设置地图，恢复地图初始化时的中心点和级别

## setBaseLayer(layer)

设置基础图层

Parameters:

Name	Type	Description
layer	NPMapLib.Layer	

## setCenter(center, zoom)

设置地图中心点

Parameters:

Name	Type	Description
center	NPMapLib.Geometry.Point	
zoom	number	

## setCursor(cursor)

设置地图鼠标指针样式

Parameters:

Name	Type	Description
cursor	string	鼠标样式

## setDefaultMapCursor(cursor)

设置鼠标模式样式

Parameters:

Name	Type	Description
cursor	string	cursor

## setFallThrough(fallThrough)

设置是否禁用浏览器事件，默认为true(禁止)

Parameters:

Name	Type	Description
fallThrough	bool	

## setMapStyle(mapStyle)

设置地图风格样式，当前只能设置的参数是：灰色，浅绿，天蓝，粉色，经典黑 注意低版本IE 不支持

Parameters:

Name	Type	Description
mapStyle	string	

### setMaxZoom(zoom)

设置地图允许的最大级别。取值不得大于地图类型所允许的最大级别

Parameters:

Name	Type	Description
zoom	number	

### setMinZoom(zoom)

设置地图允许的最小级别。取值不得小于地图类型所允许的最小级别

Parameters:

Name	Type	Description
zoom	number	

### setVisibilityDefalutLayer(visibility)

设置默认图层可见性

Parameters:

Name	Type	Description
visibility	bool	

### setZoom(zoom)

将视图切换到指定的缩放等级，中心点坐标不变

Parameters:

Name	Type	Description
zoom	number	地图层级

### switchLayer(index)

切换图层。index为添加到地图时的顺序。

Parameters:

Name	Type	Description
index	number	

### switchLayerByName(layerName)

切换图层。layerName为添加到地图时的顺序。

Parameters:

Name	Type	Description
layerName	string	图层名称

### updateSize()

调整画布大小

zoomIn()

拉框放大

zoomInFixed()

固定放大一个级别

zoomInOutStop()

取消拉框缩放

zoomOut()

拉框缩小

zoomOutFixed()

固定缩小一个级别

zoomTo(position, zoom)

缩放到指定范围

Parameters:

Name	Type	Description
position	NPMAPLib.Geometry.Point	
zoom	number	

zoomToExtent(extent)

缩放到指定范围

Parameters:

Name	Type	Description
extent	NPMAPLib.Geometry.Extent	

Events

addEventListener

添加事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description		
event	string			
		事件类型	回调函数	描述
		NPMAPLib.MAP_EVENT_CLICK	target(point:Point)	左键单击地图时触发此事件。
		NPMAPLib.MAP_EVENT_DBLCLICK	target(point:Point)	双击地图时会触发此事件。（暂时有问题）
		NPMAPLib.MAP_EVENT_RIGHT_CLICK	target(point:Point)	右键单击地图时触发此事件。



Name	Type	Description
NPMaPLib.MAP_EVENT_MOUSE_MOVE	target(point:Point)	鼠标在地图区域移动过程中触发此事件。
NPMaPLib.MAP_EVENT_MOUSE_OVER	target(point:Point)	鼠标移入地图区域时触发此事件。
NPMaPLib.MAP_EVENT_MOUSE_OUT	target(point:Point)	鼠标移出地图区域时触发此事件。
NPMaPLib.MAP_EVENT_ZOOM_START	target(zoomInOrzoomOut:bool, xy:object, zoomType:string)	zoomInOrzoomOut:地图层级变大时为true，变小为false xy:鼠标所在位置，通过调用map.setZoom(10)时，此只为undefined，鼠标滚轮时为鼠标位置，如{x: 505, y: 395} zoomType:zoom类型，通过调用map.setZoom(10)时，此只为undefined，鼠标滚轮是：wheelChange 地图更改缩放级别开始时触发触发此事件。
NPMaPLib.MAP_EVENT_ZOOM_END	target(zoomLevel:Number)	地图更改缩放级别结束时触发触发此事件。
NPMaPLib.MAP_EVENT_ADD_CONTROL	target()	当使用Map.addControl()方法向地图中添加单个控件时会触发此事件。
NPMaPLib.MAP_EVENT_REMOVE_CONTROL	target()	当使用Map.removeControl()方法移除单个控件时会触发此事件。
NPMaPLib.MAP_EVENT_DRAGGING	target()	拖拽地图过程中触发。 新增
NPMaPLib.MAP_EVENT_DRAG_START	target()	开始拖拽地图时触发。
NPMaPLib.MAP_EVENT_DRAG_END	target()	停止拖拽地图时触发。
NPMaPLib.MAP_EVENT_MOVE_END	target()	地图移动时触发。 新增
NPMaPLib.MAP_EVENT_RESIZE	target(size:Size)	地图可视区域大小发生变化时会触发此事件。
NPMaPLib.MAP_EVENT_ZOOMCHANGE	target(int:currentZoom)	Zoom 变化事件。
NPMaPLib.MAP_EVENT_MOVE_START	target()	地图移动开始时触发。

handler    function

## removeEventListener

移除事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	

# Overlay

NPMaPLib.Overlay

## new Overlay()

图层基类

Requires:

- module:Overlay.js

## Requires

- module:Overlay.js

## Methods

### disableEditing()

禁用编辑

### enableEditing(mode, options)

启用编辑

Parameters:

Name	Type	Description
<code>mode</code>	string	模式 NPMaPLib.ModifyFeature_DRAG 拖放 NPMaPLib.ModifyFeature_ROTATE 旋转 NPMaPLib.ModifyFeature_RESIZE 大小变化 NPMaPLib.ModifyFeature_RESHAPE 形状变化
<code>options</code>	object	

### flash()

闪烁，默认3次

### flash2(times)

闪烁

Parameters:

Name	Type	Description
<code>times</code>	number	闪烁次数

### flashStop()

停止闪烁

### getBounds()

获取当前区域

Returns:

**Type**  
NPMAPLib.Geometry.Extent

---

getCentroid()

获取当前中心

Returns:

**Type**  
NPMAPLib.Geometry.Point

---

getData()

获取数据

Returns:

**Type**  
object

---

getId()

获取ID

Returns:

**Type**  
number

---

getTop()

返回最高点

Returns:

**Type**  
NPMAPLib.Geometry.Point

---

getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

Returns:

**Type**  
number

---

hide()

隐藏

isVisible()

是否显示

Returns:

**Type**  
Boolean

---

refresh()

刷新

removeMenu()

移除菜单栏

resetIcon(icon)

更换图标

Parameters:

Name	Type	Description
icon	string	图标

rotate(angle)

旋转

Parameters:

Name	Type	Description
angle	number	旋转角度

setData(data)

设置数据

Parameters:

Name	Type	Description
data	object	

setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
zIndex	number	次序Index

setZStyle(style)

设置样式

Parameters:

Name	Type	Description
style	object	对应openlayers 的样式

show()

显示



## NPMaLib.Services.BufferService

## 缓冲区服务

### Parameters:

**See:**

- [buffer Demo\[内网\]](#)
- [buffer Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:BufferService.js

- module:BufferService.js

## 缓冲区分析

### Parameters:

Copyright (c) 2016 Netposa lishigang@netposa.com,songjiang\_xa@netposa.com  
Documentation generated by JSDoc 3.4.3 on 2016-12-23 using the DocStrap template.

# QueryService

NPMaPLib.Services.QueryService

## new QueryService(serviceType)

查询服务

Parameters:

Name	Type	Description
<code>serviceType</code>	number	默认NPMaPLib.MAPTYPE_NPGIS NPMaPLib.MAPTYPE_ARCGISTILE NPMaPLib.MAPTYPE_PGIS NPMaPLib.MAPTYPE_NPGIS

Requires:

- module:QueryService.js

## Requires

- module:QueryService.js

## Methods

### query(url, params, successCallback, errorCallback)

查询

Parameters:

Name	Type	Description
<code>url</code>	string	请求URL
<code>params</code>	object	请求参数
<a href="#">Properties</a>		
	<b>Name</b>	<b>Type</b>
	<code>distance</code>	number
		Description
		距离单位米
<code>successCallback</code>	function	成功回调函数
<code>errorCallback</code>	function	失败回调函数

## NPMaLib.Services.RouteService

## 路径规划

### Parameters:

**See:**

- [route Demo\[内网\]](#)
- [route Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:RouteService.js

- module:RouteService.js

## 路径规划

### Parameters:

Name	Type	Description
url	string	请求URL
params	object	请求参数 <a href="#">Properties</a>
Name	Type	Description
startStop	NPMAPLib.Geometry.Point	起始点
endStop	NPMAPLib.Geometry.Point	终止点
geoBarriers	Array. <NPMAPLib.Geometry>	障碍物 多边形、圆、线段
algorithm	stirng	支持算法Astar、Dijkstra,默认Dijkstra
weighter	stirng	数据库权重字段，默认length
RestrictField	stirng	通行方式，提供car、walk，默认car
planroadtype	stirng	计算类型，最短时间：1，最短距离：2，避开高速： 3



Name	Type	Description	Type	Description
successCallback	function	成功回调函数		
errorCallback	function	失败回调函数		

# Animation

NPMapLib.Symbols.Animation

## new Animation(mapId, overLay, opts)

动画标注

Parameters:

Name	Type	Description												
mapId	number													
overLay	NPMapLib.Layers.OverlayLayer													
opts	object	<div>Properties<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>speed</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>isReturn</td><td>boolean</td><td></td></tr><tr><td>isRepeat</td><td>boolean</td><td></td></tr></table></div>	Name	Type	Description	speed	number		isReturn	boolean		isRepeat	boolean	
Name	Type	Description												
speed	number													
isReturn	boolean													
isRepeat	boolean													

See:

- [Animation Demo\[内网\]](#)
- [Animation Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:Animation.js

## Requires

- module:Animation.js

## Methods

### getPath()

返回推演行径路线

Returns:

Type  
NPMapLib.Geometry.Polyline

### pause()

暂停推演

### setPath(path)

设置推演行径路线

Parameters:

Name	Type	Description
------	------	-------------

Name	Type	Description
------	------	-------------

### setRepeat(isRepeat)

设置是否重复

Parameters:

Name	Type	Description
isRepeat	Boolean	

### setReturn(isReturn)

设置是否返回

Parameters:

Name	Type	Description
isReturn	Boolean	

### setSpeed(speed)

设置速度

Parameters:

Name	Type	Description
speed	number	

### start()

启动推演

### stop()

停止推演

## Events

### addEventListener

添加事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	
callback	function	

### removeEventListener

移除事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	

Name	Type	Description
------	------	-------------

callback

Type

function

Description

# AnimationLine

NPMapLib.Symbols.AnimationLine

new AnimationLine(mapId, points, opts)

动画线标注

Parameters:

Name	Type	Description															
mapId	number																
points	Array.<NPMapLib.Geometry.Point>																
opts	object	<div>Properties<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>color</td><td>string</td><td>颜色 默认green</td></tr><tr><td>opacity</td><td>number</td><td>透明度</td></tr><tr><td>weight</td><td>number</td><td>线宽</td></tr><tr><td>headerMarker</td><td>NPMapLib.Symbols.Marker</td><td></td></tr></table></div>	Name	Type	Description	color	string	颜色 默认green	opacity	number	透明度	weight	number	线宽	headerMarker	NPMapLib.Symbols.Marker	
Name	Type	Description															
color	string	颜色 默认green															
opacity	number	透明度															
weight	number	线宽															
headerMarker	NPMapLib.Symbols.Marker																

See:

- AnimationLine Demo[内网]
- AnimationLine Demo[外网]

Requires:

- module:AnimationLine.js

## Requires

- module:AnimationLine.js

## Methods

afterPosition()

定位下一点

appendPoints(points)

增加轨迹分析点

Parameters:

Name	Type	Description
points	Array.<NPMapLib.Geometry.Point>	

nextPosition()

定位上一点

pause()

暂停

remove()

清除

restart()

重新开始

setLayer(layer)

设置轨迹分析的图层

Parameters:

Name	Type	Description
layer	NPMapLib.Layer	

setPosition(pointIndex, stepIndex)

定位自定义位置

Parameters:

Name	Type	Description
pointIndex	number	大节点索引
stepIndex	number	分线段步数索引

setSpeed(speed)

设置速度

Parameters:

Name	Type	Description
speed	number	

setStyle(s)

设置样式

Parameters:

Name	Type	Description												
s	object	<div>Properties<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>color</td><td>string</td><td>颜色</td></tr><tr><td>opacity</td><td>number</td><td>透明度</td></tr><tr><td>weight</td><td>number</td><td>线宽</td></tr></table></div>	Name	Type	Description	color	string	颜色	opacity	number	透明度	weight	number	线宽
Name	Type	Description												
color	string	颜色												
opacity	number	透明度												
weight	number	线宽												

## start()

开始

## stop()

停止

# Events

## addEventListener

添加事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
<code>event</code>	string	NPMapLib.ANIMATION_EVENT_START NPMapLib.ANIMATION_EVENT_PAUSE NPMapLib.ANIMATION_EVENT_STOP NPMapLib.ANIMATION_EVENT_MOVING NPMapLib.ANIMATION_EVENT_MOVED afterDraw preDraw afterStep
<code>callback</code>	function	

## removeEventListener

移除事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
<code>event</code>	string	
<code>callback</code>	function	



# ClusterMarker

NPMapLib.Symbols.ClusterMarker

## new ClusterMarker(location, opt)

聚合点位

Parameters:

Name	Type	Description									
location	object	<div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>lon</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>lat</td><td>number</td><td></td></tr></table>	Name	Type	Description	lon	number		lat	number	
Name	Type	Description									
lon	number										
lat	number										
opt	object	<div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>markType</td><td>string</td><td>分类</td></tr></table>	Name	Type	Description	markType	string	分类			
Name	Type	Description									
markType	string	分类									

Requires:

- module:ClusterMarker.js

## Requires

- module:ClusterMarker.js

## Methods

### changeStyle(style, redraw)

修改样式

Parameters:

Name	Type	Description
style	object	
redraw	bool	是否重绘

### flash(flashCount)

闪烁

Parameters:

Name	Type	Description
flashCount	number	



## flashStop()

停止闪烁

---

## getData()

获取数据

Returns:

**Type**

object

---

## getPosition()

位置数据

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## setPosition(point)

设置位置

Parameters:

Name	Type	Description
<code>point</code>	<a href="#">NPMAPLib.Geometry.Point</a>	

---

## setVisible(visible)

设置是否显示

Parameters:

Name	Type	Description
<code>visible</code>	bool	

# ClusterPoints

NPMapLib.Symbols.ClusterPoints

## new ClusterPoints(dataJson, opt)

聚合覆盖物

Parameters:

Name	Type	Description												
dataJson	Array.<NPMapLib.Symbols.ClusterMarker>													
opt	object	<div>Properties</div> <table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>distance</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>opacity</td><td>number</td><td></td></tr><tr><td>threshold</td><td>number</td><td></td></tr></table>	Name	Type	Description	distance	number		opacity	number		threshold	number	
Name	Type	Description												
distance	number													
opacity	number													
threshold	number													

See:

- ClusterPoints Demo[内网]
- ClusterPoints Demo[外网]

Requires:

- module:ClusterPoints.js

## Requires

- module:ClusterPoints.js

## Methods

### getClusterPoints()

获取所有聚合点位

Returns:

Type

Array.<NPMapLib.Symbols.ClusterMarker>

### getMarkersByMarkType(markType)

根据分类查找聚合点位

Parameters:

Name	Type	Description
markType	string	

Returns:

Type

Array.<NPMapLib.Symbols.ClusterMarker>



# Icon

NPMapLib.Symbols.Icon

## new Icon(imageUrl, size, opts)

标注覆盖物所使用的图标

Parameters:

Name	Type	Description						
imageUrl	string	图片URL						
size	NPMapLib.Geometry.Size	图片大小						
opts	object	<div>Properties<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>anchor</td><td>NPMapLib.Geometry.Size</td><td>图标的定位点相对于图标左上角的偏移值</td></tr></table></div>	Name	Type	Description	anchor	NPMapLib.Geometry.Size	图标的定位点相对于图标左上角的偏移值
Name	Type	Description						
anchor	NPMapLib.Geometry.Size	图标的定位点相对于图标左上角的偏移值						

Requires:

- module:Icon.js

## Requires

- module:Icon.js

## Methods

### getImageSize()

返回图标可视区域的大小

Returns:

Type  
NPMapLib.Geometry.Size

### getImageUrl()

返回图片资源的路径

Returns:

Type  
string

### setSize(size)

设置图标可视区域的大小

Parameters:

Name	Type	Description
size	NPMapLib.Geometry.Size	

## setImageUrl(imageUrl)

设置图片资源的路径

Parameters:

Name	Type	Description
<code>imageUrl</code>	string	

# InfoWindow

NPMaPLib.Symbols.InfoWindow

**new InfoWindow(point, title, dom, opts)**

信息的窗口

Parameters:

Name	Type	Description																																													
<b>point</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Point</a>	位置																																													
<b>title</b>	string	标题内容																																													
<b>dom</b>	HTMLDOM	填充DOM, dom 和 title 互斥, 只能设置一个																																													
<b>opts</b>	object	<div><div>Properties</div><table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><b>width</b></td><td>number</td><td>信息窗宽度</td></tr><tr><td><b>height</b></td><td>number</td><td>信息窗高度</td></tr><tr><td><b>offset</b></td><td><a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a></td><td>信息窗位置偏移值</td></tr><tr><td><b>iscommon</b></td><td>bool</td><td>是否为普通的信息窗, 普通的不带箭头,默认false</td></tr><tr><td><b>enableCloseOnClick</b></td><td>bool</td><td>默认false, 是否开启改变地图(移动或缩放)关闭信息窗口(默认关闭)</td></tr><tr><td><b>autoSize</b></td><td>bool</td><td>默认true, 窗口大小是否自适应</td></tr><tr><td><b>paddingForPopups</b></td><td><a href="#">NPMaPLib.Geometry.Extent</a></td><td>信息窗自动弹回后, 距离四边的值。isAdaptation为true时, 该设置有效</td></tr><tr><td><b>isAdaptation</b></td><td>bool</td><td>默认true, 信息窗打开时, 地图是否平滑移动, 默认不平滑移动</td></tr><tr><td><b>useDomStyle</b></td><td>bool</td><td></td></tr><tr><td><b>positionBlock</b></td><td>object</td><td><div><div>Properties</div><table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><b>imageSrc</b></td><td>string</td><td>图片地址</td></tr><tr><td><b>imageSize</b></td><td><a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a></td><td>图片大小</td></tr><tr><td><b>offset</b></td><td><a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a></td><td>图片偏移量</td></tr></table></div></td></tr></table></div>	Name	Type	Description	<b>width</b>	number	信息窗宽度	<b>height</b>	number	信息窗高度	<b>offset</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a>	信息窗位置偏移值	<b>iscommon</b>	bool	是否为普通的信息窗, 普通的不带箭头,默认false	<b>enableCloseOnClick</b>	bool	默认false, 是否开启改变地图(移动或缩放)关闭信息窗口(默认关闭)	<b>autoSize</b>	bool	默认true, 窗口大小是否自适应	<b>paddingForPopups</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Extent</a>	信息窗自动弹回后, 距离四边的值。isAdaptation为true时, 该设置有效	<b>isAdaptation</b>	bool	默认true, 信息窗打开时, 地图是否平滑移动, 默认不平滑移动	<b>useDomStyle</b>	bool		<b>positionBlock</b>	object	<div><div>Properties</div><table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><b>imageSrc</b></td><td>string</td><td>图片地址</td></tr><tr><td><b>imageSize</b></td><td><a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a></td><td>图片大小</td></tr><tr><td><b>offset</b></td><td><a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a></td><td>图片偏移量</td></tr></table></div>	Name	Type	Description	<b>imageSrc</b>	string	图片地址	<b>imageSize</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a>	图片大小	<b>offset</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a>	图片偏移量
Name	Type	Description																																													
<b>width</b>	number	信息窗宽度																																													
<b>height</b>	number	信息窗高度																																													
<b>offset</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a>	信息窗位置偏移值																																													
<b>iscommon</b>	bool	是否为普通的信息窗, 普通的不带箭头,默认false																																													
<b>enableCloseOnClick</b>	bool	默认false, 是否开启改变地图(移动或缩放)关闭信息窗口(默认关闭)																																													
<b>autoSize</b>	bool	默认true, 窗口大小是否自适应																																													
<b>paddingForPopups</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Extent</a>	信息窗自动弹回后, 距离四边的值。isAdaptation为true时, 该设置有效																																													
<b>isAdaptation</b>	bool	默认true, 信息窗打开时, 地图是否平滑移动, 默认不平滑移动																																													
<b>useDomStyle</b>	bool																																														
<b>positionBlock</b>	object	<div><div>Properties</div><table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td><b>imageSrc</b></td><td>string</td><td>图片地址</td></tr><tr><td><b>imageSize</b></td><td><a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a></td><td>图片大小</td></tr><tr><td><b>offset</b></td><td><a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a></td><td>图片偏移量</td></tr></table></div>	Name	Type	Description	<b>imageSrc</b>	string	图片地址	<b>imageSize</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a>	图片大小	<b>offset</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a>	图片偏移量																																	
Name	Type	Description																																													
<b>imageSrc</b>	string	图片地址																																													
<b>imageSize</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a>	图片大小																																													
<b>offset</b>	<a href="#">NPMaPLib.Geometry.Size</a>	图片偏移量																																													

See:

- [InfoWindow Demo\[内网\]](#)
- [InfoWindow Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:InfoWindow.js

## Requires

- module:InfoWindow.js

## Methods

close()

关闭

getBaseDiv()

获取当前div

Returns:

Type  
HTMLDOM

getContentDivStyle()

获取当前div 样式

Returns:

Type  
object

getPosition()

返回信息窗的地理坐标

Returns:

Type  
NPMAPLib.Geometry.Point

getPositionByInfowindow(position, size)

根据信息窗需要显示的位置获取地图中心点

Parameters:

Name	Type	Description
position	NPMAPLib.Geometry.Point	
size	NPMAPLib.Geometry.Size	

hide()

隐藏

moveTo(point)

移动

Parameters:

Name	Type	Description
point	NPMAPLib.Geometry.Point	

open(size, isMapAdjust)

打开

Parameters:

Name	Type	Description
size	NPMAPLib.Geometry.Size	信息窗大小 可不用设置
isMapAdjust	bool	是否根据窗口位置，调整地图中心点

setContent(content)

设置信息窗口内容

Parameters:

Name	Type	Description
content	String	

setContentDom(dom)

设置DOM对象

Parameters:

Name	Type	Description
dom	HTMLDOM	

setPosition(point)

设置信息窗的地理坐标

Parameters:

Name	Type	Description
point	NPMapLib.Geometry.Point	

setSize(size)

设置信息窗口的大小

Parameters:

Name	Type	Description
size	NPMapLib.Geometry.Size	

show()

显示

updatePosition()

跟新位置

updateSize(size)

根据DOM元素更新信息窗的大小。

Parameters:

Name	Type	Description
size	NPMapLib.Geometry.Size	

Events

addEventListener

添加事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	事件类型
		回调函数
		描述
		NPMapLib.INFOWINDOW_EVENT_OPEN
		target()
		打开信息窗时会触发此事件。



Name	Type	Description
		NMapLib.INFOWINDOW_EVENT_CLOSE
	target()	关闭信息窗后会触发此事件。(移除)
		NMapLib.INFOWINDOW_EVENT_HIDE
	target()	隐藏信息窗后会触发此事件。
handler	function	

## removeEventListener

移除事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	

# Label

NPMapLib.Symbols.Label

## new Label(content, opts)

文本标注

Parameters:

Name	Type	Description
content	string	文本
opts	object	Properties
Name	Type	Description
offset	NPMapLib.Geometry.Size	文本标注的位置偏移值
position	NPMapLib.Geometry.Point	位置

See:

- Label Demo[内网]
- Label Demo[外网]

Requires:

- module:Label.js

## Extends

- NPMapLib.Overlay

## Requires

- module:Label.js

## Methods

### disableEditing()

禁用编辑

Inherited From:

- NPMapLib.Overlay#disableEditing

### enableEditing(mode, options)

启用编辑

Parameters:

Name	Type	Description
mode	string	模式 NPMapLib.ModifyFeature_DRAG 拖放 NPMapLib.ModifyFeature_ROTATE 旋转 NPMapLib.ModifyFeature_RESIZE 大小变化 NPMapLib.ModifyFeature_RESHAPE 形状变化

options Name	object Type	Description
<b>Inherited From:</b> <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">NPMAPLib.Overlay#enableEditing</a></li></ul>		
<b>flash()</b> 闪烁，默认3次 <b>Inherited From:</b> <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">NPMAPLib.Overlay#flash</a></li></ul>		
<b>flash2(times)</b> 闪烁 <b>Parameters:</b>		
Name	Type	Description
<b>times</b>	number	闪烁次数
<b>Inherited From:</b> <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">NPMAPLib.Overlay#flash2</a></li></ul>		
<b>flashStop()</b> 停止闪烁 <b>Inherited From:</b> <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">NPMAPLib.Overlay#flashStop</a></li></ul>		
<b>getBounds()</b> 获取当前区域 <b>Inherited From:</b> <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">NPMAPLib.Overlay#getBounds</a></li></ul> <b>Returns:</b> <b>Type</b> <a href="#">NPMAPLib.Geometry.Extent</a>		
<b>getCentroid()</b> 获取当前中心 <b>Inherited From:</b> <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">NPMAPLib.Overlay#getCentroid</a></li></ul> <b>Returns:</b> <b>Type</b> <a href="#">NPMAPLib.Geometry.Point</a>		
<b>getData()</b> 获取数据 <b>Inherited From:</b> <ul style="list-style-type: none"><li><a href="#">NPMAPLib.Overlay#getData</a></li></ul> <b>Returns:</b> <b>Type</b> object		

## getId()

获取ID

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getId](#)

Returns:

**Type**

number

---

## getPosition()

获取标注位置

Returns:

point

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getTop()

返回最高点

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getTop](#)

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getZIndex](#)

Returns:

**Type**

number

---

## hide()

隐藏

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#hide](#)

## isVisible()

是否显示

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#isVisible](#)

Returns:

**Type**

Boolean

---

## refresh()

刷新

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#refresh](#)

## removeMenu()

移除菜单栏

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#removeMenu](#)

## resetIcon(icon)

更换图标

Parameters:

Name	Type	Description
icon	string	图标

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#resetIcon](#)

## rotate(angle)

旋转

Parameters:

Name	Type	Description
angle	number	旋转角度

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#rotate](#)

## setContent(content)

设置文本标注的内容

Parameters:

Name	Type	Description
content	string	

## setData(data)

设置数据

Parameters:

Name	Type	Description
data	object	

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setData](#)

## setPosition(position)

设置文本标注坐标

Parameters:

Name	Type	Description
position	<a href="#">NPMAPLib.Geometry.Point</a>	

## setStyle(styles)

设置文本标注样式，该样式将作用于文本标注的容器元素上

Parameters:

Name	Type	Description																		
styles	object	Properties																		
		<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>fontSize</td><td>number</td><td>文字大小</td></tr><tr><td>fontFamily</td><td>string</td><td>字体</td></tr><tr><td>color</td><td>string</td><td>文字前景色</td></tr><tr><td>align</td><td>string</td><td>对方方式 水平方向: "l"=left, "c"=center, "r"=right ; 垂直方向: "t"=top, "m"=middle, "b"=bottom。 可以组合设置，默认"cm"，即水平垂直都居中。</td></tr><tr><td>isBold</td><td>bool</td><td>是否粗体</td></tr></table>	Name	Type	Description	fontSize	number	文字大小	fontFamily	string	字体	color	string	文字前景色	align	string	对方方式 水平方向: "l"=left, "c"=center, "r"=right ; 垂直方向: "t"=top, "m"=middle, "b"=bottom。 可以组合设置，默认"cm"，即水平垂直都居中。	isBold	bool	是否粗体
		Name	Type	Description																
		fontSize	number	文字大小																
		fontFamily	string	字体																
		color	string	文字前景色																
		align	string	对方方式 水平方向: "l"=left, "c"=center, "r"=right ; 垂直方向: "t"=top, "m"=middle, "b"=bottom。 可以组合设置，默认"cm"，即水平垂直都居中。																
isBold	bool	是否粗体																		

## setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
zIndex	number	次序Index

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setZIndex](#)

## setZStyle(style)

设置样式

Parameters:

Name	Type	Description
style	object	对应openlayers 的样式

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#setZStyle](#)

## show()

显示

Inherited From:

- [NPMAPLib.Overlay#show](#)

## Events

### addEventListener

添加事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	事件类型
		回调函数
		描述
		NPMapLib.LABEL_EVENT_CLICKtarget(point:Point) 点击标注后会触发此事件。
		NPMapLib.LABEL_EVENT_DBLCLICKtarget(point:Point) 双击标注后会触发此事件。（暂时有问题）
		NPMapLib.LABEL_EVENT_RIGHT_CLICKtarget(point:Point) 右键点击标注时触发此事件。
		NPMapLib.LABEL_EVENT_MOUSE_DOWNtarget(point:Point) 鼠标在标注上按下触发此事件。（暂未实现）
		NPMapLib.LABEL_EVENT_MOUSE_UPtarget(point:Point) 鼠标在标注上释放触发此事件。（暂未实现）
		NPMapLib.LABEL_EVENT_MOUSE_OVERtarget(point:Point) 当鼠标进入标注区域时会触发此事件。
handler	function	NPMapLib.LABEL_EVENT_MOUSE_OUTtarget(point:Point) 鼠标离开标注时触发此事件。
		NPMapLib.LABEL_EVENT_DRAG_STARTtarget() 开始拖拽标注时触发此事件。（注册该事件前要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）
		NPMapLib.LABEL_EVENT_DRAG_ENDtarget() 结束拖拽标注时触发此事件。（注册该事件前要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）

removeEventListener

移除事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	

# Marker

NPMapLib.Symbols.Marker

## new Marker(point, opts)

图像标记

Parameters:

Name	Type	Description												
point	NPMapLib.Geometry.Point													
opts	object	Properties												
		<table><tr><th>Name</th><th>Type</th><th>Description</th></tr><tr><td>title</td><td>string</td><td>title</td></tr><tr><td>icon</td><td>NPMapLib.Symbols.Icon</td><td>图片</td></tr><tr><td>rotation</td><td>number</td><td>旋转角度</td></tr></table>	Name	Type	Description	title	string	title	icon	NPMapLib.Symbols.Icon	图片	rotation	number	旋转角度
Name	Type	Description												
title	string	title												
icon	NPMapLib.Symbols.Icon	图片												
rotation	number	旋转角度												

See:

- Marker Demo[内网]
- Marker Demo[外网]

Requires:

- module:Marker.js

## Extends

- NPMapLib.Overlay

## Requires

- module:Marker.js

## Methods

### disableEditing()

禁用编辑

Inherited From:

- NPMapLib.Overlay#disableEditing

### enableEditing(mode, options)

启用编辑

Parameters:

Name	Type	Description
mode	string	模式 NPMapLib.ModifyFeature_DRAG 拖放 NPMapLib.ModifyFeature_ROTATE 旋转 NPMapLib.ModifyFeature_RESIZE 大小变化



Name	Type	Description
<code>options</code>	object	NPMapLib.ModifyFeature_RESHAPE 形状变化

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#enableEditing](#)

flash()

闪烁，默认3次

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#flash](#)

flash2(times)

闪烁

Parameters:

Name	Type	Description
<code>times</code>	number	闪烁次数

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#flash2](#)

flashStop()

停止闪烁

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#flashStop](#)

getBounds()

获取当前区域

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#getBounds](#)

Returns:

Type

[NPMapLib.Geometry.Extent](#)

getCentroid()

获取当前中心

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#getCentroid](#)

Returns:

Type

[NPMapLib.Geometry.Point](#)

getData()

获取数据

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#getData](#)

Returns:

Type

object

---

## getId()

获取ID

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getId](#)

Returns:

**Type**

number

---

## getPosition()

返回标注的地理坐标

Returns:

point

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getTop()

返回最高点

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getTop](#)

Returns:

**Type**

[NPMAPLib.Geometry.Point](#)

---

## getZIndex()

获取当前对象在图层中的叠加次序

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#getZIndex](#)

Returns:

**Type**

number

---

## hide()

隐藏

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#hide](#)

## hideLabel()

隐藏文本

---

## isVisible()

是否显示

**Inherited From:**

- [NPMAPLib.Overlay#isVisible](#)

Returns:

**Type**

Boolean

---

## moveTo(point)

将标注移动到指定位置。

Parameters:

Name	Type	Description
point	NPMapLib.Geometry.Point	

## refresh()

刷新

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#refresh](#)

## removeMenu()

移除菜单栏

Overrides:

- [NPMapLib.Overlay#removeMenu](#)

## resetIcon(icon)

更换图标

Parameters:

Name	Type	Description
icon	string	图标

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#resetIcon](#)

## rotate(angle)

旋转

Parameters:

Name	Type	Description
angle	number	旋转角度

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#rotate](#)

## setData(data)

设置数据

Parameters:

Name	Type	Description
data	object	

Inherited From:

- [NPMapLib.Overlay#setData](#)

## setIcon(icon)

设置标注所用的图标对象

Parameters:

Name	Type	Description
icon	NPMaPLib.Symbols.Icon	

### setLabel(label)

为标注添加文本标注

Parameters:

Name	Type	Description
label	NPMaPLib.Symbols.Label	

### setPosition(point)

设置标注的地理坐标

Parameters:

Name	Type	Description
point	NPMaPLib.Geometry.Point	

### setZIndex(zIndex)

设置当前对象在图层中的叠加次序

Parameters:

Name	Type	Description
zIndex	number	次序Index

Inherited From:

- NPMaPLib.Overlay#setZIndex

### setZStyle(style)

设置样式

Parameters:

Name	Type	Description
style	object	对应openlayers 的样式

Inherited From:

- NPMaPLib.Overlay#setZStyle

### show()

显示

Inherited From:

- NPMaPLib.Overlay#show

### showLabel()

显示文本

## Events

## addEventListener

添加事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description		
event	string	事件类型	回调函数	描述
		NPMAPLib.MARKER_EVENT_CLICK	target(point:Point)	点击标注后会触发此事件。
		NPMAPLib.MARKER_EVENT_DBLCLICK	target(point:Point)	双击标注后会触发此事件。（暂时有问题）
		NPMAPLib.MARKER_EVENT_RIGHT_CLICK	target(point:Point)	右键点击标注时触发此事件。
		NPMAPLib.MARKER_EVENT_MOUSE_DOWN	target(point:Point)	鼠标在标注上按下触发此事件。（暂未实现）
		NPMAPLib.MARKER_EVENT_MOUSE_UP	target(point:Point)	鼠标在标注上释放触发此事件。（暂未实现）
		NPMAPLib.MARKER_EVENT_MOUSE_OVER	target(point:Point)	当鼠标进入标注区域时会触发此事件。
		NPMAPLib.MARKER_EVENT_MOUSE_OUT	target(point:Point)	鼠标离开标注时触发此事件。
		NPMAPLib.MARKER_EVENT_DRAG_START	target()	开始拖拽标注时触发此事件。
		NPMAPLib.MARKER_EVENT_DRAG_END	target()	拖拽结束时触发此事件。（注册该事件前 要使用enableEditing方法，开启编辑功能。）
handler	function			

## removeEventListener

移除事件监听函数

Parameters:

Name	Type	Description
event	string	

# DrawingTool

NPMaPLib.Tools.DrawingTool

## new DrawingTool(mapId)

几何图形绘制工具

Parameters:

Name	Type	Description
<code>mapId</code>	number	地图ID

See:

- [DrawingTool Demo\[内网\]](#)
- [DrawingTool Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:DrawingTool.js

## Requires

- module:DrawingTool.js

## Methods

### cancel()

取消

### setMode(mode, callback, style)

设置绘制模式

Parameters:

Name	Type	Description
<code>mode</code>	number	不绘制: NPMaPLib.DRAW_MODE_NONE=0; 画矩形: NPMaPLib.DRAW_MODE_RECT=1; 画圆: NPMaPLib.DRAW_MODE_CIRCLE=2; 画多段线: NPMaPLib.DRAW_MODE_POLYLINE=3; 画面: NPMaPLib.DRAW_MODE_POLYLGON=4; 直径画面: NPMaPLib.DRAW_MODE_CIRCLE_DIAMETER=5; 写意多边形: NPMaPLib.DRAW_MODE_FREEHAND=6;
<code>callback</code>	function	回调函数
<code>style</code>	object	

### startUp()

启动

# MeasureTool

NPMaPLib.Tools.MeasureTool

## new MeasureTool(mapId)

测量工具

Parameters:

Name	Type	Description
<code>mapId</code>	number	地图ID

See:

- [MeasureTool Demo\[内网\]](#)
- [MeasureTool Demo\[外网\]](#)

Requires:

- module:MeasureTool.js

## Requires

- module:MeasureTool.js

## Methods

### cancel()

取消绘制

### finishGeometry()

结束绘制

### setMode(mode, callback, closeCallback)

设置测量模式

Parameters:

Name	Type	Description
<code>mode</code>	number	测量距离: NPMaPLib.MEASURE_MODE_DISTANCE 测量面积: NPMaPLib.MEASURE_MODE_AREA
<code>callback</code>	function	
<code>closeCallback</code>	function	

### startUp()

启动

### stop()

停止绘制







# FeatureFacatroy

FeatureFacatroy

## new FeatureFacatroy()

FeatureFacatroy

Requires:

- module:FeatureFacatroy.js

## Requires

- module:FeatureFacatroy.js

## Methods

### <static> createOverlay(overlay)

NPMaLib 与 OpenLayers 对象转换

Parameters:

Name	Type	Description
<code>overlay</code>	<a href="#">NPMaLib.Overlay</a>	

Returns:

**Type**

OpenLayers.Feature.Vector

# GeoJSON

GeoJSON

## new GeoJSON()

GeoJSON

Requires:

- module:GeoJSON.js

## Requires

- module:GeoJSON.js

## Methods

### <static> read(json, type)

JSON -> 对象

Parameters:

Name	Type	Description
<code>json</code>	string	
<code>type</code>	string	

Returns:

**Type**

[NPMaLib.Overlay](#)

### <static> write(obj, map)

Parameters:

Name	Type	Description
<code>obj</code>	<a href="#">NPMaLib.Overlay</a>	
<code>map</code>	<a href="#">NPMaLib.Map</a>	当前MAP

Returns:

**Type**

string

# NPMapLib

new NPMapLib()

NPMap Class: NPMapLib

## Members

<static> CULTURE

语言 默认中文 CN

<static> DRAW\_MODE\_CIRCLE

几何图形绘制模式 画圆

<static> DRAW\_MODE\_CIRCLE\_DIAMETER

几何图形绘制模式 圆形（直径画圆）

<static> DRAW\_MODE\_FREEHAND

几何图形绘制模式 freehand

<static> DRAW\_MODE\_NONE

几何图形绘制模式 【不绘制】

<static> DRAW\_MODE\_POLYLGON

几何图形绘制模式 画面

<static> DRAW\_MODE\_POLYLINE

几何图形绘制模式 画多段线

<static> DRAW\_MODE\_RECT

几何图形绘制模式 画矩形

<static> IsDebug

是否DEBU

<static> ISPOINTCONVERT

坐标是否自动转换 默认true

<static> LINE\_ARROW\_TYPE\_BOTH

线箭头类型 【双向】

## <static> LINE\_ARROW\_TYPE\_FORWARD

线箭头类型 【带箭头，正向】

---

## <static> LINE\_ARROW\_TYPE\_NULL

线箭头类型 【不带箭头（默认）】

---

## <static> LINE\_ARROW\_TYPE\_REVERSE

线箭头类型 【带箭头，反向】

---

## <static> LINE\_TYPE\_DASH

线形 虚线

---

## <static> LINE\_TYPE\_DASHDOTDOT

线形 虚线（中间夹杂点点）

---

## <static> LINE\_TYPE\_DOT

线形 点

---

## <static> LINE\_TYPE\_SOLID

线形 实线（默认）

---

## <static> MEASURE\_MODE\_AREA

测量类型 【测量面积】

---

## <static> MEASURE\_MODE\_DISTANCE

测量类型 【测量距离】

---

## <static> MEASURE\_MODE\_LOCATION

测量类型 测量区域

---

## <static> VERSION\_NUMBER

版本号

---

# WKT

window.WKT

## new WKT()

WTK 帮助类

Requires:

- module:WKTFacatroy.js

## Requires

- module:WKTFacatroy.js

## Methods

### <static> read(wkt)

将WKT 字符串转为对象

Parameters:

Name	Type	Description
wkt	string	

Returns:

**Type**

Array.<NPMaLib.Overlay>

### <static> write(obj, map)

Parameters:

Name	Type	Description
obj	Array.<NPMaLib.Overlay>	
map	NPMaLib.Map	当前MAP

Returns:

**Type**

string