****

**数字电路与逻辑设计**

**实验报告**

姓名：徐汤柯、王锡淮

学号：16337265、16337236

院系：数据科学与计算机学院

专业：计算机类

年级：16级计科7班

实验名称：用basys3实验板实现2048小游戏

目录

[一、 实验目的 2](#_Toc485582824)

[二、 需求分析 2](#_Toc485582825)

[三、 可行性分析 2](#_Toc485582826)

[1、 器件可行性 2](#_Toc485582827)

[2、 技术可行性 3](#_Toc485582828)

[四、 实验设计 3](#_Toc485582829)

[1、 实验器材 3](#_Toc485582830)

[2、 模块设计 3](#_Toc485582831)

[3、 代码分析 3](#_Toc485582832)

[五、 总结及心得体会 3](#_Toc485582833)

[1、 总结 3](#_Toc485582834)

[2、 心得体会 3](#_Toc485582835)

[ 王锡淮： 3](#_Toc485582836)

[ 徐汤柯： 4](#_Toc485582837)

# 实验目的

# 需求分析

# 可行性分析

## 器件可行性

## 技术可行性

# 实验设计

## 实验器材

## 模块设计

## 代码分析

# 总结及心得体会

## 总结

## 心得体会

### 王锡淮：

### 徐汤柯：