

MongoDB : MapReduces, Optimisations et performances

Sommaire

1. MapReduce
2. Les index
3. Optimisations et performances
4. MongoDB Compass
5. Nouveautés MongoDB 3.6

I – MapReduces

Introduction

- Limites de aggregate
- Copie des données transformées dans une autre collection
- traitement plus rapide
- fonctions pure JS

Utilisation

```
db.collection.mapReduce(  
  function() {emit(key,value);},  
  function(key,values) {return reduceFunction},  
  {  
    out: collection,  
    query: document,  
    sort: document,  
    limit: number,  
    finalize : function  
  }  
)
```

3 Paramètres :

- map: Fonction javascript qui mappe une valeur à une clé et emet la paire clé/valeur via la fonction `emit(key, value)`
- reduce: Fonction javascript qui réduit ou regroupe tout les documents ayant la même clé
- options : Objet contenant les options de fonctionnement du mapReduce

Options :

- out: Spécifie l'emplacement du résultat du mapReduce.
- query: Précise les critères de sélection
- sort: Précise les critères de tri
- limit: Indique le nombre maximal de documents à retourner
- finalize : Fonction permettant de modifier la valeur retournée par le reduce.

Exemple : Affichage du nombre de films par genre depuis la collection suivante :

```
{  
  nom : "nom du film",  
  genre : "genre du film"  
}
```

Réponse :

```
var map = function() {  
  emit(this.genre, 1);  
};  
  
var reduce = function(key, values) {  
  return Array.sum(values)  
};  
  
var count = db.movies.mapReduce(map, reduce, {  
  out: "movies_result"  
});  
  
>db.movies_result.find();
```

Explications :

- Pour chaque film, dans la fonction map, on prend comme clé le genre du film et comme valeur `1` pour dire qu'on a un film de ce genre.
- Dans la fonction reduce, on dit qu'on fait un `SUM` de toutes les valeurs correspondant à un genre (donc tous les `1` retournés pour ce genre).
- On dit qu'on met le résultat dans la collection `movies_result`
- On affiche le contenu de `movies_result`

Bien :

- Gain de temps : La requête du mapReduce n'est faite qu'une seule fois. pour voir le résultat plus tard, vous devrez juste regarder la collection contenant le résultat.
- Simple : Tout marche par groupe de clé/valeur

Pas bien :

- Trop simple : Comment ça se passe si on veut travailler sur plusieurs clés en même temps ?
- Temps réel: Comment faire pour avoir les résultats qui se mettent automatiquement à jour dans la table résultat ?

Travailler sur plusieurs clés

- le `emit()` peut être appelé autant de fois que nécessaire dans la fonction `map`.
- Vous pouvez très bien faire des groupement de `if`, `while`, `for`, ... dans vos différentes fonctions vu que c'est du JS.
- `emit(key, value)` peut prendre un objet pour le paramètre `value`.

Nous verrons comment faire exactement en TP.

Bon à savoir

- structure de données du `map()` et du `reduce()` identiques

```
db.rawData.mapReduce(  
  function map() {  
    emit(this.name, {  
      benefits : this.benefits,  
      entrances : this.entrances  
    });  
  },  
  function reduce(key, values) {  
    var totalBenefits = 0;  
    var totalEntrances = 0;  
    values.forEach(function (item) {  
      totalBenefits += item.benefits;  
      totalEntrances += item.entrances;  
    });  
    return {  
      benefits : totalBenefits,  
      entrances : totalEntrances  
    };  
  }, options  
);
```

Mise à jour de la table résultat

- Modification du paramètre `out` pouvant prendre l'objet suivant :

```
{  
  <action>: <collectionName>,  
  [db: <dbName>]  
}
```

- action : Peut prendre les valeurs suivantes :
 - replace : Remplace tout le contenu de la collection du résultat par le contenu du mapReduce.
 - merge : Ajoute un résultat si la clé n'existe pas et écrase les clés existantes.
 - reduce : Fait comme le merge, sauf que si la clé existe, réapplique la fonction `reduce` sur les anciens et nouveaux résultats pour cette clé.
- collectionName : Collection contenant le résultat de la requête.
- db : Base de donnée où vous voulez créer la collection.

II – Les index

1. Les types d'index
2. Création d'un index
3. Les indexes de type `text`
4. Options des indexes

Les types d'index :

- simple field
- compound (plusieurs fields)
- multi key (plusieurs fields de sous collections)
- text
- hash
- geospatial

Création d'un index

```
db.collection.createIndex(  
  <key and index type specification>,  
  <options>  
)
```

Exemple :

```
db.test.createIndex({ name: 1 });  
db.vendeurs.createIndex({ 'objectif.ca' : -1 });
```

- Créer un index sur le champ `name` dans la collection `test` avec un tri ascendant.
- Créer un index sur le champ `ca` du field `objectif` dans la collection `vendeurs` avec un tri descendant.

Text

```
db.collection.createIndex({  
  name : "text",  
  city : "text"  
});  
db.collection.createIndex({ "$**": "text" });
```

Le field `$**` est un mot clé permettant de sélectionner tous les champs compatibles (objet courant, sous objet et sous collection) avec l'index Text.

Attention : Une collection ne peut avoir qu'un seul index de type texte.

Text

Permet l'utilisation de l'opérateur `$text` dans une query :

```
db.collection.find({
  $text : {
    $search : "John Doe Ingénieur"
  }
});
```

Recherche dans tous les fields de l'index si les mots `John` , `Doe` ou `Ingénieur` existent. Si oui, retourne le résultat.

Depuis la version 3.2, les recherches avec `$text` sont insensitives et les accents sont remplacés par la lettre de base. Les `É, é, E, e, ...` sont vu comme un `e` .

Les options des indexes

Les options sur les index sont les suivantes :

- unique
- partial (arrive avec la 3.2)
- collation (arrive avec la 3.4)
- TTL

Unique

```
db.collection.createIndex({ key : 1 }, { unique : true });  
db.vendeur.createIndex({  
  numSecu    : 1,  
  firstname  : 1,  
  lastname   : 1  
}, {  
  unique : true  
});
```

Pour le second exemple, on ne peut pas avoir 2x le même vendeur ayant à la fois le même numéro de sécu, nom et prénom.

Partial

Permet de donner un index uniquement aux documents répondant à la requête de l'index.

```
db.restaurants.createIndex(  
  { cuisine: 1, name: 1 },  
  { partialFilterExpression: { rating: { $gt: 5 } } }  
)
```

Index uniquement sur les champs `cuisine` et `name` les restaurants ayant une note supérieure à 5.

III – Optimisation et performances

- `explain`
- Règles de création d'un index
- Profiling
- ReplicaSet et Sharding

Le `explain()`

Permet de savoir comment une requête fonctionne selon 3 types :

- `queryPlanner`
- `executionStats`
- `serverInfo`

```
db.collection.find().explain('queryPlanner');  
db.collection.find().explain('executionStats');  
db.collection.find().explain('serverInfo');
```

queryPlanner

```
{
  "queryPlanner" : {
    "plannerVersion" : <int>,
    "namespace" : <string>,
    "indexFilterSet" : <boolean>,
    "parsedQuery" : { ... },
    "winningPlan" : {
      "stage" : <STAGE1>,
      ...
      "inputStage" : {
        "stage" : <STAGE2>,
        ...
        "inputStage" : { ... }
      }
    },
    "rejectedPlans" : [
      <candidate plan 1>,
      ...
    ]
  }
}
```


queryPlanner

Quelques fields importants :

- `explain.queryPlanner.indexFilterSet` : Un Booléen qui dit si oui ou non un index a été utilisé.
- `explain.queryPlanner.winningPlan.stage` : Nom du stage. Si jamais il a la valeur `IXSCAN` , vous retrouverez ensuite quels sont les indexs utilisés. dans `inputStage` ou `inputStages`

executionStats

```
"executionStats" : {  
  "executionSuccess" : <boolean>,  
  "nReturned" : <int>,  
  "executionTimeMillis" : <int>,  
  "totalKeysExamined" : <int>,  
  "totalDocsExamined" : <int>,  
  "executionStages" : { ... },  
  "allPlansExecution" : [  
    { <partial executionStats1> },  
    { <partial executionStats2> },  
    ...  
  ]  
}
```

executionStats

Quelques fields importants :

- `explain.executionStats.nReturned` : Nombre de documents retournés par la requête.
- `explain.executionStats.executionTimeMillis` : Temps de la requête
- `explain.executionStats.totalKeysExamined` : Nombre d'entrées d'index scannés
- `explain.executionStats.totalDocsExamined` : Nombre de documents scannés

Règles de création d'un index

- Trop d'indexes = ralentissement de l'écriture
- Identification des indexes avec `explain()`
- Compound index : champs indexés de gauche à droite
- Créer les indexes en background
- index multicolonne, Règles du ESR (Equality Sort Range)

Identification des indexes

1. Faire son `db.find({ /* ... */ }).explain()`
2. Verifier ratio documents retournés / documents examinés
3. Ajouter l'index correspondant à la requête
4. recommencer l'opération si ratio $\neq 1$ ou trop éloigné

Background Index

- Création en arrière plan
- non bloquant
- ralentissements lors de la création moins importants

```
db.rawData.createIndex({  
  name : 1  
}, {  
  background : true  
})
```

Règles du ESR

- Optimisation des index :
 - i. fields de recherche
 - ii. fields de sort
 - iii. fields de range (`$gt` , `$lt`)

Profiling

3 niveaux disponibles :

- 0 : aucun profiling au sein de la base de donnée
- 1 : collecte uniquement les requêtes lentes. Une requête est dite lente si elle dépasse les 100 ms d'exécution
- 2 : collecte tout de A à Z mais peut ralentir fortement la base de donnée selon le volume d'opérations.

```
db.setProfilingLevel(1);
```


Profiling

Niveau intéressant : 1 couplé ensuite avec le `explain()` sur les requêtes lentes.

Toutes les requêtes sont stockées dans la collection `system.profile` .

Profiling

```
{
  "op" : "query",
  "ns" : "test.c",
  "query" : {
    "find" : "c",
    "filter" : {
      "a" : 1
    }
  },
  "keysExamined" : 2,
  "docsExamined" : 2,
  "cursorExhausted" : true,
  "keyUpdates" : 0,
  "writeConflicts" : 0,
  "numYield" : 0,
  "nreturned" : 2,
  "responseLength" : 108,
  "millis" : 0,
  "execStats" : { ... }
}
```

Profiling

Quelques champs utiles :

- `op` : Type d'opération (`query` , `insert` , ...)
- `ns` namespace de la forme `<base de donnée>.<collection>` .
- `query` : La requête exécutée.
- `keysExamined` : Combien d'index ont été scannés.
- `docsExamined` : Combien de documents ont été scannés.
- `millis` : Temps d'exécution
- `execStats` : Statistiques d'exécution. Ressemble beaucoup à ce que l'on a vu dans `explain()` .

Profiling

Retourner les 10 dernières requêtes lentes :

```
db.system.profile.find().limit(10).sort({ ts : -1 }).pretty()
```

Retourne les requêtes lentes d'une collection donnée :

```
db.system.profile.find({ ns : 'mydb.test' }).pretty()
```

Retourne les 5 événements les plus récents :

```
show profile
```

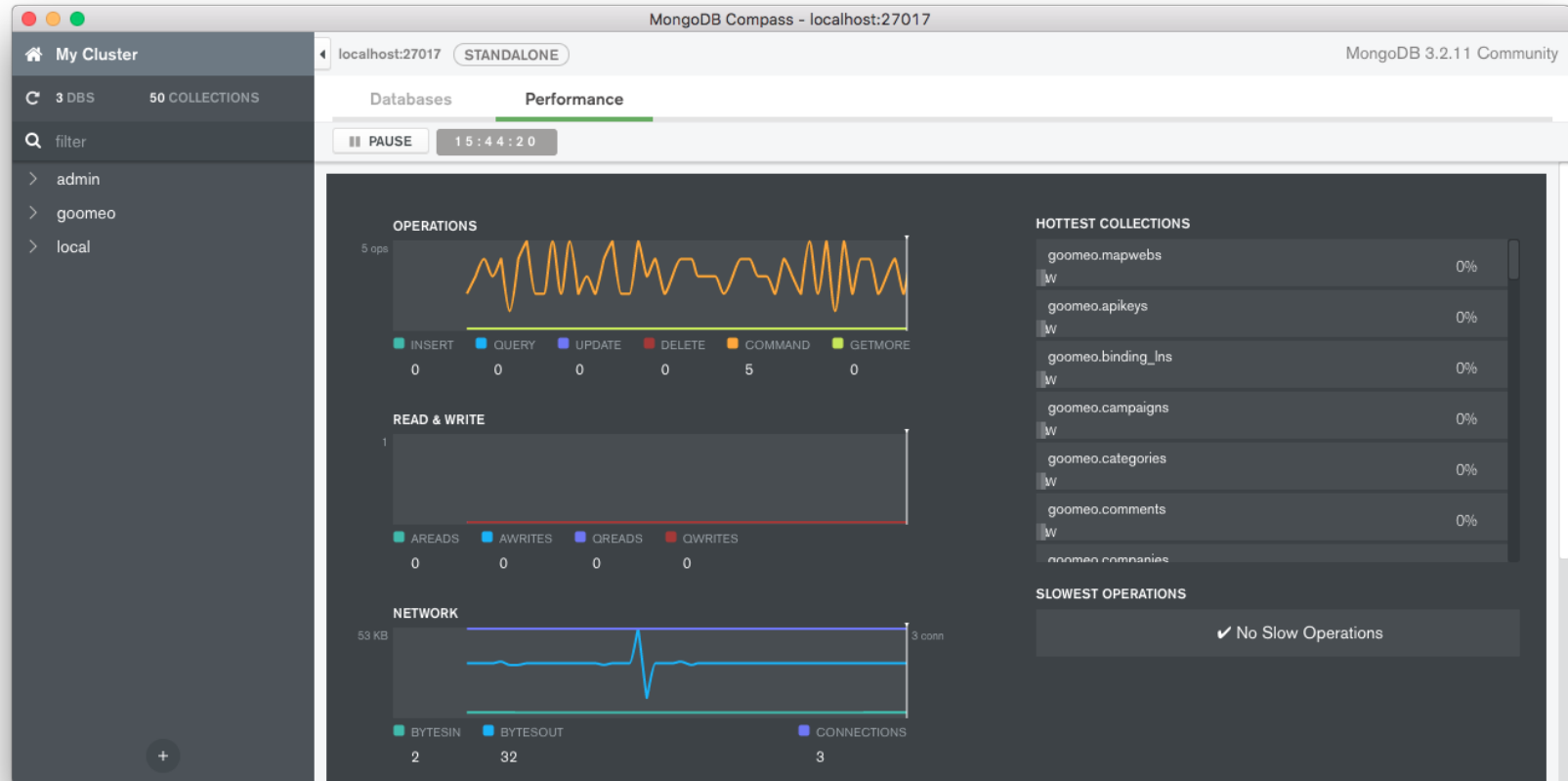
Autres optimisations possibles

- Mongotop : Permet de savoir quelle est la vitesse de lecture/écriture du serveur mongo.
- Mongostat : Fonctionne comme vmstat mais uniquement pour le serveur mongo (load average, nombre de processus en queue, ...).
- ReplicaSet : Rééplique les données sur x serveurs permettant d'éviter une coupure si un serveur tombe en panne
- Sharding : Obligatoirement couplé avec du ReplicaSet. Permet de scinder sur plusieurs pools de sharding une collection pour un accès plus rapide.

IV – MongoDB Compass

- Client MongoDB Officiel
- Administrer facilement son serveur MongoDB
- Monitorer en temps réel
- Afficher les requêtes lentes
- Voir et optimiser vos requêtes avec un explain visuel
- ...

IV – MongoDB Compass



Attention : La version Community Edition ne comprend pas la partie performance

V – MongoDB 3.6

- Publié en décembre 2017
- Améliore les jointures dans les aggregate
- Ajout des IP whitelist pour les règles de connexion
- Validation avec un schéma JSON des données
- Changement des streams
 - Partage en temps réel des modifications en BDD
- ...
- Liste complète : <https://www.mongodb.com/mongodb-3.6>