

Projektbezeichnung:		
TeamWels		
Projektauftraggeber:		
<i>Stadt Wels, Prof. Hammer, Prof. Aberger, Prof. Sivak</i>		
Projekthintergrund / Motivation für das Projekt		
Die Stadt Wels benötigt eine App zur Bürgerbeteiligung um auf die besonderen Bedürfnisse der Bürger und Bürgerinnen einzugehen.		
<i>Um die Bürgerbeteiligung des Stadts Wels zu erhöhen... für eine gesunde Kommunikation</i>		
Projektziele mit Meilensteinen:	<i>Zw. Rücksicht → STADT WELS</i>	
<ul style="list-style-type: none"> • Wireframe • Frontend, <i>BACKEND</i> • Datenbank → <i>RELATIONAL</i> • QA / <i>TRANSITION</i> • Pflichtenheft 		
Programmieranteil am Projekt. Programmiersprache und evtl. Technologie.		
Frontend: HTML, CSS, TS		
Backend: Quarkus		
Datenbank: PostgreSQL		
Algorithmus zur Optimierung der Incident-Sammlung		
Projektorganisation:		
Projektleiter: <i>Benedikt Lehner - (Mail: b.lehner1@HTBLA Leonding.onmicrosoft.com Tel: +43 664 5135382)</i>		
Team: Simon Dokter, Fabio Neundlinger, Jakob Peneder		

Sinn / Zweck / USP Wozu soll das Endergebnis dienen?	Kunde / Beteiligte Für wen tun wir das?
Zufriedenheit der Bürger/innen der Stadt Wels steigern <i>Probleme identifizieren</i>	Stadt Wels und Bürger
Endergebnis Welches Ergebnis soll bis ... erreicht werden?	Kriterien Woran kann das Ergebnis gemessen werden?
Funktionierende Webanwendung/App welche für alle Beteiligten einfach und effizient zu bedienen ist.	Nutzerzahlen und Feedback <i>UI - einfache Bedienung</i> <i>1. ob die Bürger nutzen die App</i>

*22.10.25**5.11.2025 Kurs**Behörde Fabio Neundlinger, Jakob Peneder, Simon Dokter**22.10.25*