

Projektbezeichnung:

TeamWels

Projektauftraggeber:

Stadt Wels, Prof. Hammer, Prof. Aberger, Prof. Sivak

Projekthintergrund / Motivation für das Projekt

Die Stadt Wels benötigt eine App zur Bürgerbeteiligung um auf die besonderen Bedürfnisse der Bürger und Bürgerinnen einzugehen.

Um die Bürgerbeteiligung der Stadt Wels zu erhöhen ... für eine bessere Kommunikation

Projektziele mit Meilensteinen:

Zw. Bürger & STADTWELS

- Wireframe
- Frontend, BACKEND
- Datenbank → RELATIONAL
- QA / TRANSITION
- Pflichtenheft

Programmieranteil am Projekt. Programmiersprache und evtl. Technologie.

Frontend: HTML, CSS, TS

Backend: Quarkus

Datenbank: PostgreSQL

Algorithmus zur Optimierung der Incident-Sammlung

Projektorganisation:

Projektleiter:

Benedikt Lehner – (Mail: b.lehner1@HTBLALeonding.onmicrosoft.com / Tel: +43 664 5135382)

Team: Simon Dokter, Fabio Neundlinger, Jakob Peneder

Sinn / Zweck / USP

Wozu soll das Endergebnis dienen?

Zufriedenheit der Bürger/innen der Stadt Wels steigern ✓

Probleme identifizieren ✓

Kunde / Beteiligte

Für wen tun wir das?

Stadt Wels und Bürger ✓

Endergebnis

Welches Ergebnis soll bis ... erreicht werden?

Funktionierende Webanwendung/App

welche für alle Beteiligten einfach und effizient zu bedienen ist.

Kriterien

Woran kann das Ergebnis gemessen werden?

Nutzerzahlen und Feedback

22.10.25 ✓
5.11.25 ✓
22.10.25 ✓
Hoch

UI - einfache Bedienung
10% der BÜRGER nutzen die App

Behälter Fabio Neundlinger, Jakob Peneder, Simon Dokter