*4CHITM* *2025/2026*

|  |
| --- |
| Projektbezeichnung: |
| TeamWels |
| Projektauftraggeber: |
| *Stadt Wels, Prof. Hammer, Prof. Aberger, Prof. Sivak* |
| Projekthintergrund / Motivation für das Projekt |
| Die Stadt Wels benötigt eine App zur Bürgerbeteiligung um auf die besonderen Bedürfnisse der Bürger und Bürgerinnen einzugehen. |
| Projektziele mit Meilensteinen: |
| * Wireframe * Frontend * Datenbank * QA * Pflichtenheft |
| Programmieranteil am Projekt. Programmiersprache und evtl. Technologie. |
| Frontend: HTML, CSS, TS  Backend: Quarkus  Datenbank: PostgreSQL  Algorithmus zur Optimierung der Incident-Sammlung |
| Projektorganisation: |
| *Projektleiter:*  *Benedikt Lehner – (Mail:* [*b.lehner1@HTBLALeonding.onmicrosoft.com*](mailto:b.lehner1@HTBLALeonding.onmicrosoft.com) *| Tel: +43 664 5135382)*  *Team:* Simon Dokter, Fabio Neundlinger, Jakob Peneder |

|  |  |
| --- | --- |
| Sinn / Zweck / USP  Wozu soll das Endergebnis dienen? | Kunde / Beteiligte  Für wen tun wir das? |
| Zufriedenheit der Bürger/innen der Stadt Wels steigern  Probleme identifizieren | Stadt Wels und Bürger |
| Endergebnis  Welches Ergebnis soll bis … erreicht werden? | Kriterien  Woran kann das Ergebnis gemessen werden? |
| Funktionierende Webanwendung/App  welche für alle Beteiligten einfach und effizient zu bedienen ist. | Nutzerzahlen und Feedback |