

Exercices bonus 1

Dans les scripts suivants, trouvez l'erreur qui s'est glissée dans le code et une fois celle-ci corrigée, déterminez ce qui sera affiché à l'écran.

Vous pouvez vous aider des scripts joints à ce fichier, pour trouver l'erreur et la corriger.

1.

```
a = 1
b = 2

if a + b > 2
    c = a + b
else:
    c = 2
print(c)
```

réponse : _____

2.

```
a = 3

for x in range(a):
    a = a + x1
print(a + a)
```

réponse : _____

```
name = 'Harry'
index = 0

while index < len(name):
    if name[index] == 'a':
        name = name[:index] + '4' + name[index+1:]
    elif name[index] == 'i':
        name = name[:index] + '1' + name[index+1:]

    index = index + 1

print(name)
```

réponse : _____

```
def p(n, m=1):  
    r = 1  
  
    for i in range(m):  
        r = r * n  
  
    return r  
  
print(p(4,2) + p(3,3) + p(2))
```

réponse : _____

```
def mix(m1, m2):  
    m3 = ""  
    for index in range(len(m1)):  
        if index < len(m2):  
            m3 = m3 + m1[index] + m2(index)  
    return m3  
  
a = "Al ean rcan"  
b = " asmiephie"  
print(mix(a, b))
```

réponse : _____