

Inititation à la programmation

Bastien Gorissen & Thomas Stassin

Année 2016

Chapitre 1

Level 1

1.1 Qu'est-ce qu'un langage de programmation ?

Un langage de programmation est une convention pour donner des ordres à un ordinateur. Ce n'est pas censé être obscur, bizarre et plein de pièges subtils. Ça, ce sont les caractéristiques de la magie.

Dave Small

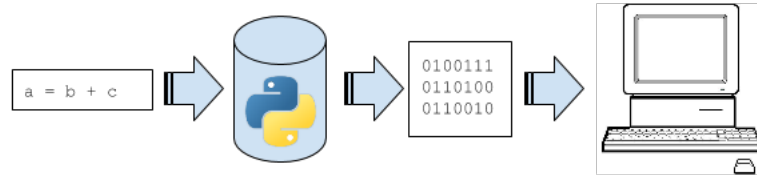
Un langage de programmation est un moyen d'interagir avec l'ordinateur afin de lui donner des instructions, le langage qui est *intelligible*, sera *interprété* afin d'être compris par la machine.

1.1.1 Exercice

Executer le script se trouvant dans le dossier <dossier_path>

1.2 Commander à l'ordinateur

Pour “commander” l'ordinateur, on lui donne des *instructions*, le plus souvent, c'est instructions seront regroupées dans un *script*.



1.2.1 Exercice

Dans l'exercice précédent, nous avons exécuté le script `<script_name>`, ce script est remplie d'instructions, dont celle-ci :