Exercices d'échauffement

Exercice 1

Trouve ce que va afficher l'instruction print dans les scripts suivants :

Réponse:

```
2.
i = 10
i += 2
j = i * 3
print(i + j)
```

Réponse:____

```
frog = "gama"
letter = "m"
hulk_ray = frog[:2] + letter + frog[2:]
print(hulk_ray)
```

Réponse:

```
vowel = ['a', 'e', 'i', 'o', 'u', 'y']

word = 'Boum!'
new_word = ''

for letter in word:
    multi = 1
    if letter in vowel:
        multi = 3
    for index in range(multi):
        new_word += letter

print(new_word)
```

Réponse:__

```
monster_damage = 3
hero_damage = 2
hero_hp = 20
monster_hp = 15

while(hero_hp > 0 and monster_hp > 0):
    hero_hp -= monster_damage
    monster_hp -= hero_damage

if hero_hp <= 0 and monster_hp > 0:
    print("Monster wins!")
elif hero_hp > 0 and monster_hp <= 0:
    print("Hero wins!")
else:
    print("Double KO!")</pre>
```

Réponse:_

```
def bubble(array):
    move = True

while move:
    move = False

for index in range(len(array)-1):
    if array[index] > array[index + 1]:
        glass = array[index]
        array[index] = array[index + 1]
        array[index + 1] = glass
        move = True

return array

l = [3, 1, 4, 1, 6]
print(bubble(1))
```

Réponse:

Exercice 2

Ecriver la fonction do_something pour qu'elle respecte les spécifications précisées dans pour chaque script.

1. do_something prend deux str en argument et retourne la str avec le plus de caractères. Si il y a égélité du nomnre de caractères, elle retourne le premier mot.

```
def do_something( ):

word1 = 'Ryu'
word2 = 'Bison'
print(do_something(word1, word2)
```

2. do_something prend une list en argument. Elle va trier la liste (méthode sort) et renvoyer la valeur du milieu de la liste, donc celle qui est à l'index égale à la division entière de la longueur du tableau par 2.

```
def do_something( ):

1 = [5,2,2,5,9]
median = do_something(1)
print(median)
```

3. do_something prend deux str en argument et retourne les trois premier caractères du la première chaîne de caractères concaténés aux deux premiers caractères de la deuxième chaîne.

```
def do_something( ):

first_name = 'Luigi'
last_name = 'Mario'

sw_name = do_something
print(sw_name)
```

4. do_something prend deux argument, une list (list) et un entier (str) Elle va parcourir la liste et imprimer chaque élément tant qu'elle ne tombe pas sur le deuxième argument. Notez que cette fonction ne renvoit rien.

```
def do_something(          ):
    do_something([1, 2, 3, 4, 6], 3)
```