Práctica calificada 2 - CC312

Sergio Sebastian Pezo Jimenez - 20224087G

Índice

- Práctica calificada 2 CC312
 - Índice
 - Desarrollo
 - Parte 1: Inicializamos la DEVASC VM.
 - Parte 2: Verificamos la conectividad externa con el Packet Tracer.
 - Parte 3: Solicitamos un Authentication Token con Postman
 - Parte 4: Enviamos solicitudes REST con PostMan
 - Parte 5: Enviamos solicitudes REST con VS Code
 - Parte 6: Envamos solicitudes REST dentro del Packet Tracer
 - Conclusiones

Desarrollo

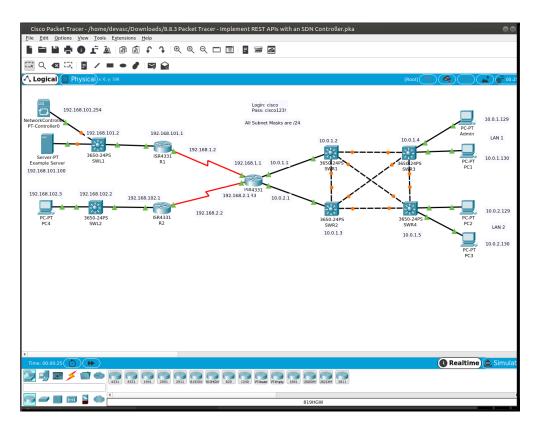
Parte 1: Inicializamos la DEVASC VM.

Inicialamos nuestra máquina virtual desde Virtual Box.

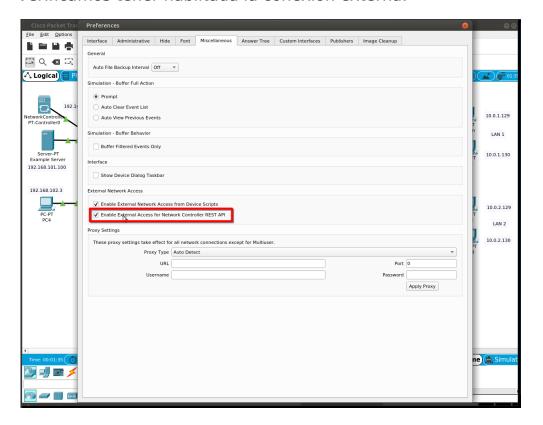


Parte 2: Verificamos la conectividad externa con el Packet Tracer.

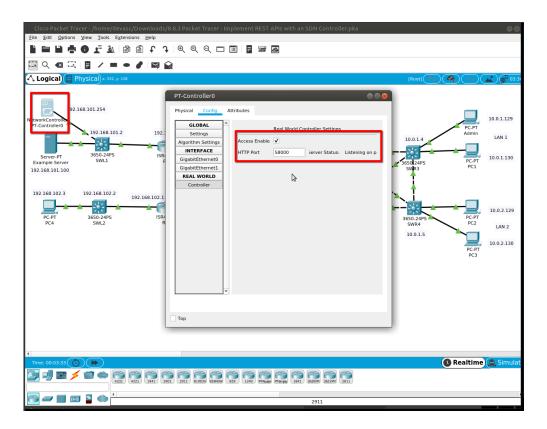
Abrimos el Packet Tracer con la actividad.



Verificamos tener habiltada la conexión externa.



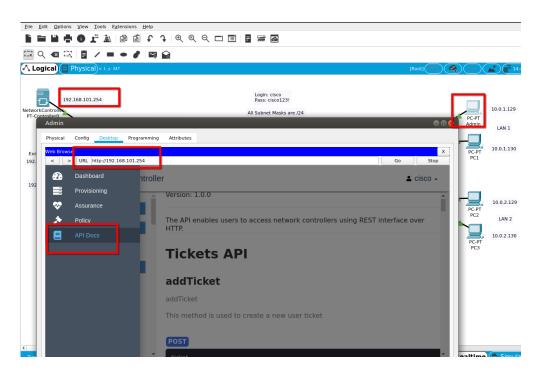
De igual para nuestro PT-Controller0, la cual accederemos mendiante el puerte 58000.



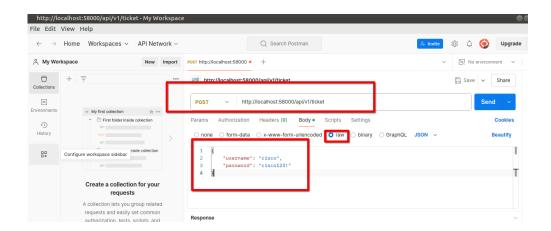
Verificamos si podemos acceder desde Chromium.

Parte 3: Solicitamos un Authentication Token con Postman

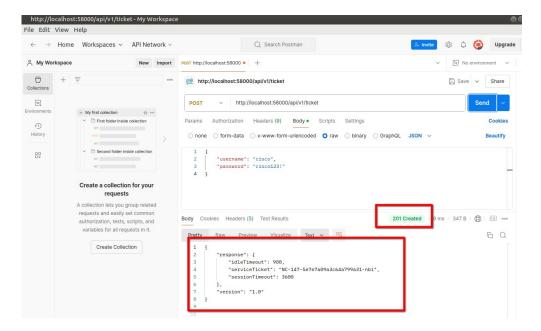
Para ver la documentación del PT-Controller0, abrimos el navegador desde la PC-Admin entrandoi a su ip 192.168.101.254, e iniciamos sesión, para irnos a la API docs.



A continuación creamos un petición POST a http://localhost:58000/api/v1/ticket en postman

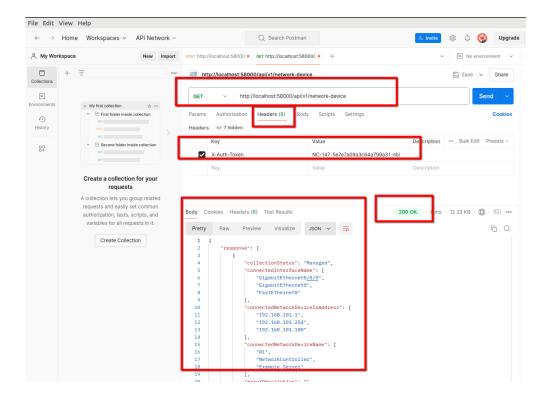


Al hacer la petición recibimos una respuesta 201 así como nuestro nuestro ticket:

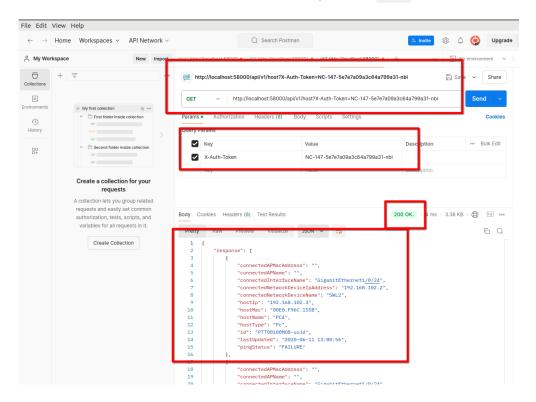


Parte 4: Enviamos solicitudes REST con PostMan

Creamos una solicitud GET para todos los dispositivos en la red, con nuestro ticket previamente creado como header X-Auth-Token . Para obterner como respuesta un estado 200 .



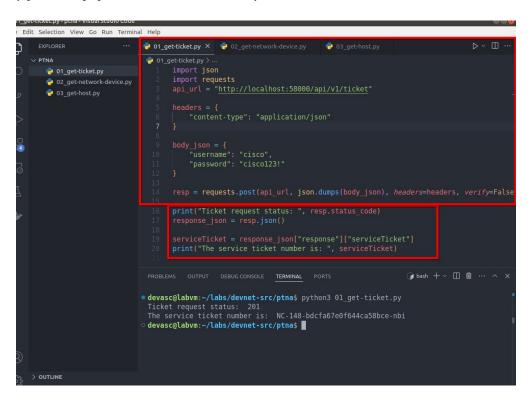
Duplicamos la petición GET, pero ahora a http://localhost:58000/api/v1/host para el PT-ControllerO, obteniendo una respuesta 200.



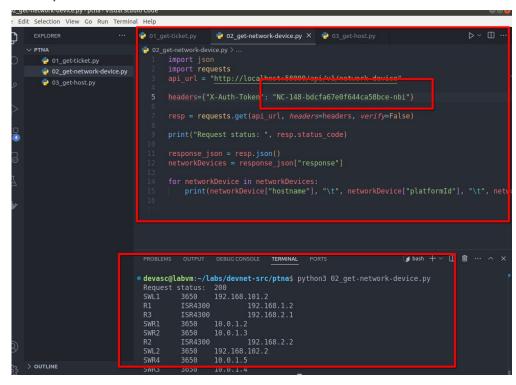
Ahora si podemos cerrar Postman.

Parte 5: Enviamos solicitudes REST con VS Code

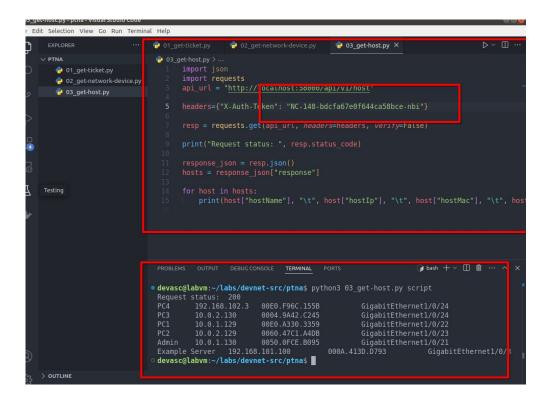
Abrimos VS Code en el directorio devnet-src/ptna . Y vamos a ejecutar 01_get-ticket.py script , donde solicitaremos un nuevo ticket pero ahora en python, y ya directamente imprime el ticket.



Continuando, ejecutaremos un script en 02_get-network-device.py para listar todos los dispositivos de red, pero primero tenemos que ingresar nuestro ticket generado en el paso anterior.

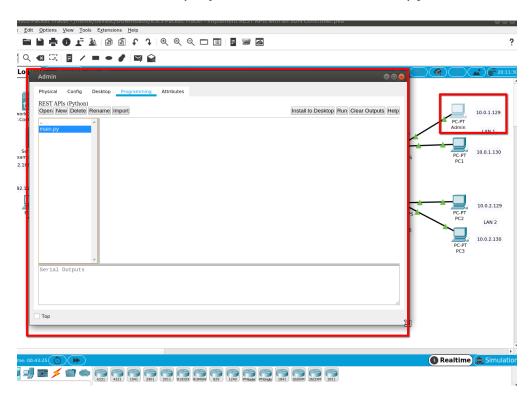


Ahora ejecutaremos 03_get-host.py script , que es un scipt para list los host de la red.

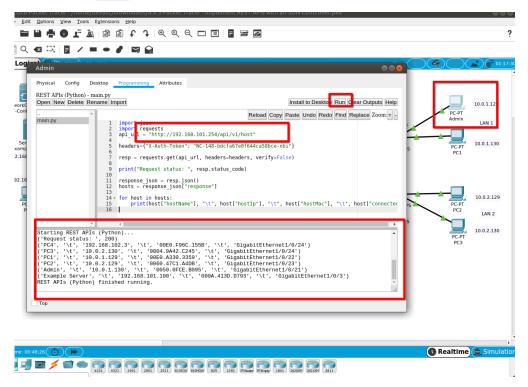


Parte 6: Envamos solicitudes REST dentro del Packet Tracer

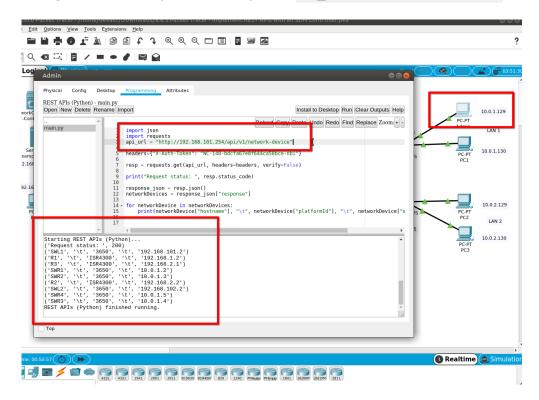
Primero creamos un projecto en la PC-Admin de python



Copiamos el código de 03_get-host.py , cambiando la URL, obteniendo un respuesta 200 .



De igual manera para el script en 02_get-network-device.py.



Finalizando así nuestro laboratorio.

Conclusiones

En esta práctica calificada se logró:

- Verificar la conectividad externa, asegurando que todos los componentes de red están correctamente configurados y accesibles.
- Solicitar un Authentication Token con Postman, permitiendo la interacción con la API del PT-Controller0.
- Enviar solicitudes REST con Postman, entendiendo cómo interactuar con APIs y verificar la conectividad y respuesta de los dispositivos de red.
- Enviar solicitudes REST con VS Code, automatizando las interacciones con la API usando scripts en Python.
- Enviar solicitudes REST dentro del Packet Tracer, integrando scripts de Python directamente en un entorno de simulación de red.

Este laboratorio nos deja un valor significativo al enseñarnos cómo configurar y verificar entornos de red, interactuar con APIs mediante herramientas como Postman y VS Code, y automatizar tareas de red usando Python.