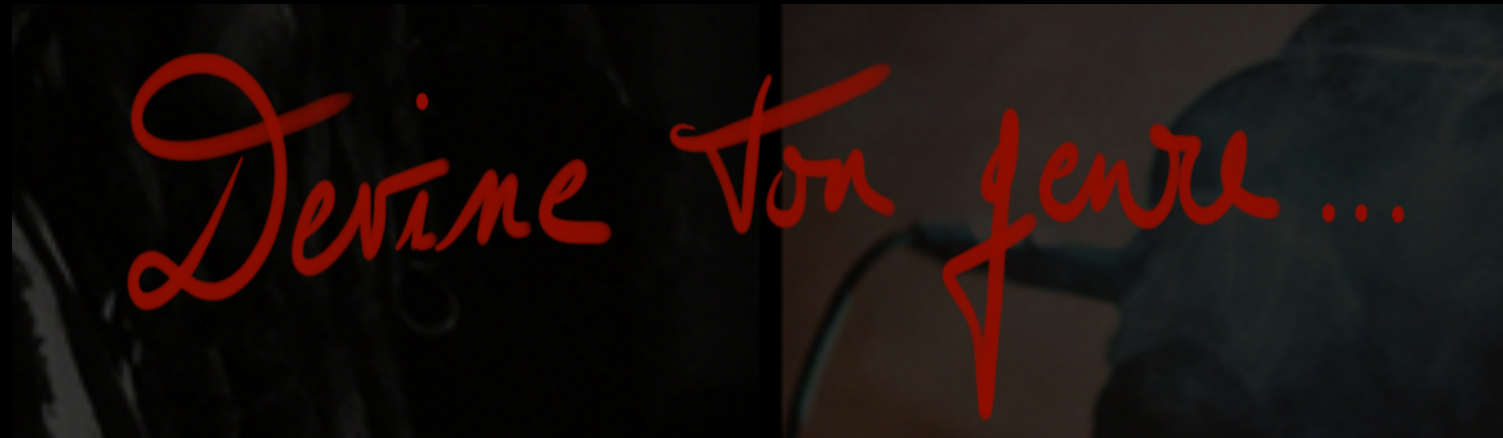


Application de
reconnaissance
du genre d'une
musique

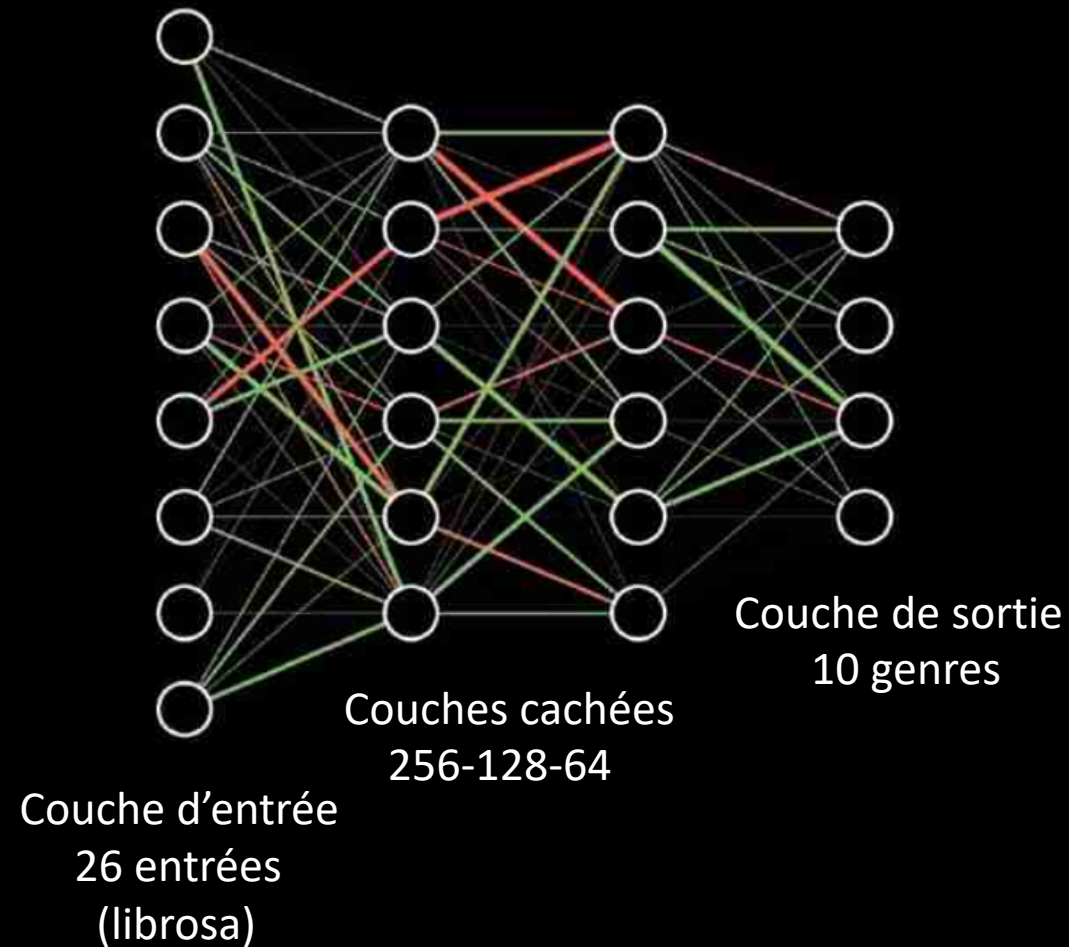


- Rémi de Tournemire
- Emile Ohier
- Matthieu Cerepi
- Adrien Carrel
- Benjamin Cohen
- Thomas Segré

https://gitlab-cw9.centralesupelec.fr/2019carrela/reconnaissance_genre

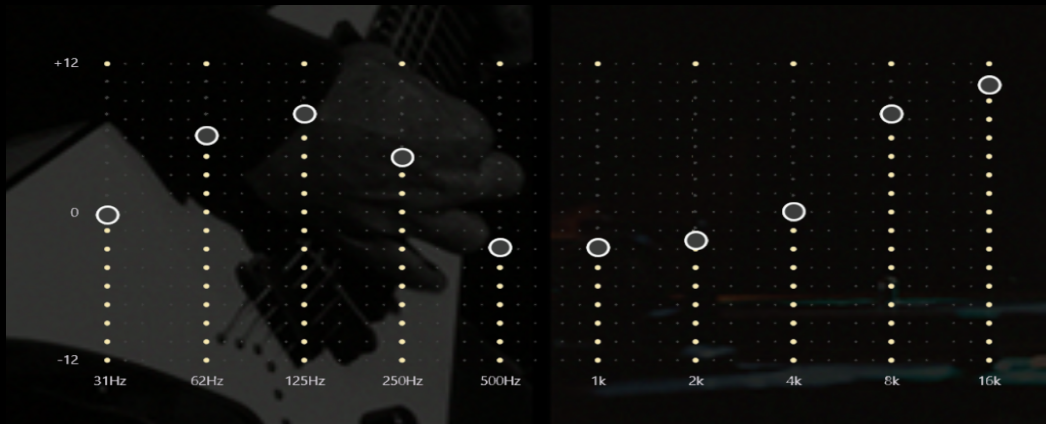
-Identification des caractéristiques de chaque genre musical

→ Comparaison des caractéristiques d'une musique avec celle des genres

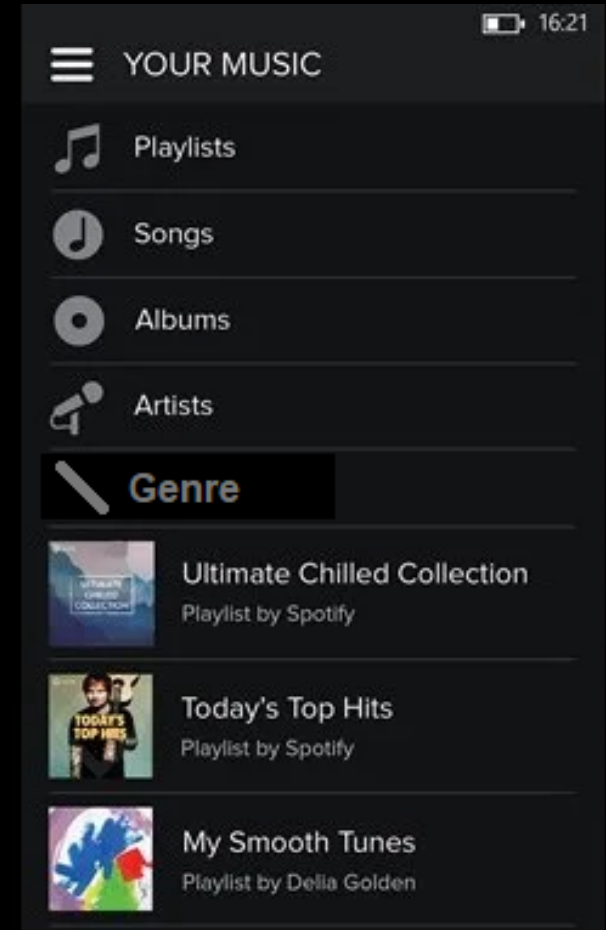


Les Clients



-Particuliers : Connaitre les caractéristiques spectrales d'un style
(*Paramètres de casque*)



-Professionnels : Classer des musiques instantanément sur Spotify ou autre application musicale, afin de créer automatiquement des playlists



Structuration du code

- Deep-learning : le cœur de l'application
 - Html-css-flask : Le lien entre la partie précédente et la fonctionnabilité du site
 - Graphique, rendre accessible et graphiquement plus agréable l'application
- 
- Librosa : traitement sonore
 - Pandas et tensorflow : IA
 - Flask : conception du site
- 
- Documentation Keras
 - Test préliminaire de l'ia : Taux de réussite de 68% à l'entraînement

- Compatibilité avec les formats Wav et Mp3 grâce au codec *ffmpeg*
- Page des résultats dynamique et adaptée au résultat

