

Compte rendu du TP2 UML:
Deuxième année Génie Informatique :
Etude de cas : système restaurant et livraison



Réalisé par :

+ RHARNATI Meryem
+ LAHLOU Hajar

Introduction :

Pour ce TP, nous avons choisi pour notre étude de cas, une entreprise qui communique avec ses clients avec un système ou une application pour livrer des repas comme le système de glovo.

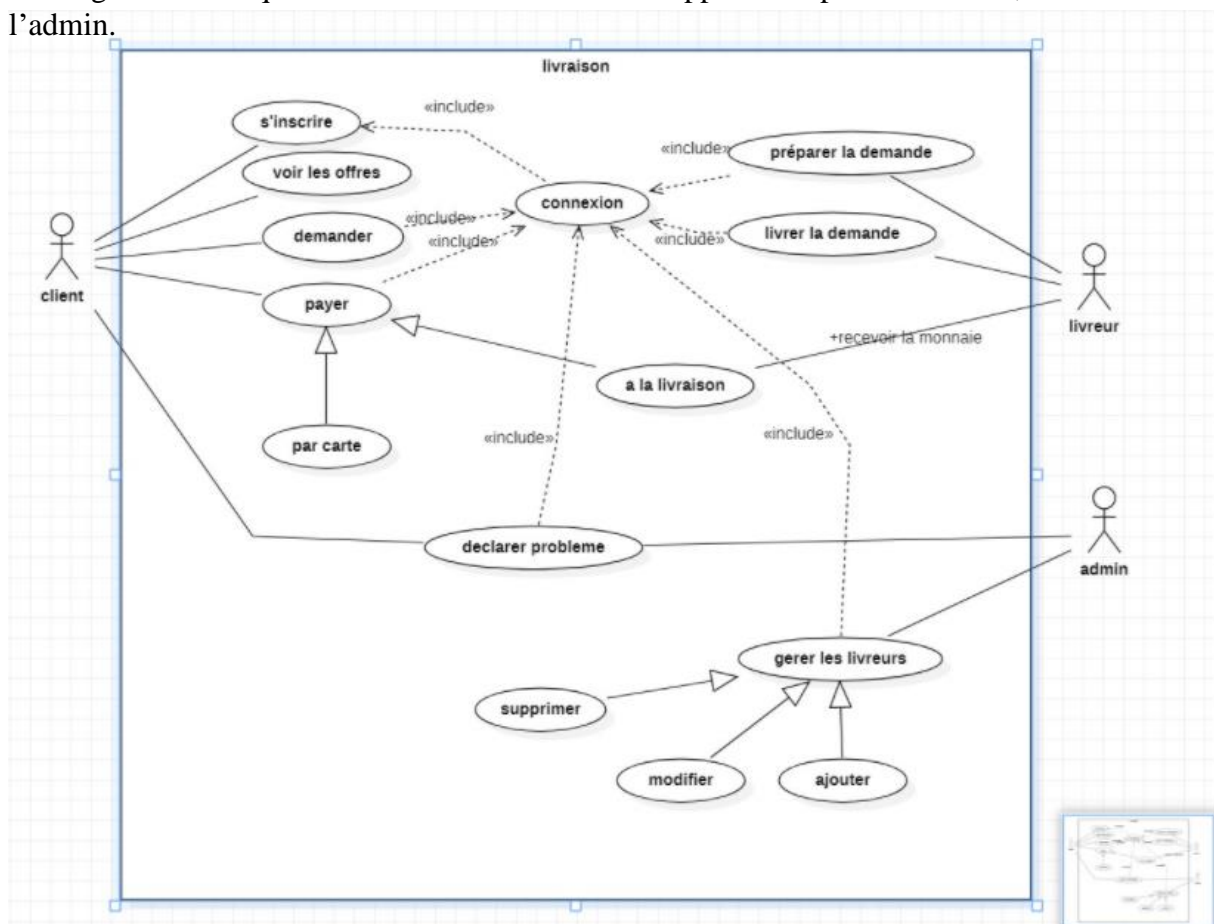
Un client peut voir le menu et les offres, il peut commander tout ce qu'il veut, choisir le type de paiement (par carte ou à la livraison en cash) et ses plats seront livrés par un livreur.

L'admin du système gère les livreurs et les commandes.

Diagrammes :

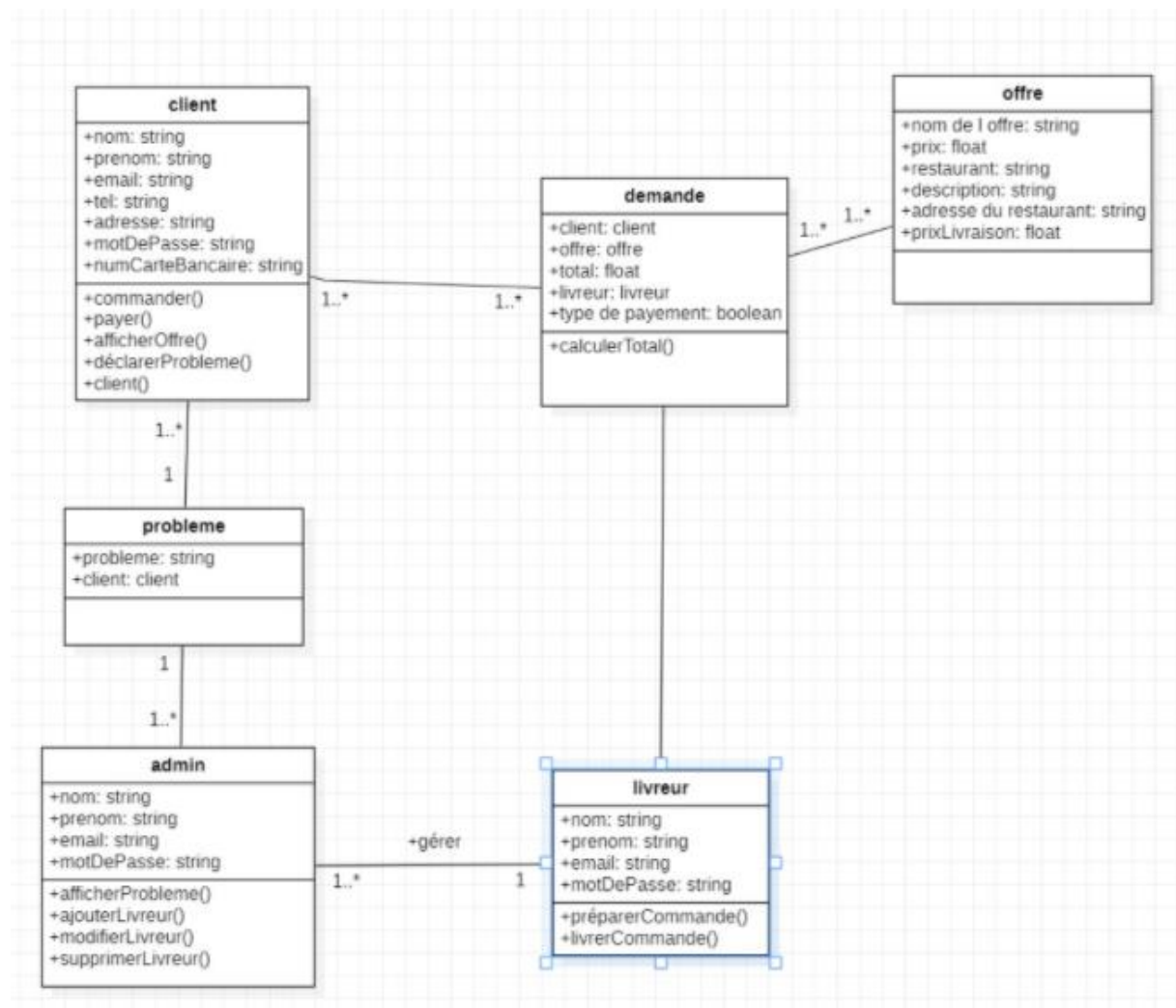
1. Diagramme de cas d'utilisation :

Ce diagramme indique les cas d'utilisation de cette application pour les clients, les livreurs et l'admin.



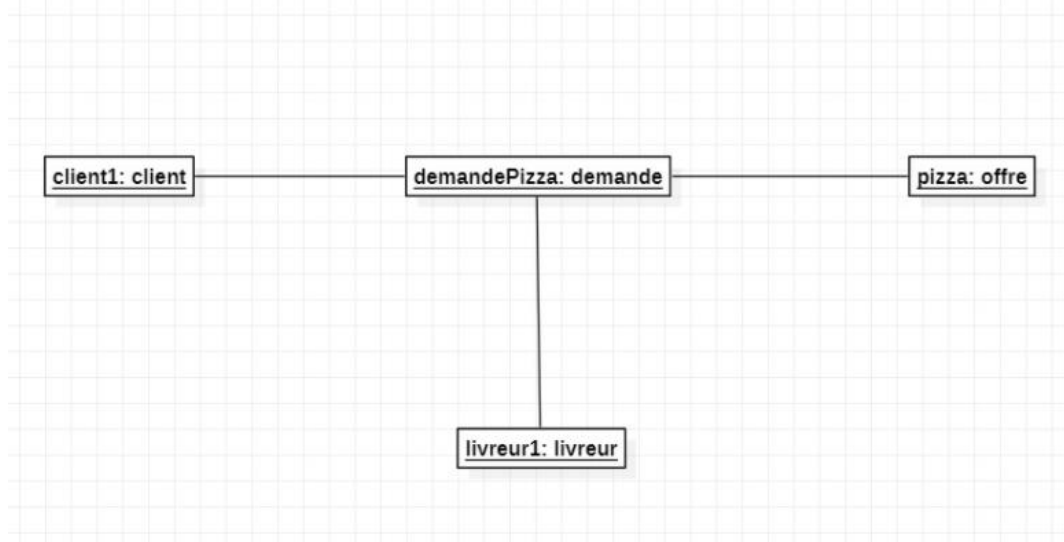
2. Diagramme de classe :

Ce diagramme indique les classes nécessaires pour le développement de cette application.



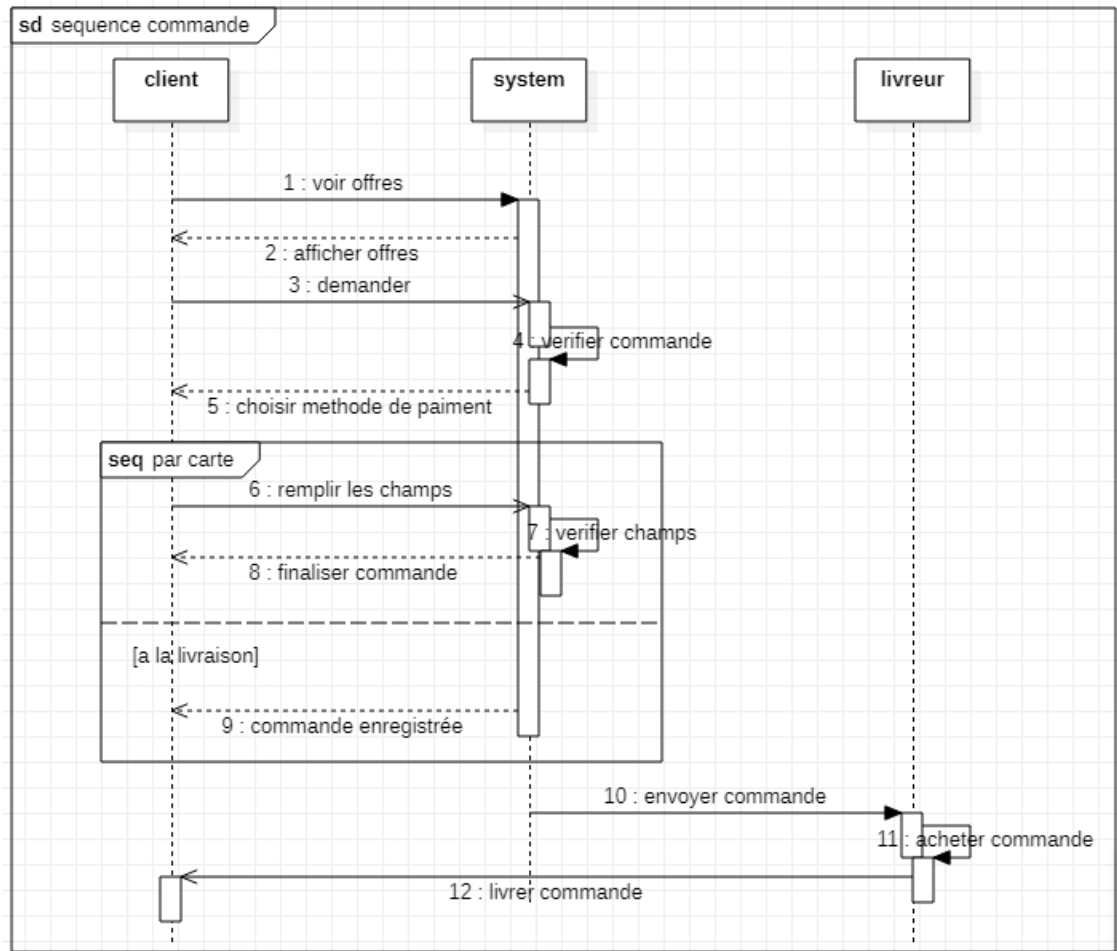
3. Diagramme d'objet :

Pour ce diagramme nous avons choisi le cas normal de commande par un client d'une pizza.

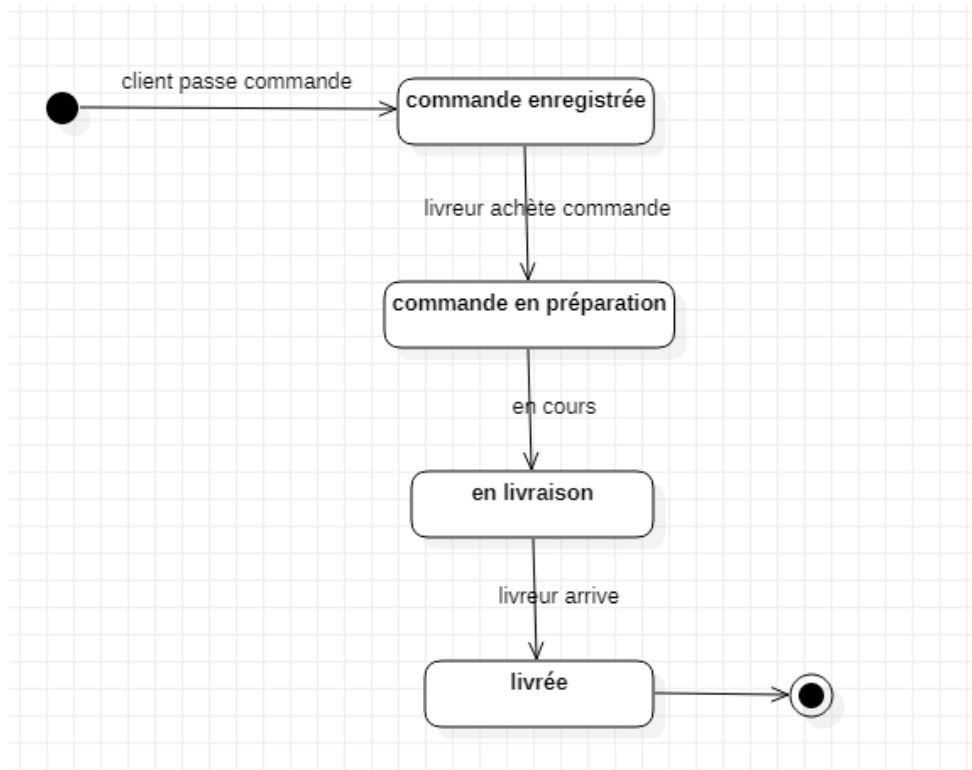


4. Diagramme de séquence : cas de commande :

Pour ce diagramme nous avons indiqué le cas de commande avec paiement par carte ou bien à la livraison.



5. Diagramme d'états de transition d'une commande :



6. Diagramme de communication :

