작성자: 손은빈

##프로그램, 실행 결과를 이름.pdf 로 작성해서 제출

TODO :

- 1. 다음 요구사항에 만족하는 클래스를 설계해서 이미지로 저장
- 2. 학생과 교사의 정보를 생성자를 통해 입력(초기화)하고 확인 하는 과정을 SchoolTest.java로 구현
- -- main() 메서드에서 코드 구현.
- 3. 요구사항, 설계, 코드, 실행 결과, 메모리 구조(요구사항1번) 순으로 pdf를 작성해서 제출

[요구사항]

요구사항1

학생정보는 학생번호, 이름, 전화번호, 소속학과 있다학생의 정보를 확인할 수 있다.

요구사항 2

교사정보는 교사번호, 이름, 전화번호, 담당과목있다.

교사의 정보를 확인할 수 있다.

요구사항 3

학생과 교사의 전화번호를 수정할 수 있다.

[설계]

- 1. 요구사항 1에 따라 학생 클래스에 학생번호, 이름, 전화번호, 소속학과 필드와 게터를 추가함
- 2. 요구사항 2에 따라 교사 클래스에 교사번호, 이름, 전화번호, 담당과목 필드와 게터를 추가함
- 3. 요구사항 3에 따라 학생과 교사 클래스에 전화번호 세터를 추가함
- 4. 학생 클래스와 교사 클래스에 각각 필드들을 모두 인자로 받아 초기화하는 생성자와 기본생성자를 추가함

[코드]

JavaMission03.Student.java

```
package JavaMission03;
public class Student{

    private String stdNo;
    private String name;
    private String phone;
    private String deptNo;

public Student() {};

public Student(String stdNo, String name, String phone, String deptNo) {
        super();
        this.stdNo = stdNo;
    }
}
```

this.name = name;

```
this.phone = phone;
              this.deptNo = deptNo;
       }
       public String getStdNo() {
              return stdNo;
       }
       public void setStdNo(String stdNo) {
//
//
              this.stdNo = stdNo;
//
       }
       public String getName() {
              return name;
       }
//
       public void setName(String name) {
//
              this.name = name;
//
       }
       public String getPhone() {
              return phone;
       }
       public void setPhone(String phone) {
              this.phone = phone;
       }
```

```
public String getDeptNo() {
                return deptNo;
        }
        public void setDeptNo(String deptNo) {
                this.deptNo = deptNo;
        }
}
JavaMission03.Professor.java
package JavaMission03;
public class Professor {
        private String proNo;
        private String name;
        private String phone;
        private String subNo;
        public Professor() {};
        public Professor(String proNo, String name, String phone, String subNo) {
                super();
                this.proNo = proNo;
```

this.name = name;

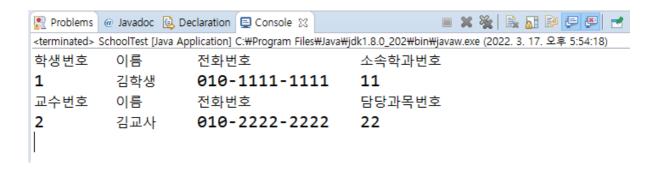
```
this.phone = phone;
                 this.subNo = subNo;
        }
        public String getProNo() {
                 return proNo;
        }
//
        public void setProNo(String proNo) {
//
                this.proNo = proNo;
//
        }
        public String getName() {
                 return name;
        }
//
        public void setName(String name) {
//
                this.name = name;
//
        }
        public String getPhone() {
                 return phone;
        }
        public void setPhone(String phone) {
                this.phone = phone;
        }
        public String getSubNo() {
                 return subNo;
        }
//
        public void setSubNo(String subNo) {
```

```
// this.subNo = subNo;
// }
```

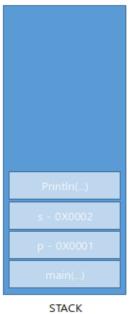
${\bf Java Mission 03. School Test. java}$

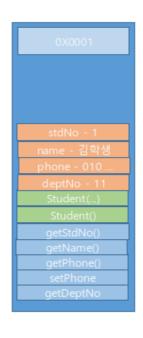
}

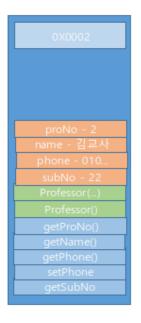
[실행 결과]



[메모리 구조]







HEAP