Пояснительная записка к проекту Pygame

**Тема:** игра симулятор робота-пылесоса

**Краткое описание:**  
Вы играете за обычного робота пылесоса. Ваша цель - убраться во всех комнатах квартиры. Ваш отсек для мусора может заполниться, поэтому время от времени нужно приезжать в буферные зоны, чтобы выгрузить накопленное. Чем больше мусора вы собрали, тем медленней вы движетесь. Всего присутствует 9 различных квартир.

**Игра**

Приложение встречает пользователя анимированной заставкой и кнопкой Старт. После нажатия на эту кнопку открывается меню выбора уровней и краткое описание правил игры. Каждая кнопка является спрайтом, нажатие на который отслеживается с помощью rect.collidepoint(pos) .

Выбрав уровень, нас переносит на игровое поле.

Все элементы игрового поля – спрайты.

class Board – стены в уровне

class Floor – полы в уровне

class Cistern – индикатор заполнения бака робота

class Trash – частицы мусора в уровне

class RobotBase – мусорка в уровне

class Furniture – мебель в уровне

class LvlButton – кнопки выбора уровня

class Robot – игровой персонаж

Страница игры на гитхабе

<https://github.com/thththms/Robot_Vacuum_Simulator>