

Đối tượng Math trong JavaScript

Sử dụng các hàm số toán học thông qua đối tượng Math của JavaScript

Đối tượng Math

Đối tượng **Math** là định nghĩa sẵn trong JS, nó chứa các thuộc tính và phương thức cho phép thi hành một số tác vụ về toán học.

Các thuộc tính của Math

Thuộc tính	Diễn tả
E	Hằng số Euler
PI	Hằng số PI
LN2	Logarite tự nhiên của 2
LN10	Logarite tự nhiên của 10

Đối tượng **Math** luôn có sẵn để sử dụng ngay mà không cần tạo mới.

```
document.write(Math.PI);  
//In ra 3.141592653589793
```

Các phương thức của Math

Phương thức	Mô tả
abs(x)	giá trị tuyệt đối của x
acos(x)	tính acos, đơn vị góc radian
asin(x)	tính asin
atan(x)	tính atan
ceil(x)	làm tròn tăng
cos(x)	tính cos
exp(x)	Tính E^x
floor(x)	làm tròn giảm
log(x)	tính log cơ số E
max(x, y, z, ..., n)	lấy giá trị max
min(x, y, z, ..., n)	lấy giá trị min
pow(x, y)	tính x mũ y

random()	giá trị ngẫu nhiên từ 0 đến 1
round(x)	làm tròn tới số nguyên gần nhất
sin(x)	tính sin
sqrt(x)	tính căn bậc 2
tan(x)	tính tang

Ví dụ tính căn bậc 2

```
var n = prompt("Nhập một số", "");  
var answer = Math.sqrt(n);  
alert("Căn bậc 2 của " + n + " là " + answer);
```