

2018년 인턴사원 교육

jQuery 핵심 정리

1. 노드 다루기

분류	핵심 내용	핵심 프로퍼티 및 메서드	정복 체크
일반 노드 찾기	핵심 01-아이디 이름으로 노드 찾기	<code>\$("#아이디이름");</code>	
	핵심 02-태그 이름으로 노드 찾기	<code>\$("태그이름");</code>	
	핵심 03-클래스 이름으로 노드 찾기	<code>\$(".클래스이름");</code>	
	핵심 04-속성으로 노드 찾기	<code>\$("[속성이름=값]");</code>	
찾은 노드 다루기	핵심01-찾은 개수 구하 기	<code>\$대상.length;</code>	
	핵심 02-n 번째 노드 접근하기	<code>\$대상.eq(index);</code>	
	핵심 03-자바스크립트 DOM 객체 접근하기	<code>\$대상.get(index);</code> <code>\$대상[index];</code>	
	핵심 04-순차적으로 노드 접근하기	<code>\$대상.each(function(index){</code> <code>\$(this) 또는 \$대상.eq(index);</code> });	

1. 노드 다루기

	핵심 05-찾은 노드 중에서 특정 노드만 찾기	\$대상.filter("선택자");	
	핵심 06-찾은 노드의 자손 노드 중 특정 노드만 찾기	\$대상.find("선택자");	
	핵심 07-인덱스 값 구하기	\$대상.index(); \$목록.index(\$대상); \$목록.index(대상 DOM 객체);	
자식 노드 찾기	핵심 01-모든 자식 노드 찾기	\$대상.children();	
	핵심 02-특정 자식 노드만 찾기	\$대상.children("선택자");	

1. 노드 다루기

	핵심 03-첫 번째 자식 노드 찾기	<code>\$대상.children().first();</code> <code>\$대상.children().eq(0);</code> <code>\$대상.children("first");</code> <code>\$대상.children(":eq(0)");</code>	
	핵심 04-마지막 번째 자식 노드 찾기	<code>\$대상.children().last();</code> <code>\$대상.children(":last");</code> <code>\$대상.children().eq(\$대상.children().length-1);</code> <code>\$대상.children(":eq("+ \$대상.children().length-1 +")");</code> <code>\$대상.children().eq(-1);</code> <code>\$대상.children(":eq(-1)");</code>	
	핵심 05-n 번째 자식 노드 찾기	<code>\$대상.children().eq(index);</code> <code>\$대상.children(":eq("+index+")");</code>	
부모 노드 찾기	핵심 01-부모 노드 찾기	<code>\$대상.parent();</code>	
	핵심 02-조상 노드 찾기	<code>\$대상.parents(["선택자"]);</code>	
형제 노드 찾기	핵심 01-이전 형제 노드 찾기	<code>\$대상.prev();</code> <code>\$대상.prevAll(["선택자"]);</code>	
	핵심 02-다음 형제 노드 찾기	<code>\$대상.next();</code> <code>\$대상.nextAll(["선택자"]);</code>	

1. 노드 다루기

노드 생성/ 추가	핵심 01-노드 생성	\$("추가노드 DOM 문자열")	
	핵심 02-첫 번째 자식 노드로 추가	\$부모노드.prepend(\$추가노드) \$추가노드.prependTo(\$부모노드)	
	핵심 03-마지막 번째 자 식 노드로 추가	\$부모노드.append(\$추가노드) \$추가노드.appendTo(\$부모노드)	
	핵심 04-특정 노드의 이전 위치에 추가	\$추가노드.insertAfter(\$기준노드) \$기준노드.after(\$추가노드)	
	핵심 05-특정 노드의 다음 위치에 추가	\$추가노드.insertBefore(\$기준노드) \$기준노드.before(\$추가노드)	
노드 이동	핵심 01-첫 번째 자식 노드로 이동	\$부모노드.prepend(\$이동노드) \$이동노드.prependTo(\$부모노드)	
	핵심 02-마지막 번째 자식 노드로 이동	\$부모노드.append(\$이동노드) \$이동노드.appendTo(\$부모노드)	
	핵심 03-특정 노드의 이 전 노드로 이동	\$이동노드.insertBefore(\$기준노드) \$기준노드.insertBefore(\$이동노드)	

1. 노드 다루기

	핵심 04-특정 노드의 다음 노드로 이동	\$이동노드.insertAfter(\$기준노드) \$기준노드.after(\$이동노드)	
노드 제거	핵심 01-특정 노드 제거	\$대상.remove()	
	핵심 02-모든 자식 노드 제거	\$대상.children().remove()	
노드 내용 읽기 및 변경	핵심 01-노드 내용을 문자열로 읽기	\$대상.html() // 태그 내용 포함 \$대상.text() // 태그 내용 제외	
	핵심 02-노드 내용 수정하기	\$대상.html("수정할 태그 문자열") \$대상.text("수정할 텍스트")	
	핵심03-노드 내용을 이 용해 여러 개의 자식 노 드 추가하기	\$대상.html("추가할 태그 문자열")	
	핵심 04-노드 내용을 이용해 모든 자식 노드 제거하기	\$대상.html("")	

2. 스타일 다루기

분류	핵심내용	핵심 프로퍼티 및 메서드	정복 확인
스타일 다루기	핵심 01-스타일 값 구하기	\$대상.css("스타일속성이름") \$대상.css(["스타일속성이름",...])	
	핵심 02-스타일 값 설정하기	\$대상.css("스타일속성이름", 값) \$대상.css({ 스타일속성이름:값, })	
	핵심 03-클래스 추가	\$대상.addClass("클래스이름 1 [클래스이름 2 ...]")	
	핵심 04-클래스 삭제	\$대상.removeClass("클래스이름 1 [클래스이름 2 ...]")	

3. 속성 다루기

분류	핵심내용	핵심 프로퍼티 및 메서드	정복 확인
속성 다루기	핵심 01-속성 값 구하기	\$대상.attr("속성이름"); \$대상.data("data-속성이름");	
	핵심 02-속성 값 설정하기	\$대상.attr("속성이름", "값"); \$대상.data("data-속성이름", "값");	

4. 이벤트 다루기

분류	핵심내용	핵심 프로퍼티 및 메서드	정복 확인
이벤트 다루기	핵심 01-일반 이벤트 등록	\$대상.on("이벤트이름", 이벤트리스너)	
	핵심 02-단축 이벤트 등록	\$대상.단축이벤트(이벤트리스너)	
	핵심 03-등록한 이벤트 제거	\$대상.off("click", 삭제하고 싶은 이벤트 리스너 명) \$대상.off("click")	
	핵심 04-이벤트 한 번만 실행	\$대상.one(이벤트이름,이벤트리스너)	
	핵심 05-기본 행동 취소	이벤트객체.preventDefault()	
	핵심 06-버블링 멈추기	이벤트객체.stopPropagation()	
	핵심 07-버블링활용: 하나의 이벤트	\$대상.on("이벤트명","선택자",이벤트 리스너)	

5. 위치 및 크기 다루기

분류	핵심내용	핵심 프로퍼티 및 메서드	정복 확인
요소의 위치 및 크기 관련	핵심 01-부모 좌표 노드 구하기	\$대상.offsetParent();	
	핵심 02-지역 좌표 위치 다루기	지역 좌표 위치 구하기 \$대상.position().left; \$대상.position().top; 지역 좌표 위치 설정하기 \$대상.css("left", 위치값); \$대상.css("top", 위치값); 또는 \$대상.css({left: 위치값, top: 위치값});	
	핵심 03-전역 좌표 위치 다루기	전역 좌표 위치 구하기 \$대상.offset().left; \$대상.offset().top; 전역 좌표 위치 설정하기 \$대상.offset({left: 위치값, top: 위치값});	
	핵심 04-요소 크기 다루기	기본 크기 구하기 \$대상.width(); \$대상.height();	

5. 위치 및 크기 다루기

기능	<p>기본 크기+padding 크기 구하기 \$대상.innerWidth(); \$대상.innerHeight();</p> <p>기본 크기+padding+border 크기 구하기 \$대상.outerWidth(); \$대상.outerHeight();</p> <p>기본 크기+padding+border +margin 크기 구하기 \$대상.outerWidth(true); \$대상.outerHeight(true);</p> <p>기본 크기 설정하기 \$대상.width(크기값); \$대상.height(크기값);</p> <p>기본 크기+padding 크기 설정하기 \$대상.innerWidth(크기값); \$대상.innerHeight(크기값);</p>
----	---

5. 위치 및 크기 다루기

	핵심 05-요소 스크롤 위치 다루기	스크롤 위치 구하기 <code>\$대상.scrollLeft();</code> <code>\$대상.scrollTop();</code> 스크롤 위치 설정하기 <code>\$대상.scrollLeft(위치값);</code> <code>\$대상.scrollTop(위치값);</code>	
문서의 위치 및 크기 관련 기능	핵심 01-문서 크기 구하기	<code>\$(document).width();</code> <code>\$(document).height();</code>	
	핵심 01-전체 화면 크기 구하기	<code>screen.width;</code> <code>screen.height;</code>	
	핵심 02-유효한 전체 화면 크기 구하기	<code>screen.availWidth;</code> <code>screen.availHeight;</code>	
	핵심 01-윈도우 크기 구하기	기본 크기 구하기 <code>window.innerWidth;</code> <code>window.innerHeight;</code>	

5. 위치 및 크기 다루기

화면의 위치 및 크기 관련 기능		<p>기본 크기+메뉴바+툴바 영역이 포함된 크기 구하기</p> <pre>\$(window).width(); \$(window).height();</pre> <p>기본 크기+메뉴바+툴바+스크롤바 영역이 포함된 크기 구하기</p> <pre>window.outerWidth; window.outerHeight;</pre>	
	핵심 02-윈도우 크기 설정하기	<code>window.resizeTo(width,height);</code>	
	핵심 03-윈도우 변경 이벤트 처리	<code>\$(window).on("resize",function(){});</code>	
	핵심 04-윈도우 위치 다루기	<p>위치 값 구하기</p> <pre>window.screenLeft; window.screenTop;</pre> <p>위치 값 설정하기</p> <pre>window.moveTo(dx,dy); window.moveBy(dx,dy);</pre>	

5. 위치 및 크기 다루기

	핵심 05-윈도우 스크롤 다루기	<p>스크롤 위치 값 구하기 <code>window.pageXOffset;</code> <code>window.pageYOffset;</code></p> <p>스크롤 위치 설정하기 <code>window.scrollTo(x,y);</code> <code>window.scrollBy(x,y);</code></p> <p>스크롤 이벤트 처리하기 <code>\$(window).on("scroll",function(){});</code></p>	
마우스의 위치 및 크기 관련 기능	핵심 01-클릭한 전역 위치	<p>윈도우 영역을 기준으로 하는 전역 위치 <code>mouseEvent.clientX;</code> <code>mouseEvent.clientY;</code></p> <p>문서 영역을 기준으로 하는 전역 위치 <code>mouseEvent.pageX;</code> <code>mouseEvent.pageY;</code></p>	
	핵심 02-클릭한 지역 위치	<code>var offsetX = mouseEvent.pageX -\$(타겟).offset().left;</code> <code>var offsetY = mouseEvent.pageY -\$(타겟).offset().top;</code>	

6. 애니메이션 효과 다루기

분류	핵심 내용	jQuery DOM 핵심 프로퍼티 및 메서드	정복 확인
일반 효과 다루기	핵심 01-나타나고 사라지는 효과	나타나기 \$대상.show(); 사라지기 \$대상.hide();	
	핵심 02-페이드인 인/아웃 효과	페이드 인 \$대상.fadeIn(); 페이드 아웃 \$대상.fadeOut();	
	핵심 03-슬라이드 업/다운 효과	슬라이드 업 \$대상.slideUp(); 슬라이드 다운 \$대상.slideDown();	
사용자 정의 효과 다루기	핵심 01-사용자 정의 애니메이션 효과 만들기	\$대상.animate(properties, options); \$대상.animate(properties[,duration][,easing][,complete]);	
	핵심 02-애니메이션 효과 멈추기	\$대상.stop();	