Padrões e AntiPadrões J2EE Trabalho de Conclusão da Disciplina

Thuan S. Nabuco¹

¹Pós-Graduação em Engenharia de Software com Ênfase em Padrões de Projeto Universidade Estadual do Ceará (UECE) Caixa Postal 15.064 – 91.501-970 – Fortaleza – CE – Brasil

thuan@ifce.edu.br

Resumo. Este artigo consiste em uma abordagem descritiva de seis padrões a serem utilizados para desenvolvimento na plataforma Java Enterprise Edition em relação ao desenvolvimento de uma aplicação hipotética durante a pesquisa para disciplina de Padrões e AntiPadrões J2EE da Universidade Estadual do Ceará.

1. Presentation Tier - Intercepting Filter

1.1. Cenário

Em um sistema web JEE referente a uma rede de hotéis, há vários hotéis que utilizarão o mesmo sistema para cadastro de clientes, reservas e etc. Um determinado usuário ao acessar o sistema web é identificado por um perfil, seja ele usuário administrador ou usuário cliente, esse perfil consiste em uma associação das suas respectivas permissões de usuário à um determinado hotel que pertece a rede de hotéis.

1.2. Problema

Ao efetuar a autenticação do usuário no sistema web devemos identificar dentro do seu perfil quais são as suas permissões e quais hoteis terá acesso para o redirecionamento adequado para página do hotel.

1.3. Justificativa

O padrão intercepting Filter foi necessário para identificar através da requisição o hotel presente na sessão do usuário realizarmos a busca e armazenamento na sessão de um determinado hotel a partir da requisição a busca de um determinado hotel.

2. Presentation Tier - Composite View

2.0.1. Cenário

Em um sistema web JEE referente a uma rede de hotéis, o usuário poderá navegar pela aplicação utilizando uma barra de navegação. Essa barra será diferente para cada perfil de usuário, caso ele seja um usuário administrador poderá navegar por páginas administrativas, caso ele seja um usuário cliente, poderá realizar reservas, visualizar os quartos disponíveis, alterar seus dados e todas as opções referentes a pagamento.

```
ublic class FiltroValidaHotelSessao implements Filter {
    @Autowired
                     sitory usuarioRepository;
    @Autowired
                     pository hotelRepository;
    @Autowired
     lientePessoaFisicaRepository clienteRepository;
    public void init(FilterConfig filterConfig) throws ServletException { }
    @Override
    public void destroy() { }
    @Override
    public void doFilter(ServletRequest request, ServletResponse response,
               FilterChain chain) throws IOException, ServletException {
         HttpServletRequest httpRequest = (HttpServletRequest) request;
         String path = httpRequest.getRequestURI();
String serverName = httpRequest.getServerName();
         // Russa o id do hotel a partic da URL
if (httpRequest.getSession().getAttribute("hotel") == null) {
               (nttpRequest.getSession().getAttribute( note!) == null) {
    Properties props = System.getProperties();
    props.load(Email.class.getClassLoader().getResourceAsStream("hoteis.properties"));
    String hotelId = props.getProperty(serverName);
    if (hotelId != null) {
        HotelImpl hotel = hotelRepository.recuperar(Long.parseLong(hotelId));
        httpRequest.getSession().setAttribute("hotel", hotel);
}
          httpRequest.setAttribute("allowLocalization", true);
         httpRequest.setAttribute("userRole", "USER");
```

Figura 1. Intercepting Filter - Source Code

2.1. Problema

Todas as páginas do sistema seguirão um layout predefinido, barra de navegação(navbar), barra final (footer) e o corpo da página (body). Como há diferenças em cada perfil de usuário

2.2. Justificativa

3. Business Tier - Session Facade

Section titles must be in boldface, 13pt, flush left. There should be an extra 12 pt of space before each title. Section numbering is optional. The first paragraph of each section should not be indented, while the first lines of subsequent paragraphs should be indented by 1.27 cm.

4. Business Tier - Application Service

Section titles must be in boldface, 13pt, flush left. There should be an extra 12 pt of space before each title. Section numbering is optional. The first paragraph of each section should not be indented, while the first lines of subsequent paragraphs should be indented by 1.27 cm

5. Integration Tier - Data Access Object

Section titles must be in boldface, 13pt, flush left. There should be an extra 12 pt of space before each title. Section numbering is optional. The first paragraph of each section should not be indented, while the first lines of subsequent paragraphs should be indented by 1.27 cm.

6. Integration Tier - Domain Store

Section titles must be in boldface, 13pt, flush left. There should be an extra 12 pt of space before each title. Section numbering is optional. The first paragraph of each section should not be indented, while the first lines of subsequent paragraphs should be indented by 1.27 cm.

6.1. Subsections

The subsection titles must be in boldface, 12pt, flush left.

7. Figures and Captions

Figure and table captions should be centered if less than one line (Figure 2), otherwise justified and indented by 0.8cm on both margins, as shown in Figure 3. The caption font must be Helvetica, 10 point, boldface, with 6 points of space before and after each caption.

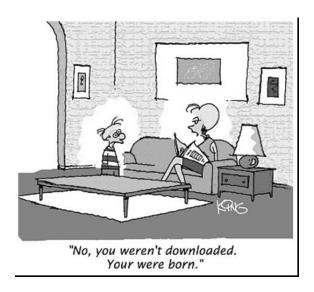


Figura 2. A typical figure

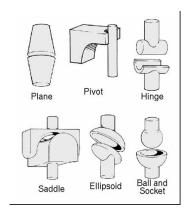


Figura 3. This figure is an example of a figure caption taking more than one line and justified considering margins mentioned in Section 7.

In tables, try to avoid the use of colored or shaded backgrounds, and avoid thick, doubled, or unnecessary framing lines. When reporting empirical data, do not use more

decimal digits than warranted by their precision and reproducibility. Table caption must be placed before the table (see Table 1) and the font used must also be Helvetica, 10 point, boldface, with 6 points of space before and after each caption.

Tabela 1. Variables to be considered on the evaluation of interaction techniques

	Chessboard top view	Chessboard perspective view
Selection with side movements	6.02 ± 5.22	7.01 <u>+</u> 6.84
Selection with in- depth movements	6.29 <u>+</u> 4.99	12.22 <u>+</u> 11.33
Manipulation with side movements	4.66 <u>+</u> 4.94	3.47 <u>+</u> 2.20
Manipulation with in- depth movements	5.71 <u>+</u> 4.55	5.37 <u>+</u> 3.28

8. Images

All images and illustrations should be in black-and-white, or gray tones, excepting for the papers that will be electronically available (on CD-ROMs, internet, etc.). The image resolution on paper should be about 600 dpi for black-and-white images, and 150-300 dpi for grayscale images. Do not include images with excessive resolution, as they may take hours to print, without any visible difference in the result.

9. References

Bibliographic references must be unambiguous and uniform. We recommend giving the author names references in brackets, e.g. [Knuth 1984], [Boulic and Renault 1991], and [Smith and Jones 1999].

The references must be listed using 12 point font size, with 6 points of space before each reference. The first line of each reference should not be indented, while the subsequent should be indented by 0.5 cm.

Referências

Boulic, R. and Renault, O. (1991). 3d hierarchies for animation. In Magnenat-Thalmann, N. and Thalmann, D., editors, *New Trends in Animation and Visualization*. John Wiley & Sons ltd.

Knuth, D. E. (1984). The TEX Book. Addison-Wesley, 15th edition.

Smith, A. and Jones, B. (1999). On the complexity of computing. In Smith-Jones, A. B., editor, *Advances in Computer Science*, pages 555–566. Publishing Press.