

## Guide pour implémenter joueur MRTTCGV02

Étape 1 : Ajouter la bibliothèque sous forme d'un fichier exécutable .jar (**MRTTCGV02.jar**)

Étape 2 : Dans le fichier java de votre groupe, importer notre paquet : **import**  
**Joueur.JoueurExperience;**

Étape 3 : Créer un objet « **JoueurExperience** » de la classe : **JoueurExperience**

**Joueur.JoueurExperience joueExperience = new Joueur.JoueurExperience();**

Étape 4 : Utiliser la fonction **loadPlayer(String filename)**

**joueExperience.loadPlayer("MRTTCGV02.txt");**

Étape 4: Utiliser la fonction **nextMove(moneyA, state, moneyB)**

**int miseExperience = joueExperience.nextMove(moneyA, p, moneyB);**

Le résultat de cette fonction est un chiffre, c'est le nombre de points donné par notre programme.

Merci.