

Entwicklung interaktiver Systeme

Meilenstein 6 – Implementierung

Tim Howe



Viel drin
Medieninformatik an der Fachhochschule Köln

Projektidee

Thema: digitale Rechnungsverarbeitung

Aufgabe: Rechnungsattributierung

+ Zuweisung von Attributen zur betriebsinternen Verarbeitung

Problem:

- + einfache, repetitive Aufgaben werden von qualifizierten Personen durchgeführt und binden so intellektuelle Ressourcen
- + bei abteilungs- oder standortübergreifenden Vorgängen kann hoher Kommunikationsaufwand entstehen



Viel drin
Medieninformatik an der Fachhochschule Köln

Alleinstellungsmerkmale

- + Automatisierung der Attribution ohne Workflowsysteme mit regelbasierter Attributtierung von Rechnungen
- + Reduzierung des kommunikativen Aufwands durch Abteilungsbezogene Clients



Architektur

