

## Strukturskizze

### Strukturskizze Projektbegründungen

Kapitel	Thema	Punkte	Artefakte	Quellen primär	Quellen sekundär
Methodischer Rahmen	Vorgehensmodell (VM)	Bewertungseigenschaften definieren Bezug auf Bewertung Artefakt Fazit Bewertung, Auswahl Model	MS1/Bewertung_Vorgehensmodelle		
	Vorgehensmodell Details	Szenario based Usability Engineering		Rossom&Carrol,	Draft S450ff
		Verbindung Nutzungs/technische Spezifikationen > Systemverantwortlichkeiten			
	Evaluation	Methoden mit verfügbaren resourcen abgleichen	Msx/Bewertung_Evaluationsmethod en		
Kapitel	Thema	Punkte	Artefakte		
Anforderungsanalyse	Einleitung	Bezug zum VM			
	Domänenrecherche Marktrecherche Nutzermodelle		MS2/Domaenenrecherche		
		Auswahl wichtiger Stakeholder, Anzahl Beziehungen, Nähe um Kernprozess	MS2/Stakeholderanalyse, MS2/Gespraecheprotokoll MS3/UserProfiles	Günter Wiswede, Soziologie	Draft S369 Draft S370
	Prozess Deskriptives Kommunikationsmodell		MS2/Kommunikationsmodell_deskri ptiv		
	Nutzungsmodelle	Problemszenarien	MS3/. Verwaltungangestellte, Fachangestellte, Verantwortliche	Benyon, Turner & Turner, Designing Interactive Systems	
		Claim Analyse			
	Nutzungsanforderungen	Bewertung/Erkenntnisse aus Anforderungsanalyse Kommunikations- Interaktionsanforderungen			
Kapitel	Thema	Punkte	Artefakte		
Spezifikation		prä Kommunikationsmodell	MS2/Kommunikationsmodell_präskr iptiv		
	Kommunikation	Automatisierung aus deskKommModel, Vorgangskosten			
	Nutzungsmodelle	Szenarien: Activity, Information, Interaction			
	Alleinstellungsmerkmal		MS2/Alleinstellungsmerkmale		
	Architektur	Abwägungen: Nachrichten mit/ohne dokument	MS2/Architekturdiagramm	Tanenbaum, Steen: Verteilte Systeme	
	WBA2 Modellierungen				