

1 Proof of Concepts - Spezifikation

1.1 Nachrichtenpriorisierung

Es soll eine Struktur zum temporären Speichern und Ausliefern von Nachrichten gefunden werden welche die folgende Anforderungen erfüllt:

1. Sie ist auf einem Webserver lauffähig
2. auf dem passenden Webserver können zügig grundlegende API Funktionen implementiert werden
3. Speichern von xml/json als Key-Value Par
4. Eine Abrufpriorisierung der gespeicherten Tupel muss so möglich sein das die Anfrage eines Client mit dem Aufruf /ressource?=next die korrekten Werte erhalten
5. es soll vermieden werden die Priorisierungsparameter serverseitig in den Aufruf zu injizieren
 - (a) Sortierung der Werte innerhalb der Speicherstruktur
 - (b) Sortierung durch Veränderung der gespeicherten Werte
- 6.
- 7.

1.2 Regel Engine

Es soll ein prototypisches Programm entwickelt werden das die grundlegenden Funktionalitäten der Regel-Engine abbildet und folgende Anforderungen erfüllt:

1. es muss aus einem Eingabeordner xml und/oder json Dateien eingelesen werden
2. die Informationen dieser Dateien werden auf eine Datenstruktur abgebildet
3. abhängig vom Informationen wird die Datenstruktur verändert
4. die veränderte Datenstruktur wird in einen Ausgabeordner geschrieben

1.3 Desktop Clients

Es soll ein protoypisches Programm entwickelt mit dem grundlegende Nutzungsanforderungen getestet werden und das folgende Anforderungen erfüllt:

1. es ist auf der Zielplattform der Clients PC mit Windows Betriebssystem lauffähig
2. es wird möglichst nativ für die Zielplattform entwickelt
3. es folgt dem WIMP Paradigma
4. es sind folgende Interaktionsstile(?)/pattern mit sichtbare Auswirkung der Interaktion möglich
 - (a) Auswahl aus Listen
 - (b) Eingabe von Text
 - (c) Klicken von Schaltflächen
5. Bonus:
 - (a) das Programm interagiert mit einem Webserver mit HTTP Methoden GET und POST Methoden