MODELO PROTOTIPAÇÃO EVOLUCIONÁRIA

Escolhi esse modelo por ser um modelo rápido.

O projeto evolui a partir de protótipos.

Constrói-se o protótipo, valida-se o protótipo e depois, constrói-se a solução definitiva.

Um protótipo feito pode ser descartado, revisado ou aproveitado na construção definitiva, possibilitando revisão e adaptação evolutiva!

O desenvolvimento ocorre em ciclos e partes do produto de software podem ser desenvolvidas em separado e depois integradas. O cliente permanece em contato constante durante o projeto que evolui em seus requisitos e construção a cada ciclo de produção.

Os Ciclos  
inicio

-comunicação, coleta e refinamento dos requisitos.

-Plano Rápido.

-Modelagem Rápida(Protótipo).

-Construção do Protótipo.

-Implantação entrega e feedback.

Fim

Os Ciclos de Desenvolvimento acontecem até que o projeto esteja completo.

Sim o modelo SCRUM pode ser usado nesse Projeto para ajudar a organizar o Projeto.

O projeto Será feito a partir do Processo Ágil.

As funções de esquipes será feita de acordo com o projeto SCRUM .

PO: Único por produto a entregar Se se tratar de um projeto complexo ou um programa com vários projetos, existindo vários produtos/soluções de negócio a entregar, existirá um PO por frente de solução

MASTER: Único por time Scrum Dependendo da característica de demanda dos projetos, o Scrum Master pode ser compartilhado entre mais de um time/frente de desenvolvimento de solução.

TIME: Composto pode várias pessoas Os profissionais do Time devem ter múltiplas e complementares competências para lidar com todas as tarefas de desenvolvimento (gestão de projeto, modelagem e sistema, construção, teste, etc.)