**Để các thiết bị có thể giao tiếp với nhau thì trong Java hỗ trợ gói java.net cho phép người lập trình có thể viết các ứng dụng để kết nối các thiết bị lại với nhau**

**Lập trình mạng Socket trong Java bao gồm 2 giao thức sau đây:**

* **TCP:** TCP là viết tắt của *Transmission Control Protocol*, cho phép sự giao tiếp đáng tin cậy giữa hai ứng dụng. TCP đặc trưng được sử dụng qua Internet Protocol, được xem như là TCP/IP.
* **UDP:** UDP là viết tắt của *User Datagram Protocol*, một giao thức connection-less, cho phép các gói nhỏ dữ liệu được truyền tải giữa các ứng dụng.