|  |
| --- |
| String s = "welcome"; |

Mỗi khi bạo tạo một biến string literal, đầu tiên JVM sẽ kiểm tra xem giá trị đó đã tồn tại trong Pool chưa. Nếu chuỗi này đã tồn tại trong Pool, thì giá trị của biến sẽ được tham chiếu đến instance đã được tạo ra trong Pool. Nếu chuỗi này không tồn tại trong Pool, một instance mới được tạo ra và đặt vào trong Pool. Ví dụ:

|  |
| --- |
| String s1 = "welcome"; |
| String s2 = "welcome"; // se khong tao instance moi | |
| String s=new String("Welcome"); // Tạo 2 đối tượng và 1 biến tham chiếu | | |

Trong trường hợp này, JVM sẽ tạo ra một đối tượng string mới như một đối tượng trong bộ nhớ HEAP và chữ “Welcome” sẽ được đặt trong Pool. Biến s sẽ tham chiếu tối đối tượng được tạo ra trong HEAP.

 Có 2 đối tượng được tạo ra. Một đối tượng được tạo ra trong string constant pool và một đối tượng được tạo ra trong bộ nhớ heap bởi từ khóa new.

Sự khác nhau giữa StringBuffer và StringBuilder là gì?

StringBuffer là đồng bộ còn StringBuilder là KHÔNG đồng bộ. StringBuilder nhanh hơn

### Sự khác nhau giữa Collection và Collections là gì?

Collection là một interface, trong khi Collections là một lớp. Collecion interface cung cấp các chức năng về cấu trức dữ liệu cho List, Set, Queue. Nhưng lớp Collections là để sắp xếp và đồng bộ các phần tử Collection.