

Kỹ THUẬT LẬP TRÌNH AJAX

ThS. Nguyễn Nghiệm 0913.745.789 - NghiemN@fpt.edu.vn



Nội dung

- Giới thiệu Ajax
- Kỹ thuật lập trình phía server
 - **★Trả về văn bản**
 - *Trả về chuỗi đối tượng json
 - Chuyển đổi map thành đối tượng json
 - Chuyển đổi object thành đối tượng json
 - *Trả về mảng đối tượng json
 - Chuyển đổi list thành mảng đối tượng json
- Kỹ thuật lập trình phía client
 - *Xử lý kết quả là văn bản
 - *Xử lý kết quả là đối tượng json
 - *Xử lý kết quả là mảng đối tượng json



AJAX LÀ GÌ?

AJAX (Asynchronous Javascript and XML)

- Sử dụng javascript truyền thông bất đồng bộ với server
- *Dữ liệu nhận được có thể là
 - Text, HTML, XML, JSON

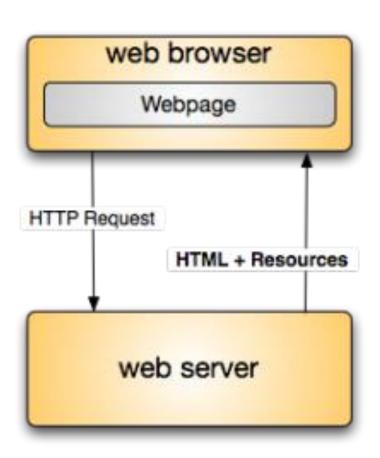
Lợi ích

- *Tương tác nhanh với server (không tải lại toàn trang)
- *Dễ học (sử dụng công nghệ sẵn có)
- *Được hỗ trợ nhiều trình duyệt
- ★Có nhiều framework mã nguồn mở
- *Cộng đồng sử dụng rất lớn -> dễ tìm tài liệu và hỗ trợ

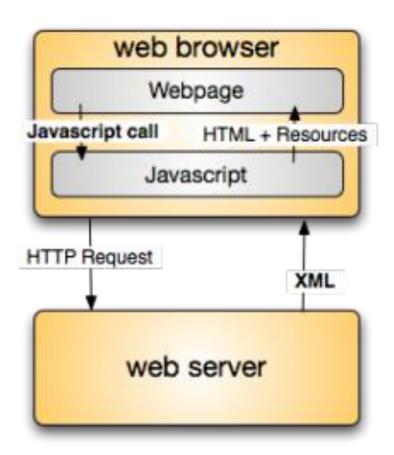


AJAX MODEL

Traditional web model

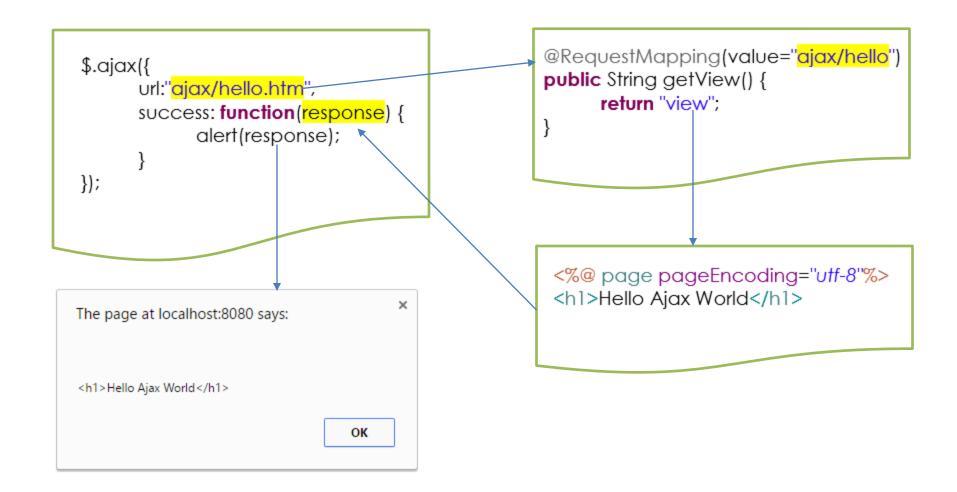


AJAX web model





KHỞI ĐỘNG AJAX VỚI JQUERY





CÁC THUỘC TÍNH CỦA \$.AJAX({})

- url đưa ra địa chỉ trang web cần tương tác
 - #url:"ajax/hello.htm"
- success định nghĩa hàm xử lý kết quả trả về từ server
 - **success: function(response){}
- data cung cấp các tham số gửi đến server
 - **data:{id:"nghiemn", password:"iloveyou"}
- type chỉ ra method
 - *type:"POST"
- dataType đưa ra kiểu dữ liệu nhận từ server
 - **dataType:"json"

Kỹ thuật lập trình phía server với Spring MVC



@RESPONSEBODY

Action được chú thích với @ResponseBody sẽ trả về kết quả là nội dung của return thay vì kết của của view

```
@ResponseBody
                                                                                         X
                                                               @RequestMapping(value="get-text")
public String getText() {
                                                              ← → C 🕒 localhost:8080☆ 🖃
       String text = "Hello World";
                                                             Hello World
       return text:
@ResponseBody
                                                                                         ×
@RequestMapping(value="get-ison")

✓ localhost ×

public String getJson() {
                                                                → C | localhost:8080/$\times \equiv |
      String text = "{\"count\":5, \"amount\":250}";
      return text:
                                                              {"count":5, "amount":250}
```



OBJECT MAPPER

- ObjectMapper là lớp cho phép chuyển đổi giữa đối tượng java và đối tượng json
 - *Map => đối tượng json
 - {"count":5, "amount":250}
 - **★Bean => đối tượng json**
 - {"count":5, "amount":250}
 - *List<Object> => mång đối tượng json
 - [{"count":5, "amount":250}, {"count":5, "amount":250}]



Map => Json Object

```
@ResponseBody
@RequestMapping(value="get-map")
public String getMap() {
      Map<String, Object> map = new HashMap<String, Object>();
      map.put("count", 5);
      map.put("amount", 250);
      try {
            ObjectMapper mapper = new ObjectMapper();
            String text = mapper.writeValueAsString(map);
            return text:
                                                              ₩ localho: ×
      catch (Exception e) {
                                                               → C localhost:8080☆ =
            return "error";
                                                             {"amount":250,"count":5}
```

Chuyển Map thành đối tượng json

- + Key thành tên thuộc tính
- + Value thành giá trị thuộc tính



JAVABEAN => JSON OBJECT

```
@ResponseBody
                                                               public class CartInfo {
@RequestMapping(value="get-object")
                                                                     Integer count;
public String getObject() {
                                                                     Double amount:
     CartInfo cart = new CartInfo();
                                                                     getters/setters
     cart.setCount(5);
     cart.setAmount(250.0);
     try {
           ObjectMapper mapper = new ObjectMapper();
           String text = mapper.writeValueAsString(cart);
                                                                                      ×
           return text:_
                                                              ₩ localho: ×
                                                                catch (Exception e) {
           return "error":
                                                             {"amount":250,"count":5}
```

Chuyển đối tượng java bean thành đối tượng json với

- + Giữ nguyên tên thuộc tính
- + Giữ nguyên giá trị thuộc tính



LIST<OBJECT> => JSON ARRAY

```
@ResponseBody
@RequestMapping(value="get-list")
public String getList() {
      CartInfo cart1 = new CartInfo();
      cart1.setCount(5);
      cart1.setAmount(250.0);
      CartInfo cart2 = new CartInfo();
                                                           Chuyển đối tập tượng java bean
      cart2.setCount(5);
                                                           thành mảng đối tượng json với
      cart2.setAmount(250.0);
      List<CartInfo> list = new ArrayList<CartInfo>();
      list.add(cart1);
      list.add(cart2);
      try {
             ObjectMapper mapper = new ObjectMapper();
             String text = mapper.writeValueAsString(list);
             return text: -
                                                                                         ×
                                                                    ₩ localhost ×
                                                                             ☐ localhost:8080/$\frac{1}{2}
      catch (Exception e) {
             return "error":
                                                                   [{"count":5,"amount":250.0},
                                                                   {"count":5,"amount":250.0}]
```

Kỹ thuật lập trình phía client với jQuery



AJAX





```
@ResponseBody
@RequestMapping(value="get-list")
public String getList() {
      CartInfo cart1 = new CartInfo();
      cart1.setCount(5);
      cart1.setAmount(250.0);
      CartInfo cart2 = new CartInfo();
      cart2.setCount(5);
      cart2.setAmount(250.0);
      List<CartInfo> list = new ArrayList<CartInfo>();
      list.add(cart1);
      list.add(cart2);
      try {
            ObjectMapper mapper = new ObjectMapper();
            String text = mapper.writeValueAsString(list);
            return text:
      catch (Exception e) {
            return "error":
```

```
[{"count":5, "amount":250}, 
{"count":5, "amount":250}]
```



Xử LÝ MẢNG ĐỔI TƯỢNG

- \$(response).each(function(index, item)) së duyệt mảng response.
 - *Index: vị trí phần tử hiện tại
 - **★Item**: phần tử hiện tại



- Giới thiệu Ajax
- Kỹ thuật lập trình phía server
 - **★Trả về văn bản**
 - *Trả về chuỗi đối tượng json
 - Chuyển đổi map thành đối tượng json
 - Chuyển đổi object thành đối tượng json
 - *Trả về mảng đối tượng json
 - Chuyển đổi list thành mảng đối tượng json
- Kỹ thuật lập trình phía client
 - *Xử lý kết quả là văn bản
 - *Xử lý kết quả là đối tượng json
 - *Xử lý kết quả là mảng đối tượng json

