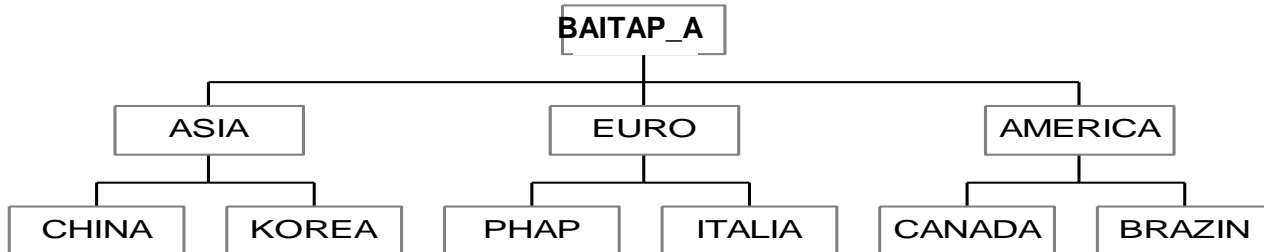


BÀI TẬP WINDOWN

BÀI TẬP A:

1. Tạo cây thư thư mục sau như hình vẽ:



2. Tạo các tập tin trong thư mục CHINA:

- a) BAITHO_1.TXT có nội dung : *Thuở còn thơ ngày hai buổi đến trường.*
- b) BAITHO_2.TXT có nội dung : *Yêu quê hương qua từng trang sách nhỏ.*

3. Tạo các tập tin sau trong thư mục ITALIA:

- a) JUVENTUS.TXT có nội dung : *Câu lạc bộ bóng đá nổi tiếng của Ý.*
- b) TOTTI.TXT có nội dung : *Cầu thủ người Ý có nhiều khả năng ghi bàn.*

4. Thực hiện nội dung của các tập tin sau:

- a) Tạo tập tin QUEHUONG.TXT có nội dung là nội dung của 2 tập tin BAITHO_1.TXT và BAITHO_2.TXT lưu vào thư mục ASIA.
- b) Tạo tập tin FOOTBALL.TXT có nội dung là nội dung của 2 tập tin JUVENTUS.TXT và TOTTI.TXT lưu vào thư mục EURO.
- c) Tạo tập tin VIETNAM.TXT có nội dung là nội dung của 2 tập tin QUEHUONG.TXT và FOOTBALL.TXT lưu vào thư mục BAITAP_A.

5. Đổi tên thư mục PHÁP thành FRANCE.

6. Sao chép các tập tin BAITHO_1.TXT và BAITHO_2.TXT vào thư mục AMERICA.

7. Sao chép các tập tin JUVENTUS.TXT và TOTTI.TXT vào thư mục AMERICA.

8. Đổi tên các tập tin trong AMERICA : BAITHO_1.TXT thành QH1.TXT

BAITHO_1.TXT thành QH2.TXT

Đổi Kiểu các tập tin (Trong AMERICA) JUVENTUS.TXT và TOTTI.TXT thành Kiểu BAK.

9. Đặt thuộc tính chỉ đọc cho tập tin QUEHUONG.TXT và FOOTBALL.TXT

10. Đặt thuộc tính ẩn cho tập tin VIETNAM.TXT

11. Tạo thư mục BACKUP ở thư mục BAITAP_A.

12. Di chuyển các tập tin trong thư mục AMERICA vào thư mục BACKUP.

13. Sao chép thư mục CHINA vào thư mục BACKUP.

BÀI TẬP B:

1. Trong ổ đĩa D:\ tạo thư mục BAITAP_B gồm 3 thư mục PROGRAM, SOFTBAK, TEXT
 - + Trong thư mục PROGRAM tạo 2 thư mục con là CLIENT và SERVER
 - + Trong thư mục SOFTBAK tạo 2 thư mục con là WIN_7 và WIN_8
 - + Trong thư mục TEXT tạo 2 thư mục con là 2014 và 2015
2. Tạo các tập tin sau:
 - a) KEHOACH.TXT trong thư mục 2014, có nội dung : Báo cáo thực hiện kế hoạch Năm 2014
 - b) DUTOAN.TXT trong thư mục 2015, có nội dung : Dự toán thu chi năm 2015
3. Sao chép tập tin KEHOACH.TXT và DUTOAN sang thư mục TEXT.
4. Đặt thuộc tính chỉ đọc cho các tập tin trong thư mục TEXT.
5. Tìm kiếm vào Sao chép:
 - a) 2 tập tin có Kiểu INI lưu vào thư mục CLIENT.
 - b) 2 tập tin có tên là "Setup" lưu vào thư mục CLIENT.
 - c) 2 tập tin có ký tự thứ 2 của Kiểu là "T" lưu vào thư mục TEXT.
 - d) 2 tập tin tên chữ ký tự "C" và có kích thước $\leq 20\text{KB}$ lưu vào thư mục TEXT.
 - e) 2 tập tin có kiểu JPG kích thước $\leq 30\text{KB}$ lưu vào trong thư mục TEXT.
 - f) 2 tập tin có tên bắt đầu ký tự " N" và được tạo sau năm 2009 vào thư mục WIN_7.
 - g) 2 tập tin có kiểu TXT nội dung có chứa chuỗi " Microsoft" vào thư mục WIN_7.
 - h) 2 tập tin có Kiểu COM kích thước nhỏ hơn 20KB lưu vào thư mục SERVER.
 - i) 2 tập tin có ký tự đầu là V kiểu DLL kích thước $\leq 35\text{KB}$ được tạo sau năm 20/07/2009 lưu vào thư mục SERVER.
 - j) 2 tập tin kiểu TXT nội dung có chứa chuỗi " Readme", kích thước $\leq 25\text{KB}$ lưu vào thư mục PROGRAM.
 - k) 2 tập tin có tên chính bắt đầu là " N" kiểu HLP, kích thước $\leq 30\text{KB}$ lưu vào thư mục SOFTBAK.
 - l) 2 tập tin có tên chính tối thiểu 2 ký tự, kiểu TTF, lưu vào thư mục SOFTBAK.
6. Di chuyển các tập tin trong thư mục SERVER sang thư mục SOFTBAK.
7. Nén thư mục SOFTBAK thành tập tin SOFT.ZIP lưu vào thư mục TEXT.
8. Nén thư mục CLIENT thành tập tin CLIENT.ZIP lưu vào thư mục TEXT.
9. Nén các tập tin trong thư mục WIN98 thành tập tin XP.ZIP lưu vào trong thư mục TEXT.
10. Tạo thư mục THUCTAP trong thư mục BAITAP_B
11. Giải nén tập tin SOFT.ZIP lưu vào trong thư mục THUCTAP.
12. Giải nén tập tin CLIENT.ZIP lưu vào trong thư mục THUCTAP.
13. Giải nén tập tin XP.ZIP lưu vào trong thư mục THUCTAP.
14. Tạo thư mục BAITAP trong thư mục BAITAP_B.
15. Di chuyển thư mục THUCTAP vào thư mục BAITAP.