

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
☼❁❁



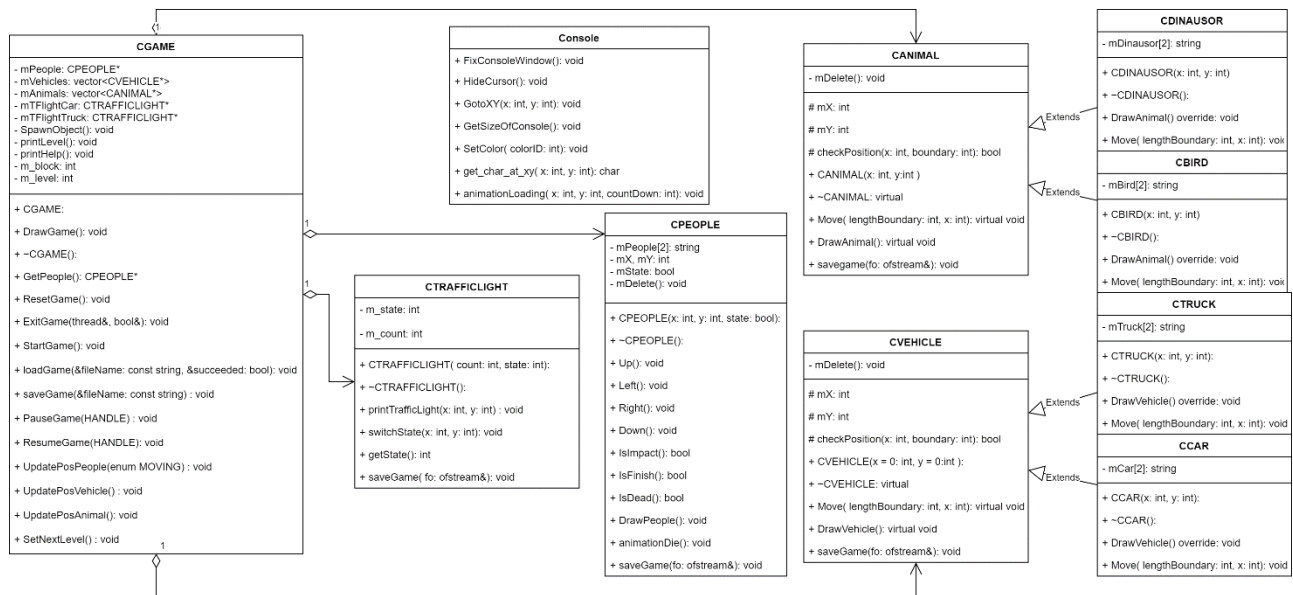
Môn: Phương pháp lập trình hướng đối tượng
Trò chơi: Bắn qua đường

Giáo viên: *Đinh Bá Tiến*
 Đỗ Nguyên Kha
 Trương Phước Lộc

Lớp: 20CLC01
Nhóm: 02

Trần Thu Hiền - 20127021
Nguyễn Hoài An - 20127432
Cái Minh Chánh - 20127453

1. Class diagram:



2. Hướng dẫn chơi game:

Menu gồm có:

- NEW GAME: bắt đầu trò chơi.
- LOAD GAME: type thư mục bạn đã lưu ở lần chơi trước để load game.
- SETTING: chọn level chơi, từ 1->7.
- QUIT GAME: thoát game.

Khi vào game, bạn sẽ có bảng HELP để hỗ trợ gồm:

- Các phím W/S/A/D: để di chuyển LÊN/XUỐNG/TRÁI/PHẢI để không bị đụng trúng.
- Nhấn phím P để dừng game.
- Nhấn phím T để load game.
- Nhấn phím L để save game.
- Nhấn phím B để trở lại màn hình chính. (Menu game)
- Nhấn phím ESC để thoát game.

Ở dưới sẽ hiển thị level bạn đang chơi.

Nếu không may mắn, bạn chết:

- Nhấn phím Y để bắt đầu lại.
- Nhấn phím B để trở lại menu game.

3. Bảng phân công công việc:

MSSV	Tên	Công việc	Đánh giá
20127021	Trần Thu Hiền	<ul style="list-style-type: none"> • CVEHICLE • CCAR • CTRUCK • CGAME <ul style="list-style-type: none"> + CGAME + DrawGame() + ~CGAME() + GetPeople() + loadGame() + saveGame() + UpdatePosPeople() + UpdatePosVehicle() • Report 	33%
20127432	Nguyễn Hoài An	<ul style="list-style-type: none"> • CPEOPLE • CTRAFFICLIGHT • Definition • MAIN • Console 	33%
20127453	Cái Minh Chánh	<ul style="list-style-type: none"> • CANIMAL • CBIRD • CDINAUSOR • CGAME <ul style="list-style-type: none"> + ResetGame() + StartGame() + ExitGame() + PauseGame() + ResumeGame() + UpdatePosAnimal() + SetNextLevel() 	33%