**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP.HCM**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

🙡🟔🙣

Logo

Description automatically generated

**Môn: Phương pháp lập trình hướng đối tượng**

**Trò chơi: Băng qua đường**

**A**

**Giáo viên:**

*Đinh Bá Tiến*

*Đỗ Nguyên Kha*

*Trương Phước Lộc*

**Lớp: 20CLC01**

**Nhóm: 02**

Trần Thu Hiền - 20127021

Nguyễn Hoài An - 20127432

Cái Minh Chánh - 20127453

1. **Class diagram:**

Table

Description automatically generated with low confidence

1. **Hướng dẫn chơi game:**

Menu gồm có:

* NEW GAME: bắt đầu trò chơi.
* LOAD GAME: type thư mục bạn đã lưu ở lần chơi trước để load game.
* SETTING: chọn level chơi, từ 1->7.
* QUIT GAME: thoát game.

Khi vào game, bạn sẽ có bảng HELP để hỗ trợ gồm:

* Các phím W/S/A/D: để di chuyển LÊN/XUỐNG/TRÁI/PHẢI để không bị đụng trúng.
* Nhấn phím P để dừng game.
* Nhấn phím T để load game.
* Nhấn phím L để save game.
* Nhấn phím B để trở lại màn hình chính. (Menu game)
* Nhấn phím ESC để thoát game.

Ở dưới sẽ hiển thị level bạn đang chơi.

Nếu không may mắn, bạn chết:

* Nhấn phím Y để bắt đầu lại.
* Nhấn phím B để trở lại menu game.

1. **Bảng phân công công việc:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Tên** | **Công việc** | **Đánh giá** |
| 20127021 | Trần Thu Hiền | * CVEHICLE * CCAR * CTRUCK * CGAME   + CGAME  + DrawGame()  + ~CGAME()  + GetPeople()  + loadGame()  + saveGame()  + UpdatePosPeople()  + UpdatePosVehicle()   * Report | 33% |
| 20127432 | Nguyễn Hoài An | * CPEOPLE * CTRAFFICLIGHT * Definition * MAIN * Console | 33% |
| 20127453 | Cái Minh Chánh | * CANIMAL * CBIRD * CDINAUSOR * CGAME   + ResetGame()  + StartGame()  + ExitGame()  + PauseGame()  + ResumeGame()  + UpdatePosAnimal()  + SetNextLevel() | 33% |