

.NET - cardGames

Conception

Théo HUIBAN
Benjamin HENRY

Sommaire

1. Diagramme de classe : Server
2. Diagramme de classe : Client

Diagramme de classe : Server

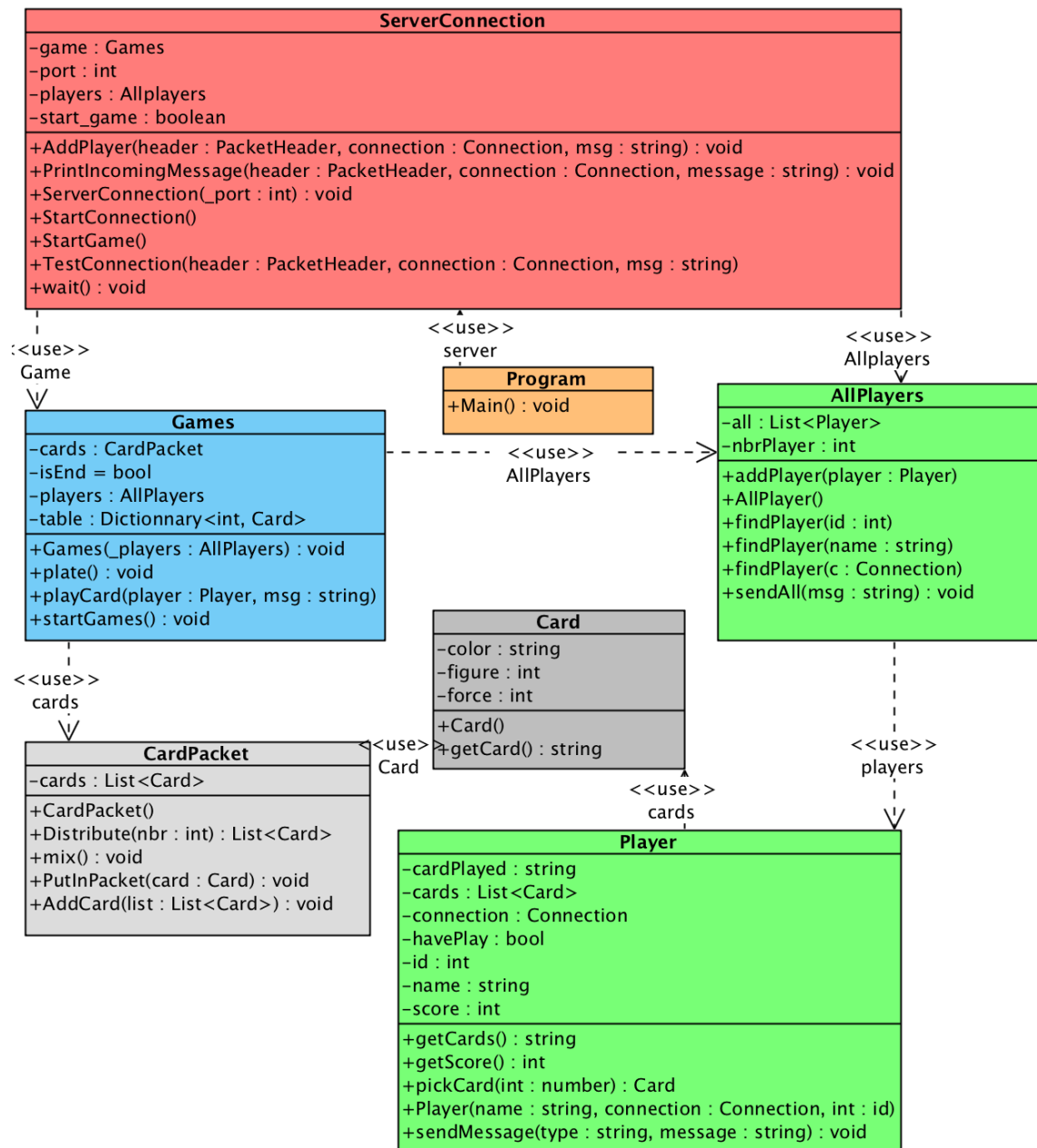


Diagramme de classe : Client

