

.NET - cardGames

Documentation


Théo HUIBAN
Benjamin HENRY

Sommaire


1. Le jeu - Lancer le jeu
2. Le jeu - Les commandes
3. Le jeu - Les règles

Le jeu - Lancer le jeu

Pour démarrer le jeu il faut tout d'abord démarrer le serveur en lui spécifiant un port.


 C:\Users\54231\DOTNET\DOT_cardGames_2017\Server\bin\Debug\Server.exe

Please enter the port:

 C:\Users\54231\DOTNET\DOT_cardGames_2017\Server\bin\Debug\Server.exe

Please enter the port:

8080_

 C:\Users\54231\DOTNET\DOT_cardGames_2017\Server\bin\Debug\Server.exe

Please enter the port:

8080

Starting connection to server.

Server listening for TCP connection on:

10.29.126.128:8080

:::1:8080

127.0.0.1:8080

2001:0:9d38:6abd:3:29ed:5cfa:7db9:8080

Le jeu - Lancer le jeu

Une fois le serveur démarré, il faut démarrer 2 clients afin de pouvoir démarrer une partie. Au démarrage des clients il faut spécifier l'ip et le port du serveur précédemment lancé. Enfin il faut renseigner un nom ou pseudonyme.

```
CardGames by Theo HUIBAN - Benjamin HENRY.  
Welcome to our games Client.  
Please enter server ip:  
127.0.0.1  
Please enter server port:
```

```
CardGames by Theo HUIBAN - Benjamin HENRY.  
Welcome to our games Client.  
Please enter server ip:  
127.0.0.1  
Please enter server port:  
8080
```

```
CardGames by Theo HUIBAN - Benjamin HENRY.  
Welcome to our games Client.  
Please enter server ip:  
127.0.0.1  
Please enter server port:  
8080  
Your name: Epimanuel_
```

Le jeu - Les commandes

Une fois connecter au jeu, le joueur a plusieurs commandes à disposition.

Tout d'abord la commande HELP en majuscule, permet d'afficher l'aide du jeu ainsi que toutes les autres commandes.

Parmi les commandes affichés, se trouve la commande CARDS, SCORE et PLAY.

CARDS permet de regarder les cartes que le joueur possède dans sa main sous la forme d'une liste.

SCORE permet d'afficher le score du joueur

PLAY suivit du numéro de la carte permet de jouer la carte lors de son tour.

Le jeu – Les règles

Le premier joueur à se connecter commence la partie.

2 joueurs maximum peuvent se connecter en même temps.

Les joueurs jouent chacun leur tour.

Le jeu implémenter suit les règles de la bataille avec cependant quelque changement.

En effet, le joueur peut voir les cartes qu'il possède grâce à la commande CARDS listé dans le point précédent.

De plus, lors de bataille* les joueurs ne posent pas de carte face cachée mais immédiatement une nouvelle carte face visible afin d'affronter la carte de son adversaire.

*Les batailles se déclenchent lorsque les deux joueurs posent une carte de la même valeur.

Exemple : Joueur1 pose un 7 de cœur et Joueur2 pose un 7 de pique. Les deux joueurs ayant posés un 7, une bataille se lance suivant les règles mentionnées plus haut.