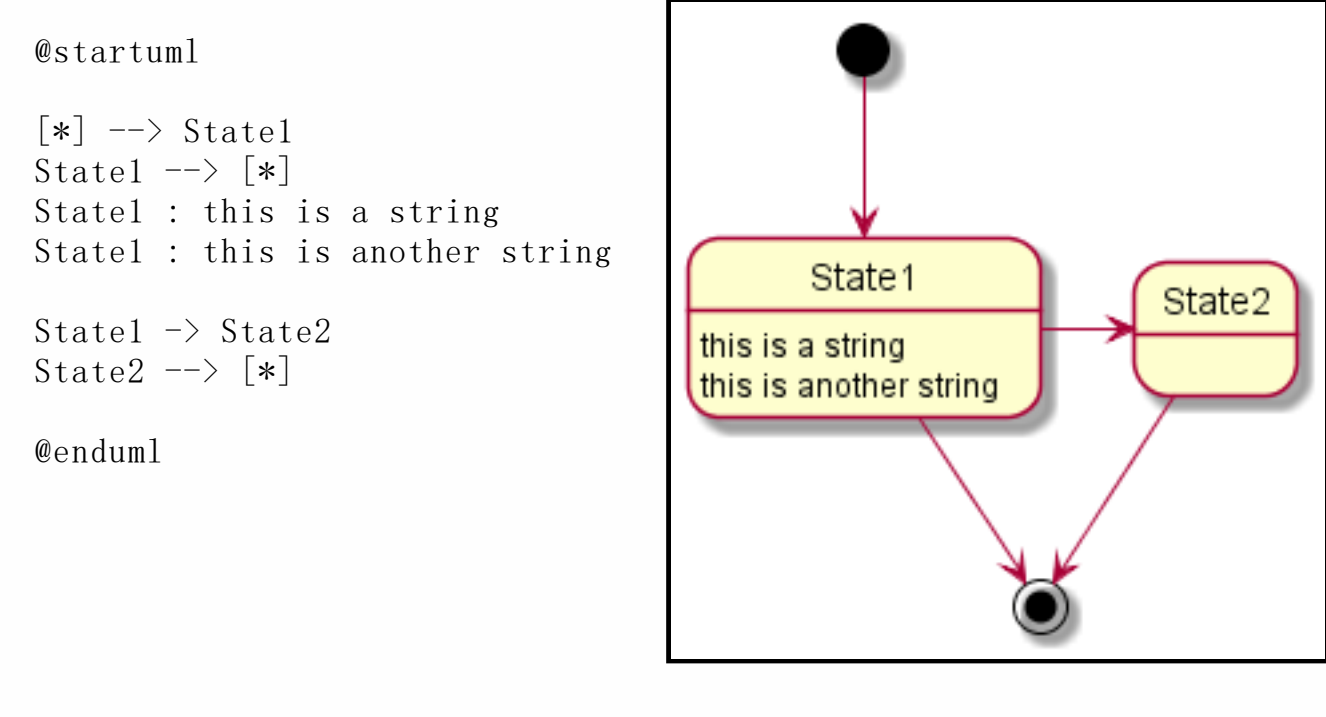


状态图

简单状态

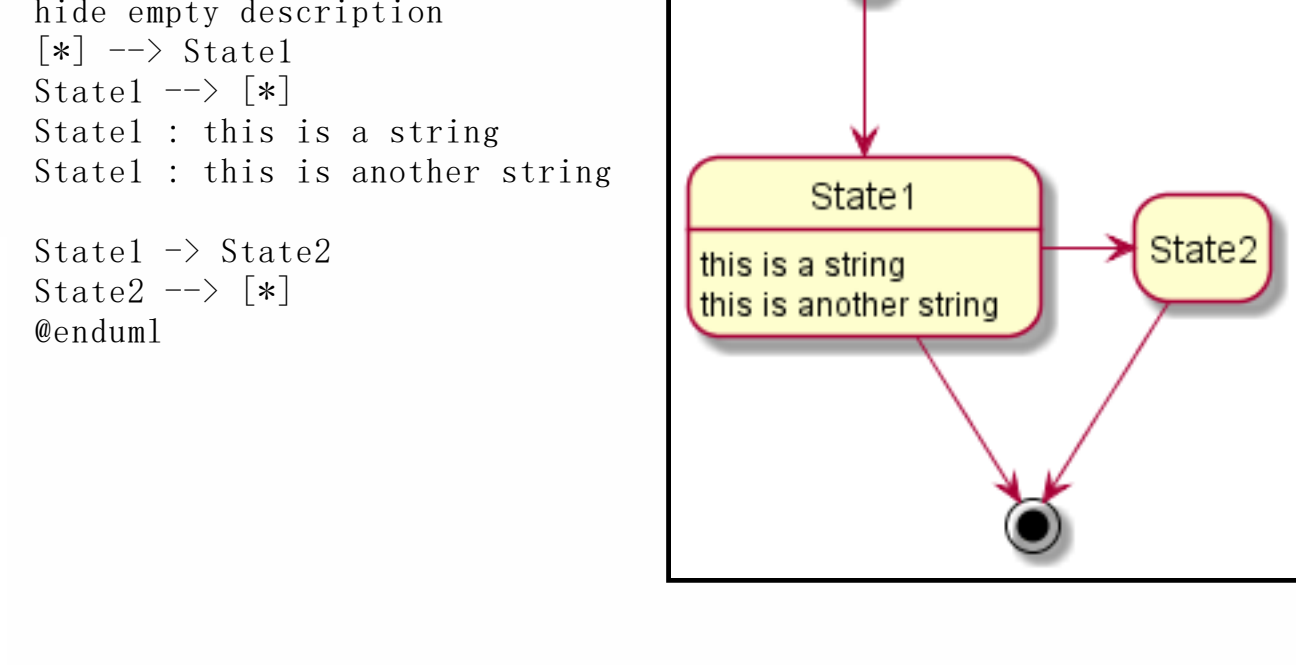
使用(*)开始和结束状态图。

使用->添加箭头。



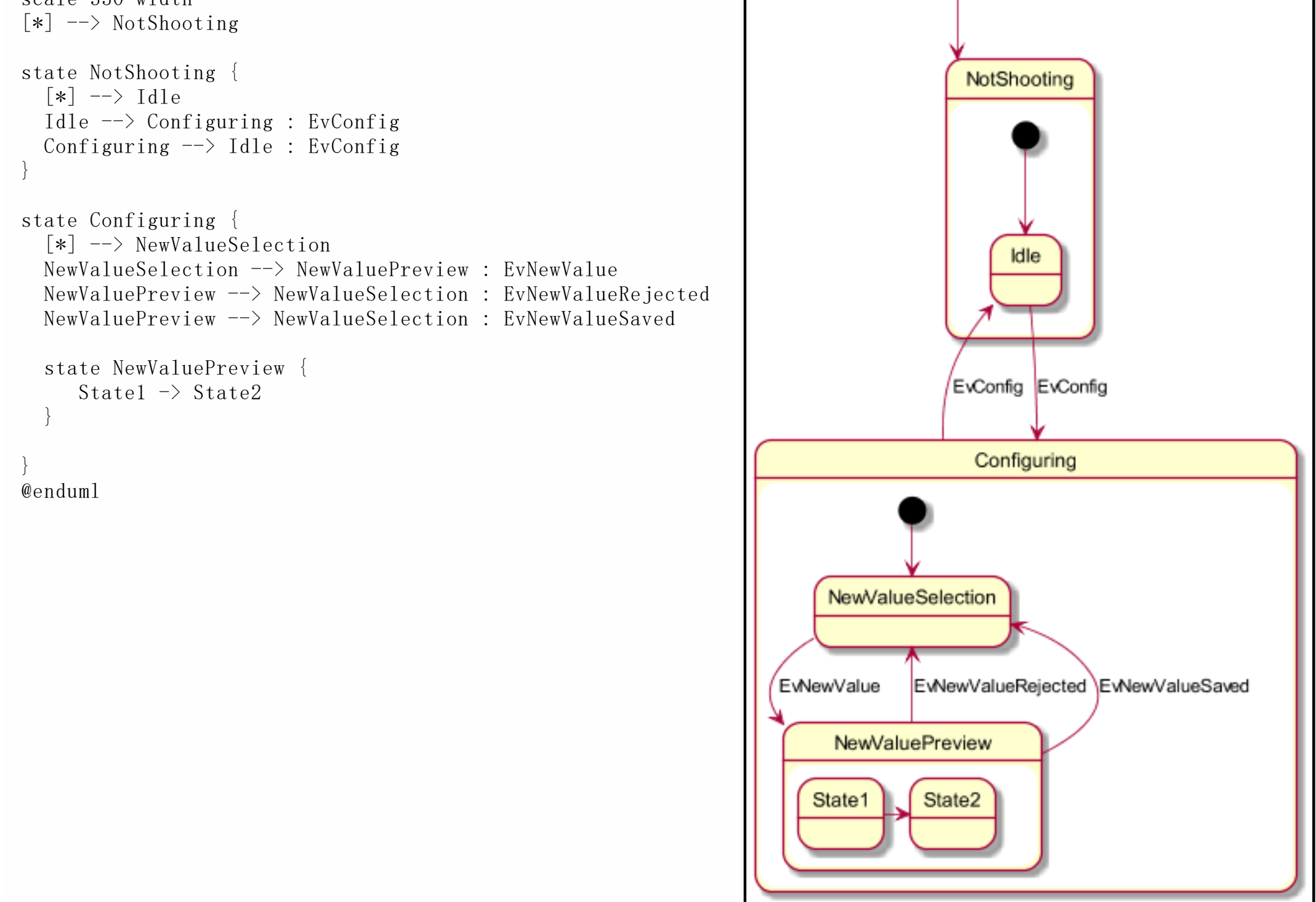
Change state rendering

You can use hide empty description to render state as simple box.



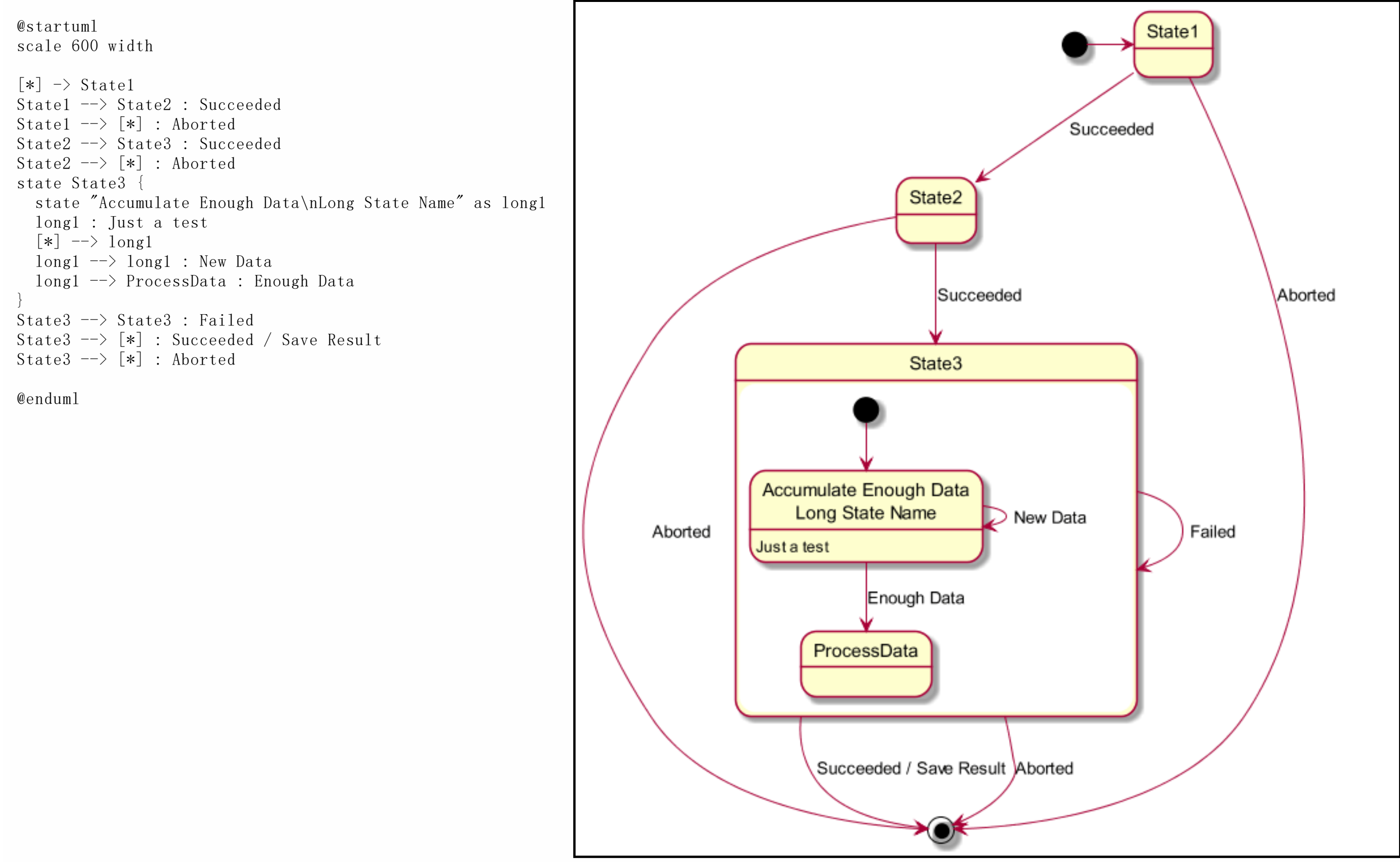
合成状态

一个状态也可能是合成的，必须使用关键字state和花括号来定义合成状态。



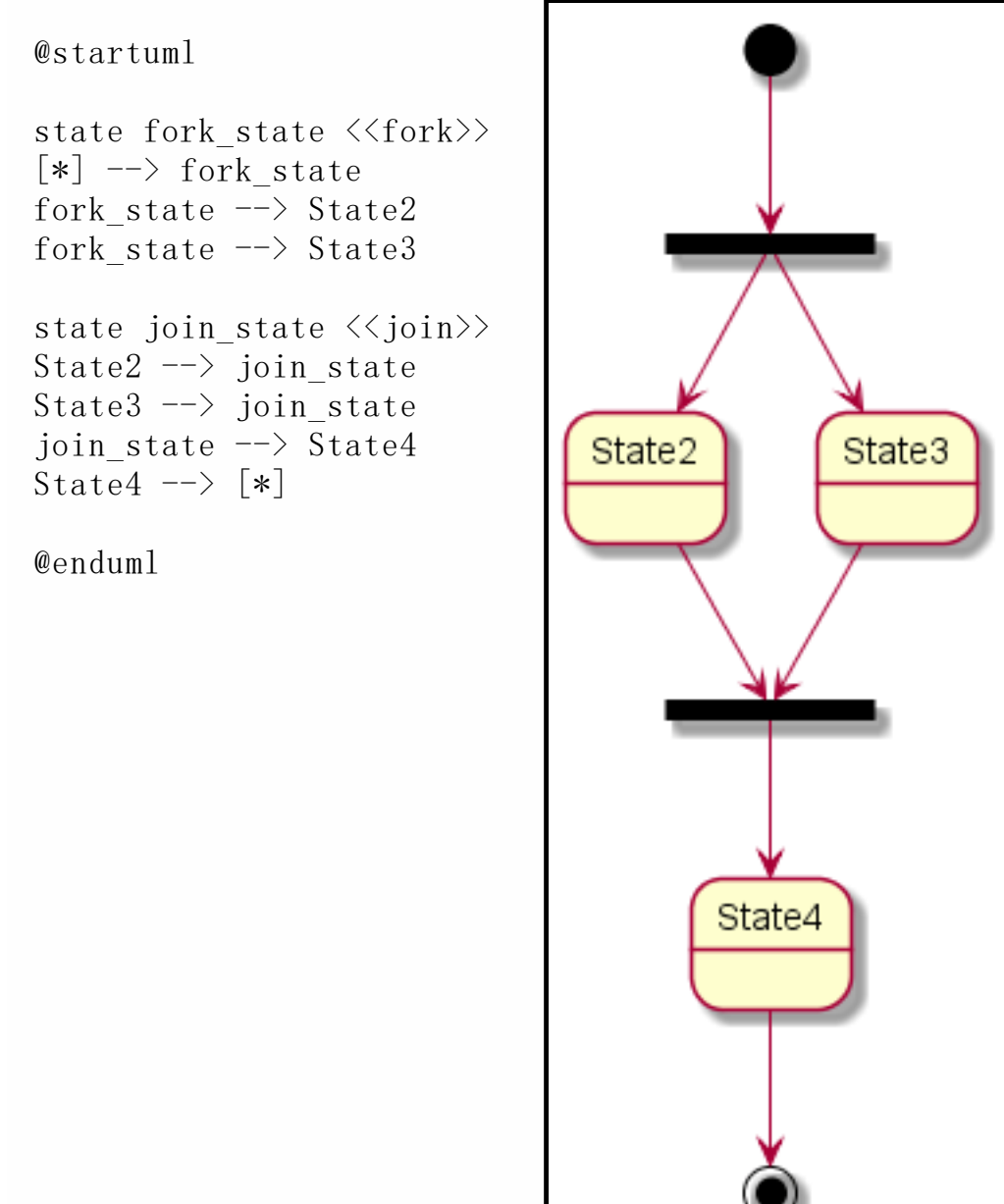
长名字

也可以使用关键字state定义长名字状态。



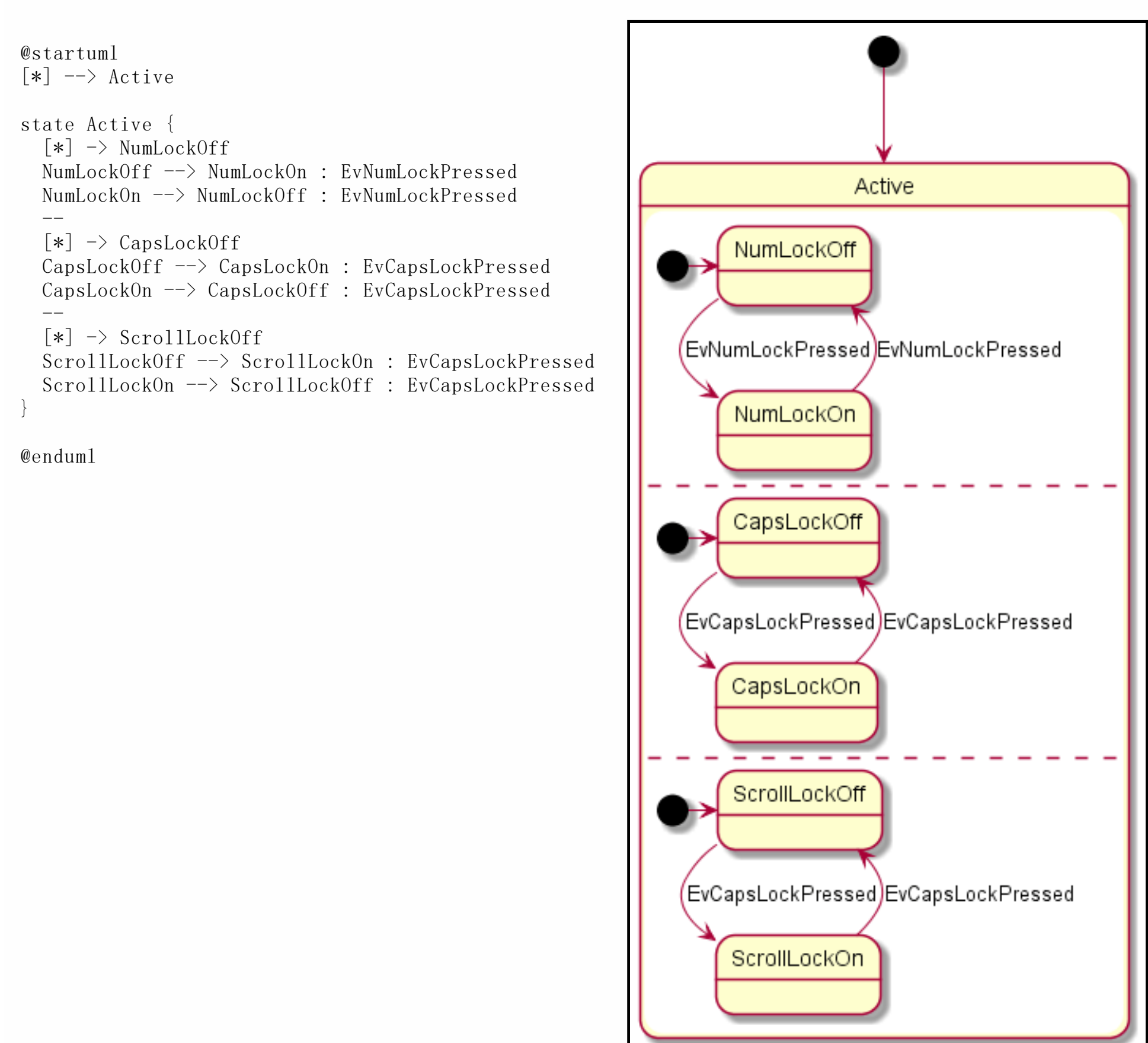
Fork

You can also fork and join using the <<fork>> and <<join>> stereotypes.



并发状态

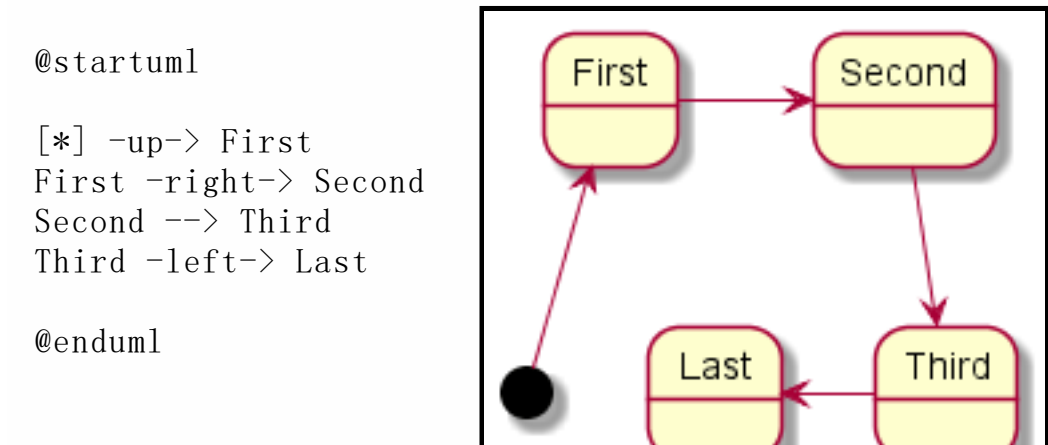
用-or||作为分隔符来合成并发状态。



箭头方向

使用->定义水平箭头，也可以使用下列格式强制设置箭头方向：

- -down-> (default arrow)
- -right-> Or ->
- -left->
- -up->



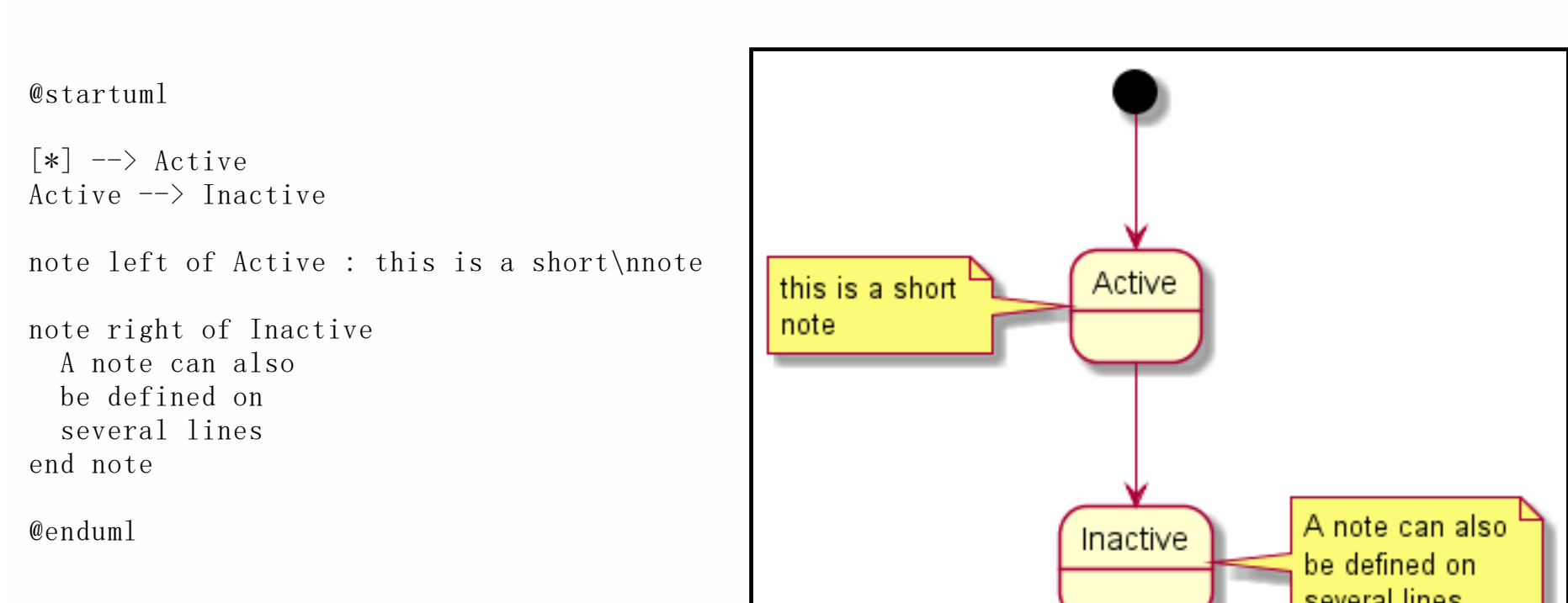
可以用首字母缩写或者开始的两个字母定义方向(如,-d-, -down-和-do-是完全等价的)。

请不要滥用这些功能，Graphviz不喜欢这样。

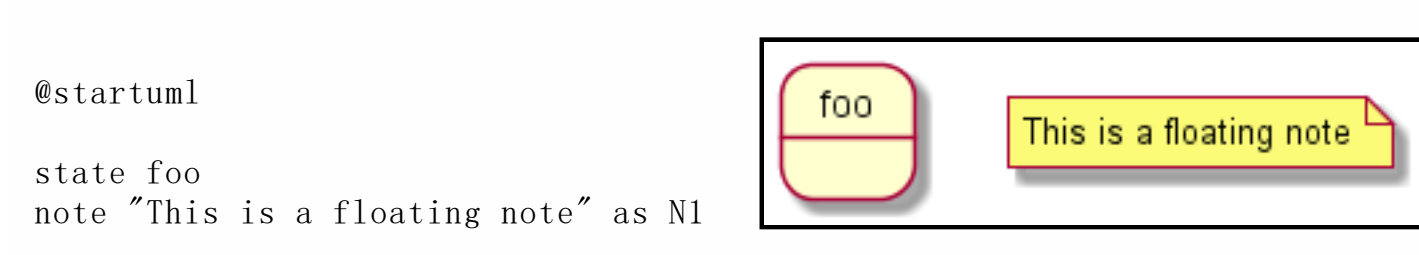
注释

可以用note left of,note right of,note top of,note bottom of 关键字来定义注释。

还可以定义多行注释。

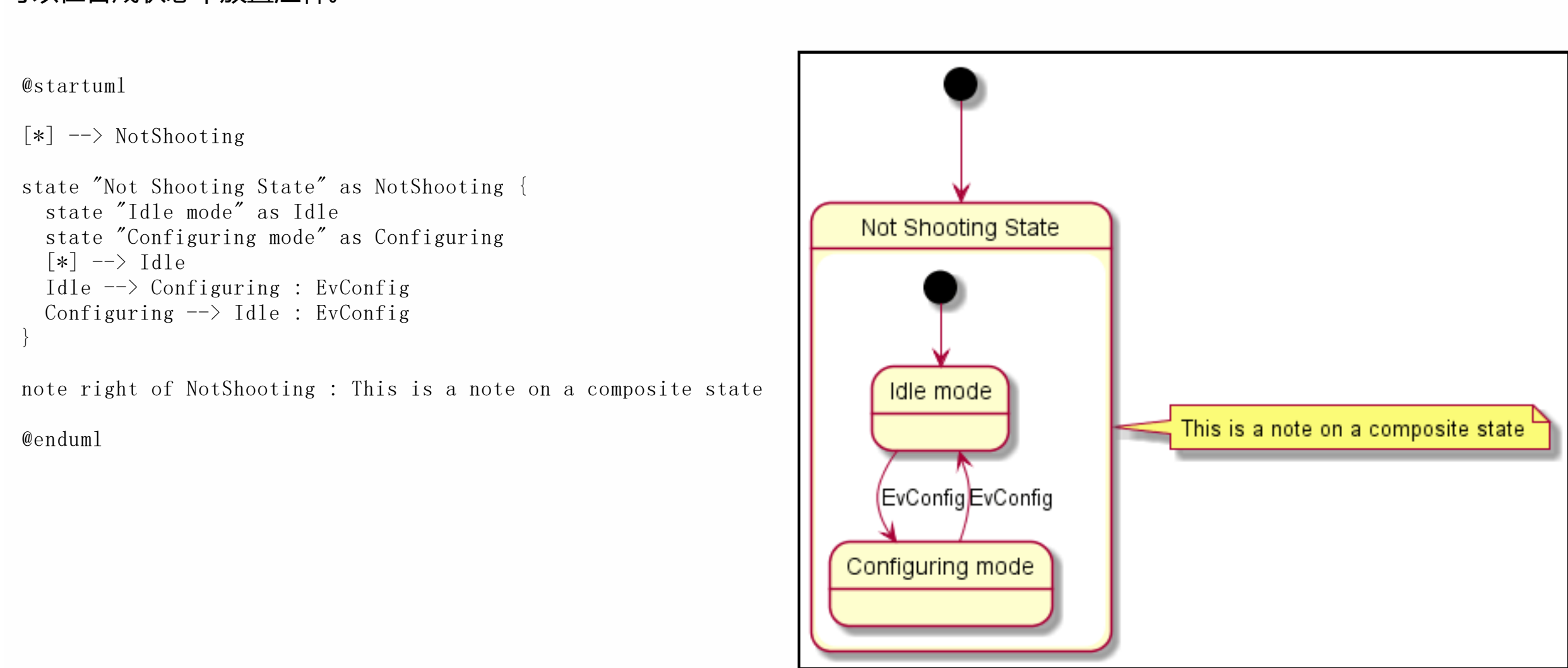


以及浮动注释。



更多注释

可以在合成状态中放置注释。



显示参数

用skinparam改变字体和颜色。

可以在如下场景中使用：

- 在图示的定义中，
- 在引入的文件中，
- 在命令或者ANT任务提供的配置文件中。

还可以为状态的构造类型指定特殊的字体和颜色。

