

[主页](#)

[新鲜](#)

[入门指南](#)

[使用](#)

[常见问题](#)

[贡献](#)

[下载](#)

[论坛](#)

[预处理](#)

[通用命令](#)

[标准库](#)

[网站地图](#)

[用户指南\(PDF\)](#)

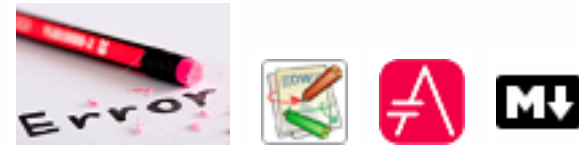
[外部链接](#)

PlantUML
 Language specification
 AsciiMath


215

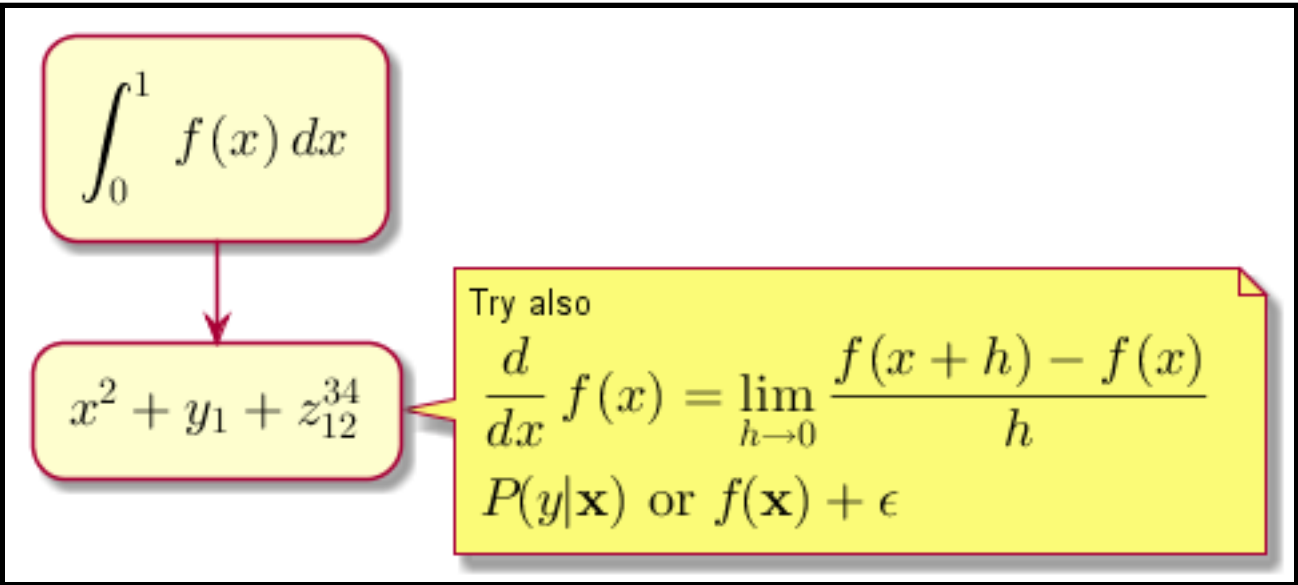
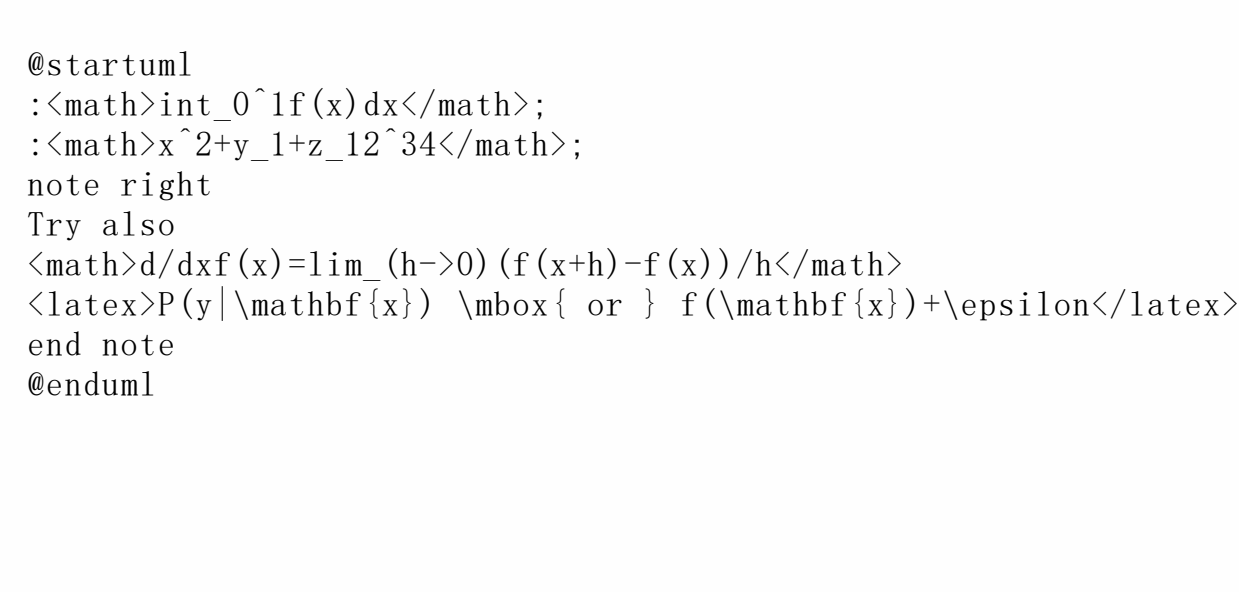
102

6

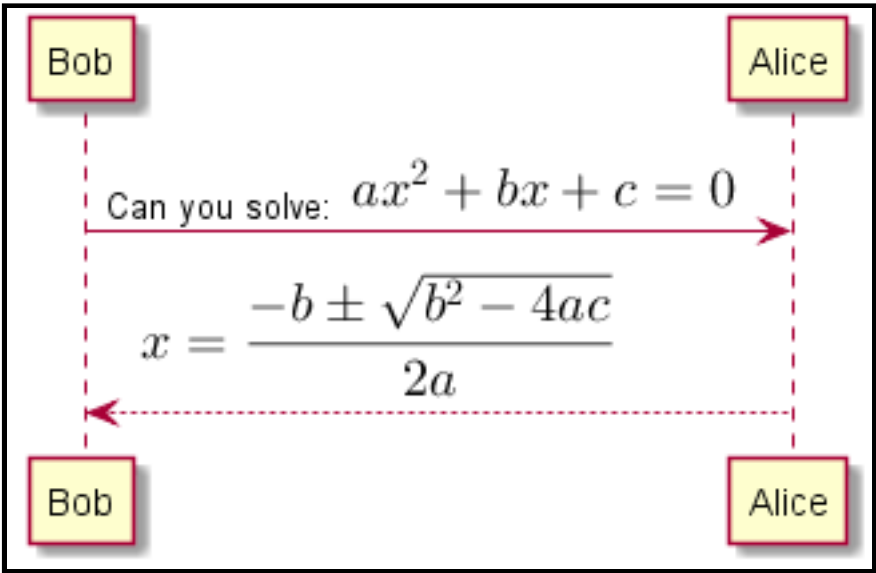
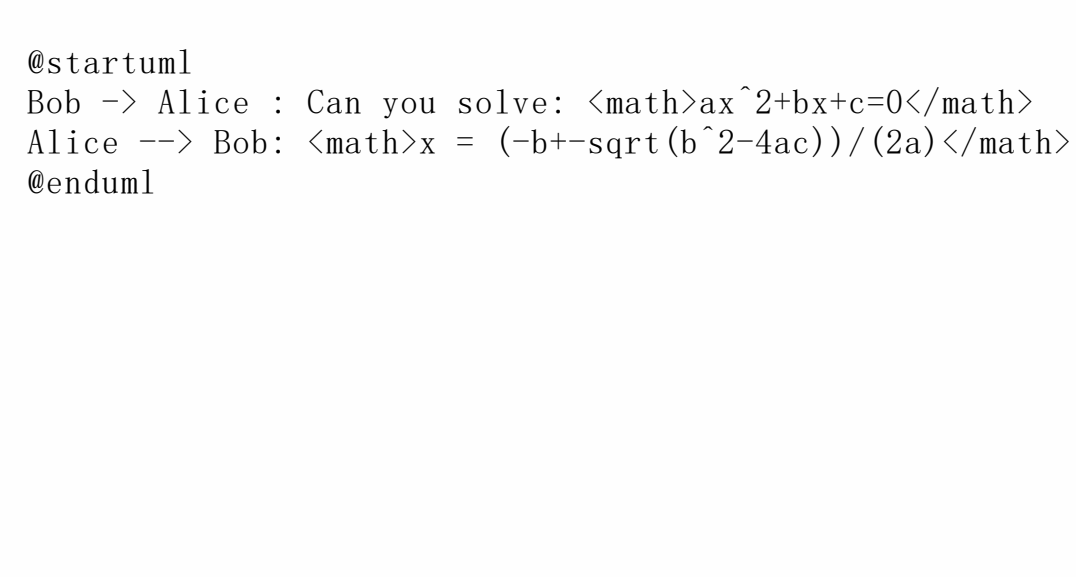


## 简介

您可以在PlantUML中用**AsciiMath** 或**JLaTeXMath** 符号:

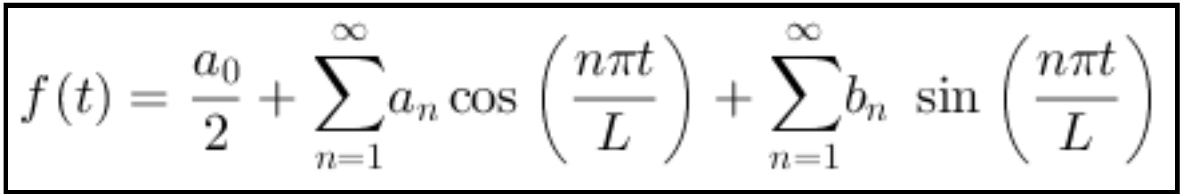
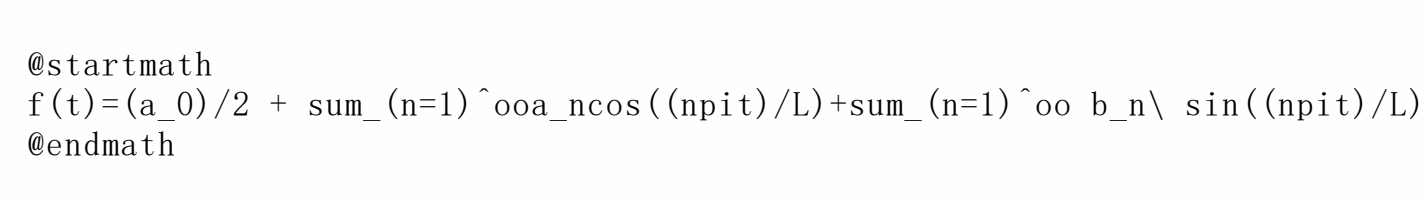


或:

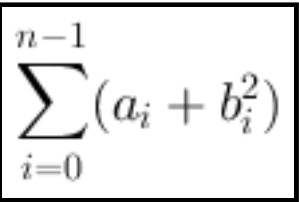
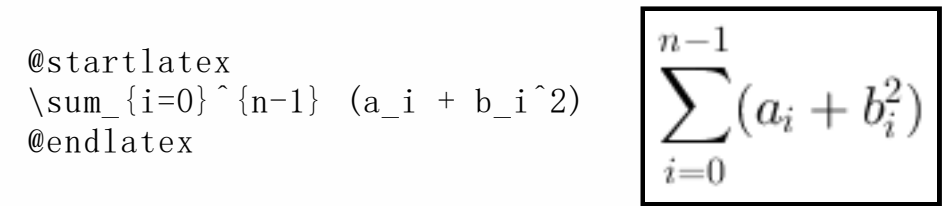


## 独立图

您也可以用 @startmath/@endmath 来创建独立的 **AsciiMath** 公式。



或用 @startlatex/@endlatex 来创建独立的 **JLaTeXMath** 公式。



## 这是如何工作的？

要绘制这此公式, PlantUML 使用了两个开源项目:

- **AsciiMath** 转换 AsciiMath 符号为 LaTeX 表达式。
- **JLatexMath** 来显示LaTex 数学公式。 JLaTeXMath 是最好的显示LaTeX代码的 Java 类库。

**ASCIIMathTeXImg.js** 是一个小到足以集成到 PlantUML 标准发版的。

由于 **JLatexMath** 太大, 您要单独到 [下载它](#), 然后解压 4 jar 文件 (*batik-all-1.7.jar*, *jlatexmath-minimal-1.0.3.jar*, *jlm\_cyrillic.jar*和 *jlm\_greek.jar*) 到 PlantUML.jar同一目录下。

[独立图](#)

[这是如何工作的？](#)