



Celestial Defense

Celestial defense je endless tower defense. Vaším úkolem je ubránit meteorit. Jeho zbývající životy jsou vidět během hry nahoře v UI vyznačené zeleným barem. Když meteor přijde o všechny životy, tak hra končí a hráči se do tabulky zapíše jeho score. Meteor se snaží zničit nepřátele. Ti se každé kolo objevují u jejich spawnerů. Každé kolo se objevuje více a více nepřátel a tudíž se zvětšuje obtížnost.

Hráč může stavět budovy, kterými bude ochraňovat meteor. Budovy se řadí do několika kategorií.

- Zdi – hodně toho vydrží a brání průchodu nepřátel
- Věže – dokážou střílet po nepřátelích a zabíjet je
- Pasti – mají omezený počet použití. Když na ně nepřítel šlápne, tak mu způsobí poškození
- Brána – jedná se o vylepšení zdi. S ním může zdi procházet náš hrdina
- Autominer – může se položit pouze na zdroje (strom, kámen, ruda) a automaticky dělá suroviny

Zde zmíním několik speciálních budov a nepřátel.

- Vylepšené magické věže – můžeme si vybrat mezi ohnivými a ledovými věžemi. Ledové věže zpomalují zasažené nepřátele a ohnivé je zapalují, což jim způsobuje poškození po určitou dobu.
- Warlock – speciální nepřítel, který každých 10 sekund vyvolá novou jednotku
- Gargoyle – jediná létající jednotka. Nemůže být zaměřena kanónem a dokáže přeletět přes ostatní budovy

Ovládání:

Hráč ovládá pohyb postavy pomocí kláves WSAD a mezerníkem skáče. Pomocí klávesy Q dokáže použít svou unikátní schopnost). Kamera se otáčí pohybem myši, když se drží kolečko. Jeho rotace také oddaluje či přibližuje kameru. Klávesy 1-6 jdou zkratky pro rychlé stavění a klávesa R je zkratka pro demolici budov. Klávesou F a ukázáním na nějaký zdroj (strom kámen) můžete získávat suroviny. Musíte být ale v dosahu.

Schopnosti a vylepšení:

Každý typ hrdiny vylepšuje jeden aspekt hry a také má unikátní schopnost, zde je vidět co, který hrdina dělá.

- Válečník – Katapult má o 25% větší poškození. Dočasně zabraní zabrání poškozování budov
- Mág – Magické věže mají o 25% větší poškození. Na pozici kursoru sešle blesk.
- Kanonýr – Kanóny dávají o 25% větší poškození. Udělí poškození nepřítelům kolem sebe
- Sběrač – Sbírá od 25% více surovin. Schopnost dočasně zvětší rychlost útoku věží.

Stavění:

Stavějte chytrě. Nepřítelé zajímá jediná věc a to meteor. Snaží se jít co nejbližší cestou k němu. Normálně obchází bodovy, ale pokud by jim obejít trvalo moc dlouho, tak se rozhodnou budovy zbourat. Budovy z kamene či železa je více odradí od toho, aby je bourali. Můžete tak postavit bludiště, které maximalizuje jejich čas než se dostanou k meteoru a čím víc času, tím více poškození jim můžete udělit.

Když jičíte budovy, tak se vám zdroje, které jste utratili nevrátí. Avšak zelá bodovy se vám uloží do inventáře a můžete ji později postavit. Pokud upgradujete věž/zeď je jedné rovně na druhou, tak platíte pouze rozdíl cen.

!!! POZOR !!!

Pokud máte dostatek surovin na stavbu budovy, ale přesto je indikátor stavby červený a nemůžete nic postavit, tak restartujete hru. Stává se to, když člověk staví moc rychle.