**迭代计划（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　制定日期：2016/6/27

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 5140379064 | 姓名 | 陈俊 |
| 项目名称 | JiaoGoBang | | |
| 迭代名称 | 迭代1 | 计划起止日期 | 6月27日-7月10日 |
| 任务、进度安排和人员分配：   |  |  |  | | --- | --- | --- | | No | 任务 | 起止日期 | | 1 | 撰写相关文档，对软件架构进行整体的设计 | 6月27日-6月28日 | | 2 | 设计相关UI界面（棋盘、人机、人人、模式选择界面） | 6月29日 - 6月30日 | | 3 | 实现棋盘、双人对战的listener交互部分代码 | 7月1日 | | 4 | 实现人机界面以及模式选择界面的listener交互部分代码以及到服务器端的接口 | 7月4日-7月5日 | | 5 | 开始实现服务器端代码，实现与客户端取名部分的交互 | 7月6日 | | 6 | 实现客户端玩家的随机匹配 | 7月7日 | | 7 | 实现服务器端实现双人对战部分的代码 | 7月8日 | | 8 | 实现简单的人机ai | 7月9日 | | 9 | 进行整个迭代的相关测试 | 7月10日 | | | | |
| 预期成果：  项目计划、第一次迭代计划、SRS文档、软件架构文档、软件界面、网络联机对战部分代码、简单AI人机对战部分代码 | | | |
| 主要的风险和应对方案：  **第一大风险：技术风险**。对于架构设计的合理性，客户端/服务器端的开发、套接字以及相关技术的使用，简单人机AI的开发，开发人员没有相关的经验。  **应对方案**：在编码前了解相关知识，查阅相关资料，学习需要掌握的相关技术，设计好合理的架构模型，在编码阶段开始前解决技术风险。  **第二大风险：进度风险**。由于时间有限，技术不熟练，且是个人项目，很有可能会难以跟上进度。同时，为了给予第二次迭代人工智能AI的开发以充足的时间，在第一次迭代中安排了较多的内容，很有可能会赶不上进度。  **应对方案：**注意把握时间，将时间用在关键的地方，而不要用在细枝末节。同时，在编码前要进行详细的计划，避免由于架构等错误回炉重做，而浪费大量的时间。  **第三大风险：质量风险**。软件开发过程中在某些边界情况可能会潜藏着一些bug，极有可能造成程序的不稳定或者崩溃情况的出现，需要进行大量测试来解决这一风险。  **应对方案**：进行大量的软件测试，在迭代的每个阶段完成后都应进行小测试，尽可能高地提高软件的质量，应对质量风险。 | | | |