

# OSLab2 文档

陈俊 5140379064

## 1. Physical Page Management

这一部分主要是按照完成 `boot_alloc`, `mem_init` 以及 `page` 部分的相关函数。

`boot_malloc` 主要是用于在未初始化 `page` 时暂时分配一些空间。由提示可知, `end` 位于 `kernel` 的 `bss` 段之后, 也就是整个 `kernel` 文档之后。在当前状态, `end` 之后的空间都是空闲和可用的, 因此, 我们可以分配这些空间使用。在 `boot_malloc` 函数中, 我们线性按序分配之后的地址, 并用 `nextfree` 来记录下一个未分配的地址, 并将未更新前的 `nextfree` 作为返回值, 以该地址开头 `size` 长度的空间已经被分配, 供之后使用。同时, 每次需要 `ROUNDUP` 一下, 以保证对齐。由于考虑到在最开始的物理地址映射中, 只映射了 4M, 因此, 当分配超过 4M 时, 认为 `out of memory`, 并报错。

`mem_init` 用 `boot_alloc` 分配并初始化了 `npages` 个 `Page`, 用于记载各个页的信息 (`ref` 及下个空白页), 同时, 用 `boot_map_region` 函数, 映射了多个虚拟地址和物理地址的映射关系 (`UPage`, `bootstack` 及 `kernelbase`)。

`Page_init` 初始化了各个页的信息。将第一个页、`IOHOLE` 以及 `kernelbase` 到 `boot_alloc(0)` 作为已分配的页, 而剩下的页设为 `free`, 并修改它们的 `ref` 及 `link`。(通过询问助教, 由于之后 `lab` 会重新修改 `gdt`, 因此 `boot` 中的 `gdt` 部分置为 `free`, 可以被覆盖)

`Page_alloc` 主要用于空闲页的分配, 原理很简单, 就是从空闲页链表中取出一个空闲页, 将其地址返回即可 (若需置为 0, 根据 `page2kva` 找到页, 用 `memset` 将内容置为 0)。

`Page_free` 用于页的 `free`, 只需将页放回空闲页链表即可。

## 2. Virtual Memory

这一部分主要实现五个函数, 分别为: `pgdir_walk`, `boot_map_region`, `page_lookup`, `page_remove` 以及 `page_insert`。

`Pgdir_walk` 用于返回二级页表中 `vaddr` 对应的 `PTE` 的指针 (若为大页, 则返回第一级页表 (都是 `PTE`) 的对应指针)。由于页地址的分配为 `10 10 12` 或 `10 22`, 因此只需通过数组操作返回对应的指针即可。如果一级页表下该虚拟地址的二级页表不存在, 则用 `alloc_page` 分配一个新页 (`create` 为 1 的情况), 并且通过 `page2pa` 获得物理地址, 并与 `perm` 一起填写 `pde`, 再返回二级页表中对应 `pte` 的指针。

`Boot_map_region` 主要用于物理地址段与虚拟地址段的映射。根据 `size`, 隔 `PGSIZE` 累加虚拟地址, 通过 `pgdir_walk` 函数获得 `pte` 的指针, 填入对应物理地址或上 `perm` 和 `PTE_P`, 以完成实与虚的映射。

`Page_lookup` 用于返回虚拟地址对应页的指针, 只需调用 `pgdir_walk`, 用 `PTE_ADDR` 获得其中的物理地址, 并且用 `pa2page` 转化获得页的地址即可。同时, 也将 `pte` 的指针传入 `pte_store`, 作为其的值。

`Page_insert` 用于将物理页对应到某个虚拟地址, 若原先虚拟地址有映射, 则取消之前的映射, 与新的页进行新的映射。也是利用 `pgdir_walk`, 看原先是否有映射, 若有, 则调用 `page_remove`, 之后再修改 `pte` 的内容以修改页的对应关系。

`Page_remove` 用于取消页与虚拟地址的映射。通过 `page_lookup` 找到对应页的地址, 调用 `page_decref`, 同时调用 `tlb_invalidate`, 消除 `tlb` 中的对应内容。

### 3. Kernel Address Space

这一部分主要实现了大页的映射。(mem\_init 中的 boot\_map\_region 在第一部分实现了)。这里需要增加 boot\_map\_region\_large 函数，用于对应大页。由于 perm 中并未有 PTE\_PS，因此我专门写了 pgdir\_walk\_large，用于大页页表 pte 的查询。这个比 4K 的简单，由于是 10 22，因此只需一级页表，直接返回对应 pte 的地址即可。同时，在累加的时候，也要讲 PGSIZE 改为 PTSIZE。这里，我直接将 mem\_init 中 kernelbase 映射部分改为了 boot\_map\_region\_large，并且，在之前开启了 cr4 中的 CR4\_PSE，表示开启大页。

### 4. Challenge

Chanllege 部分我选择了第一个来进行实现。主要实现了 showmappings, changeperm 以及 dump 的功能。具体已在 answer-lab2.txt 中介绍，在此不作赘述。