

从百度文件系统 看大型分布式系统设计

颜世光 百度 搜索基础架构



促进软件开发领域知识与创新的传播



关注InfoQ官方信息

及时获取QCon软件开发者 大会演讲视频信息







2017年7月7-8日 深圳·华侨城洲际酒店

咨询热线: 010-89880682



全球软件开发大会 [上海站]

2017年10月19-21日

咨询热线: 010-64738142

自我介绍

- 颜世光, 专注于大规模分布式系统
- 代表作品
 - 百度第三代Spider系统
 - 百度文件系统BFS
 - 万亿量级实时数据库Tera
 - 集群调度系统Galaxy
- · 个人主页&Blog
 - https://github.com/bluebore
 - http://bluebore.cn



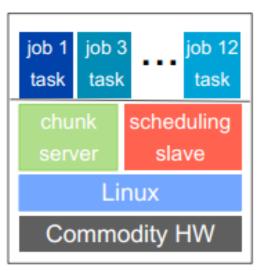
提纲

- 百度文件系统简介
- 分布式系统设计实践
- 总结与致谢

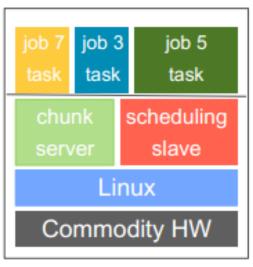


百度的集群环境

- 单个集群通常几千台机器
- 百度文件系统(BFS)、集群调度系统(Galaxy)、分布式协调服务(Nexus)是核心服务
- 实时任务与批量任务混合部署



Machine 1



Machine N

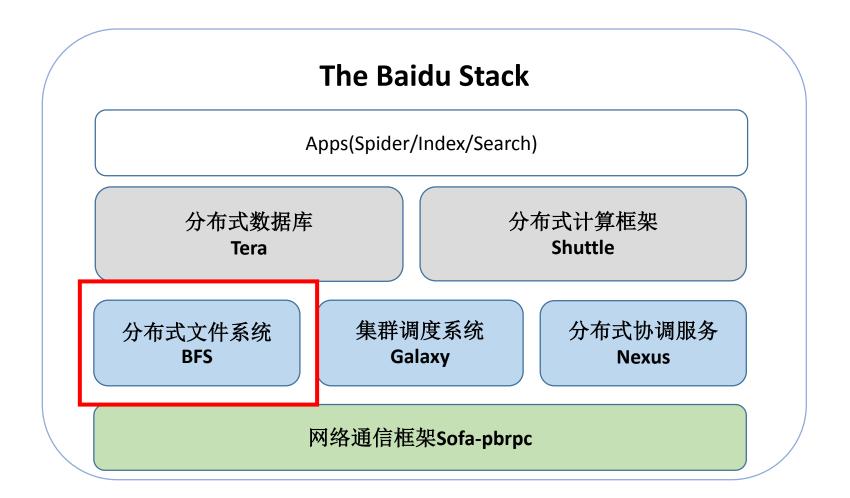
Nexus lock service

> BFS master

Galaxy master



分布式软件栈中的BFS



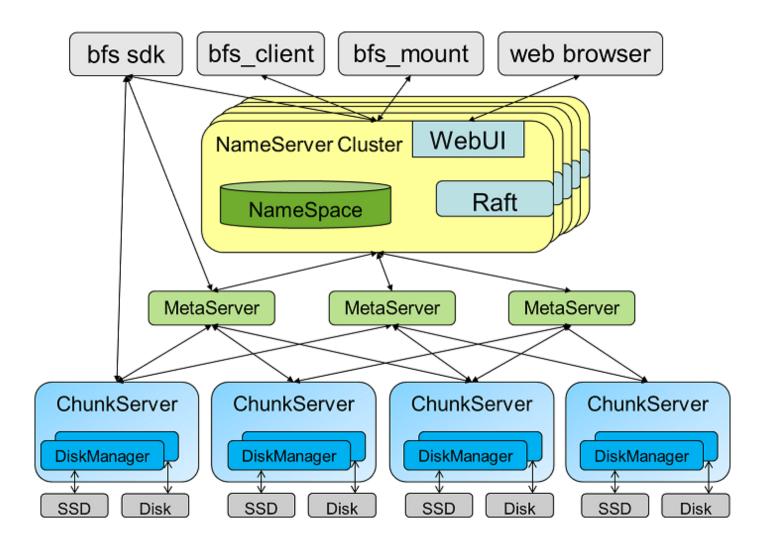


数据中心操作系统(DCOS)

- 进程调度&内存管理
 - Galaxy
 - 应用部署和任务调度
- 锁和信号量
 - Nexus
 - 分布式锁
 - 分布式通知
- 文件系统
 - The Baidu File System
 - 持久化存储



百度文件系统架构





设计一个分布式系统要考虑的

- 数据与计算的分片
- 分区故障容忍
- 数据一致性
- 系统扩展性
- 延迟与吞吐
- 成本与资源利用率

•



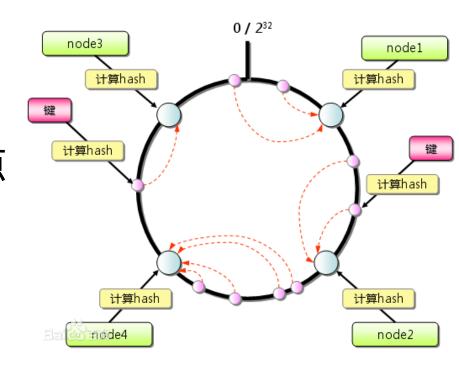
数据与计算的分片

• 哈希分片

- 简单、均衡
- 扩容复杂、易用性差
- 一致性哈希、虚拟节点

• 按范围、数据量分

- 使用简单
- 需要管理元数据
- 中心化与去中心化





元数据管理

- 去中心化
 - P2P技术
 - 潜在的一致性问题
 - 能管理的元数据有限
- 中心化
 - 设计实现简单
 - Master节点易成为瓶颈

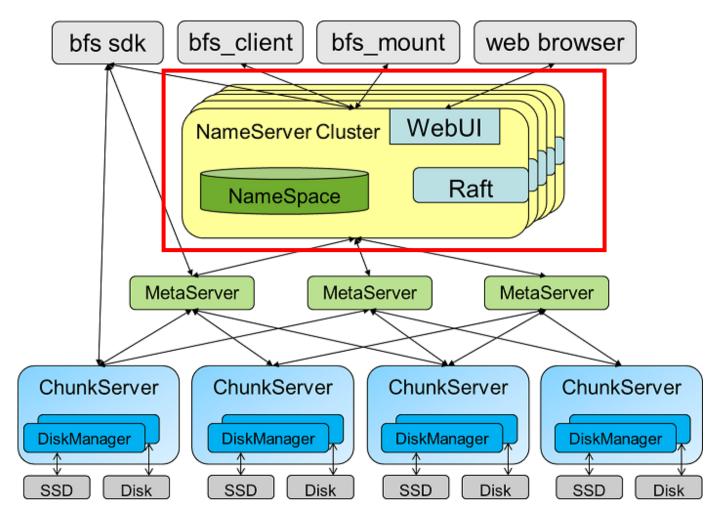


中心化的解决方案

- Master-Slave模型
 - Master是管理者
 - Slave是执行者
- 解决Master节点瓶颈
 - 常规操作不经过Master
 - 一般计算系统
 - Bigtable、Tera等存储系统
 - 使Master无状态
 - 非最底层系统都可以设计无状态Master
 - Master分布化
 - BFS选择的解决方案



NameServer Cluster



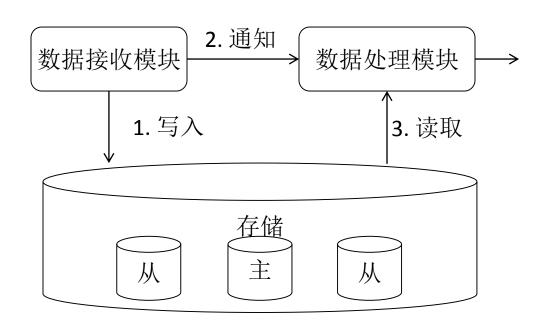


故障容忍

- 设备都是会坏的
 - 假设的服务器MTBF是30年
 - 搭建一个1万台服务器的系统
 - 每一两天就坏一个
- 典型数据中心
 - 过热:5分钟内数千台机器宕机
 - 供电异常: 500~1000台机器突然消失
 - 机架晃动: 几十台机器出现50%丢包
 - 交换机故障: 几十台机器突然消失
 - 磁盘、单机故障
- 通过冗余应对故障



一个典型的数据处理场景

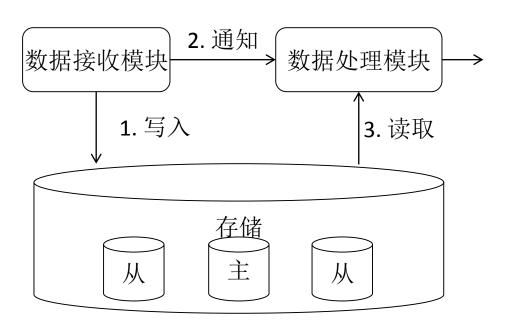


多副本冗余



一致性问题

- 怎么定义写成功
 - 3副本成功, 影响可用性
- 可以读从节点
 - 刚写入的读不到
 - 不一致
- 只允许读主节点
 - 扩展性受限





CAP理论

• 简要历史

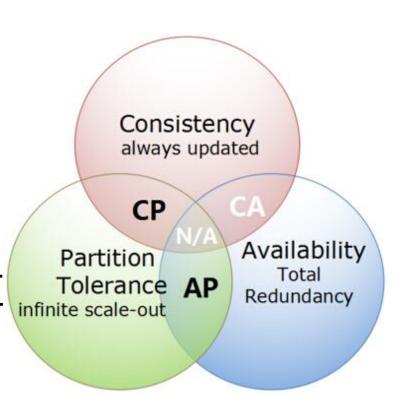
- Eric Brewer 1998年提出
- 2002年证明

• CAP三选二

- Consistency 致性
- Availability 可用性
- Partition Tolerance 分区 容忍性

• 分布式系统

- 容忍网络隔离是必须的
- CP、AP





Quorum机制

- Quorum写(NWR)
 - Write 写成功W副本
 - Read 读R副本
 - W+R>N,就不会丢失更新
- 一致性协议
 - Paxos
 - Raft



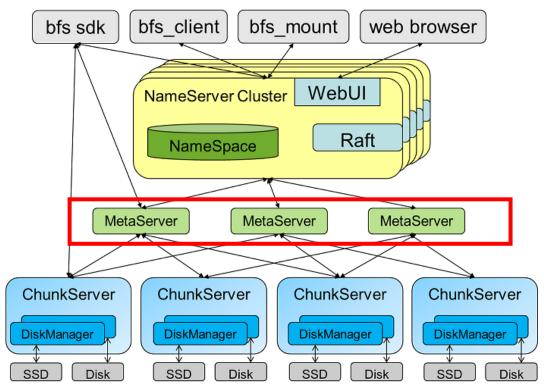
CAP到CAD的演变

- 必须容忍网络隔离
 - CAP->CA
- 跨地域的延迟
 - CA->CAD/CAL
- 多数情况下我们更重视可用性
 - CAD->CD
- 一致性与延迟的折衷
 - 要求强一致的, 容忍延迟
 - 要求低延迟的, 选择最终一致



提升系统扩展性

- 架构的可扩展性
 - 拆分元数据节点
 - 引入MetaServer





提升系统扩展性

- 设计的可扩展性
 - 保证在规模扩大5倍或10倍是正常工作
- BFS避免了过渡设计
 - 用设计中的不可扩展达到最大的可扩展
 - 最多支持6万台机器
 - 最多支持100亿文件



分布式存储系统设计的特殊性

- 最基础服务的提供者
 - 不可能做成无状态的
- 最底层的仲裁者
 - 不能依赖ZooKeeper等系统选主
 - 分布式的双主问题只从存储系统解决



这些设计给BFS带来哪些优势?

	HDFS	BFS
名字节点 扩展方式	联邦式 分裂的目录树	分布式 统一的目录树
宕机恢复时间	分钟级	秒级
外部依赖	ZooKeeper & QJM	无
开发语言	Java	C++



Q&A

- 欢迎参与BFS的开发
- https://github.com/baidu/bfs
- 谢谢~



