



---

# Giới thiệu môn học

# Nội dung học

---

- 4 chương (30 tiết)
  - Chương 1: Mở đầu
  - Chương 2: Xác định yêu cầu, phân tích và đặc tả yêu cầu
  - Chương 3: Thiết kế phần mềm
  - Chương 4: Cài đặt, kiểm thử và bảo trì phần mềm

# Kết quả thu được

<b>Ký hiệu chuẩn đầu ra HP</b>	<b>Nội dung chuẩn đầu ra học phần (CLOs)</b>
CLO1	Diễn giải được quy trình phát triển phần mềm và các mô hình phát triển phần mềm
CLO2	So sánh được các mô hình phát triển phần mềm
CLO3	Diễn giải được từng giai đoạn phát triển phần mềm
CLO4	So sánh các phương pháp trong từng giai đoạn phát triển phần mềm
CLO5	Có khả năng làm việc theo nhóm.

# Hình thức đánh giá

---

- Định kỳ (40%): bao gồm trắc nghiệm + tự luận
  - Hs1: học xong Chương 2
  - Hs2: học xong Chương 4
  - Điểm cộng (+1): bài báo cáo đề tài nhóm
- Cuối kỳ (60%): trắc nghiệm trên máy

# Yêu cầu

---

- Chuyên cần
- Tự tìm hiểu, nghiên cứu các vấn đề giảng viên đặt ra
- Tìm hiểu một số vấn đề mở rộng
- Nêu trước lớp các thắc mắc, kiến nghị

# Tài liệu

---

1. Phạm Thị Minh Thương, *Bài giảng Công nghệ phần mềm*, Web trường, 2018 (\*)
2. Ian Sommerville, *Software Engineering 9<sup>th</sup> editon*, Addison-Wesley, 2011
3. Roger S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner's Approach, 7<sup>th</sup> edition*, The McGraw-Hill, 2010
4. ...

# Đề tài dự kiến

---

1. Agile Development
2. Distributed Software Engineering
3. Web App Design
4. Testing Web Applications
5. Process Improvement
6. Grasping the fundamentals of Big Data
7. Introducing NoSQL
8. Principles of mobile app design