

Lista de Características

(P)rioridade X (E)sforço X (R)isco X (B)aseline

#	Característica	(P)	(E)	(R)	(B)
7	Acesso via API ao iFood	C	B	B	1
9	Sistema leve	C	M	A	1
14	Uso de licenças Open Source	C	M	A	1
15	Servidor local	C	A	A	1
16	Sistema Web	C	A	A	1
19	Cancelamento de Encomendas	C	M	A	1
21	Receitas e quantidades de matérias primas necessárias em uma biblioteca	C	M	A	1
22	Notificação quando um ingrediente estiver com quantidade baixa considerando o planejamento	C	M	M	1
24	Acesso do sistema via celular	C	A	A	1
25	Controle de estoque automatizado	C	A	A	1
30	Relatório mensal de vendas	C	M	M	1
31	Registro de pagamento do cliente	C	A	M	1
32	Atualização de Preços	C	B	B	1
35	Controle de fluxo de caixa	C	A	B	1
41	Gerar relatório do estoque	C	M	M	1
43	Integração com softwares terceiros	C	B	A	1
45	Atualiza estoque em tempo real	C	A	A	1
46	Controle de Encomendas e pedidos	C	A	A	1
50	Atualização automática da vitrine	C	A	M	1
1	Gerador de QR code para loja online	I	M	A	1
2	Pedido online pelo website	I	M	M	1
3	PagSeguro	I	A	M	1
4	Mercado Pago	I	B	B	2
5	Interface limpa	I	A	A	2
10	Gestão de clientes para chamar fora do iFood	I	B	B	2

12	Rastreio de Motoboys	I	B	B	2
13	Login com permissões diferentes para diferentes usuários	I	B	M	2
18	Controle de Entregas	I	M	M	2
28	Controle de Motoboys	I	M	A	2
29	Controle de delivery	I	M	A	2
33	Relatório de Custo x Preço	I	M	B	2
34	Tabela de custo dos produtos	I	A	M	2
39	Controle de Perdas de Matéria Prima	I	A	B	2
40	Controle de Perdas de Produtos	I	A	M	2
42	Importar produtos e quantidades de notas fiscais, fazendo adição automática ao estoque	I	A	M	2
44	Carga diária de produtos vendidos via iFood	I	A	A	2
47	Tabela para matéria-prima a ser entregue	I	B	B	2
6	Enquete para saber as preferências dos clientes	U	A	B	3
8	Rotina de controle de pragas	U	B	B	3
11	Aviso de entrega de obrigações	U	B	B	3
17	Ilustração do material com foto, para melhor visualização	U	B	B	3
20	Validade dos ingredientes, para avisar quando estiver perto de vencer	U	M	M	3
23	Exibir melhor sazonalidade para compra de matéria prima	U	M	M	3
26	E-mail marketing	U	B	B	3
27	Exibição de datas festivas (p.e. Páscoa)	U	B	B	3
36	Tabela nutricional dos produtos	U	B	B	3
37	Alerta com sugestão de promoção de produtos próximos ao vencimento	U	A	M	3
38	Notificação de pagamentos de fornecedores	U	M	M	3
48	Nota aos fornecedores cadastrados	U	B	B	3
49	Classificação dos clientes	U	A	B	3
51	Cupons de desconto dependendo da quantidade de pedidos feitos	U	A	B	3

Legenda:

(P): Prioridade da característica definida pelo cliente.

C: Crítica (não tem sentido desenvolver esta versão do sistema sem esta característica)

I: Importante (podemos conviver sem esta característica nesta versão do sistema)

U: Útil (esta característica pode ser útil, mas não fará falta nesta versão do sistema)

(E): Esforço da característica definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(R): Risco da característica não ser implementada dentro do prazo e custo definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(B): Baseline

1: Primeira versão do sistema (contém todas as características críticas, podendo ter algumas características importantes e úteis).

2: Segunda versão do sistema (contém todas as características Importantes, podendo ter algumas características úteis).

3: Terceira versão do sistema (contém todas as características úteis).